



BIBLIOTECA NAZ.

Vittorio Emanuele III

XXVII

E

57

LA GEOMETRIA

COMUNE, LEGALE, ED ARITMETICA,

*ESPOSTA IN PRATICA COLLE SUE DIMOSTRAZIONI,
E DIVISA IN TRE PARTI,*

- I. LA PRIMA DELLE QUALI CONTIENE LA PLANIMETRIA, cioè le nuove Regole per misurare qualunque Piano giusta tutte le Misure dell' Universo, e per mostrare tanto bene la Quadratura del Cerchio, quanto bene si può mostrare qualunque operazione della Pratica Geometria.
- II. LA SECONDA CONTIENE LA GEODESIA, cioè il modo di dividere i Piani, e le Dottrine facili per misurare, e partire le Alluvioni, le Isole, e i Letti de' Fiumi dietro l' *Instiuta de Rer. Divis.*, e de' *ff. de Acq. Rer. Dom.*
- III. LA TERZA CONTIENE LA LONGIMETRIA, STEREOMETRIA, ICNOGRAFIA, ED ARITMETICA SENZA ARITMETICA, cioè il modo di fare qualunque conto, proposto non solo nelle operazioni Geometriche, ma in qualsivoglia materia, senza le folite Regole dell' Aritmetica, senza saper l'Abbaco, e senza saper Figure di Numeri.

OPERA NOVISSIMA, E FACILE TANTO A' LETTERATI,
QUANTO AGL' ILLETTERATI,

CONSEGNATA AL PUBBLICO
DA 'ANTONIO CHIUSOLE
NOBILE DEL SACRO ROMANO IMPERIO.



IN VENEZIA MDCCXL

PRESSO GIO: BATTISTA RECURTI.
CON LICENZA DE' SUPERIORI, E PRIVILEGIO.



A L L A
MADRE , FIGLIA , E SPOSA DI DIO ,
Sacrario della Santissima Trinità ,
A MARIA SEMPRE VERGINE ,
Specchio senza macchia ,
La quale nel purissimo suo Ventre capì quello ,
che tutti i Cieli non poterono capire ,
Quello , che avendo disposte le cose in Numero ,
Peso , e Misura , ha Geometrizzato ab eterno ,

Questa debole Geometria
Umilissimamente genuflesso ai di Lei Piedi
Dona , Dedica , e Consagra

Antonio Chiusole
L' infimo de' suoi servi .

*Chiunque ha sotto gli occhi la presente
Opera, o tralasci di leggerla, o
legga prima il seguente Avverti-
mento.*



AVVERTIMENTO.



Iscreto Leggitore, io ti pongo bensì sotto gli occhi una delle più nobili, delle più infallibili, e delle più necessarie Scienze, che nel Mondo Letterario ritrovisi, ma con questa fatalità, che non curandosi molti di conoscerla, la concepiscono bensì come una avvenente donzella, ma coperta

d' un certo velo di varie oscurità, consistenti per avventura

I. Nella Stravaganza de' Vocaboli Geometrici.

II. Nella Svogliatezza per la Lettura.

III. Nel Metodo Straordinario.

IV. Nelle Ragioni Astruse.

V. Nelle Spine dell' Aritmetica.

Se così è, quanto mi chiamerei felice, se in questa faticosa Opera a me riuscisse di levare appieno quel noioso velo, e di presentar tanto avanti il Mondo Letterato, quanto Illetterato, tutta la bella GEOMETRIA a faccia aperta.

Tale è veramente la mia idea, e per isquarciare il mentovato velo parte per parte, comincio dalla prima, che è

I.

La Stravaganza de' Vocaboli Geometrici.

Intorno a questi ammaestrato dalla propria speriienza la prima volta, che mi cadette sotto alla vista un libro della pratica Geometria

AVVERTIMENTO.

metria, m'invogliai bensì subito d'una Scienza tanto nobile, ma restai poi atterrito dai primi vocaboli, che m'occorsero; poichè i termini di *Rettangolo, Acuziangolo, Romboide, Perpendicolare, Parallela, e simili*, mi sembravano piuttosto parole della Indiana favella, che della nostra Italiana. Perciò dopo fatto ricorso alle prime pagine del detto libro, ove stava esposta la spiegazione dei menzionati termini Geometrici, e cominciato a leggerne buona parte, annojato finalmente dalla quantità, che mi si parava avanti, ruppi gli argini del metodo con trascorrere ignaro de' detti termini a leggere un Capo, che conteneva ciò, di cui io molto bramava soddisfarmi; ma appena percorse due, o tre linee, dovetti con fastidio ritirarmene senza averne inteso il senso.

Ma m'interromperai forse, o avveduto Leggitore con dirmi, che era d'uopo imparare prima tutti i termini Geometrici, per poscia intendere appieno il Linguaggio.

Rispondo, che parlando in generale, egli è più che vero, che prima di parlare conviene imparare i vocaboli, ma tutti i Lettori non sono di questa inclinazione, perocchè nell'ampio Teatro del Mondo darassi

1. Una sorta d'Uomini, che per professione vorrà applicarsi alla Geometria pratica.

2. Un'altra sorta, la quale data alla Scienza Teologica, o Legale, o Medica ec. per qualche suo particolare o interesse, o divertimento, vorrà in breve tempo soddisfarli intorno a qualche Quesito Geometrico.

3. Un'altra sorta, la quale interamente ignorante della Filosofia, ed altre Scienze, vorrà altresì senza consumo di tempo appagarsi di tutto ciò, ch'essa cerca nella Geometria.

Su questo riflesso non dubito punto, che quelli della prima sorta avrebbero voluto fondarsi nell'intendimento de' termini Geometrici prima di passar più oltre.

Ma io era di quelli delle due ultime sorte, ed avendo avuto allora maggior parte della mia mente in altri studj impegnata, mi riusciva di troppo tempo, ed impazienza l'impossessarmi di tutti i termini Geometrici prima di giugnere a quella verità, che tanto curioso andava investigando. Onde non è maraviglia, ch'io non mi sia potuto contenere ne' limiti dell'ordine metodico.

Perciò

AVVERTIMENTO.

Perciò persuadendomi, che ciò che a me è avvenuto, possa istessamente avvenire a mille altri, ho stimato bene di piantare un nuovo metodo, per mezzo del quale io mi lusingo, che tanto quelli, che aspirano alla professione della pratica Geometria, quanto quelli, che punto non v'aspirano, tanto i Letterati, quanto gl' Illetterati sieno per intendere qualunque termine Geometrico in qualunque pagina del Libro, che quello li possa occorrere; benchè nel principio dell' Opera non ne sia stata premessa veruna spiegazione. Il sistema è il seguente :

Che nel percorrere il Trattato ci cada sotto alla vista in qualunque luogo qualunque termine Geometrico, questo si ritroverà notato, ed spiegato in margine dell' una, o dell' altra pagina del libro aperto, in modo che (qualor sia d'uopo) si possa leggerne la spiegazione più chiara, e più volgare, ch' io potrò darla.

In esempio, avvenendo che alcuno ignaro de' detti termini legga nella pagina 16 il Vocabolo di *Linea retta*, e volendone sapere la spiegazione, presso il detto Vocabolo vedesi apposto il seguente richiamo (a). Questo cercasi in margine dell' una, o dell' altra facciata, e ritroverassi nella detta pagina 16 congiuntavi appresso la seguente spiegazione: *La Linea retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso.*

Accadendo poscia, che il Lettore o inoltrandosi in leggere il libro, o aprendolo a caso in un altro luogo, di nuovo incontri il detto termine di *Linea retta*, di cui egli (come sovente avviene) n'abbia dimenticato il significato, in tale caso non sarà obbligato a tornare indietro per cercarlo alla detta pagina 16, ma ove egli legge, ritroverà in margine dell' una, o dell' altra facciata replicata la spiegazione del detto termine.

In esempio, nella pagina 26 ci cade di nuovo sotto gli occhi il vocabolo di *Linea retta* col richiamo (a), questo ritrovasi nel margine della stessa pagina 26 colla medesima spiegazione già veduta altrove.

Ciò che qui s'è esposto intorno alla spiegazione del termine di *Linea retta*, sarà proseguito nelle altre spiegazioni di qualunque termine Geometrico, in modo che se uno stesso termine ricorresse anche cento volte nelle diverse pagine del libro, questo ritroverassi altrettante volte spiegato in margine nel modo più facile, e più volgare, che farammi possibile.

Avver-

AVVERTIMENTO.

Avvertendo, che le definizioni, o anche descrizioni tanto de' vocaboli Geometrici, quanto degli altri più difficili a' Principianti, non si sono limate dietro a tutto il rigore filosofico, ma per lo più dietro alla volgare intelligenza dei detti Principianti, intendendosi sovente la forza d' un vocabolo per mezzo della sola figura apposta.

E perciò spererei, che questo metodo non fosse per arrecare noja veruna nè al Lettore letterato, nè all' illetterato, poichè, benchè si sia in diversi margini mille volte spiegata la stessa cosa, egli però non farà astretto a leggerla, se non nel caso, che non ne sapesse, o se ne fosse scordato il significato.

Onde il senso del testo non ha necessaria connessione colle spiegazioni esposte in margine; perocchè egli resterà concatenato da se stesso, come se le dette spiegazioni non ci fossero.

Ed i molti richiami delle lettere (a) (b) (c) ec. frammischiati fra le parole del detto testo, non debbono punto impedire il corso dell' occhio all' intelligente Lettore.

Ed in questo modo nel legger tutta l'Opera s'impareranno forse inavvertentemente, e senza rompimento di testa tutti i vocaboli Geometrici, i quali difficilmente si farebbono imparati, qualor al principio del libro qualche lunga, e nojevole spiegazione di tutti ne fosse stata premessa.

Con che lusingandomi di levar quella parte di *Velo*, che consiste nella
Stravaganza de' Vocaboli Geometrici,
Passo a levarne un'altra parte, che è

II.

La Svogliatezza per la Lettura.

La Geometrica dottrina ha veramente una singolare sventura, che col solo testo senza figure non può manifestare il suo intento, indi avviene, che quando il Lettore ha fissato l'occhio sul testo, ed è sul punto d'appagarsi d'una concepita curiosità, gli conviene isviar la vista, e portarla sulle figure, poscia di nuovo isviarla dalle figure, e riportarla sul testo, senza poterne ripigliar subito il senso.

Con ciò ne nasce presso i Principianti una tale *Svogliatezza nella Lettura*, che si sentono piuttosto vogliosi d' abbandonar l'impresa, che di profeguir ulteriormente la detta Lettura.

Per

AVVERTIMENTO.

Per rompere questa difficoltà connaturale ai Geometrici insegnamenti, io propongo due rimedj, de' quali

Il primo si è d'ordinar in modo le Dottrine, e le Figure, che non gli cagioni tanto isviamento di vista.

Il secondo, che quello che legge le Operazioni Geometriche, qualor si sentisse troppo isviato coll' occhio, abbia l'assistenza d'un'altra persona, la quale legga adagio il testo del libro, ed egli stia sempre colla vista fissa sulle Figure senza leggere veruna parola del detto testo.

In questo modo potrà il Principiante, senza punto isviar la vista, leggere in uno stesso tempo il testo, e considerar le Figure, queste cogli occhi proprj, quelle cogli occhi altrui.

Nè dee recare punto maraviglia, che per una breve intelligenza de' Libri Geometrici si richieda l'uffizio di due persone, poichè anche nelle stesse operazioni, che si fanno sopra i Terreni, ci vogliono due, o più persone per l'esattezza, e brevità, come insegnano i Geometri pratici, e come noi potremo comprendere dalle operazioni, che al Numero XXII. dell' Introduzione si leggono.

Tale è il mio parere circa il lacerare quella parte del consaputo Velo, che consiste nella

Svogliatezza per la Lettura.

Passo alla terza parte del detto, la quale è

III.

Il Metodo Straordinario.

Questo ha nella Geometria veramente del singolare; poichè giusta lo stile degli Autori non solo si promettono a' Trattati delle materie le DIFFINIZIONI, ovvero *Spiegazioni de' Vocaboli*, i POSTULATI, ovvero *Dimande*, e gli ASSIOMI, ovvero *Comuni notizie*, ma ciò che si propone, consiste in PROBLEMI, in TEOREMI, LEMMI, COROLLARJ ec., che io qui non voglio, nè posso ridire.

Oltre a ciò vedonsi le pagine de' Libri Geometrici seminate di molte Lettere majuscole, e solitarie, le quali nel contesto del discorso generano forse non poca confusione al principiante Lettore.

Io per ovviare all' uno, e all' altro di questi due intoppi, lascio
**
per

AVVERTIMENTO.

per primo d'insinuare a chi legge lo stile solito degli Autori, nè voglio mentovare le dette *Definizioni*, *Postulati*, *Affissi*, *Teoremi* ec., sperando che in questa mia pratica Geometria si potrà con altri insegnamenti equivalenti supplire la sostanza delle dette cose.

Per secondo ho ordinate le Lettere maiuscole in modo, che quando il senso o intero, o mezzo m'è paruto finito, ho voluto finire anche la linea, in cui le dette Lettere sono contenute; affinchè la mente possa in tal qual modo riposare, sino che da capo ricominci il resto del testo.

Ed i numeri 1, 2, 3, ec., che ho voluto nel margine apporre, servono non solo per sollievo della vista, e della mente (potendo questa far come pausa fra l'uno, e l'altro numero, e poscia seguir la concatenazione del senso sin' alla fine) ma ancora per le citazioni, che frequentissimamente si fanno per entro l'Opera.

Per sollievo pure della mente servono le Stelle frapposte per lo più ai discorsi lunghi, affinchè il Leggitore possa alquanto respirare.

In oltre, per vieppiù facilitare il detto Metodo, s'è divisa tutta l'Opera in tre Parti, alla qual divisione diede occasione il seguente accidente.

Nello scorrere una parte del Jus Civile mi sono alquanto fermato nel DIGESTO NUOVO sopra il *Tit. de acquir. Rer. Dominio*. Nell' Instituta sopra il *Tit. 1. del Lib. 2.*, ed in ispezie sopra il §. *Praterca*, il §. *Quod si vis*, ed altri susseguenti, come anche nel DIGESTO VECCHIO sopra il *Tit. Si Mensor falsum modum dixerit*: Ne' quali primi Titoli leggesi la disposizione di Giustiniano intorno alle *Alluvioni*, *Isole*, e *Letti de' Fiumi*, ec. ed avendo considerato, che ne' detti primi Titoli giusta *Barolo*, e *l'Aimo* contiens materia non solo attinente ai Giureconsulti, ma eziandio a' Geometri, esprimendosi l'ultimo, che *Cognitio Alluvionum Juris Universi, & Juris Civilis, & Geometrica Artis peritia constat* : mi sentiva spronato tanto dall' amore verso la Giustizia, quanto dall' infallibilità Geometrica, a consegnar qualche cosa al Pubblico intorno a questa materia, tanto più che pochi, o nessuno de' Giureconsulti l' hanno appieno toccata, e molti volgari Agrimenfori peccando giornalmente tanto contro le Leggi, quanto contro la Geometria, apportano gran danno alle Repubbliche.

Perciò avevo cominciato a debolmente difendere un Trattatello intito-

AVVERTIMENTO.

intitolato la *Giurisprudenza Geometrica*, o *Geometria Legale*; ma avendo fatto poi riflesso, che coll'occasione ch'io scrivevo d'una sola parte della Geometria, potevo fare un'Opera più compiuta con diffondermi in tutte le parti di quella, presi finalmente la risoluzione di eseguir questa ultima idea senza restringermi al predetto Trattatello. Laonde si è divisa l'Opera (come accennai) in tre parti, delle quali La PRIMA contiene il modo di misurar qualunque Superficie piana, cioè qualunque pianura, con allegar gli errori del Volgo; affinché gli Agrimenfori volgari li considerino, e li fuggano.

La SECONDA contiene il modo di divider qualunque Superficie piana in qualunque parte, ove ha il suo luogo la divisione, che fassi nella Geometria Legale circa le Alluvioni, Isole de' Fiumi ec. in ordine al Testo della Legge.

La TERZA contiene il modo di misurar qualunque Distanza, Altezza, e Profondità, di misurar qualunque Corpo, cioè qualunque cosa, che ha Lunghezza, Larghezza, e Groschezza, di portare in carta qualunque Paese, e Podere senza non mai averlo veduto, ch'è il fondamento della Geografia, e finalmente il modo d'esercitar l'*Arismetica* senza *Aritmetica*, ovvero di mostrare tutto l'*Artifizio Arismetico* fondato sulla Geometria, di cui più diffusamente si discorrerà quì sotto.

Per ulteriormente facilitare il Metodo, avvertasi, che tutto ciò, che nella pratica Geometria si propone da fare, chiamasi un PROBLEMA, e perciò ciascuna delle mentovate tre Parti contiene molti Problemi, ognuno de' quali io divido in tre punti, che sono.

I. L'Ipotesi.

II. La Regola.

III. La Pratica.

L'IPOTESI chiamasi un caso nel tale, o tale modo supposto, come se si proponesse un Terreno della tale, o tale figura da misurarsi.

La REGOLA chiamasi quel modo, che insegna ad operare nella detta Ipotesi: come se io dicessi, doverfi operare in tale, o tale modo: per misurare il Terreno proposto nell'Ipotesi.

La PRATICA è quella, che mette in opra ciò, che insegna la Regola: come se io misurassi in effetto il proposto Terreno, giusta il modo insegnato dalla Regola.

AVVERTIMENTO.

Ove fa d' uopo offervare , *che essendo la Regola una preparata idea in succinto di quello , che si dee operar nella Pratica* , naturalmente sembrerà più volte oscura al Leggitore , ma questo non dee punto atterrirlo ; poichè subito dopo la Regola n' avrà la spiegazione nella Pratica , e nella Ragione Dimostrativa la ripetizione per imprimerla nella mente .

Oltre a ciò offerverà il Leggitore , che quasi tutte le Regole sono divise in più punti segnati coi Numeri I. II. III. ec. , il che si è fatto per chiarire ciascuna Regola per mezzo della Pratica . Imperciocchè in questa vedransi pure gli stessi Numeri I. II. III. ec. , i quali sono corrispondenti a quelli della Regola , e ciò , che ne' Numeri I. II. III. ec. della Regola s' insegna , ne' Numeri I. II. III. ec. della Pratica s' eseguisce .

Dopo l' Ipotesi , Regola , e Pratica , che per chiarezza delle cose ritroveransi (come dissi) in ciascun Problema , segue sempre in un §. separato l' anima tanto della Regola , quanto della Pratica , ch' è la sua **RAGIONE DIMOSTRATIVA** , di cui or ora si favellerà più ampiamente .

Oltre a ciò mi sono affaticato di proporre tutto il Trattato , come se il Lettore fosse rozzissimo nella Geometria , ed appena a' suoi giorni n' avesse udito il nome : e perciò potrebbe per avventura accadere , che questo metodo forse troppo triviale , e prolisso sembrasse per così dire istomachevole a qualche consumato intelletto , ma questo non isdegnerà l' impresa mia risoluzione , qualor rifletterà a ciò , che io sovente ho detto , cioè di non scrivere per i soli Letterati già avanzati in questo studio , ma d' essere lo scopo mio principale di giovare agl' Illetterati , i quali non mai hanno avuto il coraggio di arrivare alla prima porta della pratica Geometria , non che di calcar lo spinoso cammino d' Euclide . Fra questi s' annoverano in primo luogo certi Agrimenfiori volgari , i quali oprando sopra la terra senza sapere perchè così oprino , apportano (come dissi) danni considerabili al Pubblico .

E perciò , purchè io da tutti possa essere inteso , dirò come quello , che *malim peccare prolixitate , quam obscuritate* , essendo assai meglio dir molto , ed essere inteso , che dir poco con oscurità .

Certo è , che se la mia idea fosse stata di scrivere ai soli Eruditi , l' Opera si sarebbe forse ristretta in un solo terzo .

Stando sul detto mio proposito , non ho voluto affaccendarmi con infi-

AVVERTIMENTO.

infinuare ai Lettori un' *Analisi* scabrosa, chiamata bensì da *CRI-
STIANO WOLFIO* *apicem eruditionis humanae*, cioè l'auge dell'
umana Letteratura, nemmeno servirmi de' caratteri Algebratici, usi-
tati per altro quasi da tutto il Mondo Letterario, con mostrar la cro-
ce † come segno del *sommare*, la linea — segno del *sostrarre*, il
punto . segno di *moltiplicare*, i due punti : segno del *partire*, le
due linee = segno dell' *uguaglianza*, ed altri simili.

Perocchè senza infastidire verun Principiante con fargli apprendere
nuovi linguaggi, spero che senza di questi si potrà volgarmente,
ed infallibilmente giugnere a quella meta, a cui tutti i più
Eruditi aspirano, cioè alla Verità Geometrica.

E se mai con strada erronea io mi fossi scostato da quella, vo-
glio dire, se per mezzo de' miei falli il discreto Leggitore non vi
trovasse la verità, io lo prego per quell'amore, che ad essa egli por-
ta, di scuoprirmeli, o d'avvisarne lo Stampatore in Venezia, ch'io
professerommi sempre obbligato alla di lui gentilezza, reputando
sempre mia gloria il poter giugnere allo scopo della mentovata ve-
rità, o per mezzo proprio, o per mezzo dell' istruzione altrui.

E ritornando al mio proposito circa il metodo semplice, e roz-
zo, io confido con esso di rompere quella parte del pre nominato
Velo, che consiste nel

Metodo Straordinario,

Ed avanzo a stracciarne la quarta parte, cioè

IV.

Le Ragioni Astruse.

Il colmo de' desiderj d' un' Anima ragionevole, come ragione-
vole è la VERITÀ, la quale in nessuna Scienza del Mondo viene
così chiara, ed incontrastabile rappresentata all' intelletto, come
negli Elementi della Geometria; ed io mi sono affaticato di pro-
porla per entro l'Opera sotto il titolo di RAGIONE DIMOSTRATI-
VA, che in ogni Problema ritrovasi dopo la Pratica.

Questa Verità, ch'è il fondamento di tutte le Geometriche ope-
razioni, non potendo con pochi vocaboli essere intesa, viene mo-
strata da' Geometri con qualche fatica, deducendo pian piano l'una
cosa dall' altra, fino che con ragionamento concatenato s' arriva al-
la conclusione.

Onde

AVVERTIMENTO.

Onde affinchè il Lettore non s'infastidisca, io per primo mi sono servito del mentovato modo insinuato qui addietro, cioè di finir le linee o col senso, o col mezzo senso (come meglio m'è paruto venire in acconcio) per sollevargliene e la vista, e la mente, con proporre il tutto in termini più volgari, ed intelligibili, che m'è stato possibile. Per secondo, per abbreviare alcune prove, che nelle dette Ragioni Dimostrative richiederebbonfi, io sono andato dietro alle solite pedate de' Geometri antichi, i quali supponendo Verità incontrastabile ciò che *Euclide* Principe de' Geometri ha mostrato ne' suoi *Elementi*, si contentano nelle loro *DIMOSTRAZIONI*, o siano prove infallibili di citare il detto *Euclide*. E perciò anch'io per provare con brevità, quando farò d'uopo dirò: *la tal cosa è in questo modo per la tal Proposizione del tal libro d'Euclide*, ovvero dirò; *ciò è vero per la prima del Sesto, per la 37. del Primo*, intendendosi per la prima Proposizione del Libro Sesto, o per la 37. Proposizione del Libro Primo d'Euclide; perocchè o che il Lettore è erudito ne' detti *Elementi*, o che n'è rozzo, se erudito, appena fatta la citazione di qualche passo, egli la intenderà, o potrà chiarirsene guardandola; se rozzo, prenda gli *Elementi* d'Euclide per principj infallibili, senza cercar più oltre. Con che lusingandomi d'aver lacerata al meglio che ho potuto la parte del noto velo, che consisteva nelle

Ragioni Astruse.

M'innoltro finalmente a levarne la quinta parte, che consiste nelle

V.

Spine dell' Aritmetica.

Che l'Aritmetica sia la serva di tutte le altre Discipline Matematiche, ed in particolare della Geometria, non credo esservi alcuno, che lo metta in dubbio; e benchè sia cosa triviale, che i Geometri nel misurar qualunque Distanza per mezzo degli Stromenti possano infallibilmente operare senza Aritmetica; ciò non ostante nel misurare, e dividere le Superficie piane (cioè le pianure) ed i Corpi (cioè le cose, che hanno Lunghezza, Larghezza, e Grossezza) non se ne possono dispensare, come il tutto apparirà più chiaro a suo luogo. Sicchè *a chi vuol godere i divertimenti Geometrici necessaria è l'Aritmetica*. Questo modo di favellare ha spaventati molti di

AVVERTIMENTO.

di quei Lettori bensì vaghi di qualche Geometrica curiosità, ma non mai del menomo studio dell'Abbaco; talmente che i termini di *sommare, sottrarre, moltiplicare*, ec. sono loro tanto incogniti, quanto farebbero quelli di qualunque forestiera favella.

Ora per soddisfare a questi tali Lettori non Aritmetici, ho debolmente nella terza Parte consegnata al Pubblico un' Invenzione, per mezzo della quale ciascuna persona, per ignorante che sia, senza mai avere imparato l'Abbaco, e senza nè conoscere, nè servirsi di figure di Numeri, possa nelle operazioni Geometriche facilmente *Sommare, Sottrarre, Moltiplicare, Partire*, tanto cogli' *Interi*, quanto co' *Rotti*, esercitar la *Regola del Tre semplice, e composta, diritta, e rovescia, la Regola delle Compagnie, la Regola delle Posizioni, l'Estrazione della Radice Quadrata, e Cubica* ec. Anzi con tal occasione si mostra, come parimente senza numeri (fuori delle operazioni Geometriche) si possa computar qualunque cosa, che nella società umana sarà proposta; Mercantile, o non Mercantile, ed in ispezie la facilissima traduzione di qualunque Moneta d' *Interi*, ovvero d' *Inseri, e Rotti* in un' altra Moneta di valor differente; ed in somma come qualunque conto, che farebbesi colle solite Figure di numeri, si possa fare facilmente, ed infallibilmente senza di questi.

Con che spererei d'aver lacerato anche l'ultima parte del detto velo, il quale consisteva nelle

Spine dell' Aritmetica.

Questa dunque è la mia idea, cioè di levare in quel modo, che sarammi possibile il velo di tutte le accennate oscurità, il quale non lascia tralucere agli ignari delle Matematiche Scienze i vaghi lineamenti della sovrumana Geometria:

Ma oltre il mentovato velo è necessariissimo, che il paziente Leggitore levi alla mia Geometria ancora quelle macchie, le quali nella mia assenza si sono cacciate entro la stampa, voglio dire gli errori appunto della stampa, i quali quantunque lo Stampatore, giusta il consueto suo costume nelle altre Opere da esso stampate, abbia usata la solita affiduità in isfuggirli, con tutto ciò non gli è stato possibile in una materia cotanto delicata (in cui una lettera sola, ed anche un punto solo può generare un grande sbaglio) di giugnere al suo intento. Onde non dee il Leggitore in modo alcuno passare alla lettura dell' Opera, se prima non ha corretti tutti gli errori, che in una lista parti-

AVVERTIMENTO.

particolare si sono registrati alla fine della detta. Corretti dunque che sieno gli sbagli, potrà il discreto Leggitore scorrere la mia Geometria, la quale (quantunque da me si proponga rozzamente, e debolmente) è per lo suo frequente uso di dimostrar l'evidenza delle cose, giusta il *Viviani*, *P. Clavio*, e *Fardella* chiarissima face, e sicura guida ad ogni sorta di Scienze. Onde fra i *FILOSOFI Aristotele*, *Pausania*, con tant'altri hanno sempre creduto non poterfi filosofare senza di quella; e *Platone* presso il *Bruni* dice condurci la Geometria alle divine cose. Anzi egli fece affiggere sopra l'entrata della sua Scuola quella tanto nota, e tanto decantata Iscrizione:

Ἀγεωμέτρητος μὴδὲς εἰσὶτω,

Cioè: Nessuno entri ignaro della Geometria.

Fra i *MEDICI Ippocrate* non solo inculca quell'*oportet Medicum esse Geometram*, ma esorta suo figlio *Tessalo* alla cognizione Geometrica con dirgli, che *Geometria cognitio sum ad ossium positus, & articulos suis sedibus emotos, sum etiam ad reliquam membrorum compositionem utilis futura est.*

Fra i *GIURECONSULTI* il gran *Bartolo*, il *Leissero*, il *Pecchio*, ed altri credono, non poterfi spiegar molte Leggi senza la Geometria. Anzi l'*Aimo* interpretando la *Leg. Aedo §. Insula ff. de A. R. D.* afferma, che dalla Legge stessa si cava l'artificio Geometrico, mentre dice: *Legis verbis non solum mens Legis, sed dimensionis quoque artificium breviter aperitur*; e *Buteone* in un Capitolo particolare del suo Trattato de *Fluviaticis Insulis* mostra, quanto sia necessaria la Geometria a' Giureconsulti.

Fra i *TEOLOGI S. Agostino*, *S. Basilio*, *S. Gregorio Nazianzeno* hanno accoppiate le cognizioni Teologiche colla Geometria; e *S. Girolamo* s'esprime chiaramente, molto giovar la Geometria alla Teologia per la sottigliezza de' suoi argomenti. E la cagione, perchè il Coro delle Scienze abbia volentieri per collegata la Geometria, si è; poichè per mezzo di questa giugne a godere tutto quel bello, che mai possa sospirare un' Anima Ragionevole, ch'è l'inalterabile VERITÀ, anzi tutto quel bello, di cui per mezzo Geometrico tanto si compiace lo stesso Dio; perocchè addimandato *Platone*, ciò che facesse Iddio nel lucidissimo abisso dell' Eternità? rispose *Geometria*; dunque Geometrizzeremo ancor noi, e prenderemo il nostro principio da Quello, che ha Geometrizzato nel principio senza principio.

IDEA

I D E A DI TUTTA L'OPERA.

O S I A

I N D I C E

Delle Parti, de' Libri, Capi, Problemi, ed Avvertimenti, che in essa contengonoſi.

I N T R O D U Z I O N E .

I. Che coſa ſia la Geometria pratica?	Pagina 1
II. La ſua Diviſione.	ivi.
III. La ſua Parte più neceſſaria.	2
IV. Miſure comuni a' Geometri.	ivi.
V. Valore di queſte.	3
VI. Miſure comuni a' Geometri ſecondo l' uſo moderno.	ivi.
VII. Miſure particolari di diverſi Paefi.	4
VIII. Miſure particolari del Roverezano, e Trentino.	5
IX. Valore delle dette Miſure.	ivi.
X. Miſure del Veroneſe.	6
XI. Suo Valore.	7
XII. Diverſi Strumenti per miſurare camminando ſopra la terra.	ivi.
XIII. La Pertica, il Compaſſo ordinario, ed il Compaſſo riformato.	8
XIV. Uſo dei detti Strumenti.	12
XV. Uſo della Pertica.	ivi.
XVI. Uſo del Compaſſo ordinario.	13
XVII. Uſo del Compaſſo riformato.	ivi.
XVIII. Quale dei mentovati tre Strumenti ſia il migliore.	14
XIX. La Pertica non è Strumento eſatto per miſurare in piano.	15

§. 1. Sua Ragione.	15
XX. Il Compassa ordinario non è Strumento esatto per misurare in piano.	16
§. 2. Sua Ragione.	ivi.
XXI. Il Compassa riformato è Strumento esatto per misurare in piano.	17
§. 3. Sua Ragione.	ivi.
* Avvertimento I.	18
* Avvertimento II.	19
XXII. Il modo di misurar le distanze, a seno Linee in pendenza.	22
XXIII. I terreni pendenti non si misurano dietro alla Linea della loro pendenza, ma dietro alla Linea del loro piano orizzontale.	23
§. 4. Sua Ragione.	ivi.
* Avvertimento I.	24
* Avvertimento II.	25
* Avvertimento III.	ivi.

DELLA GEOMETRIA PRATICA

P A R T E P R I M A .

In cui trattasi della Planimetria, cioè del modo di misurare le Superficie Piane.

L I B R O P R I M O .

Delle Superficie piane terminate da Linee Rette.

Capo I. Del fondamento, che serve per misurar le Aree di qualunque Superficie piana scerminata da Linee rette.	27
Problema I. Come si debba misurar l'Arca d'un Quadrato.	ivi.
§. 5. Sua Ragione dimostrativa.	28
* Gli Errori del Volgo.	29
Problema II. Come si debba misurar l'Arca d'un Rettangolo.	30
§. 6. Sua Ragione dimostrativa.	31
* Conseguenza.	ivi.
* Di-	

* Divisione della Pertica Quadrata del Piede fin' al Momento.	32
Capo II. In cui trattasi del modo di computar per Arimetica qualunque Superficie piana terminata da Linee rette.	36
Problema I. Come si debbano computar le Aree con gl' Interi, e primi Rotti.	37
§. 7. Sua Ragione dimostrativa.	39
Problema II. Come si debbano computar le Aree cogli Interi, primi, e secondi Rotti, cioè con Pertiche, Piedi, ed Oncie.	40
§. 8. Sua Ragione dimostrativa.	43
Problema III. Come si possa in altro modo computar le Aree cogli Interi, primi, e secondi Rotti, giusta le già accennate misure del nostro paese.	45
§. 9. Sua Ragione dimostrativa.	49
Problema IV. Come si possa in terzo modo con fondamento universale a tutte le misure computar le Aree cogli Interi, primi, e secondi Rotti del Paese Romagnolo, e Veronese.	50
§. 10. Sua Ragione dimostrativa.	52
* Conseguenza.	54
Problema V. Come con regola universale si possano computar le Superficie piane cogli Interi, primi, e secondi Rotti secondo qualunque misura dell' Universo.	55
§. 11. Sua Ragione dimostrativa.	58
* Avvertimento I.	59
* Avvertimento II.	62
Capo III. In cui trattasi, come ogni sorta di Superficie Triangolari terminate da Linee rette si misurino nei Prati.	63
* Fondamento di tutte le seguenti Regole.	ivi.
Problema I. Il modo di misurar l'Area prativa d'un Triangolo Rettangolo.	64
§. 12. Sua Ragione dimostrativa.	65
* Avvertimento.	ivi.

* Errori del Volgo.	67
Problema II. Il modo di misurare un Area prativa d'un Triangolo Acuziangolo terminato da Linee rette.	ivi.
§. 13. Sua Ragione dimostrativa.	69
Problema III. Il modo di misurar l'Area prativa d'un Triangolo Ottusiangolo terminato da Linee rette.	70
§. 14. Sua Ragione dimostrativa.	71
* Gli Errori del Volgo.	72
Capo IV. In cui trattasi, come ogni sorta di Superficie piane Quadrilatera terminate da Linee rette si debbano misurar ne' Prati.	74
* Il Fondamento di tutte le seguenti Regole.	ivi.
Problema I. Il modo di misurar l'Area prativa d'un Parallelogrammo, detto Rombo.	ivi.
§. 15. Sua Ragione dimostrativa.	75
* Gli Errori del Volgo.	76
Problema II. Il modo di misurar l'Area prativa d'un Parallelogrammo, chiamato Romboide.	78
§. 16. Sua Ragione dimostrativa.	79
* Gli Errori del Volgo.	80
Problema III. Il modo di misurar l'Area prativa d'un Trapezio chiamato Ifocele.	ivi.
§. 17. Sua Ragione dimostrativa.	81
* Gli Errori del Volgo.	82
Problema IV. Il modo di misurar l'Area d'un Trapezio, chiamato Scaleno, volgarmente Capo tagliato.	83
Problema V. Il modo di misurar l'Area prativa d'un Trapezio irregolare.	ivi.
§. 18. Sua Ragione dimostrativa.	83
* Gli Errori del Volgo.	86
* Avvertimento.	87
Problema VI. Il modo di misurare in un Prato un Trapezio irregolare, quando le Perpendicolari, giusta il precedente Problema, non cadono entro la Figura.	ivi.
§. 19. Sua Ragione dimostrativa.	88

Capo V. Il modo, con cui per puro esercizio de' Principianti trattasi in alcuni Problemi, come molte sorte di Pentagone Superficie terminate da linee rette si misurino ne Prati con una sola moltiplicazione senza lo strumento.	90
* Il Fondamento di tutte le Regole seguenti.	ivi.
Problema I. Il modo di misurar l' Area Prativa d' un Pentagono regolare.	91
§. 20. Sua Ragione Dimostrativa.	92
* Avvertimento.	93
Problema II. Il modo di misurare un' Area prativa d' un Pentagono alquanto regolare, ch' ha due lati Paralleli.	94
§. 21. Sua Ragione Dimostrativa.	95
Problema III. Il modo di misurare un' Area prativa d' una seconda spezie di Pentagoni alquanto regolari, ch' hanno due lati Paralleli.	96
Problema IV. Il modo di misurare un' Area prativa d' una terza spezie di Pentagoni alquanto regolari, ch' hanno due lati Paralleli.	97
§. 22. Sua Ragione Dimostrativa.	98
Problema V. Il modo di misurar l' Area prativa d' una terza spezie di Pentagoni alquanto regolari, ch' hanno i lati Paralleli.	99
§. 23. Sua Ragione Dimostrativa.	101
* Avvertimento.	102
Problema VI. Il modo di misurar l' Area prativa d' una quarta spezie di Pentagoni alquanto regolari, che hanno due lati Paralleli.	ivi.
§. 24. Sua Ragione dimostrativa.	103
Problema VII. Il modo di misurar l' Area prativa d' una quinta spezie di Pentagoni alquanto regolari, che hanno due lati Paralleli.	104
§. 25. Sua Ragione dimostrativa.	106
* Avvertimento.	107
Problema VIII. Il modo di misurar l' Area prativa d' un' altra	

<i>altra specie di Pentagoni alquanto regolari, che hanno un lato Parallelo ad una linea tirata entro la Figura.</i>	108
§. 26. Sua Ragione dimostrativa.	110
Problema IX. Il modo di misurar l' Area prativa d' una seconda specie di Pentagoni alquanto regolari, che hanno due linee tirate entro la Figura uguali.	ivi.
§. 27. Sua Ragione dimostrativa.	112
* Gli Errori del Volgo.	114
* Avvertimento.	ivi.
Capo VI. In cui trattasi del modo col quale per puro esercizio de' Principianti si misurano in alcuni Problemi molte sorte d' Effagone Superficie prative terminate da linee rette con una sola moltiplicazione.	117
* il Fondamento di tutte le Regole proposte ne' seguenti Problemi.	ivi.
Problema I. Il modo di misurar l' Area prativa d' un Effagone regolare.	118
§. 28. Sua Ragione dimostrativa.	119
* Gli Errori del Volgo.	ivi.
* Avvertimento.	120
Problema II. Il modo di misurar l' Area prativa della prima specie d' Effagoni alquanto regolari, i quali hanno due lati Paralleli,	121
§. 29. Sua Ragione dimostrativa.	122
* Gli Errori del Volgo.	123
* Avvertimento.	ivi.
Problema III. Il modo di misurare un' Area prativa differente dalla mentovata della stessa specie d' Effagoni alquanto Regolari, ch' hanno due lati Paralleli.	124
§. 30. Sua Ragione dimostrativa.	126
* Gli Errori del Volgo.	ivi.
Problema IV. Il modo di misurare un' Area prativa differente dalla precedente, ma bensì della mentovata specie d' Effagoni alquanto regolari, ch' hanno due lati Paralleli.	127

§ 31. Sua Ragione dimostrativa .	128
* Gli Errori del Volgo .	129
Problema V. Il modo di misurare un' Area prativa differente dall' antecedente, ma bensì dell' accennata spezie d' Effagoni alquanto regolari, che hanno due lati Paralleli .	130
§ 32. Sua Ragione dimostrativa .	131
* Gli Errori del Volgo .	132
Problema VI. Il modo di misurar l' Area prativa della seconda spezie d' Effagoni alquanto regolari, la cui Area consiste in 3 Triangoli, due de' quali sono della stessa altezza .	134
§ 33. Sua Ragione dimostrativa .	135
* Gli Errori del Volgo .	136
Problema VII. Il modo di misurar l' Area prativa della terza spezie d' Effagoni alquanto regolari, i quali hanno le linee tirate entro di loro uguali .	137
§ 34. Sua Ragione dimostrativa .	138
* Gli Errori del Volgo .	139
* Avvertimento I.	140
* Avvertimento II.	ivi.
* Avvertimento III.	143
Capo VII. In cui trattasi come ogni sorta di Superficie piane terminate da linee rette si debbano misurare ne' Campi .	144
* Strumento universale, il quale serve a tutto ciò, che appartiene alla Planimetria, Longimetria, e Stereometria .	145
* Struttura del detto .	146
* Uso del detto .	149
* Fondamento di portar sul detto qualunque figura piana terminata da Linee rette	ivi.
Problema I. Come si porrà una Campestre Superficie Triangolare, e Rettilinea sopra il detto Strumento, o sia Tavolastra ,	150
§ 35. Sua Ragione dimostrativa .	152
* Av-	

VIII

* Avvertimento I.	153
* Avvertimento II.	154
Problema II. Come si portino le Superficie piane Quadrangolari de' Campi, terminate da Linee rette sulla Tavolettta.	157
§. 36. Sua Ragione dimostrativa.	159
* Avvertimento I.	160
* Avvertimento II.	ivi.
Problema III. Il modo, con cui si portino le Superficie piane Campestri Pentagone irregolari terminate da Linee rette sulla Tavolettta.	161
§. 37. Sua Ragione dimostrativa.	163
Problema IV. Il modo di computar le Aree delle Superficie piane Triangolari, e Quadrangolari portate sulla Tavolettta.	166
§. 38. Sua Ragione dimostrativa.	168
Problema V. Il modo di trasformar sulla Tavolettta qualunque Triangolo Rettilineo in un altro pure Rettilineo della stessa Area ma d' una maggior Base.	169
§. 39. Sua Ragione dimostrativa.	171
Problema VI. Il modo di computar sulla Tavolettta con una sola moltiplicazione le Aree de' Pentagoni irregolari Rettilinei, ch' hanno gli angoli rivolti all' in fuori.	172
§. 40. Sua Ragione dimostrativa.	174
* Avvertimento.	ivi.
Problema VII. Il modo di computar sulla Tavolettta con una sola moltiplicazione l' Area di qualunque altra Figura Campestre, irregolare, Rettilinea di quanti lati essa si sia.	176
§. 41. Sua Ragione dimostrativa.	179
* Avvertimento.	ivi.
LIBRO SECONDO.	
Delle Superficie terminate da Linee Curve.	
Capo I. Dell' Area del Cerchio, e delle sue parti.	183
* Il Fondamento delle Regole dei seguenti Problemi.	184

Proble-

Problema I. Come si calcoli l' Area prativa d' una Superficie piana fatta a Cerchio .	184
§. 42. Sua Ragione dimostrativa .	185
* Avvertimento .	187
* La Quadratura del Cerchio .	188
Problema II. Come si ritrovi organicamente il fondamento della Quadratura del Cerchio .	192
§. 43. Sua Ragione dimostrativa .	194
* Dialogo intorno alla Quadratura del Cerchio .	195
Problema III. Come organicamente si ritrovi la Quadratura di qualunque Cerchio proposto .	215
§. 44. Sua Ragione Dimostrativa .	217
* Avvertimento .	218
Problema IV. Come si possa misurar l' Area d' un Cerchio, quando nè il Diametro, nè la Periferia del detto sieno noti .	219
§. 45. Sua Ragione dimostrativa .	221
* Avvertimento .	222
Problema V. Come si possa saper l' Area d' un Cerchio senza aver notizia nè del Diametro, nè della Periferia, e senza poterne misurar la Corda, ed il Seno verso .	223
§. 46. Sua Ragione dimostrativa .	225
Problema VI. Come si ritrovino le Aree della metà d' un terzo, d' un quarto, quinto, sesto ec. di qualunque Cerchio, che sono Settori del detto .	226
§. 47. Sua Ragione dimostrativa .	229
Problema VII. Il modo di misurar l' Area d' un Settore, di cui non si sappia qual parte sia d' un Cerchio .	230
§. 48. Sua Ragione dimostrativa .	232
* Avvertimento I. .	234
* Avvertimento II. .	235
* Avvertimento III. .	ivi.
Problema VIII. Come si misuri il Segmento picciolo d' un Cerchio prativo .	237
§. 49. Sua Ragione dimostrativa .	239

Problema IX. Come si misuri l'Area d'un Segmento grande d'un Cerchio.	240
§. 50. Sua Ragione dimostrativa.	241
* Avvertimento.	242
Problema X. Il modo, con cui misurasi una porzione d'un Cerchio fatto a mezza Luna, il cui Arco maggiore è la metà della Periferia, e la Corda sotto l'Arco minore è il Diametro del detto Cerchio.	ivi.
§. 51. Sua Ragione dimostrativa.	244
* Avvertimento.	245
Capo II. Dell'Area d'un Elisse, e delle sue parti.	249
Problema I. Il modo di misurar l'Area d'un Elisse ne' prati, e ne' campi.	ivi.
§. 52. Sua Ragione dimostrativa.	252
* Avvertimento.	ivi.
Problema II. Come si misuri l'Area d'una Figura terminata da Linee curve, e rette, chiamata volgarmente Ovale.	254
§. 53. Sua Ragione dimostrativa.	256
* Avvertimento.	257
Capo III. In cui trattasi delle Figure composte delle Parti di Cerchj diversi.	258
Problema I. Come si misuri l'Area d'una Figura piana terminata non solo da Linee rette, ma eziandio da curve di diversi Cerchj, le quali sono rivolte all'infuori della Figura.	259
§. 54. Sua Ragione dimostrativa.	261
Problema II. Come si misuri l'Area d'una Superficie piana terminata da Linee rette, e da curve di diversi Cerchj rivolte all'indentro della Figura.	ivi.
§. 55. Sua Ragione dimostrativa.	262
Problema III. Come si misuri l'Area d'una Superficie piana terminata da Linee rette, e curve di Cerchj diversi, rivolte parte all'indentro, e parte all'infuori della Figura.	ivi.
§. 56. Sua Ragione dimostrativa.	264

* Av

- * Avvertimento I.
- * Avvertimento II.

ivi.
265

DELLA GEOMETRIA PRATICA PARTE SECONDA.

In cui trattasi di dividere le Aree di diverse Superficie Piane.

LIBRO PRIMO.

Delle Divisioni delle Superficie piane terminate da
Linee Rette.

- Capo I. *Delle Divisioni delle Aree Triangolari per mezzo delle linee tirate dagli angoli.* 267
- * *Fondamento delle Regole, che nel presente Capo si soggiungono.* 268
- Problema I. *Come si divida qualunque Triangolo in due, tre, quattro, o più parti uguali per mezzo delle linee tirate da qualunque angolo.* ivi.
- §. 57. *Sua Ragione dimostrativa.* 270
- * *Avvertimento.* 271
- Problema II. *Come si divida qualunque Triangolo per mezzo delle linee tirate da diversi angoli fatti su lati in parti uguali.* ivi.
- §. 58. *Sua Ragione dimostrativa.* 273
- Problema III. *Come qualunque Triangolo si divida in due parti da qualunque angolo secondo una data proporzione.* 274
- §. 59. *Sua Ragione dimostrativa.* 275
- * *Avvertimento.* 276
- Problema IV. *Come si divida un Triangolo in più parti disuguali per mezzo delle linee tirate da un medesimo angolo.* 277
- §. 60. *Sua Ragione dimostrativa.* 280
- Problema V. *Come si divida un Triangolo in 4 parti disuguali per mezzo delle linee tirate da diversi angoli.* ivi.

XII

§. 61. Sua Ragione dimostrativa .	283
Problema VI. Come in modo differente dagli antecedenti si partisca qualunque Triangolo in più parti disuguali per mezzo delle Linee tirate da diversi angoli col beneficio della Tavoletta.	284
§. 62. Sua Ragione dimostrativa.	289
* Avvertimento.	290
Capo II. Delle divisioni delle Aree Triangolari per mezzo delle Linee tirate dai lati.	ivi.
* Fondamento delle Regole , che nel Capo presente si contengono.	291
Problema I. Come si divida qualunque Triangolo in due parti uguali per mezzo d'una Linea tirata da qualunque punto dato sopra uno dei tre lati.	ivi.
§. 63. Sua Ragione dimostrativa.	293
* Avvertimento.	294
Problema II. Come si divida un Triangolo in tre parti uguali per mezzo delle Linee tirate da un punto dato sopra qualunque lato.	ivi.
§. 64. Sua Ragione dimostrativa.	296
Problema III. Come si divida un Triangolo in tre parti uguali per mezzo delle Linee tirate da due punti dati sopra qualunque lato.	297
§. 65. Sua Ragione dimostrativa.	298
* Avvertimento.	299
Problema IV. Come si divida un Triangolo in cinque parti disuguali per mezzo delle Linee tirate da tre punti dati sopra qualunque lato.	300
§. 66. Sua Ragione Dimostrativa .	302
* Avvertimento I.	ivi.
* Avvertimento II.	303
* Avvertimento III.	ivi.
Capo III. Delle divisioni Triangolari per mezzo delle Linee Parallele, e non Parallele tirate da' lati.	305
* Fondamento delle Regole , che nel presente Capo si contengono .	ivi.

Problema I. Come si divida qualunque Triangolo in tante parti uguali per mezzo delle Linee tirate Parallele a qualunque lato .	306
§. 67. Sua Ragione dimostrativa .	308
* Avvertimento .	310
Problema II. Come si divida qualunque Triangolo in due parti secondo la data proporzione per mezzo delle Rette Parallele ad un lato .	ivi.
§. 68. Sua Ragione dimostrativa .	312
* Avvertimento .	ivi.
Problema III. Come si divida un Triangolo in parti uguali per mezzo delle Linee Parallele, e non Parallele .	313
§. 69. Sua Ragione dimostrativa .	314
Capo IV. Delle divisioni Triangolari per mezzo delle Linee Perpendicolari .	316
* Fondamento delle Regole del presente Capo .	ivi.
Problema I. Come si divida un Triangolo per mezzo d'una Perpendicolare ad un lato .	ivi.
§. 70. Sua Ragione Dimostrativa .	318
* Avvertimento .	319
Problema II. Come si divida un Triangolo in parti disuguali per mezzo delle Linee Perpendicolari ad un lato .	ivi.
§. 71. Sua Ragione Dimostrativa .	321
* Avvertimento .	322
Capo V. Delle divisioni Triangolari fatte per mezzo delle linee tirate dai punti di mezzo .	ivi.
* Fondamento delle Regole del Capo presente .	ivi.
Problema I. Come si divida qualunque Triangolo in parti uguali, o disuguali da un punto in mezzo all' Area .	324
§. 72. Sua Ragione dimostrativa .	326
* Avvertimento .	328
Problema II. Come da qualunque punto dato nell' Area di qualunque Triangolo. questo si divida in parti uguali, o disuguali .	ivi.

XIV.

§. 73. Sua Ragione dimostrativa.	331
* Avvertimento.	332
Problema III. Come in qualunque Triangolo si ritrovino più punti dai quali le Rette tirate entro il detto, lo dividano in più parti uguali.	333
§. 74. Sua Ragione dimostrativa.	334
* Avvertimento.	335
Capo VI. Delle divisioni de' Parallelogrammi.	337
* Fondamento delle Regole del presente Capo.	ivi.
Problema I. Come si divida qualunque Rettangolo in più parti uguali, o disuguali.	338
§. 75. Sua Ragione dimostrativa.	339
Problema II. Come si divida un Rettangolo in parti uguali, o disuguali da qualunque de' due punti dati sullo stesso lato.	340
§. 76. Sua Ragione dimostrativa.	342
* Avvertimento.	343
Problema III. Come si divida un Rettangolo in più parti disuguali da qualunque punto dato nell' Area.	346
§. 77. Sua Ragione dimostrativa.	349
* Avvertimento.	351
Capo VII. Delle divisioni delle Figure Trapezie.	358
* Fondamento delle Regole del presente Capo.	ivi.
Problema I. Come si divida un Trapezio di due lati opposti Paralleli in più parti uguali, o disuguali.	359
§. 78. Sua Ragione dimostrativa.	361
Problema II. Come si divida un Trapezio di lati Paralleli in due parti uguali per mezzo d' una Linea tirata da qualunque angolo.	363
§. 79. Sua Ragione dimostrativa.	364
* Avvertimento.	365
Problema III. Come si divida un Trapezio di lati Paralleli da qualunque punto dato nell' Area in due parti uguali.	366
§. 80. Sua Ragione dimostrativa.	368
* Avvertimento.	369

Proble-

Problema IV. Come si divida qualunque Trapezio in più parti uguali, o disuguali per mezzo delle Rette tirate o dagli angoli, o dai lati.	372
§. 81. Sua Ragione dimostrativa.	378
* Avvertimento.	386
Capo VIII. Delle Divisioni de' Pentagoni.	ivi.
* Fondamento delle Regole del presente Capo.	ivi.
Problema I. Come un Pentagono Regolare si divida in più parti uguali, o disuguali.	381
§. 82. Sua Ragione dimostrativa.	382
Problema II. Come si divida in più parti uguali, o disuguali tanto un Pentagono irregolare, quanto qualunque altra Figura Rettilinea regolare, o irregolare.	384
§. 83. Sua Ragione dimostrativa.	386
* Avvertimento.	ivi.

LIBRO SECONDO.

Delle Divisioni delle Superficie Pianē terminate da Linee Curve, e Miste . . .

Capo I. Delle Divisioni d'un Cerchio, e delle sue Parti.	388
* Il Fondamento delle Regole del presente Capo.	ivi.
Problema I. Come si divida un Cerchio in più parti uguali, o disuguali.	389
§. 84. Sua Ragione dimostrativa.	391
* Avvertimento.	392
Problema II. Come si divida un Cerchio in più parti uguali, o disuguali per mezzo delle Linee Parallele.	ivi.
§. 85. Sua Ragione dimostrativa.	398
* Avvertimento I.	400
* Avvertimento II.	ivi.
* Avvertimento III.	401
Capo II. Delle Divisioni delle Elissi.	404
* Fondamento delle Regole di questo Capo.	ivi.
Problema I. Come si divida un'Elisse in 5 parti disuguali per mezzo di Linee Parallele.	405
§. 86. Sua Ragione dimostrativa.	407

* Av-

XVI

* *Avvertimento.*

Problema II. Come si possa dividere un' Elisse nelle parti uguali per mezzo di Linee non Parallele. 407
ivi.

§. 87. Sua Ragione dimostrativa. 409

Problema III. Come si divida un' Elisse nelle parti disuguali per mezzo di Linee non Parallele. 411
ivi.

§. 88. Sua Ragione dimostrativa. 411

* *Avvertimento.* 411
ivi.

Capo III. In cui trattasi delle divisioni delle Superficie piane terminate da Linee Miste, cioè da curve, e rette. 412

* *Fondamento di tutte le seguenti Regole del presente Capo.* 412
ivi.

Problema I. Come si divida un Segmento d'un Cerchio in parti quattro uguali per mezzo di Linee, che non sieno Parallele alla Corda. 413

§. 89. Sua Ragione dimostrativa. 415

* *Avvertimento.* 416

Problema II. Come si divida una Superficie piana composta da diverse Rette, e diverse Curve. 418

§. 90. Sua Ragione dimostrativa. 421

* *Avvertimento.* 422

LIBRO TERZO.

In cui trattasi delle Divisioni ordinate dalla Giurisprudenza circa le Alluvioni Isole, Letti, de' Fiumi ec.

I. Fatalità incontrata nella Giurisprudenza. 425

II. Sua Cagione. 426

III. Suo effetto infelice. 427
ivi.

IV. Suo Rimedio, 427

Capo I. Delle Divisioni delle Alluvioni ordinate dalla Giurisprudenza. 430

* *Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.* 430
ivi.

Problema I. Come si divida un' Alluvione fra tre differenti Padroni, quando la Linea delle Rive sia per così dire Parallela a quella del corso del Fiume. - 431

§. 91. Sua Ragione Legale Geometrica. 433

* *Av-*

<i>Avvertimento.</i>	434
Problema II. Come si divida un' Alluvione fra più fondi , quando la Riva consiste in più linee.	436
§. 92. Ragione Legale Geometrica.	437
Problema III. Come si divida un' Alluvione, la quale considera- ta picciola al principio, si è poi notabilmente dilatata.	438
§. 93. Sua Ragione Legale.	439
Problema IV. Come si divida un' Alluvione attaccata alla via pubblica.	441
§. 94. Sua Ragione Legale Geometrica.	442
* <i>Avvertimento.</i>	445
Capo II. Delle Divisioni delle Isole ordinate dalla Giurif- prudenza.	446
* <i>Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.</i>	449
Problema I. Come si divida un' Isola situata in mezzo ad un Fiume, le cui Rive sono Parallele fra loro.	ivi.
§. 95. Sua Ragione Legale Geometrica.	451
Problema II. Come si divida un' Isola, che non sia situa- ta in mezzo ad un Fiume, le cui Rive sieno ter- minate da Linee Irregolari, Rette, e Curve.	454
§. 96. Sua Ragione Legale Geometrica.	457
* <i>Avvertimento.</i>	464
Capo III. Delle Divisioni de' Letti de' Fiumi pubblici ordi- nate dalla Giurisprudenza.	467
* <i>Il Fondamento della Regola del presente Capo.</i>	ivi.
Problema Unico. Come si divida un Letto d'un Fiume ab- bandonato dall' acqua.	468
§. 97. Sua Ragione Legale Geometrica.	470
* <i>Esame intorno al metodo proposto dal detto Battista Aimo per dividere Legalmente, e Geometricamente le Alluvioni, Isole, e Letti de' Fiumi.</i>	473
* <i>Ciò che manchi al detto Aimo circa la Giurispruden- za intorno alla divisione delle Alluvioni.</i>	476
* <i>Fondamento, che manca al sentimento del prenomina- to Aimo circa la Geometria intorno alla divisione delle dette Alluvioni.</i>	477

XVIII

- * *Il mancamento dell'Aimo circa la Giurisprudenza intorno alla divisione delle Isole.* 480
- * *Il poco fondamento dell'Aimo anche circa la Geometria intorno alla divisione delle Isole.* 481
- * *Manca pure al detto Autore il fondamento tanto circa la Giurisprudenza intorno alla divisione de' Letti de' Fiumi.* 484
- * *Quanto circa la Geometria intorno alla divisione dei detti Letti dei Fiumi.* 485
- I. *La divisione delle Alluvioni da noi accennata è sostenibile.* ivi.
- II. *La divisione de' Letti de' Fiumi da noi addotta è sostenibile.* 486
- III. *Circa le divisioni delle Isole non sembra, che le Leggi ne richiedano sempre il rigore Matematico.* 487

DELLA GEOMETRIA PRATICA

P A R T E T E R Z A.

In cui trattasi della Longimetria, Solidometria, Icnografia, ed Aritmetica Geometrica.

L I B R O P R I M O.

Della Longimetria.

- Capo I. *Della Longimetria intorno alle distanze orizzontali.* 489
- * *Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.* 490
- Problema I. *Come si misuri una distanza orizzontale senza camminarvi sopra.* ivi.
- §. 98. *Sua Ragione dimostrativa.* 492
- Problema II. *Come si misuri una distanza orizzontale senza camminarvi sopra, e senza accostarvisi.* 493
- §. 99. *Sua Ragione dimostrativa.* 495
- Problema III. *Come si possa misurar una distanza orizzontale non veduta.* 497
- §. 100. *Sua Ragione dimostrativa.* 499
- Capo II. *Della Longimetria intorno alle distanze verticali.* 501

* Fon-

* <i>Fondamento delle Regole dei seguenti Problemi.</i>	ivi.
Problema I. <i>Come si misuri una Distanza Verticale, quando alla stremità di questa si può accostarsi.</i>	ivi.
§. 101. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	503
Problema II. <i>Come si misuri una Distanza Verticale, quando alla stremità di questa non si può nè accostarsi, nè vederla.</i>	504
§. 102. <i>Ragione dimostrativa.</i>	505
* <i>Avvertimento.</i>	ivi.

LIBRO SECONDO.

Della Stereometria, o sia Solidometria, ch'è la misurazione de' Corpi.

Capo I. <i>De' Corpi, ch' hanno le Superficie piane.</i>	517
* <i>Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.</i>	ivi.
Problema I. <i>Come si misuri un Parallelepipedo.</i>	518
§. 103. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	519
* <i>Avvertimento.</i>	ivi.
Problema II. <i>Come si misuri un Parallelepipedo, il quale contiene non solo le misure d' Interi, ma ancora de' Rotti.</i>	520
§. 104. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	521
Problema III. <i>Come si misuri un Prisma.</i>	525
§. 105. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	526
* <i>Avvertimento I.</i>	527
* <i>Avvertimento II.</i>	ivi.
* <i>Avvertimento III.</i>	529
Problema IV. <i>Come si misuri un Muro fabbricato sopra d' un Terreno pendente.</i>	532
§. 106. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	534
* <i>Avvertimento.</i>	535
Problema V. <i>Come si misuri il Corpo d' una Piramide.</i>	537
§. 107. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	538
* <i>Avvertimento I.</i>	539
* <i>Avvertimento II.</i>	541
Problema VI. <i>Come si misuri una Piramide troncata.</i>	544
§. 108. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	546

* <i>Gli Errori del Volgo.</i>	546
Capo II. <i>De' Corpi, ch' hanno le Superficie Curve.</i>	547
* <i>Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.</i>	ivi.
Problema I. <i>Come si misuri una Sfera.</i>	548
§. 109. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	549
Problema II. <i>Come si misuri uno Sferoide.</i>	550
Capo III. <i>De' Corpi, ch' hanno le Superficie Miste.</i>	551
* <i>Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.</i>	ivi.
Problema I. <i>Come si misuri la solidità d' un Emisfero.</i>	552
§. 110. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	553
Problema II. <i>Come si ritrovi la solidità d' un Settore della Sfera.</i>	555
§. 111. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	557
Problema III. <i>Come si ritrovi la solidità di qualunque porzione della Sfera.</i>	559
§. 112. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	560
* <i>Avvertimento I.</i>	561
* <i>Avvertimento II.</i>	562
Problema IV. <i>Come si possa sapere la solidità d' una Cupola.</i>	563
§. 113. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	565
* <i>Avvertimento.</i>	ivi.
Problema V. <i>Quanto possa valere il vacuo d' una fossa da cavarfi.</i>	ivi.
§. 114. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	567
Problema VI. <i>Il modo di misurare i vacui delle Botti, e di determinare quante Fogliette, o qualunque Misure di Vino quelle contengano.</i>	568
* <i>Gli Errori, che si commettono in misurare i vacui delle dette Botti.</i>	ivi.
§. 115. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	570
Problema VII. <i>Come si misurino le Superficie Concave, o Convesse di qualunque volta.</i>	572
§. 116. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	574
* <i>Avvertimento.</i>	575

LIBRO TERZO.

In cui trattasi con brevità dell' *Iconografia*.

* *Fondamento delle Regole de' seguenti Problemi.* 578

Problema I. *Come da due stazioni si delinei sulla Tavoletta un gran podere, o sia un gran tratto di Paese.* ivi.

§. 117. *Sua Ragione dimostrativa.* 580

* *Avvertimento.* 581

Problema II. *Come da due stazioni si porti un' Isola di qualunque Fiume sulla Tavoletta.* ivi.

Problema III. *Come delineata l' Isola d' un Fiume sulla Tavoletta, si delineino sulla stessa anche le di lei Rive dirimpetto.* 583

§. 118. *Sua Ragione Dimostrativa.* 586

* *Avvertimento I.* ivi.

* *Avvertimento II.* 587

LIBRO QUARTO.

In cui trattasi della Geometria Aritmetica, ovvero d' insegnare l' Aritmetica, senza Aritmetica.

I. *Lo Strumento per mezzo di cui s' esercita l' Aritmetica senza Aritmetica.* 591

II. *Il modo di numerare senza Aritmetica.* 593

Capo I. *In cui trattasi di sommare, sottrarre, moltiplicare, e partire gl' Interi senza Aritmetica.* 594

* *Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.* ivi.

Problema I. *Il modo di sommare gl' Interi senza Aritmetica.* ivi.

§. 119. *Sua Ragione Dimostrativa.* 596

Problema II. *Il modo di sommar maggior quantità d' Interi di quella, che nel precedente Problema si è veduta senza Aritmetica.* 597

§. 120. *Sua Ragione dimostrativa.* 598

* *Avvertimento I.* ivi.

* *Avvertimento II.* 599

Problema III. *Il modo di sottrarre gl' Interi senza Aritmetica.* 600

§. 121. *Sua Ragione Dimostrativa.* 601

Proble-

XXII

Problema IV. <i>Il modo di sottrarre gl' Interi dagli Interi , quando i numeri sono maggiori di quelli del precedente Problema .</i>	602
§. 122. <i>Sua Ragione dimostrativa .</i>	603
* <i>Avvertimento .</i>	ivi.
Problema V. <i>Il modo di moltiplicare gli Interi per gli Interi senza Aritmetica .</i>	604
§. 123. <i>Sua Ragione dimostrativa .</i>	605
Problema VI. <i>Il modo di moltiplicare gli Interi per gli Interi senza Aritmetica per mezzo d' una Figura differente da quella , che nel precedente Problema si è veduta .</i>	606
§. 124. <i>Sua Ragione dimostrativa .</i>	607
* <i>Avvertimento .</i>	ivi.
Problema VII. <i>Il modo di divider gli Interi senza Aritmetica .</i>	608
§. 125. <i>Sua Ragione dimostrativa .</i>	610
* <i>Avvertimento .</i>	611
Problema VIII. <i>Il modo di dividere gli Interi senza Aritmetica , differente dall' antecedente .</i>	612
§. 126. <i>Sua Ragione dimostrativa .</i>	613
Problema IX. <i>Il modo di dividere gli Interi senza Aritmetica , quando il numero da dividersi può essere interamente compreso in un Rettangolo , o in un Quadrato .</i>	ivi.
§. 127. <i>Sua Ragione dimostrativa .</i>	615
Capo II. <i>In cui trattasi di sommare , sottrarre , moltiplicare , e dividere i Rotti senza Aritmetica .</i>	ivi.
* <i>Il Fondamento delle Regole del presente Capo .</i>	ivi.
I. <i>Ciò che sia un Numero Rotto .</i>	616
II. <i>Come si segnano , o si numerino i Rotti .</i>	ivi.
III. <i>Il Valore de' Rotti .</i>	618
IV. <i>Quale di due proposti Rotti sia maggiore , o minore .</i>	619
V. <i>Come si possano ridurre i Rotti a minori termini .</i>	620
VI. <i>Come più Rotti di diversa denominazione si riducano ad una medesima .</i>	624

VII. Come si riducano i Rotti agli Interi, e gli Interi ai Rotti.	629
Problema I. Come si sommino i Numeri Rotti senza l'usuale Aritmetica.	630
§. 128. Sua Ragione dimostrativa.	631
Problema II. Come si sommino i Rotti di diversa denominazione senza l'usuale Aritmetica.	632
§. 129. Sua Ragione dimostrativa.	633
* Avvertimento.	ivi.
§. 130. Sua Ragione dimostrativa.	635
Problema III. Come si sommino gli Interi, e Rotti di Perriche, e Piedi senza Aritmetica.	ivi.
§. 131. Sua Ragione dimostrativa.	636
Problema IV. Come si sommino gli Interi, primi, e secondi Rotti senza l'usuale Aritmetica.	637
§. 132. Sua Ragione dimostrativa.	638
* Avvertimento.	639
Problema V. Come si sottraggano i Rotti dai Rotti senza l'usuale Aritmetica.	640
Problema VI. Come si sottraggano gli Interi, e primi Rotti dagli Interi, e primi Rotti senza l'usuale Aritmetica.	641
§. 133. Sua Ragione dimostrativa.	643
* Avvertimento.	ivi.
Problema VII. Come gli Interi, primi, e secondi Rotti si sottraggano senza l'usuale Aritmetica dai primi, e secondi Rotti, quando i Rotti del numero, che si sottragge, sono maggiori di quelli del numero, da cui si sottraggono.	645
* Avvertimento.	647
Problema VIII. Come si sottraggano gli Interi, primi, e secondi Rotti di diversa denominazione senza l'usuale Aritmetica.	648
* Avvertimento.	652
Problema IX. Come si moltiplichino Rotti per Rotti senza l'usuale Aritmetica.	653

§. 134. Sua Ragione dimostrativa.	654
Problema X. Come si moltiplichino gli Interi per i Rotti senza l'usuale Aritmetica.	655
§. 135. Sua Ragione dimostrativa.	656
Problema XI. Come si moltiplichino i Rotti per gl'Interi, e Rotti senza l'usuale Aritmetica.	ivi.
§. 136. Sua Ragione dimostrativa.	658
* Avvertimento.	659
Problema XII. Come si moltiplichino gli Interi per gli Interi, e Rotti senza l'usuale Aritmetica.	ivi.
§. 137. Sua Ragione dimostrativa.	660
* Avvertimento.	661
Problema XIII. Come si moltiplichino gli Interi, e Rotti per gli Interi, e Rotti senza l'usuale Aritmetica.	664
§. 138. Sua Ragione dimostrativa.	665
* Avvertimento.	667
Problema XIV. Come si moltiplichino gli Interi, primi, e secondi Rotti per gli Interi, primi, e secondi Rotti senza l'usuale Aritmetica.	671
§. 139. Sua Ragione dimostrativa.	675
* Avvertimento I.	679
* Avvertimento II. molto considerabile.	680
Problema XV. Come si dividano Rotti per Rotti senza l'usuale Aritmetica.	682
§. 140. Sua Ragione dimostrativa.	684
Problema XVI. Come si divida un Rotto minore per un Rotto maggiore senza l'usuale Aritmetica.	686
§. 141. Sua Ragione dimostrativa.	688
* Avvertimento I.	689
* Avvertimento II. considerabile.	692
Problema XVII. Come si dividano i Rotti per Rotti di qualunque specificata misura, o peso senza l'usuale Aritmetica.	694
* §. 142. Sua Ragione dimostrativa.	695
* Avvertimento.	696

Problema XVIII. Come si dividano gli Interi per Rotti , o i Rotti per Interi senza l'usuale Arismetica .	697
Problema XIX. Come si dividano gli Interi , e Rotti per gli Interi senza l'usuale Arismetica .	699
§. 143. Sua Ragione dimostrativa .	701
Problema XX. Come si dividano gli Interi , e Rotti per Interi , e Rotti senza l'usuale Arismetica .	702
§. 144. Sua Ragione dimostrativa .	704
* Avvertimento .	705
Problema XXI. Come si dividano gli Interi , primi , e se- condi Rotti per gli Interi , primi , e secondi Rotti senza l'usuale Arismetica .	709
§. 145. Sua Ragione dimostrativa .	713
* Avvertimento I. .	714
* Avvertimento II. .	ivi.
* Avvertimento III. .	715
* L' Arismetica Decimale .	ivi.
* Gli Errori del Volgo .	716
Capo III. In cui trattasi delle Estrazioni delle Radici, del- le Regole delle Proporzioni , del ridurre le Mone- te grosse in altre spezie di Monete senza l'usuale Arismetica, e ciò che si debba fare, quando un pro- posto numero non comprendeasi o sui lati, o nell' Area del gran Quadrato .	721
* Il Fondamento di tutte le seguenti Regole del presen- te Capo .	ivi.
* Il Cubo .	724
* Il Quadrato di Quadrato .	725
* Il Sordefolido primo .	ivi.
* Il Quadrato Cubo .	ivi.
* Il Sordefolido secondo .	726
* Il Triquadrato .	ivi.
Problema I. Come da un proposto numero s'estraggia la Ra- dice quadrata senza l'usuale Arismetica .	727
§. 146. Sua Ragione dimostrativa .	728
* Avvertimento I. .	ivi.

* <i>Avvertimento II</i>	732
Problema II. Come da un proposto numero s' estraiga la Radice Cuba senza l'usuale Arismetica.	735
§. 147. Sua Ragione dimostrativa.	739
* <i>Avvertimento.</i>	ivi.
Problema III. Come si possa approssimarsi alla vera Radice Cuba senza l'usuale Arismetica, quando prendesi il Cubo prossimo minore d'un proposto numero, che non è Cubo.	743
§. 148. Sua Ragione dimostrativa.	745
* <i>Avvertimento.</i>	749
Problema IV. Come si possa approssimarsi alla vera Radice Cuba senza l'usuale Arismetica, quando prendesi il Cubo prossimo maggiore d'un numero proposto, che non è Cubo.	752
§. 149. Sua Ragione dimostrativa.	754
* <i>Avvertimento.</i>	756
Problema V. Come si estraigano le Radici Biquadrata, Triquadrata, e Quadrato-Cuba da un numero proposto senza l'usuale Arismetica.	757
§. 150. Sua Ragione dimostrativa.	759
* <i>Avvertimento.</i>	760
* <i>Le Regole delle Proporzioni.</i>	763
I. La Regola del Tre.	ivi.
II. La Regola delle Compagnie.	ivi.
III. La Regola d' Alligazioni.	ivi.
IV. La Regola delle Posizioni.	ivi.
Problema VI. Come si sciolgano le Quistioni, che con tre numeri noti si fanno per averne il quarto ignoto proporzionale per mezzo della Regola del Tre Diretta Semplice senza l'usuale Arismetica?	765
§. 151. Sua Ragione dimostrativa.	766
Problema VII. Come si sciolgano le Quistioni, che con tre numeri noti si fanno per averne l'ignoto Proporzionale per mezzo della Regola del Tre Rovescia Semplice senza l'usuale Arismetica.	769

§. 152. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	770
* <i>Avvertimento.</i>	772
Problema VIII. <i>Come si possa sapere in una Società quanto guadagno, o perdita tocchi a ciascun Compagno senza l'usuale Aritmetica.</i>	777
§. 153. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	779
* <i>Avvertimento.</i>	ivi.
* <i>Dimostrazione.</i>	781
Problema IX. <i>Come per mezzo della Regola di semplice Posizione si ritrovino i Numeri incogniti senza l'usuale Aritmetica?</i>	783
§. 154. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	784
* <i>Avvertimento.</i>	785
Problema X. <i>Come si riducano le Doppie in Zecchini, On- gari, Genovine, Talleri, Piastre, Ducatoni, Fi- lippi, Livornine, Ducati, Fiorini, Ragnosi, Lire, e Soldi in una sola operazione senza l'usuale Arit- metica?</i>	787
§. 155. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	789
* <i>Avvertimento.</i>	793
Problema XI. <i>Come si debba operare sul gran Quadrato, quando i Numeri da sommarfi, o da sottrarfi sono tanto grandi, che tutti su quello non si possano com- prendere.</i>	794
§. 156. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	796
* <i>Avvertimento.</i>	ivi.
Problema XII. <i>Come si debba operare sul gran Quadrato, quando i Numeri da moltiplicarsi, o dividersi sono tanto grandi, che nè su i lati, nè nell' Area di quello si possano comprendere.</i>	797
§. 157. <i>Sua Ragione dimostrativa.</i>	799
* <i>Avvertimento.</i>	ivi.

NOI RIFORMATORI

Dello Studio di Padova.

A Vendo veduto per la Fedè di Revisione, ed Approvazione del P. F. *Paolo Tommaso Manuelli Inquisitor* nel Libro intitolato : *La Geometria Comune, Legale, ed Arismetica, di Antonio Cbiusole*, non v'esser cosa alcuna contro la Santa Fedè Cattolica, e parimente per attestato del Segretario Nostro, niente contro Principi, e buoni costumi, concediamo Licenza a *Gio: Battista Recursi Stampatore*, che possa essere stampato, osservando gli ordini in materia di Stampe, e presentando le solite Copie alle Pubbliche Librerie di Venezia, e di Padova.

Data 16. Agosto 1739.

(Lorenzo Tiepolo Cav. Proc. Riform.

(Daniel Bragadin Cav. Proc. Riform.

Registrato in Libro a carte 17.

Agostino Gadaldini Segretario.

LA GEOMETRIA

COMUNE, LEGALE,
E ARITMETICA,

DI ANTONIO CHIUSOLE.

INTRODUZIONE.

I.

Che cosa sia la Geometria pratica?

1.  ENCHE' la Geometria secondo il suo nome, tolto dai due Greci vocaboli, *Γαῖα*, e *Μέτρον*, che significano Terra, e Misura, paria esser occupata solo a misurar la Terra.
2. Ciò non ostante, arrivando la di lei forza e fin' all' altezza de' Cieli, e fin' all' estensione, e profondità della Terra,
3. Noi la consideriamo per un' arte, che c' insegna a misurare tutto ciò, ch'è terminato nel Mondo.
 1. Sia in Lunghezza,
 2. Sia in Lunghezza, e Larghezza,
 3. Sia in Lunghezza, Larghezza, e Profondità.

E perciò

II.

La sua Divisione

Consiste comunemente in 3. parti, che sono

1. LA LONGIMETRIA, chiamata da' Greci *Εὐθυσμετρία*, ch'è quella, ch' insegna a misurar le Lunghezze, ovvero le Linee.
- II. LA PLANIMETRIA (a), chiamata da' Greci *Επίσμετρία*

(a) *Planimetria* è quella Scienza, che insegna a misurare le Superficie piane, dette volgarmente piumute.

(a) Superficie è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(b) Corpo è grosso i Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità, come



(c) Planimetria è quella Scienza, che insegna a misurare le Superficie piane, dette volgarmente pianure.

Introduzione.

Geometria, ch'è quella, che insegna a misurare le Lunghezze, e Larghezze, ovvero le Superficie (a).

III. LA SOLIDOMETRIA, chiamata de' Greci *Στομετρία*, ch'è quella che insegna a misurare le Lunghezze, Larghezze, e Profondità, ovvero i Corpi (b).

Ora considerando la Geometria pratica così divisa, dovrebbe per ragion di Metodo cominciare a trattar della prima parte, ch'è quella, ch'insegna a misurar le linee, ma sembrando essere

III.

La sua Parte più necessaria

1. Nell' umana società, quella, ch'insegna a misurare le Superficie (a). Il nostro Trattato principale sarà intorno all' accennata *Planimetria* (c), senza però scordarsi a suo luogo delle altre due sorelle *LONGIMETRIA*, e *SOLIDOMETRIA*.

2. Trattandosi dunque di misurare le Superficie [a], è d'uopo aver due cose, cioè:

I. LA QUANTITÀ da misurarsi, ch'è lo stesso, che dire l'oggetto dell' arte, e

II. LA MISURA per misurare;

3. Circa la *Quantità* basta aprir gli occhi per veder soggetto alle misure tutto ciò, che avanti di quelli si presenta nel Mondo,

4. Circa la *Misura*, quì si soggiungono prima le misure comuni a' Geometri, e poi le particolari usate in questo o quel paese.

IV.

Le misure comuni a' Geometri

Sono, giusta l' uso antico

1. Il Grano.

2. Il Ditto.

3. Il Palmo.

4. Il Piede.

5. Il Cubito.

6. Il Passo.

7. Lo Stadio.

8. Il Miglio Italiano.

9. Il Francese.

10. La

10. *Lo Spagnuolo.*

11. *Il Fiamingo.*

12. *Il Tedesco.*

13. *L'Inglese. es.*

I Geometri antichi si servivano delle predette misure, ed

V.

Il Valore di queste

Era il seguente :

1. *Il Grano* era considerato in larghezza, come un grano d' Orzo.
 2. *Il Dito* era di quattro Grani,
 3. *Il Palmo* di quattro Dita,
 4. *Il Piede* di quattro Palmi,
 5. *Il Cubito* d'un Piede, e mezzo,
 6. *Il Passo* di cinque Piedi,
 7. *Lo Stadio* di 125. Passi,
 8. *Il Miglio Italiano* d'otto Stadj, ch' è lo stesso, che mille Passi Geometrici,
 9. *Il Miglio Francese* di 2400. Passi Geometrici,
 10. *Lo Spagnuolo* di 3428. in circa,
 11. *Il Fiamingo* di 4000.
 12. *Il Tedesco comune* di 4000.
 13. *L' Inglese*, è comunemente uguale all' Italiano.
- Queste sono le misure de' Geometri, secondo l' uso antico, passiamo

VI.

Alle Misure comuni a' Geometri secondo l' uso moderno.

1. Avendo poi considerato i Moderni, che più agevoli al computo sieno le Misure *Decimali*, cioè di 10. parti,
2. Hanno diviso la *Pertica*, o sia *Decempeda* in 10. Piedi,
3. *Il Piede* in 10. Oncie,
4. *L' Oncia* in 10. Linee,
5. *La Linea* in 10. altre parti,
6. E così seguendo ulteriormente fin' ad altre minori specie divise sempre in 10. parti.
7. Come si può vedere presso *Cristiano Wolfo* ne' suoi
Ele-

(a) Superficie piana è volgarmente presso i Geometri pratici una piana.

(b) Pertica semplice è una Pertica in linea, come —

(c) Pertica Quadrata è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.

(d) Piede semplice diceasi un Piede in linea, come —

(e) Piede Quadrato è un Quadrato, o sia una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo un Piede, come □

(f) L'Oncia semplice è un'Oncia in linea, come —

(g) Oncia Quadrata, o Oncia Superficiale Quadrata è un quadrato, o sia una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, a' quali ciascuno è lungo un'Oncia, come □

(h) Pertica Superficiale noi chiamiamo volgarmente quella, che ha lun-

Elementi Matematici, nella parte prima della Geometria cap. 1. Definizione X.

8. Queste sono le misure comuni a' Geometri. Vediamo

VII.

Le Misure particolari di Paesi diversi.

1. Quantunque il P. Gasparo Scotto nel Libro primo del suo Pantometro, favellando dell' antico Piede Romano si figuri essere stato questo la misura comune a tutto il Romano Imperio,
2. E quantunque nel luogo citato egli terchi con lodevole fatica di ristaurarne l'uso con renderlo uguale, e comune a tutte le Nazioni,
3. Con tutto ciò tanto le Provincie, Territorj, Distretti, e Città dell'Italia, quanto gli altri Paesi del Mondo nelle loro misure non convengono.
6. Perocchè il Veronese ha certe proprie misure, il Veneziano altre proprie, il Cremonese altre proprie, così il Fiorentino, Calabrese, ed altri.
5. Essendo sovente sin una Città dall'altra nelle loro misure differente.
6. Lunghi noi faremmo, se volessimo qui prender l'assunto di discorrere di qualunque misura particolare di tutti i Distretti, e Città del Mondo;
7. E perciò basterà per ora specificare solo le Misure del Distretto, in cui scriviamo, cioè del Roveretano, con quelle del Trentino, e Veronese confinanti.
8. Riservandoci poi di dar a' suo luogo una Regola universale, per mezzo della quale s'apprenderà il modo di misurare ciascuna Superficie piana (a) secondo qualunque misura del Mondo, che ci possa essere presentata. Seguono dunque

VIII.

Le Misure particolari del Roveretano, e Trentino.

Queste sono

1. La Pertica,

2. Il Piede,
3. L'Oncia,
4. Il Punto,
5. L'Atomo.
6. Il Minuto.
7. Il Momento.

Ecco

IX.

Il Valore delle dette Misure.

1. La Pertica contiene Piedi 6.
2. Il Piede Oncie 12.
3. L'Oncia Punti 12.
4. Il Punto Atomi 12.
5. L'Atomo Minuti 12.
6. Il Minuto Momenti 12.

*

1. Avvertasi, che qui si è favellato della Pertica, del Piede, dell'Oncia ec. in generale,
2. Riservandoci di discorrer poi con ispezialità della Pertica semplice (b), e Quadrata (c), del Piede semplice (d), e Quadrato (e), dell'Oncia semplice (f), e Quadrata (g)
3. Come anche della Pertica Superficiale (b), Piede Superficiale (i), Oncia Superficiale (k) ec.
4. Lo stesso diremo della Pertica Cuba (l), Piede Cubo (m), Oncia Cuba (n) ec.

Il che seguirà al loro luogo, cioè nella Divisione della Pertica Quadrata dopo il §. 6. del Capo I. Probl. II.

*

1. S' avverta in oltre, che benchè il Piede non sia nè la prima, nè l'ultima misura, tutte le altre misure però sono regolate sulla grandezza del Piede, il quale in tutti i Territorj non è uguale.
2. Perocchè s'egli sarà grande, grandi saranno altresì le sue Oncie, la Pertica e tutt' il resto a proporzione,
3. S'egli sarà picciolo, picciole saranno le sue Oncie, la Pertica, e tutt' il resto a proporzione.

1. Era-

ghezza, e larghezza in modo, che il di lei contenuto sia lo stesso d' una Pertica quadrata, benchè i di lei lati non sieno tutti uguali.

(i) Piede superficiale noi chiamiamo volgarmente quella Figura, che contiene una sesta parte d' una Pertica quadrata, cioè d' una Pertica quadrata, i cui quattro lati sono lunghi una Pertica; ed i quattro angoli sono a squadra.

(k) Oncia superficiale noi chiamiamo quella Figura una settima parte d' una Pertica quadrata, cioè d' una Pertica quadrata, i cui quattro lati sono lunghi una Pertica, ed i quattro angoli sono a squadra.

(l) Pertica Cuba dicefi quella fatta come un Dado, cioè  i cui lati uguali sono d' una Pertica.

(m) Piede Cubo dicefi un corpo fatto come un Dado, cioè  i cui lati uguali sono d' un Piede.

(n) Oncia Cuba dicefi un corpo fatto come un Dado, cioè  i cui lati uguali sono d' un' Oncia.

*

1. Eramo intenzionati di porre quì in figura sott' agli occhi del Leggitore la real misura del Piede Roveretano, e Trentino,
2. Affinchè dietro a quello si fossero comprese anche le altre misure,
3. Ma riflettendo, ch' egli è un'impresa difficilissima, per non dir impossibile, il dar in istampa la vera, ed esatta misura d' alcuna grandezza,
4. Come n' adduce le ragioni il già citato *P. Scotto nel lib. 1. al cap. 4., e 5. del suo Pantometro*,
5. Noi l' abbiamo tralasciata, e nell' attuale misurazione, che farassi in pratica, s' avranno le esatte misure sugli strumenti, di cui or' ora si favellerà.
6. Dopo aver vedute le misure del Roveretano, e Trentino seguono

X.

Le Misure del Veronese.

Queste sono nella specifica divisione, le stesse, che le predette, e chiamansi

1. *La Pertica*,
2. *Il Piede*,
3. *L' Oncia*,
4. *Il Punto*,
5. Questo si può per acuratezza di computo dividere in altre minuzie.
6. Siccome è uniforme la specifica divisione del Roveretano, e Trentino, così pure uniforme è

XI.

Il suo Valore.

Poichè

1. *La Pertica è di Piedi 6.*
2. *Il Piede d' Oncie 12.*
3. *L' Oncia di Punti 12. ec.*

*

1. Qui replichiamo ciò che dicemmo addietro, cioè che anche nel Veronese, ed in tutti gli altri Distretti del Mon-

Introduzione.

7

Mondo le Misure consistono in *Semplici* (a), *Quadrate* (b), *Superficiali* (c), e *Cube* (d)

1. Delle quali tratteremo nella *Divisione della Pertica Quadrata* dopo il §. 6. del Capo 1. Prob. 2.

*

1. Già intesa la quantità da misurarsi, e vedutene alcune particolari Misure, altro non ci resta, ch' il mezzo, con cui si possano applicare le dette Misure alle grandezze ad effetto di saper le distanze da un luogo all' altro,
2. Ch' è lo stesso che dire ad effetto di misurar le *Linee* per poter dietro quelle rilevar le *Superficie* piane (c),
3. Per quest' oggetto sono stati inventati nel Mondo

XII.

Diversi Strumenti per misurare camminando sopra la terra.

1. De' quali noi ne potremmo porre un fascio sotto agli occhi del principiante Geometra,
2. Imperciocchè presentansi nella *Figura I. Foglio I.*
- I. La *Catenella* di filo di ferro cogli anelli piccioli.
- II. La *Catena* di ferro cogli anelli grandi.
- III. La *Misura* di 4. *Piedi* di *Verghe* di ferro legate insieme, e con gli anelli nell' estremità.
- IV. *Altra* misura di 4. *Piedi* di *Righe* di legno unite insieme per mezzo d' anelletti di ferro.
- V. *Altra* di 4. *Piedi* delle dette *Righe* di legno, ma unite, e mobili per mezzo di chiodetti.
- VI. Una *Correggia* di *Pergamena* lunga a beneplacito tirata sopra d' un *Cilindro* (f).
- VII. Un *Cordone* sostenuto da due bastoni, i quali abbiano il loro perpendicolo,

E simili altri, i quali tutti traslasciati, per le ragioni, che qui appresso s' addurranno, ci metteremo a considerare tre altri, di cui pare che l' uso possa esser più frequente.

Questi sono

(a) *Misura semplice* significa misura in linea, come

(b) *Misura quadrata* significa un quadrato, i cui lati, e linee sono d' una proposta misura, come []. Il Quadrato ha sempre i quattro lati uguali, ed i quattro angoli a squadra.

(c) *Misura Superficiale* noi chiamiamo quella, che ha lunghezza, e larghezza.

(d) *Misura Cube* dicefi quella fatta come un Dado, cioè



i cui lati uguali sono d' una proposta misura.

(e) *Superficie piana* è volgarmente presso i Geometri pratici una *Pianura*.

(f) Il *Cilindro* è un corpo per tutto uguale rotando, il cui fondo, e cima (che due basi si chiamano) sono due Cerchi uguali, come



XIII.

La Pertica , il Compasso Ordinario , ed il Compasso Riformato .

I. 1. LA PERTICA rappresentataci dalla *Figura II. Foglio I.*

2. E' un pezzo di legno lungo, e stretto *Af*,
3. Il quale è diviso in 6. parti uguali, come vedesi nelli punti 1, 2, 3, 4, 5, 6.
4. Che sono li *Piedi*.
5. L'ultimo de' quali, cioè l'*e f* è partito in 12. parti,
6. Che sono le *Oncie*.

*

7. E nelle *Oncie* terminano comunemente le misure su questo strumento.
8. Avendo i di lui inventori giudicato non esser necessarie le altre più minute,
9. Sul riflesso, ch' i *Punti*, gli *Atomi*, *Minuti*, e *Momenti* servano solo all'esattezza del computo nelle moltiplicazioni, ed altro.
10. Della qual materia più ampiamente si favellerà nell' Avvertimento II. dopo il §. 3. num. 34. ec.

II. 1. IL COMPASSO ORDINARIO è veramente un Compasso di legno, come ce lo dà a vedere la *Figura III. Fol. I.*

2. Il quale nelle estremità delle gambe *AG*, *AK*.
3. Ha le punte di ferro *G*, *K*.
4. Piantate direttamente in quelle.
5. Questo Compasso si fa star aperto per mezzo del Traverso *ab*,
6. Il quale viene fermato da qualche vite, o chiodo, come vedesi in *c*,
7. E con questa ferma apertura dee egli avere dall' una all'altra punta la precisa distanza d'una *Pertica*.
8. Su ciascuna gamba poi evvi la misura di 4. *Piedi* ne' punti 1, 2, 3, 4.
9. L'ultimo de' quali, come vedemmo nella *Pertica*, è parimente diviso in 12. *Oncie*.
10. Come apparisce dal *m* sin' al *G*,
11. Ovvero dal *n* sin' al *K*.

III. 1. Il COMPASSO RIFORMATO è altresì di legno, come il precedente, come lo mostra la *Figura IV. Foglio II.*

I. 2. Questo, oltre il solito Traverso CD ,
3. Il quale lo fa star in una ferma apertura, come dicemmo del precedente, e di cui si favellerà d'avvantaggio nell'Avvertimento dopo il §. 12.

II. 4. Ha ancora sotto la commessura R un arcata di legno $STVXOZ$,

5. Della larghezza SX , ovvero VZ a beneplacito;

6. La detta arcata è raddoppiata dall'altra parte del Compasso, e ferrata nelle parti SX , VZ

7. In modo però che libermente entro di quella una delle due gambe del nominato Compasso mover si possa,

8. Come apparisce nella gamba RQT della *Figura V. Foglio 3.*

9. Servendo la detta arcata, veduta nella *Figura IV. del Foglio 2.* come di Cassetta, entro cui libermente si muove la detta gamba.

10. Quanto debba esser grande la nominata arcata dal S in V , e dal X in Z . comprendasi dalla distanza AB dell'una, e l'altra estremità del Compasso, di cui qui sotto si favellerà.

*

III. 11. In mezzo poi all'arcata dee esser segnata la linea TO ,

12. La quale corrisponde in drittura alla Rm .

13. Su cui il perpendicolo RM formerà il livello.

14. Avvertendo però, ch' il filo Re , al quale è attaccato il piombo M ,

15. Resti rinchiuso sotto ad un riparo di ferro rp ,

16. Il quale li lasci solo la libera pendenza dal r al p .

*

IV. 17. Stando il Compasso per mezzo del Traverso CD così aperto, come vedesi nella presente *Figura IV. Foglio 2.*

18. Dee egli avere dalla estremità d'una gamba all'altra, cioè dall' A sin' al B la precisa distanza d'una *Pertica*, ovvero di qualunque altra misura, con cui in ciascun Paese del Mondo si sogliono misurare le linee sul terreno.

*

V. 19. Oltre a ciò debbono le dette stremità esser armate di due punte di ferro *Aq*, *Bg*,

20. Le quali nell'uso dello strumento debbono sempre esser Perpendicolari (a) alla linea Orizzontale (b) del terreno, che misurasi,

21. Onde per farle Perpendicolari (a) nella fabbrica dello strumento

22. (Supposto ch'alle stremità delle gambe *A*, *B*, si sia accomodata su qualche piano una Pertica *AB* per averne la distanza, come dicemmo.)

23. Si porrà un'altra Pertica *YE* sul detto piano alla testa del Compasso.

24. In modo che sia esattamente Parallela [c] alla *AB*,

25. Il che effettuerassi per mezzo della squadra *i Yn* accomodata presso la detta Pertica *YE*,

26. Talmente però, ch'il braccio *Yi* venga colla sua linea *Yi* a cadere sopra il punto *A*, cioè sull'estremità della Pertica *AB*,

27. Ch'è pure la stremità della gamba *SA* del Compasso.

28. Ora nel detto punto *A* dee esser piantato il detto ferro acuto *Aq* della lunghezza di tre, o quattro Oncie.

29. In modo che la di lui punta *q* faccia colla *Yi* della squadra una linea sola *YiAq*.

30. Lo stesso converrà operar anche coll'altra parte *Bg*.

*

VII. 31. Dee poi il Compasso avere non solo la misura d'una Pertica *AB* nella distanza dall'una all'altra stremità delle gambe, come si è detto,

32. Ma ancora de' *Piedi*, *Oncie*, e (per maggior accuratezza) de' *Punti*.

33. E perciò le due Pertiche *YE*, *AB* accomodate, come si è detto, l'una all'altra parallele (c)

Debbono esser divise in *Piedi* 6, come vedesi ne' numeri 1, 2, 3, 4, 5, 6,

34. Ciascun *Piede* in *Oncie* 12. come apparisce dall'*e* al *B*, e dal *c* all'*E*.

35. Ciascun'oncia in parti tre, come dall'*e* fin'al *d*, e dal *c* fin'al *b* si è fatto,

36. E

(a) Perpendicolare è una linea retta, la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più d'una parte, che dall'altra, come nella qui soggiunta figura la *AB* è perpendicolare, perchè non inclina più verso l'*E*, che verso l'*F*.



(b) La linea Orizzontale è quella, che immaginasi tirata sopra d'un Piano livellato.

(c) Linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme. Come ==

Introduzione.

II

36. E dovendo tutti gli altri 5. Piedi tanto dell' una, quanto dell' altra Pertica in tal guisa esser divisi,
37. Si segneranno le divisioni de' *Piedi*, *Oncie*, e *Punti* anche sul Compasso aperto, tirando sopra il detto le Perpendicolari (a) di *Piedi*, *Oncie*, e *Punti*, le quali cominciano dalla Pertica *TE*
E vanno a terminare sulla Pertica *AB*,
38. Come vedesi in esempio le due *eKbe*, *bfa* ec.
39. Le quali cominciano dalla Pertica *TE*, e terminano sulla Pertica *AB*, passano sopra una gamba del Compasso su cui segnano le *Kb*, *fa* ec.
40. Facilmente si segneranno le dette divisioni sulle gambe del detto Compasso per mezzo d'un' esatta Riga, o filo ben teso tirato dalle divisioni dell' una all' altra Pertica.
41. Osservando di far dietro alla lunghezza delle gambe del Compasso due scompartimenti per mezzo delle Rette (d) *AQBg*
42. Dovendo l' uno servire alla divisione di *Piedi*, e d' *Oncie*, e l' altro a quella de' *Punti*.
43. La stessa divisione dovrà farsi anche sull' areata *SXVZ*, come chiaramente vedesi nella presente Figura.

(d) *Retta*, e *fa*
Linea retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso.
Come ———

*

- VIII. 44. Per il compimento della fabbrica di questo strumento, avvertasi, ch' alle estremità delle gambe, ove vedonsi piantate le punte di ferro, converrà adattarvi due lastre pure di ferro fatte in forma di mezzo cerchio lunghe 3 oncie in circa, in modo che sieno al di fuori delle dette gambe incastrate fino quasi alla mezza grossezza d' esse, e che non impediscano il poterle unire insieme, come nella *Fig. V. Fol. 3.* presso le lettere *Tu*, *fg*,
45. Ch' il Perpendicolo *RM* dovrà tanto dall' una, quanto dall' altra parte ritrovarsi. E che finalmente richiedesi presso questo strumento anche il Perpendicolo *Gz*, di cui si favellerà al num. *XVII.*
num. 12.

*

46. Veduta la fabbrica della *Pertica*, e dei due *Compassi*, passiamo

B 2

XIV.

XIV.

*All' Ufo dei detti Strumenti nel mifurar
in piano .*

1. Egli è noto, che il mifurar in piano cogli ftrumenti mentovati altro non fia , che indagare di quante *Pertiche* , *Piedi* , *Oncie* , ec. fia una propofita diftanza.
2. Se così è : volendo noi fapere di quante *Pertiche* , *Piedi* , *Oncie* ec. fia la diftanza piana dall' *A* fin' al *F* nella *Fig. VI. Fogl. 1.*

Ecco

XV.

L'Ufo della Pertica .

1. Prima di prender quefto ftrumento alla mano , deffi fare ciò , che fanno gli Ortolani nel tirar rettamente le loro vaneggie;
2. Cioè tirare da un termine all' altro della propofita diftanza un filo , o cordone attaccato a due piccioli legni piantati in terra ,
3. Come vedefi nella *Fig. VII. Fogl. 1.* dall'*A* al *F*,
4. Prefe poi due *Pertiche* alla mano ,
5. Si pongono a drittura del filo l'una dietro l'altra ful terreno , come vedefi nella *Fig. VI. dello fteffo Fol. 1.* cominciando dal punto *A* ,
6. Che fono le due *AP* , *PQ*.
7. Sicchè dall'*A* fin' al *Q* fi contano due *Pertiche* ,
8. Poi levando quella , ch'è di dietro , cioè la *Pertica AP* ,
9. E trasportandola avanti nel fito *QR*
10. Si contano *Pertiche* tre dall'*A* fin' al *R* ,
11. Finalmente levando di nuovo quella , che ora fia di dietro , cioè la *PQ* ,
12. E trasportandola avanti nel fito *RO*
13. Si vede , ch'effa eccede il prefiffo termine *F* ,
14. E perciò contafti folla detta *Pertica* fola la diftanza fra il punto *R* , ed il punto *F* ,
15. La quale vedefi di *Piedi* 4.

Introduzione. 13

16. Sicchè tutta la ricercata distanza dall'*A* fin' al *F* è di *Pertiche* 3, e *Piedi* 4.

Quest' è il modo di usare *volgarmente* la *Pertica* nelle distanze piane;

Segue

XVI.

L'Uso del Compasso ordinario.

1. Sia nella *Fig. VIII. Fol. 1.*
2. Da misurarsi la distanza *AF*
3. Steso prima il solito filo sopra la terra dall'*A* in *F*
4. Come si è fatto al *num. XV.*
5. Prendesi il Compasso alla mano, e piantata una delle sue punte nel termine *A*,
6. Si va avanzando ora con l'una, ora con l'altra punta fin' al termine *F*, sempre dietro al filo,
7. Cioè dall'*A* fin' al *P* una,
8. Dal *P* fin' al *Q* due.
9. Dal *Q* fin' all'*R* tre *Pertiche*,
10. E perchè dall'*R* ulteriormente l'apertura del Compasso sorpassa il termine *F*
11. Prendesi la restante distanza *RF* *volgarmente* con una delle gambe del Compasso abbassata sulla terra,
12. La quale è di *Piedi* 4, come la Figura lo rappresenta.
13. Sicchè la ricercata distanza dall'*A* fin' al *F* è di *Pertiche* 3, e *Piedi* 4.

Passiamo

XVII.

All' uso del Compasso riformato.

1. Sia nella *Fig. X. Fol. 4.* da misurarsi la distanza *AF*,
2. Steso primo il solito filo sopra la terra dall'*A* sopra il punto *F*, in qualche arbitraria distanza da questo, come in *G*.
- Giusta il num. XV.*
3. Prendesi il Compasso alla mano, e piantata una delle sue punte nel termine *A*, e l'altra in *C* dietro al filo
4. Osservasi, se il *Perpendicolo* o *r* batte sulla linea o *m* segnata sotto al detto a livello,

3. Ed

5. Ed in caso, che non battesse sulla detta linea m ,
 6. Dovrassi imprimere l'una, o l'altra punta nel terreno, fin che vi batte, cioè che sia a livello.
 7. E con quest' osservazione si va avanzando ora con l'una, ora con l'altra punta sempre dietro il filo verso il termine F ,
 8. Cioè dall' A fin' al C una,
 9. Dal C fin' al D due,
 10. Dal D fin' all' E tre *Pertiche*,
 11. E perchè dall' E ulteriormente l'apertura del Compasso forpassa il termine F ,
 12. Prendesi la restante distanza EF con un libero Perpendicolo MF ,
 13. Applicando il filo del detto alle linee de' *Piedi*, *Oncie*, e *Punti* fatte sul Compasso già veduto nella Fig. IV. Fol. 2.
 14. Ed osservando, che nello stesso tempo tocchi il piombo il proposto termine F ,
 15. Che nella presente Figura il detto filo mostrerà in p la divisione di *Piedi* 4.
 16. Sicchè la distanza dall' E fin' al F sarà di *Piedi* 4.
 17. E tutta la distanza AF di *Pertiche*, 3. e *Piedi* 4.
- Questi sono i modi di misurare le distanze sopra la terra coi detti strumenti, ma tutti non sono elatti, onde fa di mestiere esaminare

XVIII.

Quale dei mentovati tre strumenti sia il migliore?

(a) Superficie piana è volgarmente presso i Geometri pratici una *Pianura*.

(b) Linea retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo seco, come —

1. Misurando il Geometra sulle Superficie piane (a) le distanze, egli dee incontrastabilmente immaginarsi, che quelle siano tirate per tutto a livello, come se fossero specchi lisci, ne quali livellati non s'incontri la menoma gobba, o pendenza, di cui più ampiamente si discorrerà, e se ne darà la ragione nel §. 4. e nell' Avvertimento II. dopo il detto §.
2. Su questo fondamento per ora supposto incontrastabile, conviene esaminare, quale dei detti strumenti sia più agevole per rappresentare le dette distanze, come linee rette (b) tirate a livello; per poter poi decidere, quale di quelli sia il migliore. Onde dico, che

XIX.

XIX.

La Pertica non è strumento esatto per misurar in piano.

Eccone

§. I.

La sua Ragione.

1. LA PERTICA fa nel misurar in piano più Pertiche di quelle, che sono in realtà; dunque non è strumento esatto per misurar in piano.
2. I terreni chiamati volgarmente piani non sono (giusta la esperienza) mai tanto lisci, che non abbiano qualche gobba, o picciola pendenza,
3. Come vedesi nella Fig. IX. Fol. 3.
4. Ove la distanza AB
5. Ha diverse gobbe, o pendenze in $c, d, e, f, g, h, i, k, l$, ec.
6. La quale distanza dovendo noi concepire, come la linea retta (b) AB tirata a livello,
7. E così misurarla giusta il n. XVIII.
8. La ritroviamo di Pertiche 16. segnate ne' punti 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, ec.
9. E misurando la detta distanza AB con poner sopra il terreno la Pertica dall' A in c , dal c in d , dal d in e , dall' e in f , dal f in g , dal g in h , dall' h in i , dall' i in k , dal k in l , e così seguendo fin al B ,
10. Contiamo Pertiche 17,
11. Ma 17. sono più di 16.
12. Dunque la Pertica fa nel misurar in piano più Pertiche di quelle, che sono in realtà.
13. E per conseguenza non è strumento esatto per misurar in piano.

Riflettendo poi al secondo strumento, dico che

. X X.

Il Compasso ordinario non è strumento esatto per misurar in piano.

Eccone

§. II.

La sua Ragione.

1. IL COMPASSO ORDINARIO non fa tutte le Pertiche uguali nel misurar in piano; dunque non è strumento esatto per misurare in piano.
2. I terreni chiamati volgarmente piani, sono (giusta l'esperienza) tallora duri, e tallora molli,
3. E però volendo misurare la distanza *AB* nella Fig. XVI. Fol. 1. di qualche Prato, o Campo,
4. Ove egli è molle le punte del Compasso vi si profondano,
5. Come si vede in *PQ*,
6. Talmente ch' in vece di formar sopra la terra la solita intera apertura della Pertica, come in *FG*,
7. Formano un' apertura minore, come si è veduto in *PQ*,
8. Ma le Pertiche ora maggiori, ora minori non sono tutte uguali,
9. Dunque il Compasso ordinario non fa tutte le Pertiche uguali nel misurar in piano,
10. E per conseguenza non è strumento esatto per misurar in piano.

*

11. Oltre à ciò soggiace questo strumento all' errore della Pertica, già veduta al n. XIX.
12. Perocchè tanto accagione della tenerezza del terreno, in cui i Piedi del detto troppo si profondano,
13. Quanto accagione delle gobbe, che lo innalzano, fa più misure di quelle, che realmente sono in Linea Retta (a) a livello, giusta il n. XVIII.
14. Come vedesi nella Fig. XV. Fol. 3.
15. Ove, benchè le punte del Compasso, o profundate sotto,

(a) Linea retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

Introduzione. §. II. 17

sotto, o inalzate sopra la terra, conservino la misura della Pertica,

16. Non la conservano però in linea Retta (*a*) a livello.
17. E però contate le *Pertiche* segnate coll' una, e l'altra punta del Compasso, sono 17.
18. E quelle sulla linea Retta (*a*) a livello, cioè sulla *em*, non sono che 16.

Considerando il terzo strumento, dico che

XXI.

Il Compasso riformato è strumento esatto per misurar in piano.

Eccone

§. III.

La sua Ragione.

1. IL COMPASSO RIFORMATO fa nel misurar in piano Prativo, o Campestre tutte le *Pertiche* uguali in Linea Retta (*a*) a livello.
2. Dunque egli è strumento esatto per misurar in piano giusta il n. XVIII.
3. Sia il terreno liscio, o pieno di gobbe,
4. Sia duro, o molle,
5. Il detto strumento farà sempre le *Pertiche* uguali in Linea Retta (*a*) a livello,

*

6. Perocchè quando nella Fig. XIX. Fol. 1. qualche gobba *fg* ismovesse il Compasso della livellata Retta (*a*) *ed*,
7. Cioè dalla precisa misura della *Pertica*,
8. Il Perpendicolo *ab* subito lo mostrerà, essendo fuori del suo segno *r*,
9. E subito imprimendo la punta *g* (alzata dalla detta gobba *fg*) meglio nel terreno, sino ch' il Perpendicolo ritorni al suo segno *r*,
10. Lo strumento viene rimesso nella detta livellata Retta (*a*) *ed*,
11. O sia nella precisa misura della *Pertica*.
12. Sup.

C

*

(a) *Ipotesi significa volgarmente caso supposto.*

(b) *Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —*

12. Supposto poi nella *Fig. XX. Fol. 1.* che il terreno *kn* fosse molle,
13. In quell' *Ipotesi (a)*, o che le punte *ab* vi si profondano, restando il Perpendicolo sempre al suo segno, come nella presente figura vedesi,
14. O che ne viene smosso, come nella *Fig. XXI. Fol. 1.*
15. Tanto nell' uno, quanto nell' altro caso sarà sempre il Compasso la precisa misura della Pertica sulla Retta *[b]* livellata,
16. Poichè nel primo la cosa resta senza altra dimostrazione nel suo essere,
17. E nel secondo imprimendo, come dicemmo, la punta *s* nel terreno fino ch' il Perpendicolo venga al suo legno *r*,
18. Si farà fatta la Retta *[b]* *so* a livello, cioè la solita distanza della *Pertica*, come nella *Fig. XIX. Fol. 1.* vedemmo.

*

19. E se finalmente il terreno fosse paludoso talmente, che le punte vi si profondassero interamente fin' alle lastre di ferro *pq*,
 20. Come vedesi nella *Fig. XXII. Fol. 2.*
 21. Ciò non ostante, farà lo strumento colla solita sua apertura *pq*, e col Perpendicolo, che sul legno basterà sempre la Retta *(o)* *pq*, a livello, rappresentante la misura della *Pertica*.
 22. Sicchè sia il Piano Prativo, o Campestre colle gobbe, o senza,
 23. Sia duro, o molle, farà sempre IL COMPASSO RIFORMATO tutte le Pertiche uguali in Linea Retta *(b)* tirata a livello,
 24. E per conseguenza egli è strumento esatto per misurar in piano.
- Diciamo per

*

Avvertimento I.

1. Che noi abbiamo insinuato al principiante Leggitore il Compasso riformato per misurar in piano ne' Campi, e Prati,

2. Per-

Introduzione. §. III. 19

2. Persuadendoci, che ne' detti terreni egli possa propriamente avere il suo uso,
3. Accagione, che venendo la terra de' Campi lavorata, e de' Prati adacquata, rendesi in competente tenerezza abile a ricevere le impressioni delle punte del mentovato strumento.
4. Il che non avrebbe forse nelle strade dure, e battute, e molto meno nelle pietre, o scogli, i quali noi ora non intendiamo di misurare sotto nome di Superficie piane [c] col detto strumento, le cui punte quando si debbano imprimer nel terreno apparirà
sul fine di questa Introd. ai numm. 11, 12 ec.

(c) *Superficie piana è volgarmente presso i Geometri pratici una Pianura.*

Profeguiamo per

*

Avvertimento II.

1. Ch'uno strumento accurato per misurare ne' Prati, e Campi le linee *in piano* è bensì di grandissima importanza,
2. Ma che pochi sono gli Autori, che ce lo mostrano, accagione, che questa è una impresa di non lieve difficoltà.
3. Onde non debbono i Principianti idearsi, ch' il misurar le linee esattamente in piano sia cosa tantofacile, quanto se la fanno forse alcuni Agrimenfiori volgari,
4. Imperciocchè, se gli strumenti non fanno sempre ne' Prati, e Campi la misura uguale della Pertica *in Linea Retta* [a] *a livello*, come proverassi nell' *Avvertimento II. dopo il numero XXIII. di questa Introduzione*, non possono essere esatti.

*

5. Ma per ulteriormente mostrare quanto importantissima l'esattezza dei detti strumenti,
6. Figuriamoci d' avere a misurare nella *Fig. XVII. Fol. 2.* le due linee *AB, BC*
7. D' un terreno Prativo, o Campestre,
8. E per tal effetto debbasi adoprare il Compasso ordinario, come il più usato dagli Agrimenfiori volgari,
9. Quello, se ne' Prati, o ne' Solchi il terreno sarà ancor più tenero del solito, accagione delle pioggie, o
C 2 dell'

201 *Introduzione. §. III.*

(a) *Linea Retta*
è quella, che vol-
garmente immagi-
nafi tirata come un
filo teso, come —

dell' aratro adoprato di fresco, vi si profonderà sotto la misura della *Pertica*, che noi ci immaginiamo in *linea Retta* (a) tirata a livello,

10. O se s'incontreranno gobbe, s'inalzerà sopra la misura della detta *Pertica piana a livello*, e ci farà contare più *Pertiche* di quelle, che sono in realtà,

11. Come nella *Fig. XV. Fol. 3. e XVI. Fol. 1.* veduto abbiamo.

12. E perciò concepiamo, ch'ad ogni passo, che fa il mentovato strumento ci faccia col tuo abbassamento, o inalzamento contare una sola *Oncia* più della solita misura della *Pertica* a livello,

13. Sicchè misurando nella presente *Fig. XVII. Fol. 2.* tanto la *AB*, quanto la *BC*

14. (Delle quali ciascuna supponiamo di *Pertiche* 300.)

15. Ci faccia contar tanto sull'una, quanto sull'altra 300. *Oncie* di più delle 300. *Pertiche*.

16. Questo sbaglio di 300. *Oncie* importerà *Pertiche* 4, e *Pied* 1. giusta il num. IX.

17. E per conseguenza tanto la *AB* quanto la *BC* si farà fatta di *Pertiche* 4, e *Pied* 1 più delle mentovate 300. *Pertiche*.

(b) *Area* è pressò
i Geometri uno spa-
zio rinchiuso fra
tre, o più linee,
come $\triangle$ $\square$ ec.

18. Onde calcolata tutta l'Area [ò] *ABCD* con questa erronea misura si farà di *Pertiche Quadrate* (c) 2517. -- *Piedi* 2, ed *Oncie* 2 di più di quello ella è in realtà,

19. Come si mostrerà nel *Problema I. Capo I. Lib. I.*, e nel *Problema II. Cap. II. Lib. I.*

(c) *Pertica qua-*
drata è un quadra-
to, i cui lati, o linee
sono lunghe una *Per-*
sica, come $\square$, il qual
quadrato ha sempre
i quattro lati ugua-
li, ed i quattro an-
goli a squadra.

20. Questo considerabile sbaglio farebbesi ancor maggio-
re, quando la misurazione sul terreno non si fosse fatta
secondo la rettitudine del filo tirato, come al n. XV.
mostrammo.

21. Poichè in tal caso in vece di camminar col Compas-
so direttamente sulla Retta (a) *FG* della *Fig. XVIII.*
Fol. 3.

22. Si potrebbe quello portar obliquamente sulle *Fg*, *g*
m, *mn*, *no*, *op*, *pg*, *qv*, *rg*.

23. E si farebbero più *Pertiche*, ove non sono.

24. E supposto anche, che le gambe del Compasso in
ciaschedun passo, ch'egli fa, si profundassero sotto, o
s'inalzassero sopra il terreno tanto poco, che si facesse-
ro

ro contare solo 6 *Punti* più della misura della *Pertica in Linea Retta (a)* a livello.

25. Benchè questo pajia forse a' Principianti uno sbaglio quasi insensibile,
26. Ciò non ostante, ne' 300. passi, che si farebbero su ciascuna delle due Linee *AB*, *AC* della *Fig. XVII. Fol. 2.*
27. Si conterebbero 1800. *Punti* di più del vero.
28. E tutta la detta *Area (b) ABCD* avrebbe 1248. *Pertiche*, *Piedi* 4, ed *Oncie* 1 di più di ciò, che in realtà le conviene, come nel mentovato *Problema I. Cap. I. Lib. I.* ec. si farà manifesto.

*

29. Finalmente supponiamo, che le dette gambe del Compasso tanto poco s'inalzino, o si profondino nel terreno, che lo sbaglio sia presso de' Principianti affatto insensibile,
30. Vogliamo dire, che ciascun passo dello strumento ci faccia contare un solo *Punto* più della misura della *Pertica a livello* ec.
31. Cioè in 300. passi, ch'egli fa, *Punti* 300.
32. Ciò non ostante, computata tutta la detta *Area (b)* con questo sbaglio forse creduto insensibile, se la farebbe di *Pertiche* 208, *Piedi* 2, *Oncie* 8, *Punti* 8, *Atomii* 2 di più di ciò, che le conviene; come si mostrerà nel più volte nominato *Problema I. Lib. I. Capo I.* ec.

*

33. Da ciò potrà il Principiante comprendere quanto importi l'esattezza dello strumento per misurar le *Linee* su i terreni.
34. E che la detta esattezza sarà sempre maggiore, quando sul mentovato strumento ritroverassi non solo la divisione de' *Piedi*, ed *Oncie*, ma eziandio de' *Punti*, come meglio intenderà dal tante volte accennato *Probl. I. Lib. I. Cap. I.* ec.
35. Perocchè gli sbagli, che dal volgo vengono commessi tanto per lo strumento non elatto, quanto per la poca accuratezza nel misurare, ascendono non solo a decine, o centinaia, ma eziandio ad alcune migliaia di *Pertiche*,
36. I quali sbagli debbonfi con somma diligenza fuggire

re

re ne' terreni, in cui ricercasi la minuta misurazione di *Pertiche*, *Piedi*, *Oncie* ec. come avviene ne' Campi, ne' Prati, negli Orti, e simili.

37. Il che non osservasi nel delineare un Territorio, o Paese intero, ove sovente non s'abbada all' errore di 30, 40, o anche più *Pertiche*, come chiariremo nella Parte terza.
38. Avendo noi finora esaminato, quale strumento esatto sia per misurar *in piano*, e mostrato altresì il modo di misurar le *Linee*, o le distanze in piano, resta da vedere

XXII.

*Il modo di misurare le distanze, o sieno
Linee in pendenza.*

1. Sia nella *Fig. XI. Fol. 4.* un terreno pendente *SF*,
2. La cui lunghezza debbasi misurare.
3. Applicasi per la prima cosa il solito filo sulla proposta distanza *SF*, giusta il num. *XV.*
4. In modo però, che passando sopra il punto *F*, sia da questo in qualche arbitrario intervallo discosto, come in *R*; secondo il num. *XVII.*
5. Ed a drittura del detto filo piantasi una punta del Compasso riformato in *S*,
6. Lasciando l'altra punta in aria, ed osservando, se il Perpendicolo *om* batti sopra la sotto segnata Linea del livello, giusta il num. *XVII. n. 4.*
7. Ed in caso, che vi batti, applicasi un altro Perpendicolo libero *PQ* all'estremità della gamba alzata dello strumento,
8. In modo che tocchi l'ultimo punto della divisione del detto, ove finisce la misura della *Pertica*,
9. E che cada sul tirato filo *SR*;
10. Per mezzo del qual Perpendicolo così applicato, osservasi, qual punto della terra tocchi il piombo *Q*,
11. Il qual notato in *Q*, fin' a questo segno si farà misurata una *Pertica* di terreno,
12. E nel detto segno *Q* impiantata di nuovo una punta del Compasso, si prosegue in tal guisa il cammino sempre dietro il filo *SQ* fin' al termine *F* proposto, contando tutte le *Pertiche*, che si fanno.

13. Ma

*

13. Ma caso che la proposta distanza non terminasse precisamente in *Pertiche*, ma solo in una parte di quelle, come vedesi nella presente *Figura XI. Fol. 4.*
14. Ove dopo contate dal *S* fin' all' *O* *Pertiche* 3, resta ancora da misurarli la picciola distanza *OF*,
15. Ch'è minore d'una *Pertica*;
16. Dovrassi all'ora (piantato che sia il Compasso in *O*, e che la *om* faccia il solito livello) applicar il Perpendicolo libero *PF* alla gamba alzata del detto,
17. Lasciarlo cadere presso il tirato filo *SR* sul proposto termine *F*,
18. E guardare sulla detta gamba alzata del Compasso, qual divisione esso tocchi, che troverassi in *p* di *Piedi* 4,
19. Sicchè tutta la misurata distanza *SF* del terreno pendente, sarà di *Pertiche* 3, e *Piedi* 4.

*

Dalla precedente Pratica ricavasi, che

XXIII.

I terreni pendenti non si misurano dietro alla Linea della loro pendenza, ma dietro alla Linea del loro piano Orizzontale. (a)

(a) Piano Orizzontale dicev' volgarmente quello, ch'è a livello.

Eccone

§. IV.

La sua Ragione.

1. Un terreno pendente non porta nè più case, nè più arbori, nè più spighe, nè verun' altra cosa di più di ciò, che può portare la sua superficie piana Orizzontale (b),
2. Dunque dee considerarsi, come la sua superficie piana Orizzontale (b), e per tale misurarli,
3. Secondo l' esperienza ciascuna cosa, che si fabbrica, pianta, o cresce sopra la terra,

(b) Superficie piana Orizzontale dicev' volgarmente un piano a livello.

4. Dee

24 *Introduzione. §. IV.*

(a) *Perpendicolarmente diceſi, quando alcuna coſa è fatta per mezzo di Linee Perpendicolari, le quali ſono quelle Rette, che ſtando ſopra d' un' altra Retta non inclinano più dall' una, che dall' altra parte. Come nella qui ſoggiunta Figura la A B è perpendicolare, perchè non inclina più verſo l' E, che verſo l' F.*



(b) *Linea reſta Orizzontale è quella, che immaginaſi ſtirata ſopra d' un Piano a livello.*

(c) *Retta, o ſia Linea reſta è quella, che volgarmente immaginaſi ſtirata come un filo teſo,*

(d) *Piano Orizzontale diceſi volgarmente quello, ch'è a livello.*

4. Dee fabbricarſi, piantarſi, o crefcere perpendicolarmente (a) ſopra d' una Linea Retta Orizzontale (b), come vedeſi ſulla Retta (c) *FG* della *Figura XII. Fol. 2.*
6. E ſe così è: converrà ne' terreni pendenti avere delle Linee Rette Orizzontali (b), ſù cui ſi fabbrichi, piantati, o crefca alcuna coſa
7. Come ſono nell' accennata *Fig. XII.* le *ab*, *cd*, *ef*, *gh*, *lm*, *no*, *zG*,
8. Ma tutte le dette Rette Orizzontali (b) *ab*, *cd*, *ec.* della pendenza *MG*
9. Sono evidentemente uguali alla *FG* linea del piano Orizzontale (d)
10. (Sul riſteſſo, che le perpendicolari (c) *bk*, *dg*, *fr*, *hs*, *mt*, *oz*,
11. Fanno le *Fk*, *kg*, *gr*, *rs*, *st*, *tz*, *zG* uguali alle dette *ab*, *cd* *ec.*)
12. Dunque un terreno pendente non porta nè più caſe, nè più arbori, nè più ſpighe, ne verun' altra coſa di più di ciò, che può portare la ſua Superficie piana Orizzontale (f),
13. E per conſeguenza non dee eſſere miſurato dietro la Linea della ſua pendenza, ma dietro la Linea del ſuo piano Orizzontale (d).

Per eſperienza dell' accennata ragione ci vuole un

*

Avvertimento I.

1. Egli è benſi certo, ch' il modo di miſurar giuſtamente i terreni pendenti da noi quì addietro addotto è antichiffimo, eſſendo ſtato praticato ſin' al tempo di *Auguſto Ceſare*, come ne fa fede *Igeno*,
2. Ma conviene comprenderlo, come lo danno ad intendere *Polibio nel lib. 9. delle ſue Storie*, *Giulio Frontino* Soggetto noto nella Repubblica Letteraria, nel ſuo *Trattato de Re Agraria*, e *Villalpando nel Tomo 3. ſopra Ezechiello part. 2. dei Peſi, e Miſure al lib. 1. cap. 6., e maxime nella Propoſizione 21.*
3. I quali ſpiegano, ch' una Superficie piana d' un terreno pendente (g) come la *SMQT* della *Fig. XIII. Fol. 2.*
4. Contiene benſi nella ſua naturale eſtenſione. più *Per-tiche*

tiche di quelle, che contiene il suo piano Orizzontale [d] SP

5. Ma in ordine al provento, o sia entrata, che ricavasi tanto dal detto piano d'un terreno pendente, quanto dal suo piano Orizzontale (d), il tutto considerasi uguale, giusta la mentovata ragione,
6. Ed abbadandosi nelle compre, vendite, permuta ec. della società umana all'utilità, ch'un terreno può apportare, e non alla semplice di lui estensione,
7. Misurasi in ordine alla mentovata utilità.

Diciamo per

*

Avvertimento II.

1. Ch'ora facilmente si comprenderà, per qual cagione debbano i Geometri immaginarsi le distanze, che misurano su qualunque terreno tirate a livello, come specchi lisci, come dicemmo al num. XVIII.
2. Perocchè sia erba, grano, o arbori, che dalla terra crescono, o sieno case, che su quella si fabbricano; il tutto nasce, o si fabbrica perpendicolarmente (a) sopra i piani Orizzontali (d), o vogliamo dire: il tutto nasce, o si fabbrica a livello sopra la terra.

Soggiungiamo ancora per

*

Avvertimento III.

1. Che si comprenderà altresì per qual cagione tutti i VII. strumenti mentovati al num. XII. non sieno efatti per misurar i terreni,
2. Poichè nè veruna *Catena*, o *Catenella di ferro*, nè le *Righe di legno*, o di ferro distese su i terreni chiamati volgarmente piani rappresentano le distanze, come *Linee Rette* (a) tirate a livello,
3. Accagione delle curvità, e gobbe, che sulla terra s'incontrano come al §. 1. num. 6. accennato abbiamo.
4. Nemmeno le *Correggie di Pergamena*, o i *Cordoni*, quantunque sostenuti da due bastoni, e tirati dai Perpendicoli come vedemmo nella Fig. I. al n. VII. sono atti alla detta misurazione de' terreni,

D

5. Poi-

(c) Perpendicolare è una linea retta da quale si stende sopra d'un'altra retta, non inclinata più d'una parte, che dall'altra, come nella qui seguita figura la A B è perpendicolare, perchè non inclina più verso l'E, che verso l'F.



(f) Superficie piana Orizzontale dicevi volgarmente un piano a livello.

(g) Benchè siasi il nome di Superficie piana intendasi comunemente presso i Geometri pratici una piana di terreno, comincio si può anche intendere un piano in pendenza, che non ha curvità. Come



il piano a b c d.

(h) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

26 *Introduzione. §. IV.*

3. Poichè (giusta l'esperienza) nè le *Correggie di Pergamena*, nè i *Cordeni* possono esser tanto tirati, ch' in mezzo non abbiano qualche curvità, ed oltre a ciò, poichè l'umidità mai non li permette una lunghezza uniforme .
6. Vedasi ciò , ch' intorno a questa materia ragiona il *P. Scoto* nel suo *Pantometro* nel *lib. 1. Parte 2. Cap. 1.*
7. Non lasciamo d'aggiungervi, che oltre che le prenominate *Catene*, o *Catenelle* per sottili che sieno, e tirate, fanno sempre qualche curvità in mezzo, se si volessero tener in mano .
8. Gli Autori non ci additano il modo , con cui tenere in mano rappresentino le richieste *Linee Rette* (a) *a livello*, come fa il *Compasso riformato* .
9. Lo stesso dicasi delle *Verghe di ferro*, o *Righe di legno* vedute nella *Fig. 1. ai num. III, IV, e V.*
10. Laonde potrà l'avveduto Leggitore da ciò, che si è detto, facilmente scorgere , in quali casi si debbano imprimer nel terreno amendue le punte del *Compasso riformato*, come si è fatto al *num. XVII.*
11. Ed in quali casi quello si debba adoprare con una gamba alzata, e con il perpendicolo in mano, come si è veduto al *num. XXII.*
12. Imperciocchè ogni qualvolta, che le gobbe o pendenze del terreno non sieno notabili, si potrà usare il mentovato *Compasso* nella prima maniera,
13. Ed ogni qualvolta ch' il terreno fosse notabilmente pendente, o anche notabilmente paludoso, in modo , ch' amendue le punte non vi si potessero imprimere, allora si potrà usare il *Compasso* nominato nella seconda maniera, e come meglio la stessa sperienza lo darà a divedere .
14. Dopo esserci finora alquanto fermati nell' *Anticorte* della bella *Geometria*, egli è tempo di metter il piede nella stessa sua *Reggia*; Onde segue

(a) *Linea Retta*
è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

DEL-

D E L L A
G E O M E T R I A
P R A T I C A
P A R T E P R I M A.

In cui trattasi della Planimetria, cioè del modo di misurare le Superficie piane. (b)

(b) Superficie piana è volgarmente presso i Geometri pratici una piana.

L I B R O P R I M O.

Delle Superficie piane (b) terminate da Linee Rette. (a)

C A P O P R I M O.

Del Fondamento, che serve per misurar le Aree (c) di qualunque Superficie piana (b) terminata da Linee Rette. (a)

(c) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

P R O B L E M A P R I M O.

Come si debba misurar l'Area (c) d'un Quadrato. (d)

(d) Quadrato è una figura quadrata, i cui 4. lati sono uguali, ed i 4. angoli a squadra, come $\square$

Sia in

I. Ipotesi. (e)

(e) Ipotesi dice volgarmente caso supposto.

1. La Superficie piana (b) del Quadrato (d) $ABCD$ rappresentataci dalla Figura XXIII. foglio primo.
2. Di cui ricerchi di quante Pertiche sia la sua Area, (e)
3. Dico per

D 1

II.

(a) *Moltiplicare intendesi, quando con due numeri di co tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3. fa 6.*

(b) *Quadrato è una figura quadra, i cui quattro lati sono uguali, ed i quattro angoli a squadra, come □*

(c) *Arca è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3. o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.*

(d) *Misura quadrata è un quadrato, cioè una figura quadra di 4. angoli a squadra, e di 4. lati, ciascun de' quali ha una misura proposta, come □*

(e) *Pertica semplice è una Pertica in linea, come —*

(f) *Pertica quadrata è un quadrato, cioè una figura quadra di 4. angoli a squadra, e di 4. lati, ciascun de' quali è lungo una Pertica, come □*

II. Regola,

Che moltiplicando (a) un lato con l'altro d' un Quadrato (b), se ne produce l'Arca (c) di misure partimente quadrate. (d)

Eccone la

III. Pratica.

1. Col Compasso riformato alla mano misurali di quante Pertiche sia qualunque lato del quadrato (b), Giusta il numero XV. dell' Introduzione.
2. Come sarebbe il lato AB,
3. Il quale ritrovasi di Pertiche cinque semplici. (e)
4. Istessamente di cinque Pertiche semplici (e) sarà anche il lato AC.
5. Giacchè in ciascun Quadrato (b) tutt' i lati sono uguali.
6. Ora moltiplicando (a) l'uno con l'altro lato, cioè dicendo 5. volte 5. fa 25.
7. Si produce la ricercata Area (c) del proposto quadrato [b] ABCD di Pertiche appunto 25. quadrate. (f)

Eccone

§. V.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Nell' accennato Quadrato (b) vedonsi tirate 5. Linee Perpendicolari (g) dal lato AB sin' al lato CD su i segni delle 5. Pertiche semplici. (e)
2. Cioè la RE, FG, HI, LM, BD.
3. Parimente altre 5. Perpendicolari (g) tirate dal lato AC sin' al lato BD pure su i segni delle 5. Pertiche semplici. (e)
4. Cioè le NO, PQ, ST ec.
5. Le quali incrociandosi colle precedenti fanno evidentemente molte Pertiche quadrate. (f)
6. Talmente che per mezzo della NO, o sia lato AB, e per mezzo della AN, o sia parte del lato AC, si contano una volta 5. Pertiche quadrate. (f)
7. Per mezzo della PQ, o sia lato AB, e per mezzo della NP, o sia parte del lato AC, si contano due volte 5. Pertiche quadrate. (f)
8. Per mezzo della ST, o sia lato AB, e per mezzo della

- della PS , o sia parte del lato AC , si contano tre volte 5. *Pertiche quadrate.* (f)
9. Per mezzo della VX , o sia lato AB , e per mezzo della SV , o sia parte del lato AC , si contano quattro volte 5. *Pertiche quadrate.* (f)
10. E per mezzo della CD , o sia lato AB , e per mezzo della VC , o sia parte del lato AC , si contano 5. volte 5. *Pertiche quadrate.* (f)
11. Ma il dire cinque volte cinque *Pertiche quadrate* (f) per mezzo del lato AB , e per mezzo di tutte le parti del lato AC , altro non è, che moltiplicare [a] un lato coll' altro d' un quadrato. [b]

Dunque

Moltiplicando (a) un lato coll' altro d' un Quadrato (b), se ne produce l' Area (c) di misure parimente Quadrate (d).

Il che era ec.

*

Colla qual ragione dimostrativa spererei, ch' i Principianti potessero intender la prima Definizione del lib. 2. d' Euclide, mentre egli dice: che ogni Parallelogramo Rettangolo [b] sia contenuto da due Rette Linee, che costituiscono l' Angolo Retto. [i]

Ora debbonfi arricordare.

*

Gli Errori del Volgo .

1. Il quale moltiplicando [a] due lati di qualunque Quadrato (b) di terreno, come nella Fig. precedente i due lati AB , AC , produce la tale, o tale Area [c]
2. E moltiplicando [a] due' altri lati dello stesso Quadrato (b) come li CD , DB , produce l' Area (c) differente dalla prima, cioè di *Pertiche* più, o meno.
3. Ed essendo tutti i lati d' un Quadrato (b) uguali, non fa comprendere d' onde proceda questo sbaglio.
4. Ma lo comprenderà, quando voglia riflettere, che due lati del mentovato Quadrato (b) saranno in terreno piano senza gobbe, o pendenze, e gli altri due, in terreno forse molle, pendente, o montuoso.
5. E che la *Pertica*, *Compasso* di legno *Ordinario*, o altri simili strumenti, di cui egli si serve nel misurare, non

(g) La linea Perpendicolare è una linea retta, la quale stando sopra d' un' altra retta, non inclina più da una parte, che dall' altra. Come nella què soggiunta Figura la linea AB è perpendicolare, perchè non inclina più verso l' E , che verso l' F .



(h) Il Parallelogramo Rettangolo è una Figura di 4. angoli a squadra, e di 4. lati, de' quali due opposti sono fra loro uguali. Come 

(i) L' Angolo Retto è quello a squadra, come 

(a) *Quadrato è una figura quadra, i cui quattro lati sono uguali, ed i 4. angoli a squadra, come □*

(b) *Area è pressò i Geometri uno spazio rinchiuso da tre, o più linee, come Δ □ ec.*

(c) *Rettangolo è una figura di 4. angoli a squadra, e de' 4. lati solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭*

(d) *Ipotesi significa volgarmente caso supposto.*

(e) *Superficie piana è volgarmente pressò i Geometri pratici una Piana.*

(f) *Moltiplicare intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(g) *L'Angolo Retto è un angolo fatto a squadra, come L*

(h) *Misura quadra è un quadrato, cioè una figura quadra di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, ciascuno de' quali ha una misura propria, come □*

non essendo esatti ne' terreni molli, pendenti, ec. non mostreranno lo stesso numero di *Pertiche*, che mostrerebbero in un piano puro, e senza intoppi, come accennammo nell' *Introduzione ai numeri XIX. XX. XXI.*

6. Questo stesso sbaglio avviene pressò il Volgo anche nelle altre distese de' terreni, che non sono Quadrati (a).

Segue nel

PROBLEMA II.

*Come si debba misurar l' Area (b)
d'un Rettangolo. (c)*

1. Sia in

I. Ipotesi (d)

2. La Superficie piana (e) del Rettangolo (c) *AFCG* contenuto nella *Fig. XXIV. Fol. 1.*
3. Di cui ricercasi di quante *Pertiche* sia la sua Area. (b)
4. Dico per

II. Regola.

Che moltiplicando (f) l'uno coll' altro lato d'un Rettangolo (c) i quali formano un Angolo Retto (g) se ne produce l'Area (b) di Misure Quadrate (b).

Eccone la

III. Pratica.

1. Col solito Compasso riformato misurasi (giusta il num. XVII. dell' *Introduzione*) i due lati, che formano l'Angolo Retto (g) nel proposto Rettangolo (c).
2. Verb. gr. Il lato *AF*, ch'è di due *Pertiche* semplici, [i]

3. Ed

3. Ed il lato AC , ch'è di Pertiche cinque pure semplici, (i)
4. E moltiplicando (f) l'uno con l'altro lato, cioè dicendo: 2 volte 5 si fa dieci,
5. Che val a dire si produce l'Area (b) del Rettangolo (c) di Pertiche appunto 10. Quadrate. (k)

Circa

§. VI.

La sua Ragione Dimostrativa.

(i) *Pertica semplice è una Pertica in linea, come —*

(k) *Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de quali è lungo una Pertica.*

1. Questa è in tutto, e per tutto uguale alla precedente, e tanto l'una, quanto l'altra fondata sulla prima definizione del libro secondo d'Euclide, come dicemmo.
2. Avvertasi però, che mentre noi diciamo nella Regola, che moltiplicando (f) un lato con l'altro d'un Rettangolo (c) ec. se ne produce l'Area (b) di Misure Quadrate, (l)
3. Intendesi sempre, che l'uno, e l'altro lato sia con una stessa misura misurato, cioè con Pertiche, con Piedi, con Oncie ec.
4. Poichè se un lato fosse di Pertiche, e l'altro di Piedi, si produrrebbe l'Area (b) non di misure Quadrate, (l) ma di misure Rettangolari.
5. In esempio nella Fig. del Fol. 6. vedesi il Rettangolo (c) HK , il quale ha il lato KF di due Pertiche,
6. Ed il lato HF di tre Piedi.
7. I quali lati moltiplicati (f) insieme producono l'Area (b) di 6. Rettangoli (c) e non di 6. Quadrati, (a) come la Figura chiaramente lo rappresenta.
8. Da ciò, che finora si è veduto cavasi la qui soggiunta

(l) *Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4. angoli a squadra, e quattro lati uguali, come □*

*

Confeguenza.

1. Che tutte le *Pertiche* contenute in tutti i *Quadrati* (a), ed in tutti i *Rettangoli* (c) del Mondo, le quali si ritrovano per mezzo della moltiplicazione (f) dei lati nel modo già accennato, non solo sieno *Quadrate* (k), ma ancora uguali fra loro.

2. Poi-

(a) L'Angolo Retto è un angolo fatto a squadra, come γ

(b) Moltiplicazione chiamata, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(c) Superficie piana Quadrilatera è volgarmente un piano di 4. lati, come $\square$

(d) Quadrato è una figura quadrata, i cui quattro lati sono uguali, ed i 4. angoli a squadra, come $\square$

(e) Rettangolo è una figura quadrata, i cui 4. angoli sono a squadra, e de' 4. lati solo i due opposti sono uguali fra loro, come $\square$

(f) Superficie piana intendesi volgarmente presso i Geometri pratici una piana.

(g) Pertica Quadrata è un quadrato, cioè una figura quadrata, i cui quattro angoli sono a squadra, e ciascun de' 4. lati lungo una Pertica, come $\square$

(h) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3. o più linee, come $\triangle$ $\square$ cc.

2. Poichè i suoi angoli, o cantoni essendo Retti (a) (giusta l'Assiom. 10. del 1. d'Euclide) debbono esser uguali per forza,
3. Così anche i lati, essendo sempre d'una Pertica, saranno parimente sempre uguali,
4. Il che non avverrebbe nel moltiplicarsi (b) i lati delle altre Superficie piane (c) Quadrilatera, quando non fossero nè Quadrati, (d) nè Rettangoli, (e)
5. Come chiaramente apparisce nella Superficie piana [f] $ASBD$ della Fig. XXV. Fol. 1.
6. Ove lo spazio $abcd$ non solo non è Pertica Quadrata, (g) ma nemmeno è uguale all' altre supposte Pertiche della stessa Superficie, (f)
7. Cioè agli Spazj $USAC$, non A.
8. E perciò l'unico fondamento di misurar le Aree (b) delle Superficie piane (f) consiste in saper misurar un Rettangolo (e), o un Quadrato, [d]
9. Perocchè qualunque Superficie piana [f] benchè non sia nè Quadrato, (d), nè Rettangolo (e), dee esser a questi ridotta, come dalle seguenti Ragioni dimostrative di questa prima Parte si farà chiaro.
10. Anzi, poichè finora si è favellato della Pertica Quadrata (g), per miglior intelligenza di ciò, che segue, e per compimento del sopra accennato Fondamento soggiungiamo

*

La Divisione della Pertica Quadrata (g) dal Piede sin' al Momento.

- I. 1. Essendosi discorso al num. IX. dell' Introduzione della Pertica in generale, si disse, che quella contenga Piedi 6.
2. E però lo stesso dovremo supporre anche della Pertica Quadrata (g),
3. Onde volendo noi partire ne' detti Piedi 6. la Pertica Quadrata (g), $XKPQ$ rappresentataci dalla Fig. del Fol. 5.
4. Se la fa in 6 parti uguali per mezzo delle Linee DE , FG , HI , LM , Nq , PQ .
5. Le quali sono distanti una dall'altra un Piede.
6. Onde vedesi, che nella Pertica Quadrata [g] ciascun dei 6. Piedi è lungo una Pertica, e largo un Piede

II. 1.

- II. 1. Il detto Piede della *Pertica Quadrata* (g) farà diviso in *Oncie* 12 (giusta il detto num. IX. dell' *Introduzione*), se lo faremo in 12 parti uguali, come si vede nell'ultimo Piede *NPqQ*, (h) *Linea Retta* è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —
2. Talmente, che ciascuna delle dette *Oncie* sarà lunga una *Pertica*, e larga un' *Oncia*.
3. Dal che si comprende, che l'accennato Piede *NPqQ* farebbe diviso in sei *Quadrati* (d) uguali, quando si tirassero le Rette (b) *TZ*, *BC*, *AS*, *YR*, *PV*, Parallele (i) ed uguali alla *NP*. (i) *Linee Parallele* sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme. Come —
- III. 1. Ora volendo ulteriormente partir una delle nominate *Oncie* in *Punti* 12, giusta il nominato numero IX.
2. Se la fa in 12 parti uguali,
3. Come l'ultima *Oncia* *PQoo*,
4. La quale benchè solo in 6 parti sia divisa, in *oZ*, in *oG*, in *oS*, in *oR*, in *oV*, in *oQ*,
5. Diremo, che ciascuna di quelle è una parte doppia, cioè un *Punto doppio*,
6. Il quale è lungo un *Piede*, e largo un' *Oncia*.
7. Sicchè la detta *Oncia* *PQvo* contiene 6 *Punti doppi*, che val a dire 12 *Punti*.
- IV. 1. Se ancora vorremo partir ogn'uno dei detti *Punti* in 12 *Atomi*, lo dovremo divider in 12 parti uguali;
2. E giacchè il Rettangolo (e) *oVoQ* è di due *Punti* (come sesta parte d'un *Oncia*) lo dovremmo partir in 24 parti uguali,
3. Ma non essendosi diviso, ch'in sole 12, parti come lo mostra la *Fig.*, ciascuna di quelle sarà una parte doppia, cioè un *Atomo doppio*,
4. Il quale è lungo, e largo un' *Oncia*.
- V. 1. Passando poi alla divisione dell' *Atomo* in *Minuti* 12.
2. Quello dovressi fare in 12 parti uguali,
3. E per tal effetto consideriamo il Rettangolo (e) *Nq*,
4. Il quale supponesi una duodecima parte d'un *Oncia*, come un *Punto*,
5. E siccome il *Punto* contiene 12. *Atomi*, come dicem-

(a) Rettangolo è una figura quadrata, i cui 4. angoli sono a squadra, e dei 4. lati solo i due opposti sono uguali fra loro, come 

(b) Quadrato è una figura quadrata, i cui quattro lati sono uguali, ed i 4. angoli a squadra, come 

(c) Pertica Quadrata è un quadrato, cioè una figura quadrata, i cui quattro angoli sono a squadra, e ciascun de' 4. lati lungo una Pertica, come 

(d) Rotto, o sia numero rotto, è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{tre}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre par. di d' un' unità divisa in quattro ec.

(e) Pertica semplice è una Pertica in linea, come —

(f) Misura superficiale noi chiamiamo volgarmente quella, che ha lunghezza, e larghezza.

ceremo, il Rettangolo (a) Pq sesta parte del detto Punto conterrà due Atomi,

6. E se il detto Rettangolo (a) Pq è di due Atomi, questi conterranno 24 Minuti.

7. Ma non essendo il nominato Rettangolo (a) diviso in parti 24, ma solo in 12, ciascuna di queste farà un Minuto doppio,

8. Il quale è lungo un' Oncia e largo un Punto. Come la Figura lo mostra.

VI. 1. Finalmente volendo divider un Minuto in Momenti 12.

2. Quello si farà in 12. parti uguali,

3. E giacchè il Rettangolo (a) iiq è un Minuto doppio, questo conterrà 24 Momenti,

4. Ma supponendo diviso il Rettangolo (a) solo in parti 12, una delle quali è il Quadrato (b) mq ,

5. Ciascuna di quelle farà un Momento doppio lungo, e largo un Punto.

6. Dal che facilmente comprendesi, che la divisione della Pertica Quadrata (c) ne' suoi Rotti, (d) cioè in Piedi, Oncie, Punti, Atomi ec. consiste in parti, ch' hanno lunghezza, e larghezza.

7. A differenza della divisione della Pertica semplice (e), la quale siccome essa consiste in sola linea, così parimente i di lei Rotti (d) si concepiscono in linea.

*

Ed in occasione di questa Pertica Quadrata (c) dobbiamo pure soggiungere, che

Le Misure superficiali (f) del Roveretano, e Trentino

Sono due, cioè

I. Il Piovo.

II. Il Quartiere.

Quello contiene 720 Pertiche Quadrate (c),

E questo 180.

E

Le Misure superficiali (f) del Veronese

Sono parimente due, cioè

I. Il Campo,

II. La Vaneza,

Quello contiene 720 Pertiche Quadrate, (c)

E questa 30.

(g) Area è presso
i Geometri uno spa-
zio rinchiuso da 3.
o più linee, come
△ □ ec.

(h) Superficie pla-
na intendesi volgar-
mente presso i Geo-
metri pratici una
pianura.

*

1. Ora chiuderemo questo Capo con riflettere a ciò, che dicemmo intorno al Punto doppio o Vo Q al numero IV.

2. Il quale essendo la sesta parte d'un' Oncia, e contenendo esso 12 Atomi doppj,

3. Se tutta l'Oncia PQ00 fosse divisa in tali Atomi doppj, ne conterebbe 6 volte 12, cioè 72.

4. E se tutt'il Piede NPqQ, ch'è d'Oncie 12, fosse diviso in cotesti Atomi doppj, ne conterebbe 12. volte 72, cioè 864.

5. E se tutta la Pertica Quadrata (c) XKPQ, ch'è di Piedi 6, fosse divisa ne' detti Atomi doppj, ne conterebbe 6. volte 864, cioè 5184.

Onde replichiamo per memoria, che

La Pertica Quadrata [c] contiene Atomi doppj - - 5184.

Il di lei Piede. 864.

La di lei Oncia. 72.

Il di lei Punto. 6.

E ciò basta per ora intorno alla divisione della Pertica Quadrata (c), riservandoci di favellare ulteriormente degli altri di lei Rotti nel seguente Cap. II. Probl. V. §. XI.

Con che finiamo il Fondamento, che serve per misurar le Aree [g] delle Superficie piane [h] colle misure del nostro Paese, e nel Capo seguente si vedrà pure il Fondamento, che servirà per le misure de' Paesi forestieri.

E giacchè nel mentovato Fondamento si è toccato alquanto il moltiplicare (i), egli è d'uopo trattarne più ampiamente, e perciò segue il

(i) Moltiplica-
re chiamasi, quan-
do con due nu-
meri si dice, tanto
volte tanto fa tanto,
come due volte tre
fa sei.

E 2

CA-

C A P O II.

In cui trattasi del modo di computar per Aritmetica qualunque Superficie piana (a) terminata da Linee Rette. (b)

(a) Superficie piana è volgarmente presso i Geometri pratici una piana-
ra.

(b) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata, come un filo teso, come —

(c) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come
△ ○

(d) Quadrato è una figura quadra, i cui 4. lati sono uguali, ed i 4. angoli a squadra, come □

(e) Rettangolo è una figura quadra, i cui 4. angoli sono a squadra, e de' 4. lati solo i due opposti sono uguali fra loro, come ▭

(f) Moltiplicare chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3. fa 6.

1. Qui addietro, mentre si computavano le Aree (c) del Quadrato, (d) e Rettangolo, (e) si è favellato del Moltiplicare. [f].
2. Ma perchè qualche Lettore non essendo forse fondato nelle quattro specie dell'Aritmetica, cioè nel *Summare, Sottrarre, Moltiplicare, e Partire*, che noi supponiamo imparate, non intenderà il vocabolo di moltiplicare. [f]
3. Abbiamo divisato nello scioglimento di tutti i Problemi, ove sarà necessario il Moltiplicare, [f] Partire, o qualche altro conto di soddisfare alle brame del Lettore o Aritmetico, o non Aritmetico,
4. Perocchè per primo insegneremo a quello il solito computo Aritmetico co' Rotoli, il quale richiedesi per indagar le Aree (c) delle Superficie piane, (e)
5. Polcia nella *Parte III. Lib. IV.* presenteremo avanti gli occhi del Leggitore letterato, o illetterato una nuova maniera,
6. Per mezzo della quale speriamo di manifestaré (giusta ciò, che dicemmo nell' Avvertimento) come ogni uomo benchè idiota senza nemmeno conoscer numeri, possa con facilità, ed infallibilmente
 1. *Summare*
 2. *Sottrarre*
 3. *Moltiplicare*
 4. *Partire*
 5. *Esercitar la Regola del Tre semplice, e composta, dritta, e rovescia;*
 Ed in somma effettuare tutto ciò, che possono insegnare i sudori dell'Aritmetica.
7. Cominceremo dunque a ragionare per ora al Lettore, che possiede l'Aritmetica,
8. E rimettiamo quelli che non la possiedono alla detta *Parte terza lib. IV.* affinchè senza Aritmetica possano fare tutto ciò, che noi insegniamo ne' seguenti Problemi colle regole della detta.

1. Nel

*

1. Nel Problema II. del precedente Capo accennammo, che per saper l' *Area* (c) d' un Rettangolo (e) conviene misurar i lati, che formano un Angolo Retto (g), e moltiplicarli (f) insieme.
2. Sicchè supponendo, che tanto l' uno quanto l' altro lato sia di *Pertiche*, che val a dire, di numeri interi, dopo fatta la moltiplicazione (f) s' apparisce il Prodotto, come si è veduto nel detto Probl. II. del Capo precedente.
3. Ma se l' uno, o l' altro lato, ovvero amendue avranno presso gl' Interi (b) anche i primi Roti (i), cioè (stando sulle misure del nostro paese) s' avranno anche dei *Piedi*, si soggiunge qui nel

(g) L'angolo Retto è un angolo fatto a squadra, come

(h) Interi è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(i) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

(k) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

PROBLEMA I.

Come si debbano computare le *Aree* (c) con gli Interi (b), e primi Roti (i).

1. Propongasi in

I. Ipotesi (k).

2. La Superficie piana (a) del Rettangolo (e) *A E R H*, che vedesi entro la Fig. del fol. 6.
 3. La quale sul lato *A E* ha *Pertiche* due, e *Piedi* due,
 4. Cioè *Pertiche* $2 : 2$
E sul lato *A H* ha *Pertiche* due, e *Piedi* tre $2 : 3$
 5. Cioè *Pertiche* $2 : 2$
 6. Della quale Superficie (a) cercasi di quante *Pertiche* ecc. sia l' *Area* (c),
- Dico per

II. Regola.

Che moltiplicando (f),

F

I. Per-

(a) *Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.*

(b) *Retangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come*  *me*

(c) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(d) *Dividere, o far partire nell' Aritmetica dicesi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.*

I. Pertiche per Pertiche,

II. Pertiche per Piedi,

III. Piedi per Piedi,

Si producono

I. Pertiche Quadrate (a)

II. I di lei Piedi

III. Le di lei Oncie doppie

Ectade la

III. Pratica.

- I. 1. Espongansi qui i prodotti numerici del lato dell'accennato Rettangolo (b) $A E R H$ (a) 1
2. Cioè Pertiche - - - - - 2 : 2
E Pertiche - - - - - 2 : 3

3. E si moltiplicano (c) le due Pertiche di sopra per le due di sotto, producendo Pertiche quattro.

- II. 1. Si moltiplicano (c) le due Pertiche di sopra per i tre Piedi di sotto, e si fa $\frac{4}{10}$
2. Poi le due Pertiche di sotto per li due piedi di sopra, e si fa $\frac{4}{10}$

In tutto Piedi

3. I quali essendo divisi (d) per sei; giacchè sei Piedi fanno una Pertica, ne proviene il Quoziente (e) di Pertiche una, e Piedi quattro, Cioè Pertiche $\frac{4}{10}$
III. 1. Si moltiplicano (c) i due Piedi di sopra per li tre Piedi di sotto, e si produce sei, e si fa $\frac{4}{10}$
2. Il qual numero essendo giustato la data Regola d'Oncie doppie, fa Oncie dodici, che val a dire un Piede; cioè Piedi $\frac{4}{10}$

Somma Pertiche $\frac{4}{10}$ 5 : 5
3. Con

3. Con che è finita la moltiplicazione (c), la cui somma rileva *Pertiche* cinque, e *Piedi* cinque.

Eccone

§. VII.

La Sua Ragione dimostrativa.

(c) *Quoziente* è quel numero di quale moltiplicando quel numero di cui si divide, si produce il dividendo. Come se si divide il numero 12 per 3, il quoziente n'è 4, perchè 3 moltiplicato per 4 fa 12.

- I. Che moltiplicando (c) *Pertiche* per *Pertiche* si producono *Pertiche Quadrate* (a) mostriamo ne' §. 5. e 6.

(f) *Superficie piana* è volgarmente presso i Geometri pratici una *Piana*.

- II. 1. Ora per dimostrare, che moltiplicando (c) *Pertiche* per *Piedi* si producono *Piedi di Pertica Quadrata* (a),
 2. Consideriamo nella presente Figura il Rettangolo (b) *HK* contenuto entro la proposta Superficie piana (f) *AERH*,
 3. Il cui lato *KF*, o sia *MA* di due *Pertiche*,
 4. Ed il lato *HF* di tre *Piedi*, fanno l'Angolo Retto (g) *F*.
 5. Ora moltiplicando (c) il detto lato *KF* di due *Pertiche* per il lato *HF* di tre *Piedi*, si produce il contenuto del motivato Rettangolo (b) *HK*, giusta il §. 6.
 6. Cioè sei Parti, ciascuna delle quali ha una *Pertica* di lunghezza, ed un *Piede* di larghezza, giusta la pag. 32. n. 6.
 7. Ma le parti che hanno una *Pertica* di lunghezza, ed un *Piede* di larghezza sono *Piedi di Pertica Quadrata* (a) giusta la pag. 32. n. 6.

(g) L'Angolo Retto è un angolo formato da una *Squadra*, come L.

Dunque

Moltiplicando (c) *Pertiche* per *Piedi* si producono *Piedi di Pertica Quadrata* (a).

Il che era ec.

[a] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(b) Moltiplicazione, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(c) Piede semplice, cioè un piede in linea, come —

(d) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\Delta \square \triangle$ ec.

(e) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$

(f) Area Rettangolare o sia Rettangolo è una figura di 4. angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

La stessa ragione vale ancora per i quattro Piedi $G E K M$, che vedonsi entro il Rettangolo (a) $G E F A$.

*

- III.1. Circa poi il dimostrare, che moltiplicando (b) Piedi per Piedi si producano Oncie doppie,
2. Riposito forte agli occhi il mentovato Rettangolo (a) $A E R H$,
 3. In un angolo del detto vedesi il Rettangolo (a) $R G L K$,
 4. Così formato dai tre Piedi tirati dal lato $A H$,
 5. E dai due tirati dal lato $A E$,
 6. Sicchè il lato $L K$ è di tre Piedi semplici (c),
 7. Ed il lato $G K$ di due;
 8. Onde moltiplicando (b) al solito il lato di due Piedi semplici (c) per il lato di tre Piedi semplici, (c) giusta li §§. 5. 6., si produce l' Area (d) di sei Quadrati (e);
 9. Ma ciascun dei detti sei Quadrati (e) contiene un' Oncia doppia, giusta il num. II. della pag. 33.

Dunque

Moltiplicando (b) Piedi per Piedi si producono Oncie doppie,

Il che era ec.

*

Questi è il modo di fare, e di dimostrare il computo d'un' Area Rettangolare (f) di Pertiche, e Piedi.

Segue nel

PROBLEMA II.

Come si debbano computar le Aree (d) cogli Interi, (g) primi, e secondi Rotti, (h) cioè con Pertiche, Piedi, ed Oncie.

Propongasi in

I. Ipo-

I. Ipotesi (1).

1. Nella stessa Fig. del sol. 6. la Superficie piana (t) di tutt' il Rettangolo. (a) $ABCD$,
 2. La quale sul lato AB , ha Pertiche due, Piedi tre, ed Oncie lei,
 - Cioè Pert. 2 : 3 : 6
 3. E sul lato AC Pertiche due, Piedi due, ed Oncie quattro,
 - Cioè Pert. 2 : 2 : 4
 4. Di cui debbasi computar la sua Area, (d)
- Dico per

(h) Rosso, o fa Numero tutto è un' unità divisa in due parti v. gr. $\frac{1}{2}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

(i) Ipotesi dicev' volgarmente caso supposto.

II. Regola.

Che (oltre la moltiplicazione (b) precedente :) moltiplicando (b),

[k] Superficie piana intendesi volgarmente presso i Geometri pratici una piana.

- I. Piedi per Oncie,
 - II. Oncie per Oncie,
 - III. Oncie per Pertiche
- Si producono

- I. Punti doppi,
- II. Atomi doppi,

III. Oncie ordinarie di Pertica Quadrata (f).

(l) Pertica Quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Riposti sott' agli occhi i numeri degli accennati due lati AB, AC

Cioè

E

Pert. 2 : 3 : 6

Pert. 2 : 2 : 4

Pert. 5 : 5 : —

Colla somma di Pertiche cinque, e Piedi cinque già veduta nel Problema precedente,

2. Si moltiplicano (b) i due Piedi di sotto per le 6 Oncie di sopra, e si fa 12.

F 3

Per-

3. Sicchè sia un intero Quadrato (b),
 6. E siccome nella *Figura del fol. 5.* ciascun lato, ovvero una Pertica semplice (k) è divisa in Oncie 72,
 7. Così dobbiamo comprendere, che ogni lato del Quadrato (f) ideatosi sia un intero Semplice (l) diviso in parti 40, che val a dire negli ultimi Rotti (d),
 8. E similmente siccome moltiplicando (m) 72 per 72, cioè moltiplicando (m) una Pertica semplice (k) ridotta negli ultimi Rotti (d), per se stessa, si producono 5184 Quadrati (f) contenuti in tutta la Pertica quadrata (g),
 9. Così nel nostro caso si dovrebbero moltiplicare (m) 40 per 40, cioè un Intero semplice (k) per se stesso, ridotto negli ultimi Rotti (d), e si produrrebbero 1600 Quadrati (f) contenuti in tutto un Intero quadrato (b).
 10. Similmente siccome in una Superficie Rettangola (n) ridotta per la moltiplicazione (m) accennata in tutti i Quadrati (f) tante vi sono Pertiche Quadrate, (g) quante volte vi è compreso il numero 5184.
 11. Così anche nel nostro caso in una Superficie Rettangola (n), ridotta come accennammo, ec. tanti si comprenderanno Interi Quadrati (b), quante volte vi si trova il numero 1600.
 12. Noi non ci stendiamo d'avvantaggio circa i primi e secondi Rotti (d), perocchè chi comprende ciò che si è dimostrato circa gl'Interi (e), facilmente penetrerà anche il fondamento del resto per mezzo delle due *Figure del foglio 5.*, e 6.
- Sicchè passiamo al seguente

*

Avvertimento I.

1. Se dopo fatta la mentovata divisione per mezzo degli accennati tre Partitori (a), cioè 1600, 400, e 40 avanzasse qualche residuo, o Rotto (d) de' Rotti, e si dovesse per necessità d'esattezza ridurre il detto residuo a specie di Rotti (d) minori,
2. Si dovrà proceder nel modo ordinario degli Aritmetici con ridur il più volte nominato residuo nelle specie proposte de' Rotti (d) ulteriori, e partire (b) il Prodotto (a) per l'accennato terzo Partitore (a) di quaranta.

Il a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica.

(h) Intero Quadrato è quel numero, il quale non è diviso in veruna parte, e si rappresenta in figura quadrata, come: 16 significa un numero Intero Quadrato di quattro.

(i) Apoteosi dicevi volgarmente caso supposto.

(k) Pertica semplice è una Pertica in linea, come —

(l) Intero semplice intendesi un numero in tutta parte diviso, rappresentate in Linea, come —

(m) moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(n) Superficie Rettangolare, o sia Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo due opposti sono fra loro uguali, come □

(o) Prodeste dicevi quel numero, che risulta da una moltiplicazione, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo sei chiamasi il Prodesto.

(a) Partitore, o fa
Divisore è quel num-
mero, che contien-
si in un altro numero
da dividerfi, come
se si dividesse il do-
dici per tre, questo
tre ne sarà il Parti-
tore.

(b) Area è pressò
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3
o più linee, come
 $\triangle$ $\square$ $\square$ etc.

(c) Intero è quel
numero, il quale
non è diviso in al-
cuna parte.

(d) Rotto, o fa
Numero rotto è
un' unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{3}$ $\frac{1}{4}$
sono due parti d'un'
unità divisa in due,
tre
sono tre par-
ti d'un' unità divi-
sa in quattro etc.

(e) Quoziente è
quel numero, il qua-
le mostra quante
volte il divisore en-
tra nel numero da
dividerfi, come en-
trando il divisore
tre, quattro volte
nel numero dodici,
il quattro n' è il
Quoziente.

(f) Moltiplica-
re, o far multipli-
cazione intendesi
quando con due nu-
meri si dice tante
volte tanto, fa tan-
to, come due, volte
3 fa 6.

3. Ed avanzando altro residuo, questo riducesi pari-
mente nella proposta altra specie, e si divide ulte-
riormente per il detto terzo Partitore (a) di 40, e
così in infinito.

4. Per esempio siasi da computare l' Area (b) di due
lati

$$\left\{ \begin{array}{l} 2 : 2 : 9 \\ 1 : 3 : 7 \end{array} \right.$$

5. I quali numeri supposto che sieno Interi (c), pri-
mi, e secondi Rotti (d), che vagliano le misure
ora accennate,

6. Dopo essersi fatta la solita Riduzione, come an-
che la Divisione coi nominati tre partitori (a) di
1600, -- 400, -- 40 si cavano i Quozienti (e) di
5 -- 9 ed il residuo di 33,

7. Il qual numero moltiplicato (f) per 4 (supposto,
che tale sia la specie d'un terzo Rotto (d)) si ri-
duce in 132,

8. Ora partito il 132 per 40 dà il Quoziente (e) di
3 (che farebbe il terzo Rotto (d)) ed il residuo
di 12,

9. Supposto, che questo residuo vaglia 10, si multi-
plica (f) 12 per 10, e si riduce a 120,

10. Il qual numero partito per 40 dà il Quoziente (e)
di 3, ch'è il quarto Rotto (d),

11. E così procederebbesi in infinito, quando fosse pro-
posto il valor di qualunque altro residuo, o ulte-
r'or Rotto (d).

12. Sicchè nell' esempio precedente tutta la somma fareb-
be di

Interi (c) 5,
Primi Rotti (d) 0,
Secondi Rotti (d) 9,
Terzi Rotti (d) 3,
Quarti Rotti (d) 3,

13. Ed in questo modo si può operare in qualunque al-
tre misure proposte d' Interi (c) e Rotti (d),

14. La sua Ragione Dimostrativa è fondata sulla Fig.
del fol. 5, ove essendovi rappresentata la divisione
della Pertica Quadrata (g) in Piedi, in Oncie, in
Punti, ciascun' de' quali ha la lunghezza della Per-
tica,

15. Così si può idearsi, ch' un residuo moltiplicato
(f) per qualunque numero divenga un Rettango-
lo

9. E quest'è la riduzione dei numeri del primo lato negli ultimi Rotti (c),

(g) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

*

10. Per la riduzione de' numeri del secondo lato consistente in 2 : 1 : 6

Operaſi nello ſteſſo modo, e ſi producono ultimi Rotti (c)

11. I quali multiplicati (d) con quelli del primo lato, cioè con

(h) Quoziente è quel numero, il quale moſtra, quante volte il Diviſore entra nel numero da alviderſi, come entrando il Diviſore tre quattoro volte nel numero dodici, il quattoro n' è il Quoziente.

Come quì ſi vede

96
115
—
480
96
96

Si produce il numero

11040

- I. 12. Queſto deeſi dividere (i) per il primo Partitore (f),

13. Il quale ritrovaſi riducendo un Intero (g) negli ultimi Rotti (c), e poi multiplicandolo (d) per ſe ſteſſo.

14. Onde multiplicando (d) un Intero (g) per 4, farà fatto ne' primi Rotti (c), e multiplicando (d) il 4 per 10, farà fatto negli ultimi Rotti (c), che ſono 40.

15. Queſto numero multiplicato (d) per ſe ſteſſo, produce 1600, ch'è il ricercato primo Partitore (f),

16. Per il quale diviſo (i) il mentovato prodotto (c) quì eſpoſto

1600

11040
1440

6

17. Vedeſi il Quoziente (b) eſſere d' Interi (g) 6,

18. Ed il reliquo di 1440.

- II. 19. Queſto reliquo dee dividerſi (i) per il ſecondo partitore (f),

20. Il quale ritrovaſi multiplicando (d) un Intero (g) fatto negli ultimi Rotti (c) per un primo Rotto (c) fatto altreſi negli ultimi Rotti (c),

21. Cioè multiplicando (d) ultimi Rotti (c)

22. Per altri ultimi Rotti (c)

23. Coi quali ſi produce

H

400
24. Dun-

(a) Partitore, o sia Divisore d' quel numero, che contiene in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne farà il Partitore.

(b) Dividere, o Partire, nell' Arismetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(c) Quoziente d' quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre, quante volte nel numero dodici, il quoziente n' è di quattro.

(d) Rosso, o sia Numero rosso, è un' unità divisa in due parti, o. gr. $\frac{1}{2}$ servi fono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

(e) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(f) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(g) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli

24. Dunque per 400, ch' è il seccado Partitore, (a) si divide (b) l'accennato residuo di 1440.
Come qui si vede

$$\begin{array}{r} 400 \\ 3 \overline{) 1440} \\ 1200 \\ \hline 240 \end{array}$$

25. Ove il Quoziente (c) è di primi Rotoli (d) 3, col residuo di 240.

III. 26. Questo deesi dividere (b) per il terzo Partitore (a),

27. Il quale è lo stesso numero d' un Intero (e) fatto negli ultimi Rotoli (d), cioè il numero 40.

28. Per 40. dunque dividendo (b) il sopradetto residuo

$$\begin{array}{r} 40 \\ 6 \overline{) 240} \\ 240 \\ \hline 0 \end{array}$$

29. Come qui apparisce,

30. Il Quoziente (e) è di 6 secondi Rotoli (d),

31. Con che finita è l'operazione, nella quale avendo nel primo Quoziente (e) Interi (e) : 6 : - : -

32. Nel secondo Quoziente (e) primi Rotoli (d) : - : - : 3 : -

33. Nel terzo Quoziente (e) secondi Rotoli (d) : - : - : - : 6

34. Risulta la somma di : 6 : 3 : 6

35. Eccone

§. XI.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Questa è in sostanza fondata sulla precedente per mezzo della Figura del fol 5, di cui favellammo al §. 10. pag. 52, e per mezzo ancora della Figura del fol. 6.

2. Poichè siccome in quella vedesi un Quadrato, (f) di cui ciascun lato è lungo una Pertica, ovvero un Intero (e),

3. Talmente, che si possa dire una Pertica Quadrata (g), ovvero un intero Quadrato (h),

4. Così parimente nella nostra Ipotesi (i) è d'uopo idearsi un Quadrato (f), di cui ogni lato sia lungo uno degli accennati Interi (e),

5. Sic.

4. Con che è terminato tutto il computo, la cui somma rileva

Pert. 6 : 1 : - : 4

Cioè *Pertiche Quadrate* [d] sei, *Piedi uno*, *Oncie niuna*, e *Punti quattro* d' una *Pertica Quadrata* (d).

Eccone

(c) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come

§. VIII.

La sua Ragione Dimostrativa.

- I. 1. Nella più volte accennata Fig. del fol. 6. considerasi il Rettangolo (c) *SRTG*,
2. Così formato per mezzo dei tre *Piedi HOIF* tirati dal lato *AB*,
3. E delle 4. *Oncie EC* tirate dal lato *AC*.
4. Sicchè il lato *RG*, o sia *HF* è di tre *Piedi*,
5. Ed il lato *TG*, o sia *EC* è di 4 *Oncie*,
6. Onde moltiplicando (c) il detto lato *RG* di tre *Piedi* per il lato *EC* di 4 *Oncie* si produce il contenuto del nominato Rettangolo (c) *SRTG*, giusta il Problema II. Cap. I.
7. Il quale è evidentemente di 12 parti, ciascuna lunga un *Piede*, e larga un' *Oncia*,
8. Ma le parti lunghe un *Piede*, e larghe un' *Oncia* sono *Punti doppi* di *Pertica Quadrata* (d) giusta la pag. 33. n. 6.

Dunque

Moltiplicando (c) *Piedi* per *Oncie* si producono *Punti doppi* di *Pertica Quadrata* (d).

Il che era ec.

La stessa Ragione vale ancora per li 12. *Punti doppi NTRL*.

*

- II. 1. Considerisi poscia nella stessa Figura il picciolo Rettangolo (e) *DSYR*,
2. Così formato dalle 4 *Oncie EC* tirate dal lato *AC*,
3. E

44 Parte I. Libro I.

(a) *Oncia semplice* diceſi un' oncia in linea, come —

(b) *Moltiplicazione* intendeſi, quando con due numeri ſi dice tante volte ſanto ſa ſanto, come due volte ſa ſei.

(c) *Area* è preſſo i Geometri una ſpazie racchiuſa fra tre e più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(d) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a ſquadra, e di quattro lati uguali, come $\square$

(e) *Pertica quadrata* è una figura quadrata di quattro angoli a ſquadra, e di 4 lati uguali, ciaſcuno de' quali è lungo una Pertica.

(f) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a ſquadra, e di quattro lati, dei quali ſolo i due oppoſiti ſono fra loro uguali, come $\square$

3. E dalle ſei *Oncie* BH tirate dal lato AB ,
4. In modo, che il lato SR è di 4 *Oncie ſemplici* [a] ed il lato YR di 6.
5. Onde moltiplicando (b) il detto lato SR di *Oncie* 4 per il lato YR di *Oncie* 6 ſi produce l' *Area* (c) di 24 *Quadrati* (d), giuſta li. *ſſ.* 5. e 6.
6. Ma ciaſcuno dei detti 24 *Quadrati* (d) è un *Atomo doppio*, giuſta la pag. 33.

Dunque

Moltiplicando (b) *Oncie* per *Oncie* ſi producono *Atomi doppi* di *Pertica Quadrata* (e).

Il che era ec.

- III. 1. Finalmente offeruaſi nella detta *Figura* il *Rettangolo* (f) $GTCE$,
2. Coſì formato per mezzo delle due *Pertiche* FXA tirate dal lato AB ,
 3. E dalle 4 *Oncie* EC , tirate dal lato AC ;
 4. Sicchè il lato GE , oſia FA , è di due *Pertiche ſemplici* (g),
 5. Ed il lato EC di quattro *Oncie* pure ſemplici (a),
 6. Onde moltiplicando (b) il detto lato GE di due *Pertiche* per il lato EC di quattro *Oncie*, ſi produce l' *Area* (c) del *Rettangolo* (f) $GTCE$,
 7. Cioè l' *Area* (c) di 8 parti ciaſcuna lunga una *Pertica*, e larga un' *Oncia*, giuſta la pag. 32.
 8. Ma le parti lunghe una *Pertica*, e larghe un' *Oncia*, ſono *Oncie ordinarie* di *Pertica Quadrata*, (c) giuſta la pag. 33. num. 2.
- Dunque

Moltiplicando (b) *Oncie* per *Pertiche* ſi producono *Oncie ordinarie* di *Pertica Quadrata* (e).

Il che era ec.

9. La ſteſſa ragione vale per le 32 *Oncie* del *Rettangolo* (f) $BNLH$.

10. Ed in tal guiſa ſi è per mezzo dell' accennate *Regole computata* tutta l' *Area* (c) della *Superficie*

ficie piana (b) *ABCD* rappresentata dalla presente *Figura del fol. 6.*

11. La quale consiste in Interi (i), primi, e terzi Rotti (k), cioè in Pert. 6 : 1 : - : 4, come dimostrammo, e come anche per mezzo della sola vista dell' accennata *Figura* noi ne possiamo restar paghi.

(g) *Pertica semplice è una Pertica in linea, come*

[h] *Superficie piana intesefi volgarmente presso a' Geometri pratici una pianura.*

12. Seguono due altri modi differenti di computar le Aree (c) de' terreni, di cui il primo serve unicamente per le misure del nostro paese, ed il secondo non solo sarà per le dette misure, ma potrà servire ancora di base a qualunque misura dell' universo.

(i) *Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

13. Ma se il Leggitore si contentasse forse del solo modo già accennato, e s' annojasse in leggerne d'altri, potrà passare al Prob. IV. del presente Capo,

(k) *Rotto, o fra Numero rotto è un' unità divisa in*

14. Anzi quelli, che sentono qualche tedio, o difficoltà nel legger le *Ragioni Dimostrative* (benchè siano l' anima di tutte le *Proposizioni Matematiche*, e perciò richiedano la prima attenzione del Lettore) possono lasciar di leggerle, e contentarsi della sola *Pratica*.

due terzi sono due parti d' un' unità divisa in tre, tre quarti sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

15. Frattanto soggiungiamo nel

PROBLEMA III.

Come si possa in altro modo computar le Aree (c) cogli Interi (i), primi, e secondi Rotti (k), giusta le già accennate misure del nostro paese.

(l) *Ipotefi dicefi volgarmente caso supposto.*

Propongasi in

I. Ipotefi [l],

1. La stessa Superficie piana (b) veduta nel Problema precedente, e rappresentataci dalla *Fig. del fol. 6.*
2. E debbanfi moltiplicare (b) *Pertiche 2, Piedi 3, ed Oncie 6.*
3. Per *Pertiche 2, Piedi 2, ed Oncie 4* ad oggetto d' investigarne l' Area (c),

Dico

[a] Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(b) Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo si chiama il Prodotto.

(c) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come $\triangle$ $\square$ $\square$ ec.

Dico per

II. Regola.

Che moltiplicando (a) Oncie, Piedi, e Pertiche per Oncie, Piedi, e Pertiche,

E raddoppiando il prodotto (b)

I. Delle Oncie moltiplicate (a) per Oncie,

II. Delle Oncie moltiplicate (a) per Piedi,

III. E de' Piedi moltiplicati (a) per Piedi, si trova la ricercata Area (c).

Per chiarir questa Regola, Eccone la

III. Pratica.

1. Espongansi i proposti numeri in carta, come qui si vede

Pertiche	-	-	-	-	2	:	3	:	6
Da moltiplicarsi [a] per Pertiche	-	-	-	-	2	:	2	:	4
					8 : 24 : 48				

2. Ed operasi nel modo volgare avanzando collo scrivere i prodotti [b] dalla destra alla sinistra.

I. 1. Onde cominciando dalle 4 Oncie di sotto a moltiplicar (a) le 6. Oncie di sopra, si produce 24,

2. Ma dovendosi, giusta la Regola, raddoppiar il prodotto [b] dell' Oncie moltiplicate (a) per Oncie, in vece di 24 si scrive 48.

II. 3. Moltiplicando (a) per le dette 4 Oncie di sotto li tre Piedi di sopra, si produce 12, ma dovendosi raddoppiar il prodotto (b) dell' Oncie moltiplicate [a] per Piedi, si scrive 24.

4 Moltiplicando (a) per le dette 4. Oncie le due Pertiche di sopra, si produce 8, il qual numero non si altera, e però si scrive 8,

5. E questa è l'operazione fatta col primo numero del Moltiplicatore (d),

Si

*

Si rapportano { Pertiche 2 : 3 : 6
 Pertiche 2 : 2 : 4

8 : 24 : 48

4 : 12 : 24

(d) *Moltiplicatore è un numero, per il quale un altro numero viene moltiplicato, ovvero parlando volgarmente per il quale si dice tante volte tanto fa tanto, come se diremo due volte tre fa sei, il due è il Moltiplicatore.*

6. Passiamo al secondo, ch'è di *Piedi* due, il quale moltiplicato (a) colle sei *Oncie* di sopra, si produrrebbe 12,

7. Ma dovendosi raddoppiare il prodotto dell'*Oncie* moltiplicate (a) per *Piedi*, si scrive 24,

III.8. Moltiplicando (a) per i detti due *Piedi* li 3 di sopra, si produrrebbe 6,

9. Ma dovendosi raddoppiare il prodotto (b) de' *Piedi* moltiplicati (a) per *Piedi*, si scrive 12.

10. Moltiplicando (a) i detti due *Piedi* colle due *Pertiche* di sopra si produce 4,

11. Il qual numero restando nel suo naturale, si scrive 4.

13. E questa è la seconda operazione fatta col secondo numero del Moltiplicatore: (d),

*

12. Passiamo al terzo numero, il quale è di *Pertiche* due, le quali moltiplicate (a) per le 6. *Oncie* di sopra, si produce, e si scrive 12.

14. Moltiplicando (a) le dette due *Pertiche* coi 3. *Piedi* di sopra, si produce, e si scrive 6.

Si rap-

(a) *Moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tanto volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

Sirapportano

Pertiche	2	:	3	:	6
Pertiche	2	:	3	:	4

8 : 24 : 48

4 : 12 : 24

4 : 6 : 12

6 : 1 : — : 4 : —

Pertiche	Piedi	Oncie	Punti	Atomi
----------	-------	-------	-------	-------

(b) *Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo 6 chiamasi il Prodotto.*

15. Moltiplicando (a) finalmente le dette due *Pertiche* per le due *Pertiche* di sopra, si produce, e si scrive 4.
16. Ora dovendosi per chiuder l'opera tutti i prodotti (b) in una somma raccorre al modo ordinario,
17. Avvertasi, che il prodotto (b) notato dirittamente sotto l'*Oncie*, è d' *Atomi*,
18. Quello notato sotto alli *Piedi* è di *Punti*,
19. Quello sotto alle *Pertiche* d' *Oncie*,
20. Quello notato più innanzi di *Piedi*,
21. E l' ultimo a mano sinistra di *Pertiche*,
22. Onde nella somma qui scritta non si vedono li 48. *Atomi*, poichè facendo egli no 4. *Punti*, giusta il numero IX. pag. 5, quelli si portano avanti al luogo de' *Punti*,
23. Ove aggiunti ad altri due volte 24 si fanno 52,

24. I quali *Punti* 52, poichè fanno 4 *Oncie*, e 4 *Punti*, giusta la detta pag. 5. si nota il 4 al luogo de' *Punti*, e si portano avanti le 4 *Oncie* al luogo dell' *Oncie*,
 25. E qui aggiunte ad altre 12, 12, ed 8 si fanno *Oncie* 36, che sono *Piedi* 3, giusta la nominata pag. 5.
 26. E perciò non si nota verun' *Oncia*, ma si porta avanti il 3 al luogo de' *Piedi*,
 27. Ove aggiunti a 6, e 4 altri *Piedi* si fanno 13, cioè 2 *Pertiche*, ed un *Piede*. Giusta la pag. 5.
 28. Onde scrivesi il *Piede* a suo luogo, e si portano avanti le 2 *Pertiche* al luogo delle *Pertiche*,
 29. E qui aggiunte ad altre 4, fanno *Pertiche* 6, e 6 si scrivono.
 30. Risultando la somma totale di *Pertiche* 6, *Piedi* 1, *Oncie* nessuna, *Punti* 4, ed *Atomi* nessuno.
 31. Ch'è la stessa, che abbiamo veduto nel Problema precedente.
 Circa

§. IX.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Essendo questa la stessa, ch'accennammo al §. 4, altro non si replica.
2. Avvertendo il Lettore solo a riflettere, che giusta la precedente Dimostrazione li 3. Prodotti, [b]
3. Cioè
 - I. Di *Piedi* moltiplicati [a] per *Piedi*,
 - II. Di *Piedi* moltiplicati [a] per *Oncie*,
 - III. D' *Oncie* moltiplicate [a] per *Oncie*,
 Sono
 - I. D' *Oncie* doppie,
 - II. Di *Punti* doppj,
 - III. D' *Atomi* doppj,
4. E perciò debbonfi i numeri dei detti prodotti [b] raddoppiare, come si è operato nella Pratica precedente.

*

5. Questo modo di moltiplicare [a] è frequente presso i Geometri volgari, di cui si servono per il prodotto [b] delle misure del nostro paese,

G

6. Ma

(a) Area è presso i Geometri uno spazio rinchiuso da tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ecc.

(b) Insero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna maniera.

(c) Rotto, o sia numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{tre}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quattro}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ecc.

(d) Ipotesi significa volgarmente caso supposto.

(e) Superficie piana è volgarmente presso i Geometri pratici una piana.

(f) Moltiplicatore è un numero, per il quale un altro numero viene moltiplicato, ovvero parlando volgarmente per il quale si dice tante volte tanto fa tanto, come se dividiamo due volte 3 fa 6, il due è il moltiplicatore.

6. Ma volendo noi poner il fondamento del computo per tutte le misure del Mondo, mostriamo qui nel

PROBLEMA IV.

Come si possa in terzo modo con fondamento universale a tutte le misure, computar le Aree (a) cogli Interi, (b) primi, e secondi Rotti (c) del paese Roveretano, e Veronese.

Propongasi in

I. Ipotesi (d).

1. La stessa Superficie piana (e) $ABCD$ della Fig. del Fol. 6. veduta negli antecedenti due Problemi
2. Il cui lato AB (come vedemmo) ha Pertiche 2 Piedi 3, ed Oncie 6.
3. Ed il lato AC Pertiche 2, Piedi 2, ed Oncie 4.
4. Di cui debbasi investigar l'Area (a)

Dico per

II. Regola.

Che riducendo tanto il moltiplicatore (f), quanto il numero da moltiplicarsi, (g) nell'ultima loro specie, moltiplicandoli (g) insieme, e portandone il prodotto, (b)

I. Per 5184,

II. Per 864,

III. Per 72,

IV. Per 6,

I Quozienti (i) saranno

I. Di Pertiche Quadrate, (k)

II. Dei di lei Piedi,

III. Delle di lei Oncie,

IV. Dei di lei Punti,

Ed il residuo d'Atomi doppj.

Per

Per chiarire questa Regola eccone la

III. Pratica.

1. Considerasi ne' numeri proposti l'ultima loro specie, la quale consiste in *Oncie*,
2. E perciò si debbono amendue i numeri in *Oncie* ridurre.
3. Ed essendo noto dal num. IX. pag. 5, che la *Pertica* contiene *Oncie* 72,
4. Ed il *Piede* *Oncie* 12, giusta la detta pag. 5.
5. La riduzione dei due numeri

Di *Pertiche* - - - - - { 2 : 3 : 6
2 : 2 : 4

Si farà come segue :

6. *Pertiche* due del numero di sopra fanno
Oncie - - - - - 144
7. *Piedi* tre del detto numero fanno *Oncie* - 36
8. A cui s'aggiungono le sei *Oncie* - - 6

In tutto - - - - - *Oncie* 186

9. Ed *Oncie* 186 è la riduzione del numero di *Pertiche* 2 : 3 : 6.
10. Il simile si opera con l'altro numero di *Pertiche* 2 : 2 : 4, come segue :
11. *Pertiche* due fanno *Oncie* - - - - - 144
12. *Piedi* due, *Oncie* - - - - - 24
13. Ed *Oncie* quattro restano - - - - - 4

In tutto - - - - - 172

14. Questi due numeri così ridotti
L'uno in *Oncie* - - - - - 186
L'altro in *Oncie* - - - - - 172

15. Debbonsi moltiplicare (g) come qui si vede.

$$\begin{array}{r} 372 \\ 1302 \\ \hline 186 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 31992 \\ 888 \end{array}$$

- I. 16. Il cui prodotto (b) di 31992 diviso per il primo partitore, (i) cioè per 5184 dà il Quoziente (i) di *Pertiche* Quadrate (k) 6,
17. Ed il residuo di 888.

$$\begin{array}{r} 5184 \\ 6 \\ \hline \end{array}$$

(g) Moltiplicare, o far moltiplicazio. ne intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(h) Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(i) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.

(k) *Pertica* quadrata è un quadrato, cioè una figura quadra di 4. angoli a squadra, e di 4. lati, ciascun de' quali è lungo una *Pertica*, come □

(l) Partitore, o sia divisore è quel numero, che consiensi in un altro numero da dividersi; come se si dividesse il numero dodici per tre, questo tre ne sarà il Partitore.

(a) Partitore, o sia divisore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividersi; come se si dividesse il numero 12 per 3, questo 3 ne sarà il Partitore.

(b) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il "quattro" n° è il Quoziente.

(c) Dividere, o sia Partire nell'Arismetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel 6. si contiene tre volte.

(d) Area è presso i Geometri uno spazio rinchiuso fra tre o più linee, come


(e) Superficie piana intesi volgarmente presso i Geometri pratici una pianura.

II. 18. Questo diviso per il secondo partitore, (a) cioè per 864. dà il Quoziente (b) di Piedi uno,

19. Ed il residuo di 24.

III. 20. Questo residuo dovrebbe esser, secondo la regola, dividere (c) per il terzo partitore, (a) Cioè per 72,

21. Affine d'avere il Quoziente (b) delle Oncie,

22. Ma non entrando il numero 72 nel 24, egli è segno non esservi verun Quoziente (b) per le Oncie,

23. E perciò queste non si possono notare.

IV. 24. Onde divide (c) il detto numero 24 per il partitore (a) seguente, che è il 6, ed il Quoziente (b) è di 4 Punti.

25. Con che terminasi il computo.

26. Sicchè essendo stato il primo Quoziente (b) di sei

Pertiche

Il secondo di Piedi uno

Il terzo d'Oncie nessuna

Il quarto di Punti quattro

$$\left\{ \begin{array}{r} 864 \quad 888 \\ \hline 1 \quad 1 \end{array} \right. \quad 24$$

$$\left\{ \begin{array}{r} 6 \\ \hline 4 \end{array} \right. \quad 24$$

6	:-	:-	:-	:-
Pert.	:-	1	:-	:-
Pert.	:-	:-	:-	:-
Pert.	:-	:-	:-	4

Rileva la somma. Pert. 6 : 1 : - : 4
 Ugale a quella del Problema precedente.

Eccone

§. X.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Pongasi nuovamente sott'agli occhi la Fig. del Fol. 6, la quale (come accennammo) ci rappresenta distintamente l'Area (d) della più volte mentovata Superficie piana, (e)
2. Che sul lato AB ha Pertiche 2, Piedi 3, ed Oncie 6.
3. E sul lato AC Pertiche 2, Piedi 2, ed Oncie 4.

4. Ora

*

4. Ora per vedere le dette *Pertiche*, *Piedi*, ed *Oncie* del lato *AB* ridotte in *Oncie*,
5. Immaginemoci tutt'il nominato lato *AB* diviso in *Oncie*, come si vede in *BH*,
6. Cioè li 3 *Piedi* dal *H* fino al *F* in *Oncie* 36 giusta la pag. 11.
7. E le due *Pertiche* dal *F* fin'al *A* in due volte 72, cioè in *Oncie* 144 giusta la pag. 11.
8. Che val a dire tutto il lato *AB*, compresevi le *Oncie* 6, dal *B* fin'al *H* in 186 *Oncie* semplici. [f] (f) *Oncia* sem-
plice dicoſi un'uncia
in linea, come — 1

*

9. Immaginemoci parimente così diviso il lato *AC*,
10. Che vi faranno 2 volte 72 per le due *Pertiche* *AQ*, *QM*
11. E due volte 12 per i due *Piedi* *ME*,
12. Che val a dire colle 4 *Oncie* appresso dall' *E* fin'al *C*, tutt'il lato *AC* di 172 *Oncie* semplici, (f)

*

13. Sicchè, se per cadauna delle 186 *Oncie* del lato *AB* si tirassero le linee da un lato all'altro opposto, come si è fatto dal *H* fin'al *S* ec.
 14. E se per cadauna delle 172 *Oncie* del lato *AC* si tirassero parimente le linee fin'al lato opposto, come dall' *E* fin'all' *T* ec.
 15. Si formerebbero in tutta l'Arca (d) *ABCD* di quelli stessi *Quadretti*, che si sono fatti nel Rettangolo (g) *DSYR*,
 16. Ciascun de' quali vale un *Atomo doppio*, giusta la pag. 33. n. 4.
 17. Onde moltiplicando (b) tutt'il lato *AB* d' *Oncie* 172, si produrrebbero 3192. *Quadretti*, giusta il §. 6. cioè tutt' *Atomi doppi*,
 18. Ma di quest' *Atomi doppi* la *Pertica Quadrata* (i) ne contiene 5184, giusta la pag. 35.
 19. Il di lei *Piede* 864, giusta la pag. 35.
 20. La di lei *Oncia* 72, giusta la detta pag.
 21. Il di lei *Punto* 6, giusta la detta pag.
- Donque

(g) *Rettangolo* è una *Figura* di 4. angoli a squadra, e de' 4. lati solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(h) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(i) *Pertica Quadrata* è un quadrato, cioè una figura quadrata, i cui quattro angoli sono a squadra, e ciascun de' 4. lati lungo una *Pertica*, come 

Divi-

(a) Area d' prefso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3
o più linee, come
 $\Delta \triangle$ ec.

(b) Quoziente d'
quel numero, il
quale mostra quan-
te volte il divisore
entra nel numero
da dividersi, come
entrando il divisore
tre, quattro volte
nel numero 12, il
4 n'è il Quoziente.

(c) Pertica qua-
drata è una figura
quadrata di 4 an-
goli a squadra, e di
quattro lati uguali,
ciascuno de' quali
è lungo una perti-
ca, come $\square$

(d) Partitore, o
fa divisore d' quel
numero, che con-
sienfi in un altro
numero da divider-
si, come se si divi-
desse il numero 12
per 3, questo 3 ne
sarà il Partitore.

[e] Area qua-
drata, o fa Qua-
drato è una figura
di quattro lati u-
guali, e di 4 angoli
a squadra, come $\square$

(f) Area Rettan-
golare, o fa Ret-
tangolo è una Figu-
ra di quattro angoli
a squadra, e di 4
lati, de' quali solo
i due opposti sono
fra loro uguali,
come $\square$

Dividendo un Area (a) ridotta in Atomi
doppj,

I. Per 5184

II. Per 864

III. Per 72

IV. Per 6

I Quozienti (b) saranno

I. Pertiche Quadrate, (c)

II. I di lei Piedi,

III. Le di lei Oncie,

IV. I di lei Punti ec.

Il che era ec.

Da ciò che si è dimostrato tirasi la

*

Conseguenza.

1. Che, se dopo il Quoziente (b) de' Punti vi fosse qualche residuo, la ragione addita, che bisogna, che sia d' Atomi doppj,
2. E ch' il detto residuo mai possa esser maggiore di 5, poichè se fosse di 6, essendo di 6 anche l'ulti-
mo partitore, (d) provenirebbe un Punto.
3. Oltre di ciò si raccoglie dalla divisione fatta della
Pertica Quadrata (c) che la predetta Regola dei men-
tovati quattro partitori, (d) cioè di 5184, di 864,
di 72, e di 6, abbiano luogo non solo, quando
trattasi d' investigar un Area Quadrata (e), o Ret-
tangolare (f), i cui lati abbiano Pertiche, Piedi,
ed Oncie.
4. Ma ancora quando i lati da moltiplicarsi (g) ter-
minano in Oncie, benchè presso l'uno, o presso
l'altro manchino, o le Pertiche, o i Piedi.
5. Anzi ancora quando i lati da moltiplicarsi (g) non
arrivano nè al secondo, nè al primo Rotto, (b)
ma consistono in sole Pertiche, purchè la riduzio-
ne de' lati sia fatta in Oncie, come nel preceden-
te Problema accennammo.
6. Il Principiante ne potrà da se stesso far un saggio,
senza che n' adduciamo qui altri Esempj.

7. Ab-

*

7. Abbiamo finora bensì favellato delle Regole, che solo s'adattano alle misure del nostro paese,
8. Ma avendo nell'ultimo Problema posto il fondamento, con cui si potrà imparare una sola Regola, la quale servirà per computar le Aree (a) delle Superficie piane (i) di tutte le misure del Mondo, benchè fra di loro differenti sieno, e consistano in Interi, [k] e Rotti (b); sul detto fondamento spiegheremo nel

(g) *Moltiplicare chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3 fa 6.*

(h) *Rotto, o fra numero rotto, è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ serzi sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.*

(i) *Superficie piana è volgarmente presso i Geometri pratici una Piana.*

(k) *Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

(l) *Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.*

(m) *Superficie è qualunque estensione, che ha lunghezza, e larghezza, come □*

(n) *Rettangolo è una figura di 4. angoli a squadra, e di 4. lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □*

PROBLEMA V.

Come con Regola universale si possano computar le Superficie piane (i) cogli Interi, [k] primi, e secondi Rotti [b] secondo qualunque misura dell' Universo.

Poniamo in

I. Ipotesi. (l)

1. Che siasi da computar una piana Superficie (i) con misure molte differenti dalle nostre,
2. Cioè sieno proposti due lati, d'un Rettangolo (n),
3. L'uno de' quali sia di misure Intere due,
4. Dei primi Rotti (b) tre,
5. E de' secondi Rotti (b) cinque.
6. L'altro sia di misure Intere due,
7. De' primi Rotti (b) uno,
8. De' secondi Rotti (b) sei,
9. I quali s'espongono in carta, come qui si vede.

- - - - - 2 : 3 : 5
- - - - - 2 : 1 : 6

10. Ciascuno dei detti Interi (k) (alla differenza dei nostri, cioè delle Pertiche del nostro paese) contenga quattro dei primi Rotti, [b]
11. Ed ogni primo Rotto (b) dieci de' secondi Rotti, [b]
12. O siano il primo, e secondo Rotto (b) in qualunque altro modo :

13. Per

(a) Area è prefisso
i Geometri uno spazio
vinchioso da 3.
o più linee, come
 $\triangle \square \circ$ ec.

[b] Superficie è
una estensione, che
ha lunghezza, e
larghezza.

(c) Rotto, o sia
numero rotto è un
unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$
sono due parti d'un
unità divisa in tre,
tre $\frac{quarti}{quarti}$ sono tre par-
ti d'un unità divi-
sa in quattro ec.

(d) Moltiplicare
chiamasi quando con
due numeri si dice,
tante volte tanto fa
tanto, come 2. volte
3. fa 6.

(e) Prodotto di-
cesi quel numero,
che risulta da una
moltiplicazione
fatta, come moltip-
licando due per
tre si fa sei, e questo
sei chiamasi il Pro-
dotto.

(f) Partitore, o
sia divisore è quel
numero, che contiene
in un altro numero
da dividerli come
se si dividesse il nu-
mero 12 per 3, que-
sto 3 ne sarà il par-
tore.

13. Per investigar l' Area (a) della Superficie [b] pro-
posta.

Dico per Universale

II. Regola.

Che ridotti i due numeri dei lati negli
ultimi Rotti (c) moltiplicati (d) insieme :
(come nel Problema IV.) e divisione il
prodotto, (e)

I. Col primo partitore, (f) che ritrovasi ri-
ducendo un Intero (g) negli ultimi Rotti,
(e) e moltiplicandolo (d) per se stesso,

II. Col secondo partitore, (f) che ritrovasi
moltiplicando (d) un Intero (g) fatto negli ul-
timi Rotti (e) per il primo Rotto [c] fat-
to altresì negli ultimi Rotti, (e)

III. Col terzo partitore, (f) ch'è lo stesso nu-
mero d'un Intero (g) fatto negli ultimi Rot-
ti, (e) i Quozienti [b] daranno l' Arca (a)
in qualunque misura proposta.

Per chiarir questa lunga Regola eccone la

III. Pratica.

1. Riducansi i numeri del primo dei proposti due lati,
cioè 2 : 3 : 5 nell' ultima loro specie, come segue :

2. Il numero Intero (g) (o sia della prima specie)
cioè 2 si moltiplica (d) per 4, giacchè [come si è
supposto] un Intero [g] contiene 4 primi Rotti, (e)
e si produce - 8

3. A cui aggiungonsi i tre primi Rotti, [c]
cioè - - - - -

3

4. Che sono in tutti - - -

11

5. Si moltiplica (d) questo numero di 11
per il valore d'un ultimo Rotto, (e) cioè
per - - - - -

10

6. E produconsi ultimi Rotti (e) -

110

7. A cui s'aggiungono li - -

5

8. Che faranno in tutti - - -

115

9. E

9. E quest' è la riduzione dei numeri del primo lato negli ultimi Rotti, (c)

(g) Insero d' quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

10. Per la riduzione de' numeri del secondo lato consistente in 2 : 1 : 6 Operasi nello stesso modo, e si producono ultimi Rotti (c) - - - 96
11. I quali moltiplicati (d) con quelli del primo lato, cioè con - - - 115

(b) Quoziente d' quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente n' è il Quoziente.

Come quì si vede

$$\begin{array}{r} 480 \\ 96 \\ \hline 96 \end{array}$$

Si produce il numero

11040

1. 12. Questo dee si dividere (i) per il primo Partitore, (f)
13. Il quale ritrovasi riducendo un Intero (g) negli ultimi Rotti, (c) e poi moltiplicandolo (d) per se stesso.
14. Onde moltiplicando (d) un Intero (g) per 4, farà fatto ne' primi Rotti, (c) e moltiplicando (d) il 4 per 10, farà fatto negli ultimi Rotti, (c) che sono 40.
15. Questo numero moltiplicato (d) per se stesso, produce 1600, ch' è il ricercato primo Partitore, (f)
16. Per il quale diviso (i) il mentovato prodotto (c) anzi esposto

(i) Dividere, o sia partire nell' Aritmetica dicesi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro; come 2 nel 6 si contiene tre volte.

$$\begin{array}{r} 1600 \\ 11040 \\ \hline 1440 \end{array}$$

6

17. Vedesi il Quoziente (b) esser d' Interi (g) 6,
18. Ed il residuo di 1440.
II. 19. Questo residuo dee dividerfi (i) per il secondo partitore, (f)
20. Il quale ritrovasi moltiplicando (d) un Intero (g) fatto negli ultimi Rotti (c) per un primo Rotto (c) fatto altresì negli ultimi Rotti, (c)
21. Cioè moltiplicando (d) ultimi Rotti (c) - 40
22. Per altri ultimi Rotti (c) - 10
23. Coi quali si produce - 400
H 24. Dun-

(a) *Partitore*, o *fa divisore* è quel numero che contiene in un altro numero da dividersi, come se si dividesse il numero 12 per 3, questo 3 ne farà il partitore.

(b) *Dividere*, o *fa partire nell'Arismetica* dice si, quando si cerca quante volte un numero fa compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(c) *Quoziente* è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente n'è il Quoziente.

(d) *Rotto*, o *fa numero rotto* è un'unità divisa in due, $\frac{due}{terzi}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ecc.

(e) *Intero* è quel numero, il quale non è diviso in veruna parte.

(f) *Quadrato* è una figura quadra, i cui 4. lati sono uguali, ed i 4. angoli a squadra, come □

prodotto (a) per l'accennato terzo Partitore (a) di quaranta.

24. Dunque per 400, ch'è il secondo Partitore, (a) si divide (b) l'accennato residuo di 1440.

Come qui si vede

400 1440

—

3 140

25. Ove il Quoziente (c) è di primi Rotti (d) 3, col residuo di 240.

III. 26. Questo dee si dividere (b) per il terzo Partitore, (a)

27. Il quale è lo stesso numero d'un Intero (e) fatto negli ultimi Rotti, (d) cioè il numero 40.

28. Per 40. dunque dividendo (b)

il sopradetto residuo

40 240

—

6

29. Come qui apparisce,

30. Il Quoziente (c) è di 6 secondi Rotti, (d)

31. Con che finita è l'operazione, nella quale avendo nel primo Quoziente (c) Interi (e)

6 : - : -

32. Nel secondo Quoziente (c) primi Rotti (d)

- : 3 : -

33. Nel terzo Quoziente (c) secondi Rotti (d)

- : - : 6

34. Risulta la somma di

6 : 3 : 6

35. Eccone

§. XI.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Questa è in sostanza fondata sulla precedente per mezzo della Figura del Fol. 3, di cui favellammo al §. 10. pag. 52, e per mezzo ancora della Figura del Fol. 6.

2. Poichè siccome in quella vedesi un Quadrato, (f) di cui ciascun lato è lungo una Pertica, ovvero un Intero,

3. Talmente, che si possa dire una Pertica Quadrata, (g) ovvero un intero Quadrato, (b)

4. Così parimente nella nostra ipotesi (i) è d'uopo idearsi

idearsi un Quadrato, (f) di cui ogni lato sia lungo uno degli accennati Interi, (e)

5. Sicchè sia un intero Quadrato, (b)
6. E siccome nella *Figura del Fol. 5.* ciascun lato, ovvero una Pertica semplice [k] è divisa in Oncie 72,
7. Così dobbiamo comprendere, che ogni lato del Quadrato (f) idearoci sia un intero Semplice (l) diviso in parti 40, che val a dire negli ultimi Rotti, (d)
8. E similmente siccome moltiplicando (m) 72 per 72, cioè moltiplicando (m) una Pertica semplice (k) ridotta negli ultimi Rotti, [d] per se stessa, si producono 5184 Quadrati [f] contenuti in tutta la Pertica quadrata, [g]
9. Così nel nostro caso si dovrebbero moltiplicare (m) 40 per 40, cioè un Intero semplice (k) per se stesso, ridotto negli ultimi Rotti, [d] e si produrrebbero 1600 Quadrati (f) contenuti in tutto un Intero quadrato. (b)
10. Similmente siccome in una Superficie Rettangola (n) ridotta per la moltiplicazione (m) accennata in tutti i Quadrati [f] tante vi sono Pertiche quadrate, (g) quante volte vi è compreso il numero 5184.
11. Così anche nel nostro caso in una Superficie Rettangola, (n) ridotta come accennammo, ec. tanti si comprenderanno Interi Quadrati, [b] quante volte vi si trova il numero 1600.
12. Noi non ci stendiamo d'avvantaggio circa i primi e secondi Rotti, (d) perocchè chi comprende ciò che si è dimostrato circa gl'Interi, (e) facilmente penetrerà anche il fondamento del resto per mezzo delle due *Figure del Foglio 5, e 6.*
Sicchè passiamo al seguente

*

Avvertimento I.

1. Se dopo fatta la mentovata divisione per mezzo degli accennati tre Partitori, (a) cioè 1600, 400, e 40 avanzasse qualche residuo, o Rotto (d) de' Rotti, e si dovesse per necessità d'esattezza ridurre il detto residuo a specie di Rotti (d) minori.
2. Si dovrà proceder nel modo ordinario degli Aritmetici con ridur il più volte nominato residuo nelle specie proposte de' Rotti (d) ulteriori, e partire (b) il

H 2

pro-

(g) *Pertica quadrata* è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come □

(h) *Intero Quadrato* è quel numero, il quale non è diviso in veruna parte, e si rappresenta in figura Quadrata, come: ⊞ significa un numero Intero Quadrato di quattro.

(i) *Ipotesi dice* volgarmente caso supposto.

(k) *Pertica semplice* è una Pertica in linea, come —

(l) *Intero semplice* intende un numero in nessuna parte diviso, rappresentato in linea, come —

(m) *Moltiplicare*, o far moltiplicazione intende, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(n) *Superficie Rettangolare*, o sia Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

(o) *Prodotto* dice quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(a) Partitore, o sia divisore è quel numero, che contenendo in un altro numero da dividersi, come se si dividesse il numero dodici per tre, questo tre ne sarà il Partitore.

(b) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso da tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(c) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna maniera.

(d) Rotto, o sia numero rotto, è un'unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ terzi sono due parti d'un'unità divisa in tre, v. gr. $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(e) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.

(f) Moltiplicare, o far moltiplicazione s'intende, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

3. Ed avanzando altro residuo, questo riducesi parimente nella proposta altra specie, e si divide ulteriormente per il detto terzo Partitore [a] di 40, e così in infinito.

4. Per esempio siasi da computare l' Area [b] di due lati

$$\left\{ \begin{array}{l} 2 : 2 : 9 \\ 1 : 3 : 7 \end{array} \right.$$

5. I quali numeri supposto che sieno Interi, [c] primi, e secondi Rotti, [d] che vagliono le misure ora accennate,

6. Dopo essersi fatta la solita Riduzione, come anche la Divisione coi nominati tre partitori (a) di 1600, -- 400, -- e 40 si cavano i Quozienti [e] di 5 -- 9 ed il residuo di 33,

7. Il qual numero moltiplicato (f) per 4 (supposto, che tale sia la specie d'un terzo Rotto. (d)) si riduce in 132,

8. Ora partito il 132 per 40 dà il Quoziente (e) di 3 (che che sarebbe il terzo Rotto (d)) ed il residuo di 12,

9. Supposto, che questo residuo vaglia 10, si moltiplica (f) 12 per 10, e si riduce a 120,

10. Il qual numero partito per 40 dà il Quoziente (e) di 3, ch'è il quarto Rotto, (d)

11. E così procederebbe in infinito, quando fosse proposto il valor di qualunque altro residuo, o ulterior Rotto. (d)

12. Sicchè nell'esempio precedente tutta la somma farebbe di

Interi [c] 5,

Primi Rotti [d] 0,

Secondi Rotti (d) 9,

Terzi Rotti (a) 3,

Quarti Rotti (d) 3,

13. Ed in questo modo si può operare in qualunque altre misure proposte d'Interi, (c) e Rotti, (d)

14. La sua Ragione Dimostrativa è fondata sulla Fig. del Fol. 5, ove essendovi rappresentata la divisione della Pertica Quadrata (g) in Piedi, in Oncie, in Punt, ciascun de' quali ha la lunghezza della Pertica,

15. Così si può idearsi, ch' un residuo moltiplicato (f) per qualunque numero divenga un Rettangolo

lo (b) il quale ha costantemente un lato diviso in parti 40.

16. Ciò sia detto in compendio, poichè si chiarirà meglio nell'Arithmetica senza Figure di numeri.

*

17. Abbiamo bensì altri modi, o Regole universali, che servono al computo delle Superficie piane (i) giusta qualunque misura dell'Universo, delle quali ne soggiungeremo qui una la quale si è,

18. Di lasciar tutti i numeri da moltiplicarsi (f) nel luogo loro senza spezzarli, e dire per regola universale,

(g) Pertica quadrata è un quadrato, cioè una figura quadrata di 4. angoli a squadra, e di 4. lati, ciascuno de quali è lungo una Pertica, come □

(h) Rettangolo è una Figura di 4. angoli a squadra, e de' 4. lati solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭

(i) Superficie piana è volgarmente presso i Geometri pratici una Piana.

(k) Intero Quadrato è quel numero, il quale non è diviso in veruna parte, e si rappresenta in figura quadrata, come □□

significa un numero intero Quadrato di quattro.

I. 19. Qualunque Intero (c) moltiplicato (f) per un Intero (c) della stessa specie produce Interi Quadrati [k]

20. Come moltiplicando [f] nelle misure del nostro paese Pertiche per Pertiche si producono Pertiche Quadrate [g]

II. 21. Qualunque primo Rotto [d] moltiplicato [f] per il suo Intero [c] produce primi Rotti [d] d'un Intero Quadrato [k]

22. Come nelle dette nostre misure moltiplicando [f] Piedi per Pertiche, si producono Piedi di Pertica Quadrata [g]

III. 23. Qualunque primo Rotto [d] moltiplicato [f] per un altro primo Rotto [d] produce quella stessa parte di primi Rotti, [d] ch'egli n'è degli Interi Quadrati [k]

24. Come nelle dette misure moltiplicando [f] Piedi per Piedi si producono seste parti di Piedi, siccome il Piede è una sesta parte d'una Pertica Quadrata [g] giusta la pag. 32.

IV. 25. Qualunque primo Rotto [d] moltiplicato [f] per un suo secondo Rotto (d) produce la stessa parte de' secondi Rotti (d), che quello n'è degli Interi Quadrati, [k]

26. Come nelle nominate misure moltiplicando [f] Piedi per Oncia si producono sesti d'Oncia, siccome un Piede è la sesta parte d'una Pertica Quadrata [g] giusta la pag. 32.

V. 27. Qualunque secondo Rotto [d] moltiplicato [f] con un altro secondo Rotto [d] produce la stessa parte de' secondi Rotti, [d] che questi ne sono degli Interi Quadrati [k]

28. Come nelle mentovate misure moltiplicando [f] Oncie

(a) *Pertica quadrata* è un quadrato, cioè una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come □

(b) *Rotto*, o sia numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{dne}{terzi}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro etc.

(c) *Moltiplicare* chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3. fa 6.

(d) *Intero* è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(e) *Intero Quadrato* è quel numero, il quale non è diviso in veruna parte, e si rappresenta in figura quadrata, come □ significa un numero intero quadrato di quattro.

(f) *Area* si pressò i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come $\triangle$ $\square$ etc.

(g) *Superficie piana* è volgarmente

Oncie per *Oncie* si producono tante 72 parti d'Oncia, siccome, questa è una settuagesima seconda parte d'una *Pertica Quadrata*, [a] giusta la pag. 21 e 24.

VI. 29. Qualunque secondo Rotto [b] moltiplicato [c] per il suo Intero [d] produce secondi Rotti [b] d'un Intero Quadrato [e]

30. Come nelle dette misure moltiplicando (c) *Oncie* per *Pertiche* si producono *Oncie* di *Pertica Quadrata* (a) giusta il §. 8. pag. 18.

31. E così potrebbe proceder ulteriormente qualor fosse d'uopo ec.

32. Ma noi non ci diffondiamo in dar qui d'avvantaggio altre regole universali per qualunque misura, che proponer si potesse, perocchè ci sembra esser per un principiante sufficiente ciò, che nel precedente Problema si è esposto.

33. Frattanto però non possiamo dispensarci di non aggiungere qui un altro,

*

Avvertimento II.

34. Negli antecedenti Problemi noi abbiamo bensì mostrati i modi di computar le Aree (f) delle Superficie piane (g) cogli Interi, (d) primi, e secondi Rotti (b) del nostro paese,

35. Sul riflesso, ch' il computo della moltiplicazione (b) arrivi per ordinario sin'all' *Oncie*,

36. Ma potendo avvenire, che secondo la differenza de' casi, in cui si richiede tutta l'accuratezza, si debba moltiplicare (c) anche colli terzi, quarti Rotti (b) ec.

37. Cioè co' *Punti*, cogli *Atomi*, co' minuti ec., non vogliamo defraudar i principianti, ma presentargli per mezzo della Fig. del Fol. 7. una Tavola, in cui vedonsi i diversi prodotti, (i) che provengono, quando occorresse moltiplicar (c) i lati delle piane Superficie (g) per qualunque Rotto, (b) nel quale dividemmo la *Pertica Quadrata* (a) per mezzo della Fig. del Fol. 5.

38. Noi volentieri avremmo qui addotta la Ragione dimostrativa circa i mentovati prodotti, (i) ma richie-

chiedendo, essa uno spazio molto vasto di carta per farla intendere con chiarezza, nè bastando a tale effetto un Foglio Intero, siamo stati costretti a tralasciarla.

39. Rifletta però il lettore, ch' il di lei fondamento si potrà comprendere dalla divisione della *Pertica Quadrata* (a) già veduta sul detto *Fol* 3.
40. Nè l' accennata Tavola dee punto spaventar i principianti per ritrovarvi delle sottili minuzie,
41. Perocchè eglino non sono obbligati di rompersi con quelle sovente la testa con veruna speculazione, essendosi esse sù la detta Tavola registrate qualor nel computo grand' accuratezza si desiderasse,
42. Ed in tal caso si potranno vedere.

*

43. E qui terminiamo il discorso finora fatto circa la moltiplicazione (b) da farsi per mezzo di due lati d' *Interi*, (d) e *Rotti* (b) d' una Superficie piana Rettangola (k), passando frattanto al

C A P O III.

In cui trattasi, come ogni sorta di Superficie piane Triangolari (l) terminate da Linee Rette, (m) si misurino ne' prati.

E perciò si premette

*

Il Fondamento di tutte le seguenti Regole.

1. Abbiamo avvertito nel Cap. I. Probl. II. di questo *Lib. I.*, che l'unico fondamento di misurar le Aree (f) di qualunque Superficie piana (g) terminata da Linee Rette (m) consista in saper misurar un Rettangolo (k), o un Quadrato (n)
2. Ed in questo Capo stando sul detto fondamento è d' uopo ridurre qualunque Triangolo [n] o in Rettangolo

presso i Geometri pratici una giuntura.

(h) *Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

(i) *Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.*

(k) *Superficie piana Rettangola intendesi vulgarmente una Pianura, la quale è contenuta da angoli a squadra, come* 

(l) *Superficie piana triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come* $\triangle$

(m) *Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come* —

(n) *Triangolo, o Triangoli d' uguale altezza sono quelle figure di tre lati, le quali dalla cima fino al lato inferiore hanno la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come*



(a) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(b) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come 

(c) Area è pressochè un Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come 

(d) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4. angoli a squadra, e quattro lati uguali, come 

(e) Triangolo Rettangolo è quello, che di tre angoli n' ha un Retto, cioè a squadra come il Triangolo *abc* qui soggiunto, il quale ha l'angolo Retto.



(f) Ipotesi dicesi voigaramente caso supposto.

(g) Triangolare, ciò che è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di 3. lati, come. Δ

golo, [a] o in Quadrato [b] per cavarne l'Area [c] nelle solite Misure Quadrate, [d] e di loro parti.

3. Ciò avvertito mostriamo nel

PROBLEMA I.

Il modo di misurar l'Area (e) prativa d'un Triangolo Rettangolo. (f)

1. Propongasi in

I. Ipotesi. (g)

2. Un Prato Triangolare (b) *ABC*, che vedesi nella Fig. XXVI. Fol. 1,

3. Di cui l'Angolo *B* è Retto, [i]

4. E debbasine misurar l'Area. [c]
Dico per

II. Regola.

1. Che misurati i due lati d'un Triangolo, (k) che formano l'Angolo Retto. (i)

II. E moltiplicato (l) l'uno per la metà dell'altro, si produce la ricercata Area (c) in Misure Quadrate. (d)

Eccone la

III. Pratica.

1. 1. Prendesi il solito Compasso Riformato alla mano,

2. E misurasi di quante Pertiche del nostro paese (o di qualunque altro) sia il lato *AB*,

3. Nel modo insegnato nell'Introduzione alla pag. 13. num. XVII.

4. E ritrovisi di Pertiche 6,

5. Misurasi parimente l'altro lato *BC*, il quale colla *AB* forma l'Angolo Retto, [i]

6. E ritrovisi di Pertiche 8.

II. 7. Ora moltiplicando (l) Pertiche 8 per la metà di Pertiche 6, cioè per 3, ovvero Pertiche 6 per la metà di Pertiche 8, cioè per 4,

8. Si

8. Si producono 24 *Pertiche Quadrate* (l) le quali sono l'Area (e) ritrovata del proposto Triangolo Rettangolo (e)
Ne segue

(h) L'Angolo Retto è quello a squadra, come $\perp$

§. XII.

La sua Ragione dimostrativa.

(i) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

1. Nell'accennata Fig. tirinsi fuori del Triangolo (i) dai punti A, e C le due linee punteggiate AD, CD,
2. Quella uguale, e Parallela (m) alla BC,
3. E questa uguale, e Parallela (m) alla AB,
4. Sicchè facciano l'Angolo Retto (h) in D,
5. E dalla metà della AB sin' alla metà della DC tirisi la FE,
6. Che il Rettangolo (a) BE sarà la metà del Rettangolo (a) BD. Per la prima del sesto d'Euclide,
7. Ma anche il Triangolo (i) ABC è la metà del detto Rettangolo (a) per la 34. del primo,
8. Sicchè il Triangolo (i) ABC, ed il Rettangolo (a) BE sono uguali fra loro, per l'assio. 1. del 1.
9. Onde moltiplicando (k) la BF per la BC del Rettangolo (a) BE, se ne produce l'Area (e) in misure Quadrate (d) per i §§. 5, e 6,
10. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando [k] la metà del lato AB per il lato BC del Triangolo (i) ABC, se ne produce l'Area (e) nelle dette misure.

(k) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(l) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di quasi lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come $\square$

(m) ParalleleLinee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme. Come $\parallel$

Dunque

- I. Misurati i due lati d'un Triangolo, (i) che formano l'Angolo Retto, (h)
- II. E moltiplicato (k) l'uno per la metà dell'altro, si produce la ricercata Area (e) in misure Quadrate. (d)

Il che era ec.

Soggiungesi un

*

Avvertimento.

1. Per applicar la Regola precedente ai Triangoli Rettango-

I

tango-

(a) *Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in sé un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come* 

(b) *L'Angolo Rettangolo è un angolo fatto a squadra, come* 

(c) *Area è pressochè uno spazio rinchiuso da 3. o più linee, come* 

(d) *Superficie piana insensibilmente pressochè uno spazio rinchiuso da 3. o più linee, come* 

(e) *Rettangolo è una figura quadrata, i cui 4. angoli sono a squadra, e de' 4. lati solo i due opposti sono fra loro uguali, come* 

(f) *Quadrato è una figura quadrata, i cui quattro lati sono uguali, ed i 4. angoli a squadra, come* 

(g) *Triangolo è una figura di tre lati, come* 

- tangoli, (a) Prativi, deesi prima indagar se il proposto Triangolo sia Rettangolo, (a)
 2. Il che facilmente si può effettuare per mezzo d'una squadra,
 3. La quale dovrà esser accomodata sul Traverso del Compasso Riformato, come vedesi nella *Fig. XXVII. Fol. 1.*
 4. Ove la *AB* immaginasi esser il Traverso del Compasso Riformato, di cui si favellò al num. XIII. nel num. III. dell' *Introduzione*,
 5. Sopra cui si è adattata la squadra *f o m*,
 6. La quale dee avere sott'una delle due braccia due pezzi di legno, che le servono per piedi incastrati nell'incavatura del Traverso,
 7. Come vedesi in *s s*,
 8. I detti piedi debbono esser in fondo più larghi, e nella cima più stretti, come apparisce nel piede *p q*,
 9. (Che per considerarlo lo poniamo sott'agli occhi fuori del nominato Traverso,)
 10. Affinchè esattamente entrino nella detta Incavatura, la quale è pure nella cima più stretta, e nel fondo più larga.
 11. Dunque incastrata che sia così la squadra nel Traverso *AB*, potrà egli nell'incastatura esser libermente tirato, secondo il bisogno dall'*A* in *B*, o dal *B* in *A*.
- *
12. Dovrà poi aver la nominata squadra tre traguardi *r, e, e*, fatte per mezzo di tre punte acute piantate esattamente sulle braccia di quello,
 13. In modo ch'una sia nell'angolo Retto (*b*) in *e*,
 14. E l'altre due nelle estremità *r, e*.
- *
15. Accomodata dunque in tal guisa sul Traverso la squadra, si guarda per i traguardi dell'un, e dell'altro braccio dietro il lato *BA*, e *BC* del già veduto Triangolo nella *Fig. XXVI. Fol. 1.*
 16. E se il raggio visuale cade per mezzo delle traguardi direttamente sui detti due lati *BA, BC*, egli è segno, che l'Angolo *B* sarà Retto, (*b*) e per conseguenza il proposto Triangolo sarà Rettangolo, (a)
 17. La mentovata squadra potrà a benplacito esser tirata fuori della veduta incavatura del Traverso *AB*,
 18. Ed essendo fabbricata in modo, che le braccia sfo-

date

date si possano unir insieme, come vedesi in *PQ*, potrasli agevolmente portar in sacco.

*

19. Il modo d'adoprar in questa guisa la squadra è d'uopo notarli essenzialmente, poichè in caso contrario non si potrebbe calcolar Area [c] veruna delle piane Superficie, [d] dovendo queste per mezzo d'Angoli Retti [b] esser o Rettangole, [e] o Quadrate [f] ovvero a tali ridurli, come accennammo alla pag. 32.
20. Onde debbonli evitare

*

Gli Errori del Volgo.

- Poichè alcuni Agrimenfori volgari avendo forse inteso, che per indagar l'Area [c] d'un Triangolo, [g] si debba multiplicar [b] la metà d'un lato per l'altro lato intero,
- E non intendendo il fondamento di questa moltiplicazione, [i] la quale procede quando i due lati formano un angolo Retto, (b).
- Francamente s'accingono a multiplicar [b] un mezzo lato per un altro intero di qualunque Triangolo [g] proposti,
- Benchè i due lati [come si è detto] non formino l'Angolo Retto, [b]
- Onde nascono nelle vendite de' fondi aborti, ed isconci a danno o del compratore, o del venditore, ec. come meglio si chiarirà uel progresso di questa Parte prima.

Segue nel

PROBLEMA II.

Il modo di misurar un' Area (c) prativa d'un Triangolo Acuziangolo (k) terminato da Linee Rette. (l)

- Propongasi in
- I. Ipotesi. (m)
- Un Prato Triangolare [n] DEF nella Fig. XXVIII. del Fol. 3.

(b) *Moltiplicare chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

(i) *Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(k) *Triangolo Acuziangolo è una figura di tre lati, la quale ha tutti e tre gli angoli acuti, che val a dire ciascuno minore d'un angolo a squadra, come Δ*

(l) *Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —*

(m) *Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.*

(n) *Triangolare, ciò che è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come Δ*

(a) *Angolo acuto è quello, ch'è minor d' un angolo Retto, cioè d' un angolo a squadra, come* 

(b) *Area è pressò i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come*  *ec.*

(c) *Triangolo Acuziangolo è una figura di tre lati, la quale ha tutti e tre gli angoli acuti, che vala dire ciascuno minore d' un angolo a squadra, come* 

(d) *Perpendicolare re linea è una retta, la quale stando sopra d' un' altra retta, non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la *AB* è perpendicolare, perchè non inclina più verso l'*E*, che verso l'*F*.*



(e) *Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.*

3. I cui tre angoli sieno tutti acuti, (a)
4. E debbasene misurar l' Area (b)

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata da qualunque angolo d' un Acuziangolo [c] una Perpendicolare [d] sin' al lato opposto, o sia Base, (e)
 - II. E moltiplicando (f) la metà di quella per tutta questa; ovvero la metà di questa per tutta quella, se ne produce l' Area (b) in misure Quadrate. [g]
- Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Nell' accennato Triangolo (b) prativo eleggasi qualunque angolo;
2. Per esempio l'angolo E,
3. Dal quale tirisi nel Prato la Perpendicolare (d) E G, come segue:

*

4. Adattata che sia la squadra sul Traverso del Compasso, come si è fatto nel precedente Avvertimento,
5. Sia il braccio, che sta incastrato nel detto Traverso, diretto sopra la linea DF,
6. E movasi verso l'F, o verso il D, fino che per i traguardi dell' altro braccio si veda l'angolo E,
7. Ch' il raggio visuale farà la Perpendicolare (d) EG,
8. E per maggior chiarezza si tiri il filo, giusta il num. XV. pag. 28, ove l'occhio vede, che la detta Perpendicolare [d] dovrebbe cadere,
9. La quale nello stesso tempo, che vi si cammina sopra, può misurarsi col Compasso riformato, giusta il numero XVII. della pag. 13, e misurata supponzasi di *Pertiche* 15.
10. Misurata altresì la Base DF su cui ella cade, supponzasi di *Pertiche* 20.
- II. 11. Ora moltiplicate [f] *Pertiche* 20 per la metà di

di *Pertiche* 15, ovvero *Pertiche* 15. per la metà di *Pertiche* 20, si produrranno 150 *Pertiche* *Quadrate*, [i]

12. Che sono la ricercata *Area* (b) del proposto *Triangolo* *Acuziangolo*. (c)
Eccone

§. XIII.

La sua *Ragione Dimostrativa*.

1. Nell'accennata *Fig.* tirisi intorno al *Triangolo* le tra linee punteggiate *DP*, *PO*, *OF*,
2. Delle quali la prima sia *Paralella*, [k] ed uguale alla *EG* (che supponiamo tirata)
3. La seconda *Paralella*, (k) ed uguale alla *DF*,
4. E la terza *Paralella* (k , ed uguale alla *EG*, sicchè facciano colla *DF* il Rettangolo (l) *DO*,
5. Tirisi dalla metà della *PD* sin' alla metà della *OF* la *RS*,
6. Ch' il Rettangolo (l) *DS* farà la metà del Rettangolo (l) *DO* per la prima del sesto;
7. Ma anche il Triangolo [b] *DEF* è la metà del detto Rettangolo (l) *DO*;
8. Perocchè il Rettangolo (l) *DO* resta diviso in 4 Triangoli, (b)
9. Cioè in *EGF*, *EOF*, *DEG*, *DPE*,
10. De' quali i due fuori del Triangolo (b) *DEF* sono uguali agli altri due entro il detto Triangolo, (b) per la 34 del Primo.
11. Sicchè il Triangolo (b) *DEF* farà la metà del Rettangolo (l) *DO*, come dicemmo,
12. E per conseguenza il Triangolo (b) *DEF* ed il Rettangolo (l) *DS* saranno uguali per esser ciascuno la metà del detto Rettangolo (l) *DO*;
13. Onde moltiplicando (f) la *RD* per la *DF* del Rettangolo (l) *DS*, se ne produce l' *Area* [b] in misure *Quadrate* (g), giusta li §§. 5, e 6,
14. Ch'è lo stesso che dire : moltiplicando (f) la *Basse* (c) *DF* del Triangolo *DEF* per la metà della *Perpendicolare* (d) *EG* cioè per la *GN* se ne produce l' *Area* [b] in misure *Quadrate*. (g)
Dunque

(f) *Moltiplicare* chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3. fa 6.

(g) *Misura quadrata* è quella fatta in forma di *Quadrato*, cioè in una figura, la quale ha 4. angoli a squadra e 4. lati uguali come □

(h) *Triangolo* è una figura di tre lati, come Δ

(i) *Pertica quadrata* è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come □

(k) *Parallele* linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(c) *Rettangolo* è una figura quadrata, i cui 4. angoli sono a squadra, e de' 4. lati solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭

(a) *Triangolo Acuziangolo* è una figura di tre lati, la quale ha tutti i suoi angoli acuti, che val a dire ciascuno minore d'un angolo a squadra, come Δ

(b) *Perpendicolare* è una linea retta, la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più d'una parte, che dall'altra, come nella qui seguita figura la AB è perpendicolare, perchè non inclina più verso l' E , che verso l' F .



(c) *Base* è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominasi due lati il terzo sempre chiamasi *Base*, benchè non sia lato inferiore.

(d) *Moltiplicare* chiamasi quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come 2. volte 3. fa 6.

(e) *Misura quadrata* è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali come $\square$

- I. Tirata da qualunque Angolo d'un Triangolo Acuziangolo (a) una Perpendicolare (b) fin' al lato opposto, o sia Base, (c)
- II. E moltiplicando (d) la metà di questa per tutta quella, ovvero la metà di quella per tutta questa se ne produce l'Area in misure Quadrate. (e)

Il che era ec.

*

Da questa stessa ragione comprendesi facilmente, come moltiplicando (d) tutta la perpendicolare (b) EG per la metà della Base (c) DF , dell'accennato Triangolo (f) se ne produce l'Area. (g)

Segue nel

PROBLEMA III.

Il modo di misurar l'Area (g) Prativa d'un Triangolo Ottusiangolo (h) terminato da Linee Rette. (i)

1. Propongasi in
- I. Ipotesi. (k)
2. Un Prato Triangolare GHI nella Fig. XXIX. del Fol. 3.
3. Di cui l'Angolo H è ottuso, (l)
4. E gli altri due acuti, (m)
5. E debbasene misurar l'Area. (g)

Dico per

II. Regola,

- I. Che tirata dall' Angolo Ottuso (l) d'un Triangolo Ottusiangolo (h) una Perpendicolare (b) fin' alla Base (c)
- II. E moltiplicata (d) la metà di questa per tutta quella, ovvero la metà di quella per tutta

tutta questa se ne produce l' Area (g) in misure Quadrate. (e)

(f) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

Eccone la

III. Pratica.

(g) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come $\triangle$ $\square$ &c.

I. 1. Considerisi prima, s' il mentovato Triangolo Prativo *GHI* sia veramente un Ottusiangolo (b)

(h) Triangolo ottusiangolo è una figura di tre lati, la quale ha un angolo ottuso, che val a dire uno maggiore d' un angolo a squadra, come $\triangle$

2. Il che si può indagare per mezzo della Squadra nel modo insegnato alla pag. 66 n. 3, e segg.

3. Poichè portata la detta su ciascuno dei tre angoli *I*, *H*, *G* vedrassi per mezzo dei traguardi, se alcuno di quelli è maggiore d' un Retto (n)

4. E trovato tale, tirisi dall' Angolo Ottuso (l), cioè dall' *H* la Perpendicolare (b) *HR*,

(i) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

5. Il che effettuerrassi per mezzo della Squadra, come si è fatto nella pratica del precedente Problema.

6. E nello stesso tempo misurisi la detta Perpendicolare (b) giusta il num. XVII. della pag. 14.

7. La quale supponiamo di Pertiche 8.

(k) Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.

8. Si misuri altresì la Base (c) *GI*, la quale sia di Pertiche 20,

II. 9. Ora moltiplicando (d) Pertiche 20 per la metà di Pertiche 8.

(l) Angolo ottuso è quello, che è maggior d' un angolo Retto cioè d' un angolo a squadra, come $\searrow$

10. Ovvero Pertiche 8 per la metà di Pertiche 20, si producono 80 Pertiche Quadrate, (o)

11. Che sono la ricercata Area (g) del proposto Triangolo Ottusiangolo (b) *GHI*,

Ecco

§. XIV.

La sua Ragione Dimostrativa.

(m) Angolo acuto è quello, che è minor d' un angolo Retto, cioè d' un angolo a squadra, come $\swarrow$

1. Nell' accennata Fig. tirinsi intorno al Triangolo *GHI* le tre linee punteggiate *GM*, *MN*, *NI*,

(n) L' Angolo Retto è un angolo fatto a squadra, come γ

2. Delle quali la prima sia Parallela (p), ed uguale alla *HR* [che supponiamo tirata]

3. La

(o) Pertica quadrata è un figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come $\square$

(p) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(a) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti: l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(b) Rettangolo è una figura quadrata, i cui 4. angoli sono a squadra, e dei 4. lati solo i due opposti sono uguali fra loro, come 

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come. $\triangle$

(d) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come  ec.

(f) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4. angoli a squadra, e quattro lati uguali, come 

(g) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

3. La seconda Parallela [a] ed uguale alla GI,
 4. E la terza Parallela [a] ed uguale alla HR: sicchè faccia colla GI il Rettangolo [b] GN,
 5. Tirisi dalla metà della MG sin' alla metà della NI, la OP,
 6. Che il Rettangolo [b] GP farà la metà del Rettangolo [b] GN per la 1. del sesto,
 7. Ma anche il Triangolo (c) GHI è la metà del Rettangolo (b) GN per il §. 9. al n. 8.
 8. E per conseguenza il Triangolo (c) GHI, ed il Rettangolo (b) GP sono uguali, per esser ciascuno la metà del detto Rettangolo (b) GN.
 9. Onde moltiplicando (d) la GO per la GI del Rettangolo (b) GP, se ne produce l'Area (e) in misure Quadrate (f) per li §§. 5. e 6
 10. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (d) la Base (g) GI del Triangolo GHI per la metà della Perpendicolare (b) HR, cioè per la RV, se ne produce l'Area (e) in misure Quadrate. (f)
- Dunque

- I. Tirata dall'Angolo Ottuso (i) d'un Ottusiangolo (k) una Perpendicolare (b) sin' alla Base, (g)
 - II. E moltiplicata (d) la metà di questa per tutta quella, ovvero la metà di quella per tutta questa, se ne produce l'Area (e) in misure Quadrate (f)
- Il che era ec.

*

Da questa stessa ragione comprendesi facilmente; come moltiplicandosi [d] tutta la Perpendicolare [g] HR per la metà della Base (g) GI, se ne produce parimente l'Area, (e) ec.

Debbonsi poi evitare

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale senz'aver l'avvertenza di tirar l'accennata Perpendicolare (b) dall'Angolo Ottuso (i) sin' alla Base, (g) come si è fatto nella pratica,

2. Mul-

2. Moltiplica (*d*) la metà d'un lato con qualunque altro intero,
3. Ed il prodotto (*l*) dice, esserne l'Area, (*e*)
4. Per esempio nella Fig. accennata moltiplica (*d*) la metà del lato *GH*, cioè *Pertiche* 6 per tutt' il lato *GI*, cioè per *Pertiche* 20.
5. E produce *Pertiche* 120, le quali crede esser la vera Area (*e*) del Triangolo (*c*) *GHI*,
6. Mentre quella è solo di *Pertiche* 80.

*

7. Sinora s'è favellato dei modi, con cui si misurano le Aree (*e*) delle Figure di tre lati, cioè de' Triangoli, (*c*) e se dalle precedenti ragioni dimostrative ne vogliamo raccorre il fondamento, questo consiste (come già dicemmo) nel ridur qualunque Triangolo (*c*) in un Rettangolo, (*b*) ed indagarne l'Area (*e*) colla solita moltiplicazione. (*m*)
8. Ora per proseguir con ordine il nostro cammino, è d'uopo discorrere delle Figure Quadrilatera, (*n*) delle quali le principali sarebbero il Quadrato, (*o*) ed il Rettangolo, (*b*)
9. Ma di questi n'è preceduta la dichiarazione, e regola di misurare l'Area (*e*) nel Cap. I. Probl. I. di questo Libro.
10. Onde avizzeremo alla cognizione di misurare le altre Figure Quadrilatera. (*n*)
Per lo che segue il

(*h*) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte: come nella qui seggiunta figura la *AB* è Perpendicolare: poichè non inclina più verso la *E*, che verso l'*F*



(*i*) Angolo ottuso è quello, che è maggior d'un angolo Retto, cioè d'un angolo a squadra, come

(*k*) Ossusangolo triangolo è una figura di tre angoli, uno dei quali è maggiore d'un retto, cioè di quello, ch'è a squadra, come

(*l*) Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(*m*) Moltiplicazione chiamasi, quando con 2 numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(*n*) Figura Quadrilatera è una figura di quattro lati, come

(*o*) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come

K

CAPO

C A P O IV.

(a) *Superficie piana Quadrilatera* è volgarmente parlando una piana contenuta da quattro lati.

(b) *Linea Retta* è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

(c) *Figura Quadrilatera* è una figura di quattro lati, come □

(d) *Rettagolo* è una Figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

(e) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(f) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ □ ec.

(g) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto come due volte 3 fa 6.

(h) *Parallelogrammo* è una figura di quattro lati, dei quali gli opposti sono fra di loro ugualmente distanti, come □ □ /

In cui trattasi, come ogni sorta di Superficie piane Quadrilatera (a) terminate da Linee Rette, (b) si debbano misurare ne' prati.

E perciò premettessi

*

Il Fondamento di tutte le seguenti Regole.

1. Questo non è differente da quello, ch'abbiamo esposto sul principio del Capo precedente, perocchè la sostanza consiste nel ridurre ciascuna Figura Quadrilatera [e] in un Rettangolo, (d) ovvero in un Quadrato, (e) e poi nell' indagarne l'Area (f) colla solita moltiplicazione. (g) Il tutto si specificherà nelle seguenti Ragioni Dimostrative.

*

2. Nelle Figure Quadrilatera (c) hanno il primo luogo i Parallelogrammi, [b] fra i quali non solo s'annoverano le due prenominate Quadrato, (e) e Rettangolo, [d] ma anco le due seguenti: onde mostriamo nel

PROBLEMA I.

Il modo di misurar l'Area (f) prativa d'un Parallelogrammo (h) detto Rombo. (i)

Propongasi in

I. Ipotesi (k).

1. Un Prato fatto in figura del Rombo (i) ABCD, rappresentatoci dalla Figura XXX. del Fol. 3.

2. E

2. E debbasene misurar la sua Area [f],
Dico per

II. Regola.

- I. Che tirando in croce da due angoli d'un Rombo (i) due Linee Rette (b) sin' agli altri due angoli opposti,
 - II. E moltiplicando (l) la metà dell' una per tutta l'altra, se ne produce l' Area (f) in Misure Quadrate. (m)
- Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Nell' accennata Figura, o sia Rombo (i) pratico, tirisi (giusta la pag. 14. num. XVII.) la linea dall' angolo A sin' all' angolo C,
 2. E nello stesso tempo misurandola, ritrovisi di di Pert. 11, Piedi 3.
 3. Parimente tirisi nel modo predetto un' altra linea dall' angolo D sin' all' angolo B,
 4. E misurata ritrovisi di Pert. 8, e Piedi 2.
 - II. 5. Ora moltiplicando (l) tutta la AC, cioè Pertiche 11 : 3 per la metà della BD, cioè per Pert. 4 : 1, si produce l' Area di Pertiche Quadrate (n) 47 : 5 : 6
 6. Cioè di Pertiche quarantasette Quadrate, (u) come dicemmo, Piedi cinque, ed Oncie sci di Pertica pure Quadrata. [u]
- Segue

§. XV.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Tirinsi intorno alla Figura del detto Rombo (i) le quattro linee punteggiate PR, QS, PQ, RS,
2. Le prime due uguali, e Parallele (o) alla BD,
3. E le due ultime uguali, e Parallele (o) alla AC,
4. Che si farà fatto il Rettangolo (d) RQ,
5. Del qual Rettangolo [d] il Rombo (i) ABCD è la metà;

(i) Rombo è una figura di quattro lati uguali, e di quattro angoli, dei quali solo i due opposti sono uguali fra loro, come □

(k) Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.

(l) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(m) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali, come □

(n) Pertiche quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come □

(o) Linee Parallele sono quelle, che sono sempre egualmente distanti l'una dall' altra in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme & come —

(a) *Triangolo* è una figura di tre lati, come Δ

(b) *Rombo* è una figura di quattro lati uguali, e di quattro angoli, dei quali solo i due opposti sono uguali fra loro, come $\square$

(c) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(d) *Moltiplicazione*, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(e) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ $\square$ ec.

(f) *Misura Quadrata* è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali come $\square$

(g) *Linea Retta* è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

6. Perocchè egli è partito in otto Triangoli (a) uguali, per la 34 del primo.

7. Quattro de' quali sono entro, e quattro fuori del Rombo. (b)

8. Ma anche il Rettangolo (c) RC è la metà del mentovato Rettangolo (c) RQ , per la prima del sesto.

9. Dunque il Rettangolo (c) RC , ed il Rombo (b) $ABCD$ sono uguali fra loro, per l'assoma 1. del primo.

10. Ora moltiplicando (d) la AC per la RA , si produce l'Area (e) del detto Rettangolo RC in misure Quadrate, (f) giusta li §§. 5, e 6,

11. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (d) l'intera AC per la metà della BD del detto Rombo, (b) cioè per la GD , se ne produce l'Area (e) in misure Quadrate. (f)

Dunque

I. Tirando in croce da due angoli d'un Rombo, (b) due linee Rette (g) fin agli altri due angoli opposti,

II. E moltiplicando (d) la metà dell' una per tutta l'altra, se ne produce l'Area (e) in misure Quadrate. (f)

Il che era ec.

Quivi pure debbonfi fuggire

*

Gli Errori del Volgo.

1. I quali sono così grandi, che in pregiudizio, e danno dell' umano commercio possono sovvertire le ragioni o de' venditori, o de' compratori, come ancora degli affittuali, e permutatori de' terreni,

2. Poichè alcuni Agrimenfiori volgari avendo forse inteso, che per computar l'Area (e) di qualche Quadrilatera (b) Figura conviene moltiplicar (d) un' intera per una mezza delle due linee tirate in croce dall' un all' altro angolo opposto, osano metter francamente la detta regola in opera in qualunque Superficie Quadrilatera, (i) benchè non sia Rombo. (b)

3. Dal che nasce lo sbaglio, che mostrasi coll' evidenza seguente :

4. Pro-

*

4. Proponiamo nella *Figura XXXI. del Fol. 3.* una Superficie Quadrilatera [i], che non sia Rombo, [b]
 3. Di cui la linea *AC* sia di *Pertiche 22*,
 6. E la *BD* di *Pertiche 20*.
 7. Per cavarne l'Area (e) la divideremo per ora in due Triangoli (a) *ABC*, *ADC*,
 8. Ed opereremo nel modo insegnato nel Probl. 2. del Cap. 3. precedente, con ritrovar l'Arce (e) d'amen- due i Triangoli (a) in due moltiplicazioni, (k)
 9. Riservando a suo luogo il modo di farlo con una sola moltiplicazione; (k)
 10. Dunque per ritrovar l' Area (e) del Triangolo (a) *ABC*,
 11. Tirata la Perpendicolare [l] *BO* di *Pertiche 3*, e moltiplicata [d] colla metà della *AC*, cioè con *Pertiche 11*, si producono per l' Area (e) del detto Triangolo [a] *ABC* *Pert. 33*. *Quadrate*, (m)
 12. E per ritrovar l' Area (e) dell' altro Triangolo [a] *ADC*,
 13. Tirata la Perpendicolare [l] *DE* parimente di *Pertiche tre*, e moltiplicata [d] istessamente colla metà della *AC* di *Pertiche 11*, si producono pure per l' Area (e) del secondo Triangolo [a] *ADC* *Pertiche 33* *Quadrate*, [m]
 14. Le quali aggiunte alle 33 del primo Triangolo (a) fanno *Pert. 66*;
 15. Sicchè tutta l'Area (e) della proposta Superficie Quadrilatera (i) è di *Pertiche 66* *Quadrate*. (m)
- *
16. Ora volendo calcolare la detta Superficie (n) secondo gli errori del Volgo,
 17. Prenderemo tutta la *AC*, cioè *Pertiche 22*, e la moltiplicheremo (d) per *Pertiche 10*, cioè per la metà della *BD* tirata in croce alla precedente, che il Prodotto (o) per tutta l'Area (e) proposta sarà di *Pertiche 220* *Quadrate*. (m)
 18. Sbaglio orribile, e danno considerabile all' una, o all' altra parte, ch' entrano in contratto di qualche Fondo.
 19. Perocchè si fa crescere la detta Superficie [n] più di due terzi di *Pertiche* di quelle che sono in realtà.
 20. Sic-

(h) *Quadrilatera figura è una figura di quattro lati, come □*

(i) *Superficie Quadrilatera è una figura di quattro lati, come □*

(k) *Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(l) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la *AB* è Perpendicolare; poichè non inclina più verso la *E*, che verso l' *F**



(m) *Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.*

(n) *Superficie è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.*

(o) *Prodotto dice quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.*

[a] Area è pref. so i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

10. Sicchè per misurar l'Area [a] d'un Rombo [b] non si può recedere dalla Regola esposta quì addietro. Ecco nel

PROBLEMA II.

(b) Rombo è una figura di quattro lati uguali, e di quattro angoli, dei quali solo i due opposti sono uguali, fra loro, come $\square$

Il modo di misurar l'Area (a) pratica d'un Parallelogrammo (c) chiamato Romboide. (d)

Propongasi in

(c) Parallelogrammo è una figura di quattro lati, dei quali gli opposti sono fra di loro ugualmente distanti, come $\square$ $\square$ $\square$

I. Ipotesi. (e)

1. Un Prato fatto in forma del Romboide (d) ME RN ,
 2. Rappresentatoci dalla Figura XXXII. Fol. 3.
 3. Di cui si debba misurar l'Area. [a]
- Dico per

(d) Romboide è una figura di quattro angoli, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono uguali fra loro, come $\square$

II. Regola.

- I. Che tirando in un Romboide (d) dall' uno fin' all' altro angolo opposto una retta Linea, (f) e su questa una Perpendicolare (g) da qualunque degli altri due angoli.
 - II. Poi moltiplicando (b) l'una per l'altra, se ne produce l' Area (a) in misure Quadrate. (i)
- Eccone la

(e) Ipotesi dicevi volgarmente caso supposto.

(f) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

(g) Perpendicolare linea è una retta la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte,

III. Pratica.

1. Nell'accennata Figura, o sia Romboide (d) pratico tirasi sul terreno (giusta la pag. 13. num. XVII.) la linea MN dall' uno all' altro angolo opposto.
2. E misurata al solito sia di Pert. 20.
3. Poscia dall' angolo R , ovvero dall' angolo E tirisi la Perpendicolare (g) RG , ovvero EF , giusta la pagina 25. n. 4. ec.
4. E misurata sia di Pertiche 6.
11. 5. Ora moltiplicando (b) la MN , cioè Pertiche 20 per la

la Perpendicolare (g) RG , ovvero EF , cioè per Per-
tiche 6, si producono Pert. 120 Quadrate, (k)

6. Che sono la ricercata Area [a] del proposto Rom-
boide [d] $MERN$.

Del che segue

§. XVI.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Nell' accennata Figura descrivasi intorno al detto
Romboide [d] $MERN$ con linee punteggiate il Ret-
tangolo [l] CB , giusta il §. 15. num. 1. 2. cc.

2. Che il Romboide [d] sarà la metà del nominato Ret-
tangolo, [l]

3. Perocchè questo vedesi diviso in 8 Triangoli, [m]

4. Cioè quattro grandi uguali fra loro, e quattro pic-
cioli parimente uguali fra loro. Per la 34 del pri-
mo.

5. De' quali 8 Triangoli [m] due grandi, e due pic-
cioli sono entro, ed altresì due grandi, e due pic-
cioli sono fuori del Romboide. (d)

6. Ma anche il Rettangolo [l] MB è la metà del pre-
detto Rettangolo [l] CB , per la prima del sesto.

7. Dunque il Rettangolo (l) MB , ed il Romboide (d)
 $MERN$ sono uguali fra loro, per l' assioma 1. del
primo.

8. Sicchè moltiplicando la [b] MN per la MA , si pro-
duce l' Area (a) del detto Rettangolo (l) MB in
misure Quadrate, [i] per li §§. 5. e 6.

9. Ch'è lo stesso che dire: Moltiplicando [b] la MN
tirata dall' un all' altro angolo opposto del Rom-
boide (d) per la Perpendicolare (g) EF , se ne pro-
duce l' Area (a) in misure Quadrate. (i)

Dunque

I. Tirando in un Romboide (d) dall' uno fin' all'
all' altro angolo opposto una Retta Linea, (f)
e su questa una Perpendicolare (g) da qualun-
que degli altri due angoli.

II. Poi moltiplicando (b) l' una per l' altra, se ne
produce l' Area (a) in misure Quadrate. (i)
Il che era cc.

Considerabili sono anche in questo luogo

Gli

come nella qui sog-
giunta figura la A
 B è perpendicolare,
perchè non inclina
più verso la E , che
verso l' F .



(h) Moltiplicare
osar moltiplicazio-
ne intendesi, quan-
do con due numeri si
dice, tante volte
tanto fa tanto, come
2. volte 3. fa 6.

(i) Misura qua-
drata è quella fat-
ta in forma di Qua-
drato, cioè in una
figura, la quale ha
quattro angoli a
squadra, e quattro
lati uguali come □

(k) Pertica qua-
drata è una figura
quadrata di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di 4 lati u-
guali, ciascuno de'
quali è lungo una
pertica, come □

(l) Rettangolo è
una Figura di 4.
angoli a squadra, e
di quattro lati, de'
quali solo i due
opposti sono fra loro
uguali, come ▭

(m) Triangolo è
una figura di tre la-
ti, come Δ

[a] *Romboidè* è una figura di quattro angoli, e di quattro lati, de' quali angoli, e lati solo i due opposti sono uguali fra loro, come 

(b) *Moltiplicare*, o far *moltiplicazione* intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(c) *Parallelogrammo* è una figura di quattro lati, de' quali gli opposti sono fra di loro ugualmente distanti, come



(d) *Figura quadrilatera* è una figura di quattro lati, come 

(e) *Trapezio* è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

(f) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  ec.

(g) *Trapezio Isoscele* è una figura di quattro lati, de' quali due opposti sono ugualmente distanti fra loro, e gli altri due bensì uguali fra loro, ma non ugualmente distanti, come 

*

Gli Errori del Volgo.

1. I quali consistono in *summar* gli uni, e gli altri lati opposti d'un Romboidè, [a]
2. Poi prenderne le due metà, e finalmente multipli, car [b] le dette metà insieme.
3. Ma perchè questo sbaglio dee ricorrere ne' Problemi susseguenti, ne differiamo fin'a colà la piena dichiarazione.

*

4. Dai *Parallelogrammi* (c) passiamo all'altre Figure *Quadrilaterè*, [d] chiamate *Trapezj*, (e) di cui ve n'ha tre spezie, e volendo trattar della prima, segue nel

PROBLEMA III.

Il modo di misurar l'Area (f) prativa d'un Trapezio chiamato Isoscele. (g)

Sia in

I. Ipotesi. (b)

1. Un Prato disteso in forma di Trapezio Isoscele (g) *ABCD*, rappresentatoci dalla Figura XXXIII. Foglio 3.
2. E debbasene misurar l'Area. (f)

Dico per

II. Regola,

- I. Che raccolte in un Trapezio Isoscele (g) le due Linee Parallele (i) insieme.
- II. Presane la metà, e moltiplicata (b) per la Perpendicolare (k) tirata fra le dette Parallele, [j] se ne produce l'Area (f) in misure Quadrate. (l)

Ecco-

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Nell'accennata Figura, o sia nel Prato disteso in forma di Trapezio Ifofcele (g) mifurinfì col solito Compasso le due Parallele (i) BC, AD , giusta la pag. 13. num. XVII.
 2. E ritrovate quella di Pertiche 8, queste di 20,
 - II. 3. Raccolte insieme fanno 28 Pertiche, la cui metà è di Pertiche 14.
 4. Tirata poscia col Compasso, giusta la pag. 68. num. 4. la Perpendicolare [k] BE , o CF ,
 5. E mifurata sia di Pertiche 10.
 6. Ora moltiplicando [b] la detta metà delle raccolte due Parallele, [i] cioè di Pertiche 14 per la Perpendicolare [k] BE , cioè per Pertiche 10,
 7. Si producono 140 Pertiche Quadrate, [f]
 8. Che sono la ricercata Area [f] del Trapezio Ifofcele, (g)
- Ne segue

§. XVII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Nell'accennata Figura il predetto Trapezio (e) $ABCD$ è uguale al Rettangolo [m] AC ,
2. Poichè il Rettangolo (m) EC è comune ad ambedue,
3. Ed il Triangolo [n] FCD è uguale al Triangolo (n) AGB , per aver i lati uguali [come la Figura lo mostra] giusta l'assiom. 8. del primo, e Prop. 4. del medesimo.
4. Ora moltiplicando (b) la AF per la AG , si produce l'Area (f) del Rettangolo [m] AC in misure Quadrate; [o] giusta i §§. 5, e 6.
5. Ch'è lo stesso che dire: Moltiplicando [b] la AF [ch'è, giusta la Figura, di Pertiche 14, e perciò la metà delle due Parallele (i) AD, BC raccolte insieme] per la Perpendicolare [k] BE , tirata fra le dette Parallele, (i)
6. Si produce l'Area del proposto Trapezio Ifofcele [g] nelle nominate misure Quadrate. (o)

Dunque

L

I. Rac-

(h) Ipofofi dicefi volgarmente cofa fuppofo.

(i) Linee Parallele fono quelle, che fono fempre ugualmente diftanti l'una dall'altra in modo, che, fe nello fteffo piano fuffero prolungate in infinita, non fi congiungerebbero giammai infieme, come

(k) Perpendicolare linea è una retta, la quale ftando fopra d'un'altra retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui fuggiunta figura la AB è perpendicolare, poichè non inclina più verfo E , che verfo F .



(l) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come

(m) Rettangolo è una figura di 4. angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali fono i 2 oppofiti fono fra loro uguali, come

(n) Triangolo è una figura di tre lati, come. Δ

(o) Mifura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4. angoli a squadra, e quattro lati uguali, come $\square$

(a) Trapezio Ifofcle è una figura di quattro lati, dei quali due opposti sono ugualmente difanti fra loro, e gli altri due bensì uguali fra loro, ma non ugualmente difanti, come $\triangle$

(b) Parallelelisme sono quelle, che sono sempre ugualmente difanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme. Come $\equiv$

(c) Moltiplicare, o far moltiplicazione in vendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(d) Perpendicolare linea è una retta alla quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la $A B$ è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F .



(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(f) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una

- I. Raccolte in un Trapezio Ifofcle (a) due Parallele (b) insieme,
- II. Presane la metà, e moltiplicata (c) per la Perpendicolare (d) tirata fra le dette Parallele (b), se ne produce l'Area (e) in Misure Quadrate. (f)

Il che era ec.

Frequentissimi sono in questo caso, e perciò sommamente da fuggirli

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale avendo forse inteso, che per misurar l'Area (e) d'una Figura Quadrilatera, (g) si debbano raccogliere due lati opposti insieme, e poi moltiplicarne (c) la metà per qualche altra linea,
2. E non avendo fondamento per riflettere, che ciò solamente procede in quei Trapezj, (b) ch' hanno i lati Paralleli, (i)
3. S'accinge senza scrupolo a raccogliere tanto gli uni, quanto gli altri due lati opposti di qualunque Quadrilatero, (k)
4. E moltiplicando (c) le due metà dell'aggregate somme pretendono di produrre l'Area (e) legittima.

*

In esempio :

5. Per misurar l'Area (e) del Quadrilatero (k) $ABCD$ della Fig. XXXIV. Fol. 3.
2. Raccogliono alcuni i due opposti lati AB , CD , quello di *Pert.* 11, questo di *Pert.* 21.
3. E fanno in tutto *Pert.* 32.
4. La cui metà è di *Pert.* 16.
5. Parimente raccolgono insieme gli altri due lati opposti AC , BD , quello di *Perticbe* 8, questo di *Perticbe* 24.
7. E fanno in tutto *Perticbe* 32.
8. La cui metà è di *Perticbe* 16.
9. Finalmente moltiplicano (c) le mentovate due metà insieme;
10. Cioè *Perticbe* 16 per *Pert.* 16, ed il prodotto di *Pert.*

Pert. 259 Quadrate (l) dicono, essere l'Area legittima del detto Quadrilatero. (k)

11. Ma quanto grande sia questo sbaglio in danno del pubblico, apparirà chiaramente nel Problema V, e §. 18.

Passiamo alla seconda specie de' Trapezj, (b) ed esponiamo nel

PROBLEMA IV.

Il modo di misurar l'Area (e) d'un Trapezio chiamato Scaleno, (m) volgarmente Capo tagliato.

1. Avendo il Trapezio Scaleno (m) come apparisce nella Figura XXXV. Fol. 3.) le due Parallele (b) *AB*, *CD*, come il Trapezio Ifocele, (a) ed essendo solo differente negli altri due lati, i quali non sono uguali fra loro, qui altro non occorre replicare intorno alla REGOLA, ed intorno alla PRATICA; perocchè osservasi la stessa REGOLA, e la stessa PRATICA del Problema precedente, e parimente la stessa è anche la sua RAGIONE DIMOSTRATIVA.

*

Perciò avanziamo alla terza specie de' Trapezj, (b) e vediamo nel

PROBLEMA V.

Il modo di misurar l'Area (e) pratica d'un Trapezio Irregolare. (n)

Sia in

I. Ipotesi. (o)

1. Un Prato disteso in forma del Trapezio Irregolare (n) *ABCD*,
2. Come ce lo rappresenta la Figura XXXIV. Fol. 3.

L 2

3. E

figura, la quale ha 4 angoli a squadra e 4 lati uguali come □

(g) Figura Quadrilatera è una figura di quattro lati, come □

(h) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come □

(i) Lati Paralleli, o siano linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(k) Quadrilatero è una figura di 4 lati, come □

(l) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica.

(m) Trapezio Scaleno è una figura di quattro lati tutti disuguali, come □

(n) Trapezio Irregolare è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, dei quali nessuno è all'altro equidistante.

(o) Ipotesi dicevolgarmente caso supposto.

[a] Area è pref-
so i Geometri uno
spazio racchiuso fra
tre, o più linee,
come $\triangle$ $\triangle$ etc.

3. E debbasene misurar l' Area [a],

Dico per

II. Regola.

b) Trapezio Ir-
regolare è una figu-
ra di quattro lati,
e di quattro angoli,
dei quali nessuno è
all' altro equidi-
stante.

(c) Linea Retta
è quella, che vol-
garmente immagi-
narsi tirata come un
fio teso, come —

(d) Perpendico-
lare linea è una
Retta, la quale
stando sopra d' un'
altra Retta non in-
clina più dall' una,
che dall' altra par-
te, come nella qui
soggiunta figura la
A B è Perpendico-
lare, poichè non
inclina più verso la
E, che verso l' F



(e) Moltiplicare
è far moltiplicazio-
ne intendesi, quando
con due numeri si
dice tante volte
tanto fa tanto, come
due volte 3 fa 6.

- I. Che tirando in un Trapezio irregolare (b) da qualunque angolo fin al suo opposto una Linea Retta. (c)
- II. E dagli altri due angoli due Perpendicola-
ri (d) cadenti sulla detta Linea retta. (c)
- III. Poi moltiplicando (e) la metà di questa
per ambe quelle raccolte insieme, se ne pro-
duce l' Area (a) in Misure Quadrate. (f)

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Nell' accennata Figura XXXIV., o sia nel Prato
disteso in forma di Trapezio irregolare (b) tirasi
nel modo solito per mezzo del Compasso [giusta
la pag. 14. num. XVII.] la C B, dall' angolo C fin
all' angolo B opposto.
2. La quale misurata (giusta la detta pag. 14. ec.)
sia di Pertiche 18.
- II. 3. Poi dai due altri angoli A, D tirinsi le due Per-
pendicolari (d) A M, D O,
4. Cadenti sulla detta linea C B,
5. Le quali misurate al solito, sia l' A M di Pertic-
he 6, e la D O di Pertiche 20;
6. Cioè ambe raccolte insieme, di Pert. 26.
- III. 7. Ora moltiplicando (e) la metà della detta C B,
cioè Pert. 9. per ambe le Perpendicolari (d) rac-
colte insieme, cioè per Pertiche 26.
8. Si producono Pert. Quadrate [g] 234, che sono
la ricercata Area del Trapezio irregolare. (b)

*

9. E che questa sia la legittima Area [a] contro gli
accennati errori del Volgo esposti alla pag. 83.
num. 11.

Ecco-

Eccone

§. XVIII.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Intorno al detto Trapezio irregolare (b) descrivasi il Rettangolo (b) VT, (giusta il §. 15. n. 1. 2. ec.)
2. Che il Trapezio irregolare (b) farà la metà del detto Rettangolo; [b]
3. Perocchè questo vedesi diviso in 8 Triangoli (i) (non contando la linea SR tiratavi per mezzo),
4. Cioè quattro fuori, e quattro entro il nominato Trapezio, (k) gli uni uguali agli altri, per la 34. del primo.
5. Ma anche il Rettangolo [b] ZS è la metà del mentovato Rettangolo (b) VT, per la prima del sesto.
6. Dunque il Trapezio, [k] ed il Rettangolo (b) ZS sono uguali fra loro. Per il primo assio. del primo.
7. Sicchè moltiplicando (e) la VS per la VZ si produce l'Area (a) del Rettangolo (b) ZS in misure Quadrate, (f) giusta li §§. 5, e 6.
8. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (e) la metà della CB per ambe le Perpendicolari [d] AM, DO raccolte insieme, si produce l'Area [a] del Trapezio irregolare (b) in misure Quadrate. (f)

Dunque

- I. Tirando in un Trapezio irregolare (b) da qualunque angolo fin al suo opposto una Linea Retta, (e)
- II. E dagli altri due angoli due Perpendicolari (d) cadenti sulla detta Linea Retta, (e)
- III. Poi moltiplicando (e) la metà di questa per ambe quelle raccolte insieme, se ne produce l'Area (a) in misure Quadrate. (f)

Il che era ec.

Anche in questa Ipotesi debbonfi sommamente rigettare

(f) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali, come □

(g) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come □

(h) Rettangolo è una Figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

(i) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(k) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come □

(a) Trapezio Irregolare è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, dei quali nessuno è all' altro equidistante.

(b) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

(c) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come  ec.

(d) Partire, o sia dividere nell' Arismetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(e) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

*

Gli Errori del Volgo.

1. I quali sono al pubblico molto perniciosi,
 2. Perocchè quello nell' indagar l' Area d' un Trapezio irregolare (a) opera come segue:
 3. Nel Trapezio irregolare (a) $A B C D$ della Figura XXXVI. Fol. 3, dopo aver misurati i due lati opposti $A C$, $B D$,
 4. Questo di Pertiche 55, quello di Pert. 135,
 5. Ch'egli chiama Teste,
 6. Tira per mezzo il Trapezio (b) un' altra linea, cioè la $E F$,
 7. La quale principia dal mezzo della $A B$,
 8. Finisce in mezzo alla $C D$,
 9. E viene chiamata Linea di mezzo.
 10. Questa nella nostra Figura è di Pertiche 100.
 11. Finalmente tira dalla mezza $A C$ sin' alla mezza $B D$ la $G H$, chiamata dal detto Volgo, Linea di lunghezza.
- *
- | | |
|---|-----------|
| 12. Ora per computar la ricercata Area, (c) | |
| 13. Egli raddoppia la linea di mezzo, cioè la linea $E F$, | |
| 14. La fa di Pertiche | 200 |
| 15. L' aggiunge le due Teste $A C$, $B D$, | |
| 16. Quella di Pertiche | 55 |
| 17. Questa di Pertiche | 135 |
| <hr/> | |
| 18. E somma | Pert. 390 |
| 19. Questa somma di 390 partisce (d) per 4, | |
| 20. Ed il Quoziente (e) di 97 e mezzo, che ne proviene, moltiplica (f) per la linea di lunghezza, cioè per Pertiche 135, | |
| 21. Ed il Prodotto, (g) cioè Pertiche 13162 : 3 dice essere l' Area (c) ricercata. | |
| 22. Ma il detto Volgo, in vece d' indagar con strada breve, e piana la verità, si stanca il cervello con lungo computo, per vieppiù inciampar negli errori pregiudiziali al pubblico. | |

regolare (a) si computerà giusta la Regola del Problema 5. dimostrata al §. 18, vedrassi essere di sole Pertiche 12800,

24. Le quali detratte dalle 13162 : 3, apparisce lo sbaglio patente di *Pert.* 362 : 3

Circa i Trapezj irregolari (a) fa di mestiere il seguente

*

Avvertimento.

1. Osservisi, che la Regola precedente ha luogo, quando le linee Perpendicolari (b) cadono entro il Trapezio irregolare, (a) come l'abbiamo dimostrato nella *Figura XXXIV. Fol. 3.*

2. Ma dandosi delle Figure Trapezie, in cui le dette Perpendicolari (b) non possono cadere entro d'esse, s'espone nel seguente

PROBLEMA VI.

Il modo di misurar in un prato un Trapezio irregolare [a], quando le Perpendicolari, (b) giusta il precedente Problema, non cadono entro la Figura.

Sia in

I. Ipotesi. (i)

1. Un Prato disteso in forma di Trapezio irregolare, (a) rappresentatoci dalla *Figura XXXVII. Foglio 3.*
2. E debbasene misurar l'Area. (c)

Dico per

II. Regola,

- I. Che non potendosi in un Trapezio irregolare (a) tirar ambe le Perpendicolari (b) entro la Figura, giusta il *Probl. V.*, si tira una Retta (k) da qualunque angolo fin' al suo opposto,

(f) *Moltiplicare per moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come a. volte 3. fa 6.*

(g) *Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.*

(h) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F*



(i) *Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.*

(k) *Retta è quella linea, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —*

II. E

(a) Angolo ottuso è quello, che è maggior d'un angolo Retto, cioè d'un angolo a Squadra, come

(b) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte; come nella qui soggiunta figura la $A B$ è Perpendicolare; poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F,



(c) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(d) Area presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come

(e) Trapezio Irregolare è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, dei quali nessuno è all'altro equidistante.

(f) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come □

II. E questa prolungata fuori d'un Angolo Ottuso, (a) tiransi sulla detta dagli altri due angoli le Perpendicolari, (b) l'una entro, l'altra fuori della Figura.

III. E moltiplicando, (c) giusta il detto Probl. V., se ne produce l'Arca (d), come ivi.

Eccone la

III. Pratica.

1. 1. Nell'accennata Figura, o sia nel Prato $ABCD$ disteso in forma di Trapezio irregolare (e) tirasi nel modo solito, giusta la pag. 12. ec. dall'angolo A all'angolo D suo opposto la linea AD .

2. E perchè dall'angolo B non si può tirar una Perpendicolare (b) cadente sulla detta AD ,

3. Cioè cadente entro la Figura,

II. 4. Si prolunga la mentovata AD fuori dell'Angolo Ottuso (a) D verso l'E,

5. E ciò per mezzo del solito Compasso, giusta la pag. 12. ec.

6. E misurata la AD di 20 Pertiche,

7. Poscia tirate sulla detta prolungata in E, dagli angoli $C B$ le due Perpendicolari (b) CM , BE ,

8. Quella di quattro, questa di otto Pertiche,

III. 9. Si moltiplica (c) la metà dell' AD , cioè Pertiche 10.

10. Per le due Perpendicolari (b) CM , BE raccolte insieme, cioè per Pertiche 12,

11. E produconsi Pertiche 120,

12. Che sono l'Arca (d) ricercata del detto Trapezio irregolare. (e)

Eccone

§. XIX.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Nell'accennata Figura XXXVII. il proposto Trapezio (f) $ABCD$ è uguale al Trapezio (f) $A F C D$,

2. Poichè il Triangolo (g) ABD è uguale al Triangolo (g) $A F D$. Per la 37. del primo.

3. Ed

3. Ed il Triangolo (g) ACD è comune ad amendue i detti Triangoli. (g)
 4. Sicchè moltiplicando (c) la metà dell' AD per le due Perpendicolari (b) CM, FD , raccolte insieme si produce l'Area (d) del Trapezio (f) $AFCD$ in misure Quadrate, (b) giusta il §. 18.
 5. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (c) la metà della AD per le due Perpendicolari [b] CM, BE raccolte insieme, si produce l'Area (d) del Trapezio [f] $ABCD$ nelle dette misure Quadrate. (b)
 Dunque

(g) Triangolo è una figura di cretati, come Δ

(h) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quacero lati uguali come $\square$

(i) Retta è quella linea, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(k) Figura Quadrilatera è una figura di quattro lati, come $\square$

(l) Figura Rettilinea è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quelle, che immaginasì tirate come un filo teso, come $\square \Delta$ ec.

(m) Moltiplicazione chiamasi, quando con duemeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(n) Rosso, o sia numero rosso è un'unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, v. gr. $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

- I. Non potendosi in un Trapezio irregolare (e) tirare ambe le Perpendicolari (b) entro la Figura, giusta il Problema V., si tira una Retta (i) da qualunque angolo fin' al suo opposto,
 II. E questa prolungata fuori d'un angolo Ottuso, (d) tiransi sulla detta dagli altri due angoli le Perpendicolari (b) l'una entro, l'altra fuori della Figura,
 III. E moltiplicando, (c) giusta il detto Probl. V. se ne produce l'Area (d), come ivi.

Il che era ec.

Circa l'altre Figure Quadrilatera (k) soggiungesi un

*

Avvertimento.

1. Il quale si è: che noi ci siamo proposti di computar ciascun' Area (d) di qualunque Figura Rettilinea (l) per mezzo d'una sola moltiplicazione, (m) tanto per far più spedita l'operazione, quanto per non metter il Geometra in pericolo di commettere degli sbagli, che facilmente possono avvenire, quando, fatta una Figura Rettilinea (l) in molti pezzi, quella si risolve per più moltiplicazioni; [m] infortunatamente quando in queste entrano molti Ros-
 2. (n) Del che si favellerà d'avvantaggio nel Cap. 6. Probl. 7. a' numm. 23, 24 ec.

M

3. E

(a) *Figura Quadrilatera* è una figura di quattro lati, come $\square$

(b) *Moltiplicazio.* ne chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(c) *Figura multilatera* è quella contenuta da molti lati.

(d) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(e) *Figura Pentagona*, o sia *Pentagono* è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come $\square$

(f) *Figura Esagona*, è una figura di sei angoli, o di sei lati, come $\square$

(g) *Pentagona Superficie*, o sia figura pentagona è quella, che ha cinque angoli, o cinque lati, come $\square$

(h) *Linea Retta* è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo retto, come —

(i) *Retangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

2. E perciò la misurazione dell' altre Figure Quadri-
latera (a) da computarsi, come si è detto, per mezzo d'una sola moltiplicazione [b] riservasi al Capo settimo,
3. Ove universalmente si mostrerà, come qualunque Figura Multilatera [c] si possa con brevità misurare nel modo predetto. Il che seguirà per mezzo d'uno Strumento.
4. Frattanto però dandosi molti casi, ne quali si possono computar con una sola moltiplicazione (b) l' Aree [d] di molte Figure Pentagone, (e) Esagoni, (f) ec. senza il nominato Strumento, noi per non defraudar i pratici Geometrici, anzi per il pianar qui il cammino all' esercizio de' Principianti, per mezzo del quale possano pian piano apprendere il modo di misurar le Aree [d] di diverse Figure Pentagone [e] con una sola moltiplicazione, (b) mostriamo nel

C A P O V.

Il modo, con cui per puro esercizio de' Principianti trattasi in alcuni Problemi, come molte sorte di Pentagono Superficie (g) terminate da Linee Rette (h) si misurino ne' Prati con una sola moltiplicazione, [b] senza il mentovato Strumento.

E perciò premettessi

*

*Il fondamento di tutte le Regole
seguenti.*

1. Circa questo replicasi ciò, che fu esposto nel Capo precedente; cioè, che per indagar l' Area [d] di qualunque Pentagono Figura (e), debba questa essere pri-

prima ridotta in un Rettangolo [i], ovvero Quadrato, (k) poſcia eſſer multiplicati (l) i due lati della detta, *giuſta il Fondamento del Capo primo.*

2. Il che ſi farà chiaro colle Ragioni dimoſtrative, che ſeguiranno.

*

Ora benchè di rado avvenga in pratica il dover miſurar l'Area [d] d'un Pentagono regolare (m) ne' Prati, con tutto ciò per lume dell' altre notizie Geometriche, e potendoli anche dar il caſo di tale miſurazione, ſ' inſegna nel

PROBLEMA I.

Il modo di miſurar l'Area (d) prativa d'un Pentagono regolare. (m)

Sia in

I. Ipoteſi (n).

1. Un Prato diſteſo in forma del Pentagono regolare (m) *A B C D E*
2. Rappreſentatoci dalla *Figura XXXVIII. Fol. 3.*
3. E debbaſene miſurar l'Area [d] in una ſola multiplicazione, (b)
Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata dal centro (o) d' un Pentagono Regolare [m] una Perpendicolare [p] ſu qualunque lato,
- II. E multiplicata (l) per la metà di tutti i cinque lati, ſe ne produce l' Area (d) in miſure Quadrare. (q)

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Suppoſto che il Prato propoſto ſia veramente
M 2 diſte-

(k) Quadrato è una figura di 4 angoli a ſquadra, e di 4 lati uguali, come □

(l) Multiplicazione oſar multiplicazione inſendefi, quando con due numeri ſi dice tante volte ſanto ſa tanto, come due volte 3 fa 6.

(m) Pentagono regolare è una figura di cinque lati, e di cinque angoli uguali, come ◇

(n) Ipoteſi diceſi volgarmente caſo ſuppoſto.

(o) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(p) Perpendicolare linea è una reſſa, la quale ſtando ſopra d' un' altra reſſa, non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui ſoggiunta figura la *A B* è perpendicolare, poichè non inclina più verſo la *E*, che verſo l' *F*.



(q) Miſura Quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a ſquadra, e quattro lati uguali come □

(a) *Pentagono regolare è una figura di cinque lati, o di cinque angoli uguali, come* 

(b) *Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.*

(c) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F*



(d) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(e) *Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come*  *ec.*

(f) *Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a quadrato, e di quattro lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.*

disfeso in forma di Pentagono regolare, (a) come dicemmo,

2. Deesi per la prima cosa cercar il centro (b) della Figura nel modo seguente :

3. Tirali da qualunque angolo al suo lato opposto, come dall'angolo C al lato EA la Perpendicolare (c) C e

4. Nel modo insegnato alla pag. 68. numm. 4, 5 ec.

5. Parimente da qualunque altro angolo al lato opposto, come dall'angolo D al lato AB tirali un'altra Perpendicolare (c) D f,

6. Ove le dette due Perpendicolari (c) si legano, cioè nel punto a, ivi si è ritrovato il centro [b].

II. 7. Ora misurata la a f, ovvero la a b, cioè la Perpendicolare [c] dal centro [b] fin' ad un lato, ch'è di Pertiche 10.

8. Misurata altresì la metà dei cinque lati, cioè dal D fin' al f, ch'è di Pert. 30,

9. E moltiplicate [d] le Pert. 10 per le Pert. 30. si produce l'Area (e) di 300 Pertiche Quadrate. (f)

Eccone

§. XX.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Disponansi i cinque Triangoli (g) uguali, che sono entro il Pentagono, [k] cioè li D a C, C a B, B a A ec. in forma di Rettangolo [i], come vedesi nella Figura XXXIX. Fol. 3.

2. In modo che 4 degli accennati Triangoli (g) sieno in mezzo al detto Rettangolo, (i)

3. Ed il quinto diviso per metà sia principio, e fine della stessa Figura Rettangolare. [k]

4. Così la Perpendicolare (c) R S, o M G del Rettangolo [i] farà uguale alla Perpendicolare (c) a f, o a b del Pentagono, [b]

5. E la R M, o S G del Rettangolo (i) farà parimente uguale alle D C, C B, B f, [cioè alla metà de' lati] del Pentagono. [b]

6. Ora moltiplicando [d] la R S per la S G del Rettangolo [i], se ne produce l'Area (e) in misure Quadrate. (f) Giusta li §§. 5 e 6.

7. Ch'è lo stesso che dire : moltiplicando [d] la Per-

pendicolare [e] a b del Pentagono (b) per la metà dei cinque lati dello stesso, se ne produce l'Area [e] nelle dette misure Quadrate. (i)
Dunque

(g) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(h) Pentagono è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come $\square$

(i) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono uguali fra loro, come $\square$

(k) Figura Rettangola è quella, che ha tutti gli angoli a squadra, come $\square$

(l) Misura quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4 angoli a squadra, e quattro lati uguali, come $\square$

(m) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(n) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

- I. Tirata dal Centro [b] d'un Pentagono Regolare [a] una Perpendicolare (c) su qualunque lato,
- II. E Moltiplicata (d) per la metà di tutti i cinque lati, se ne produce l' Area (e) in misure Quadrate. (i)

Il che era ec.

Qui è d' uopo soggiungere il seguente

*

Avvertimento.

1. Gli Autori insegnano bensì solo due spezie di Pentagoni, cioè Regolari, ed Irregolari, quelli si sono spiegati al Richiamo [b], questi sono tutte l'altre Figure piane di cinque lati disuguali. Noi però presentiamo al Leggitore una terza spezie di Pentagoni, [b] i quali non essendo Regolari, nè anche interamente Irregolari, abbiamo stimato bene, per lume de' pratici Geometri, di chiamarli *Pentagoni alquanto Regolari*, accagione, che dei cinque lati o n' hanno due Paralleli, [m] o un lato Paralello [m] ad una linea entro la Figura tirata, o anche tutte le linee tirate da uno stesso angolo entro la Figura, uguali fra loro.
2. Ed avvenendo in pratica, che debbanfi non di rado misurar i così nominati *Pentagoni [b] alquanto Regolari*, noi n' insegniamo il modo con una sola moltiplicazione, [n] e senza quello strumento, di cui facevammo nel precedente Avvertimento, e d' vantaggio favelleremo al Capo VII.

Onde segue nel

P R O B L E M A II.

(a) *Arta è preffo i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.*

(b) *Pentagono alquanto regolare chiamiamo noi quella figura di cinque angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o nei angoli, o nelle linee ugualmente diftanti.*

(c) *Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente diftanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$*

(d) *Ipotefi dicefi volgarmente caso supposto.*

(e) *Rettagolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$*

(f) *Triangolo Ifofcle è una figura di tre lati, dei quali due sono uguali, come $\triangle$*

(g) *Pentagono è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come $\square$*

(h) *Moltiplicazione chiamafi, quando con due numeri*

Il modo di mifurar l'Arca (a) pratica d'un Pentagono alquanto Regolare, (b) ch'ha due lati Paralleli. (c)

Sia in

I. Ipotefi. (d)

1. Un Prato difteso in forma del Pentagono alquanto Regolare (b) $A C B D E$,
2. Rappresentatoci dalla Figura XL. Fol. 3.
3. I cui lati $A E$, $B D$ fono Paralleli, [c]
4. E la di lui Arca [a] comincia con un Rettangolo, [c] e finisce con un Triangolo Ifofcle. [f]
5. Del qual Pentagono (g) debbafi mifurar la detta Arca [a] con una fola moltiplicazione. [b]

Dico per

II. Regola,

- I. Che tirata nel detto Pentagono (g) una Linea Retta, (i) che divida l'Arca del Triangolo (k) da quella del Rettangolo. (e)
- II. Tirata una Perpendicolare (l) dalla cima del detto Triangolo (k) fin' alla Bafe. (m)
- III. Aggiunta la metà della detta Perpendicolare (l) ad un lato più lungo del Rettangolo. (e)
- IV. E moltiplicata (n) coll' altro lato, fi produce l'Arca (a) del proposto Pentagono (g) in Mifure ec.

Eccone la

III. Pratica.

1. Nell' accennata Figura XL. tirifi per mezzo del folito Compaffo la $A B$, giufta il numero XVII. della pag. 12.
2. Che l' Arca [a] del Triangolo Ifofcle (f) $A C B$ farà divifa dall' Arca [a] del Rettangolo [c] $E B$.

II. 3.

- II. 3. Tirisi dalla cima *C* fin' alla Base *A B* la Perpendicolare (i) *C e*, giusta la pag. 68. num. 4. ec. la quale misurata sia di Pertiche 8.
4. La cui metà è di Pertiche 4.
- III. 5. Questa metà di Pertiche 4 aggiungasi al lato *B D*, cioè al lato più lungo del Rettangolo [e], che misurato è di Pertiche 12,
6. E farannosi in tutto Pertiche 16.
- IV. 7. Poscia misurato l'altro lato *D E*, ch' è di Pertiche 8.
8. Moltiplicansi (n) le Pertiche 8 per le Pertiche 16, e si producono 128 Pertiche Quadrate, [o]
9. Che sono la ricercata Area [a] del proposto Pentagono alquanto Regolare. (b)
- Escone

§. XXI.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Se l'accennata Figura *XL*, consistesse in un Rettangolo (e) finito, com' è il Rettangolo [e] *E M*,
 2. Si moltiplicherebbe [n] tutta la *M D*, cioè la *C O* per la *E D*, e se ne produrrebbe l' Area (a), giusta li §. 5 e 6. in misure Quadrate. (p)
 3. Ma perchè il Triangolo (k) *A C B* altro non vale, che per il Rettangolo [e] *A N*, giusta il §. 14,
 4. Segue, che tutta la detta Figura è uguale al Rettangolo (e) *E N*.
 5. Dunque con ragione moltiplicando (n) la *D N*, cioè la *O P* per la *D E*, si produce l' Area (a) nelle mentovate misure,
 6. Ch' è lo stesso che dire: moltiplicando [n] la *B D* aggiunta alla metà della *C e*,
 7. Per la *D E* si produce l' Area [a] del Pentagono [g] proposto in misure ec.
- Dunque

1. Ti:

si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(i) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

[k] Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(l) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la *A B* è Perpendicolare: poichè non inclina più verso la *E*, che verso l' *F*



(m) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(n) Moltiplicare o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3 fa 6.

(o) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli à squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come $\square$

(p) Misura quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli à squadra, e quattro lati uguali, come $\square$

(a) Pentagono è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, come $\triangle$

(b) Linea Retta è quella che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(c) Area è pressò a Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ &c.

(d) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(e) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(f) Perpendicolare linea è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(g) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

- I. Tirata nel detto Pentagono (a) una Linea Retta, (b) che divida l'Area (c) del Triangolo (d) da quella del Rettangolo. (e)
- II. Tirata una Perpendicolare (f) dalla cima del detto Triangolo (d) fin' alla Base. (g)
- III. Aggiunta la metà della detta Perpendicolare (f) ad un lato più lungo del Rettangolo. (d)
- IV. E moltiplicata (b) coll' altro lato, si produce l'Area (c) del proposto Pentagono (a) in Misure &c.

Il che era &c.

Segue nel

PROBLEMA III.

Il modo di misurar un' Area (c) prativa d'una seconda specie di Pentagoni alquanto Regolari, (i) ch' hanno due lati Paralelli. (k)

Sia in

I. Ipotesi. (l)

1. Un Prato disteso in forma del Pentagono alquanto Regolare (i) A B C D E
2. Rappresentatoci dalla Figura XLI. Fol. 3.
3. I cui lati B C, E D sono Paralelli, (k)
4. E la di lui Area (c) comincia con un Ifocele, [m] e finisce con un Triangolo Scaleno, [n]
5. Del qual Pentagono (a) debbasì misurar la detta Area (c) in una sola moltiplicazione. (o)

*

6. Per la risoluzione del presente Problema non fa d'uopo di nuove Regole; perocchè osservasi la stessa REGOLA, la stessa PRATICA, e la stessa RAGIONE DIMOSTRATIVA del Problema precedente.
7. Onde passiamo avanti, e vediamo nel

PRO-

PROBLEMA IV.

Il modo di misurar un' Area (c) prativa d' una terza specie di Pentagoni alquanto Regolari, (i) ch' hanno due lati Paralelli. (g)

Sia in

I. Ipotesi. (o)

1. Un Prato disceso in forma del Pentagono alquanto Regolare (i) $ABCDE$,
2. Rappresentatoci dalla Figura XLII. Fol. 3.
3. La cui Area (c) comincia con qualunque Triangolo (d) ABE ,
4. Segue con un Rettangolo (e) EC ,
5. E finisce con qualunque altro Triangolo (d) CFD .
6. Di questo Pentagono (a) debbasene misurar la detta Area (c) in una sola moltiplicazione. (o)

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirate nel detto Pentagono (a) due Linee Rette, (b) che dividano le Aree (c) de' due Triangoli (d) da quella del Rettangolo. (e)
- II. Tirate due Perpendicolari (f) dalla cima de' detti Triangoli (d) fin' alla Base. (g)
- III. Aggiunte le metà delle Perpendicolari (f) al lato più lungo del Rettangolo, (e)
- IV. E moltiplicate (h) coll' altro lato, se ne produce l' Area (c) in misure ec.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Nell' accennato Pentagono (a) tirinsi le due Rette (b) BE , CF , giusta il numero XVII. pag. 13.

N

2. Le

(b) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(i) Pentagono alquanto regolare chiamasi noi quella figura di cinque angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o nei angoli, o nelle linee ugualmente distanti.

(k) Lati Paralelli, o sono Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l' una dall' altra, in modo che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come ———.

(l) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(m) Isoscele, o Triangolo Isoscele è una figura di tre lati, nei quali due sono uguali, come $\triangle$.

(n) Triangolo Scaleno è una figura di tre lati, quali sono tutti disuguali fra loro, come $\triangle$.

(o) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(a) Area d'presso
i Geometri una spaz-
za racchiuso fra 3
o più linee, come
 Δ  ecc.

(b) Rettangolo è
una figura di 4 an-
goli a squadra, e di
4 lati, de' quali so-
no 2 opposti sono fra lo-
ro uguali, come 

(c) Triangolo
è una figura di tre
lati, come Δ

(d) Perpendico-
lare linea è una
Retta, la quale stan-
do sopra d'un'altra
Retta non inclina
più dall'una, che
dall'altra parte,
come nella qui sog-
giunta figura la A
B è Perpendicolare;
poichè non inclina
più verso in E, che
verso l' F



(e) Base è comu-
nemente il lato in-
feriore di qualun-
que Triangolo (cioè
d'una figura di tre
lati) ovvero nomi-
nati due lati, il ter-
zo sempre chiama-
si Base, benchè non sia
lato inferiore.

(f) Moltiplicare,
o far moltiplica-
zione intende-
si, quando con due nu-
meri si dice, tante
volte tanto fa tan-
to, come due volte
tre fa sei.

(g) Pentagono è
una figura di cin-
que angoli o di cin-
que lati come 

2. Le quali dividono l'Area (a) del Rettangolo (b) E, C dalle due Aree (a) dei Triangoli [c] A B E C f D.
 11. 3. Tirinsi poscia le Perpendicolari (d) A M, D F (giu-
sta la pag. 68. n. 4. ec.) sulle due Basi [e] B E, C f,
 4. E misurate, questa di Pertiche 10, quella di Pertiche 8,
 5. Prendonsi le due metà delle dette Perpendicolari, [d] che fanno insieme Pertiche 9.
 - III. 6. Ed aggiungonsi alla E f, o B C, ch'è il lato più lungo del Rettangolo, b)
 7. Il qual lato supponendo noi di Pertiche 40, farà coll' aggiunte Pert. 9. Pertiche 49.
 - IV. 8. Ora moltiplicando (f) queste Pertiche 49 per la C f, cioè per Pertiche 8, ch'è l'altro lato del Rettangolo (b) E C,
 9. Si produce l'Area del Pentagono (g) proposto in Pertiche Quadrate. [b]
- Eccone

§. XXII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Nell' accennata Figura considerisi il Triangolo (c) A E B uguale al Rettangolo (b) R B, giusta il §. 14,
 2. Ed il Triangolo [c] C f D uguale al Rettangolo [b] f O, per il §. 13,
 3. Che si vedrà tutt' il Pentagono [g] A B C D E uguale a tutt' il Rettangolo (b) R v;
 4. Sicchè moltiplicando (f) la R I per la I o, si produce l'Area del Rettangolo [b] R v in misure Quadrate, [i] giusta li §§. 5 e 6,
 5. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (f) le F S, M V, cioè le metà delle due Perpendicolari (d) A M, D F aggiunte al B C lato più lungo del Rettangolo (b) E C per l' altro lato B E, si produce l'Area [a] del Pentagono (g) proposto nelle dette misure Quadrate. (i)
- Dunque

1. Tirate nel detto Pentagono (g) due Linee Ret-

Rette, (k) che dividano l' Aree de' due Triangoli (c) da quella del Rettangolo. (b)

II. Tirate due Perpendicolari (d) dagli angoli dei detti Triangoli (c) fin' alla Base. (e)

III. Aggiunte le metà delle Perpendicolari (d) al lato più lungo del Rettangolo, (b)

IV. E moltiplicate (f) con l' altro lato, se ne produce l' Arca (a) in Misure cc.

Il che era cc.

Segue nel

PROBLEMA V.

Il modo di misurar l' Area (a) prativa d' una terza specie di Pentagoni alquanto Regolari, (l) ch' hanno i lati Paralleli. (m)

Sia in

I. Ipotesi. (n)

1. Un Prato disteso in forma del Pentagono (g) *AB C D E*,
2. Rappresentatoci dalla Figura XLIII. Fol. 3.
3. I cui lati *A E*, *C D* sieno Paralleli, [m]
4. E la di lui Area (a) consista in un Rettangolo, (b) e due Triangoli d' ugal altezza, [o]
5. Del qual Pentagono (g) debbasi misurar la detta Area [a] in una sola moltiplicazione. (p)

N 2

Dico

(b) *Perica quadrata* è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una perica.

(i) *Misura quadrata* è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4. angoli a squadra, e quattro lati uguali, come □

(k) *Linea Retta* è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(l) *Pentagono alquanto regolare* chiamiamo noi quella figura di cinque angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o nei angoli, o nelle linee ugualmente distanti.

(m) *Lati Paralleli*, o siano linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l' una dall' altra, in modo che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(n) *Ipotesi diceasi* volgarmente caso supposto.

(o) *Triangolo, o Triangoli d' ugal altezza* sono quelle figure di tre lati, le quali dalla cima fino al lato inferiore hanno la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come



(p) *Moltiplicazione chiamasi*, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(a) *Pentagono è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come* 

Dico per

II. Regola.

(b) *Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come* 

(c) *Area è preso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come*   *ec.*

(d) *Rettangolo è una Figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come* 

(e) *Triangolo è una figura di tre lati, come* 

(f) *Lati Paralleli, o Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme. Come* 

- I. Che tirata nel detto Pentagono (a) una linea retta, (b) che divida l'Area (c) del Rettangolo (d) da quella dei due Triangoli (e)
- II. Aggiunta la metà d'uno dei due lati Paralleli (f) dei detti Triangoli (e) al lato più curto del Rettangolo (d)
- III. E moltiplicatala (g) per il lato più lungo, se ne produce l'Area (c) in misure cc.

Eccone la

III. Pratica.

1. Tirisi nel mentovato Pentagono (a) la Retta (b) *FG*, giusta la pag. 13. num. XVII.
2. La quale tocchi il punto *B*,
3. E facciasi Parallela [f] al lato *ED* nel modo seguente :
4. Applicchisi un braccio *MN* della squadra (già nominata alla pag. 68. numero 4.) alla linea *ED*,
5. In modo, che l'altro braccio tocchi il punto *B*,
6. E misurisi la distanza *NB*,
7. Poscia applicchisi di nuovo un braccio della detta squadra in un'altra parte della mentovata *ED*, come in *P*,
8. E prendasi dietro all'altro braccio *PS* una distanza uguale alla *NB*, e segnifine il termine come in *S*,
9. Poi tirata per i punti *B*, *S* dal lato *EA* al lato *DC* la *FG*,
10. Questa sarà la ricercata Parallela, [f]
11. E così l'Area (c) del Rettangolo [d] *EG* sarà divisa dalle Aree (c) dei due Triangoli [e] *FAB*, *BCG*.
- II. 12. Ora misurato il lato *CG*, ovvero *AF*, giusta il num. XVII. pag. 13.

13. Cioè

13. Cioè il lato d' un Triangolo, (e) Parallelo (f) al lato dell' altro Triangolo, (e)
 14. E ritrovato di Pertiche 8.
 15. Prefa la metà delle dette Pertiche 8, cioè Pertiche 4.
 16. Aggiunta al lato GD , ch'è il più curto del Rettangolo (d) EG , ed è di Pertiche 7, si fa Pertiche 11.

- III. 17. Le quali Pertiche 11 moltiplicate [g] per il lato ED di Pertiche 18, cioè per il lato più lungo del detto Rettangolo, (d)
 18. Si produce l' Area (e) del Pentagono (a) proposto in Pertiche Quadrate (b) 198.
 Eccone

§. XXIII.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Nella mentovata Figura XLIII. Fol. 3. i due Triangoli (e) FAB , BCG sono uguali al Rettangolo [d] FO , giusta il §. 12.
 2. Sicchè tutto il Pentagono [a] $ABCDE$ è uguale a tutto il Rettangolo [d] EO .
 3. Ora moltiplicando [g] la OD per la ED , si produce l' Area (e) del Rettangolo [d] EO uguale al detto Pentagono (a) in misure Quadrate [i], giusta li §§. 5 e 6.
 4. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando [g] la metà del lato CG aggiunte alla GD per il lato ED , si produce l' Area (e) del proposto Pentagono (a) nelle dette misure.

Dunque

- I. Tirata nel detto Pentagono (a) una linea retta (b) che divida l' Area (e) del Rettangolo (d) da quella dei due Triangoli (e)
 II. Aggiunta la metà d' uno dei due lati Paralleli [f] dei detti Triangoli (e) al lato più curto del Rettangolo (d)
 III. E moltiplicatala [g] per il lato più lungo, se ne produce l' Area (e) in misure cc.

Il che era. cc.

Sog-

(g) Moltiplicare, o far moltiplicazio-
 ne intendesi, quando
 con due numeri si
 dice, tante volte
 tanto fa tanto, co-
 me due volte 3 fa 6.

(h) Pertica qua-
 drata è una figura
 quadrata di 4 an-
 goli a squadra, e di
 4 lati uguali, cisse-
 cuto de' quali è
 lungo una pertica,

(i) Misura qua-
 drata è quella fatta
 in forma di Qua-
 drato, cioè in una
 figura, la quale ha
 quattro angoli a
 squadra, e quattro
 lati uguali, co-
 me □

Soggiungesi un

*

Avvertimento.

(a) *Pentagono* alquanto regolare chiamiamo noi quella figura di cinque angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o nei angoli, o nelle linee ugualmente distanti.

(b) *Area* è preffo i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come $\triangle$ $\square$ &c.

(c) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, &c. me $\square$

(d) *Triangolo*, o *Triangoli* d'uguale altezza sono quelle figure di ero lati, le quali dalla cima fin al lato inferiore hanno la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come



(e) *Lati Paralleli*, o *linee Parallele* sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinita, non si congiungerebbero giammai insieme, come

(f) *Ipotesi* dice si volgarmente caso supposto.

(g) *Pentagono* è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come $\square$

Il modo di misurar l'Area [b] prativa d'una quarta specie di Pentagoni alquanto Regolari, (a) che hanno due lati Paralleli. (e)

Sia in

I. Ipotesi. (f)

1. Un Prato disteso in forma di Pentagono (g) E R S N O,
2. Come la Figura XLV. Fol. 3. ce lo rappresenta,
3. La cui Area [b] consista in un Romboide [b], e qualunque Triangolo, [i]
4. La qual Area (b) debbasi misurar in una sola moltiplicazione. (k)

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata entro il detto Pentagono (g) una linea Retta, (l) che divida l'Area (b) del Romboide (b) da quella del Triangolo. (i)
- II. Tirata una Perpendicolare (m) d'un angolo del

del Triangolo (i) sulla detta linea Retta. (j)

III. Aggiunta la metà di quella ad un' altra Perpendicolare (m) tirata da un angolo sul lato più lungo del Romboide. (b)

IV. E moltiplicata (n) col detto lato, se ne produce l'Area (b) in misure ec.

Eccone la

III. Pratica.

I. 1. Tirasi nell' accennato Pentagono (g) la Retta RN, giusta la pag. 13. num. XVII.

2. Che divida l' Area (b) del Romboide [b] E N da quella del Triangolo (i) R S N.

II. 3. Tirisi poscia dall' angolo S del Triangolo (i) la Perpendicolare (m) S V, giusta la pag. 68. numero 4. ec. sulla detta R N.

4. E supponiamola di Pert. 4.

III. 5. La cui metà, cioè Pertiche due, s' aggiunge alla Perpendicolare (m) R T tirata dall' angolo R sulla E O, lato più lungo del Romboide, [b]

6. La quale R T supponendosi di Pertiche 6, si fa colle predette Pertiche due, Pert. 8.

IV. 7. Ora moltiplicando (n) Pertiche 8 per il detto lato più lungo R N, o E O, supposto di Pertiche 12,

8. Si produce l'Area (b) del Pentagono (a) proposto in Pertiche Quadrate [o] 96.

Eccone

§. XXIV.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Nella mentovata Figura XLV. il Triangolo [i] R S N è uguale al Rettangolo (c) R M, giusta il §. 14.

2. Ed il Romboide (b) E R O N è uguale al Rettangolo [c] T N, come si cava dal §. 16.

3. Sicchè tutt' il Pentagono (a) E R S N O è uguale a tutt' il Rettangolo (c) T M.

4. Ora

(b) Romboide è una figura di 4 angoli, e di 4 lati, de' quali angoli, e lati solo i due opposti sono uguali fra loro, come 

(i) Triangolo è una figura di 3 lati, come 

(k) Moltiplicazio. ne chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(l) Linea Retta è quella, che volgarmente im maginasì tirata come un filo teso, come —

(l) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare; poichè non inclina più verso la E, che verso l' F



(n) Moltiplicazione, o far multipli. cazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(o) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a quadr. a, e di 4 lati uguali, ciascu. no de' quali è lungo una pertica, come 

(a) Moltiplicare o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3. fa 6.

(b) Area è pressò i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\triangle$ ec.

(c) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo 2 due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(d) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali, come $\square$

(e) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte come nella qui seguita figura la A B è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(f) Pentagono è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come $\pentagon$

4. Ora moltiplicando [a] la F T per la R N, cioè per la F M, si produce l'Area (b) del Rettangolo (c) T M, giusta li §§. 5 e 6, in misure Quadrate, (d)
5. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (a) la metà della Perpendicolare [e] S V aggiunta alla R T, per la R N, o F M, si produce l'Arca (b) del proposto Pentagono (f) nelle dette misure.

Dunque

- I. Tirata entro il detto Pentagono (f) una Retta, [g] che divida l' Arca (b) del Romboide (b) da quella del Triangolo. (i)
- II. Tirata una Perpendicolare (c) d'un angolo del Triangolo (i) sulla detta Linea retta, (g)
- III. Aggiunta la metà di quella ad un'altra Perpendicolare [e] tirata d'un angolo sul lato più lungo del Romboide. (b)
- IV. E moltiplicata [a] col detto lato, se ne produce l'Arca (b) in misure ec.

Il che era ec.

Mostriamo ulteriormente nel

PROBLEMA VII.

Il modo di misurar l'Arca (b) prativa d'una quinta spezie di Pentagoni alquanto Regolari, [k] che hanno due lati Paralleli. (l)

Sia in

I. Ipotesi. (m)

1. Un Prato disteso in forma del Pentagono (f) A B C D E,
2. Rappresentatoci dalla Figura XLVI. Fol. 3.
3. La cui Arca (b) consista in un Rettangolo, (c) ed un Triangolo, [i] che arriva colla cima fino alla metà del detto Rettangolo, [e]

4. La qual Area [b] debbasi misurar in una sola moltiplicazione. [n]

Dico per

(g) Linea Retta è quella che volgarmente immaginasivasi come un filo teso, come —

(h) Romboide è una figura di 4 angoli, e di 4 lati, de' quali angoli, e lati solo i due opposti sono uguali fra loro, come □

(i) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(k) Pentagono alquanto regolare chiamiamo noi quella figura di cinque angoli, che ha qualche regolarità, nei lati, o nei angoli, o nelle linee ugualmente distanti.

(l) Lati Parallelli, o siano Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(m) Ipotesi dicevolgarmente caso supposto.

(n) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto quanto, come due volte 3 fa 6.

(o) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli o squadrata, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come □

I. Regola,

- I. Che tirata entro il detto Pentagono (f) una Linea retta, [g] che divida l'Area (b) del Rettangolo (c) da quella del Triangolo. (i)

- II. Aggiunti insieme il lato più curto del Rettangolo (c), e la quarta parte del lato del Triangolo (i), che sono in una stessa linea,

- III. E moltiplicati (n) coll'altro lato del detto Rettangolo (c), se ne produce l'Area (b) in misure cc.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Prolunghisi nell'accennato Pentagono (f) la A B fin' alla D C nel punto F,

2. Che dividerà l'Area [b] del Rettangolo (c) E F da quella del Triangolo (i) F B C.

- II. 3. Misurata poscia la DF, lato più curto del Rettangolo, (c) giusta la detta pag. 13.

4. Sia di Pertiche 8.

5. Misurata parimente la F C, lato del Triangolo, (i) ch'è in una stessa linea col detto lato D F del Rettangolo (c).

6. Sia di Pertiche 4,

7. La quarta parte delle quali, cioè la O F aggiunta alle dette Pertiche 8, si fanno Pert. 9.

- III. 8. Ora moltiplicando (n) Pertiche 9. per Pert. 24, cioè per la E D, ch'è l'altro lato del Rettangolo (c) da noi supposto di Pert. 24,

9. Si produce l'Area (b) del proposto Pentagono (f) in Pertiche Quadrate (o) 216.

Q

Ecco

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

Eccone

§. XXV.

La sua Ragione Dimostrativa.

(b) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quassuor lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(c) Pentagono è una figura di cinque lati, come $\square$

(d) Moltiplicazione, o per moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(e) Area è spacio geometrico uno spacio chiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ cc.

1. Nell' accennata Figura XLVI. il Triangolo (a) ACF è il doppio del Triangolo (a) CBF per la prima del fesso,
1. Per esser nella costruzione della Figura la BF metà della AF ,
3. Sicchè il Rettangolo (b) AN , il quale è uguale al detto Triangolo (a) ACF per il §. 12, sarà parimente il doppio del Triangolo (a) CBF ,
4. E per conseguenza la metà del Rettangolo (b) AN , cioè del Rettangolo (b) AO sarà uguale al mentovato Triangolo (a) CBF ,
5. Onde tutt' il Rettangolo (b) EO sarà uguale a tutt' il Pentagono (c) $ABCDE$.
6. Ora moltiplicando (d) la OD per la ED si produce l'Area (e) del Rettangolo (b) EO in misure Quadrate, (f) giusta li §§. 5 e 6,
7. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (d) il lato più curto del Rettangolo, (b) cioè la DF aggiunto alla quarta parte d' un lato del Triangolo (a) in una stessa linea, cioè alla FO ,
8. Per l' altro lato del Rettangolo, (b) cioè per la ED , si produce l'Area (e) del proposto Pentagono (c) in misure Quadrate. (f)

Dunque

- I. Tirata entro il detto Pentagono (c) una Linea retta, (g) che divide l'Area (e) del Rettangolo (b) da quella del Triangolo, (a)
- II. Aggiunti insieme il lato più curto del Rettangolo, (b) e la quarta parte del lato del Triangolo, (a) che sono nella stessa linea,
- III. E moltiplicati (d) coll' altro lato del detto Rettangolo (b), se ne produce l'Area (e) in misure cc.

Il che era cc.

Si aggiunge un

Av-

*
Avvertimento.

(f) Misura Quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali come □

(g) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(h) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.

2. Essendo nella mentovata *Figura XLVI* la *B F* la metà della *A F*, avviene, come si è accennato, che aggiungendo la *F D* alla quarta parte della *E C*, cioè alla *F O*, e moltiplicandola (d) per la *E D*, si produce l'Area (e) del Rettangolo (b) *E O* ec.
3. Il quale è uguale al Pentagono (c) *A B C D E*,
3. E perciò dalla sopraccennata Ragione Dimostrativa ricavasi, che se la *B F* non fosse la metà, ma un terzo della *A F*,
4. Allora converrebbe aggiugnere alla *F D* non la quarta, ma la sesta parte della *F C*, e poscia operare come si è mostrato,
5. E se la detta *B F* fosse un quarto della *A F*,
6. Sarebbe d' uopo aggiugnere alla *F D* l'ottava parte della *F C*, e poi proseguir l'operazione, come s'è detto.
7. In esempio: Sia nella *Figura XLVII. fol. 3.* la *C B* la quarta parte della *A B*,
8. Cioè essendo la *A B* di 24 Pertiche, sia la *C B* di Pertiche 6.
9. In questo caso supponendo la *B F* di Pertiche 8, la sua ottava parte sarà una Pertica.
10. La quale aggiunta (giusta la Regola ec.) al lato più curto *B E*, che noi supponiamo di Pertiche 10, si fanno Pertiche 11.
11. Queste moltiplicate (d) colle Pertiche 24 del lato *D E*, si producono Pertiche Quadrate (b) 264 per l'Area (e) del Pentagono (c) *A C F E D*;

- *
12. Sicchè resta per Regola, che in simili Figure, se il lato del Triangolo (a), che continua dietro il lato più lungo del Rettangolo [b], è la metà del detto lato più lungo, prendesi la quarta parte dell'altro lato del Triangolo (a), che continua dietro al lato più curto del Rettangolo [b], d'aggiungerli al detto lato più curto.
 13. Se sarà un terzo, prenderassi un sesto, se un quarto, prenderassi un ottavo, se un quinto prenderassi un decimo, e così sempre raddoppiando in infinito.

(a) Triangolo è una figura di tre lati come $\triangle$

(b) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(c) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(d) Superficie piana intesi volgarmente presso a' Geometri pratici una piana.

(e) Moltiplicazione chiamasi quando con due numeri si dice tante volte tanta, tanta come due volte 3 fa 6.

(f) Pentagono alquanto regolare chiamiamo noi quella figura di cinque angoli, che ha qualche regolarità, o nel lati, o nel angoli o nelle linee ugualmente distanti.

(g) Lati Paralleli, o siano linee parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(h) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(i) Pentagono è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come $\square$

14. Ma se il lato del Triangolo (a), che continua dietro il lato più lungo del Rettangolo (b), non fosse precisamente nè la metà, nè un terzo, nè un quarto ec. del detto lato più lungo,
15. In tal caso evvi il suo rimedio per mezzo della Regola delle Proporzioni, della quale discorrerassi a luogo più proprio.
16. Tanto più, che essendo la nostra idea d'indagar l'Area (c) delle Superficie piane [d] con una sola moltiplicazione [e], come modo più breve, e più facile, la detta Regola delle Proporzioni riesce alquanto difficile a' Principianti; e perciò, passiamo a dimostrare nel

PROBLEMA VIII.

Il modo di misurar l'Area (c) prativa d'un'altra spezie di Pentagoni alquanto Regolari (f), ch' hanno un lato Paralello [g] ad una linea tirata entro la Figura.

Sia in

I. Ipotesi (h).

1. Un Prato disteso in forma del Pentagono [i] $A B C D E$,
2. Come ce lo rappresenta la Figura XLVIII. fol. 3.
3. La cui Area (c) consista in un Trapezio (k) dilatati Paralleli (g), e qualunque Triangolo d'ugual altezza (l) del detto Trapezio. [k]
4. La qual Area (c) debbasi misurar in una sola moltiplicazione. [e]

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata entro il detto Pentagono (i) la linea Parallela (m), che divide l'Area (c) del

del Trapezio (*) da quella del Triangolo (a).

II. Tirate sulla detta Parallela (m) due Perpendicolari (n), l'una d' un angolo del Trapezio (*), l'altra d' un angolo del Triangolo (a),

III. E moltiplicata (o) una di queste per la detta Parallela (m) unita alla metà del lato pure Parallelo (g), se ne produce l'Area (c) in misure ec.

Eccone la

III. Pratica.

I. 1. Tirisi nell' accennato Pentagono (i) la E C, giusta il num. XVII. pag. 13, Parallela al lato A B, giusta la Pratica della pag. 100. numero 4. ec.

2. Che dividerà l'Area [c] del Trapezio [k] da quella del Triangolo [a],

3. E misurata, giusta la detta pag. 13, sia la menrovata E C di Pertiche 16.

II. 4. Tirisi la Perpendicolare (n) A F dall'angolo A del Trapezio [k] cadente sulla detta Parallela [m] E C,

5. E misurata sia di Pert. 6.

6. Così parimente tirisi la Perpendicolare [n] D O dall'angolo D del Triangolo [a] cadente pure sulla Parallela [m] E C,

7. E suppongasi uguale alla A F,

8. Misurato ancora il lato Parallelo (g) A B, sia di Pertiche 8.

III. 9. Ora moltiplicando [o] Pert. 6, cioè una delle Perpendicolari [n]

10. Per Pertiche 20, cioè per la Parallela [m] E C di Pertiche 16 unita al mezzo lato Parallelo (g) I B di Pertiche 4, si produce l' Area (c) del proposto Pentagono (i) in Pertiche Quadrate (p) 120.

(k) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui due tutti quelli, e tutti quelli sono uguali fra loro, come

(l) Triangolo, o Triangoli d'uguale altezza sono quelle figure di tre lati, se tagliati dalla stessa fin' al lato inferiore hanno la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come



(m) Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme. Come

(n) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un'altra Retta non inclina più dell'una, che dall'altra parte, come quella qui seguita figura la A B è Perpendicolare poichè non inclina più verso la E, che verso l' F



Ecco-

(o) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(p) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come

Eccone

§. XXVI.

La sua Ragione dimostrativa.

(a) Pentagono è una figura di cinque angoli e di cinque lati come 

(b) Enneagono è una figura di nove lati, come



(c) Triangolo è una figura di tre lati, come 

(d) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(e) Moltiplicare, o far moltiplicazioni intendesi, quando con due numeri finito, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(f) Area è preso il Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  Δ ec.

(g) Misura quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali, come 

(h) Perpendicolare linea è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la $A B$ è perpendicolare, poichè non inclina più verso E , che verso $F A$.

1. L'accennato Pentagono (a) della Figura XLVIII. fol. 3. è uguale all' Enneagono (b) della Fig. XLIX. dello stesso fol. 3.
2. Poichè si è cavato fuori dalla Figura XLVIII. il Triangolo (c) $A M B$,
3. E si è trasportato sulla linea $E C$ prolungata in N della Figura XLIX. diviso ne' due Triangoli (c) uguali $C B N$, $C D N$,
4. In modo, che la $I B$ della Figura XLVIII. si è fatta uguale alla $C N$ della Fig. XLIX.
5. Rimanendo il resto costruito nell' una come nell' altra Figura.
6. Ora egli è noto dal §. 18, che il Rettangolo (d) $F B$ della Figura XLIX. è il doppio dell' Enneagono (b) predetto,
7. E che il Rettangolo (d) $E B$, metà del Rettangolo (d) $F B$ è uguale al detto Enneagono : (b)
8. Onde moltiplicando (e) la $A B$ per la $E N$ del nominato Rettangolo (d) $E B$, se ne produce l' Area (f) in misure Quadrate (g), giusta li §§. 5, e 6,
9. Ch' è lo stesso che dire : moltiplicando (e) una delle due Perpendicolari (b), cioè la $A F$ della proposta Figura,
10. Per la tirata Parallela (i) unita alla metà del lato pure Parallelo (h), cioè per la $E C$ unita alla $I B$, se ne produce l' Area (f) in misure ec.

Dunque

- I. Tirata entro il detto Pentagono (a) la linea Parallela (i), che divide l' Area (f) del Trapezio (i) da quello del Triangolo. (c)
- II. Tirate sulla detta Parallela (i) due Perpendicolari (b), l' una d' un angolo del Trapezio (i), l' altra d' un angolo del Triangolo (c),
- III. E moltiplicata (e) una di queste per la detta

ra .

ra Paralella (i), unita alla metà del lato pure Fatalello (k), se ne produce l'Area (f) in misure ec.

Il che era ec.

Vediamo nel

PROBLEMA IX.

Il modo di misurar l'Area (f) prativa d'una seconda spezie di Pentagoni alquanto regolari (m), che hanno due linee tirate entro la Figura uguali.

Sia in

I. Ipotesi. (n)

1. Un Prato disteso in forma del Pentagono (a) $AB C D E$,
2. Rappresentatoci dalla Figura L. fol. 4,
3. In cui sieno i cinque lati disuguali a beneplacito, purchè le linee $D A$, $D B$ tirate entro la Figura sieno uguali,
4. E debbasene misurar l'Area (f) in una sola moltiplicazione. (o)

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirate entro il detto Pentagono (a) le due linee uguali da uno stesso angolo.
- II. Tirate da tre angoli tre Perpendicolari (b) l'una delle quali cada sopra d'una, e l'altra due sopra l'altra delle due linee uguali,
- III. Raccolte le tre Perpendicolari (b) insieme,
- IV. E moltiplicate (c) per la metà d'una delle dette linee uguali, se ne produce l'Area (f) in misure ec.

Ecco-



(i) Paralelle linee sono quelle, che sono sempre egualmente distanti l'una dall'altra in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come

(k) Le due Parallele, o linee Parallele sono quelle, che sono sempre egualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come

(l) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè alcuni quelli sono uguali fra loro, come

(m) Pentagono alquanto regolare chiamiamo noi quella figura di cinque angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o nei angoli, o nelle linee ugualmente distanti. (n) Ipotesi dico volgarmente cose supposte.

(o) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(a) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la $A B$ è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F .



(b) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte quanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(c) Area è pressochè Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come Δ $\square$ ec.

(d) Pentagono è una figura, di cinque angoli, o di cinque lati, come $\square$

(e) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Tirinsi entro l'accennata Figura le due linee uguali $D A$, $D B$ dallo stesso angolo D ,
2. E misurate, giusta la pag. 13 num. XVII. sieno tanto l'una, quanto l'altra di Pert. 20.
- II. 3. Tirinsi poscia le 3 Perpendicolari [a] $C O$, $B F$, $E M$, giusta la pag. 68. num. 4. ec.
4. Delle quali la $C O$ cada sopra la $D B$,
5. E l'altra due $B F$, $E M$ sopra la $D A$.
6. Misurate al solito, giusta la pag. 13. n. XVII. le dette tre Perpendicolari (a), sia la $C O$ di sette, la $B F$ di 14, e la $E M$ di 15 Pertiche,
- III. 7. Che fanno raccolte insieme Pertiche 36.
- IV. 8. Queste moltiplicate [b] per Pertiche 10, cioè per la metà d'una delle due linee uguali $D B$, $D A$,
9. Si produce l'Area [c] del Pentagono [d] proposta in Pertiche Quadrate [e] 360.

Eccone

§. XXVII.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Il mentovato Pentagono [d] della Figura I. consiste in tre Triangoli [f] $B C D$, $A B D$, ed $A D E$,
2. I quali debbonli trasformar in un Rettangolo (g) giusta la pag. 63. n. 2. nel modo seguente:
3. Sia nella Figura LI. fol. 4. la $A B$ metà della $B D$, che vedesi nella Figura I. dello stesso fol. 4.
4. Sia nella detta Figura LI. la $D A$ Perpendicolare (a) uguale alla Perpendicolare (a) $C O$ della Figura I.
5. Che il Rettangolo (g) $A F$ della Figura LI. sarà uguale al Triangolo [f] $B C D$ della Figura I. per il §. 14.
6. Sia ulteriormente nella Fig. LI. la $C E$ metà, come si è detto, della $A D$, che vedesi nella Figura I.

7. Sia

7. Sia la AC della detta Fig. LI. uguale alla Perpendicolare $[a]$ BF della Fig. L.
8. Che il Rettangolo $[g]$ CB della Figura LI. farà uguale al Triangolo $[f]$ ABD della Figura L. giusta il detto §. 14.
9. E nello stesso modo essendo la MN della Fig. LI. uguale alla mezza AD della Fig. L.
10. E la Perpendicolare $[a]$ MC di quella uguale alla Perpendicolare $[a]$ EM di questa,
11. Segue che il Rettangolo $[g]$ ME della Fig. LI. è uguale al Triangolo $[f]$ ADE della Fig. L. giusta il detto §. 14.
12. È per conseguenza, che tutt' il Rettangolo $[g]$ MF della Figura LI. è uguale a tutt' il Pentagono $[d]$ $ABCDE$ della Figura L.
13. Ora moltiplicando (b) la DM per la MN del detto Rettangolo (g) MF ; se ne produce l'Area (c) in misure Quadrate $[b]$, giusta li §§. 5. e 6.
14. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (b) le tre Perpendicolari $[a]$ CO , BF , EM del Pentagono (d) raccolte insieme per la metà della BD , o AD linee uguali entro la Figura tirate, se ne produce l'Area (c) nelle dette misure Quadrate. (b)

(f) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(g) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono uguali fra loro, come $\square$

(h) Misura quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4 angoli a squadra, e quattro lati uguali, come $\square$

Dunque

- I. Tirate entro il detto Pentagono (d) due linee uguali da uno stesso angolo,
- II. Tirate da tre angoli tre Perpendicolari (a) ; l'una delle quali cada sopra d'una, e l'altra due sopra l'altra delle due linee uguali,
- III. E raccolte le tre Perpendicolari (a) insieme,
- IV. E moltiplicate (b) per la metà d'una delle dette linee uguali, se ne produce l'Area (c) in misure ec.

Il che era eo.

Qui debbonfi conoscere, ed evitare

(a) *Pentagono è una figura di cinque angoli e di cinque lati come* 

(b) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

(c) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la A B è Perpendicolare; poichè non inclina più verso la E, che verso l' F*



(d) *Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come*   *etc.*

(e) *Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica.*

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale avendo forse inteso, che in un Pentagono (a) debbanfi raccorre delle linee, poi moltiplicarle (b) con dell'altre,
2. E non sapendo su qual fondamento ciò sia regolato,
3. Francamente, in vece di raccorre insieme le tre Perpendicolari (c) del Pentagono (a) precedente,
4. Raccoglie le due linee uguali tirate entro la Figura,
5. Ed in vece di prender la metà d'una delle dette linee uguali, prende la metà delle tre Perpendicolari (c) raccolte insieme,
6. E moltiplicando (b) questa colle dette due raccolte, pretende di produrre l'Area (d) legittima del proposto Pentagono (a),
7. In esempio: Nella veduta *Figura L.* raccoglie insieme le due uguali *DB, DA*, che sono di *Pertiche 40*,
8. E moltiplicandole [b] per la metà delle tre Perpendicolari (c) *CO, BF, EM*, cioè per *Pertiche 18*, produce *720 Pertiche Quadrate (e)*,
9. Che sono la metà di più della vera somma, cioè di *Pertiche 360*.

Concludiamo il presente Capo con il seguente

*

Avvertimento.

1. Ed osservasi, che la Regola esposta nell'antecedente Problema IX. ha solo luogo, quando tutte e tre le Perpendicolari [c] cadono entro la Figura; ma potendosi dare delle Figure Pentagone (f), in cui le due Linee rette [g] per entro di quelle sieno bensì uguali, come vedeli nella *Figura LII. fol. 4* (ove le *BE, BD* sono uguali entro la Figura tirate) ma le tre Perpendicolari [c] non cadono tutte al di dentro, come pure chiaramente si vede nella medesima *Figura LII.*, in cui la sola Perpendicolare (c) *EO* cade entro la Figura.

2. In

2. In coral caso deesi operare giusta la Regola del Problema VI. Cap. IV. del presente Libro,
3. Cioè tirate, giusta la Regola del precedente, le due linee uguali entro la Figura,
4. Tirata altresì quella Perpendicolare (c), ch' entro la Figura tirar si può sopra l'una delle due linee uguali,
5. Prolungate le due linee uguali fuori degli angoli ottusi (b),
6. Tiransi dagli altri due angoli del Pentagono (a) sulle dette linee prolungate altre due Perpendicolari [c]
7. E per il resto operasi come si è detto.
8. In esempio: nella mentovata Figura LII. tiransi dall'angolo B le due uguali BE, BD entro la Figura mentovata,
9. Tirasi poscia per entro la medesima quella Perpendicolare, [c] che tirar si può, cioè la EO
10. E non potendo tirar l'altre due Perpendicolari (c) al di dentro, prolungansi le due uguali BE, BD fuori degli angoli ottusi [b] E, D sin' in S, F a beneplacito.
11. Tiransi dagli altri due angoli A, C l'altre due Perpendicolari (c) SA, FC,
12. Si raccolgono le tre Perpendicolari [c] insieme, giusta la precedente Regola,
13. E moltiplicandole (b) per la metà d'una delle due linee uguali, si produce l'Area [d] proposta in misura ec.
14. Per addurne con brevità la sua Ragione dimostrativa dico,
15. Che tutt' il Pentagono [a] ABCDE della presente Figura LII. è uguale al Pentagono (a) NBMD E della stessa,
16. In cui il Triangolo [i] BAE è uguale al Triangolo [i] BNE,
17. Ed il Triangolo [i] BDC è uguale al Triangolo (i) BDM, per la 38 del primo.
18. Mentre le AN, SE, come anche le FD, CM sono Parallele. (k)

(f) Figura Pentagono, o sia Pentagono è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come 

(g) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come 

(h) Angolo ottuso è quello, che è maggior d'un angolo Retto cioè d'un angolo a squadra, come 

(i) Triangolo è una figura di svela-
ti, come 

(k) Parallele linee sono quelle, che sono sempre egualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(a) *Pentagono*
alquanto regolare
chiamiamo noi quel-
la figura di cinque
angoli, che ha qual-
che regolarità, o
nei lati, o nei an-
goli, o nelle linee
ugualmente distan-
ti.

(b) *Moltiplicazio-
ne* chiamasi, quan-
do con due numeri si
dice, tante volte
tanto fa tanto, come
due volte 3 fa 6.

(c) *Pentagono* è
una figura di cin-
que angoli, di cin-
que lati, come 

(d) *Lati Para-
lelli*, o siano linee
Parallele sono quel-
le, che sono sempre
ugualmente distanti
l'una dall'altra,
in modo che se nello
stesso piano fossero
prolungate in infi-
nito, non si congiun-
gerebbero giammai
insieme, come 

(e) *Rettangolo* è
una figura di 4. an-
goli a squadra, e di
4 lati, de' quali solo 2
opposti sono fra lo-
ro uguali, come 

*

19. Potrebbonfi qui soggiugnere moltissimi altri Problemi speziali intorno al misurar altri Pentagoni alquanto Regolari (a) con una sola moltiplicazione (b), e senza strumento, ma tutte le altre Figure de' detti riducendosi per lo più alle tre spezie principali da noi mentovate alla pag. 93.

20. Che sono

I. Quando i detti Pentagoni (c) hanno dei cinque lati due Paralleli (d),

II. Quando hanno un lato Parallelo [d] ad una linea entro la Figura tirata.

III. Quando hanno tutte le linee uguali tirate da uno stesso angolo entro la Figura.

21. E per non essere ulteriormente prolissi, ci persuadiamo, che in virtù dell'esercizio fatto dal Principiante ne' 9 precedenti Problemi avrà acquistato forse lume sufficiente per misurar qualunque altra Figura Pentagona alquanto Regolare [a], benchè accidentalmente differente dalle quì vedute, purchè sempre si figuri nella mente il Fondamento mostrato alla pag. 90, il quale consiste nella pratica di ridurre ciascun Pentagono (c) in un Rettangolo (e), ovvero in un Quadrato. [f]
22. Circa poi tutte l'altre Figure Pentagone, che non sono nè regolari, nè alquanto regolari, rimettiamo il Leggitore al Capo VII del presente Libro, ove apparirà per mezzo d'uno Strumento tanto la pratica, quanto la facilità di misurar le dette in una sola moltiplicazione. (b)
23. E frattanto avizzeremo al

C A P O VI.

In cui trattasi del modo col quale per puro esercizio de' Principianti si misurano in alcuni Problemi molte sorte d' Effagone Superficie prative (g) terminate da linee Rette [b] con una sola moltiplicazione (b)

E perciò premettiamo al solito

*

Il fondamento di tutte le Regole proposte ne' seguenti Problemi.

1. QU I di nuovo si replica ciò, che fu esposto ne' Capi precedenti, cioè, che per indagar l'Area (i) di qualunque Figura Effagona (k) debba questa prima esser ridotta in un Rettangolo, (e) ovvero in un Quadrato (f) poscia esser moltiplicati (l) i due lati giusta il fondamento del Capo I.
2. Il che si farà chiaro colle Ragioni Dimostrative, che seguiranno.

*

3. Benchè nel Capo precedente siasi mostrata la Regola di misurar un Pentagono Regolare, (m) la quale si potrebbe applicar alla misurazione di ciascuna Figura Regolare,
4. Ciò non ostante per vieppiù facilitar la Pratica al principiante Geometra s'insegna nel

(f) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(g) Effagone Superficie, o sia Effagone è una figura di sei angoli, come



(h) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasirata come un filo teso, come —

(i) Area è spacio Geometrico spazioso racchiuso fra tre, o più linee, come Δ □ ec.

(k) Figura Effagona, è una figura di sei angoli, e di sei lati, come



(l) Moltiplicazione, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(m) Pentagono regolare è una figura di cinque lati, e di cinque angoli uguali, come



(a) Area è prefisso
 è Geometria uno spa-
 zio racchiuso fra tre
 o più linee, come
 $\triangle$ $\square$ ec.

(b) Effagone Re-
 golare è una figura
 di sei angoli egua-
 li, come



(c) Ipotesi dicefi
 volgarmente caso
 supposto.

(d) Moltiplica-
 zione chiamasi,
 quando con duem-
 meri si dice tante
 volte tanto fa tan-
 to, come due volte
 3 fa 6.

(e) Centro è il
 punto di mezzo di
 qualunque figura.

(f) Perpendico-
 lare linea è una
 Retta, la quale
 stando sopra d'un'
 altra Retta non in-
 clina più dall'una,
 che dall'altra par-
 te, come nella qui
 soggiunta figura la
 A B è Perpendico-
 lare; poichè non
 inclina più verso la
 E, che verso l'F



PROBLEMA I.

Il modo di misurar l'Area (a) prativa
 d'un Effagone Regolare. (b)

Sia in

I. Ipotesi. (c)

1. Un Prato disteso in forma dell'Effagone Regolare (b) $A B C D E F$,
2. Rappresentatoci dalla Figura LIII. Fol. 4.
3. Di cui debbasene misurar l'Area [a] in una sola moltiplicazione. (d)

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata dal centro (e) d'un Effagone regolare (b) una Perpendicolare (f) su qualunque lato.
- II. E moltiplicata (g) per la metà di tutti i sei lati, se ne produce l'Area (a) in misure Quadrate. (b)

Eccone la

III. Pratica.

1. Per la prima cosa deesi cercar il centro [e] dell'Effagone [i] proposto nel modo seguente:
2. Tirasi da qualunque angolo al suo angolo opposto, come dall'angolo A sin' all'angolo D una Linea Retta, (k), cioè la A D,
3. E ciò intendasi nel modo stesso nell'Introduzione alla pag. 13. num. XVII.
4. Tirasi parimente da qualunque altro angolo ad un suo opposto un'altra Retta linea [k], cioè la B E.
5. Ove le dette due Linee rette (k) si segano, cioè nel punto O, ivi si è ritrovato il centro. (e)

6. Dal

6. Dal detto centro (e) tirasi poscia la Perpendicolare [f] O M fin' al lato E D, giusta la pagina 68. num. 4. [g] Moltiplicare o far moltiplicazione incensibile, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.
7. La quale misurata, giusta il num. XVII. pag. 13 sia di Pert. 20.
8. Misurisi ancora la metà dei sei lati, cioè gli E D, D C, C B,
9. E sieno insieme di Pert. 63.
- 11.10. Ora moltiplicando [g] Pert. 63 per Pert. 20 si producono Pertiche Quadrate [h] 1260, (h) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4 angoli a squadra, e quattro lati uguali, come □
11. Che sono l'Area [a] ricercata del proposto Effagono regolare. (b)

Eccome

§. XXVIII.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Questa è la medesima in sostanza, che noi abbiamo veduto al §. 20, e perciò altro non si replica, ma bensì s'avvertisce d'evitare

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale senza curarsi di cercare in una Figura Effagona regolare [b] il centro, (e)
2. Misura la metà de' 6 lati,
3. Come anche la linea tirata da qualunque angolo al suo opposto,
4. Poi moltiplicando [g] questa per la detta metà dei lati, si persuade che il prodotto mostri la ricercata Area [a] in misure Quadrate. (b)
5. In esempio: nell' accennata Figura LIII. fol. 4. misura i tre lati E D, D C, C B,
6. Che sono (come si è detto) di Pert. 63.
7. Misura pure la E B, ovvero la A D, che supponiamo di Pert. 42.
8. E moltiplicando [g] Pert. 42 per Pert. 63, produce 2646 Pertiche Quadrate [h], cioè Pert. 1386 più della somma legittima.
9. Ed in ordine a questo considerabile sbaglio volendo il detto Volgo determinar il numero di Pertiche
- (i) Effagono è una figura di sei angoli uguali, come 
- (k) Retta è quella linea, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —
- (l) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica, come □

(2) *Massone Effagono* è quella figura, che ha sei angoli, come 

(b) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come 

(c) *Figura Pentagona*, o sia *Pentagono* è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come 

(d) *Figura Effagona*, è una figura di sei angoli, o di sei lati, come 

(e) *Lati Paralleli*, o *sono linee Parallele* sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(f) *Triangolo*, o *Triangoli d'uguale altezza* sono quelle figure di tre lati, le quali dalla cima fin al lato inferiore anno la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come 

(g) *Pentagono* è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come 

(h) *Effagono* alquanto regolare chiamiamo noi quella figura di sei angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o nei angoli, o nelle linee ugualmente distanti.

tiche, o di qualunque altra misura d'un pavimento di Mattoni Effagoni (a), che per avventura li sarà proposto,

10. Leva l'Area (b) erronea d'uno de' detti Mattoni, ed in ordine a quella fa il fallo computo di tutta la capacità del pavimento.

11. Ma oltre allo sbaglio accennato vi sono in questo caso dell'altre circostanze da narrarsi a suo luogo, le quali accrescono gli errori del detto Volgo.

12. Prima d' inoltrarci d' avvantaggio premettiamo un

*

Avvertimento.

1. Siccome delle Figure Pentagona (c) ce ne sono di Regolari, e d'altre da noi chiamate *alquanto Regolari*.

2. Lo stesso avviene ancora nelle Figure Effagone, (d)

3. Perocchè de' sei lati

I. O ne hanno due Paralleli, (e)

II. O che la loro Area [b] consiste in Triangoli della medesima altezza, [f]

III. O anche tutte le linee tirate entro la Figura uguali.

4. Le mentovate tre spezie sono da noi chiamate, come si è detto, *Effagoni alquanto Regolari* sul piede de' Pentagoni (g) accennati alla pag. 93. per nessun altro fine, che per dar maggior lume ai principianti Geometri,

E perciò mostrasi nel

PROBLEMA II.

Il modo di misurar l'Area [b] prativa della prima specie di Effagoni alquanto Regolari, (b) i quali hanno due lati Paralleli. (c)

Sia in

I. Ipotesi. (i)

1. Un Prato disteso in forma dell' Effagono alquanto Regolare (b) $A B C D E F$
2. Rappresentatoci dalla Figura LIV. Fol. 4.
3. In cui l' Effagono [k] proposto, non solo ha i due lati opposti $A B$, $E D$ Paralleli, (c) ma ancora uguali, ed ugualmente distanti dalla linea Trasversale (l) $F G$,
4. Ovvero in cui la Superficie [m] è composta di due Trapezj Isosceli (n) uguali.
5. Il qual Effagono [k] debbasi misurare in una sola moltiplicazione. [v]

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata nel detto Effagono (k) una linea Trasversale (l) secondo la lunghezza della Figura.
- II. Tirata sulla detta Trasversale (l) una Perpendicolare [p] da qualunque angolo al suo opposto.
- III. E moltiplicata (q) tutta la Perpendicolare (p) per quella parte più lunga della Trasversale (l), che comincia dalla detta Perpendicolare (p), e va sin' alla fine della Figura, se ne produce l' Area (b) in misurare ec.

(i) Ipotesi dicev
volgarmente caso
supposto.

(k) Effagono è
una figura di sei
angoli, adò sei la-
ti, come

(l) Trasversale
linea è una linea di
traverso.

(m) Superficie è
una spensione, che ha
lunghezza, e lar-
gezza.

(n) Trapezio Iso-
scel è una figura di
quattro lati, del
quali due opposti so-
no ugualmente di-
stanti fra loro, e gli
altri due benò u-
guale fra loro, ma
non ugualmente di-
stanti, come

(o) Moltiplica-
zione chiamasi
quando con due nu-
meri si dice, tante
volte tanto fa tanto,
come 2 volte 3 fa 6.

(p) Perpendicola-
re linea è una retta,
la quale stando so-
pra d' un'altra ret-
ta non inclina più
dall' una, che dall'
altra parte, come
nella qui soggiunta
figura la $A B$ è per-
pendicolare, poichè
non inclina più ver-
so la E , che verso l' F .



(q) Moltiplicar-
e far moltiplicazio-
ne intendesi, quando
con due numeri si
dice, tante volte
tanto fa tanto, co-
me due volte 3 fa 6.

Q

Ecco-

(a) Linea Trasversale è una linea di traverso.

Eccone la

III. Pratica.

(b) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(c) Moltiplicare o far moltiplicazione intende, quando con due numeri dice tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3 fa 6.

(d) Perisca quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una perisca,

(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

1. Tirisi entro la Figura la linea Trasversale (a) F C, giusta il num. XVII. pag. 13.
 - II. 2. Tirisi ancora, giusta la pag. 68. num. 4. ec. la Perpendicolare (b) A E,
 3. La quale misurata, giusta il num. XVII. pag. 13. sia di Pertiche 4.
 4. Misurata altresì una parte più lunga della detta Trasversale (a), cioè dall' O fin' al C,
 5. Che val a dire: cominciando ove quella s'incrocia colla Perpendicolare (b) in O, e continuando fin' alla fine della Figura, ch'è in C; sia la detta parte della Trasversale (a) di Pertiche 8.
 - III. 6. Ora moltiplicando (c) Pertiche 4. della Perpendicolare (b) per Pertiche 8. parte più lunga della Trasversale (a), si producono Pertiche 32. Quadrate (d),
 7. Che sono l' Area (e) ricercata del proposto Effagono (f).
- Ne segue

§. XXIX.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. L' accennato Effagono (f) della presente Fig. LIV. sol. 4. è uguale al Rettangolo (g) E R,
 2. Poichè il Pentagono (b) A B C D E è comune tanto all' Effagono (f) A B C D E F, quanto al detto Rettangolo (g) E R,
 3. E i due Triangoli (i) B R C, C M D, si sono costrutti uguali al Triangolo Isoscele (k) F sono giusta la 34. del primo. A E,
 4. Ora moltiplicando (c) la A E per la E M, si produce l' Area (e) del Rettangolo (g) E R, uguale all' Effagono (f), in misure Quadrate (i), uguale §§. 5 e 6. per li
 5. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (c) la Perpendicolare (b) per la O C, parte più lunga della Trasversale (a), si produce l' Area (e) del proposto Effagono (f) nelle dette misure ec. del
- Dun-

Dunque

- I. Tirata nel detto Effagone (*f*) una linea Trasversale (*a*) secondo la lunghezza della Figura.
- II. Tirata sulla detta Trasversale (*a*) una Perpendicolare (*b*) da qualunque angolo al suo opposto.
- III. E moltiplicata (*c*) tutta la Perpendicolare (*b*) per quella parte più lunga della Trasversale, (*a*) che comincia dalla detta Perpendicolare (*b*) e va sin' alla fine della Figura se ne produce l'Arca (*e*) in misure cc.

Il che era cc.

Frequenti sono in quest' Ipotesi

(f) Effagone è una figura di sei angoli, e di sei lati, come



(g) Rettangolo è una figura di quattro angoli a quadrato, e di quattro lati, dei quali sono due opposti sono fra loro uguali, come



(h) Pentagono è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, come



*

Gli Errori del Volgo.

(i) Triangolo è una figura di tre lati, come



1. Il quale nella proposta Figura LIV. fol. 4. raccoglie i due lati Paralleli colla linea Trasversale (*a*),
2. Cioè le *AB*, *FG*, ed *ED*,
3. Che sono insieme di Pertiche 22.
4. E queste moltiplica (*c*) per la Perpendicolare (*b*) *AE*,
5. Cioè per Pertiche 4.
6. Con che produce l'Arca (*e*) di Pertiche 88.
7. Ma sbaglia con eccesso, poichè fa la ricercata Arca (*e*) più di due volte della legittima.
8. Osservisi ciò, che soggiungiamo nel seguente

(k) Triangolo Isoscele è una figura di tre lati, dei quali due sono uguali, come



(l) Misura Quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a quadrato, e quattro lati uguali come



*

Avvertimento.

(m) Figura Effagone, è una figura di sei angoli, e di sei lati, come



1. Dalla precedente Pratica, e Ragione dimostrativa ricavasi, che in altre Figure Effagone [*m*] quasi simili alla precedente, come per esempio nella Fig. LV. fol. 4. osservasi la mentovata Regola nel computarne l'Arca. (*e*)

Q 2

2. Ben-

(a) *Lati Paralleli*, s'iano linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(b) *Linea Trasversale* è una linea di traverso.

(c) *Triangolo* è una figura di tre lati, come 

(d) *Essagono* è una figura di sei angoli, o di sei lati, come 

(e) *Moltiplicare*, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto se causa, come due volte 3 fa 6.

(f) *Perpendicolare* line è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(g) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  Δ ec.

2. Benchè i due lati Paralleli (a) AB , ED non sieno ugualmente distanti dalla linea Trasversale (b) FC ,
3. Bastando, che i due Triangoli (c) BCD , EFA sieno uguali fra loro.

*

4. Ma se un Essagono (d) fosse simile o all'uno, o all'altro de' due precedenti, alla riserva però de' due Triangoli (c), de' quali l'uno fosse maggiore dell'altro, come vedesi nella Fig. LVII. del fol. 8.
5. In cui il Triangolo (c) AFE è minore del Triangolo (c) BCD ,
6. In tal caso moltiplicando (e) la Solita Perpendicolare (f) AE per la OM aggiunta alle due metà delle MC , FO , cioè alle MS , NO ,
7. Se ne produce l'Area (g) in misure ec.

*

8. Accagione che il Rettangolo (b) QP è uguale all'Essagono (d) $ABCDEF$,
 10. Come il Leggitore facilmente lo comprenderà sul fondamento del §. 14.
- Mostriamo nel

P R O B L E M A III.

Il modo di misurar un'Area (g) prativa differente dalla mentovata della stessa specie di Essagoni alquanto Regolari, [1] che hanno due lati Paralleli. (a)

Sia in

I. Ipotesi. (k)

1. Un Prato disteso in forma dell'Essagono alquanto regolare (i) $ABCDEF$,
2. Rappresentatoci dalla Figura LVII. fol. 8.
3. In cui l'Essagono (d) proposto non solo ha i due lati opposti Paralleli (a) AB , ED ,

4. Ma

4. Ma ancora uguali, ed ugualmente distanti dalla linea Trasversale (b) F C,
5. Talmente, che vedesi composto da due Trapezj (i) uguali, l'uno direttamente sopra l'altro.
6. Il qual Effagono (d) debbasi misurar in una sola moltiplicazione. (m)

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata nel detto Effagono (d) una Perpendicolare (f) fra mezzo ai due lati Paralleli (a), in modo, che tocchi il punto d' un angolo esteriore. (n)
- II. E moltiplicata (c) per la porzione maggiore dell' uno dei detti lati, segati dalla stessa Perpendicolare (f), se ne produce l' Area (g) in misure ec.

Eccone la

III. Pratica :

- I. 1. Tirisi entro la Figura del proposto Effagono (d) la Perpendicolare (f) L I, che tocchi il punto dell' angolo esteriore (n) F,
2. E che sia fra mezzo i due lati Paralleli (a) A B, E D, segandoli in L, ed I.
3. La qual Perpendicolare (f) misurata sia di Pertiche 14.
4. Misurata altresì la L B, o I D, cioè la porzione maggiore dell' uno dei due lati Paralleli (a) segati dalla detta L I, ritrovisi di Pertiche 15.
- II. 5. Ora moltiplicando (c) Pertiche 15. per Pertiche 14., cioè la porzione maggiore d' uno de' lati Paralleli (a) per la Perpendicolare (f) tirata fra i detti, si producono 210. Pertiche Quadrate (e),
6. Che sono la ricercata Area (g) del proposto Effagono. (d)

(h) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(i) Effagono alquanto regolare chiamiamo noi quella la figura di sei angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o nei angoli, o nelle linee ugualmente distanti, (k) Ipotesi dicevsi volgarmente caso supposto.

(l) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

(m) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto se tanto, come due volte 3 fa 6.

(n) Angolo esteriore è quello, che si considera fuori della Figura, e per abuso noi chiamiamo angolo, come nella qui soggiunta l'angolo a b c è angolo esteriore,

a
b — c
(o) Perisca quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.

Ecco-

Eccone

§. XXX.

La sua Ragione Dimostrativa.

(a) *Essagono* è una figura di sei angoli, o di sei lati, come

(b) *Triangolo* è una figura di tre lati, come $\triangle$

(c) *Moltiplicare*, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(d) *Area* è professo i Geometri una spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(e) *Rettangolo* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(f) *Misura quadrata* è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali, come $\square$

(g) *Perpendicolare linea* è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui sotto figura la *AB* è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la *E*, che verso l'*F*



1. Il Rettangolo *IB* della presente *Figura LVII. Fol. 8.* è uguale a tutto l'*Essagono* [a] *ABCDEF*,
2. Poichè essendosi i due Triangoli (b) *ALF*, *EFI* costrutti uguali ai due altri *BCR*, *DCR*,
3. Si considera il Triangolo (b) *ALF* levato dal suo sito, e trasportato in quello del Triangolo (b) *CRD*,
4. E parimente il Triangolo (b) *EFI* levato dal suo, trasportato in quello del Triangolo (b) *BCR*,
5. Ora moltiplicando (c) la *LI* per la *LB*, si produce l'*Area* (d) del Rettangolo (c) *IB* in misure Quadrate (f) giusta li §§. 5, e 6.
6. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (c) nel detto *Essagono* (a) la *LI* Perpendicolare (g) fra i due lati Paralleli (b) *AB*, *ED* per la *LB* maggior porzione del lato *AB*, segato dalla stessa Perpendicolare, [g] si produce l'*Area* (d) del proposto *Essagono* [a] nelle dette misure,

Dunque

- I. Tirata nel detto *Essagono* (a) una Perpendicolare (g) fra mezzo ai due lati Paralleli (b) in modo, che tocchi il punto d'un Angolo esteriore. (i)
- II. E moltiplicata (c) per la porzione maggiore dell'uno dei detti lati segati dalla stessa Perpendicolare, (g) se ne produce l'*Area* (d) in misure Quadrate, (f)

Il che era ec.

Anch' in quest' *Ipotesi* [k] considerabili sono.

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale avendo a caso inteso, ch'entro una *Figura* *Essagona* [l] debbasi tirar una Perpendicolare, [g]

2. E

2. E questa multiplicar (e) per l'uno dei due lati opposti,
3. Senza saperne il fondamento, in vece di multiplicar (e) una porzione maggiore dell' uno dei detti lati segati dalla Perpendicolare, (g)
4. Francamente moltiplica [e] un lato intero per la mentovata Perpendicolare, (g) e produce l'Area (d) maggiore della legittima.
5. In Esempio: nell'accennata Fig. LVII. fol. 8. moltiplica [e] tutta la AB di Pertiche 20 per la solita Perpendicolare [g] LI di Pertiche 14,
6. E produce Pertiche 280, cioè Pertiche 70 più della vera Area. (d)

Vedesi nel

(h) Lati Paralelli, e s'ana Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(i) Angolo esterno, è quello, che si considera fuori della Figura, e per abuso noi chiamiamo angolo come nella qui seggiuoca l'angolo abc è angolo esterno,



(k) Ipotesi diceſi volgarmente caſo ſuppoſto.

(l) Figura Effagona è una figura di ſei angoli, o di ſei lati, come



(m) Effagono alquanto regolare chiamiamo noi quella figura di ſei angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o nei angoli, o nelle linee ugualmente diſtanti.

(n) Tranſverſale linea è una linea di tranſverſo.

(o) Moltiplicazione chiamafi, quando con due numeri ſi dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

PROBLEMA IV.

Il modo di miſurar un' Area (d) prativa differente dalla precedente, ma beſi della mentovata ſpezie d' Effagoni alquanto regolari, (m) ch' hanno due lati Paralelli. (b)

Sia in

I. Ipoteſi. (k)

1. Un Prato diſteſo in forma dell' Effagono alquanto Regolare (m) ADCEIF,
2. Rappreſentatoci dalla Figura LVIII. fol. 8.
3. I cui due lati AD, IE ſono fra loro Paralelli, (b) uguali, ed ugualmente diſtanti dalla Tranſverſale (n) FC,
4. Ma i due angoli eſteriori (i) F, C ſono diſuguali,
5. Il qual Effagono (a) debbaſi miſurar in una ſola moltiplicazione. (o)

Dico per

II. Regola.

- I. Che nel detto Effagono (a) aggiunto l' uno dei

(a) *Lati Parallelli*, o *fiano Parallele* li-
ne sono quelle, che
sono sempre ugual-
mente distanti l'una
dall'altra in modo,
che se nello stesso
piano fossero prolun-
gate in infinito, non
si congiungerebbero
 giammai insieme,
come —

(b) *Linea Tras-*
versale è una linea
di traverso.

(c) *Moltiplicare*,
o *far moltiplica-*
zione intendesi,
quando con due nu-
meri si dice, tante
volte tanto fa tan-
to, come due volte
tre fa sei.

(d) *Perpendico-*
lare linea è una
Retta, la quale stan-
do sopra d'un'altra
Retta non inclina
più dall'una, che
dall'altra parte,
come nella qui sog-
giunta figura la *A*
B è Perpendicolare
pochè non inclina
più verso la *E*, che
verso l'*F*



(e) *Area* è pressò
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3
o più linee, come
 Δ ecc.

dei due lati Parallelli (a) alla linea Tras-
versale. (b)

II. Presane la metà,

III. E moltiplicata (c) colla Perpendicolare (d)
tirata fra i detti due lati Parallelli (a), se
ne produce l'Area (e) in misure cc.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Nella detta *Figura LVIII. fol. 8.* misurato l'uno
de' due lati Parallelli [a], cioè il lato *AD*,
giusta il numero *XVII. pag. 13.* sia di *Perti-*
cbe 20.
2. Misurata altresì la linea Trasversale (b) *FC*,
sia di *Perticbe* 12.
3. Aggiungasi quello a questa, che avremo *Perti-*
cbe 32.
- II. 4. La cui metà è di *Perticbe* 16.
- III. 5. Queste *Perticbe* 16. moltiplicate [c] per *Perticbe*
13, cioè per la Perpendicolare (d) *OG*, tirata
fra i detti lati Parallelli (a), che noi supponiamo
Perticbe 13.
6. Si produce l'Area (e) del proposto *Essagono* [f]
in 208. *Perticbe* Quadrate. [g]

Eccone

§. XXXI.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. L' *Essagono* (f) accennato nella detta *Fig. LVIII.*
cc. è uguale al Rettangolo [b] *TR*,
2. Poichè il Rettangolo (b) *GB* è comune tanto al
detto Rettangolo [b] *TR*, quanto al detto *Essa-*
gono [f].
3. E le due Perpendicolari [d] *ST*, *RN*, che cado-
no sopra le Basi (r) de' 4. Triangoli [k] *AOF*,
IFG, *BCD*, *MCE* fanno i detti 4. Trian-
goli [k] uguali ai due Rettangoli (b) *TO*, *MR*
per li § §. 12, 13, e 14.
4. Ora moltiplicando [] per la *GO*, cioè la *ST* per
la *SR*, si produce l'Area (e) del detto Rettan-
golo

golo (b) TR in misure Quadrate, (l) giusta li §§. 5. e 6.

5. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (c) la metà del lato AD Parallelo (a) ec. e la metà della Trasversale (b) FC a quella aggiunta, cioè moltiplicando (c) la SR

6. Per la Perpendicolare (d) OG , si produce l'Area (e) del nominato Effagono (f) nelle dette misure ec.

Dunque

I. Aggiunto nel detto Effagono (f) l'uno de' due lati Paralleli (a) alla linea Trasversale, (b)

II. Presane la metà,

III. E moltiplicata (c) per la Perpendicolare (d) tirata fra i detti due lati Paralleli (a), se ne produce l'Area (e) in misure ec.

Il che era ec.

Seguono

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale avendo forse inteso, che in qualche Figura Effagona (m) si raccolgono due lati Paralleli (a),
2. E non sapendo su qual fondamento ciò si faccia,
3. In vece di raccorre nell'accennata Fig. LVIII. fol. 8. il lato AD , e la linea Trasversale (b) FC ,
4. Come si è fatto nella Pratica precedente,
5. Raccoglie i due lati Paralleli (a) AD , IE insieme,
6. Ne prende la metà, e la moltiplica (c) per la detta Perpendicolare (d) OG .
7. Con che crede, che il prodotto sia l'Area (e) del mentovato Effagono, (f)
8. Ma sbaglia notabilmente, perocchè operando, come si è detto, cioè moltiplicando (c) Pertiche 20. per Pertiche 13, si producono Pertiche Quadrate (g) 260,
9. Cioè Pertiche 52. più dell'Area (e) legittima. Segue nel

(f) Effagono è una figura di sei angoli, e di sei lati, come 

(g) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica.

(h) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(i) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(k) Triangolo è una figura di tre lati, come 

(l) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali, come 

(m) Figura Effagona, è una figura di sei angoli, e di sei lati, come 

PROBLEMA V.

(a) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come Δ  ec.

(b) Effagone alquanto regolare chiamiamo noi quella figura di sei angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o negli angoli, o nelle linee ugualmente distanti.

(c) Lati Paralleli, o siano linee parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(d) Ipotesi dicevamo volgarmente un supposto.

(e) Linea Trasversale è una linea di traverso.

(f) Effagone è una figura di sei angoli, e sei di sei lati, come 

(g) Moltiplicazione chiamasi quando con due numeri si dice tante volte tanto fa come due volte 3 fa 6.

(h) Moltiplicare, e far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

Il modo di misurar un' Area (a) prativa differente dall' antecedente, ma bensì dell' accennata specie di Effagoni alquanto Regolari, (b) ch' hanno due lati Paralleli. (c)

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Un Prato disteso in forma dell' Effagone alquanto regolare, (b)
2. Rappresentatoci dalla Figura LIX. fol. 8.
3. In cui i due lati Paralleli (c) AB, ED sono bensì ugualmente distanti dalla linea Trasversale (e) FC ,
4. Ma non sono uguali fra loro.
5. Il qual Effagone (f) debbasi misurar in una sola moltiplicazione. (g)

Dico per

II. Regola,

- I. Che nel detto Effagone (f) raccolti i due lati Paralleli (c) insieme colla linea Trasversale (e) raddoppiata,
- II. Prendane la quarta parte
- III. E moltiplicata (b) per la Perpendicolare (i) tirata fra i detti lati Paralleli (c), se ne produce l' Area (a) in misure ec.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Misurato il lato AB , giusta il num. XVII. pag. 13. sia di Pert. 10.

2. Mi-

2. Misurato pure il lato ED Paralello (c) al predetto, sia di Pertiche 8.
3. E misurata ancora la linea Trasversale [c] FG , sia di Pertiche 3.
4. Ora raccolti insieme i detti due lati, l'uno di Pertiche - - - - - 10
E l'altro di Pertiche - - - - - 8
6. Insieme colla Trasversale raddoppiata di Pertiche - - - - - 6

Fanno in tutto Pert. - 24

- II. 7. La quarta parte delle quali sono Pert. 6.
- III. 8. Moltiplicata (b) questa quarta parte per la Perpendicolare (i) ON , che supponiamo misurata di Pert. 4. Piedi 3.
9. Si producono Pertiche 27. Quadrate (k) per la ricercata Area (a) del proposto Effrago. (f)

*

10. In questa pratica operazione incontrerà forse il principiante Geometra qualche difficoltà, accagione, che i raccolti numeri non si dividono (l) per metà, come in altri Problemi, ma si partiscono per 4.
 11. Ma ne seguirà modo più facile nel seguente Capo VII. Prob. VII.
- Eccone

§. XXXII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. L'Effrago (f) della presente Figura LIX. fol. 8 è uguale al Pentagono (m) della Figura LX. dello stesso foglio.
2. Poichè il Rettangolo (n) MN della Figura LIX. è uguale al Rettangolo (n) RR della Fig. LX.
3. Per esser l'uno ugualmente costruito come l'altro;
4. Ed i dodici Triangoli (c) descritti d'amendue i lati SM, NO , del Rettangolo (n) MN nella Figura LIX.
5. Sono uguali agli altri dodici descritti dal lato R S del Rettangolo (n) RR nella Figura LX. giusta la

R 2

(i) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dell'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F



(k) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.

(l) Dividere, o sia Partire nell'Arismetica dicesi quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel 6 contiene tre volte.

(m) Pentagono è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, come $\square$

(n) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(o) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

prima

(a) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(b) Effagone è una figura di sei angoli, e di sei lati, come



(c) Pentagono è una figura di cinque angoli e di cinque lati come



(d) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come



(e) Moltiplicare o far moltiplicazione intendeſi, quando con due numeri ſi dice tante volte quantoſia tanto, come due volte 3 fa 6.

(f) Area è preſſo i Geometri uno ſpazio racchiuſo fra tre o più linee, come



(g) Miſura quadrata è quella ſorta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4. angoli a squadra, e quattro lati uguali, come



(h) Perpendicolare linea è una Retta, la quale ſtando ſopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte

prima del ſeſſo, poichè hanno nella loro coſtruzione la ſteſſa altezza, e la ſteſſa baſe. (a)

6. Sicchè tutto l'Effagone (b) della Figura LIX. è uguale a tutt' il Pentagono (c) della Figura LX. come dicemmo.

7. Ed il Pentagono (c) è uguale al Rettangolo (d) OP per li §§. 12. e 13.

8. Ora moltiplicando (e) nel nominato Rettangolo (d) OP la EP per la PQ , cioè *Pert. 4. Piedi 3. per Pert. 6.*

9. Se ne produce l'Area (f) in miſure Quadrate [g], per li §§. 5. e 6.

10. Ch'è lo ſteſſo che dire: prendendo nella detta Figura LX. la quarta parte dei lati EV , PX , e della MN raddoppiata raccolti inſieme,

11. Cioè della ſomma di *Pert. 24. Pert. 6.*

12. E moltiplicate (e) per *Pert. 4. 3.*, cioè la Perpendicolare (b) EP tirata fra i due lati Paralelli (i), ſi produce l'Area (f) del mentovato Pentagono (c) uguale all'Effagone (b) propoſto nelle dette miſure.

Dunque

I. Raccolti nel detto Effagone (b) i due lati Paralelli (i) inſieme colla linea Traſverſale (k) raddoppiata.

II. Preſane la quarta parte,

III. E moltiplicata (e) per la Perpendicolare (b) tirata fra i detti lati Paralelli (i), ſe ne produce l'Area (f) in miſure ec.

Il che era ec.

Conſideriamo anche in queſto caſo

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale avendo inteſo peravventura, che in un Effagone [b] raccolti due lati colla Traſverſale [k] raddoppiata,

2. E partito il numero raccolto per 4, ſi debba moltiplicar il Quoziente [l] per la Perpendicolare. (b)

3. A diſce applicar queſta Regola a qualunque Effagone,

no (b) senza esaminare, se i due lati sieno Paralleli, (i) se la Trasversale (k) sia Parallela (m) ai detti, e se questi sieno ugualmente distanti dalla mentovata Trasversale. (k)

4. Poichè se nella nostra Ipotesi (n) questi requisiti non concorrono, erronea sarà l'operazione.
5. Come nella Figura LXI. fol. 8. l'Essagono (b) $ABCDEF$ è di quelli, che ingannano il Volgo.
6. Poichè benchè apparisca alquanto simile all'Essagono (b) della Figura LIX. dello stesso foglio,
7. Per aver i due lati ED , AB , e la linea Trasversale (k) FC , Paralleli, (i)
8. Con tutto ciò la AB , e la ED non sono ugualmente distanti dalla Trasversale (k) FC ,
9. Come richiederebbsi per applicazione della mentovata Regola.
10. Laonde raccogliendo il detto Volgo senza altro riflesso le ED , AB , e la FC raddoppiata,
11. Che fanno insieme (giusta le misure rappresentate sulla Figura) Pertiche 96.
12. Prendendone la quarta parte, cioè Pertiche 24.
13. E moltiplicandole (e) per la Perpendicolare (b) MN , cioè per Pertiche 24, produce per la ricercata Area (f) 576 Pertiche Quadrate, (o)
14. Ma questo è uno sbaglio considerabile,
15. Perocchè (riservando a suo luogo il modo facile di computar l'Area (f) del presente Essagono (b) con una sola moltiplicazione (p) se vorremo ora partir il detto Essagono (b) in due Trapezj (q)
16. Che sono l' $ABFC$, e l' $FCED$
17. E computarli partitamente l'uno dopo l'altro giusta il Probl. III. o IV. del capo precedente,
18. Ritroverassi l'Area (f) di tutto l'Essagono (b) di Pertiche 736. Quadrate (o)
19. Con che apparisce l'errore, che comette il Volgo di Pertiche Quadrate 160. Si mostra nel

te, come nella qui fogginnata figura la AB è Perpendicolare; poichè non inclina più verso la E , che verso l' F



(i) Lati Paralleli sono Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\equiv$

(k) Linea Trasversale è una linea di traversa.

(l) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente n'è il Quoziente.

(m) Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme. Come $\equiv$

PRO-

- (n) Ipotesi dicevsi volgarmente caso supposto.
- (o) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica.
- (p) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.
- (q) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$

PROBLEMA VI.

Il modo di misurar l'Area (a) prativa della seconda spezie d'Essagoni alquanto regolari (b) la cui Area (a) consiste in tre Triangoli, due de' quali sono della stessa altezza (c)

Sia in

I. Ipotesi. (d)

(a) *Avrà d'presso i Geometrici uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come*
 *cc.*

(b) *Essagono alquanto regolare chiamamasi quella figura di sei angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o negli angoli, o nelle linee ugualmente distanti.*

(c) *Triangolo, o Triangoli d'uguale altezza sono quelle figure di tre lati, le quali dalla cima fin al lato inferiore an- ne la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come*



(d) *Ipotesi dico- volgarmente caso supposto.*

(e) *Moltiplicazio- ne chiamasi, quan- do con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(f) *Essagono è una figura, di sei angoli, e di sei lati, come*


(g) *Linea Retta quella, che volgar- gamente immagi- nasi tirata come un filo teso, come* —

1. Un Prato disteso in forma d'Essagono alquanto regolare (b) *AB C D E F*,
2. Rappresentatoci dalla *Figura LXII. Fol. 8.*
3. In cui l'Area (a) consiste in 3 Triangoli,
4. De' quali i due *ABC, CDE* hanno la medesima altezza (c) *BM, DN*,
5. E la mentovata Area [a] debbasi misurar in una sola moltiplicazione, [e]

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata nel detto Essagono (f) una li- nea Retta, (g) che divida l'Arce (a) dei due Triangoli d'ugual altezza (c) da quella del terzo,
- II. Tirate sulla detta linea retta (g) tre Per- pendicolari (b) da ciascuna cima dei tre Triangoli (i)
- III. E finalmente moltiplicata (e) la mentova- ta Retta (g) per la metà della Perpendi- colare (b) più lunga unita alla metà d' una dell' altre due se ne produce l'Area (a) in misure cc.

Ecco-

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Tirisi nell'accennato Essagono (fy una Retta (g) AE giusta il num. XVII. pag. 13. e misurata, giusta il detto num. 8 sia di Pertiche 10.
2. Che così l'Area (a) dei due Triangoli (i) ABC , CDE sarà divisa dall'Area (a) del terzo Triangolo (j) AFE ,
- II. 3. Tirate poscia, giusta la pag. 68. num. 4. ec. dalle cime dei 3. Triangoli (i) le tre Perpendicolari (b) BM , DN , FO sulla detta AE ,
4. E misurate, giusta la pag. 13. num. XVII. siano le BM , e DN ciascuna di Pertiche 4,
5. E la FO di Pertiche 6.
6. Ora presa la metà della FO , come Perpendicolare (b) più lunga, cioè Pertiche 3.
7. Unita alla metà della BM , o DN , ch'è di Pertiche due, si fanno Pertiche 5,
- III. 8. Le quali moltiplicate (k) per la AE , cioè per Pertiche 10, si producono Pertiche 50. Quadrate (l) per l'Area (a) del proposto Essagono. (f)

Eccone

§. XXXIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Nell'accennata Figura XXII. il Rettangolo (m) VX è uguale al proposto Essagono, (f)
2. Poichè i due Triangoli (i) piccioli ABC , CDE sono uguali al Rettangolo (m) AX , giusta li §§. 12. e 13.
3. Ed il Triangolo (i) grande AFE è uguale al Rettangolo (m) VE , giusta li detti §§.
4. Sicchè necessariamente tutt' il Rettangolo (m) VX è uguale a tutto l'Essagono (f) $ABCDEF$.
5. Ora moltiplicando (k) la SX per la SV , si produce l'Area (a) del Rettangolo (m) in misure Quadrate, (n) giusta li §§. 5. e 6.
6. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (k) la metà della FO Perpendicolare (b) più lunga, cioè la RO unita alla metà della BM , cioè alla TM ,

7. Per

(b) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dell'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la A è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F .



(i) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(k) Moltiplicazione, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(l) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di lati uguali, ciascuna de' quali è lungo una pertica.

(m) Rettangolo è una figura di 4. angoli a squadra, e di lati, de' quali solo i 2 opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(n) Misura quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha 4 angoli a squadra, e quattro lati uguali, come $\square$

(a) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F



(b) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ □ ec.

(c) Effagone è una figura di sei angoli, o fa di sei lati, come $\bigcirc$

(d) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(e) Triangolo, o Triangoli d'uguale altezza sono quelle figure di tre lati, le quali alla cima fin al lato inferiore hanno la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come



(f) Triangolo è una figura di tre lati come $\triangle$

7. Per la Retta AE, su cui sono tirate le tre Perpendicolari [a], si produce l'Area (b) del proposto Effagone (c) nelle dette misure ec.

Dunque

- I. Tirata nel detto Effagone (c) una linea Retta, (d) che divida l'Area (b) dei due Triangoli d'ugual altezza (e) da quella del terzo.
- II. Tirate sulla detta linea Retta (d) da ciascuna cima dei tre Triangoli (f) tre Perpendicolari, (a)
- III. E finalmente moltiplicata (g) la detta Retta (d) per la metà della Perpendicolare (a) più lunga unita alla metà d'una dell'altre due, se ne produce l'Area (b) in misure ec.

Il che era ec.

Quivi pure debbonfi conoscere

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale in un Effagone (c) simile al proposto raccoglie le tre Perpendicolari (a) insieme,
2. Le moltiplica (g) per la mezza linea Trasversale, (b)
3. Ed il prodotto giudica, esser l'Area [b] legittima.
4. Come nell'accennata Figura raccolte insieme la B M, D N, F O, che fanno Pertiche 14.
5. E moltiplicate (g) per la metà della AE, cioè per Pertiche 5, produce Pertiche 70, cioè Pertiche 20 più dell'Area (b) giusta.

Vediamo nel

PROBLEMA VII.

Il modo di misurar l'Area (b) prativa della terza spezie di Effagoni alquanto Regolari (i), i quali hanno le linee tirate entro di loro uguali.

Sia in

I. Ipotesi (k).

1. Un Prato disteso in forma di Effagone alquanto regolare (i) $A B C D E F$,
2. Rappresentatoci dalla Figura LXIII. fol. 8.
3. In cui vedonsi le tre linee tirate entro la Figura, uguali.
4. E debbasene misurar l'Area (b) in una sola moltiplicazione. [l]

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirate entro il detto Effagone (c) da uno stesso angolo ad altri tre angoli le 3 linee uguali,
- II. Tirate da 4 angoli 4 Perpendicolari (a) cadenti sopra le dette tre linee uguali.
- III. Raccolte le 4. Perpendicolari (a) insieme,
- IV. E moltiplicate (g) per la metà d'una delle tre linee uguali, se ne produce l'Area (b) in misure ec.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Entro l'accennata Figura tirinsi, giusta la pag. 13. num. XVII. le tre linee uguali $B F$, $B E$, $B D$ dallo stesso angolo 3,

S

2. E

(g) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(h) Linea Trasversale è una linea di traverso.

(i) Effagone alquanto regolare chiamiamo quella figura di sei angoli, che ha qualche regolarità, o nei lati, o negli angoli, o nelle linee ugualmente distanti.

(k) Ipotesi dicevi volgarmente caso supposto.

(l) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(a) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(b) Moltiplicare per moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3 fa 6.

(c) Peritea quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica,

(d) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

2. E misurate, giusta il num. XVII. pag. 13. sia ciascuna di Pertiche 20.
 - III. 3. Tirisi poscia da' 4. angoli le 4. Perpendicolari [a] AH , FM , EN , CO , giusta la pag. 68. numero 4. ec.
 4. Delle quali l' AH cada sopra la BF ,
 5. La FM sopra la BE ,
 6. E le due EN , CO sopra la BD .
 7. Queste misurate, come si è detto, sia l' AH di 22, la FM di 21, la EN di 10, e la CO di 20 Pertiche,
 - III. 8. Che fanno raccolte insieme Pertiche 73.
 - IV. 9. E moltiplicando (b) 73 per 10, cioè per la metà d'una delle tre linee uguali BF , BE , o BD ,
 10. Si producono 730 Pertiche Quadrate, (c) che sono l'Area [d] dell'Essagono (e) proposto.
- Eccone

§. XXXIV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa è veramente in tutto, e per tutto sul piede del §. 27, a cui basterebbe il rimetterci.
2. Ma per inculcarla meglio a' Principianti, non si lascia d'espôrla, come segue:
3. Il mentovato Essagono [e] della Figura LXIII. fol. 8. consiste in 4 Triangoli (f) BAF , BFE , BED , e BDC .
4. Questi si riducono in un Rettangolo (g) nel modo seguente:
5. Nella Figura LXIV. fol. 8: tirisi la CD uguale alla metà della BF della Figura LXIII.
6. Tirisi nella detta Figura LXIV. la AC uguale alla Perpendicolare (a) AH della Fig. LXIII.
7. Ch' il Rettangolo [g] CB della Figura LXIV. farà uguale al Triangolo [f] BAF della detta Figura LXIII. giusta il §. 13.
8. Tirisi ulteriormente nella Figura LXIV. la EF uguale alla metà della BE della Figura LXIII.
9. Parimente la CE della Figura LXIV. Perpendicolare (a) uguale alla Perpendicolare (a) FM della Figura LXIII.

10. Che

10. Che il Rettangolo [g] $E D$ della Figura LXIV. sarà uguale al Triangolo (f) $B F E$ della Figura LXIII. giusta il detto §. 13. e §. 14. (e) Effagono è una figura di sei angoli, e di sei lati, come 
11. Nello stesso modo descrivansi nella Figura LXIV. i due Rettangoli [g] $G F$, $L H$, uguali ai due Triangoli (f) $B E D$, $B D C$ della Figura LXIII.
12. Che tutt'il Rettangolo (g) $H B$ della Figura LXIV. sarà uguale a tutto l'Effagono (e) della Figura LXIII. (f) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$
13. Ora del Rettangolo (g) $H B$ moltiplicando [b] la $A B$ per la $B M$, se ne produce l'Area (d) in misure Quadrate [b] per li §§. 5. e 6.
14. Ch'è lo stesso che dire: moltiplicando (b) dell'Effagono (e) le 4 Perpendicolari (a) $A H$, $F M$, $E N$, $C O$ raccolte insieme (g) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 
15. Per la metà della $B F$, o $B E$, o $B D$ linee uguali, se ne produce l'Area [d] nelle dette misure ec. Dunque

I. Tirate entro il detto Effagono (e) da uno stesso angolo ad altri tre angoli tre linee uguali,

II. Tirate da 4 angoli 4 Perpendicolari (a) cadenti sopra le dette tre linee uguali,

III. Raccolte le quattro Perpendicolari (a) insieme,

IV. E moltiplicate (b) per la metà d'una delle tre linee uguali, se ne produce l'Area (d) in misure ec.

Il che era ec.

Si propongono da considerarsi

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale avendo forse udito, che in un Effagono (e) debbanfi raccorre delle linee, e moltiplicarle (b) per dell'altre,
2. E non sapendone il fondamento
3. Francamente, in vece di raccorre insieme le 4 Perpendicolari [a] dell'Effagono (e) precedente,

S 2

4. Rac-

(a) *Figura Esagona, è una figura di sei angoli, e di sei lati, come*



(b) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F*



(c) *Esagono è una figura di sei angoli, e di sei lati, come*



(d) *Superficie pentagona, o Pentagono alquanto regolare chiamiamo noi quella figura di cinque angoli, che ha qualche regolarità, e nei lati, e nei angoli o nelle linee ugualmente distanti.*

(e) *Figura Quadrilatera è una figura di quattro lati, come*



(f) *Figura Pentagona, o sia Pentagono è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, come*



(g) *Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali so-*

4. Raccoglie le tre linee uguali tirate entro la Figura, e commette uno sbaglio simile a quello, che accennammo alla fine del Problema IX. dell' antecedente Capo.

Col seguente

*

Avvertimento I.

1. Non si manca d'avvisare, che se entro la Figura Esagona [a] non si poteffero tirare le 4 Perpendicolari [b] cadenti sulle 3 linee uguali, come si vede nell' Esagono [c] A B C D E F della Fig. LXV. fol. 8. in cui le 3 linee uguali FB, FC, FD appa-
riscono tirate entro il detto Esagono, (c)
2. E sopra di queste non si possono entro la detta Figura tirare tutte le Perpendicolari [b] dagli angoli, come si è fatto nella Figura precedente, ma solo le due BN, DO,
3. In questo caso si dee operare nel modo prescritto nel Problema VI. del Capo IV. e nell' Avvertimento del Probl. IX. Capo V.

Soggiungiamo un

*

Avvertimento II.

4. E replichiamo al discreto lettore ciò che altre volte ne' Capi precedenti dicemmo; cioè che tutte le Pratiche esposte ne' Capi precedenti, ed in ispezie, quelle delle Superficie Pentagona, ed Esagona alquanto regolari (d) non si sono scritte, che per puro esercizio de' principianti Geometri, affinchè per mezzo di quello essi possano inculcare nelle menti loro e le Regole, e le Pratiche, le quali consistono nell' unico fondamento di ridur qualunque Figura Quadrilatera (e), Pentagona [f], Esagona [a] in un Rettangolo (g), o Quadrato (b), e colla moltiplicazione (i) dei soliti due lati di ritrovarne l' Area. (k)

*

5. Certo è, che se noi avessimo voluto ricalcare le sole

le pedate di moltissimi Geometri, ci farebbero bastate una, o due sole regole per misurar l'Area (k) di qualunque Figura Rettilinea (l), Triangolare, (m) Quadrilatera (e), Pentagona [f], Effagona (a), Estagona (n), e di qualsivisia altra sorta.

6. Perocchè la maggior parte degli Autori, dopo aver insegnato il modo di misurar l'Area (k) d'un Triangolo [o], colla stessa sola Regola insegnano anche il modo di misurar l'Area (k) di qualunque Figura Rettilinea [l], se fosse anche di cento, e più lati.
7. Per chiarir la cosa in esemplo, io adduco ciò, che insegna il Guarini nel suo *Euclide Accresciuto*, Trattato. 29. Propos. 21.
8. Per ritrovare, dic' egli, l'Area [k] d'una Figura Rettilinea irregolare (p) non Triangolare [m]
9. Risolverai tutta la Figura in tanti Triangoli (o), e questi trasformati in Rettangoli [g], cercherai l'Area [k] di ciascuno; e raccolte finalmente tutte l'Arece (k) dei detti Rettangoli [g] in una somma, questa sarà l'Area [k] della proposta Figura irregolare. [q]

*

10. V. g. Sia proposta la Superficie irregolare (r) $ABCFDEI$,
11. Come ci rappresenta la Figura LXVI. del foglio 8.
12. Tirate le linee BI , IF , ID , BF , la Figura sarà ridotta in tanti Triangoli, [o]
13. Dei lati de' quali io suppongo, che tu n' abbi la notizia in qualche misura.
14. In tutti i Triangoli [o] (i quali nella proposta Figura sono cinque) si tirino le sue Perpendicolari (b) cioè le AH , IS , CO , DM , EN .
15. Ora di tutti i Triangoli [o] (i quali dopo tirate le Perpendicolari [b] si sono fatti dieci) si ricerchi la sua Area (k),
16. Cioè s'incominci a ritrovar l'Area del Triangolo [o] HBA , giusta il Problema I. del Cap. III. di questo Libro,

lo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(h) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come 

(i) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(k) Area è prefisso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come   ec.

(l) Figura Rettilinea è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quelle che immaginasi tirate come un filo teso, come   ec.

(m) Figura Triangolare, o sia Triangolo è quella di tre lati, come 

(n) Figura Estagona, o Estagone è una figura di sette angoli, o sia di sette lati, come



(o) Triangolo è una figura di tre lati, come 

(p) Figura irregolare Rettilinea è una figura di linee rette, la quale non ha nè tutti gli angoli, nè tutti i lati uguali, come 

17. Po-

(q) Figura Irregolare è quella, che non ha nè tutti gli angoli, nè tutti i lati uguali, come 

(r) Superficie Irregolare, o Figura Irregolare è quella, che non ha nè tutti gli angoli, nè tutti i lati uguali, come 

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(b) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ &c.

(c) Figura Rettilinea è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quella, che immaginandosi tirare come un filo teso, come $\triangle$ $\square$ &c.

(d) Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(e) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(f) Superficie Rettilinea è volgarmente una Pianura contenuta da linee rette, come

(g) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(h) Rotto, o fra numero sotto è un'unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro &c.

(i) Area regolare è uno spazio racchiuso da una figura regolare, la qua-

17. Poscia l'Area del Triangolo (a) $H A I$, quella del Triangolo (a) $I B S$, quella del Triangolo (a) $I S F$, e così di Triangolo (a) in Triangolo (a) fin a tanto, che partitamente si sono misurate tutte le dieci Aree (b),

18. La somma delle quali dimostrerà la ricercata sola Area (b) della mentovata Figura Rettilinea (c) $A B C F D E I$.

19. Queste sono quasi le precise parole del Guarini al luogo citato, tradotte dal Latino nell'Italiano.

*

20. Ed in ordine a questa Pratica; certo è che per ritrovare l'Area (b) di qualunque Figura Rettilinea (c), basta la sola Regola di risolvere la detta Figura in tanti Triangoli (a), di cercar partitamente l'Area (b) di ciascuno, e di raccogliere poi tutte l'Are (b) in una somma.

21. Ma due considerabili intoppi rendono difficile, e noiosa questa generale Regola.

22. Il primo si è, che quando trattasi di misurar una Superficie (d), che non sia prativa, la densità degli arbori, e sementi non permette, se non con gran difficoltà di tirar le Linee Rette (e) sopra i terreni, e di risolvere qualunque Superficie Rettilinea (f) in tanti Triangoli (a), come l'esperienza pur troppo l'insegna.

23. Il secondo si è, che la lunga fatica è molto fastidiosa, e pericolosa,

24. Perocchè dovendosi molte fiare ridur una proposta Superficie (d) in 20, 25, e più Triangoli (a), e per conseguenza far altrettante moltiplicazioni (g) per rilevare l'Area (b) di ciascuno, e finalmente raccogliere tutte l'Are (b) in una somma, il lungo tempo, ch'a tante operazioni richiedesi, genera noia.

25. Ed oltre a ciò le tante moltiplicazioni (g), che per l'Area (b) di ciascun Triangolo (a) si debbono fare, non consisteranno in misure di soli Interi, ma c'entreranno, come di solito avviene, anche de' Rotti, (b) cioè oltre le Pertiche, de' Piedi, Oncie &c.

26. Ed in tale caso nel computo di tante moltiplicazioni (g) de' Rotti (b) richiedesi una grandissima attenzione per non inciampar in qualche errore, e per

perciò questa lunga fatica si rende anche pericolosa, come dicemmo.

se è quella, che ha tutti gli angoli, e tutti i lati uguali, come Δ $\square$ $\circ$ ecc.

*

27. Onde noi ci affatichiamo di mostrar al Leggitore una Regola, per mezzo della quale non solo l'Arece (b) delle precedenti Figure, ma eziandio di qualunque altra Rettilinea (c), se fosse anche di 100 lati, si possano ritrovare in una sola moltiplicazione (g). Il che seguirà in virtù d'uno Strumento, di cui già per l'addietro favellammo, ed al Capo VII. seguente più diffusamente si favellerà.

Non possiamo terminar il presente Capo senza un

(k) Area alquanto regolare è uno spazio d'una figura da noi chiamata alquanto regolare, accozione, che ha o qualche lato, o qualche angolo uguale a quello d'una regolare, e di tante linee ugualmente distanti l'una dall'altra, come



*

Avvertimento III.

1. Il quale si è, che se il Principiante fosse vago di veder in ulteriori altri Problemi l'esercizio di misurar l'Arece tanto regolari (i), quanto alquanto regolari (k), delle Superficie terrene Ettagone (l), Ottagone (m), Enneagone (n), Decagone (o) ecc.
2. E ciò in una sola moltiplicazione (g) ecc. come finora si è dimostrato ne' precedenti Problemi,
3. Potremmo sul piede di questi porre sott' agli occhi del mentovato Principiante la Pratica,
4. Ma persuadendoci, che con metter in opra ciò, di cui finora si è favellato ne' Capi V. e VI. del presente Libro, possa egli misurar l'Area (b) di qualunque altra Superficie regolare (p), ed alquanto regolare, purchè non si scordi di ridurre le dette Figure in un Rettangolo (q), come alle pagg. 32. e 116. dicemmo, altri precetti non fanno di mestiere.

(l) Superficie terrena Ettagone, o sia Ettagone è una figura contenuta da sette linee, come



(m) Superficie ottagona è una figura in lunghezza, e larghezza contenuta da otto linee, come



(n) Superficie Enneagona, o sia Enneagona è una figura in lunghezza, e larghezza compresa da nove lati, come



5. Avendo noi finora alquanto trattato delle Superficie (d) prative, egli è tempo d'avanzar al

CAPO

(o) Superficie Decagona, o sia Decagone è una figura in lunghezza, e larghezza compresa da dieci lati, come



(p) Superficie Regolare è volgarmente una Piana contenuta da linee, ed angoli uguali, come Δ $\square$

(q) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono uguali, fra loro come $\square$

C A P O VII.

(a) *Superficie piana* intendiſi volgarmente preſſo a' Geometri pratici una pianura.

(b) *Linea Retta* è quella, che volgarmente immaginaſi tirata come un filo teſo, come —

(c) *Superficie Rettilinea* è volgarmente una Pianura contenuta da linee rette, come



(d) *Area* è preſſo i Geometri uno ſpazio racchiuſo fra 3 o più linee, come  Δ ecc.

(e) *Superficie* è una ſteſione, che ha lunghezza, e larghezza.

(f) *Linea Perpendicolare* è una retta, la quale ſtando ſopra d' un'altra retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui ſoggiunta figura la AB è perpendicolare, poichè non inclina più verſo la E, che verſo l' F.



(g) *Linea Tranſverſale* è una linea di traſverſo.

(h) *Aſtrolabio* è uno ſtrumento, il quale ſerve tanto per la Geometria, quanto per l' Aſtronomia, e per mezzo d' eſſo ſi poſſono non ſolo miſurare gli

In cui trattaſi, come ogni ſorta di Superficie piane [a] terminate da linee Rette (b) ſi debbano miſurare ne' Campi.

1. Potendo ſovente avvenire, che alcuno ritrovandoſi col ſolo Compaſſo di legno alla mano, ſenza verun altro Strumento, debba calcolar le Superficie prative Rettilinee [c], la maniera più eſpediente per operare farà quella, che ne' precedenti Problemi abbiamo accennato,
2. Ma quando ſaraſſi propoſto di calcolar le Aree [d] delle Superficie (e) campeſtri, abbondanti di grani, viti, e d' altre piante, queſte impediſcono l' eſatta operazione, come altrove ſi è detto,
3. Poichè le ſpighe de' grani, foglie delle viti, ed altre piante non permettono il guardare da un termine, ovvero da qualunque punto all' altro, per tirar le Linee Perpendicolari [f], Tranſverſali (g) ecc. ſenza gran difficoltà,
4. E perciò ſi è ritrovato uno Strumento, per mezzo del quale non ſolo ſperiamo di miſurar con eſattezza le Superficie (e), delle quali non ſi poſſono veder ad un tratto di viſta tutti i ſuoi angoli, ma di delineare ancora in picciolo, come ſopra d' una tavoletta, qualunque Superficie [e] terrena diſteſa in grande,
5. E perciò non farà d' uopo entrar ne' campi per danneggiar i medefimi tanto col calpeſtio de' piedi, quanto col movimento del corpo.
6. Gli Antichi avevano benſì inventati diverſi Strumenti tanto per l' uſo Geometrico, quanto anche per l' Aſtronomico. Come

I. La Scala Altimetra,

Delineata ſul dorſo dell' Aſtrolabio. [b]

II. Il Quadrato Geometrico. (i)

III. Il Baſtone di San Giacopo. (k)

IV. Il Proteo Militare.

V. L'A-

V. L'Anello Astronomico. (l)

VI. L'Asse Zubleriano.

VII. La Tavoletta Pretoriana. (m)

Così chiamata da Pretorio Professore d'Altdorff nell'Alemagna, per essere stata dallo stesso inventata.

VIII. Il Triquetto. (n)

IX. Il Raggio Latino.

X. Il Quadrante. (o)

XI. Il Pantometro Chircheriano. (p)

Inventato dal P. Chirchero celebre Matematico.

E molti altri simili ec.

7. Noi però non ci serviremo di veruno dei predetti Strumenti; ma n'abbiamo costruito uno, ch'ha coi predetti qualche simiglianza.

Questo è uno

*

Strumento Universale, il quale serve a tutto ciò, che appartiene alla Planimetria, (q) Longimetria, (r) e Stereometria. [s]

1. Per conoscerlo in sostanza diremo solo, ch'egli consiste in una Tavoletta sostenuta dal suo Piede, con una Riga postavi sopra, come la Figura LXVII. fol. 9. lo dà a dividere.

T

2. Ma

(l) Anello Astronomico è un anello d'ottone, o di qualche altra materia soda diviso comunemente in 360 parti, di cui si servono gli Astronomi.

(m) Tavoletta Pretoriana è una Tavoletta di quattro lati, per mezzo della quale non solo si misurano le distanze, e le altezze, ma si disegnano ancora esattamente i Campi, e Prati.

(n) Triquetto è uno strumento fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, i quali sono comunemente in più parti divisi.

(o) Quadrante è la quarta parte della circonferenza d'un cerchio, come

(p) Pantometro Chircheriano è uno strumento di legno fatto in parte in modo di tavoletta, per mezzo del quale si può misurare tutto ciò, di cui tratta la Geometria pratica.

(q) Planimetria è quella scienza, ed' insegna a misurare le Superficie piane delle volgarmente pianure.

(r) Longimetria è la scienza, che insegna a misurare le linee.

(s) Stereometria, o sia Solidometria, è quella scienza, che insegna a misurare i solidi, che val a dire ciò, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

angoli secondo la loro grandezza, ma vi si vedono ancora i Cerchi principali della sfera celeste.

(i) Quadrato Geometrico è uno strumento di legno, o di qualunque altra materia soda, il quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali, divisi minutamente in parti, ed oltre a ciò anche una riga col suoi sraguardi, come qui vedesi,



(k) Bussone di S. Giacomo, o sia Croce Geometrica è uno strumento di legno fatto veramente in forma di Croce, come vedesi nella qui soggiunta figura, il cui traverso CD move si dietro la lunghezza dell' altro legno AB diviso in certe parti,



2. Ma per sapere il modo di fabbricarlo, conviene badare minutamente ad ogni pezzo del medesimo. Onde segue

*
La Struttura del detto.

(a) *Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, di qualsivola singolar, come □*

(b) *Linea Circolare è una linea fatta a Cerchio.*

- I. 1. Si faccia un Quadrato (a) $F E G H$ di legno duro, ben secco, e grosso un' oncia, o un' oncia, e mezzo,
2. I cui lati sieno lunghi un Piede, e mezzo in circa,
3. Come la detta *Figura LXVII. foglio 9.* lo rappresenta.
4. Il detto Quadrato (a) dee essere in tutta la sua profondità interamente tagliato per mezzo d'una Linea circolare (b) $L T P Q R$,
5. Sicchè la detta parte circolare $L T V P Q R$ sia dall' altra parte $F L R Q H P G V E T$ separata,
6. In modo che questa parte così separata si possa liberamente girare intorno alla detta Linea circolare. (b)

- *
II. 7. Egli dee poi posare sulle quattro braccia $A B$, $C D$, $O Z$, $M N$, come vedesi nella *Figura LXVIII. fol. 9.*
8. I quali sieno incollati alla detta parte circolare, ed abbiano il buco K nel mezzo, ove dee entrare il Piede, di cui poi si favellerà.
9. I due lati opposti $F E$, $H G$ abbiano le due incavature $f o$, $t s$,
10. Affinchè vi possa incastrarvi la Riga, che vedesi nella *Figura LXIX foglio 9.*
11. Talmente, ch' essa Riga sia sempre esattamente Parallela (c) ai lati $H F$, $E G$, come apparisce nell' accennata *Figura LXVII.*

(c) *Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme. Come $\parallel$*

- *
III. 12. Questa Riga dee essere d' un legno ben duro, e secco, grossa una mezz' oncia in circa, e larga due buone oncie;

13. Dee

13. Dee essere nelle sue due lunghezze tagliata a scarpa, come lo dimostrano le Parallele (c) e d $\& p, n e g r,$
14. Ed il piano delle dette scarpe e d $\& p, n e g r$ diviso esattamente da ciascuna parte in particelle 100, 200, o 300 ec. per mezzo delle linee e g, o f ec. che suppongonsi continuate dall'una all'altra scarpa,
15. Ed alle quali s'appoggano i numeri 5, 10, 15, 20, 25 ec.
16. E finalmente abbia essa Riga due manichi y z, w ff dalle parti, affinchè possa a beneplacito essere tirata,
17. E due traguardi sulla linea k p, oppure n e,
18. L'uno de' quali sia un pezzetto d'acciajo forato e sfileso, e l'altro una punta purè d'acciajo, come vedesi nella Figura LXX. foglio 9.

*

IV. 19. Facciassi poi un Rettangolo (d), o sia Scala Geometrica, rappresentataci dalla Figura LXXI. foglio 27,

(d) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

20. Il cui lato y o abbia la precisa larghezza d'una delle particelle, in cui tutta la e d, ovvero g r della Riga si è divisa;
21. Il lato o m contenga settantadue volte il detto lato y o,
22. E la Diametrale (e) o b tirisi dal punto o fin' al punto b,
23. Facciassi poi sul lato o m dall'o fin' al c il Rettangolo (d) f c uguale al Rettangolo (d) o i, ed ugualmente diviso in dodici particelle Quadrate (f) come quello.

(e) Diametrale linea è quella, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b è una linea Diametrale, 

24. Sia poi la y b divisa in sei parti, l'una delle quali sia la y i lato del detto Rettangolo (d) o i, E le altre cinque parti sieno segnate co' numeri 2, 3, 4, 5, 6.

(f) Parte quadrata è un Quadrato, cioè una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come 

25. E tutto il Rettangolo (d) o b suppongasi diviso come il Rettangolo [d] o i in particelle uguali, che sarà il detto di particelle 72.
26. Questo Rettangolo (d) descritto in carta dee essere attaccato sul piano del Quadrato [a] dello Strumento, come vedesi fatto nel Rettangolo (d) m n sul detto Quadrato (a) della Figura LXVII. fol. 9.

*

(a) Cilindro è un corpo per tutto ugualmente rotondo, il cui fondo, e cima (che due bafsi chiamano) sono due cerchi uguali, come



(b) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(c) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F



(d) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso tra 3 o più linee, come Δ $\square$ cc.

- V. 27. Resta ancora da considerarsi il Piede dello strumento rappresentatoci dalla *Figura LXXII. fol. 9.*
28. La cui prima parte consiste in una Tanaglia concava ABG di legno ben sodo,
29. In cui per mezzo delle viti CD , evvi racchiusa la palla ON ,
30. La quale dee poterfi muovere a beneplacito.
31. E nella di lei sommità dee avere il suo collo, o sia un pezzo di Cilindro (a) S , il quale entri nel buco K del Quadrato (b) rappresentatoci dalla *Figura LXVIII. fol. 9*, ed in esso sia fortemente incollato.
32. Oltre a ciò la detta Tanaglia ABG dee avere il taglio R in modo, che posando sù quello il collo S della palla, il Quadrato (b) si faccia Perpendicolare (c) come vedesi nella *Figura LXXIII. fol. 9.*
33. La seconda parte del Piede consiste nel Cilindro (a) vuoto FK ,
34. In cui essendovi il legno GZ lungo, e rotondo congiunto colla Tanaglia, tutta questa vi si possa girare all'intorno, alzarla, abbassarla, e fermarla a piacere per mezzo della vite y
35. La terza parte del detto Piede consiste ne tre bastoni Vf , Zu , Km ,
36. I quali si debbono porre nei tre buchi V , Z , K , della parte inferiore del mentovato Cilindro [a] FK ,
37. In modo, che si possano levar fuori a beneplacito affine di portare lo Strumento con maggior comodità.
38. Toccante questo Piede, noi abbiamo riscontri da Lipsia, essere esso stato perfezionato per migliore uso de' Geometri, ma non avendone ancora le precise particolarità, ci riserviamo a pubblicarle appena, che si faranno avute.
39. Questa è la struttura dello Strumento, che noi chiameremo in avvenire Tavoletta,
40. E perciò veniamo all'

*

Uso della detta Tavoletta.

1. Servendoci della detta Tavoletta per computar le Aree [d] delle Superficie piane Rettilinee [e] ne' Campi,
2. Debbono queste essere prima delineate proporzionalmente sopra la detta Tavoletta,
3. Per il qual effetto si stenderà un foglio grande di carta, come farebbe di quella reale, o d'altra simile sulla detta,
4. In modo, che le di lei estremità sieno attaccate con cera molle fin'al Cerchio dello Strumento incirca, e che la detta cera non impedisca il corso alla riga.
5. Anzi nelle operazioni, che giusta i seguenti tre Problemi si fanno, sarà meglio, che sul Cerchio della Tavoletta vi sia incollata della Pergamena ben distesa;
6. Perocchè sopra quella si potrà per mezzo della Rigga, e Lapis delineare qualunque figura, e finita l'operazione cancellarla in modo, che la detta Pergamena serva di perpetua Tavola per farvi sopra qualunque nuova delineazione.
7. Così preparato lo Strumento, vi si delineeranno sopra le mentovate Aree (d) delle Superficie Rettilinee [f] qualor s'imprimerà nella mente il

(e) Superficie piana Rettilinea è volgarmente una pianura contenuta da linee rette, come 

(f) Superficie Rettilinea è volgarmente una Pianura contenuta da linee rette, come 

(g) Figura piana intesi volgarmente una pianura

(h) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come 

*

Fondamento di portar sulla Tavoletta qualunque figura piana (g) terminata da linee rette, (h)

Questo è fondato sulla 18. del sesto, e consiste in delineare gli angoli della Figura della Tavoleta uguali agli angoli della Figura di qualunque terreno piano, ed i lati dell'una proporzionali ai lati dell'altra.

Ciò

Ciò succintamente inteso, chiarirassi il detto uso dello Strumento per mezzo dei seguenti Problemi.
E però vediamo nel

PROBLEMA I.

Conse si porti una Campestre Superficie Triangolare (a), e Rettilinea (b) sopra la Tavoletta?

Sia in

I. Ipotesi. (c)

1. Il Campo B a C disteso in forma di Triangolo Rettangolo (d),
 2. Come ce lo rappresenta la Figura LXXIV. fol. 2.
 3. Il quale debbasi delineare sulla Tavoletta.
- Dico per

II. Regola.

- I. Che collocata orizzontalmente (e) la Tavoletta sopra d'un angolo della Figura Triangolare (f),
- II. Guardatine gli altri due angoli per mezzo de' Traguardi,
- III. E misuratine i due lati, che formano l'angolo, su cui sta la Tavoletta,
- IV. Si delinei coll' applicazione della Riga il Triangolo (g) in picciolo proporzionale al grande.

Eccone la

III. Pratica.

1. Prima deesi considerare (come si è fatto negli altri Problemi) se il Campo sia veramente disteso in forma di Triangolo Rettangolo, [d]

2. Co-

[a] Superficie Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

[b] Rettilinea ciò che è fatto con linee rette, cioè da quelle, che volgarmente immaginansi tirate come un filo teso, come



[c] Ipotesi dice volgarmente caso supposto.

[d] Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come $\triangle$

[e] Orizzontalmente a modo di livello.

Cap. VII. Probl. I. §. XXXIV. 151

1. Come la *Figura LXXIV. fol. 8. ce lo rappresen-*
ta, e ritrovato tale,
- I. 3. Collocbift la *Tavoletta orizzontalmente (e) sopra* (f) *Figura Tri-*
uno de' tre angoli, angolare, e fta Tri-
4. Che nella presente *Figura* supponiamo essere angolo è quella di
l' a, tre lati, come Δ
- II. 5. Si guardi per mezzo dei *Traguardi della Riga*
dall' a all' angolo B,
6. E per vederlo meglio si ponga qualche segno,
o bastone in *B,*
7. Lasciata poi la *Tavoletta* colla *Riga* in questa
posizione immobile,
8. Tirafi col lapis dietro alla detta *Riga* la linea
a f indeterminata :
9. Pofcia voltata la parte mobile della *Tavoletta*
verso la *C,* si muove la *Riga* sopra l'altro la-
to del Campo, cioè sopra l'*a C,* (g) *Triangolo è*
una figura di tre
lati come Δ
10. Dietro alla detta *a C* si guarda precisamente l'al-
tro angolo *C,*
11. E tirafi dietro alla *Riga* la seconda linea *a b*
indeterminata.
- III. 12. Ciò fatto, tanto il lato *a B,* quanto il lato *a C*
col solito *Compasso* si misurano,
13. E ritrovato quello di *Pertiche 70,* e questo di
Pertiche 63,
- IV. 14. S'applica la *Riga* sulla *Linea a f* corrispondente
al lato *a B,*
15. E contate su quella *particelle 70;* ove esse fini-
scono, si segna il punto *f* sulla detta *a f,*
16. Poi s'applica pure la *Riga* sopra la linea *a b*
corrispondente al lato *a C,*
17. E contate su quella *particelle 63,* ove esse finisco-
no, si segna il punto *b* sulla detta *a b.*
18. Finalmente mossa la parte mobile dello Stru-
mento, ed applicata la *Riga* sulla *b* dall' una
parte,
19. E sulla *f* dall' altra,
Tirafi la terza linea *b f,* con cui si è delinea-
to il picciol *Triangolo (g) a b f* sulla Tavo-
letta, proporzionale al gran *Triangolo (g)*
campestre *a C B.*

Ne segue

§. XXXV.

La sua Ragione dimostrativa.

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(b) Orizzontalmente a modo di li. vello.

(c) Figura Triangolare, o sia Triangolo è quella di tre lati, come $\triangle$

(d) Area è preso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  $\triangle$ ecc.

(e) Triangolare Superficie, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

1. L'angolo a nel Triangolo (a) $a b f$ della Tavoletta
2. E' lo stesso che l'angolo a del Campo.
3. E siccome la $C B$ del Campo tirata dal punto C fin' al punto B ,
4. Cioè (ove finiscono le Pertiche 63 sul lato $a C$,
5. Ed ove finiscono le Pertiche 70 sul lato $a B$)
6. Fa colla sua inclinazione i due angoli C, B ,
7. Così parimente la $b f$ della Tavoletta tirata dal punto b fin' al punto f ,
8. (Ove finiscono le particelle 63 sul lato $a b$,
9. Ed ove finiscono le particelle 70 sul lato $a f$)
10. Fa colla stessa inclinazione i due angoli $b f$ sulla Tavoletta:
11. Uguali ai detti due angoli C, B del Campo.
12. Il che più fondatamente si può ricavare dalla 4. del lib. 6. d' Euclide.
13. Ma essendo uguali gli angoli del Triangolo [a] picciolo a quelli del Triangolo (a) grande,
14. Sono anche i lati dell' uno, e dell' altro proporzionali fra di loro, giusta lo stesso Euclide alla 18. del sesto.
15. Ed il dire, che tutti gli angoli di due Triangoli (a) sono fra di loro uguali, ed i lati loro proporzionali,
16. E' lo stesso che dire, che l' uno all' altro Triangolo (a) è interamente proporzionale, ovvero simile,

Dunque

- I. Collocata Orizzontalmente (b) la Tavoletta sopra d' un angolo della Figura Triangolare. (c)
- II. Guardatine gli altri due angoli per mezzo de' Traguardi,
- III. E misuratine i due lati, che formano l' angolo, su cui sta la Tavoletta,

IV. E

IV. Si delinea coll' applicazione della Riga il Triangolo (a) in picciolo proporzionale al grande.

Il che era ec.

1. Ci è paruto opportuno di soggiugnere circa i Triangoli (a) campestri il seguente

*

Avvertimento I.

2. Quelli, che non hanno alla mano, o forse non curansi d'avere la detta Tavoletta, o altro Strumento Geometrico,

3. Osservano ciò, che il P. Clavio nella sua Geometria Pratica Lib. 4. Cap. 2., ed il P. Scoto nel suo Corso Matematico al Lib. 6. Parte 2. Propof. 3. Regola 3. insegnano,

4. Cioè, che per saper l'Area [a] di qualunque Triangolare Superficie (c), basta che sia noto di quante Pertiche sieno i tre lati;

5. Dei quali supponiamo, che il primo sia di Pertiche 10, il secondo di 12, ed il terzo di 14,

6. Ciò saputo, raccolgonfi tutti, e tre i lati in una somma, che nel nostro caso sarà di Pertiche 36.

7. Si partisce (f) la detta somma per metà, la quale sarà di Pertiche 18.

8. Dalla detta metà si sottragge (g) ciascuno de' lati:

9. E però sottratto (g) il primo, ch'è di 10 da 18, rimangono 8,

10. Sottratto (g) il secondo, ch'è di 12 da 18, rimangono 6,

11. E sottratto (g) il terzo, ch'è di 14 da 18, rimangono 4,

12. Si moltiplicano (b) i mentovati 3 residui con la più volte nominata metà successivamente:

13. Cioè, moltiplicati (b) 8 con 18, e producesi 144.

14. Questo numero di 144 moltiplicasi (b) poi con 6, e si produce 864,

15. Ed il 864 moltiplicato [b] per 4 produce 3456.

V

16. Di

(f) Partire, o fa Dividere nell' Arismetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel 6 si contiene tre volte.

(g) Sottrarre nell' Arismetica dicefi, quando levando da un numero maggiore un minore resta alcuna cosa, ovvero levando un numero uguale da un uguale resta nulla. Come levando due da tre resta uno, ovvero levando due da due non resta niente.

(h) Moltiplicare, o far moltiplicazione insiedefi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(a) Radice Quadrata è un lato d'un numero rappresentato in figura quadrata, come del numero quattro qui espresso in figura quadrata a 

il lato a b di due parti, cioè il numero due chiamasi Radice quadrata.

[b] Area è preso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(c) Triangolare ciò che è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come $\triangle$

(d) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(e) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

16. Di quest' ultimo numero s' estrae la Radice Quadrata (a), la quale consiste in 58 $\frac{92}{117}$
17. E di tante Pertiche è la ricercata Area [b] d' un proposto Triangolare (c) campestre; come con faticoso, e lungo raziocinio lo dimostra il mentovato P. Clavio al luogo citato.
18. Ora questo modo tutto che sia buono, ingegnoso, ed antico, è altresì faticoso, pericoloso, ed alquanto difficile ai Principianti.
19. Perocchè, se presso i numeri interi (d), cioè presso le Pertiche vi fossero anche de' Piedi, dell' Oncie ec.
20. Assai più lunga, e faticosa riuscirebbe l' operazione.
21. Onde trattandosi qui della Geometria Pratica, più spedito, più certo, e più facile è il modo accennato qui addietro per mezzo della Tavoletta,
22. Ove, per così dire in un momento, colla Riga divisa in particelle applicata alle linee tirate sulla Tavoletta, non solo vedesi chiaro di quante Pertiche sia qualunque lato d' un Triangolo (e),
23. Ma apparisce eziandio al naturale tutta la Superficie Triangolare (f) del Campo delineata sopra la detta Tavoletta, senza entrar nella cognizione della Radice Quadrata (a) alquanto faticosa ai Principianti,
24. Di cui si favellerà nella Geometria Aritmetica della Part. III. Lib. IV. Cap. 3. Probl. 1.

*

25. Come poi si possa con brevità, e facilità computare le dette Aree Triangolari (g) senza mai averle vedute in campagna con aver la sola contezza di quante Pertiche sieno i tre lati, ciò si mostrerà a suo luogo.

26. Ora diciamo per

*

Avvertimento II.

1. Che nel mentovato Problema I. il caso ha portato, che i lati del delineato Triangolo [e] B a C, già veduto nella Figura LXXIV. fol. 8. si sia terminato in Pertiche,

2. E perciò si sono applicate ai detti lati delineati sullo Strumento le particelle intere della Riga, cioè sul lato *a f* particelle 70.

3. E sul lato *a b* particelle 63, come apparisce nella precedente Pratica.

4. Ma dandosi il caso, ch'oltre le Pertiche intere si dovessero sulla Tavoletta segnare ancora i di lei Roti, [6] cioè Piedi, ed Oncie,

5. V. g. Se oltre le Pertiche 70 si dovessero sulla linea *a f* della Tavoletta segnare anche tre Piedi,

6. Allora si dovrebbe ricorrere alla Scala Geometrica attaccata alla Tavoletta, come accennammo al numero IV.

7. Cercasi dunque sulla detta Scala il num. 3, che significa i proposti tre Piedi,

8. E con un Compasso d'ottone alla mano prendesi l'intervallo *u i*,

9. Il quale servirà per i tre Piedi d'aggiungerli alle mentovate Pertiche 70 sulla detta linea *a f* della Tavoletta.

★

10. Dal che comprendesi, che per un Piede prenderassi sulla nominata Scala Geometrica l'intervallo *c r*,

11. Per due Piedi l'intervallo *w k*;

12. Per quattro Piedi l'intervallo *p q*,

13. E per cinque Piedi l'intervallo *y R*.

★

14. Se poi oltre i Piedi si dovessero segnare sulla mentovata linea *a f* della Tavoletta anche delle Oncie,

15. Queste pure col Compasso si prenderanno sulla Scala Geometrica, e si trasporteranno sull'accennata linea *a f*.

16. Ma avvertasi, che prima si segneranno le Oncie, e poscia i Piedi.

17. V. g. Sieno da segnarsi sulla più volte nominata linea *a f* della Tavoletta, oltre i detti Piedi tre, anche Oncie otto.

18. Prenderassi sulla Scala l'intervallo *a t* col solito Compasso d'ottone,

19. Il qual intervallo non è solamente d'Oncie 8, ma d'una Pertica, ed Oncie 8,

20. E perciò dovendosi segnare questa Pertica, ed Oncie 8

V 2

presso

(f) Superficie Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(g) Area Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(h) Rotto, o sia numero rotto è un'unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ serai sono due parti d'un'unità divisa in tre, v. gr. $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(a) *Retto*, o *fia*
numero retto è un
unità divisa in
due
parti, v. gr. —
sergi
sono due parti d'un
unità divisa in tre,
ore
—, sono tre par-
ti d'un'unità divi-
sa in quattro ec.

(b) *Superficie*
piana Quadrangola-
re è una figura di
4. angoli, o di 4. la-
ti, come □

(c) *Linea Retta*
è quella, che vol-
garmente immagi-
nasi tirata come un
filo teso, come —

(d) *Ipotesi dicefi*
volarmente caso
supposto.

(e) *Trapezio Ir-*
regolare è una figu-
ra di 4. lati, e di
4. angoli, dei quali
nessuno è all'altro
equidistante.

(f) *Area è pressò*
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra
ore, o più linee,
come △ □ ec.

- presso le mentovate Pertiche 70 sulla detta linea *a f* della Tavoletta,
21. Affinchè non si noti una Pertica oltre le Oncie 8,
 22. Applicata di nuovo la Riga alla *a f* della Tavoletta,
 23. Si porterà col detto Compasso l'accennato intervallo *a t* non sul punto ove finiscono le Particelle 70,
 24. Ma ove finiscono le Particelle 69.,
 25. Che così si farà segnato pressò le dette 69. Particelle anche l'intervallo *a t* di Pertiche una, ed 8. Oncie,
 26. Che faranno in tutto Pertiche 70. ed Oncie 8.
 27. Alle quali si può aggiugnere l'intervallo dei mentovati tre Piedi nel modo predetto,
 28. Che in tale maniera si faranno segnate sulla Tavoletta Pertiche 70., Piedi 3., ed Oncie 8.

*

29. Onde comprenderassi, che se oltre alle Pertiche, o Piedi si dovesse segnare un'Oncia, dovressi sull'accennata scala Geometrica prendere l'intervallo *a b* cioè una Pertica, ed un'oncia.
30. Se due Oncie, l'intervallo *a d* d'una Pertica, e due oncie,
31. Se tre oncie, l'intervallo *a e* d'una Pertica, e tre oncie ec.
32. Osservando sempre di trasportare i detti intervalli sulle linee tirate sulla Tavoletta in modo, che non li segni una Pertica più del dovere nel modo già accennato,

*

33. La ragione per cui pressò le Oncie si prenda sulla detta scala anche una Pertica, si è; affinchè col compasso più allargato si prendano i Rotti (a) accuratamente,
34. Come l'avveduto Leggitore da se stesso lo potrà comprendere.
35. Ora passiamo all'ulterior uso del nostro Strumento, e favelliamo nel

PROBLEMA II.

Come si portino le Superficie piane Quadrangolari (b) de' Campi terminate da linee rette (c) sulla Tavoletta.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Il Campo *afDC* steso in forma di Trapezio Irregolare (e) rappresentatoci dalla Figura LXXV. fol. 8.

2. Di cui debbasene misurare l'Area (f)

Dico per

II. Regola,

I. Che collocata Orizzontalmente (g) la Tavoletta sopra due angoli della Figura Trapezia Irregolare (b)

II. Guardati tutti, e quattro gli angoli per mezzo dei traguardi, e misuratine i tre lati congiunti,

III. Si delinea coll'applicazion della Riga il Quadrilatero (i) in picciolo proporzionale al grande.

Eccone la

III. Pratica.

1. Decisi prima considerare al solito, s' il Campo sia veramente disteso in forma Quadrangolare Trapezia, (k)

2. Come la Figura ce lo rappresenta,

3. E ritrovato tale, si colloca al solito la Tavoletta Orizzontalmente (g) sopra il suo piede, come già si è detto al fol. 151.

4. E

(g) Orizzontalmente a modo di livello.

(b) Figura Trapezia irregolare è quella, che non ha nè tutti gli angoli, nè tutti i lati uguali, come 

(i) Quadrilatero è una figura di 4 lati, come 

(k) Figura Quadrangolare Trapezia, o sia Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

4. E posta sopra uno dei quattro angoli a beneplacito, che qui supponiamo essere l' *a*
- II. 5. Dall' *a* si guardi all' angolo *C* per mezzo dei traguardi della Riga,
6. E per vederlo meglio, si ponga qualche segno, o bastone in *C*,
7. Misurato poi il lato *aC* giusta il num. XVII. dell' *Introduz.* sia di Pertiche 19.
8. E tirata colla *Mistina*, o sia *Lapis* dietro alla Riga la linea indeterminata *ag*,
9. Applicansi a questa 19. particella della detta Riga, e notasi il termine *g* ove finiscono,
10. Poscia si volge la parte mobile dello strumento insieme colla Riga sopra dell' altro lato *a f*;
11. Dietro al detto lato *a f* si guarda precisamente il secondo angolo *f*,
12. E tirasi dietro alla Riga la seconda linea *a f* indeterminata.
13. Ciò fatto si lascia qualche segno in *a*
14. Poi trasportata la Tavolettà in *f*,
15. E misurato giusta l' accennato num. XVII. dell' *introduz.* il lato *a f* congiunto al primo di Pertiche 18:2.
16. Queste s'applicano alla detta *a f* per mezzo della Riga giusta l' Avvertimento II. del precedente Problema, notando il punto *f* ove finiscono;
17. E lasciata sulla detta *a f* la Riga immobile,
18. S'accomoda lo strumento in modo, che guardando per i traguardi s'incontri accuratamente il terzo angolo *a*,
18. Poscia mossa la di lui parte mobile insieme colla riga verso il quarto angolo *D*,
20. E questo guardato, tirasi dietro alla riga la linea *fo* indeterminata.
21. Finalmente misurato il lato *f D* congiunto al secondo di Pertiche 15.,
22. Queste applicate alla detta *f o* con segnarne il punto *o*, ove finiscono,
- III. 23. Si chiude la figura applicando la Riga ai due termini *o*, *g* della prima, ed ultima linea,
24. E si delinea sulla Tavolettà il Trapezio (*a*) *a f o g* in picciolo proporzionale all' *a f D C* in grande.

(a) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come □

Eccone

Eccone

§. XXXVI.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Che i due angoli a, f del Trapezio $[a] afog$ sulla Tavoleta,
2. Sieno uguali ai due angoli a, f del Trapezio (a) Campestre $a f D C$ egli è cosa evidente,
3. Accagione, ch' i lati piccioli ag, af , ed af, fo tirati sulla Tavoleta, i quali formano i detti due angoli a, f ,
4. Si sono pure tirati sopra i lati grandi del Campo aC, af , ed af, fD , che altresì fanno i nominati due angoli campestri.
5. E che gli angoli o, g della Tavoleta siano uguali agli angoli D, C del Campo, egli è parimente cosa chiara;
6. Poichè, siccome la og , della Tavoleta tirata dal punto o fin' al punto g ,
7. Ove finiscono le particelle 19. sul lato ag ,
8. Ed ove finiscono le particelle 15. sul lato $f o$
9. Fa colla sua inclinazione i due angoli o, g da due parti,
10. Così parimente la DC del Campo,
11. Che c'immaginiamo tirata dal punto D fin' al punto C ,
12. Ove finiscono le Pertiche 15. sul lato fD ,
13. Ed ove finiscono le pertiche 19. sul lato aC ,
14. Fa colla medesima inclinazione i due angoli campestri D, C ,
15. Uguali ai detti due o, g della Tavoleta,
16. Ed essendo tutti, e quattro gli angoli a, f, o, g della Tavoleta,
17. Uguali a tutti, e quattro gli angoli a, f, D, C del Campo,
18. E li tre lati ag, af, no della Tavoleta,
19. Proporzionali ai tre lati aC, af, fD del Campo,
20. Anche il lato og dietro alla ragion naturale,
21. Sarà proporzionale al lato DC del Campo,
22. E così anche tutti, e quattro i lati della Tavoleta saranno proporzionali a tutti, e quattro i lati del Campo,

23. E

(a) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come .

(b) Orizzontalmente a modo di livello.

(c) Figura Trapezia Irregolare è quella, che non ha nè tutti gli angoli, nè tutti i lati uguali, come .

(d) Quadrilatero è una figura di 4 lati, come .

(e) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come .

(f) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come .

(g) Superficie piana intendesì volgarmente presso a' Geometri pratici una pianura.

(h) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come   ec.

23. E per conseguenza tutto il Trapezio (a) della Tavoleta in picciolo proporzionale a tutto il Trapezio (a) del Campo in grande, giusta la 18. del sesto di Euclide.

Dunque

- I. Collocata orizzontalmente (b) la Tavoleta sopra due angoli della Figura Trapezia irregolare (c),
- II. Guardati tutti, e quattro gli angoli per mezzo de' Traguardi, e misuratine i tre lati congiunti,
- III. Si delinea coll' applicazione della Riga il Quadrilatero (d) in picciolo proporzionale al grande.

Il che era ec.

Qui dee servir per

*

Avvertimento I.

Che dalla precedente PRATICA, e RAGIONE DIMOSTRATIVA facilmente comprenderassi, come qualunque altro Quadrilatero (d), che non sia Trapezio (a), cioè qualunque Quadrato (e), o Rettangolo (f) sulla Tavoleta portar si possa, qualor s' osserverà ciò, che nell' antecedente Problema si è osservato.

In oltre dobbiamo qui soggiungere un

*

Avvertimento II.

1. Molti non possono capire, come misurando con qualche strumento il circuito d' una Superficie piana (g), e computando poscia l' Area (h), si produce un certo numero di Pertiche,
2. E misurando il detto circuito con un altro strumento, si produce un numero di Pertiche differente dal suddetto.

3. Ma

3. Ma il tutto facilmente comprenderanno riflettendo, che uno strumento è più esatto dell' altro, come accennammo al numero XVII. dell' Introduzione alla fine.
4. Ed oltre a ciò caderà forse in considerazione anche la natura delle Linee incommensurabili (i), che sono cagione d'un computo differente dell' Area (b) proposta.

(i) Linee Incommensurabili sono quelle, fra le quali non s'ha una parte comune, che misuri le une, e le altre.

(k) Pentagono irregolare è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, i quali non sono tutti uguali fra loro, come 

5. I due precedenti Problemi potrebbero bastare per l'intelligenza di portar le Figure terrene sulla Tavoletta;
6. Ma affinchè il principiante Geometra n' acquista maggior possesso, e veder possa, come anche ne' Pentagoni irregolari (k) [de' quali non si è ancora favellato] con una sola moltiplicazione (l) si computi l'Area (b) proponesi nel

(l) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

PROBLEMA III.

Il modo, con cui si portino le Superficie piano (g) Campestri Pentagoni irregolari (k) terminate da Linee rette (m) sulla Tavoletta.

(m) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(n) Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.

Sia in

I. Ipotesi. (n)

1. Il Campo a' s' n m o disteso in forma di Pentagono irregolare (k), come ce lo rappresenta la Figura LXXVI. fol. 10.
2. Di cui debbasene delineare l'Area (b) sulla Tavoletta. Dico per

(o) Pentagono è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, come 

II. Regola.

- I. Che collocata orizzontalmente (b) la Tavoletta sopra tre angoli del Pentagono (o),
- II. Guardati tutti, e cinque: gli angoli per

(a) Pentagono è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, come 

mezzo de' Traguardi, e misuratine i quattro lati congiunti,

III. Si delinea coll' applicazione della Riga il Pentagono (a) in picciolo proporzionale al grande.

Eccone la

III. Pratica.

(b) Orizzontalmente a modo di livello.

1. Prima deſi al ſolito conſiderare, ſe il Campo ſia veramente diſteſo in forma di Pentagono, (a) come la Figura ce lo rappresenta.

I. 2. Si colloca al ſolito la Tavoletta orizzontalmente (b) ſopra il ſuo piede,

3. E poſta ſopra uno de' quattro angoli, che qui ſupponiamo eſſere l'a,

II. 4. Guardiſi dall' a all' angolo f per mezzo de' traguardi della Riga, ponendo prima in f qualche ſegno,

5. E tirifi dietro alla Riga la a f indeterminata,

6. Volgendo poi la parte mobile dello ſtrumento colla Riga verſo il ſecondo angolo o,

7. E queſta guardato ſi tira dietro alla Riga la a o indeterminata,

8. E miſurato giuſta il numero XVII. dell' Introduzione, tanto il lato a f, quanto il lato a o congiunti, queſto di 12, quello di 10 Pertiche,

9. S' applicano per mezzo della Riga alla a o della Tavoletta 12,

10. Ed alla a f 10. Particelle,

11. Segnando il punto o, ed il punto f ove queſte finiſcono.

12. Laſciato qualche ſegno in a,

13. Traſportato lo ſtrumento in f,

14. E ripoſta la Riga ſullà tirata a f,

15. Si guarda il terzo angolo o.

16. Si volge poi la parte mobile dello ſtrumento verſo il quarto angolo n,

17. E queſto guardato per mezzo de' ſoliti traguardi, ſi tira dietro alla riga la f n indeterminata,

18. E miſurato il lato f n, congiunto coi predetti di Pertiche 14,

19. Si

Cap. VII. Probl. III. §. XXXVI. 163

19. Si applicano 14 particelle della Riga alla tirata $f n$,
 20. Segnando il punto n ove quelle finiscono.
 21. Trasportato ancora lo strumento dal f in n con lasciar prima qualche segno in f ,
 22. Riposta la Riga sulla tirata $f n$,
 23. Si riguarda l'angolo f ,
 24. E volgendo la parte mobile dello strumento verso il quinto angolo m , e questo guardato,
 25. Si tira dietro alla Riga la $n m$ indeterminata,
 26. E misurato il lato $m n$ congiunto coi precedenti di Pertiche 16,
 26. Si applicano 16 particelle della Riga alla tirata $n m$,
 28. Segnando il punto m , ove quelle finiscono.
- III. 29. Finalmente si chiude la Figura applicando la Riga ai due termini m , o della prima, ed ultima linea,
30. E si delinea sulla Tavoleta il Pentagono irregolare (c) $a o m n f$ in picciolo proporzionale al grande $a o m n f$,

Eccone

(c) Pentagono irregolare è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, i quali non sono tutti uguali fra loro, come $\square$

§. XXXVII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. I tre angoli del Pentagono $[a]$ a, f, n formati sulla Tavoleta,
2. Sono uguali ai tre angoli a, f, n del Campo,
3. Accagione, che i lati piccioli del Pentagono (a) tirati sulla Tavoleta, i quali fanno i detti tre angoli,
4. Si sono pure tirati direttamente sopra i lati grandi del Campo, ch'altresì fanno i medesimi tre angoli nel detto Campo.
5. E l'angolo m , ch'è il quarto della Tavoleta,
6. E' perimente uguale all'angolo m del Campo.
7. Poichè, siccome il picciolo lato $m o$ della Tavoleta,
8. Fa la sua inclinazione sul punto m ,
9. Ove finiscono le 16. parti della $n m$,
10. Così il lato grande $m o$ del Campo,
11. Fa la medesima inclinazione sul punto m ,

X 2

12. Ove

[a] Rettilineo
cio che è fatto con li-
nee rette, cioè da
quelle, che volgar-
mente immaginan-
si tirate come un
fio teso, come



(b) Orizzontal-
mente a modo di li-
nelle

(c) Pentagono è
una figura di cin-
que angoli, e di cin-
que lati, come

(d) Linea Retta è
quella, che volgar-
mente immaginas-
si tirata come un filo
teso, come

12. Ove altresì finiscono le 16. parti della $n m$ del Campo.
13. Lo stesso si fa chiaro rispetto all'angolo e della Tavoletta, ch'è il quinto,
14. Il quale rendesi uguale all'angolo e per mezzo della linea $m o$,
15. La quale fa la sua inclinazione sul punto e ,
16. Ove finiscono le 12. particelle del lato $a e$,
17. Siccome fa la medesima inclinazione il lato grande $a e$ sul punto e .
18. Ove finiscono 12. parti dell' $a o$,
19. Ed essendo tutti, e cinque gli angoli a, f, n, m, e del Campo,
20. Uguali a tutti, e cinque gli angoli a, f, n, m, e della Tavoletta,
21. Ed i quattro lati ea, af, fn, nm del Campo,
22. Proporzionali ai quattro lati ea, af, fn, nm della Tavoletta,
23. Anch' il lato mo del Campo farà giusta la ragione naturale
24. Proporzionale al lato mo della Tavoletta,
25. Sicchè tutti, e cinque i lati del Campo saranno proporzionali a tutti, e cinque i lati della Tavoletta,
26. Ma tutti gli angoli d'un Rettilineo (a) uguali a tutti gli angoli d'un altro Rettilineo (a) , e tutti i lati di quello proporzionali a tutti i lati di questo fanno, ch'amendue i Rettilinei (a) sieno proporzionali, giusta la 18. del sesto ec.

Dunque

- I. Collocata Orizzontalmente (b) la Tavoletta sopra tre angoli del Pentagono (c)
- II. Guardati tutti, e cinque gli angoli per mezzo dei Traguardi, e misurate li quattro lati congiunti,
- III. Si delinea coll' applicazione della Riga il Pentagono (c) in picciolo proporzionale al grande.

Il che era ec.

*

(c) Superficie terrena s'intende un piano di qualunque terreno.

1. Quando il Principiante abbia intesi gl'antecedenti tre Problemi,
2. Facilmente potrà portar sulla Tavoletta qualunque altra sorta di Figure Campestri terminate da linee rette [d]
3. Purchè rammenti ciò, ch' accennammo alla pag. 149. e susseguenti Ragioni Dimostrative,
4. Cioè, che la sostanza della delineazione proporzionale sulla Tavoletta consista nell' uguaglianza degli angoli delineati sulla detta, e ne' lati proporzionali a quei del Campo,
5. Dovende ben osservare (come di già si è veduto) che per conseguir la perfetta uguaglianza degli angoli, è d'uopo collocar lo strumento sugli angoli della terrena Superficie (e)
6. In modo, che la Riga sia precisamente sopra i lati della Figura Campestre,
7. Guardando per mezzo de' Traguardi direttamente da un termine all' altro.
8. E piantando ne' detti termini alcuni bastoni, o segni consimili.
9. Da ciò, che s'è sin' ora operato, si può pure osservare,
10. Che non è d'uopo misurare in campo l'ultimo lato, che proporzionalmente si delinea sulla Tavoletta in qualunque Figura Rettilinea [f]
11. Come si è veduto nella precedente Figura Pentagona, (g), ove la mo della Tavoletta corrispondente alla mo del Campo non è stata misurata.
12. E caso anche, ch' in Campo misurar si volesse l'ultimo lato della figura,
13. Può facilmente avvenire, che la misura delle Particelle in Campo, che si cercano sul detto ultimolato, non corrisponda alla misura proporzionata delle particelle della Riga sulla Tavoletta,
14. Ed allora sarà segno di non essere state fatte le misure dei precedenti lati esattamente.
15. Onde bisognerà in tal caso con qualche pazienza l'operazione ripigliare tanto circa i lati, quanto circa gli angoli.

(f) Figura Rettilinea è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quelle, che immaginandosi tirate come un filo teso, come $\triangle$ □ &c.

(g) Figura Pentagona, o sia Pentagono è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come $\triangle$

(a) Superficie terrena s' intende un piano di qualunque terreno.

(b) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ &c.

(c) Superficie piana intendi volgarmente presso a' Geometri pratici una pianura.

(d) Superficie Rettilinea è volgarmente una Pianura contenuta da linee rette, come



(e) Superficie Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(f) Superficie Quadrangolare è una figura di quattro angoli, come

$\square$ (g) Ipotesi dice volgarmente caso supposto.

(h) Figura Triangolare Rettangola è quella di tre lati, la quale contiene in se un' angolo retto, cioè un' angolo a squadra, come $\triangle$

(i) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendi, quando son due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6

(k) Angolo Retto è volgarmente un' angolo a squadra, come $\perp$

*

16. Delineate che sieno le Superficie terrene (a) proporzionalmente sulla Tavoletta, conviene sulla stessa misurarne l' Area (b), onde si soggiunge nel

PROBLEMA IV.

Il modo di computar le Aree (b) delle Superficie piane, (c) Rettilinee, (d) Triangolari, (e) e Quadrangolari (f) portate sulla Tavoletta.

Sia in

I. Ipotesi (g).

1. Il Campo Triangolare (e) ovvero Quadrangolare (f) rappresentatici dalle Figure LXXIV. LXXVII. LXXVIII. LXXIX. fol. 8. delineate sulla Tavoletta.
2. Di cui debbasene misurar l' Area (b) sulla stessa Tavoletta,

Dico per

II. Regola.

Che tirate ne' Triangoli, (e) e Quadrangoli (f) della Tavoletta le linee per mezzo della Riga, e Lapis giusta le Regole dei Problemi I., II., III. ec. del Capo IV. se ne produce l' Area (b) in misure cc.

Eccone la

III. Pratica.

1. Supposto, che la Figura Triangolare della Tavoletta sia Rettangola, (b) giusta la Figura LXXIV. fol. 8., come dicemmo in Ipotesi, (g)
2. Allora senza fatica, come già ne' Problemi del Capo

Capo III. si è veduto, moltiplicasi (i) la metà d'uno de' due lati, che formano l'Angolo retto. (k) coll'altro lato intero.

3. Come nella detta Figura moltiplicasi (i) la metà di 70 Pertiche per Pertiche 63, e si produce l'Area (b) di 2205 Pertiche Quadrate. [1]
- II. 4. Se poi la Figura Triangolare (m) non fosse Rettangola, ma Acuziangola (n), o Ottusiangola (o),
5. Allora deesi sulla Tavoletta tirare la Perpendicolare (p),
6. Come, giusta il Problema 2. e 3. del Capo 3., si faceva ne' Prati.
7. Il che agevolmente potrà effettuarsi per mezzo della Riga dello strumento nel modo seguente:
8. Sia nella Figura LXXVII. fol. 8. il Triangolo Acuziangolo [q] AOB , che noi supponiamo delineato sul detto strumento.
9. Nel quale volendo da qualunque lato alzare una Perpendicolare [p] sin' all'angolo opposto, v. g. dal lato AB sin' all'angolo O
10. Applicasi la larghezza della Riga su quel lato, su cui si vuole alzare la detta Perpendicolare [p], cioè sulla AB ,
11. In modo che una delle linee divisorie della Riga, come la linea $c g$ sia adattata sopra il detto lato AB ,
12. E che la lunghezza r della detta Riga venga esattamente a toccare l'angolo O opposto all'accennato lato AB ,
13. Poichè così la $g o$ ne farà la ricercata Perpendicolare (p),
14. Della quale le particelle della Riga ne mostreranno la lunghezza in Pertiche, Piedi ec. o in qualunque altra misura.

III. XXX

15. E nel caso, che la più volte mentovata Figura Triangolare fosse Ottusiangola, (o)
16. Applicasi la larghezza della Riga sopra il lato opposto dell'Angolo Ottuso (r)
17. In modo, che a quest'Angolo Ottuso (r) sia

(l) Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica.

(m) Figura Triangolare, o sia Triangolo è quella di tre lati, come $\triangle$

(n) Figura Triangolare Acuziangola è quella di tre lati, la quale ha tutti, e tre gli angoli acuti, che val a dire ciascuno minore d'un angolo a squadra, come $\triangle$

(o) Figura Triangolare Ottusiangola è quella di tre lati, la quale ha un angolo ottuso, che val a dire, uno maggiore d'un angolo a squadra, come $\triangle$

(p) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dell'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F .



(q) Triangolo Acuziangolo è una figura di tre lati, la quale ha tutti e tre gli angoli acuti, che val a dire ciascuno minore d'un angolo a squadra, come $\triangle$

(r) Angolo ottuso è quello, che è maggior d'un angolo Retto; cioè d'un angolo a squadra; come

(a) *Linea Perpendicolare* è una retta, la quale stando sopra d' un'altra retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui seggiunta figura la *A B* è perpendicolare, poichè non inclina più verso la *E*, che verso l' *F*.



(b) *Moltiplicare* o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3 fa 6.

(c) *Base* è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(d) *Triangolo* è una figura di tre lati, come Δ

(e) *Area* è proprio di Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come $\square$ ec.

(f) *Figura Quadrangolare* è una figura di quattro angoli, come $\square$

- anche applicata la lunghezza della detta Riga;
18. Come si è fatto nella precedente Fig. LXXVII. e come vedesi nella seguente LXXVIII. fol. 8.
 19. Che la *e m* ne farà la Perpendicolare, (a)
 20. Di cui le particelle della Riga (come dicemmo) ne mostreranno la divisione in Pertiche, Piedi ec.
 21. Onde moltiplicata [b] tutta la Perpendicolare (a) colla mezza Base (c)
 22. Tanto nell' uno quanto nell' altro Triangolo, (d)
 23. O tutta la Base (c) per la mezza Perpendicolare (a), se ne produce l'Area (e) ec. come già si dimostrò ne' §§. 13. e 14.

*

- III. 24. Caso poi, che la Figura delineata sulla Tavoleta fosse Quadrangolare (f)
25. Tirasi una linea per mezzo della Riga, e lapis da qualunque angolo della Figura al suo opposto,
 26. Come vedesi la *B C* del Quadrangolo (g) *A G D B* rappresentatoci dalla Figura LXXIX. foglio 8.
 27. E sopra la detta *B C* si tirano pure colla Riga le due Perpendicolari [a] *D E*, *A F* nel modo già accennato,
 28. Le quali (giacchè la Riga dimostra la misura in Pertiche, come si è favellato)
 29. Unite, e moltiplicate [b] per la mezza *B C*,
 30. Ovvero moltiplicata [b] la metà delle due Perpendicolari (a) unite, per l'intera *B C*,
 31. Si produce l'Area (e) del Quadrilatero [b] in misure ec. come già dimostrammo al §. 18.

Circa

§. XXXVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

Questa vedesi ne' precedenti §§. 13. 14. e 18.

*

1. Abbiamo rappresentato sulla Tavoleta l'Area (e) d'un

- d'un Quadrilatero, (b) Trapezio (i) da misurarfi, per essere la più difficile,
2. Perocchè quelle de' Quadrati (k), o Rettangoli (l) facilmente si misurano, giusta i Problemi I. e II. del Capo I.
3. Toccante poi qualunque altra Figura Rettilinea [m] delineata sulla Tavoletta, di cui si debba misurar l'Area [e] sulla stessa Tavoletta,
4. Giacchè il nostro scopo è di produrre l'Area [e] intera di qualunque Rettilineo [n] per mezzo d'una sola moltiplicazione (o), benchè la Figura irregolare [p] fosse anche di cento lati, e si potesse risolverla in altrettanti Triangoli (d), o Trapezj. [i]
5. Servendo per fondamento della nostra intenzione il sapere trasformar qualunque Triangolo [d] in un altro d'una Base [c] maggiore, conservando però sempre la stessa Area (e),
6. Premetterassi nel qui soggiunto

PROBLEMA V.

Il modo di trasformar sulla Tavoletta qualunque Triangolo Rettilineo (q) in un altro pure Rettilineo (q) della stessa Area (e), ma d'una maggior Base. (c)

Sia in

I. Ipotesi. (r)

1. Delineato sulla Tavoletta il Triangolo [d] *ABC* della Figura LXXX. fol. 9.
2. La cui Base [c] *CB* debbasi prolungare sin' in *S*,
3. E formar sopra la detta Base [c] prolungata un altro Triangolo, (d)
4. Ch'abbia la stessa Area [e] del primo *ABC*,

Y

Dico

(p) *Figura irregolare è quella, che non ha nè tutti gli angoli, nè tutti i lati uguali, come*

(q) *Triangolo Rettilineo è una figura di tre lati, o di tre linee rette, come Δ*

(r) *Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.*

(g) *Quadrango. lo è una figura di quattro angoli, come $\square$ $\square$*

(h) *Quadrilatero è una figura di 4 lati, come $\square$*

(i) *Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$*

(k) *Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come $\square$*

(l) *Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$*

(m) *Figura Rettilinea è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quelle che immaginandosi a te come un filo teso, come Δ $\square$ ecc.*

(n) *Rettilineo ciò che è fatto con linee rette, cioè da quelle, che volgarmente immaginandosi tirate come un filo teso, come*



(o) *Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(a) *Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$*

Dico per

II. Regola.

(b) *Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.*

(c) *Retta è quella Linea, che volgarmente immaginasì tirata come un filo seco, come —*

(d) *Area è quello spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ &c.*

I. Che applicata la Riga alla cima del proposto Triangolo, (a) ed alla fine della Base (b) prolungata,

II. Lasciato poi lo strumento immobile, ed avanzata la sola Riga sin' all'angolo, fuori di cui la detta Base (b) si è prolungata.

III. Osservato il punto, ove la detta Riga sega un lato del Triangolo (a),

IV. E tirata da quello una Retta (c) sin' alla fine della Base (b) prolungata, si trasforma il Triangolo (a) in un altro di maggior Base (b), ma d'Area (d) uguale.

Eccone la

III. Pratica.

I. 1. Prolungata la Base (b) CB dell' accennato Triangolo (a) sin' in S , come si è detto,

2. [Il che s' eseguisce per mezzo della Riga, e Lapis]

3. Ed applicata la Riga a' punti A , S ,

4. Cioè alla cima del proposto Triangolo (a), ed alla fine della di lui Base (b) prolungata.

II. 5. Lasciato poi lo strumento immobile, s'avanza colla solita Riga sin' al c ,

6. Cioè sin' all'angolo, fuori di cui la detta Base (b) si è prolungata.

III. 7. Segnafi il punto F ,

8. Cioè quello, ove la detta Riga così avanzata sega un lato del Triangolo (a),

IV. 9. E tirasi nell'immaginativa dell' accennato punto sin' al S ,

10. Cioè sin' alla fine della Base (b) prolungata, la Retta [c] FS ,

11. Che in tal guisa il Triangolo [a] ABC si sarà trasformato nel Triangolo (a) SFB ,

12. Il quale ha bensì la Base [b] SB maggiore della CB ,

13. Ma

13. Ma l'Area [a] uguale a quella del proposto Triangolo [a] ABC .
Ne segue

§. XXXIX.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Il Triangolo [a] SCF , ed il Triangolo [a] CAF sono fra di loro uguali, giusta la 38. del primo d'Euclide.
 2. Accagione, che amendue si ritrovano sulla stessa Base (b) CF .
 3. E fra le stesse Parallele [c] SA , CF , giusta la struttura dello strumento pag. 146. n. 11.
 4. Onde aggiungendo tanto al Triangolo [a] SCF ,
 5. Quanto al Triangolo [a] CAF ,
 6. Il Triangolo [a] CFB comune ad amendue ; detti,
 7. Chiaramente apparisce, essere tutt' il Triangolo [a] SFB ,
 8. E tutt' il Triangolo [a] ABC fra di loro uguali,
 9. Ma del Triangolo [a] SFB si è prolungata la Base (b) maggiore di quella del Triangolo [a] ABC suo uguale.
- Dunque

(c) Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme. Come $\parallel$

- I. Applicata la Riga alla cima del proposto Triangolo (a), ed alla fine della Base (b) prolungata,
- II. Lasciato poi lo strumento immobile, ed avanzata la sola Riga sin' all' angolo, fuori di cui la detta Base (b) si è prolungata,
- III. Osservato il punto, ove la detta Riga sega un lato del Triangolo (a),
- IV. E tirata da quello una Retta (c) sin' alla fine della Base (b) prolungata, si trasforma il Triangolo (a) in un altro di maggior Base (b), ma d'Area (d) uguale.

Il che era da dimostrare.

(a) *Parallele* linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(b) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(c) *Arda* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come  ecc.

(d) *Figura Rettilinea* è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quelle che immaginansi tirate come un filo teso, come  ecc.

(e) *Pentagono irregolare Rettilineo* è una figura di cinque lati, o sia di cinque linee rette, e di cinque angoli, dei quali nè questi, nè quelli sono uguali fra loro, come 

(f) *Ipotesi* dicesi volgarmente caso supposto.

*

1. Dalla Pratica del precedente Problema ricavasi, ch' applicando nella detta *Figura LXXX.* la riga prima sulla *A S*, poi sulla *C F* si fanno le due *A S*, *C F* Parallele (a) giusta la struttura dello strumento, come al num. 3. del §. 39. si è detto.
2. Notato il precedente Problema per fondamento di produrre con una sola moltiplicazione (b) l' *Area* (c) di qualunque *Figura Rettilinea* (d) portata sulla *Tavoletta* di quanti lati quella esser si voglia, si mostra nel

PROBLEMA VI.

Il modo di computar sulla Tavoletta con una sola moltiplicazione (b) le Aree [c] de' Pentagoni irregolari Rettilinei [e], ch' hanno gli angoli rivolti all' infuori della Figura.

Sia in

I. Ipotesi. (f)

1. Portato sulla *Tavoletta*, giusta il *Probl. III. di questo Capo*, il *Campo Pentagono* (g) già rappresentatoci dalla *Fig. LXXXI. fol. 10.*
2. Il quale è interamente irregolare, cioè non ha nè lati, nè angoli, nè meno le linee entro di esso da un'angolo all' altro tirate tutte uguali, nè tampoco veruna linea Parallela (a),
3. Ed abbia gli angoli *a*, *f*, *n*, ecc. rivolti all' infuori,
4. Di cui debbasene misurar l' *Area* (c) sulla stessa *Tavoletta* con una sola moltiplicazione (b).

Dico per

II. Regola,

- I. Che tirata entro il detto *Pentagono* (g) sulla

sulla

sulla Tavoletta dall' uno all' altro angolo la Retta (b) più lunga, che tirar si possa,

(g) Pentagono è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, come 

II. Tiratine dallo stesso punto della prima ad un' altro angolo un' altra uguale alla detta entro, o prolungata fuori della Figura,

(h) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

III. Fattane la trasformazione del Triangolo (i) sulla Base (k) prolungata, giusta la Pratica precedente.

(i) Triangolo è una figura di tre lati, come 

IV. Tirate sulle dette due linee tre Perpendicolari (l) dagli angoli della Figura, giusta la Pratica del Problema IX. del Capo V. ed operato come ivi, si produce l' Area (a) del proposto Pentagono (g) ec. con una sola moltiplicazione (b).

(k) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nominasi a lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

Ciò si farà chiaro colla seguente

III. Pratica.

I. 1. Giacchè nel proposto Pentagono (g) a f n o della Tavoletta,

2. La distanza maggiore dall' uno all' altro angolo è dal n fin' all' o,

3. Tirasi per mezzo della Riga, e Lapis la Retta (b) n o,

4. Che sarà la più lunga entro la Figura.

(l) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l' E

II. 5. Dalla stesso punto n della prima Retta [b] tirasi la seconda n a,

6. E perchè la n a entro la Figura non è uguale alla prima n o,

7. Prolungansi fuori della Figura in u fino, ch' abbia la stessa lunghezza della detta n o,

8. Che supponiamo di Pertiche 10;

9. Il che per mezzo delle particelle della Riga facilmente veder si potrà.



III. 10. Ora applicata la Riga sull' n, e sul f,

11. Che sono, giusta il precedente Problema, i due punti della cima, e della Base (k) prolungata del Triangolo (i) a f n da trasformarsi,

(a) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè) d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

[b] Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(c) Pentagono è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, come $\bigcirc$

(d) Rettilineo ciò che è fatto con linee rette, cioè da quello, che immaginiamo volgarmente tirate come un filo teso, come $\diamond$

(e) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso la F.



(f) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

12. E lasciato lo strumento immobile, s'avanza colla sola Riga sin' all' a,
 13. Ch'è l'angolo, fuori di cui si è prolungata la detta Base, [a]
 14. Segherà la detta Riga il lato $f n$ in r ,
 15. E però segnasi il punto r , giusta il predetto Problema antecedente,
 16. Che in tal modo tirata nell'immaginativa la $u r$,
 17. Avremo il Triangolo [b] a $f n$ trasformato nel Triangolo [b] $u r n$, come accennammo nel §. 39.
 18. Sicchè tutt' il Pentagono (c) a $f n m o$ si farà trasformato nel Rettilineo (d) $u r n m o$.
- IV. 19. Tirate poscia sulle $n o$, ed $u n$ colla solita Riga, giusta il Problema IV. del presente Capo.
20. Le Perpendicolari [e] $r t$ di 4, a g di 6, e $m s$ di 5 Pertiche,
 21. Che raccolte insieme fanno Pertiche 15,
 22. E moltiplicate (f) per 5, metà della $u n$, ovvero $n o$, giusta il Problema 9. del Capo 5.
 23. Si producono Pertiche Quadrate (g) 75.

Circa

§. XL.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa apparisce chiara, riflettendo, che tutta la Figura Pentagono (b) a $f n m o$
 2. Si è cangiata, come dicemmo, nel Rettilineo (d) $u r n m o$,
 3. L' Area (i) del quale, giusta il Problema 9. del Capo 5, viene con una sola moltiplicazione (A) prodotta.
- Col seguente

*

Avvertimento.

1. Comprenderanno facilmente i Principianti, che colle predette Regole potressi anche trasformar qualunque Trapezio. (l)
2. Per esempio: propongasi il Trapezio [i] $A B C D$ della Figura LXXII. fol. 10.
3. Del quale la linea Diagonale (m) $B D$
4. Debba essere prolungata in f ,

5. Ciò

3. Ciò fatto, avremo la Figura divisa in due Triangoli, (b) cioè DAB , e BCD ,
6. Da trasformarsi sulla stessa Base $[a]$ Bf prolungata,
7. E però applicata la Riga, giusta i due precedenti Problemi, prima ai punti f , A ,
8. Poscia all'angolo D ,
9. Avremo da una parte il Triangolo $[b]$ DAB trasformato nel Triangolo $[b]$ $f g B$,
10. Applicata pure dall'altra parte la Riga prima ai punti f , C ,
11. Poscia all'angolo D ,
12. Avremo anche l'altro Triangolo (b) DCB trasformato nel Triangolo $[b]$ $f m B$,
13. Amendue sulla stessa prolungata Base $[a]$ Bf ,
14. Sicchè tutt' il Trapezio $[l]$ $ABCD$
15. Si è trasformato nel Trapezio (b) $f g B m$.

La RAGIONE DIMOSTRATIVA riluce da' due precedenti Problemi.

*

1. Già dagli antecedenti due Problemi potrà il Principiante comprendere, che la trasformazione, che fassi d'un Triangolo $[b]$ in un altro d' uguale Base $[a]$, proviene dalle Linee Parallele $[n]$, che s'immaginano tirate per mezzo della Riga prima dalla cima d'un proposto Triangolo (b) sin' alla fine della Base $[a]$ prolungata,
2. Poscia dall'angolo, fuori di cui la detta Base (a) si è prolungata, come vedesi nelle due Parallele (n) Af , $g D$, nell' accennata Figura,
3. Ovvero nelle due Parallele (n) $f C$, $D m$ della stessa Figura.
4. Onde per dare una Pratica finale al principiante Geometra circa l'uso delle mentovate Parallele $[n]$ tirate per mezzo della Riga (il quale sulla Tavoletta è facilissimo) affinchè spedientemente ciascun' Area $[i]$ di qualunque Figura irregolare Rettilinea $[o]$ rilevar possa con una sola moltiplicazione $[k]$ per non dover con lunga, noiosa, e spesso pericolosa fatica risolvere prima la Figura in tanti Triangoli $[b]$, o Tra-

(g) *Persica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una peceica.*

(h) *Figura Pentagonata, o sia Pentagono, è una figura di cinque angoli, e di cinque lati, come* 

(i) *Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come*  *ec.*

(k) *Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto se tanto, come due volte 3 fa 6.*

(l) *Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come* 

(m) *Linea Diagonale è quella, per mezzo della quale due lati d' un angolo si congiungono insieme, come nella qui soggiunta figura la ab è diagonale, perchè per mezzo d'essa si congiungono insieme i due lati $a c$, e $b d$ dell'angolo c , ed i due $a d$, e $b c$ dell'angolo d*



(n) *Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l' una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come* 

(o) *Figura irregolare Rettilinea è una figura di linee Rette, la quale non ha nè tutti gli angoli, nè tutti i lati uguali, come* 

(a) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\triangle$.

(b) Area è preso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ &c.

(c) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come 2 volte 3 fa 6.

(d) Figura irregolare Rettilinea è una figura di linee rette, la quale non ha nè tutti gli angoli, nè tutti i lati uguali, come $\triangle$.

(e) Ipotesi, dicesi volgarmente caso supposto.

(f) Lato Irregolare è quella linea, che in una data Figura forma un lato differente, o ineguale dagli altri.

(g) Angolo Irregolare si può dir quello, ch'è composto da una linea retta, ed una curva, come $\angle$.

(h) Rettilineo ciò che è fatto con linee rette, cioè da quelle, che volgarmente immaginansi tirate come un filo teso, come $\triangle$.

(i) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$.

(k) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre

Trapezj [a], ed indagarne poi partitamente le Aree (b) [come dicemmo].
Soggiungiamo nel

PROBLEMA VII.

Il modo di computar sulla Tavoletta con una sola moltiplicazione (c) l'Area (b) di qualunque altra Figura campestre irregolare Rettilinea (d) di quanti lati essa si sia.

Sia in

I. Ipotesi (e).

1. Portato sulla Tavoletta il Campo rappresentatoci dalla Figura LXXXIII. foglio 10,;
2. Il quale consiste in 8 lati (f), ed altrettanti angoli (g), tutti irregolari fra di loro,
3. Ovvero propongasì qualunque altra Figura irregolare Rettilinea [d], se fosse anche di 100 lati, la quale abbia tutti gli angoli rivolti all' infuori, o parte all' indentro, e parte all' infuori,
4. E debbasene misurar l'Area (b) in una sola moltiplicazione [c].

Dico per

II. Regola.

- I. Che diviso il detto, e qualunque altro Rettilineo (b) in tanti Triangoli (i), o Trapezj (a) tirata in uno di questi, o di quelli da due angoli opposti la linea più lunga, che tirar si possa.
- II. Fatta la trasformazione de' Triangoli (i), o Trapezj (a), ch' hanno la Base (k) più corta della detta linea, giusta i precedenti due Problemi.

III. E

- III. E moltiplicando (f) la metà della nominata Retta (m) per le Perpendicolari (n), che debbono tirarsi, giusta il Problema V. del Capo IV. se ne produce l'Area (b) ec.

Ne soggiungiamo la

III. Pratica.

- I. 1. Giacchè nella proposta Figura Rettilinea (o) *ABCDEFGH*
2. La linea, che più lunga entro la detta tirarsi possa,
3. E' la *AE*; tirasi questa per mezzo della Riga ec. come quì addietro si è fatto,
4. E sia di Pertiche 30.

*

- II. 5. Ora per far la trasformazione de' Triangoli (i), che hanno la Base (k) più corta,
6. Dividesi tutta la Figura in tanti Triangoli (i), Trapezj (a)
7. Con tirar dallo stesso punto *A* agli altri angoli,
8. Le *AC*, *AD*, *AE*, *AF*, *AG*,
9. Che in tal guisa si faranno fatti sei Triangoli (i),
10. Ovvero tre Trapezj (a), cioè *ABCD*, *AD* *EF*, *AFGH*,
11. E per trasformare i detti sei Triangoli (i), o tre Trapezj (a)
12. In modo, che ciascuno abbia la prolungata Base (k) uguale alla *AE*,
13. Giacchè il Trapezio (a) *ADEF*
14. Ha la Diametrale (p) *AE*, ch'è la linea più lunga;
15. Che di fondamento servir ci deve alle altre, non fa d'uopo trasmutarlo;
16. Ma bensì gli altri due *ABCD*, ed *AFGH*,
17. Onde prolungate colla solita Riga la *AC* in *f*,
18. E la *AG* in *m*, ciascuna uguale alla *AE*,
19. Applicando la detta Riga [giusta il precedente Problema V.] prima alla *fB*,

(f) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(l) Moltiplicare o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3. fa 6.

(m) Linea Retta di quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(n) Linea Perpendicolare è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la *AB* è perpendicolare, poichè non inclina più verso la *E*, che verso l'*F*.



(o) Figura Rettilinea è quella, che è circonscritta da linee rette, cioè da quelle, che immaginasì tirate come un filo teso, come Δ □ ec.

(p) Diametrale linea è quella, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin'al punto opposto, come la qui soggiunta *ab* è una linea Diametrale,



(a) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti quelli, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come

[b] Rettilineo ciò che è fatto con linee rette, cioè da quelle, che volgarmente immaginandosi tirate come un filo teso, come



(c) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui segguinte figura la ΛB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F



(d) Trapezio Irregolare è una figura di 4. lati, e di 4. angoli, dei quali nessuno è all'altra equidistante.

(e) Moltiplicare, o far moltiplicazio. ne intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6

20. Ed all'angolo C ,
21. Come anche alla Df ,
22. Ed all'angolo C da una parte,
23. Poscia alla mH ,
24. Ed all'angolo G ,
25. Come anche alla mF ,
26. Ed all'angolo G dall'altra;
27. E tirate la Ce da una parte,
28. E la Gr dall'altra,
29. Il Trapezio (a) $ABCD$ si farà trasmutato nel Trapezio (a) $Aefp$ da una parte,
30. Ed il Trapezio (a) $AFGH$
31. Si farà trasmutato nel Trapezio (a) $A r m s$ dall'altra;
32. Immaginandoci però tirate la of dall'una,
33. E la rm dall'altra parte.
34. Le quali in ogni trasformazione tirate s'intendono, benchè non si tirino.
35. Sicchè tutto il Rettilineo (b) $AB C D E F G H$,
36. Si è cangiato nel Rettilineo [b] $A e f p D E F S m r$.

*

- III. 37. Ora tirate ne' detti tre Trapezj [a] al modo solito colla Riga, giusta il Problema IV. precedente le Perpendicolari (c) oc , pn sulla prolungata Af ,
38. Le Dt , Fh sulla più lunga, o sia fondamentale AE ,
39. E le Sz , rx sull'altra prolungata Am
40. Dagli angoli o , p , D , F ec. giusta la Regola data per i Trapezj irregolari (d) nel Problema V. Capo IV.
41. E ritrovate tutte le dette Perpendicolari (c) raccolte insieme di Pertiche 35.
42. Moltiplicate [e] per Pertiche 15 metà della linea più lunga AE ,
43. Si producono per la ricercata Area [f] Pertiche 525.

Circa

§. XLI.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa si è già fatta nota ne' precedenti Problemi V. e VI.
2. Perocchè essendosi già chiarito, come il proposto Rettilineo $[b]$ $AB C D E F G H$,
3. Sia stato cangiato nel Rettilineo $[b]$ $A o f p D E F s m r$,
4. E comprendendosi, come questo si consideri trasformato in un Rettangolo (g) ,
5. Un lato del quale sia composto da tutte le Perpendicolari $[c]$ raccolte insieme,
6. E l'altro dalla metà della linea più lunga entro la Figura tirata, giusta il §. 34.
7. Seguirà incontrastabilmente, che

I. Diviso il detto, e qualunque altro Rettilineo (b) in tanti Triangoli (b) , o Trapezj (a) , tirata in uno di questi, o di quelli da due angoli opposti la linea più lunga, che tirar si possa.

II. Fatta la trasformazione de' Triangoli (b) , o Trapezj (a) , che hanno la Base (i) più corta della detta linea, giusta i precedenti due Problemi.

III. E moltiplicando (e) la metà della nominata Retta (k) per le Perpendicolari (c) , che debbono tirarsi, giusta il Problema V. del Capo IV. se ne produce l'Area (f) ec.

Il che era ec.

Qui consideriamo opportuno un

*

Avvertimento.

1. Quando si partisce la Figura Rettilinea (b) in tanti Triang.

(f) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ $\square$ ec.

(g) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali soli due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(h) Triangolo è una figura di tre lati come Δ

(i) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati i lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(k) Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(l) Figura Rettilinea è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quelle, che immaginasì tirate come un filo teso, come Δ $\square$ tri.

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(b) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui né tutti questi, né tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$

(c) Rettilineo ciò che è fatto con linee rette, cioè da quelle, che immaginansi volgarmente tirate come un filo teso, come $\square$

(d) Area è presso a Gremirsi uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(e) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fu tanto, come due volte tre fa sei.

(f) Linea Diagonale è quella, per mezzo della quale due lati d'un angoli congiungano insieme, come nella qui soggiunta figura la ab è diagonale; poichè per mezzo d'essa si congiungono insieme i due lati ac , cb dell'angolo c , ed i due ad , db dell'angolo d .



Triangoli (a), o Trapezj (b) per farne la trasformazione ec.

2. Come si è veduto al punto secondo della precedente Pratica.
3. Non è d'uopo tirar sempre tutte le linee entro la Figura da un solo punto,
4. Come si è fatto nella Fig. LXXXIII. fol. 10.
5. Ove tutte le linee entro la Figura sono state tirate dal punto A ,
6. Ma possono essere tirate da diversi punti,
7. Come meglio verrà in acconcio, seguendo il modo, che più agevole sembrerà,
8. Per non confonder l'una con l'altra le linee, che entro la Figura si tireranno,
9. E per veder chiaramente le prolungate, su cui si debbono trasformar i Triangoli, (a) o Trapezj (b)
10. Il tutto si farà più chiaro colla Figura LXXXIV. Fol. 10.
11. Nella quale, gli angoli parte all' infuori, e parte all' indentro sono rivolti,
12. Ove, se le linee, che debbono servire per dividerla in Triangoli (a), e Trapezj (b) dovessero esser tutte tirate dal medesimo punto C ,
13. Vi sarebbe della confusione, e non si potrebbe tirar tutte entro la Figura per vederla divisa in Triangoli (a), o Trapezj (b) come si è detto,
14. Ma alcune verrebbero fuori della Figura,
15. Come la CB , la CD , la CE ;
16. Le quali in vece d'essere entro la detta Figura per partirla in Triangoli (a), o Trapezj (b).
17. Vengono a cadere fuori d'essa senza partirla;
18. Ora per evitare simili disordini,
19. E' sempre meglio di divider qualunque Rettilineo (c) in tanti Triangoli (a) o Trapezj (b) con tirar le linee entro la Figura non da un punto solo,
20. Ma da diversi punti, i quali più sembreranno in acconcio.
21. Come nella presente Figura si tirano da diversi punti le ST , VE , FG ,
22. Che tutt' il Rettilineo (c) sarà diviso in quattro Trapezj (b).
23. Che sono $CMST$, $STVE$, $VEFG$, ed $FGBD$,
24. De'

24. De' quali per computarne l'Area [d] in una sola moltiplicazione [e]
25. Tirasi la linea più lunga (come già dicemmo) che in uno de' Trapezj [b] da un all' altro angolo opposto tirar si possa,
26. Che nella presente Figura farà la FE del Trapezio (b) $VEFG$,
27. Si prolungano poi le Diagonali (f) dei tre altri Trapezj, (b)
28. Cioè le SM , SE , FD ,
29. In f , in s , in m .
30. Facendole uguali alla detta FE ,
31. E siasi al solito la trasformazione de' Triangoli (a) sulle dette prolungate, giusta i precedenti Problemi,
32. Poi alzate in ciascun Trapezio (b) le Perpendicolari [g] sulle più volte nominate prolungate, giusta la pag. 167. n. 7.
33. E sulla stessa fondamentale FE ,
34. Come nella pratica del precedente Problema si è fatto,
35. Moltiplicate (b) tutte queste raccolte insieme colla metà della fondamentale FE ,
36. Se ne produce l'Area (d) come per l' addietro accennammo.
37. Con che replichiamo ciò, che nel Problema VII. al num. 3. dicemmo,
38. Cioè che la Figura proposta Rettilinea irregolare [i] possa essere di quanti lati esser si voglia,
39. E che i detti lati sieno rivolti all' indentro, o all' infuori, o comunque si voglia, che giusta il presente Avvertimento facilmente ne farà misurata l' Area. [d]

(g) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un'altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui seggiunta figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F



(b) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(i) Figura Rettilinea Irregolare è una figura di linee Rette, la quale non ha nè tutti gli angoli, nè tutti i lati uguali, come

★

40. I sette precedenti Problemi, sembreranno certamente troppo prolissi, e noiosi a quegl' Ingegneri, che sono consumati nello studio Geometrico;
41. Ma riflettendo (come più volte dicemmo) che la presente opera si è con ispeziale fatica per i Principianti composta, speriamo di ritrovar presso i detti qualche compatimento,
42. Sin' ora abbiamo bensì favellato, come qualunque Rettilineo (c) de' Campi si porti sulla Tavoletta, e con

(a) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(b) *Area* è pressochè Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come

□ □ etc.

(c) *Linea Retta* è quella che volgarmente immaginasì strasa come un filo teso, come —

e con una sola moltiplicazione (a) se ne computi l'Area (b)

43. E ciò per operar con esattezza, e senza danneggiar ne' Campi le spighe, le viti, ed altri sementi, come già discorremmo al Cap. 7. pag. 144.

44. Potrassi però nello stesso tempo comprendere, che tanto più sarà ne' Prati facilissima l'operazione Geometrica della Tavoletta, come a suo luogo meglio si chiarirà.

*

45. Avrei ancora alcuna cosa da soggiungere intorno alle Figure terminate da Linee Rette (c), ma temendo d'essere troppo diffuso, passerò dalle Rette (c) alle Curve (d), e ragionerò delle medesime nel seguente Libro secondo.



LIBRO SECONDO.

Delle Superficie piane (e) terminate da Linee Curve. (d)

C A P O I.

Dell' Area (b) del Cerchio, e delle sue parti.

*

1. **F**Avellando in questo Libro Secondo delle Aree (b) contenute da Linee curve (d), non immaginisi il principiante Geometra d' aver a fare colle Linee rette (c),

2. Poichè le Figure di queste sono meno faticose, e più atte a misurarsi, ma le Figure di quelle richiedono maggior fatica, e ne Prati, e ne Campi con minor accuratezza misurar si possono.

3. Anzi la natura, e proprietà delle Linee curve (d) ha esposti tanti sudori dagl' ingegni de' Letterati, quanti n' hanno potuto appena spremere le applicazioni di molte altre scienze raccolte insieme, come più abbasso s' udirà.

4. Ed il Principiante comprenderà con un solo sguardo la natura della Curva (d) differente dalla Retta (c), qualor si ponga sotto gli occhi il Cerchio della Figura LXXXV. fol. 9., il quale con una sola Linea curva [d] contiene la sua Area [b],

5. Mentre le Aree [b] delle Figure Rettilinee (f) almeno da tre linee comprese sono,

6. E se le dette Figure Rettilinee [f] hanno più angoli, e più termini,

7. Il Cerchio all' incontro, ch' è la Figura principale delle Curvilinee [g], non ha nè angoli, nè termini,

(d) Curva intendesi volgarmente quella linea che è fatta ad arco, come 

(e) Superficie piana intendesi volgarmente presso a' Geometri pratici una piana.

(f) Figura Rettilinea è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quelle che immaginansi tirate come un filo sego, come 

(g) Curvilinea è quella, che contiene fra le linee Curve, e sono sorte, come 

(a) Rettangolo è una figura di 4. angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo 2 opposti sono fra loro uguali, come 

(b) Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(c) Periferia è quella linea sorta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d diceasi Periferia.



(d) Linea Retta è quella che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  &c.

(f) Superficie piana intendesi volgarmente presso a' Geometri pratici una pianura.

8. Anzi nè principio, nè fine, dando in un certo modo all'occhio Matematico da comprendere ciò, ch'è incomprendibile, cioè la Eternità dello stesso Dio.

9. E prima di favellare del detto Cerchio, premettiamo al solito

Il Fondamento delle Regole de' seguenti Problemi.

Il quale consiste in ridurre il Cerchio, e le sue parti in Rettangoli (a) fatti dal mezzo Diametro, (b) e dalle parti della Periferia (c) concepita in Linea retta. [d]

Onde discorriamo nel

PROBLEMA I.

Come si calcoli l'Area (e) prativa d'una Superficie piana (f) fatta a Cerchio.

Sia in

I. Ipotesi. (g)

1. Il Prato $f b c d$ disteso in Figura circolare,
2. Come appunto la Figura LXXXV. foglia 9. ce lo mostra,
3. (Benchè di rado, o quasi mai non s'incontrino simili Figure ne' Prati)
4. E debbasene misurar l'Area [e],

Dico per

II. Regola.

Che misurato volgarmente il mezzo Diametro (b), e la mezza Periferia (c) d'un Cerchio, e moltiplicata (b) l'una con l'altro, se ne produce volgarmente l'Area (e) in misure Quadrate (i).

Ecco.

Eccone la

III. Pratica.

(g) *Iposefi dicefi
volgarmente caso
supposto.*

1. Vogliamo prima supporre, che la Superficie piana (f) del Prato sia veramente distesa in forma di Cerchio,
2. E dubitandosi se sia tale, qui sotto si foggiungerà il modo, con cui la certezza indagar se ne debba.
3. Ora se la Figura è un Cerchio deesi entro il detto tirar qualunque linea retta (d) come la *b d*,
4. (Il che fassi col compasso di legno riformato, e con tirar una corda, come al num. XVII. dell' Introduzione si è mostrato)
5. Ma questo dee essere un compasso picciolo coll' apertura d' un Piede.
6. Ergefi poi sulla metà della tirata *b d*,
7. La Perpendicolare (k) e *f* (come si è mostrato alla Pratica del Problema II. Capo III. del I. Libro.)
8. La quale prolungata in *c* farà il Diametro (b) del Cerchio *f b c d*,
9. Misurato poscia il detto Diametro (b) *f c* (giu- sta il num. XVII. dell' Introduzione) ritrovisi di Pertiche 7.
10. Che la metà farà di Pertiche $3\frac{1}{2}$
11. Misurata parimente la mezza Periferia (c) cioè la Curva (l) *c b f*,
12. E ritrovato di Pertiche 11.,
13. Si moltiplicano (b) Pertiche $3\frac{1}{2}$ di mezzo Dia- metro [b]
14. Per Pertiche 11. di mezza Periferia (c),
15. E producesi il numero di Pertiche $38 : 3$ —
16. Ne segue

(h) *Moltiplicare, o far moltiplicazio- ne intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(i) *Misura quan- drata è quella fat- ta in forma di qua- drato, cioè in una figura, la quale ha 4 angoli a squadra, e quattrolati ugua- li, come □*

(k) *Linea Perpen- dicolare è una retta, la quale stando so- pra d' un' altra ret- ta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è per- pendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l' F.*



(l) *Curva inten- desi volgarmente quella linea che è fatto ad arco, co- me ○*

§. XLII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Prima supponesi per verità incontestabile dalla prima del terzo d' Euclide, e dalla 25. del medesimo Libro.

A a

2. Che

(a) *Linea Retta* è quella che volgarmente immaginasivasi come un filo seco, come —

(b) *Perpendicolare* linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la *A B* è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la *E*, che verso l'*F*



(c) *Periferia* è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la *abcd* diceasi *Periferia*.



(d) *Diametro* è una linea, la quale insendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta *a b* chiamasi *Diametro*.



(e) *Centro* è il punto di mezzo di qualunque figura,

(f) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra

2. Che tirata nel Cerchio qualunque linea retta, (a)
3. Alzata sulla metà di quella una Perpendicolare (b) prolungata fin' alla Periferia, (c)
4. La detta Perpendicolare (b) così prolungata ne sia il Diametro (d)
5. Come nella *Figura LXXXV. fol. 9*, si è la *f e c*, la cui metà farà il mezzo Diametro (d)
6. Considerisi poi la mezza Periferia (c) *a b c p* ec. della *Figura LXXXVI. fol. 10.*
7. La quale misurata minutamente con un picciolo Compasso d'un piede in circa di Larghezza,
8. In *a*, in *b*, in *c*, in *d* ec.
9. Pare, ch'abbia perduta la sua curvità,
10. E che si sia cangiato in tante linee rette (a) *a b*, *b c*, *c d*, *d e*, *e f* ec.
11. E che tirando dal centro (e) o del Cerchio le *o a*, *o b*, *o c*, *o d* ec.
12. Tutta l'Area (f) del detto Cerchio si sia pure cangiata in tanti Triangoli (g) uguali,
13. I quali disponansi tutti in forma del Rettangolo (b) *FR*, rivolti per metà colle Basi (i) all'insù, e per metà all'ingiù.
14. (Come vedesi fatto nella *Figura LXXXVII. fol. 10.*)
15. Facendo il lato picciolo *MF* del detto Rettangolo (b) uguale al mezzo Diametro (d) o *a* del detto Cerchio,
16. E l'uno, e l'altro lato grande *MR*, *FQ* uguale alla mezza Periferia (c) *a p*,
17. Ovvero alla metà delle Basi (i) de' Triangoli, (g) che sono nel Cerchio.
18. Ora moltiplicando (k) nel Rettangolo (b) la *MF* per la *FQ*,
19. Se ne produce l'Area (f) in misure Quadrate (l), giusta li §§. 1., e 2.
20. Ch'è lo stesso che dire moltiplicando (k) la mezza Periferia (c) *a p* per il mezzo Diametro (d) *a* o del Cerchio *abcp* ec.
21. Se ne produce l'Area (f) in misure Quadrate (l) Dunque

Misurato volgarmente il mezzo Diametro (d)
e la mezza Periferia (c) d'un Cerchio, c
mul-

moltiplicata (k) l'una con l'altro, se ne produce l'Arca (f) in misure Quadrate, (l)

Il che era ec.

Vedasi l'Avvertimento dopo il §. 40.

Opportuno è il soggiunto

*

Avvertimento

1. Dicemmo al num. 2. della Pratica, che se non si sapesse, se la proposta Figura fosse veramente un Cerchio, si possa indagarne la verità,
2. Questa in ogni caso ritrovafi, se saputa la metà del Diametro (d), in ordine alla precedente Pratica al n. 4. ec.
3. Si tirano dal punto della detta metà, (ch'è il centro (e) del Cerchio) le Linee, o sieno Raggi (m) alla Periferia (c)
4. Come si è fatto nella Figura LXXXVI. fol. 10, colle Linee *ea*, *eb*, *ec* cc.
5. E se queste sono uguali, egli è segno, che la Figura è Circolare
6. Ma se sono disuguali, non è tale.
7. In oltre accennammo al num. 3. della stessa Pratica
8. Che per misurar la Periferia (c), o sia linea curva [n] su i Terreni, e d'uopo aver' alla mano non il Compasso grande di legno, ch'ha l'apertura d'una Pertica;
9. Ma un Compasso più picciolo, ch'abbia l'apertura d'un solo Piede,
10. Il quale fabbricafi colla stessa Regola del grande.
11. E ciò accagione, che misurando qualunque linea curva (n), si fa volgarmente ogni sforzo per ridurre collo strumento in tante linee rette, (a)
12. Come si è fatto misurando la Periferia (c) a p cc. della Figura LXXXVI. fol. 10. !
13. Il che non potrebbe effettuarsi con un Compasso di grande apertura, come sarebbe quello d'una Pertica,
14. Poichè l'apertura d'una Pertica intera comprende

Aa 2

ne

tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ cc.

(g) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(h) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(i) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nomi. nati due lati il servizio sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(k) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(l) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali come $\square$

(m) Raggio, o sia mezzo Diametro è una linea tirata dal punto di mezzo d'un Cerchio fin' alla sua circonferenza come



(n) Linea Curva intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco come $\cap$

(a) *Linea Retta* è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(b) *Linea Curva* intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come 

(c) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, di quattro lati uguali, come 

(d) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come  ec.

(e) *Diametro* è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi *Diametro*.



(f) *Periferia* è quella linea tortuosa, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d' un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d diceasi *Periferia*.



- ne' piccioli Cerchj, come nel Cerchio a b f c d ec. della Figura LXXXVIII. foglio 10, la troppa curvità a b f,
15. Che non può adattarsi alla Retta (a) a f,
16. Poichè la Curva (b) a b f è maggiore della Retta (a) a f.
17. Mentre all' incontro col Compasso picciolo dell' apertura d' un Piede comprendesi sulla stessa Figura la picciola Curva (b) s t u,
18. La quale pare solo insensibilmente disuguale della Retta [a] s u,
19. Come vogliamo supporre, benchè (esattamente e Geometricamente parlando) la Curva (b) s t u, non mai sia uguale alla Retta (a) s u,
20. Come qui in appresso più ampiamente favelleremo.

*

21. Giacchè il nostro ragionamento verte intorno alle Linee rette (a), e Curve (b), che in un Cerchio ritrovansi.
22. Con opportunità si risveglia quella tanto rinomata, e strepitosa Quistione, che nel Mondo Letterario è stata per lo spazio di tanti secoli un grande tormento dei più nobili ingegni, dico quella Quistione, se dar si possa

*

La Quadratura del Cerchio.

23. Questi vocaboli sembreranno per avventura molto strani al principiante Geometra, e però sappia egli, che la *Quadratura del Cerchio* altro non è, che l' invenzione d' un *Quadrato* (c) o in *Linee*, o in *Numeri*, la cui *Area* (d) sia uguale a quella d' un *Cerchio*,
24. Ovvero essa è una *proporzione*, o vogliamo dire un *rapporto* fra il *Diametro* (e), e la *Periferia* [f] d' un *Cerchio* in modo, che sapendo le parti finite del *Diametro* [e], si sappia altresì le parti della *Periferia* [f] uguali a quelle del *Diametro* [e].
25. In esempio: supposto, che il *Diametro* (e) abbia 70 parti, si possa dire quante di queste stesse parti ne contenga la *Periferia* (f),

26. Per-

26. Perocchè in caso, che alcuno tal notizia possèga, potrà facilmente trasformat l'Area $[d]$ d'un Cerchio nell'Area $[d]$ d'un Rettangolo $[g]$ (come noi nella precedente Ragione Dimostrativa abbiamo tentato di fare.)
27. Poscia trasformat l'Area $[d]$ d'un Rettangolo $[g]$ in quella d'un Quadrato $[c]$ (di cui a suo luogo, cioè nel seguente Probl. III. n. 16.)
28. Ed allora averebbe ritrovato la tanto ricercata Quadratura del Cerchio.
29. Egli è bensì vero, che Archimede de Dimensione Circuli Propos. 1. dimostra, esser l'Area $[d]$ di ciascun Cerchio uguale a quella d'un Triangolo Rettangolo (b) , dei cui lati circa l'angolo Retto (c) l'uno sia uguale alla Periferia (f) , e l'altro al mezzo Diametro $[e]$,
30. E trasformandosi il detto Triangolo $[k]$ in un Rettangolo $[g]$ (come dimostrammo ne' §. 8. e 9.)
31. Poscia il Rettangolo $[g]$ in un Quadrato $[c]$, come dicemmo, pare che così dovrebbe essersi ritrovata la tanto sospirata Quadratura,
32. Ma quantunque la dimostrazione d'Archimede sia buona,
33. Ciò non ostante egli non insegna, come quel lato del mentovato Triangolo Rettangolo $[b]$, il quale dovrebbe esser uguale alla Periferia $[f]$ del Cerchio, si possa trasformat da una Linea curva $[b]$ in una Linea retta (a) .
34. Poichè sin' a tanto, che questa uguaglianza ci resta ignota, non potremo saper l'Area $[d]$ del detto Triangolo $[k]$, nemmeno quella d'un Rettangolo $[b]$, o Quadrato $[c]$, nel quale dovrebbe trasformarsi il più volte mentovato Triangolo (k) .
35. Onde resterebbe ancor al bujo la ricercata Quadratura.
36. Veramente lo stesso Archimede ha fatto ogni sforzo per ridur in Linea retta (a) la Periferia (f) ,
37. La quale dovrebbe servire per uno dei due lati, che nel prenominato Triangolo (k) l'angolo Retto (c) formerebbero.
38. E per giugnere al suo intento, si è con grandissima sottigliezza ingegnato di circoscrivere intorno, ed iscrivere entro un Cerchio molte Linee rette (a) , o sieno lati d'un Poligono Regolare (i) , come vediamo nella Figura LXXXIX. fol. 10.

(g) Retiangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(h) Triangolo Retiangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come Δ

(i) Angolo Retto è volgarmente un'angolo a squadra, come $\angle$

[k] Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(l) Poligono regolare è una figura, la quale ha più di quattro lati e più di quattro angoli uguali,

(a) Per *seria* è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dicefi Periferia,



(b) Linea Retta è quella che volgarmente immaginasirata come un filo reso, come —

(c) Diametro è una linea, la quale insendefi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamafi Diametro.



(d) Linea curva insendefi volgarmente quella linea che è fatta ad arco, come 

(e) Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come 

39. Andando sempre minorando i detti lati intorno al Cerchio fin' a tanto che gli aveva ridotti al numero di 96, tanto entro quanto fuori del mentovato Cerchio,
40. Talmente, che la Periferia (a) in tante Linee rette (b) quasi cangiata aveva.
41. E con questa sua fatica ha dimostrato, esser la Periferia (a) d'un Cerchio tre volte più grande del suo Diametro (c), e quasi una settima parte del detto; come vedefi nel citato di lui libro, alla *Proposf.* 3.
42. Ma non avendo con ciò ancora ritrovata l' esatta grandezza della Periferia (a) trasmutata in Retta linea (b),
43. Quel-quasi una settima parte - ha dato poi campo nello spazio di 1967. anni incirca, di lambicar il cervello a tanti eccellenti ingegni, senza aver ancora potuto giugnere alla meta del loro intento.
44. Imperocchè pur troppo noti sono i sudori d' *Ippocrate* nel trasformar una Figura terminata da Linee Curve (d) in un Triangolo Rettangolo (e), terminato da Linee rette (b), per passar con questo mezzo alla desiderata Quadratura. Noti sono pure quelli d' *Antifone*, di *Brisone*, d' *Oronzio Finese*, di *Campano*, di *Niccolò Cusano* il Cardinale, del *Vieta*, d' *Ugenio*, di *Gregorio da S. Vincenzo*, il quale ha consumata quasi tutta l'età intorno alla Quadratura del Cerchio (f).
45. Anche il Padre *Bellini* Gesuita vi ha fatti i suoi grandi sforzi, come dalle sue belle Opere intitolate, *Apiarij dell' univversa Filosofia Matematica*, a sufficienza riluce.
46. Nel numero però de' Letterati tanto valenti, meritano singolar considerazione il sottilissimo *Ludolfo da Collen*, e *Cristoforo Grienbergero Alemanni*, i quali se non hanno interamente toccato il punto, vi si sono però di molto appressati.
47. Questi hanno stabilito il rapporto del Diametro (c) alla Periferia (a) del Cerchio con una grandissima quantità di Figure, di numeri, i quali sono stati ridotti a 100, ed a 314.
48. Cioè che il Diametro (c) abbia rapporto alla sua Periferia (a), come 100 a 314.

49. Il Signor *Leibnizio* fu il primo, il quale per mezzo di numeri rotti (*g*) infiniti diede alla luce il contenuto del Cerchio, come apparisce dagli *Atti de' Letterati di Lipsia del 1682. alla pag. 44.*
50. La linea Quadratrice (*b*) usata da *Diosistrato*, e *Nicomede*, ristaurata dal *Padre Clavio*, e *Bruni*, esplosa dal *P. Bettini*, e dal *Chircherò*, la di lui Quadratrice (*b*) non seguita da' Letterati sono pure note.
51. E di fresco nel 1713. fu riferito nelle *Gazzette*, che un Frate di *Metz*, ed un Artefice di *Reims* abbiano finalmente ritrovata l'esattezza della Quadratura del Cerchio (*f*), ma non se ne sono poi intese altre particolarità.
52. Frattanto nel bujo di questa materia, io sono interamente del parere d'*Edmondo Purcozio*, il quale nel *Tomo secondo delle sue Istituz. Filosof.* chiude il *Libro 4. degli Elementi Geometrici* colle seguenti parole :
53. *Benchè il circuito d' un Poligono (i), o iscritto nel Cerchio, o a questo circonscritto, possa infinitamente appressarsi alla grandezza della Periferia (a) del detto Cerchio, ciò non ostante non mai si farà uguale alla suddetta.*
54. *E perciò con questo metodo non mai si potrà avere una linea uguale alla Periferia (a) del Cerchio, ove consiste tutta la difficoltà della Quadratura del medesimo ec.*
55. Onde potrà conchiudersi, che il grand' Archimede si è per mezzo de' suoi Poligoni (*i*) entro, ed intorno al Cerchio di molto appressato alla Quadratura dello stesso, ma che in tal modo quella perfettamente conseguir non si possa, come più oltre si chiarirà.
56. In tanto però i Geometri, per fuggir i Rotti (*g*) de' numeri ne' loro computi, seguono comunemente il modo ritrovato da Archimede con porre la proporzione del Diametro (*c*) alla Periferia (*a*), come 7. al 22.

(f) *Quadratura del Cerchio è lo spazio d' un Cerchio trasformato in quello d' un quadrato, cioè d' una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali.*

(g) *Numero rotti è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{10771}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre, etc. $\frac{1}{10771}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.*

(h) *Linea quadratrice è una linea per lo più curva, che passa per i punti dei segmenti delle linee tirate dal mezzo Diametro, e dall' arco del detto Quadrante, come nella qui soggiunta Figura la a a a a a a a a è Quadratrice, poichè passa per i punti a a a c c, i quali sono nel segmento, che fanno le linee tirate dal mezzo Diametro c d, e dall' Arco c m del Quadrante d c m,*



*

37. Ma giacchè in tutta quest' opera io mi sono affaticato di proporre ai Principianti i mezzi più volgari,

(i) *Poligono è una figura di molti lati, o sia una figura, che ha più di 4 lati.*

(a) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare; poichè non inclina più verso la E , che verso l' F



(b) Acuziangolo è un Triangolo cioè una figura di tre lati, la quale ha tre angoli acuti, che vuol dire ciascuno minore d'un angolo a squadra, come $\triangle$

(c) Ottusiangolo è una figura di tre angoli, dei quali uno è maggiore di quello a squadra, come $\triangle$

gari, co' quali senza rompimento di testa si può con pari verità conseguire ciò, che con gran sottigliezza d'ingegno s'acquista,

58. Come in particolare si è veduto ne' Problemi I. II. e III. del Capo III. del Libro I. ove lasciati i mezzi più astrusi per ritrovar le Perpendicolari (a) degli Acuziangoli (b), ed Ottusiangoli, (c) si siamo appigliati volgarmente allo strumento della squadra semplice;

59. Così vogliamo tentare se mai in alcun modo volgare e rozzo si possa, per capacitar i Principianti, giugnere alla mentovata Quadratura del Cerchio (d)

60. Io non pretendo in modo veruno di comparire su queste pagine come nuovo Colombo scopritore de' Paesi nel Mondo Letterario incogniti,

61. Ma parmi di poter dire: che tanto bene si possa organicamente (e) o per mezzo di strumenti giugnere alla Quadratura del Cerchio, [d] quanto bene si giugne organicamente (e) alle operazioni della pratica Geometria. E però vediamo nel

PROBLEMA II.

Come si ritrovi organicamente (e) il Fondamento della Quadratura del Cerchio (d).

Sia in

I. Ipotesi. (f)

1. Il Cerchio $ABCD$ nella Figura XC. fol. 9.
 2. Di cui se ne ricerca la Quadratura.
- Dico per

II. Regola.

- I. Che preso un Quadrante (g) di materia soda alla mano,
- II. Applicatolo ad una Riga sopra d'un Piano

no ben giusto, ed imprimendo sul detto Piano la Linea Curva (*b*) del detto Quadrante (*g*) con condurlo sfattamente dal primo fin'all'ultimo di lei punto dietro la nominata Riga,

- III. Si forma in piano una quarta parte della Periferia (*i*) d'un Cerchio, ridotta organicamente (*e*) in una linea Retta, (*k*) la quale serve per la ricercata Quadratura.

Questa Regola si chiarisce colla seguente

III. Pratica.

- I. 1. Fatto un Quadrante (*g*) *ABCD* d'ottone, o d'altra materia ben soda con tutta esattezza,
2. Come vedesi nella Fig. *XCI. fol. 10.*
3. A cui si può aggiugnere al disopra, ove formasi l'angolo Retto (*l*) *A*, qualche manico *mgn i*,
4. Per render più sicura l'operazione,
5. E far qualche incavatura nella Linea Curva (*b*) *BDC*,
6. Affinchè l'inchioffro, o altra materia nera, che vi si mette, ci resti;
7. Ovvero tingendo anche la detta Curva, (*b*) senza incavatura di qualche color nero, atto a tinger la carta, su cui la detta Curva [*b*] dee essere condotta,
8. O anche senza veruna tinta se troverassi più in acconcio,
- II. 9. Prendesi alla mano il detto Quadrante (*g*)
10. Ed applicato sopra qualche carta, che sopra d'un Piano accurato sia,
11. Imprimesi tutta la Curva (*b*) *BDC* sulla detta carta,
12. Con condur dietro alla Riga *GH* la mentovata Curva (*b*) *BDC* del Quadrante (*g*)
13. Principiando a stamparvi il primo punto *B* in *a*, il *K* in *p* ec.

(d) *Quadratura del Cerchio è lo spazio d'un Cerchio trasformato in quello d'un quadrato, cioè d'una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali.*

(e) *Organicamente intendesi ciò, che si fa per mezzo de' strumenti, che non siano nè riga, nè compasso.*

(f) *Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.*

(g) *Quadrante è la quarta parte della circonferenza d'un Cerchio come*

(h) *Linea Curva intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco; come*

(i) *Periferia è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la *abcd* dicefi Periferia.*

a
b  *c*

(k) *Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come*

(l) *Angolo Retto è volgarmente un angolo a squadra come*

(a) Retta, o sia
Linea Retta è quel-
la, che volgarmen-
te immaginas-
sivata come un filo
teso, come —

14. E continuando con ugual pressione sino che s'ar-
rivi a stamparvi anche l'ultimo punto C in f,
15. Che la Retta [a] o f si farà fatta uguale alla Curva
[b] B D C organicamente (c).

§. XLI.

La sua Ragione dimostrativa.

(b) Curva, o sia
Linea curva inten-
desi volgarmente
quella linea, che è
fatta ad arco, co-
me ○

(c) Organicamen-
te intendesì ciò, che
si fa per mezzo de'
strumenti, che non
fanno nè riga, nè
compasso.

(d) Quadrante è
la quarta parte
della circonferenza
d'un Cerchio, co-
me ◊

1. Conducendosi, come si è detto nella Pratica, la Cur-
va [b] BDC del Quadrante [d] nella Figura XCI.
foglio 10.
 2. Sopra la Retta [a] o f adattando il punto B sopra
del punto o,
 3. E seguendo il moto verso la f,
 4. Sino che la C ultimo punto della detta Curva [b] toc-
chi pure qualche punto della Retta (a) o f,
 5. Che supponiamo essere il punto f,
 6. Allora tutt'i punti della Curva [b] B D C dal B fin
al C
 7. Avrà toccati tutt' i punti della Retta [a] o f dall' o
fin' al f,
 8. Perocchè giusta la verità d'Euclide al Corol. della 2.
del 3., e del 16. del medesimo.
 9. Se una Retta [a] tocca una Curva [b] d'un Cerchio,
la tocca sempre in un punto.
 10. Sicchè adattandosi tutt' i punti della Retta [a] a tut-
ti i punti della Curva (b),
 11. Tutti i punti di questa saranno uguali a tutti i pun-
ti di quella, giusta l'Assioma 8. del primo d'Eu-
clide,
 12. E se tutti i punti dell' una sono uguali a tutti i
punti dell' altra,
 13. Tutta la Curva [b] B D C farà uguale a tutta la
Retta [a] o f,
 14. Ma la Curva [b] B D C è (come supponesi) una
quarta parte d' una Periferia [e].
- Dunque

- I. Preso un Quadrante (d) di materia soda
alla mano,
- II. Applicatolo ad una Riga sopra d' un Pia-
no ben giusto, ed imprimendo sul detto Pia-
no

no la Linea curva (b) del detto Quadrante (d) con condurlo esattamente dal primo fin' all' ultimo di lei punto dietro la nominata Riga.

- III. Si forma in Piano una quarta parte della Periferia (e) d' un Cerchio ridotta organicamente (e) in una Linea retta (a), la quale serve per la ricercata Quadratura ec.

(e) Periferia è quella linea sotta, che risorna in se stessa, e comprende lo spazio d' un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la abcd dicefi Periferia.



Il che era ec.

Questo è il Fondamento della Quadratura organica (f) del Cerchio.

*

Ma qui parmi, o avveduto Leggitore, che non ostante l'accennata Dimostrazione, tu abbi molte cose ad oppormi contro la debole mia Quadratura; ed avendo anch'io alcuna cosa a faggiungerti, formeremo, se ti piace, per meglio chiarir' i nostri sentimenti, un

(f) Quadratura organica è lo spazio d' un Cerchio trasformato in quello d' un Quadrato, cioè d' una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, per mezzo de' strumenti, che non fanno nè riga, nè compasso.

*

DIALOGO

Intorno alla detta Quadratura del Cerchio.

E perciò mi figuro, che tu già entri nell' aringo col seguente discorso.

I.

Lettore. Io veramente mi lusingavo dopo l'apparato della Quadratura del Cerchio rappresentatomi finora su queste pagine di veder alla fine qualche cosa, che appagasse la letteraria mia curiosità, ma con mio spiacere veggio ora terminarsi il tutto in una rozza operazione d' un meccanico Legnajuolo.

Autore. Intelligent Lettore! io il tutto t' accordo: la mia operazione è una operazione rozza, e una ope-

Bb 2

razia-

(a) Teorema è una proposizione, per mezzo della quale si prova, che una cosa sia, o non possa esser, come in tutti i libri d'Euclide diffusamente si vede.

(b) Problema chiamasi quella proposizione, nella quale si dee Geometricamente fare alcuna cosa.

(c) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come  ec.

(d) Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come .

(e) Angolo Retto è volgarmente un angolo a squadra, come .

(f) Periferia è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dice si Periferia.



razione meccanica, essa è in fine un'operazione da Legnajuolo; ma cosa vorresti perciò inferire?

Lettore. Voglio inferire, che desidererei vedere per l'effatta Quadratura del Cerchio qualche ingegnosa invenzione degna d'una mente veramente Matematica.

Autore. L'ingegnosa invenzione di cui tu favelli, la bramerei in Teorica, oppure in Pratica? Ch'è lo stesso che dire: la vorresti proposta in modo di Teorema (a) o in modo di Problema (b)?

Lettore. Io la desidererei e in Teorica, ed in Pratica.

Autore. In Teorica, giacchè due mille anni incirca sono spirati, dacchè il grand' Archimede la ha esposta al Mondo Letterario nel noto suo libro *De Dimensione Circuli*, *Proposiz. prima*, avendo egli dimostrato, esser l'Area (c) di ciascun Cerchio uguale a quella d'un Triangolo Rettangolo [d], dei cui due lati, che fanno l'angolo Retto (e), l'uno sia uguale alla Periferia [f], e l'altro al mezzo Diametro [g], come già favellammo nell'Avvertimento dopo il *Problema I. al numero 29*. Sicchè questa n'è la Teorica, o sia il Teorema [a].

Toccante la Pratica, ovvero il Problema (b), questo lo proporremo ne' seguenti termini: *Come si descriva un Triangolo Rettangolo (d), dei cui lati circa l'angolo Retto (e), l'uno sia il mezzo Diametro (g), e l'altro la Periferia (f) d'un Cerchio.* E tale è il Problema [b], il quale noi debolmente sciogliamo per mezzo dell'infinuato Quadrante [b], come già vedesti nel *Probl. II.*

Lettore. Che il proposto Problema [b] venga sciolto, questo è tutto il mio desiderio; ma che si sciogla per mezzo di quel tuo Quadrante (b), ciò non vuole entrarmi in capo.

Autore. Per qual cagione? A te è pure notissimo, che senza strumenti nessun Problema (b) scioglier si possa. Intendo senza strumenti, sul riflesso, che questi servano ad ajutare l'immaginativa nel Raziocinio Geometrico, come tutti i Problemi d'Euclide ne possono far fede. Perocchè in quelli o

ch'è

ch'è d'uopo tirar Linee , o descriver Archi , e Cerchj, per i quali effetti ci vogliono gli strumenti della Riga, e del Compasso, per mezzo de' quali anche *Ippocrate* quadrò (i) la sua Lunula , di cui parleremo nel Probl IX. seguente.

Lettoe. Questo è finalmente un favellare, che mi piace . Appunto per mezzo della Riga , e Compasso si sciolgono presso *Euclide*, ed *Ippocrate* i Problemi, e non per mezzo di Quadranti (b), o altri strumenti.

Autore. Sicchè, se per mezzo della Riga e Compasso io avessi sciolto il predetto Problema [b], tu l'approveresti?

Lettoe. Certamente.

Autore. Perchè per mezzo della Riga e Compasso? e perchè non ancora per mezzo dell' accennato Quadrante [b]?

Lettoe. Perchè le operazioni , che si fanno per mezzo di quelli, sono veramente un metodo Geometrico, come lo chiamano i Matematici, e le operazioni fatte per mezzo di questo, sono puri modi meccanici, od organici [k].

Autore. E pure ancora di modi meccanici, ed organici [k] si servono frequentissimamente i Geometri nelle loro operazioni, quando hanno alla mano o la Squadra, o il Quadrante [b], o il Quadrato [l], o il mezzo Cerchio, od altri simili strumenti.

Lettoe. Egli è vero, che ancora degli strumenti organici [m] si servono i Geometri, ma quando ne' Problemi fanno le loro dimostrazioni, l'unico Compasso e Riga entrano in campo ad esclusione dei detti strumenti organici [m].

Autore. E perchè mai sono i nominati Compasso, e Riga dai Geometri così prescelti?

Lettoe. La ragione sarà certo, perchè sono più esatti degli altri.

Autore. Che la Riga, ed il Compasso sieno strumenti più esatti degli organici, [m] e che per questa ragione eglino propriamente servano alle Dimostrazioni de' Problemi, io mi vado figurando, che tu sii in uno sbaglio considerabile. E per manifestar-

(g) *Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.*



(h) *Quadrante è la quarta parte della circonferenza d'un cerchio, come*



(i) *Quadrare dicesi quando una figura si riduce in tanti quadrati, cioè in figure di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali.*

(k) *Modo organico intendesi volgarmente, quando s'opra con strumenti, che non sono nè riga, nè compasso.*

(l) *Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come* □

(m) *Strumento Organico dicesi volgarmente quello, che non è nè Riga, nè Compasso.*

si in

(a) *Linea Retta*
è quella che volgar-
mente immaginasi
tirata come un filo
seco, come —

(b) *Curva in-*
tendesi volgarmente
quella linea che è
fatta ad arco, co-
me 

ti in questa materia il mio debole parere, ti dico q amico Lettore, che l'intendere, quasi *κατ' ἐξουχίαν* per strumenti veramente Geometrici la sola Riga, e Compasso, procede dalle operazioni degli antichi Matematici, i quali non essendosi serviti ne' loro Elementi di Geometria, che di sette linee Rette, (a) e di Cerchi, essi chiamavano Geometrico ciò che appunto per mezzo di Linee Rette, e di Cerchi, e per conseguenza per mezzo della Riga, e Compasso potevano determinare, come c'esprime il *Lexicon Mathematico di Lipsia dell' anno 1734. alla pag. 542.* E perciò non deesi mai credere, che benchè gli altri strumenti, che alle operazioni Geometriche servono, non sieno in specie chiamati *Geometrici*, sieno nell'esattezza inferiori ai predetti. Perocchè, parmi di poter dire, che tanto bene si possa cogli altri strumenti meccanici fabbricati accuratamente descriver per mezzo di una Retta (a) una Curva, (b) o per mezzo d'una Curva [b] una Retta, [a] quanto bene si possa lo stesso effettuare per mezzo della Riga, e Compasso.

Vediamone l'esempio tanto circa la Retta [a], quanto circa la Curva [b]: Toccante quella considerisi nella *Figura XCII. Fol. 11.* la stanghetta di ferro *AB*, armata delle due punte mobili *c, f*, la quale farà la stessa funzione nella descrizione de' Cerchi, che fa il Compasso. Perocchè siccome questo avendo una gamba piantata in un piano, e girandovi con l'altra all'intorno, descrive un Cerchio, così quella avendo pure una delle due punte piantata in un piano, e girandovi parimente intorno con l'altra, fa lo stesso effetto.

Sicchè si è fatto per mezzo d' uno strumento meccanico, o sia per per mezzo d'una Retta [a] una Curva [b] tanto bene quanto si fa col compasso. Vedi circa il nominato strumento il già citato *Lexicon Mathematico di Lipsia alla pag. 1179.* nel vocabolo *Stangbencirckel*.

E quantunque questa stanghetta da alcuni sia considerata per un puro Compasso, e per tale appellata, accagione, che fa lo stesso effetto del Compasso, con tutto ciò riflettendo noi nel presente discorso alla diversa struttura di quegli stru-

men-

menti, che lo stesso effetto fanno, chiamiamo il mentovato col nome di *Stanghetta di ferro* a differenza del Compasso ordinario di due gambe.

Ora toccante la Retta (a) da farsi organicamente (c) per mezzo d'una Curva (b) , tanto bene quanto bene si fa per mezzo della Riga, io entro in campo col mio Quadrante, (d) il quale non t'è finora potuto entrar in campo.

(c) *Organicamente intendo ciò, che si fa per mezzo de' strumenti, che non fanno nè riga, nè compasso.*

Letto. Nemmeno entrerammi, quando tu meglio non pieghi.

Autore. Ecco dunque che m'affatico di spiegarmi: supponiamo, che data ti sia una linea Retta, (a) affinché a questa tu ne tiri un'altra uguale. Io mi figuro, che per tal effetto, aperto il Compasso, e piantate le due punte nelle due estremità della detta linea, tu dirai di averne la lunghezza, onde levato poi il detto Compasso con questa ferma apertura, e trasportato altrove sopra d'un piano, e gli ti segnerai i punti o sieno le estremità della detta lunghezza, ai quali applicata la Riga e tirata dall'uno all'altro punto, dietro alla detta Riga, una linea, questa farà la desiderata uguale alla linea data.

(d) *Quadrante è la quarta parte della circonferenza d'un cerchio, come*



Letto. Certamente così dico, e così faccio.

Autore. E per qual ragione ti pare, che la linea tirata, come si è fatto, sia uguale alla data?

Letto. Perocchè (supponendo per modo d'idea) che la linea data sia di 1000. punti, d'altrrettanti farà ancora la linea tirata; accagione ch'essendo stata di quella presa la giusta lunghezza, contenuta fra il primo, e l'ultimo punto, e colla ferma apertura del Compasso trasportata sul piano, vi farà la stessa distanza fra il primo ed ultimo punto della Linea tirata, ch'evvi fra il primo ed ultimo punto della linea data.

Autore. Così dico parimente anch'io circa la descrizione della Retta, (a) che faccio col Quadrante, (d) perocchè, siccome tu t'immagini che la Retta (a) da te tirata sia di tanti punti, di quanti n'è la linea data, così dico anch'io che di tanti punti è la Retta (a) fatta col Quadrante (d) di quanti punti è la Curva (b) dello stesso Quadrante. (d)

Letto. Questo non farà mai.

Autore. E pure è cosa chiara, poichè imprimendo dietro la Riga la Curva (b) del Quadrante, (d) quella

(a) *Linea Retta*
è quella, che vol-
garmente immagina-
sistrata come un fi-
lo sefo, come —

(b) *Quadrante* è
la quarta parte del-
la circonferenza d'
un cerchio, come



(c) *Curva insen-*
desi volgarmente
quella linea che è
fatto ad arco, co-
me —

(d) *Parallelepì-*
pedo è una figura
solida entrofei pia-
ni ciascuno di 4 la-
ti, dei quali i due
opposti sono uguali,
ed ugualmente di-
stanti fra loro, come



(e) *Cerchio con-*
centrico è quello,
che ha lo stesso pun-
to di mezzo con uno,
o più altri cerchi,
come



la lascia col suo moto le vestigia di tutt'i suoi pun-
ti sul piano in Linea Retta (a) dal primo all' ul-
timo.

Lettoze. A fe t'ho colto. Tu credi dunque che colgi-
rar il Quadrante (b) dietro alla Riga s' imprimano
i punti della Curva (c) sul piano, in modo che
nessun punto o di più o di meno contenga la Ret-
ta (a) del piano di quelli che contiene la Curva
(c) del detto Quadrante? (b)

Autore. Certissimo.

Lettoze. O quanto t'inganni! Ecco che subito te ne
mostro la falsità.

Sieno nella *Figura XCIII. fol. 11.* di qualche Para-
llepipedo (d) QM , le due GR, QS , sia il Cerchio
grande AQ di rame, o di qualunque altra materia
foda toccante la Retta (a) QS ,

Ed il Cerchio picciolo FG concentrico (e) al gran-
de toccante la Retta (a) GR .

Immaginiamoci, che si muova il Cerchio grande
 AQ sulla linea QS perpendicolarmente (f)

Dovrà pure nello stesso tempo anche muoversi sul-
la linea GR il Cerchio picciolo per esser concen-
trico (e) al grande.

Se così è, tu osserverai, che quando il Cerchio
grande principiando sul punto Q , e ritornando sul-
lo stesso, avrà fatta tutta la sua rivoluzione sulla
 QS dal Q fin'al S .

Il Cerchio picciolo pure principiando sul punto G ,
e ritornando sullo stesso, avrà nel medesimo tem-
po fatta tutta la sua risoluzione sulla GR , dal G
fin'al R .

E per conseguenza tutti i punti della Periferia (g)
grande AQ avranno toccati tutti i punti della
 QS .

E parimente tutti i punti della picciola Perife-
ria (g) FG avranno toccati tutti i punti della
 GR .

Ma la QS è uguale alla GR per la natura del Para-
llepipedo (d)

Dunque la picciola Periferia (g) FG tocca tanti
punti, quanti ne tocca la grande AQ ,

E per conseguenza la picciola Curva (c) FG fa la
Retta (a) GR tanto grande, quanto la fa la Curva
(c) AQ .

Il che quanto sia assurdo, ed insufficiente tu stesso lo vedi, senza che faccia d'uopo d'altre prove. E però molto bene io m'avviddi, quando ti dissi, che col girar del Quadrante (b) sopra d'un Piano non si potesse esattamente far una linea Retta (a) uguale ad una Curva. (c)

Autore. Veramente questo è un bello, ed ingegnoso abbaglio, il quale già tempo fa è stato da altri considerato. Ma siccome esso non può rimuovermi dalla mia concepita verità, così nè meno dovrà a te impedirne punto la vera cognizione. E per troncar subito il Capo a questo spaventoso fantasma, che cosanta impressione ti fa, ti dimando, se pensi, che quando i detti due Cerchj grande, e picciolo non fossero, nello stesso Piano, concentrici (e) facciano col loro moto lo stesso effetto, che fanno, quando sono l'uno nell'altro?

Letto. Non te lo so dire, non avendolo mai provato.

Autore. Provalo dunque: gira sopra d'un Piano il Cerchio picciolo separato dal grande, che ne vedrai differentissimi gli effetti, e sappi, che se girerai due Quadranti (b) separati sopra d'un Piano, delle cui Curve, (c) l'una sia maggiore dell'altra la metà, ritroverai anche certamente delle due Rette (a) fatte dalle dette Curve (c) l'una maggiore dell'altra la metà. Non mi diffondo qui in altre dimostrazioni, poichè lo potrai colla stessa speriienza toccar con mano.

Letto. D'onde avviene dunque, che ne vediamo diversi gli effetti in ordine alla dimostrazione fattaci colla figura ora considerata?

Autore. La Ragione dimostrativa, perchè paja, che la stessa Retta, (a) fatta da un Cerchio grande girato sopra d'un piano sia fatta ancora da un Cerchio picciolo concentrico (e) al grande, consiste formalmente nella Teoria del moto, di cui in questo luogo non n'esamineremo minutamente gli effetti, ma diremo per compendiosa intelligenza del vero, che essendo cosa manifesta che la Curva (c) del Cerchio maggiore abbia più punti della Curva (c) del Cerchio minore, e per conseguenza non essendo possibile, che s'imprimano tanti punti in piano col girar il Cerchio picciolo, quanta se n'imprimono

C c mono

(f) Perpendicolarmente è il modo, con cui una linea Retta, stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seggiunta figura la A B diceasi tirata Perpendicolarmente, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F.



(g) Periferia è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui seggiunta figura la a b c d diceasi Periferia.



(a) *Retta*, o sia
Linea Retta è quel-
 la, che volgar-
 mente immaginasi
 girata come un filo
 teso, come —

(b) *Curva*, o sia
Linea curva inten-
 desi volgarmente
 quella linea, che è
 fatta ad arco, co-
 me ○

(c) *Quadrante* è
 la quarta parte
 della circonferenza
 d'un Cerchio, co-
 me ∇

mono con girar il Cerchio grande, benchè paja, che amendue i Cerchj lascino addietro una Retta (a) della stessa grandezza, la sperienza dà chiaramente a dividere, che quando si gira un Cerchio grande sopra d'un piano, quello con moto uniforme lascia ciascuno de' suoi punti l'uno dopo l'altro impresso in Linea retta [a] sul detto piano, ma lo stesso non avviene col Cerchio picciolo, il quale mentre nello stesso tempo si volge col grande, non si volge con moto uniforme come il grande, ma con moto vario; perocchè alle volte gira, ed alle volte non gira, ma va solamente strisciando sul piano [come ne potrai fare l'osservazione] di modo che mentre il Cerchio grande girando con moto uniforme stampa sei punti, per modo di dire, sul piano, il Cerchio picciolo non ne stampa che un solo. Replico, che la sperienza te ne darà ancor maggior lume.

Onde non facendo questa tua ingegnosa opposizione verun colpo, resta conchiuso ciò, che già dissi, cioè che per mezzo della Linea curva (b) del Quadrante (c) tanto bene si descriva una Retta [a] in piano uguale alla detta Curva [b], quanto bene si tira una Retta (a) uguale ad un'altra data per mezzo della Riga, e Compasso.

Letto- Sembrami bensì, che alquanto mi si sgombri il bujo de' miei scrupoli, ma non ne sono però ancora chiarito appieno.

Autore. E perchè?

Letto- Perchè avendomi tu ora spiegata il moto mirabile, che i due Cerchj concentrici [a] fanno sulle Linee rette [a], ed esposto, come il Cerchio grande giri con moto uniforme, e che il picciolo alle volte vada strisciando, m'è venuto in mente, se forse, quando un Quadrante [c] solo si fagurare sul piano, non possa anch'esso strucciolare in modo, che non sempre con moto uniforme ciascun punto della Curva [b] resti stampato l'uno dopo l'altro sulla Retta [a] del piano.

Autore. Quando si gira dietro alla riga sopra d'un piano un solo Quadrante, che non sia ad altro Cerchio concentrico [a], nessuna cosa gl'impedisce, o turba l'uniformità del suo moto, sicchè essendo colla mano giustamente condotto, non potrà mai struccio-

ciolare. Ed in caso, che tu per inavvertenza non l'adopraffi, come si dee, egli sdrucceolerà bensì, ma nello stesso istante ne sentirai nella mano lo sbaglio, e potrai correggerlo con replicarne l'operazione.

(d) Cerchio concentrico a quello, che ha lo stesso punto di mezzo con uno, o più altri Cerchi, come



Anche col Compasso, quando non l'adoprerai, come si dee, possono avvenire degli sbagli; perocchè se per avventura nel descriver qualche Cerchio (come sovente avviene) tu troppo lo stringessi, formerà egli un Cerchio più ristretto di quello, che tu ti sarai proposto. Anzi con questa occasione dirò ancora d'avvantaggio, cioè che parmi il Quadrante [c] strumento più esatto nel descrivere una Retta [a], di quello ch'è il Compasso nel descrivere una Curva [b].

(e) Centro a il punto di mezzo di qualunque figura.

Letto. Questo sarebbe assai.

Autore. Ecco, che te lo spiego; Descrivendo col Quadrante [c] la detta Retta [a], tanti punti della Curva [b] restano stampati nella Retta [a] sul piano, quanti ne concepimmo essere nella Curva [b], come già dicemmo; ma nel descrivere col Compasso un Cerchio, e nel girar una gamba intorno all'altra impiantata, necessariamente a misura del moto la punta impiantata siprofonderà più nel piano di quello, che fa la punta, che gira, accagione che durante l'operazione quella preme sempre sopra lo stesso punto, e questa girando passa da un punto all'altro, e perciò con questa maggiore profondità il Cerchio non descriverassi esattamente, poichè quando la gamba, che gira, è per ritornar al punto d'onde partì, vedrassi quella passar alquanto sotto d'esso verso il Centro [c], il che sovente è stato da molti osservato.

Letto. Questo punto lo lasceremo per ora indeciso, e passeremo ad un altro, che mi cagiona ancora qualche scrupolo nella mente. Dimmi, ti prego, giacchè tu concepisci, che tutti i punti della Curva [b] del Quadrante [c] s'imprimano sulla Retta [a] del Piano, credi tu, che nel girar con quello tanto esattamente corrisponda ciascun punto dello strumento a ciascun punto del piano, che nel principio, o nel fine della linea, non si possa sbagliare nè meno d'un punto, ch'è cosa insensibilissima?

C c 2

Autore

(a) *Quadrare diceſi quando una figura ſi riduce in tanti quadrati, cioè in figure di quaſtro angoli a ſquadra, e di 4 lati uguali.*

(b) *Quadrante è la quarta parte della circonſerenza d' un cerchio, come*



(c) *Linea Curva intendeſi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come*

(d) *Linea Reſſa è quella che volgarmente immaginaſi ſtrata come un filo ſeſe, come*

(e) *Periferia è quella linea tortu, che ritorna in ſe ſteſſa, e comprende lo ſpazio d' un Cerchio, come nella qui ſoggiunta figura la a b c d diceſi Periferia.*



(f) *Perpendicolarmente è il modo, con cui una linea Reſſa ſtande ſopra d' un' altra Reſſa non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui ſoggiunta figura la A B diceſi ſtrata Perpendicu-*

Autore. Prima di riſponderti, domando a te, ſe tu credi, che quando Ippocrate quadrò (a) la ſua Lunula per mezzo del compaſſo, e riga, egli con queſti ſtrumenti tirafſe così eſattamente i Cerchj, e le linee, che in queſta materiale operazione non abbia ſbagliato nè meno un punto inſenſibile?

Lettoſe. Queſto io non te lo ſo dire; ma quantunque anche non foſſe ſeguito, ſupponeli, che ſia ſeguito accagione che tutte le figure, che i matematici deſcrivono per dimoſtrar qualche Problema, ſe l' immaginano fatte in carta per mezzo degli ſtrumenti, come eſſi ragionevolmente le concepifcono nell' intelletto.

Autore. Così ancora avviene col Quadrante (b), il quale ſe per avventura aveſſe nel ſuo girare ſbagliato in qualche inſenſibile puntino, noi non dobbiamo appigliarſi a tale ſbaglio incerto, ma concepire nell' intelletto, che ſiccome tutti i punti della Curva (c) poſſano eſſere impreſſi ſul piano, così ſia anche in effetto ſuocceſſo; E ſe ciò non voſſimo ſupporre per incontraltabile, potremmo dar bando dalla pratica Geometria non ſolo al mio Quadrante (b) ma ancora alla Riga, al Compaſſo, ed al più eſatto ſtrumento, che la mente abbia ſin ora concepito, ed in avvenire concepir poſſa.

Sicchè parmi ſenza verun dubbio di poter replicare ciò, che già diſſi, cioè: che cogli ſtrumenti ſchiamati meccanici fabbricati accuratamente ſi poſſa tanto bene deſcrivere Curve (c), e Rette (d), quanto bene ciò ſi fa per mezzo della Riga, e del Compaſſo. Di queſto mio ſentimento è ancora il P. Beſſini ne' ſuoi *Apiarj* Tom. 1. *Apiar.* 3. *Progimnaſ.* 1. *Prop.* 2. *Coroll.* 2., mentre favellando d' uno ſtrumento inventato da Nicomede per deſcrivere una linea nominata *Conchoide* così ſ' eſprime: *Geometris non minus conſtat poſſe reſtductam eſſe Conchoidem (per diſtū instrumentum) quàm conſtat vel lineam rectam regula, vel lineam circularem* Circino eſſe riſe ductam, quare, cum è ductis Mechanicè Rectis Lineis, vel circularibus ope *Inſtrumentorum probè conſtatorum Geometra circa figuras omnia demonſtrativè concludant, cur etiam ducta Conchoide Nicomedis ex Inſtrumento riſe compaſſo, & uſui non minus, quàm Circino accom-*

de,

do, non liceat affirmare demonstrativè esse peractam operationem?

Il P. Scotto dice lo stesso nel suo Pantometro al lib. 8. Cap. 1. Lem. 4. Annot. 2. dichiarandosi: che nella Pratica nulla di più si possa effettuare cogli strumenti detti Geometrici di ciò, che si fa cogli strumenti Organici. E finalmente il già citato P. Bettini si dichiara.

Letto. Non è d'uopo, che tu ulteriormente t'affatichi a provarmi, che tanto bene con altri strumenti si possano tirar Rette (d), e Curve (c), quanto bene ciò si fa colla Riga, e col Compasso, perocchè può essere, ch'io anche te l'accordi.

II.

Ma dimmi, supposto che tu col tuo Quadrante (b) abbi fatto sul piano una Retta (d), la quale quadruplicata sia uguale alla Periferia (e) d'un proposto Cerchio, ch'eretto su quella perpendicolarmente (f) il mezzo Diametro, (g) e tirata l'Ipotenusa (h) tu descrivi un Triangolo Rettangolo (i), la cui Area (k) sia uguale a quella del proposto cerchio, e che poscia cangiato il mentovato Triangolo (i) in Quadrato (m), con questo si sia finalmente quadrato (a) il Cerchio, qual emolumento apportano questi tuoi sudori all'umana società, o sia al ben pubblico?

Autore. Tutta l'utilità di questa mia fatica consiste in poter mostrar in qualunque misura proposta quanta sia l'Area (k) d'un Cerchio, ch'è lo stesso che già dissi, cioè di mostrarne tanto bene la Quadratura, quanto bene si mostra qualunque operazione nella pratica Geometria. Poichè se nella pratica Geometria larammi proposto o un Triangolo (i), o un Quadrato (m) per saperne l'Area (k), si misurano con qualunque misura i lati, e dietro a tal misurazione se ne cava l'Area (k), come già dicemmo ne' Problemi I. e II. del Capo I. del Libro I.

Lo stesso si fa nel Triangolo (i), o nel Quadrato (m) descritto uguale al Cerchio.

Letto. Supponiamo, come tu dici, che si sia fatta questa Quadratura tanto bene, quanto bene si mostrano le altre operazioni nella pratica Geometria, qual regola

larmene, perchè non inclina più verso l'E, che verso l'F?



(g) Diametro è una linea, la quale intesèsi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(h) Ipotesusa è in un Triangolo il lato opposto all'angolo retto, cioè all'angolo a squadra, come nella qui soggiunta figura la a b chiamasi Ipotesusa.



(i) Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come



(k) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come



(l) Triangolo è una figura di tre lati, come



(m) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come



(a) *Quadrare* di-
cesi quando una fi-
gura si riduce in
sensi quadrati, cioè
in figure di 4 angoli
a squadra, e di
4 lati uguali.

(b) *Quadrante* è
la quarta parte del-
la circonferenza d'
un cerchio, come



(c) *Retta Linea* è
quella, che volgar-
mente immaginas-
sira come un filo
teso, come —

(d) *Periferia* è
quella linea tortu-
sa, che ritorna in se
stessa, e comprende
lo spazio d'un Cer-
chio, come nella
qui soggiunta figu-
ra la a b c d dice-
si *Periferia*.



(e) *Triangolo* è
una figura di tre
lati, come Δ

(f) *Diametro* è
una linea, la quale
intendesi tirata da
un punto di qualche
grandezza per il di-
lei mezzo fin' al
punto opposto, come
la qui soggiunta a b
chiamasi *Diametro*.



generale potrà da quella cavare per quadrar [a] tut-
ti gli altri Cerchj?

Autore. Il mio assunto è stato solo ciò che tu dicesti,
cioè di mostrar tante bene la *Quadratura*, quanto be-
ne si mostrano le operazioni della pratica *Geometria*,
e se ciò m'accordi, io non m'innoltro d'avvan-
taggio.

Letto. Ciò non ostante udirei volentieri, se da questa
tua *Quadratura* si possa cavar con utilità qualche
regola generale per quadrar [a] tutti i Cerchj pro-
posti.

Autore. Se così brami io ti dirò anche intorno a questa
tua richiesta il mio debole sentimento, benchè non
ne sia stato il mio assunto. Onde dico, che qua-
drato [a] che tu abbi un Cerchio esattamente nel
modo predetto, quello ti servirà per regola, e nor-
ma a tutti gli altri.

Letto. Io non t'intendo.

Autore. Anderò spiegandomi:

Fatta che tu abbi per mezzo del Quadrante (b) una
Retta [c] sul piano, uguale alla Periferia (d) d'un
Cerchio, e compiuto il Triangolo [e], uguale al
Cerchio, come dicemmo, puoi divider la detta Li-
nea retta [c] a beneplacito in quante parti tu vuoi,
ma io la divido in parti 360. [per i motivi che a
suo luogo si aggiungeranno] Ciò fatto cerca accu-
ratamente per mezzo del Compasso, e Riga, giusta
i Problemi del Libro I. quante delle dette parti 360
convengano al mezzo Diametro [f], o sia al Car-
teto (g) del Triangolo [e], che potrai poi per re-
gola universale dire: il *Diametro* (f) ha tante par-
ti rispetto alla *Periferia* (d), e tal regola potrai
servire per ciascun Cerchio, che ti possa essere pro-
posto.

Letto. Scherzi tu, oppur parli da dovero?

Autore. Io ti parlo ingenuamente.

Letto. Dunque mi toccherà udire questa stravaganza:
che per aver la precisa relazione, o sia il preciso
rapporto, che ha il *Diametro* [f] alla *Periferia* [d]
generale se ne dovrà cercar il fondamento in una
materiale misurazione?

Io credo, che se risorgessero quei valent'Uomini, che
con dottissime specolazioni hanno cercata la ragio-
ne, che ha un *Diametro* (f) alla sua *Periferia* [d],

cer-

certainemente si sdegnerebbero in udir cose tanto lontane da un ingegno Matematico; il grande Archimede s'andava appressando a questa ricercata verità a forza d'un travaglio intellettuale, e non di materiali misurazioni, con mostrar che il Diametro [f] è alla Periferia [d] quasi come 7 al 22.

Il celebre Leibnizio espone pure con fatica intellettuale, astracendo dalle misurazioni materiali, essere il Quadrato [b] del Diametro [f] d'un Cerchio all'

Area [i] di questo, come $I = \frac{1}{3} + \frac{1}{5}$

$\frac{1}{7} + \frac{1}{9} = \frac{1}{11} + \frac{1}{13} = \frac{1}{15}$ ec. L'in-

gegnofo Newton pure senza misurazione materiale dichiara esser il Quadrato (b) del detto Diametro (f) all' Area (i) della Periferia (d), come

$I = \frac{1}{6} = \frac{1}{40} = \frac{1}{112} = \frac{5}{1152}$

$\frac{7}{2816}$ ec. e tutti gli altri Matematici per insinuar in ciò cosa fondata, hanno fatto lo stesso, e perciò se tu non hai altro a mostrarmi circa la Regola, o sia generale relazione, ch'ha il Diametro (f) alla Periferia (d), che la sola materiale misurazione, come m'insinuasti, sarà meglio, che noi mettiamo in silenzio questo nostro discorso, senza perdere ulteriormente il tempo.

Autore. Cortese Lettore, ti prego di favorir il benigno tuo orecchio ancor' a due parole.

Lettore. Parla, che te l'accordo.

Autore. Quantunque il mio assunto altro non sia stato, che di proporre circa la Quadratura del Cerchio (k) per modo di Problema (l), ciò che da Archimede è stato esposto per modo di Teorema (m), come già udisti. Con tutto ciò, giacchè tu non resti pago del rapporto della Circonferenza (n) al Diametro [f], che dalla pratica misurazione ricavasi, richiedendola piuttosto in Teoria per regola fondata. Sembrami di poter dire, che questa regola o ugualmente, o forse più fondata sia sulla Pratica, che sulla Teoria, e per chiarir la mia opinione supponiamo, che la relazione, ch' ha il 7 al 22 sia incontrastabilmente quella, che ha il Diametro (f)

alla

(g) *Cavetto* è una vesta linea, che da qualche cima vien prodotta alla base in cui cade perpendicolarmente.



(h) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(i) *Area* è preso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come △ □ ec.

(k) *Quadratura del Cerchio* è lo spazio d' un Cerchio trasformato in quello d' un quadrato, cioè d' una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali.

(l) *Problema* chiamasi quella proposizione, nella quale si dir Geometricamente fare alcuna cosa.

(m) *Teorema* è una proposizione, per mezzo della quale si prova, che una cosa sia, o non possa essere, come in tutti i libri d' Euclide diffusamente si vede.

(n) *Circonferenza* è la linea sorta d' un Cerchio.

(a) *Periferia è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d diceſi Periferia.*



(b) *Area è preſſo i Geometri uno ſpazio racchiuſo fra tre o più linee, come*



(c) *Diametro è una linea la quale intendeſi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin'al punto oppoſto, come la qui ſoggiunta a b chiamafi Dia-*

metro.



alla Periferia [a], ſicchè debba ſervire in Teoria di vera Regola; per tutti i Cerchj, egli è certo, che non potrà farſi la compiuta proporzione, ſe non v'aggiungeremo anche la pratica miſurazione.

Perocchè dovendo quella conſiſtere in quattro termini, in caſo che ci ſia propoſto qualche Cerchio, di cui ſi debba inveſtigar l'Area [b], diremo come 7 di Diametro [c] al 22 di Periferia [a], così un miſurato Diametro [c], che vogliamo ſupporre di Piedi 28 alla Periferia [a], che ſi ricerca. Replico, che ſe non avremo i detti Piedi 28 miſurati in Pratica, noi non potremo giunger alla deſiderata proporzione.

Lettore. Queſto è certiffimo, ma coſa ne ricavi?

Autore. Io ne ricavo, che ſul fondamento della miſurazione materiale ſi fabbrica la proporzione, che ſi ricerca.

Lettore. Ciò è vero, ma il principale fondamento n'è la regola Teorica del 7 al 22.

Autore. Anzi a me pare il contrario, e dico, ch' il fondamento proſſimo, ed immediato della richieſta proporzione è la miſurazione dei detti Piedi 28.

Lettore. Non ſaprei con qual ragione.

Autore. Dimmi, non cerchiamo noi nel noſtro caſo di quanti Piedi ſia la Periferia (a) d'un propoſto Cerchio?

Lettore. Certo.

Autore. E miſuratone il Diametro [c], non lo ſupponiamo di Piedi 28?

Lettore. Tutto ciò è vero.

Autore. Sicchè ſe diremo per la regola delle proporzioni: come 7 a 22, così 28 a ciò, che ſi cerca, ritroveremo fatta l'operazione, il quarto termine di 88, che ſono i ricercati Piedi della Periferia (a).

Lettore. Queſto è tutto veriffimo.

Autore. Ora dimmi d'onde ti pare, che la determinazione dei 88 Piedi di Periferia (a) immediatamente proceda dal fondamento Teorico del 7 al 22, oppure dal fondamento Pratico del miſurato Diametro [c] di Piedi 28?

Lettore. Dal fondamento Teorico del 7 al 22, come prima Baſe (d).

Autore. Ed io dico dal fondamento Pratico della miſurazione dei Piedi 28.

Lett.

Letttore. Perchè?

Autore. Perchè il fondamento del 7. al 22. non ha in se veruna determinazione della specificata misura di Piedi, essendo indifferente, ed indeterminato a qualunque altra misura.

Letttore. Non t'intendo appieno.

Autore. Voglio dire, che il fondamento del 7 al 22, di cui ora ci serviamo per ritrovar nella Periferia [a] la proporzione de' Piedi, è indifferente a tutte le misure del Mondo, potendo servire alla proporzione di Piedi, d'Oncie, di Pertiche, e di tutto ciò, che si vuole: sicchè essendo il detto fondamento così indifferente, ed indeterminato, io non lo posso chiamare fondamento prossimo, ed immediato alla ricercata proporzione de' Piedi, ma in un certo modo lontano; all'incontro il fondamento della misurazione di Piedi 28. non è indifferente, o indeterminato a veruna altra misura, ma precisamente determinato alla sola misura dei detti Piedi, e per conseguenza egli è il fondamento prossimo, ed immediato, da cui precisamente procede la determinata proporzione dei Piedi 88., che nel nostro caso ricercavamo nella Periferia (a). Onde replico essere la materiale misurazione il fondamento prossimo, che ci dà la determinazione dei Piedi 88., che cercavamo, ed il rapporto del 7. al 22. esser fondamento più remoto.

(d) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominasi a lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

Letttore. Già intendo la forza, che tu vai facendo sulla misurazione materiale, dalla quale non si può negare, che non proceda la specificata misura, che nella proporzione di quattro termini si ricerca; ma quantunque la detta specificata misura del quarto termine, che nell'accennata proporzione ricercasi, proceda dal terzo termine della misurazione materiale, questa non è però ancora ragione convincente, per la quale si debba prendere il rapporto generale del Diametro (c) alla Periferia (a) da una materiale misurazione.

Autore. Perchè?

Letttore. Perchè il detto rapporto generale preso da una materiale misurazione tanto poco determinerebbe la specificata misura del quarto termine, che nella detta proporzione si ricerca, quanto poco lo determina il rapporto generale del 7. al 22.

Dd

Autore.

(a) *Diametro è una linea, la quale interduce tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.*



(b) *Periferia è quellalinea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dicefi Periferia.*



Autore. Ti priego di meglio spiegarti.

Letttore. Dimmi: hai tu fatta la prova colla misurazione materiale per sapere il rapporto, ch' ha il Diametro (a) alla Periferia (b)?

Autore. La ho fatta certamente.

Letttore. Fammi il piacere di manifestarmela.

Autore. Io ritrovo essere il Diametro (a) alla Periferia (b) come 114. $\frac{3}{4}$ a 360., che è lo stesso, chedire: come 373. a 1800., o per abbreviare il computo senza Rotti [c] come 191. a 600.

Letttore. Supponiamo, che questo tuo rapporto sia buono, io dico, che quantunque la misurazione materiale, che di qualunque proposto Diametro (a) si fa, sia quella, che determina la specificata misura d'un quarto termine, che nella mentovata proporzione si ricerca, come tu dicesti, il detto rapporto però non sarebbe quello, che specificherebbe il nominato quarto termine; come se in vece del generale rapporto del 7. al 22. già mentovato, noi volessimo prendere il tuo di 191. a 600., e fare la già accennata proporzione ne' seguenti termini: come 191. a 600. così il Diametro [a] di Piedi 28. misurato alla Periferia (b) ritrovata di Piedi ec.

Tanto poco i due primi termini di 191. e 600 determinano il quarto nella specificata misura di Piedi ec. quanto poco lo determinano i due primi di 7. e 22. perocchè tanto gli uni, quanto gli altri rimangono indifferenti a qualunque specificata misura.

Autore. Questo è verissimo, ma giacchè la misurazione materiale, da cui deriva il rapporto di 191. a 600. produce nella proporzione, che di quattro termini si fa, non solo un'effetto comune a quello, che produce l'intelletto, da cui proviene il rapporto di 7. a 22. (supposto che sia elatto) ma ancora un effetto tutto proprio, che dall'intelletto non producefi, sembrami, che la detta misurazione materiale meriti un singolare riflesso.

Letttore. Questo tuo favellare è molto speculativo; spiegati ti priego.

Autore. Voglio dire, che l'effetto, che la misurazione materiale produce per mezzo del rapporto di 191. a 600.

a 600. è bensì comune all'effetto, che l'intelletto produce per mezzo del rapporto di 7. a 22. (supposto che sia esatto) poichè tanto l'uno, quanto l'altro serve di fondamento ai quattro termini dell'accennata proporzione. Ma oltre a ciò la misurazione materiale produce un'altro effetto proprio, il quale si è, ch'il terzo termine, cioè un proposto Diametro (a) misurato determina la specificata misura del quarto termine, che nella detta proporzione ricercasi, come nella più volte mentovata proporzione il terzo termine di Piedi 28., cioè il proposto Diametro (a) misurato determina la specificata misura di Piedi nel quarto termine di 88., come si è supposto, il che non fa l'intelletto. E per tale prerogativa, e virtù singolare sembrami di poter replicare, che sulla Pratica, cioè sulla misurazione materiale possa essere fondata la regola del generale rapporto del Diametro [a] alla Periferia [b].

(c) Rosso ; o
fa Numero rosso
è un'unità divisa in
due
parti, v. gr. — terzi
sono due parti d'un
unità divisa in tre,
tre
quarti, sono tre par-
ti d'un' unità divi-
sa in quattro ec.

[d] Area è pres-
sa i Geometri uno
spazio racchiuso fra
tre, o più linee a
come Δ $\square$ ec.

Letto. Tu non dici male, ma le operazioni intellettuali sono però più nobili delle Meccaniche.

Autore. Nemeno tu dici male, ma dimmi, per qual cagione va investigando l'intelletto il rapporto, ch'ha il Diametro (a) alla Periferia (b), ovvero la Periferia (b) al Diametro (a)?

Letto. Affinchè il Mondo abbia una regola fissa per poter nella Pratica servirsi dell'uno, e dell'altra, e per ritrovare la giusta Area (d) dei Cerchi proposti.

Autore. Ma è egli possibile di ritrovare la giusta Area (d) di qualche Cerchio proposto in Pratica senza la misurazione materiale?

Letto. Ciò non è possibile, poichè conviene fare (come già si è detto) la proporzione, che consiste in quattro termini, dicendo v. g. come 7. al 22. così un misurato Diametro [a] di 28 Piedi alla Periferia [b] di Piedi 88: ove vedesi, che per avere il terzo termine di Piedi 28 bisogna misurare.

Autore. Sicchè se bisogna misurare non possiamo stare sulla sola nobiltà intellettuale.

Letto. Il tutto va bene, ed una misurazione materiale ne' quattro termini della mentovata proporzione è indispensabile, ma tu ne fai tante.

Autore. Quante ne faccio io?

(a) *Periferia* è quella linea sorta, che visorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui seggiunta figura la abcd dieci Periferia.



(c) *Diametro* è una linea la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin'al punto opposto, come la qui seggiunta ab chiamasi Diametro.



(c) *Trigonometria* è quella scienza ch' insegna a conoscere per mezzo di compasso o gli angoli, o i lati d'un proposto triangolo, o sia d'una figura di tre lati.

(d) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(c) *Piramide* è un corpo, la cui base, o sfondo è una figura di linee rette, il qual corpo viene racchiuso da tanti triangoli, cioè da tante figure di tre lati quanto linee ha il detto sfondo, iquali triangoli convergono in un punto, come



Lettore. Tu ne fai due prima di compiere la detta proporzione; cioè una al principio per indagare a tuo modo il generale rapporto, che ha la Periferia (a) al Diametro (b), come dicesti, e l'altra quando dietro al detto rapporto si misura il Diametro (b) di qualunque proposto Cerchio per farne la proporzione.

Autore. E ti rende fastidioso n'averne fatte due?

Lettore. Certamente, perocchè più che colla mano s'opra, più si può intoppar negli errori.

Autore. Ma io ti dimando, se sia possibile, che io possa fare una misurazione materiale senza errori?

Lettore. Questo non è impossibile.

Autore. Dunque nè meno sarà impossibile, che ne possa fare due: E poi dimmi ancora, se nella pratica Trigonometria (c), la quale è per così dire la *Pietra di Paragone* delle Geometriche, ed Astronomiche verità, io scioglierò due Problemi, in uno de' quali (come sovente avviene) io debba fare due, o tre misurazioni materiali ne' lati, ed angoli, e nell'altro ne faccia una sola, dirassi forse, che lo scioglimento del secondo Problema abbia il suo giusto fondamento, e che il primo non l'abbia?

Lettore. Certo è, che tanto l'uno, quanto l'altro passano per buoni.

Autore. E perchè dunque non passeranno per buone anche le due Quadrature, o sieno proporzioni nella Geometria pratica l'una fatta con una misurazione, e l'altra con due?

Mi spiegherò ancora più chiaro. Supposto (come più volte si è detto) ch'avuto l'incontrastabile rapporto del Diametro (b) alla Periferia (a), io dietro a quello voglia sapere l'Area (d) di due Cerchi proposti, e che il Diametro [b] dell'uno da me misurato sia di Piedi dieci, ed il Diametro (b) dell'altro di Piedi trenta. Dimando, se dietro alle due misurazioni dei due Diametri (b) di Piedi dieci, e di Piedi trenta io determinerò l'Area (d) d'amendue i Cerchi, qual operazione sarà più perfetta? quella, ove ho misurato il Diametro [b] di Piedi dieci, o quella, ove ho misurato il Diametro [b] di Piedi trenta?

Lettore. Io reputo e l'una, e l'altra operazione ugualmente buona.

Autore

Autore. E pure la misurazione del Diametro (b) di Piedi trenta, rispetto alla misurazione del Diametro (b) di Piedi dieci è lo stesso che tre misurazioni.

Lettoce. Perché?

Autore. Perché io tanto opero materialmente nel fare una misurazione continua di trenta Piedi, quanto io opero materialmente nel fare tre distinte misurazioni ciascuna di Piedi dieci. Onde siccome dieci si contiene tre volte nel trenta, così la misurazione di trenta Piedi farà tanto, come tre misurazioni, ciascuna di dieci Piedi; e se tu reputi le due operazioni ugualmente buone, benchè l'una si possa dire triplicata rispetto all'altra, ne segue, che il più, o il meno delle misurazioni materiali non ci debba fare veruna specie.

Dunque, giacchè la detta proporzione in Pratica senza misurazioni materiali non si può fare, cosa importa, ch'io ne faccia una, o che ne faccia due?

E giacchè ne' quattro termini della mentovata proporzione v'è necessariamente entrare (come si è detto) la misurazione materiale, cosa importa, che la detta misurazione entri al principio, o alla fine, cioè ne' primi, o negli ultimi termini della detta proporzione? Odi ti prego, in proposito di questa materia il sentimento del P. Clavio: Questo volendo indagar l'altezza d'una Piramide (e), o d'un Cono (f) nella sua Geom. Prat. Lib. 3. Cap. 2. num. 2. dice, che bisogna misurarne materialmente la Perpendicolare (g) [ch'è la stessa altezza] e benchè, soggiunge egli, la detta altezza Geometricamente indagar si possa, ciò non ostante procedendo l'invenzione Geometrica unicamente dalla misura fatta collo strumento, egli è meglio subito al principio misurar la più volte nominata altezza per mezzo degli strumenti, che cercarla Geometricamente. Questo è il sostanziale, ed incontestabile sentimento del mentovato P. Clavio.

E però non crederei mai, che fosse peccato Geometrico il dire, che la Regola del rapporto, ch'ha il Diametro (b) alla Periferia (a) possa essere fondata sulla pratica, o sia sulla misurazione materiale, giacchè appunto senza la misurazione materiale non si può far la quadratura d' un Cerchio (b) proposto.

E questo è il mio debole sentimento intorno al detto rap-

(f). Cono è un corpo rotondo, il quale ha per fondo, o base un Cerchio, dalla circonferenza del quale le linee rette si rive convergono nel punto della cima, come



(g) Linea Perpendicolare è una retta, la quale stando sopra d' un'altra retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è perpendicolare, perchè non inclina più verso la X, che verso l' Y



(h) Quadratura del Cerchio è lo spazio d' un Cerchio trasformato in quello d' un quadrato, cioè d' una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali.

(a) *Quadrare diresti quando una figura si riduce in tanti quadrati cioè in figure di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali.*

(b) *Quadratura del Cerchio è lo spazio d'un Cerchio trasformato in quello d'un quadrato, cioè d'una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali.*

(c) *Organicamente s'intende ciò, che si fa per mezzo di strumenti, che non siano nè riga, nè compasso.*

(d) *Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come*
 *et.*

(e) *Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come*


(f) *Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.*

(g) *Periferia è quella linea sorta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui seggiunta figura la a b c d cioè Periferia.*



rapporto, che tu hai da me richiesto nella materiale misurazione per quadrare (a) tutti i Cerchi, il quale qualunque egli si sia, lo sottopongo al tuo purgato giudizio per averne maggior lume. Ma ritorniamo al nostro proposito.

La sostanza, e l'unico scopo di questa mia opera è di ridurre le cose Geometriche alla Pratica, giacchè appunto per la Pratica sudano gl'ingegni Teorici del Mondo. E perciò

Io dissi al numero 57. pag. 191. del precedente Avvertimento, che giacchè io mi sono affaticato di capacitar i Principianti della Pratica Geometria con modi volgari, e rozzi, senza entrare nei metodi altrusi, voleva pure tentare, se con tali mezzi mi riuscisse di giugnere alla decantata Quadratura del Cerchio (b), esprimendomi, che mi pareva di poter dire, che tanto bene si possa organicamente (c), o per mezzo di strumenti giugnere alla detta Quadratura del Cerchio (b), quanto bene si giugne organicamente (c) alle operazioni della Pratica Geometria.

Ed ora ripigliando il mio assunto, sembrami, che siccome per mezzo degli strumenti, od organi si fanno le Figure della Pratica Geometria, e per mezzo della misurazione materiale se ne rilevano le Aree (d); Così pure per mezzo degli strumenti, ed organi si faccia la Figura d'un Triangolo Rettangolo (e), la cui Base (f) sia la Periferia (g), ed il Catteto (h) il mezzo Diametro (i) d'un Cerchio, il qual Triangolo Rettangolo (e) (uguale al Cerchio giusta Archimede) per mezzo dei detti strumenti si trasformi in un Quadrato (k) e per mezzo della misurazione materiale se ne rilevi l'Area (d). E perciò si potrà replicare,

Che tanto bene si possa organicamente (c), o per mezzo degli strumenti giugnere alla Quadratura del Cerchio (b), quanto bene si giugne organicamente (c) alle operazioni della Pratica Geometria.

*

E frattanto sino che tu mi comunichi qualche miglior lume intorno alle operazioni della Geometria Pratica, proseguirò il mio cammino sul fondamento della Quadratura, e vedrò nel

PRO.

PROBLEMA III.

Come organicamente (c) si ritrovi la Quadratura di qualunque Cerchio (b) proposto.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Il Cerchio $O S T V$ nella Figura XCIV. fol. 11.
 2. Di cui se ne ricerca la Quadratura.
- Dico per

II. Regola.

1. Che misurato il Diametro (i) del proposto Cerchio.
- II. Ritrovarane (per la Regola delle Proporzioni (m)) la corrispondente Periferia (g) sul precedente fondamento del Probl. II.
- III. E moltiplicando (n) il mezzo Diametro (i) per la mezza Periferia (g) si produce l'Area (d) d' un Rettangolo (o), il quale ridotto in un Quadrato (k) dimostra la ricercata Quadratura.

Questa Regola si fa chiara colla seguente

III. Pratica.

1. Del proposto Cerchio $O S T V$ ritrovisi il Centro [p] m, giusta la Pratica del Probl. I. di questo Capo al num. 4. ec.
2. Che facilmente ritroverassi poi il mezzo Diametro [i] S m, e per conseguenza anche tutto il Diametro [i] S V,
3. Il quale misurato sia di Pertiche 382, o di qualunque altre parti,

(h) Cassene è una retta linea, che da qualche punto viene prodotta alla base in cui cade perpendicolarmente.



(i) Diametro è una linea, la quale intese tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(k) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, di quattro lati uguali, come □

(l) Ipotesi dicevsi volgarmente caso supposto.

(m) Regola delle proporzioni è quel modo con cui un numero ha connessione con l' altro.

(n) Moltiplicare, o far moltiplicazione intese quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(o) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

(p) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(a) Organico ciò, che si fa per mezzo de' strumenti, che non sono nè riga, nè compasso.

(g) Diametro è una linea, la quale intendosi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(c) Periferia è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d' un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d diceasi Periferia.



(d) Moltiplicare, o far moltiplicazio, ne intendosi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(e) Dividere, o Partire nell' Arismetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel 6 si contiene tre volte.

(f) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come tirando il divisore

- II. 4. E supponendo, giusta il nostro fondamento organico [a], che il detto Diametro [b] abbia rapporto alla sua Periferia [c], come 191 a 600,
5. Se diremo per la Regola delle Proporzioni, giusta il Probl. V. Cap. III. della Parte Terza.
6. Come 191 Diametro [b] dell' accennato fondamento a 600 sua Periferia [c]
7. Così 382 Diametro [b] proposto alla ricercata Periferia [c] del mentovato Cerchio OSTV,
8. E se moltiplicheremo [d] gli ultimi due numeri insieme, cioè 600, e 382,
9. Produrremo il numero di 229200,
10. Il qual numero diviso [e] per 191,
11. Dà il Quoziente [f] di 1200, che sono le Pertiche della ricercata Periferia [c] del proposto Cerchio OSTV.
- III. 12. Ora moltiplicando [d] il mezzo Diametro [b] S m, cioè Pertiche 191
13. Per la mezza Periferia [c], cioè Pertiche 600,
14. Si producano Pertiche 114600,
15. Che sono l'Area [g] del Cerchio OSTV, ovvero d' un Rettangolo [b] a quello uguale,
16. Il quale si può ridurre in un Quadrato [i] nel modo seguente :

*

17. Tirisi la linea A B nella Figura XCV. foglio 11.
18. La quale sia di parti 600, cioè di tante, di quante è il suo lato maggiore del mentovato Rettangolo [b],
19. Che farà la linea della mezza Periferia [c].
20. Tirisi direttamente dietro la A B,
21. Anche la B C di parti 191,
22. Cioè di tante, di quante è il lato minore del Rettangolo [b],
23. Che farà la linea del mezzo Diametro [b],
24. E sieno queste due linee talmente per diritto unite insieme,
25. Che pajano una sola Retta [k] A C,
26. Poisia con qualunque apertura di Compasso piantato il piede in A si descrivono i due archi e f, e g,
27. Tanto sopra, quanto sotto la detta linea A C

28. Si

28. Si pianta pure un Piede del detto Compasso in C,
29. E descrivonfi gli altri due Archi *mn*, e *pq* nel modo predetto,
30. Osservate poi le intersecazioni dei detti Archi in *y*, ed in *z*,
31. Tirasi la *yz*, la quale segnerà la *AC* per mezzo in *R*,
32. Ciò fatto, piantato un piede del Compasso nella metà della *AC* in *R*,
33. Descrivesi il mezzo Cerchio *AyC*.
34. Applicata poscia al punto *B* sulla *BC* (ove le due linee *AB*, *BC* s'uniscono) la Squadra *QBC*,
35. Formasi la Perpendicolare [l] *QB*,
36. La quale è il lato del ricercato Quadrato [i] che forma la desiderata Quadratura.
37. Il detto lato *QB* dicefi la Mezza proporzionale [m] fra le due *AB*, *BC*.
38. Ne segue

tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

(g) Area è pressochè Geometrici uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(h) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(i) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$

(k) Retta, o sia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(l) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la *AB* è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la *E*, che verso l'*F*



§. XLIV.

La sua Ragione dimostrativa.

- I. 1. Che piantando il Compasso ne' termini *AC* della linea *AC*,
2. Descrivendo dai detti termini gli Archi tanto di sotto, quanto di sopra la mentovata *AC*,
3. [I quali si legano in *y*, e *z*,]
4. E con tirar la Retta [k] *yz*, si tagli la *AC* in due parti uguali *AR*, *RC*,
5. Ciò chiaramente riluce dalla 9. e 10. del Primo d'Euclide.
- II. 6. Che poi la *QB* Perpendicolare [l] sul punto *B*,
7. Ove si congiungono le due Rette (k) *AB*, *BC*,
8. Sia un lato d'un Quadrato (i) la cui Area [g] sia uguale a quella del Rettangolo [b] formato dalle dette Rette [k] *AB*, *BC*,

E e

9. Ciò

(m) Mezza proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto d'un Triangolo Rettangolo su' alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la *a b* è Linea Proporzionale fra le *cb*, *bd*, segate in *b* prendosi dire: come la *c b* alla *a b*, così la *a b* alla *b d*,



(a) *Quadratura del Cerchio* è lo spazio d' un Cerchio trasformato in quella d' un quadrato, cioè d' una figura di quattro angoli a squadra, e di 4. lati uguali.

(b) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(c) *Quadrato* è una figura di 4. angoli a squadra, e di 4. lati uguali, come 

(d) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come 

(e) *Periferia* è quella linea curva, che risorna in se stessa, e comprende lo spazio d' un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dice la Periferia.



(f) *Linea Ressa* è quella che volgarmente immaginasirasi come un filo teso, come 

(g) *Organica quadratura* è lo spazio d' un Cerchio trasformato in quello d' un quadrato, cioè d' una figura di 4. angoli a squadra, e di 4. lati uguali, per mezzo de' stru-

9. Ciò deducesi pure dalla verità incontrastabile d' Euclide alla 13, e 17 del sesto.

10. Il resto poi è noto parte dalle precedenti Ragioni dimostrative, parte dalla Regola del Tre, di cui si favellerà nella Parte Terza, in cui tratterassi della Geometria Aritmetica.

Serve per

*

Avvertimento.

1. Che per far conoscere al Principiante ciò, che sia l' accennata Quadratura del Cerchio (a), si è in succinto toccata la trasformazione d' un Rettangolo (b) in un Quadrato (c).
2. Riservandoci poi in luogo più opportuno di trattar della trasformazione delle Figure in generale;

*

3. Oltre a ciò avvertiamo, che nel Problema I. del presente Capo abbiamo bensì mostrato, come volgarmente si calcoli l' Area [d] d' un Cerchio, ma facilmente comprenderassi, non esser cotai modo interamente esatto, accagione, che per mezzo d' un Compasso, quantunque picciolo, non può la Periferia (e) d' un Cerchio ridursi in Linea retta (f), come dicemmo.
4. E perciò meglio sarà il computar l' Aree [d] de' Cerchi, giusta il fondamento dell' organica Quadratura [g], di cui favellammo. In ordine alla quale vedeli nel

PROBLEMA IV.

Come si possa misurar l'Area (d) d'un Cerchio, quando nè il Diametro (h), nè la Periferia (e) del detto sieno noti.

Sia in

I. Ipotesi. (i)

1. La Base circolare (k) d'una Torre, o d'altro Edifizio FGH L,
2. Rappresentatoci dalla Figura XCVI. fol. 11.
3. Di cui non si possa misurar il Diametro [b],
4. E per conseguenza nemmeno la Periferia [c],
5. Ma si possa solo aver l'adito in una porzione della detta Torre,
6. Cioè nella FGH M,
7. E debbasene investigar l'Area. (d)

Dico per

II. Regola,

- I. Che misurata la Corda (f), ed il Seno verso (m) del Cerchio,
- II. Moltiplicata (n) la metà della detta per se stessa,
- III. Divisone (o) il prodotto (p) per il nominato Seno verso (m)
- IV. Ne proviene una parte del Diametro (b), la quale unita al Seno verso (m), farà il Diametro (b) intero. Onde operando poi, come ne' precedenti Problemi, se ne produce l'Area (d) ec.

E e 2

Imma-

menzi, che non fanno nè riga, nè compasso.

(h) Diametro è una linea la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin'al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(i) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(k) Base circolare è un piano fatto a Cerchio.

(l) Corda è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva come la a b qui supposta chiamasi corda.



(m) Seno Verso detto per altro sita-
cia è una parte del mezzo Diametro, & come altri vogliono del Diametro intero d' un Cerchio fra l' arco, & la Perpendicolare, o sia linea a piombo, che cade sul detto mezzo diametro, come la a c, ovvero la a b chiamasi seno verso.



(n) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(o) Dividere, o far parire nell' Aritmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero fa compreso in un' altro, come tre nel sei si contiene tre volte.

(p) Prodotto dicefi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fuora, come moltiplicando due per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(a) Corda è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva come la a b qui supposta chiamata corda.



(b) Seno Verso detto per altro scoccia è una parte del mezzo Diametro, è come altri vogliono del Diametro intero d' un Cerebio fra l' arco, e la Perpendicolare, o sia linea a piombo, che cade sul detto mezzo diametro; come la a c, ovvero la a b chiamata seno verso.



(c) Moltiplicare o far moltiplicazione intendesi, quando son due numeri di cui, tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3 fa 6.

(d) Prodotto dice si quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(e) Partite, o fa dividere nell' Aritmetica dice si, quando si cerca quante volte un numero fa compreso in un altro; come due nel sei si contiene tre volte.

(f) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quan-

Immaginandoci, che tanto i termini stravaganti, quanto la lunghezza della Regola, cagionino della difficoltà a' Principianti.

Il tutto quì si chiarirà colla

III. Pratica.

- I. 1. Misurisi la Corda (a) FH ,
2. La quale sia di Piedi 48,
3. Come anche il Seno verso [b] di Piedi 12,
II. 4. Si moltiplichi [c] la metà della detta Corda [a] per se stessa, cioè 24 per 24,
III. 5. Ed il Prodotto [d], ch'è di 576, si partisca [e] per il mentovato Seno verso [b], cioè per 12,
6. Che ne proviene il Quoziente [f] di 48,
7. Il quale sarà la Linea ML , parte del ricerca-
to Diametro [g],
8. Alla quale se aggiungeremo la GM del Seno verso [b] di Piedi 12,
9. Avremo l'intero Diametro [g] GL di Piedi 60,
10. Per mezzo del quale avuta proporzionalmente la Periferia [h], giusta il precedente Problema III.
11. Che sarà di Piedi $188 \frac{92}{191}$
12. E moltiplicata (c) la metà di quella, cioè Piedi $94 \frac{46}{191}$
13. Per la metà del Diametro [g], cioè di Piedi 30,
14. Si produce l'Area [i] della proposta Base circolare [k] con $2827 \frac{43}{191}$ Piedi Quadrati [l],
15. I quali, giusta i numm. 112. e 113. nella Parte Terza Capo primo Problema primo §. 103. sono Pertiche 78, Piedi 2, Oncie 10, Punti 2, Atomi 8, Minuti $5 \frac{45}{191}$

Ecco-

Eccone

§. LXV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Basterà, che i Principianti, senza ulteriore rompi-
mento di capo, tengano per verità incontrastabile,
 2. Che nella presente *Figura XCVI. foglio 11.* [in cui
rappresentasi il Triangolo Rettangolo (m) *G F L*
giusta la 31. del Terzo d'Euclide]
 3. Il Quadrato [n] fatto dalla *F M*,
 4. Sia uguale al Rettangolo [o] fatto dalle due *G M*,
M L, giusta la 8. del Sesto, lo Scolio della 13., e
la 17. del medesimo.
 5. E che dividendo [p] l'Area[i] del mentovato Qua-
drato [n] per una delle due linee, o lati del detto
Rettangolo (o) le quali formano l'angolo Ret-
to (q)
 6. Ne provenga per Quoziente (f) l'altra, cioè, che
dividendo [p] il detto Quadrato [n] *F M* per la
G M,
 7. Ne provenga la *M L*;
 8. Ciò che diffusamente si mostrerà nell' *Aritmetica*
Geometrica della Parte Terza.
 9. Sicchè tengasi frattanto per incontrastabile, che
- I. Misurata la Corda (a), ed il Seno verso (b)
del Cerchio,
 - II. Moltiplicata (c) la metà della detta per se
stessa,
 - III. Divisone (p) il Prodotto (d) per il nomina-
to Seno verso (b)
 - IV. Ne proviene una parte del Diametro (g), la quale
unita al Seno verso (b), farà il Diametro (g)
- in-
- (m) Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo ret-
to, cioè un angolo a squadra, come 
- (n) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come 
- (o) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali
solo i due opposti sono fra loro uguali, come 
- (p) Dividere, o sia Partire nell' *Aritmetica* dicefi, quando si cerca quante volte un
numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.
- (q) Angolo Retto è volgarmente un angolo a squadra, come 

se volte il divisore
entra nel numero
da dividersi, come
entrando il divisore
tre, quattoro volte
nel numero dodici;
il quattoro n' è il
Quoziente.

(g) Diametro
è una linea la
quale interdescri-
ta da un punto di
qualche grandezza
per il di lei mezzo
fin'al punto opposto,
come la qui soggiun-
ta a b chiamasi Dia-
metro,



(h) Periferia è
quella linea curva
che ritorna in so-
stessa, e comprende
lo spazio d'un Cer-
chio, come nella
qui soggiunta figu-
ra la a b c d i e f h
Periferia.



(i) Area è pressò
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra tre
o più linee, come
 ce.

(k) Base circola-
re è un piano fatto a
Cerchio.

[l] Piede qua-
drato è un quadra-
to, o sia figura di
4. angoli a squadra,
e di 4. lati uguali,
ciascuno lungo un
piede 

[a] Area è pref-
so i Geometri uno
spazio racchiuso fra
tre, o più linee,
come $\triangle$ $\square$ &c.

(b) Corda è una
linea retta tirata
dall' uno all' altro
punto d' una linea
curva, come la a b
qui apposta chia-
masi Corda.



(c) Seno verso des-
to per altro spiecca
è una parte del me-
zzo Diametro, o come
altri vogliono del
Diametro intero d'
un Cerchio fra l'Ar-
co, e la Perpendi-
colare, o sia linea a
piombo, che cade sul
desso mezzo Diamo-
etro, come la a c, ov-
vero la a b chia-
mansì Seno verso.



(d) Diametro è
una linea, la quale
intendesi tirata da
un punto di qualche
grandezza per il di-
lei mezzo fin' al
punto opposto, come
la qui soggiunta a b
chiamasi Diametro.



intero. Onde operando poi, come ne
precedenti Problemi, se ne produce l'Area
(a) &c.

Il che era &c.

Dobbiamo soggiungere il seguente

Avvertimento.

1. Nel Problema I. del presente Capo abbiamo suppo-
sto, che la misurazione dell' Area [a] d' un Cer-
chio si faccia sul terreno,
2. E nel precedente Problema supponiamo parimente,
che l'operazione si sia fatta sul terreno senza la
Tavoletta, potendosi ottimamente tirar la Corda
[b] F H della veduta Figura
3. Nel modo più volte accennato, ed insegnato al
Num. XVII. pag. 13. dell' Introduzione.
4. Ed il Seno verso [c] G M per mezzo della squa-
dra;
5. Ma se il Principiante fosse vago forse per suo mag-
gior comodo di servirsi nelle predette operazioni
della Tavoletta, lo potrà agevolmente fare, ed
in appresso, qualor fia d' uopo, ne aggiungeremo
alcuni particolari Documenti.

6. Abbiamo finora veduto, come si possa indagare l'
Area [a] d' un Cerchio, senza averne avuto prima
nè il Diametro (d), nè la Circonferenza. [e]

Ora vedremo. nel

PROBLEMA V.

(c) Circonferenza è la linea tortuosa d'un Cerchio,

Come si possa saper l'Area (a) d'un Cerchio, senza aver notizia nè del Diametro (d), nè della Periferia (f), e senza poterne misurar la Corda (b), ed il Seno verso (c).

(f) Periferia è quella linea tortuosa, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dicefi Periferia.

Sia in

I. Ipotesi. (g)



1. La Torre circolare [b.] GHSR della Fig. XCVII. fol. II.
2. Nella quale nè si possa entrare, nè si possa circondarla,
3. Ma sia solo permesso d'andar intorno all' Arco H G R eternamente.

(g) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

Dico per

II. Regola.

(h) Circolare è ciò, ch'è fatto a Cerchio.

- I. Che guardando da qualunque stazione tre punti a piacere del proposto Arco del Cerchio, si tirano dietro al raggio visuale tre linee sulla Tavoletta proporzionali a quelle, che col detto raggio visuale si fanno.
- II. Ritrovafi per mezzo di quelle l'Area (a) d'un Cerchio picciolo sulla Tavoletta, ed a proporzione anche l'Area (a) del Cerchio grande proposto.

Eccone la

III. Pratica.

1. Accommodata la Tavoletta Orizzontalmente (b) al solito in qualunque stazione C,
2. Gran-

(a) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  Δ ec.

(b) Linea Perpendicolare è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F



(c) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(d) Diametro è una linea, la quale insendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta $a b$ chiamasi Diametro.



2. Guardinsi sull' Arco HGR qualunque tre punti H , G , R ,
3. E tirinsi per mezzo della Riga (giusta i Problemi del Cap. VII. Lib. I. Part. I.) dietro al raggio visuale le tre Cq , Co , Ci indeterminate da qualunque punto C della Tavoletta.
4. Ed affinchè le dette Cq , Co , Ci della Tavoletta sieno proporzionali allo CH , CG , CR del raggio visuale,
5. Queste misurate accuratamente, giusta il num. XVII. pag. 13.
6. Sia la CH di 12, la CG di 9, e la CR di 12. Piedi,
7. E però applichinsi 12 particelle della riga alla Cq dal C fin' all' A ,
8. Nove particelle alla Co dal C fin' al τ ,
9. E 12. particelle alla Ci dal C fin' al B , giusta il mentovato Cap. VII. Lib. I. Part. I.
10. Ciò fatto per ritrovar l'Area $[a]$ d'un Cerchio picciolo sulla Tavoletta, ed a proporzione l'Area $[a]$ del Cerchio grande proposto.
11. Tiransi sulla detta le due τB , τA ,
12. E divisa per mezzo tanto l'una, quanto l'altra in m , ed in f , giusta la pag. 216. n. 26.
13. Alzanfi mediante la squadra le due Perpendicolari (b) mo , fo ,
14. Le quali segandosi nel punto o , nello stesso fanno il Centro $[c]$ del ricercato Cerchio.
15. E però piantato il Compasso nel detto Centro $[c]$ o
16. Descriveli coll' intervallo $o \tau$ il Cerchio $\tau B M A$ sulla Tavoletta,
17. Il quale sarà in picciolo come tutt' il Cerchio grande della Torre proposta,
18. La cui Area $[a]$ ritroverassi con facilità, quando misurato il mezzo Diametro $[d]$ τo colle particelle della Riga.
19. S'investigherà proporzionalmente la Periferia (c) $\tau B M A$, giusta il Probl. III. di questo Capo,
20. E moltiplicherassi al solito la metà di questa per quello,
21. Perocchè il Prodotto $[f]$ sarà di tanti Piedi.

Ecco.

Eccone

§. XLVI.

La sua Ragione Dimostrativa.

1. Che l'angolo $A \propto B$ della Tavoletta
2. Sia uguale all'angolo HGR della Torre,
3. E che i due lati $\propto A$, $\propto B$ sieno proporzionali alli due GH , GR ,
4. Ciò riluce dai §§. 32. e 33.
5. Onde per conseguenza l'arco $A \propto B$ della Tavoletta in picciolo sarà proporzionale all'arco HGR in grande,
6. E tutto il Cerchio $\propto B M A$ a tutt' il Cerchio $G H S R$ della Torre.
7. E che finalmente nel segamento delle due Perpendicolari $(b) m o$, $f o$
8. Si ritrovi il Centro (c) del Cerchio, che passi per i tre punti $A \propto B$.
9. Ciò chiaramente viene dimostrato da *Euclide al Cor. della 25. del terzo.*
10. Sicchè

I. Guardando da qualunque stazione tre punti a piacere del proposto Arco del Cerchio, si tirano dietro al raggio visuale tre linee sulla Tavoletta proporzionali a quelle, che col detto raggio visuale si fanno.

II. Ritrovafi per mezzo di quelle l' Area (a) d'un Cerchio picciolo sulla Tavoletta, ed a proporzione anche l' Area (a) del Cerchio grande proposto.

Il che era ec.

Vediamo nel

(c) Periferia è quella linea tonda, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d' un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la $a b c d$ dicefi Periferia.



(f) Prodotto dicefi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre si fa sei, e questo sei chiamafi il Prodotto.

(a) Area Δ presso
è Geometri uno spaz-
zio racchiuso fra
tre, o più linee, co-
me Δ  ec.

(b) Settore è una
figura contenuta
dalle linee rette, le
quali tirate dal
punto di mezzo d'
un Cerchio fin' alla
Circonferenza fan-
no un angolo nel
detto mezzo del cer-
chio, come la figu-
ra a c o è un Setto-
re.

PROBLEMA VI.

Come si ritrovino le Aree (a) della metà
d'un terzo, d'un quarto, quinto, sesto
ec. di qualunque Cerchio, che sono Set-
tori (b) del detto.

Sia in

I. Ipotesi (c).



(c) Ipotesi dicefi
volgarmente caso
supposto.

(d) Diametro è
una linea, la quale
intendesi tirata da
un punto di qualibe
grandezza per il di-
lei mezzo fin' al
punto opposto, come
la qui soggiunta a b
chiamasi Diametro.



(e) Periferia è
quella linea torta,
che ritorna in se
stessa, e comprende
lo spazio d'un Cer-
chio, come nella
qui soggiunta figu-
ra la a b c d dicefi
Periferia.



(f) Regola delle
proporzioni è quel
modo con cui un nu-
mero ha connessione
con l' altro.

1. La metà d'un Cerchio $R A C$, ovvero la di lui
terza, quarta, quinta, sesta parte ec. nella Figu-
ra *XCVIII. sol. 11*,

2. Di cui si ricerca l'Area [a],
Dico per

II. Regola.

I. Che misurato il mezzo Diametro (d) del pro-
posto mezzo Cerchio, ovvero d'un ter-
zo, d'un quarto ec. del detto.

II. Ritrovatane la sua corrispondente Periferia
(e) per la Regola delle proporzioni (f),
giusta il Problema III. precedente.

III. E moltiplicando (g) il mezzo Diametro (d)
per la metà dell' arco di ciascuna delle
dette Figure, se ne produce l'Area (a) ec.

Eccone la

III. Pratica.

1. Misurato il mezzo Diametro [d] $A R$
2. (Supposto che prima si sia ritrovato il punto di
mezzo in R , giusta la Pratica precedente)
3. Sia di Pertiche 10, Piedi 3, ed Oncie 6,
4. Nel caso presente, ed altri simili, quando nel misu-
rato mezzo Diametro [d] entrano Interi [b], e

Rot-

(a) *Diametro*
è una linea la
quale intenesi tra-
sa da un punto di
qualche grandezza
per il di lei mezzo
fin'al punto opposto,
come la qui seggiun-
sa a b chiamasi Dia-
metro,



(b) *Periferia* è
quella linea sorta,
che ritorna in so-
stessa, e comprende
lo spazio d'un Cer-
chio, come nella qui
segnata figura la
a b c d dicefi Peri-
feria.



(c) *Prodotto* dicefi
quel numero, che
risulta da una mul-
tiplicazione fatta,
come moltiplicando
due per tre si fa sei,
e questo sei chiamasi
il Prodotto.

(d) *Area* è pressò
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3,
o più linee, come
 Δ  ec.

(e) *Settore* è una
figura contenuta
dalle linee rette, le
quali tirate dal
punto di mezzo d'
un Cerchio fin' alla
Circonferenza fanno
un angolo nel detto
mezzo del Cerchio,
come la figura a c o
è un Settore.



(f) *Dividere*, o fa
partire nell' Aris-
totica dicefi, quan-
do si cerca quante
volte un numero sia
compreso in un al-

Diametro (a) per la mezza Periferia (b) di tutto il Cerchio, e prender la metà del Prodotto (c).

*

24. Toccante poi l'Area (d) d' un terzo, quarto, quin-
to, sesto, o di qualunque altra parte determinata
d'un Cerchio, che chiamansi Settore [e], come ve-
deshi nelle Figure XCIX. e C. fol. 11.
25. Ritrovato che sia il mezzo Diametro (a) al solito
in qualche misura,
26. E la corrispondente Periferia (b), giusta il num. 7,
ec. della presente Pratica,
27. Per aver il mezzo Arco della proposta Figura,
28. Raddoppiasi il numero della data parte del Cer-
chio,
29. E con quello dividefi (f) tutta la Periferia (b) d'un
intero Cerchio, che il Quoziente (g) ci mostrerà
ciò, che si ricerca :
30. In esempio : Se data sarà la Figura d' una parte di
Cerchio, che sia un terzo, come vedeshi nella Figu-
ra XCIX.
31. Raddoppiasi il 3, che sarà 6, e con 6 si divide (f)
tutta la ritrovata Periferia (b), che il Quoziente (g)
sarà il mezzo arco della proposta parte di Cerchio,
cioè d' un terzo.
32. Se data sarà la parte d' un Cerchio, che sia un quar-
to, come vedeshi nella Figura C.
33. Raddoppiasi il 4, che sarà 8, e con 8 si divide (f),
come ora dicemmo, tutta la ritrovata Periferia [b],
che il Quoziente [g] sarà pure il mezzo arco della
parte di Cerchio, che sia un quarto.
34. Lo stesso intenesi per ritrovar il mezzo arco d' un
quinto, sesto ec.
35. Moltiplicasi [b] poi, come s'è detto, il mezzo ar-
co ritrovato di qualunque determinata porzione di
Cerchio con il suo mezzo Diametro [a], e se ne pro-
duce l'Area [d] nello stesso modo, come si è fatto
nel mezzo Cerchio.

Ecco-

Eccone

§. XLVII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Immaginiamoci, che da ciascun punto della mezza Periferia (b) *AyC* nella Figura *XCVIII.* fol. 11.
2. Sieno tirati tanti piccioli Triangoli (i) al Centro (k) *R*,
3. (Nello stesso modo come si sono tirati i Triangoli (i) grandi nella Fig. *LXXXVII.* fol. 10.)
4. Con questa differenza però, che le Basi (l) dei detti piccioli Triangoli (i) che concepiamo sulla Curva [m] *AyC*,
5. Non abbiano veruna Retta (n) come vediamo in detta Figura *LXXXVII.*
6. Ma per modo d'idea consistano in soli punti,
7. E che questi Triangoli (i) disponansi in modo, che formino un Rettangolo (o) con le Basi (l) parte rivolte in su, e parte rivolte in giù, come apparisce in detta Figura.
8. Allora vedrassi, che solo la metà delle dette Basi (l) formano la linea più lunga del Rettangolo, (o)
9. E che il mezzo Diametro [a] come dicemmo nel §. 42. num. 15. ec.
10. N'è la linea più corta,
11. Lo stesso succederà, se convertiremo nel modo predetto qualunque altra parte determinata d'un Cerchio in un Rettangolo, [o]
12. Perocchè la stessa metà delle concepute Basi (l) dei Triangoli (i) che formano l'Arco della proposta Figura, fanno uno dei lati più lunghi del Rettangolo, (o)
13. E l'altra metà l'altro.
14. Ma moltiplicando (b) in un Rettangolo (o) il lato più lungo per il più corto, se ne produce l'Area (d) ec. giusta li §§. 5. e 6.
15. Così dunque moltiplicando [b] altresì in un mezzo ed in qualunque altra parte di Cerchio,
16. La metà dell' Arco per il mezzo Diametro, (a)
17. Che sono il lato più lungo, ed il più corto d'un Rettangolo (o)
18. Si produrrà l'Area (d) in misure ec.

ero, come tre nel sei si contien tre volte.

(g) *Quoziente* è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente n'è il Quoziente.

(h) *Moltiplicare*, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(i) *Triangolo* è una figura di tre lati, come Δ

(k) *Centro* è il punto di mezzo di qualunque figura.

(l) *Base* è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nomi due lati il terzo sempre chiamasi *Base*, benchè non sia lato inferiore.

(m) *Curva*, o sia *Linea curva* intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come $\frown$

(n) *Linea Retta* è quella che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(o) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fraloro uguali, come $\square$

Sic-

(a) *Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di del mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.*



(b) *Periferia è quella linea sorta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dicefi Periferia.*



(c) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(d) *Area è prof. so i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ $\square$ cc.*

(e) *Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d'*

Sicchè

- I. Misurato il mezzo Diametro (a) del proposto mezzo Cerchio ovvero d'un Terzo, d'un Quarto ec. del detto,
- II. Ritrovatane la sua corrispondente Periferia (b) per la Regola delle proporzioni,
- III. E moltiplicando (c) il mezzo Diametro (a) per la metà dell' Arco di ciascuna delle dette Figure, se ne produce l' Area (d) cc.

Il che era ec.

Avanziamo ad investigar nel

P R O B L E M A VII.

Il modo di misurare l' Area (d) d'un Settore (e) di cui non si sappia qual parte sia d'un Cerchio.

Sia in

I. Ipotesi. (f)

1. Il Settore (e) NBC della Figura CI. fol. 12.
 2. Di cui non si sappia, se sia la sesta, settima, o quale parte di Cerchio,
 3. Debbasene misurar l' Area (d)
- Dico per

II. Regola.

- I. Che ritrovato prima per mezzo dell' angolo del proposto Settore (e) quante parti dell' intera Periferia (b) corrispondano all' Arco del detto,
- II. E moltiplicando (c) il mezzo Diametro (a) colla metà del mentovato Arco, se ne produce l' Area (d) in misure cc.

Ecco-

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Supponesi per cosa già nota, che presso i Matematici la Periferia (*b*) di ciascun Cerchio o grande, o picciolo s'intende divisa in 360. parti uguali chiamate comunemente *Gradi*.
2. Supponesi pure, che siccome un Cerchio divisi in 4. Quadranti, (*g*)
3. Che concepiamo fatti dalli due Diametri (*a*) tirati ad angoli retti, (*b*)
4. Come vedesi nella *Figura CIII. fol. 11.* ove i due Diametri (*a*) *AC, DB* facendo nel Centro (*i*) o quattro Angoli Retti (*b*) dividono tutt' il Cerchio in 4. parti uguali.
5. Cioè in *DoA, AoB, BoC, e CoD*,
6. Che chiamansi Quadranti (*g*)
7. De' quali, se io volessi far in due parti uguali il Quadrante (*g*) *DoA*,
8. Converrebbe ch'io divideffi l'angolo θ
9. Per mezzo della Retta (*k*) *Fo*,
10. Ch' in tal modo non solo tutt' il detto Quadrante (*g*) ma ancora l'angolo θ , e l' Arco *DA* saranno in due parti uguali divisi, giusta l' *Euclide alla 33. del sesto*,
11. E s' io volessi ingrandire l'angolo del detto Quadrante (*g*) *DoA*,
12. D' una metà di più, ciò farebbesi per mezzo della linea *GO*,
13. La quale divide ugualmente l'angolo *AoB*, come anche l' Arco *AB*,
14. Ed allora l'angolo *DoA* Retto sarebbe divenuto *DoG* ottuso (*l*)
15. Dal che comprendesi, che quanto si sminuisce l'angolo, tanto si sminuisce l' Arco a proporzione,
16. E quanto s' accresce l'angolo, tanto s' accresce l' Arco a proporzione, giusta il detto *Euclide al luogo citato*,
17. E però l' uno dicefi misura dell' altro,

un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del Cerchio, come la figura a cò è un Setto.



(f) *Ipotesi* dicefi volgarmente caso supposto.

(g) Quadrante è la quarta parte del la circonferenza d' un cerchio, come



[h] Angolo Retto è volgarmente un angolo a squadra, come $\perp$

(i) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(k) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(l) Angolo ottuso è quello, che è maggior d' un angolo Retto cioè d' un angolo a squadra, come $\searrow$

*

18. Sicchè dovendo nella presente Pratica ritrovar per mezzo dell' angolo *N* del proposto Settore [*e*]

(a) *Periferia* è quella linea torta, che risorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la *abcd* diceſi *Periferia*.



(b) *Trasportatore* è uno ſtrumento comunemente di ſtione fatto in figura di mezzo Cerchio, uacuo in mezzo, e diuiſo in 180 parti, o ſiano 180 gradi.

(c) *Settore* è una figura contenuta dalle linee rette, le quali ſirate dal punto di mezzo d'un Cerchio ſin' alla Circonſerenza fanno un angolo nel detto mezzo del cerchio, come la figura *a c o* è un *Settore*.



(d) *Diametro* è una linea, la quale intendeſi ſtirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo ſin' al punto oppoſto, come la qui ſoggiunta *a b* chiamafi *Diametro*.



(e) *Moltiplicazione* chiamafi, quando con due numeri ſi dice, tante volte ſanto ſa tanto, come 2 volte 3 fa 6.

(f) *Quoziente* è quel numero, il

19. Quante parti dell' intera *Periferia* (a) corriſpondino all' arco *C B*,
20. Prendeſi alla mano il mezzo *Cerchio* d' ottone *A B C N* diuiſo accuratamente in 180 gradi, ſtrumento notiſſimo nelle operazioni *Matematiche*, chiamato per altro *Trasportatore* (b), rap-
preſentatoci dalla *Figura CII. ſol. 11.*
21. Il quale ſarà ſempre più accurato, quando ſarà diuiſo anche ne' mezzi gradi, e ſ' è poſſibile, anche in minuti, de' quali 60 fanno un grado.
22. Applicato il punto *N* dello ſtrumento al punto *N* angolo del *Settore* (c) della detta *Fig. CI.*
23. In modo che l' uno dei due mezzi *Diametri* (d) del *Settore* [c] ſia adattato al mezzo *Diametro* (d) dello ſtrumento dal *N* in *C*;
24. Offervati qual grado del *Trasportatore* (b) tocchi la *N B*,
25. Ch' è l' altro mezzo *Diametro* (d) del detto *Settore* (c),
26. E ſupponiamo, che ſia il grado 60^{mo}.
27. Ora per la *Regola delle Proporzioni* in ordine alla *Quadratura* da noi ſuppoſta alla pag. 216. n. 4. diremo,
28. Se 360 gradi, ch' è tutta la *Periferia* (a), danno 600,
29. Coſa daranno 60?
30. E fatta la moltiplicazione (e), ſi produce 36000,
31. Il qual numero partito per 360,
32. Dà il *Quoziente* (f) di 100, che contiene l' arco *C B* del propoſto *Settore* (c).
- II. 33. E però moltiplicando (g) il mezzo arco di 50
34. Per il mezzo *Diametro* (d) *A C* di 95 e mezzo, ſi produce 4775.
35. Ch' è la ricercata *Area* (b) *A C* del propoſto *Settore* (c) in miſure *Quadrato* (i).
36. Ne ſegue

§. XLVIII.

La ſua Ragione dimoſtrativa.

1. Siccome nelle precedenti *Dimoſtrazioni* ſ' è trasformata una gran parte d'un *Cerchio* in un *Rettangolo* (k)
2. Con

2. Con formarvi entro tanti piccioli Triangoli (*l*),
 3. Dalle Basi (*m*) de' quali viene formata una Linea retta $\Sigma(n)$,
 4. E dal mezzo Diametro (*d*) un' altra Retta (*n*) unita a Squadra colla precedente,
 5. Le quali insieme colle loro opposte uguali fanno il detto Rettangolo (*k*) come nel §. 42. e susseguenti si vede,
 6. Così servirà pure nel Settore (*c*) il mezzo Diametro (*d*). *N* C per misura di due lati opposti d'un Rettangolo (*k*),
 7. E la metà della *C B* ridotta in Retta (*n*) per misura degli altri due lati opposti del mentovato Rettangolo (*k*).
- Sicchè

- I. Ritrovato prima per mezzo dell' angolo del proposto Settore (*c*) quante parti dell'intera Periferia (*a*) corrispondano all' arco del detto.
- II. E moltiplicando (*g*) il mezzo Diametro (*d*) colla metà del mentovato arco, se ne produce l' Area (*b*) in misure ec.

Il che era ec.

*

1. Quelli che misurano gli archi de' Cerchi alla volgare, vanno dietro alla curvità con un Compasso nel modo da noi accennato nella *Pratica del Problema I. del presente Capo*.
2. Ma noi abbiamo già avvertito il principiante Geometra, che quello non è modo esatto,
3. Avendolo noi proposto a solo oggetto di mostrare, come i Geometri volgari fanno ogni sforzo per ridurre ne' terreni le curvità in Linee Rette (*n*).

*

1. Nel Problema VI. abbiamo supposto, che il Settore (*c*) sia stato proposto in carta per fondamento d'altre simili Figure.
2. Ma se fosse stato proposto su qualche terreno, si dee

Gg

ope:

quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

[g] Moltiplicare o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto. Come due volte tre fa sei.

[h] Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  ec.

[i] Misura Quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali come .

[k] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come .

[l] Triangolo è una figura di tre lati, come .

[m] Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo [cioè d'una figura di tre lati] ovvero nominati 2 lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

[n] Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

[a] Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d'un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del cerchio, come la figura a c o è un Settore.



[b] Area è pressochè Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

[c] Linea Curva intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come $\cap$

[d] Periferia è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qu'aggiunta figura la a b c d dicefi Periferia.



[e] Moltiplicazione, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, com, due, volte tre fa sei.

operare, giusta l'Avvertimento del Problema IX. seguente.

3. Il Settore (a), essendo tagliato fuori d'un Cerchio, ne lascia addietro una parte, la cui Area (b) ritrovasi per la stessa Regola, che nel precedente Problema accennammo.
4. In esempio: se dal Cerchio RST della Figura CIV. foglio 12.
5. Si tagliasse fuori il Settore (a) ROS,
6. Resterebbe addietro l'altra parte del Cerchio, ch'è la Figura ROST,
7. La cui Area (b) ritrovasi nel modo seguente:
8. Investigata, giusta la Regola precedente, la Curva (c) RS di parti 140.
9. Queste levansi da tutta la Periferia (d) RST,
10. Che rimarranno per la maggior parte della nominata Periferia (d) RTS di parti 460.
11. La metà di queste moltiplicate [e] con $95 \frac{1}{2}$ parti del mezzo Diametro. (f) RO.
12. Si producono 21965.
13. Che sono la ricercata Area (b) della nominata Figura.
14. Inoltre soggiungiamo un opportuno.

*

Avvertimento I.

1. Diccmmo: nella Pratica dell' antecedente Problema al num. 17., che l'arco d'un Cerchio è la misura dell' angolo fatto nel Centro. (g). del medesimo Cerchio,
2. Dal che riluce, che anche vicendevolmente si può considerar l'angolo come misura dell' arco,
3. Poichè, siccome l'arco d'un Quadrante (b), ch'è la quarta parte della Periferia (d), è di gradi 90,
4. Così l'angolo del detto Quadrante (b), ch'è Retto, [i] è la misura di gradi 90.
5. E se il nominato Angolo retto (i) fosse diviso in due parti uguali, direbbesi ciascuna parte un angolo di gradi 45,
6. Siccome, se l'arco del mentovato Quadrante (b) fosse partito in due parti uguali, direbbesi parimente ciascuna parte di gradi 45.

7. E

7. E se i quattro Angoli retti [i] di tutti e quattro i Quadranti [b] d'un Cerchio uniti insieme si dividessero in 6 parti,
8. Cioè in 6 angoli più piccioli,
9. Ciascuno di questi sarebbe un angolo di gradi 60,
10. Imperocchè la Periferia (d) intera di gradi 360 divisa in sei parti, dà il Quoziente (k) di gradi 60,
11. Ed in tal guisa intendesi in altri simili casi la vicevevole corrispondenza, ch'hanno gli angoli cogli archi, e gli archi cogli angoli, rispetto ai gradi.
12. In oltre fa di mestiere intorno alle Aree [b] del Cerchio un

(f) *Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.*



(g) *Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.*

(h) *Quadrante è la quarta parte della circonferenza d'un cerchio, come*



(i) *Angolo Retto è volgarmente un angolo a squadra, come L*

(k) *Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattorze volte nel numero dodici, il quattorze n'è il Quoziente.*

Avvertimento II.

1. Dai precedenti Problemi potresti facilmente scorgere, che per saper l'Area [b] di qualunque proposto Cerchio, basta aver notizia o del Diametro (f), o della Circonferenza [d], cioè Periferia (d) del detto,
2. Poichè per mezzo di quello ritrovasi proporzionalmente questa, o per mezzo di questa quello, giusta il Probl. III. del presente Capo.
3. Ed operasi poi, come ivi.
4. Ma quando nè il Diametro [f], nè la Periferia [d], ma solo l'Area (b) d'un proposto Cerchio fosse nota,
5. E si dovesse per mezzo di quella investigar o il Diametro [f], o la Periferia (d),
Diremo per

Avvertimento III.

1. Che converrà moltiplicare [e] il numero della Periferia [d], da noi supposta per fondamentale, giusta la pag. 216. num. 4.
2. Cioè il numero 600 per se stesso, che avremo il Quadrato [m] di 360000.

(l) *Circonferenza è la linea sorta d'un Cerchio.*

(m) *Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □*

(a) Area è pressò
i Geometri un spaz-
zio racchiuso fra tre
o più linee, come
 $\triangle$ $\square$ ec.

(b) Quadrato è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro la-
ti uguali, come $\square$

(c) Periferia è
quella linea tortu-
sa, che ritorna in se
stessa, e comprende
lo spazio d'un Cer-
chio, come nella
qui soggiunta figu-
ra. la a b c d e f g
Periferia.



(d) Quoziente è
quel numero, il
quale mostra, quan-
te volte il divisore
entra nel numero
da dividersi, come
entrando il divisore
tre, quattro volte
nel numero dodici,
il quattoro n' è il
Quoziente.

(e) Radice Qua-
drata è un lato d'un
numero rappresen-
tato in figura qua-
drata, come del nu-
mero quattoro qui
espresso in figura
quadrata $\boxplus$

il lato a b di due
parti, cioè il nume-
ro due chiamasi Ra-
dice quadrata.

3. Poscia considerare il numero dell' Area [a] fonda-
mentale del Cerchio, cioè il numero di 28650,
4. E dire per la Regola delle Proporzioni, giusta il
fondamento dato nella Parte Terza Libr. IV. Cap.
III. Probl. VII.
5. Se l' Area [a] di 28650 ci dà il Quadrato [b] di
360000, un lato del quale è la Periferia [c],
6. Cosa ci darà una proposta Area [a] v. g. di 77,
7. E per abbreviare il calcolo taglieremo un zero tan-
to del numero 28650, quanto del numero 360000,
8. Che resteranno i numeri 2865, e 36000,
9. Coi quali diremo: se l' Area [a] di 2865 ci dà il
Quadrato [b] di 36000,
10. Cosa ci darà l' Area [a] proposta di 77,
11. Che fatta l' operazione, ritroveremo il Quoziente (d)
di $967 \frac{309}{573}$
12. Da cui cavata la Radice Quadrata [e], avremo il
numero di 31 in circa per la ricercata Perife-
ria [c].
13. Noi supponiamo, che forse il principiante Geome-
tra, lettore delle presenti pagine non abbia veruna
tintura della Radice Quadrata [e], e per conse-
guenza, che non la sappia estrarre da un numero
proposto;
14. Onde giudicando, che forse gli sembri più facile
l' estrarla senza l' usuale Aritmetica, lo rimettiamo
alla Parte Terza Lib. IV. Cap. III. Probl. VI., ove ne
potrà vedere il fondamento.

*

15. Se poi per mezzo dell' Area (a) d'un Cerchio fido-
vesse investigarne il Diametro [f],
16. Diremo per la Regola delle Proporzioni, giusta la
detta Parte Terza Libr. IV. Cap. III. Problema VI.
sulla supposta nostra Quadratura del Probl. III. di que-
sto Capo.
17. Se l' Area (a) di 28650 dà il Quadrato (b) di 36481
un lato del quale è il Diametro (f) del Cerchio.
18. Qual Quadrato [b] darà l' Area [a] proposta di 77,
19. E ritroveremo il Quadrato [b] di $98 \frac{1317}{28650}$

20. Da cui cavata la Radice Quadrata (e) nel modo sopraccennato, avremo il ricercato Diametro (f) quasi di 10.
21. Noi abbiamo nel precedente Problema VII. e nei di lui Avvertimenti fatti i computi sul fondamento della nostra Quadratura organica come alla pag. 232. n. 27. dicemmo. Ma se il detto fondamento non piacesse al lettore, potrà egli ritrovare negli Autori quello il quale più l'aggradirà...

Ora vediamo nel

PROBLEMA VIII.

Come si misuri il Segmento (g) picciolo d'un Cerchio Prativo.

Sia in

I. Ipotesi. (h)

1. In alcun Prato il segmento $ABCD$,
2. Il quale sia la porzione minore d'un Cerchio,
3. Come ce lo rappresenta la Fig. CV. fol. 12.
4. Di cui debbasene misurar l'Area, (a)

Dico per

II. Regola,

- I. Che compiuto per mezzo della Tavoletta tutto il Settore (i) in cui il proposto Segmento (g) comprendesi;
- II. Avuta la misura del mezzo Diametro (f) e mezzo arco per misurar tutto il detto Settore (i) giusta il Problema VII. precedente.
- III. Detratto da questo il Triangolo (k) congiunto al Segmento (g) resta l'Area (a) sola del medesimo Segmento, (g)

Il tutto si fa chiaro colla seguente

III. Pra-

(f) Diametro è una linea, la quale insendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(g) Segmento, o sia porzione d'un Cerchio è una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d'un Cerchio.

(h) Ipotesi dicevsi volgarmente caso supposto.

(i) Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d'un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del cerchio, come la figura a c o è un Settore.



(k) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(a) *Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d' un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del cerchio, come la figura a c o è un Settore.*



(b) *Segmento, o sia porzione d' un Cerchio è una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d' un Cerchio.*

(c) *Orizzontalmente a modo di li-
quello.*

(d) *Linea Perpendicolare è una retta, la quale stando sopra d' un' altra retta non inclina più dell' una, che dall' altra parte, come nella qui seguita figura la A B è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l' F*



III. Pratica.

1. Immaginandoci, che forse difficilmente si possa sul terreno compiere per mezzo di bacchette, o corde il Settore (a) $N C B A$,
2. Di cui il proposto Segmento (b) $A B C D$ n' è una parte,
3. Prendesi perciò la Tavoletta,
4. E collocatala in qualunque luogo avanti il detto Segmento (b), come in G,
5. Si guardano per mezzo dei traguardi della Riga,
6. Sull' arco del Segmento (b) $A B C$,
7. Tre punti a piacere, che qui saranno A, B, C ,
8. (I quali supponiamo visibili per mezzo di qualche segno al solito,
9. Supponendo pure a tal' effetto collocata la detta Tavoletta Orizzontalmente (c))
10. Con tirar sulla stessa le tre linee indeterminate $G m, G n, G o$,
11. E misurate le tre $G A, G B, G C$, del Prato,
12. Sia la prima di 8, la seconda di 10, e la terza di 9 Pertiche,
13. Onde portinsi sulla Tavoletta per mezzo della Riga particelle 8 sulla $G m$, giusta i *Probl. I. e II. Lib. I. Cap. VII. di questa parte.*
14. Dal G in r,
15. Particelle 10. sulla $G n$,
16. Dal G in s,
17. E particelle 9 sulla $G o$,
18. Dal G in t.
19. Che le $G r, G s, G t$ della Tavoletta saranno proporzionali alle $G A, G B, G C$, del Prato,
20. Poi congiunte le due $G r, G t$ colla $r s$, e le due $G s, G t$ colla $t s$,
21. Alzansi le due Perpendicolari (d) $u q, x z$,
22. Sul mezzo delle dette $r s, t s$ giusta la *Pratica del precedente Probl. V.*
23. Le quali segandosi nel punto b,
24. Fanno ivi il Centro (c) per il ricercato Settore (a)
25. Sicchè piantato un piede del Compasso in b,
26. Descrivesi coll' intervallo $b r$
27. L' Arco $r s t$ proporzionale all' Arco $A B C$ del Prato,

28. Ora

28. Ora applicate le particelle della Riga al mezzo Diametro (f) $b r$

29. Sieno 6.

30. E misurato il mezzo arco $r s t$, giusta il Probl. VII. precedente,

31. Sia di particelle, o Pertiche 12,

32. Onde multiplicato (g) 6 per 12, giusta il detto Problema,

33. Si producono 72 Pertiche per l'Area [b] del delineato Settore [a] $b r s t$, giusta il detto Problema VII.

34. Misurata poi che sia l'Area (b) del Triangolo (i) $b r t$, giusta le Pratiche del Probl. 1. e 2. Cap. 3. Libro 1. di questa Parte.

35. Che supponiamo di Pertiche 30,

36. Queste levate dalle Pertiche 72 di tutto il Settore (a),

37. Restano per l'Area [b] del proposto Segmento (b) Pertiche 40.

Ne segue

§. XLIX.

La sua Ragione dimostrativa.

1. La quale non sembrerà difficile ai Principianti,
2. Qualor rifletteranno sul fondamento del §. 46.
3. Che siccome le $G r$, $G s$, $G t$ della Tavoletta
4. Sono proporzionali alle $G A$, $G B$, $G C$ del prato,
5. E l'angolo G alle une, ed alle altre comune,
6. Così anche l'arco $r s t$ della Tavoletta
7. Sarà proporzionale all' arco $A B C$ del prato, in ordine al detto §. 46.
8. E per conseguenza tutto il Settore (a) $b r s t$ della Tavoletta
9. Sarà proporzionale a tutt' il Settore (a) $N A B C$
10. Concepito nel prato,
11. Da cui levando l'Area (b) del Triangolo (i) $N A C$ del prato proporzionale all'Area (b) del Triangolo (i) $b r t$ della Tavoletta,
12. Rimane evidentemente l'Area (b) del Segmento (b) $A B C D$ del prato proporzionale all'Area (b) del Segmento (b) $r s t e$ della Tavoletta.

Dunque

(c) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(f) Diametro è una linea, la quale inscendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(g) Multiplicare, o far multiplicazione intendesi quando con due numeri di dieci, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(h) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come



(i) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(a) Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d' un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del cerchio, come la figura a c o è un Settore.



(b) Segmento, o sia porzione d' un Cerchio è una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d' un Cerchio.

(c) Diametro è una linea, la quale intende tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(d) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come Δ  ec.

- I. Compiuto per mezzo della Tavoletta tutto il Settore (a), cui il proposto Segmento (b) comprendesi,
- II. Avuta la misura del mezzo Diametro (c), e mezzo Arco per misurar tutto il detto Settore (a), giusta il Problema VII. precedente.
- III. Detratto da questo il Triangolo (d) congiunto al Segmento (b), resta l' Area (e) sola del medesimo Segmento (b) cc.

Il che era ec.

Da ciò che si è detto facilmente comprenderassi nel seguente

PROBLEMA IX.

Come si misuri l' Area (e) d' un Segmento [b] grande d' un Cerchio.

Sia in

I. Ipotesi. (f)

1. In alcun prato il Segmento (b) ABC ,
2. Come ce lo rappresenta la Figura CVI. fol. 12,
3. Il quale sia la porzione maggiore d' un Cerchio,
4. Di cui debbasene misurar l' Area [e],

Dico per

II. Regola.

- I. Che misurato il Triangolo (d), ch' entro il Segmento (b) dai due mezzi Diametri, (c), e dalla Corda (g) è compreso,
- II. Misurato il restante del Segmento (b), giusta il Problema precedente,
- III. E raccolte insieme le Arce (e) d' amendue, ne risulta l' Area (e) di tutto il Segmento (b) grande del Cerchio.

Ciò

Ciò si chiarisce colla

(f) Ipotesi dicefi
volgarmente caso
supposto.

III. Pratica.

- I. 1. Nel presente caso c'immaginiamo di non aver la Tavoletta alla mano.
2. E però misurato il Triangolo [d] ADB , giusta i Problemi 1. e 2. Cap. 3. Lib. 1. di questa Parte.
3. Il quale comprendesi dalla Corda [g] AB ,
4. E dai due Diametri (c) DA, DB ,
5. Supponiamolo essere di 24 Pertiche, e Piedi di due.
- II. 6. Misurato poscia il restante del Segmento (b), giusta la pag. 237. num. 4.
7. Ch'è il Settore (a) $ADBC$,
8. Sia di Pertiche 72,
9. Ora raccolte insieme queste due Aree [e], cioè di Pertiche - - - - 24 : 2
10. E di Pertiche - - - - 72 : -
11. Ne risulta la somma di - - - - 96 : 2
12. Cioè di Pertiche 96, e Piedi 2,
13. Ch'è la ricercata Area (e) del proposto Segmento (b) grande.

Toccante

§. L.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa non ha d'uopo di molta estensione,
2. Perocchè ne' §§. 12, 13, e 48 si è dimostrato il fondamento tanto per l'Area [e] del Triangolo [d] ADB ,
3. Quanto per l'Area (e) del Settore (a) $ADBC$,
4. Le quali congiunte insieme costituiscono evidentemente tutta l'Area [e] del proposto Segmento [b] ec.

Sicchè

- I. Misurato il Triangolo (d), ch' entro il Segmento (b) dai due mezzi Diametri (c), e dalla Corda (g) è compreso.

H h

II. Mi-

(a) *Segmento*, o sia porzione d'un Cerchio, d'una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d'un Cerchio.

(b) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(c) *Settore* è una figura contenuta dalle linee rette; le quali tirate dal punto di mezzo d'un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del cerchio, come la figura aco è un Settore.



(d) *Periferia* è quella linea curva, che risorta in se stessa, o comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui segguente figura la $abcd$ dice Periferia.



(e) *Corda* è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva, come la ab qui apposta chiamasi Corda.



II. Misurato il restante del Segmento (a), giusta il Problema.

III. E raccolte insieme le Aree (b) d'amendue, ne risulta l'Arca (b) di tutto il Segmento (a) grande del Cerchio.

Il che era es.

Per chiarir meglio la precedente Pratica, soggiungiamo un

★

Avvertimento.

1. Al num. 6. della detta Pratica accennammo che fa di mistiere misurar il Settore (c) $ADBC$, giusta la pag. 237. num. 4.
2. Ed avendo supposto, che ciò possa effettuarsi senza Tavoletta, converrà però, giusta la detta pag. 237. ec. ritrovar in qualche modo di quanti gradi sia l'angolo D .
3. Il che potrà effettuarsi con piantar nel detto angolo D qualche legno ben fermo,
4. A cui attaccate le corde si tirino direttamente sopra le due linee DA , DB ,
5. Ed applicato poscia al punto D il mezzo Cerchio diviso in gradi, come al n. 20. del Probl. VII. dicemmo,
6. Chiaramente si vedrà di quanti gradi sia il mentovato angolo D ec.

Vediamo nel

PROBLEMA X.

Il modo, con cui misurasi una parte d'un Cerchio fatto a mezza luna, il cui Arco maggiore è la metà della Periferia (d) e la Corda [e] sotto l'Arco minore è il Diametro [f] del detto Cerchio.

Sia

Sia in

I. Ipotesi (g).

1. Il Prato $BDAF$ fatto a mezza luna,
2. Come la *Figura CVII. foglio 12.* ce lo rappresenta,
3. In cui la BA tirata sot' all' arco minore BFA ,
4. E il Diametro $[f]$ del Cerchio BDA ,
5. In cui contienfi la proposta mezza luna.
6. E la BDA arco maggiore è la metà della Periferia $[d]$ del detto

Dico per

(f) Diametro è una linea, la quale intendosi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui seggiunta a b chiamasi Diametro.



(g) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

II. Regola.

- I. Che compiuto il Cerchio, in cui la proposta mezza luna comprendesi,
- II. Misurato il Triangolo, (b) che con il Diametro, (f) e con due lati del Quadrato (i) entro il detto Cerchio si fa,
- III. Si produce l' Area (k) della mentovata mezza Luna.

(h) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(i) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come $\square$

Eccone la

III. Pratica.

(k) Area è pref. so i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ $\square$ ec.

1. Immaginiamoci, che senza Tavoleta si possa far l'operazione in alcun prato.
2. E però tirasi nel detto la linea BA al solito, giusta la pag. 12. n. XVII.
3. Che farà il Diametro $[f]$ del mezzo Cerchio BDA ,
4. Diviso poi per metà il detto Diametro $[f]$ in G dietro al modo insinuato alla pag. 216. num. 26.
5. Piantasi nel punto G qualche legno fermo,
6. A cui attaccasi una corda,
7. Per mezzo della quale coll' intervallo del mezzo Diametro $[f]$ BG ,
8. Descrivesi sul terreno la Curva $[l]$ BSA ,
9. Che sarà compiuto tutt' il Cerchio BDA .

(l) Curva intendosi volgarmente quella linea che è fatta ad arco, come $\cap$

(a) *Perpendicolare Linea è una Retta, la quale stando sopra d'un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l' F*



(b) *Triangolo è una figura di tre lati, come Δ*

(c) *Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.*



(d) *Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$*

(e) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

10. Ed affinchè l'Arco BSA sia visibile,
 11. Si piantano al solito, dietro al giro della corda alcune bacchette.
 - II. 12. Alzata poi la Perpendicolare [a] GS , giusta la pag. 68. n. 4.
 13. Si farà fatto il Triangolo [b] BAS insieme con il Diametro [c] BA ,
 14. E con due lati BS , SA del Quadrato (d) entro il Cerchio,
 15. Quando c'immagineremo tirate le dette BS , SA ,
 16. Misurate dunque le BA , GS ,
 17. E moltiplicata [e] la metà dell' una per tutta l' altra, giusta il Probl. I. Cap. III. Lib. I.
 18. Si produce l' Area [f] del Triangolo (b) BAS ,
 - III. 19. Uguale alla mezza luna $BDAF$.
- Eccone

§. LI.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Il Quadrato [d] $BARQ$,
2. E il doppio del Quadrato [d] $BDAS$,
3. (Come chiaramente si vede dai 4. Triangoli (b) del Quadrato (d) grande,
4. Poichè due uguali a quelli ritrovansi nel Quadrato [d] picciolo)
5. E per conseguenza anche tutt' il Cerchio grande $BFAQR$,
6. Sarà il doppio del Cerchio picciolo $SBDA$,
7. E come ricavasi dalla 2 del 12 e dalla 47 del primo d' Eucl.
8. Onde se tutt' il Cerchio grande è il doppio del Cerchio picciolo,
9. Un quarto del Cerchio grande, farà uguale alla metà del Cerchio picciolo,
10. Sicchè il Quadrante [g] $BFAS$ del Cerchio grande,
11. Sarà uguale al mezzo Cerchio picciolo BDA .
12. Levato dunque il Segmento (b) $BDAF$.
13. Il quale tanto ritrovasi nel Quadrante (g) del Cerchio grande,

14. Quanto nella metà del Cerchio picciolo,
15. Resterà nel detto Quadrante [g] il Triangolo [b] *BSA*,
16. E nella metà del Cerchio picciolo la luna *BDAF*
17. L'una uguale all'altro.
18. Poichè se dalle cose uguali si levano cose uguali,
19. Ciò che resta è parimente uguale.

Sicchè

- I. Compiuto il Cerchio, in cui la proposta mezza luna comprendesi,
- II. Misurato il Triangolo (b) che con il Diametro, (e) e con due lati del Quadrato (d) entro il detto Cerchio si fa,
- III. Si produce l' Area (f) della mentovata mezza luna,

Il che era ec.

Diciamo per

*

Avvertimento.

1. Che quando non fosse agevole di far l'operazione esposta nell' antecedente Pratica sul terreno,
2. Converrà ricorrer alla Tavoletta, poichè sopra di quella potresti facilmente operare, come dicemmo nella detta Pratica, in ordine ai Problemi III., e IV. ec. Cap. VII. Lib. I.

*

1. Ippocrate tenè per mezzo della precedente dimostrazione di giugner alla Geometrica Quadratura del Cerchio (i)
2. Perocchè, siccome egli già aveva esattamente ritrovata l' Area [f] d'una figura terminata da linee curve, [k] cioè della predetta mezza luna *BDAF*,
3. Uguale ad un' altra Area [f] d'una figura terminata da linee Rette, [l] cioè al detto Triangolo (b) *BSA*,
4. Così persuadevasi di poter ritrovar anche l' Area (f) d' un intero Cerchio,

(f) Area è pressochè
l' Geometrico uno spazio
racchiuso fra 3;
o più linee, come
 ec.

(g) Quadrante è
la quarta parte della
circonferenza d'
un Cerchio, come


(h) Segmento, o
sia porzione d' un
Cerchio, è una figura
contenuta da una
linea retta, e dalla
circonferenza d' un
Cerchio.

[i] Geometrica
Quadratura del
Cerchio è la scienza
di ridurre lo spazio
d' un Cerchio nello
spazio d' un Qua-
drato, o sia in una
figura di 4 lati u-
guali, e di 4 angoli
a squadra, col me-
todo Geometrico.

(k) Linea Curva
intendesi volgar-
mente quella linea,
che è fatta ad arco,
come 

(l) Linea Retta è
quella che volgar-
mente immaginasi
tirata come un filo
teso, come —

(a) Area è presso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3,
e più linee, come
 $\Delta \square \bigcirc$ ec.

(b) Quadrato è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro la-
tiniquali, come $\square$

(c) Curva, o sia
Linea curva inten-
desi volgarmente
quella linea, che è
fatta ad arco, co-
me $\frown$

(d) Retta Linea è
quella, che volgar-
mente immaginas-
sita come un filo
teso, come —

(e) Ipotesi dicesi
volgarmente caso
supposto.

(f) Segmento, o
sia porzione d'un
Cerchio, è una figura
contenuta da una li-
nea retta, e dalla
circonferenza d'un
Cerchio.

(g) Settore è una
figura contenuta
dalle linee rette, le
quali tirate dal
punto di mezzo d'
un Cerchio fin' alla
Circonferenza fanno
un angolo nel detto
mezzo del Cerchio,
come la figura a c o
è un Settore.



(h) Triangolo è
una figura di tre
lati, come Δ

(i) Centro è il
punto di mezzo di
qualunque figura.

5. Uguale all' Area [a] d'un intero Quadrato. (b)

*

1. Toccante poi le altre Figure, che sono parti d'un Cerchio, terminate da sole linee Curve, (c) ovvero da Curve, e Rette, (d)
2. Non giudichiamo necessario distendere in modo di Problemi distinti tutte le Ipotesi (e) che in co- tale materia occorrer ci possono.
3. Perocchè, se il Principiante avrà ben comprese le Regole dei precedenti Problemi cogli Avverti- menti soggiunti,
4. Facilmente caverà da se stesso l'Area [a] delle al- tre parti del Cerchio, che qui sotto propon- gonsi,
5. Purchè rifletta al Problema VIII. ove per saper l'Area [a] d'un Segmento [f] si è misurata tutta l'Area [a] d'un Settore [g] e poi da quella si è detratta l'Area [a] del Triangolo [b] per aver il residuo, cioè l'Area (a) del proposto Segmen- to [f].
6. Sicchè la forza di ritrovar le Aree (a) delle qui soggiunte proposizioni consisterà nel far la sot- trazione d'una parte d'un Area (a) maggiore per averne il residuo che sarà l'Area (a) proposta.

*

1. In Esempio: Propongasi la parte d'un Cerchio terminata da due linee Rette [d], e da due Cur- ve (c), come la $ABCD$,
2. Rappresentatoci dalla Figura CVIII. fol. 12.
3. Per saperne l'Area, (a) si compisce prima il Cer- chio $ABFDCG$ con ritrovarne prima il Centro (i) ec. giusta la pag. 224. n. 16.
4. Poi ritrovata l'Area (a) del detto Cerchio, se ne sottraggono i due Segmenti (f) BFD , e CGA ,
5. I quali ritrovansi giusta il Probl. VIII. e IX. di questo Capo,
6. Ch' il residuo farà la ricercata Area (a) della pro- posta parte $ABCD$,

*

- II. 1. Propongasi un'altra parte d'un Cerchio che sia un Trian-

Triangolo [b] terminato da due Rette, [d] ed una Curva, (c) come è la *M o N* della *Figura CIX. fol. 12.*

2. Per l'Area, [a] si compirà tutt' il Cerchio *MSOPN*, nell'accennato modo,
3. E sottraendo poi dall' Area [a] del detto Cerchio i due Segmenti [f] *MSO*, *OPN*,
4. Il residuo sarà l'Area [a] della proposta parte *OMN*.

*

- III. 1. Propongasi in oltre una parte fatta da due Curve [c] bensì a modo di mezza luna, ma differente dalla Figura proposta nel Probl. X. precedente
2. Perocchè in quella la Corda (k) tirata sotto l'Arco minore era il Diametro [l] del Cerchio, in cui contenevasi la detta mezza luna; e l'Arco maggiore era la metà del detto Cerchio,
3. Ma nella presente *Figura CX. fol. 12.* la parte *RPQK*, consiste in due Archi, ciascuno de quali è bensì parte d' uno dei due Cerchi, *KKQO*, ed *RPQF* uguali fra di loro,
4. Ma il centro [i] ch' hanno i detti due Cerchi in, r ed in p;
5. Non è lo stesso,
6. Per l'Area [a],
7. Deesi computar l'Area [a] di tutta la parte *pRPQ*,
8. (La quale termina nel centro [i] p del Cerchio *KKQO* più basso)
9. Il che può farsi con una sola moltiplicazione [m]
10. Raccogliendo il mezzo Diametro [l] *pQ*,
11. E la Perpendicolare [n] *rf* insieme,
12. E moltiplicandole [o] colla metà dell' Arco *RPQ*.
13. Che sul fondamento dei §§. 13., 14. e 47.
14. Si produrrà tutta l'Area (a) *pRPQ*.
15. Poscia detratto dalla detta, il Settore (g) *pRKQ*,
16. Il Residuo sarà l'Area (a) della proposta mezza luna *RPQK*

(k) Corda è una linea retta tirata dall' uno all' altro punto d' una linea curva, come la *a b* qui apposta chiamata Corda.



(l) Diametro è una linea la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta *a b* chiamata Diametro.



(m) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come 2 volte 3 fa 6.

(n) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la *A B* è Perpendicolare, poi ch' non inclina più verso l' *E*, che verso l' *F*.



(o) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(a) Area è prefisso
i Geometri uno spaz-
zio racchiuso fra
tre, o più linee,
come $\triangle$ $\square$ &c.

(b) Settore è una
figura contenuta
dalle linee rette, le
quali si ritate dal
punto di mezzo d'
un Cerchio fin' alla
Circonferenza fan-
no un angolo nel
detto mezzo del cer-
chio, come la figu-
ra a c o è un Setto-
re.



(c) Rettilineo ciò
che è fatto con linee
rette, cioè da quel-
le, che immaginasi
volgarmente ritate
come un filo teso,
come $\diamond$

(d) Curva in-
tendeſi volgarmente
quella linea che è
fatta ad arco, co-
me $\smile$

*

- IV. 17. Propongasi ancora una porzione di Cerchio fatta a guisa d'anello $ABCD$,
18. Rappresentatoci dalla *Figura CXI. fol. 12.*
19. Per l'Area [a] deesi prima ritrovar l'Area [a] di tutt' il Cerchio AB , giusta il *Problema 3. di questo Capo.*
20. Poi anche quella del Cerchio picciolo CD ,
21. E diffalcata questa da quella,
22. Il residuo farà l'Area (a) del proposto anello $ABCD$.

*

- V. 23. Propongasi finalmente un'altra parte di Cerchio $RFSTVXZM$,
24. Rappresentatoci dalla *Figura CXII. fol. 12.*
25. Per l'Area (a) deesi prima ritrovar quella di tutt' il Settore (b) $RFSN$,
26. Il quale deesi compire. *Giusta il Probl. VII. di questo Capo,*
27. Polcia diffalcar l'Area (a) del Rettilineo (c) $MZXUTN$ dal detto Settore (b)
28. Già ritrovata giusta i *Probl. VII. Cap. VII. Lib. I.*
29. Ch' il residuo farà la ricercata Area (a) della proposta parte $RFSTUXZM$.

*

30. Noi non ci diffondiamo d'avvantaggio circa le Figure terminate da sole Linee curve (d), ovvero da Linee curve (d), e Rette (e) insieme,
31. Le quali sono parti d'alcun Cerchio, parte, poichè ci lusinghiamo, che il Principiante potrà da se stesso sul Fondamento predetto in altre simili Figure cavarſi dall'imbroglione, come già dicemmo,
32. Parte anche, poichè ne' Campi, e ne' Prati non frequentemente occorrono cotali porzioni de' Cerchj
33. Ciò non ostante non manchiamo d'avvertir il Principiante, che in simili Ipotesi (f), se la proposta Figura fosse di qualche Campo, Eſſo debba

debba colla Tavoleta girarvi intorno, giusta i Problemi del Cap. 7. Lib. 1.

34. Pofcia mifurar a bell' agio ciò ch' egli avrà portato fulta detta Tavoleta.
 35. Avendo dunque alquanto difcorfo intorno all' Area (a) del Cerchio, e delle di lui parti dobbiamo per ragione di metodo trattare d'un altra figura terminata da linee Curve (d), la quale fi è l' Eliffe (g), o fia l' Ovale.
- Onde tratteraffi nel

(c) Linea Retta è quella che volgarmente immaginafi tirata come un filo tefo, come —

(f) Ipotefi dicefi volgarmente cafo fuppofto.

C A P O II.

Dell' Area (a) d' un Eliffe (g), e delle fue parti.

(g) Eliffe è una Figura chiamata volgarmente Ovale, come O

1. E gli è vero, che ne' Campi, o Prati di rado occorrono Figure, le quali fi poffano dire perfette Eliffi (g)
 2. Ciò non ostante, potendofene però dare il cafo, non manchiamo di favellarne,
 3. Maffimamente poichè, fe frequente non occorre il computo delle Eliffi (g) intiere, può però occorrere quello delle parti loro,
- E però fegue nel

P R O B L E M A I.

Il modo di mifurar l' Area (a) d' un Eliffe (g) ne' Prati.

Sia in

I. Ipotefi. (f)

1. Il Prato *ABCDEFGHIK*,
2. Rapprefentatoci dalla Fig. CXIII. fol. 12. in forma d' Eliffe (g)
3. Di cui debbafene mifurar l' Area (a)

I i

Dico

(a) *Elisse è una
Figura chiamata
volgarmente Ovale,
come O*

Dico per

II. Regola.

- I. Che ridotta l'Elisse (a) in un Cerchio, e misurata di questo l'Area (b),
- II. Resta parimente misurata anche l'Area (b) della proposta Elisse (a)

Eccone la

III. Pratica.

(c) *Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.*



(d) *Corda è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva, come la a b qui apposta chiamasi Corda.*



(e) *Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come* 

1. 1. Supposto, come s'è detto che la Figura dell'Elisse (a) sia in un Prato.
2. Converrà per trasformala in un Cerchio servirsi della Tavoletta, giusta tutto il Cap. VII. Lib. I. ed il Probl. V. del Cap. I. di questo Libro,
3. E siccome la detta Elisse (a) ha due Diametri (c)
4. L'uno lungo CH,
5. E l'altro corto AF,
6. I quali a squadra s'incrocicchiano in L,
7. Così conviene ritrovar per la prima cosa i sudetti, e portarli sulla mentovata Tavoletta.

★

8. Tirisi dunque nella detta Elisse [a] prativa qualunque Corda [d] AD, giusta la pag. 13. num. XVII.
9. E dirimpetto a questa l'altra Parallela [e] alla AD in qualche notabile distanza a beneplacito.
10. Avvertendosi, che la FI sarà fatta alla AD Parallela [e],
11. Quando posto un braccio della squadra su qualche parte della AD in Sf,
12. Tirerassi la Sq,
13. Ch'arrivi fin' alla FI,
14. E misurata, si porrà pure in qualunque altra parte della AD in pn la detta squadra, come s'è fatto,
15. Con tirar dietro ad essa la pr,

16. Poi-

16. Poichè, se la pr è uguale alla Sq ,
17. Saranno le due AD , FI fra di loro Parallele (e)

*

18. Ciò fatto, dividonfi per metà tanto la AD ,
19. Quanto la FI in S , T .
20. E per i punti S , T tirisi la BG ,
21. Lo quale dee partirsi per metà in L , giusta la pag. 216. n. 26. ec.
22. E trasferirsi la distanza LB , ovvero LG .
23. Dal punto L in E , e K ,
24. Cioè fugli Archi dell' Elisse (a).
25. Poscia tirate le BE , KG ,
26. Dividesi per metà tanto l'una, quanto l'altra in y , z , giusta la detta pag. 216. ec.,
27. Ed appunto per le y , z tirata la CH ,
28. Questa sarà il Diametro (c) grande che ricercasi.
29. Per il Diametro [c] picciolo tirate le EG , KB ,
30. Divise per metà in o , m , giusta la detta pag. 216. ec.
31. E tirata per gli stessi punti o , m la AF ,
32. Questa sarà il Diametro [c] picciolo dell' Elisse [a]

*

33. Ora misurato tanto il Diametro [c] CH ,
34. Quanto il Diametro [c] AF ,
35. Portansi amendue proporzionalmente sulla Tavoletta, giusta i Probl. del Cap. VII. Lib. I.
36. Poscia cercasi sulla stessa Tavoletta la linea detta Mezza Proporzionale [f] fra li due Diametri [c] CH , AF ,
37. Come si è fatto nella Prat. del Probl. 3. Cap. 1. di questo Libr. al. n. 34. fin' al 38.;
38. E ritrovatala, dividasi per metà giusta la pag. 216. n. 26. fin' al 31.
39. Coll'intervallo di questa metà descrivasi un Cerchio, il quale sarà uguale all' Elisse [a] proposta.
40. E ritrovisi l' Area [b] del detto Cerchio, giusta il detto Probl. 3. Cap. 1. ec.
11. 41. Che nello stesso tempo si sarà anche ritrovata l' Area (b) del Elisse. (a)

(f) Mezza proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto d' un Triangolo Rettangolo fin' alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la $a b$ è Linea Proporzionale fra le $c b$, $b d$, segate in b , posendosì dire: come la $c b$ alla $a b$, così la $a b$ alla $b d$,



(a) *Elisse è una Figura chiamata volgarmente Ovale, come* 

Eccone

§. LII.

La sua Ragione dimostrativa.

(b) *Mezza proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto d' un Triangolo Rettangolo fin' alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la a b Linea Proporzionale fra le c b, b d, segate in b, potendosi dire: come la c b alla a b, così la a b alla b d,*



(c) *Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.*



(d) *Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come*  *ec.*

(e) *Coniche Sezioni sono i tagliamenti, che s'immaginiamo fatti in un Cono per mezzo de' Piani, come nella qui soggiunta Fign-*

1. Che per ridurre un'Elisse [a] in un Cerchio debbasi ritrovare la mezza Proporzionale (b) fra i due Diametri [c] grande, e picciolo, e che descritto un Cerchio coll'intervallo della metà della detta Mezza proporzionale (b) quello sia uguale nella sua Area [d] alla mentovata Elisse [a]
2. Ciò dimostra il P. Clavio nel Lib. 4. della Geometr. Prat. Cap. n. 5.
3. Come poi l' Area [d] del mentovato Cerchio si misuri, ciò apparisce dal Probl. 3. Cap. 1. Lib. 2. Part. 1. a cui ci rimettiamo.

Dunque

- I. Ridotta l'Elisse (a) in un Cerchio, e misurata di questo l' Area (d),
- II. Resta parimente misurata anche l' Area (d) della proposta Elisse (a)

Il che era ec.

Dobbiamo necessariamente soggiungere un

*

Avvertimento.

1. Dal metodo da noi finora tenuto comprenderà facilmente l'avveduto Leggitore, che noi non vogliamo introdurre i Principianti nelle speculazioni delle *Coniche Sezioni*, (e) dalle quali derivano le figure delle Elissi [a], dette volgarmente *Ovali*, e d'alcune altre terminate da linee Rette, (f) e da linee Curve (g)
2. E però infinueremo ai detti principianti solo il modo, con cui senza riflettere alle dette *Sezioni Coniche* [e], si descrivano le vere Elissi (a) ed è il seguente,
3. Tirisi la *AB* indeterminata,
4. Come ce lo mostra la Fig. CXIV. fol. 12.

5. La

5. La quale sia segata a squadra dalla CD pure indeterminata,
6. Poi dal Centro (b) E si prendino sulla AB ,
7. Con qualunque intervallo le due uguali EA , EB .
8. Prendansi pure sulla stessa AB ,
9. Le altre due uguali più corte (con intervallo a beneplacito) EF , EG .
10. Dallo stesso Centro (b) E prendansi sulla CD ,
11. Le due uguali a beneplacito EL , EH ,
12. Dai punti I , H ,
13. Si tirino per i punti G , F ,
14. Le due indeterminate IM , IN ,
15. E le due indeterminate, HL , HK .
16. Dai Centri (b) F , e G cogli intervalli FA , GB ,
17. Si descrivino gli Archi MAL , KBN .
18. Così pure dai Centri (b) H , I cogli intervalli HL , ovvero HK ,
19. Ed IM , ovvero IN .
20. Si descrivino gli Archi LK , ed MN ,
21. Che la Figura Eliptica (i), o sia Ovale si sarà descritta,

*

22. Dal che deducesi, che l'Elisse (a) consiste in diverse linee Curve (g) ed in nessuna Retta (f).
23. E se il Volgo la descrive alle volte in altro modo con tirarvi nella Circonferenza (k) linee Rette (f), e curve (g)
24. Questa non è la vera Elisse (a) di cui noi favellammo,
25. E ad una tale figura non potrebbe applicarsi la Regola del precedente Problema, per mezzo della quale trasmutasi l'Elisse (a) in un Cerchio ec. come ivi dicemmo.
26. E però in pratica è d'uopo considerare, se' la supposta figura Ovale consista in sole linee Curve (g), e Rette (f),
Ed in quest'ultimo caso ne foggiungeremo nel Problema seguente il modo, con cui se ne debba misurar l'Area (d)
Vediamo dunque nel

va si può concepire un taglio fatto a piombo dall'alto alla Base circolare $bcc d$, e tale taglio si chiama Sezione Conica, oltre altre diverse, che si possono fare.



(f) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

(g) Linea Curva intendi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come 

(h) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(i) Figura Eliptica è una Figura chiamata volgarmente Ovale, come 

(k) Circonferenza è la linea sorta d'un Cerchio.

P R O B L E M A II.

Come si misuri l'Area (a) d'una Figura terminata da linee Curve (b), e Rette (c) chiamata volgarmente Ovale.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Un Prato, o Campo $ABCDEF$,
2. Il quale consista in due mezzi Cerchj uguali BCD , AFE ,
3. Ed in un Rettangolo (e) AD ,
4. Come ce lo rappresenta la Figura CXV. Foglio 12.
5. Che dal volgo per abuso chiamasi Ovale, benchè realmente tale non sia,
6. (Non essendo l'Ovale Figura, ovvero l'Elisse (f) composta che da sole linee Curve, (b) come dicemmo)
7. Di cui debbasene misurar l'Area, (a)

Dico per

II. Regola.

- I. Che uniti que'due lati del Rettangolo, (e) che congiungono le due Periferie (g) ad una di queste,
- II. E moltiplicati (b) con uno dei mezzi Diametri (i)
- III. Si produce l'Area (a) della detta Figura in misure Quadrate. (k)

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Se la Figura è Prativa, misuranli i due lati AB , ED , giusta la pag. 13. n. XVII.

2. Che

(a) Area è pressochè Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come

□ 10.

(b) Linea Curva intendesi volgarmente quella linea che è fatta ad arco, come

(c) Linea Retta di quella, che volgarmente immaginasivasi come un filo teso, come

(d) Ipsissi dicefsi volgarmente caso supposto.

(e) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, di quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come

(f) Elisse è una figura chiamata volgarmente Ovale, come

(g) Periferia è quella linea curva, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figurala $abcd$ dicosi Periferia.

$\frac{a}{b} \times d$

(h) Moltiplicare, o far moltiplicazio. ne intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

2. Che sono, quelli che congiungono le due Periferie (g) BCD , AFE ,
3. E sieno ambedue insieme di Pertiche 4,
4. A questi s' unisca una delle dette due Periferie (g)
5. La quale misurata giusta il Probl. III. del Cap. I. di questo Lib.
6. Sia di Piedi 60. cioè di Pertiche 10., che unite alle 4 predette saranno 14.
- II. 7. Queste moltiplicate (b) con la AG , uno dei mezzi Diametri, (i)
8. Che misurato, sia di Pertiche 4.,
- III. 9. Si producono Pertiche Quadrate (l) n. 56. per l'Area (a) ricercata,

(i) *Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.*



(k) *Misura Quadrata è quella fatta in forma di quadrato, cioè in una figura, la qual ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali come □*

*

10. Se poi la Figura fosse Campestre,
 11. Converterà servirsì della Tavoletta giusta tutto il Cap. VII. Lib. I. ed il Probl. V. del Cap. I. di questo Lib.
 12. Su cui facilmente si porta la misura proporzionale dei due lati AB , ED ,
 13. Toccante poi i due mezzi Cerchj BCD , AFE ,
 14. Quantunque supponiamo ch' entro la Figura andar non si possa a cagione de' grani ed altre piante.
 15. Sarà almeno concesso di tirar sopra una delle due Periferie (g)
 16. Le due piccole Corde (m) gb , bi giusta la pag. 13. n. XVII.
 17. E portate sulla Tavoletta proporzionalmente giusta il detto Cap. VII. Lib. I.
 18. Si ritroverà il Centro (n) dell' uno, o dell' altro mezzo Cerchio,
 19. E per conseguenza ritroverassi e l'una, e l'altra Periferia (g) BCD , AFE giusta il Probl. V. Cap. I. di questo Lib.
 20. Per poter poi giusta la Regola precedente far l'intero computo dell' Area; (a)
 31. E (qualor così piaccia) delinear anche l'intera Figura sulla detta Tavoletta.
- Ne segue

(l) *Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.*

(m) *Corda è una linea retta tirata dall' uno all' altro punto d' una linea curva come la a b qui opposta chiamasi corda.*



(n) *Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.*

§. LIII.

La sua Ragione dimostrativa.

(a) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(b) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come 

(c) Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin al punto opposto, come la qui soggiunta ab chiamasi Diametro.



(d) Periferia è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dicefi Periferia.



(e) Moltiplicare o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri dice, tante volte tanto fa tanto. Come due volte 3. fa 6.

(f) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come 

1. Per mezzo della Regola precedente,
2. Si è ridotta la Figura, detta volgarmente Ovale, in un Rettangolo [a] AS,
3. Rappresentaroci dalla Figura CXVI. fol. 12.
4. Perocchè uniti i due lati AB, ED del Rettangolo (a) ch'è in mezzo alla Figura CXV.
5. Dispongonfi dirittamente in modo di linea Retta [b] AD nella Figura CXI.
6. E trasportata la metà della AE della Figura CXV.
7. Sulla AR della Figura CXVI.
8. Tutt' il Rettangolo [a] AD della Figura CXV.
9. Fatto in due pezzi Au, GD,
10. E uguale al Rettangolo (a) AM della Figura CXVI. fatto altresì in due pezzi AX, BM.
11. Ora essendo il mezzo Diametro (c) di ciascuno dei mezzi Cerchj la stessa AG della Figura CXV.
12. Ovvero la AR della Figura CXVI.
13. E la DZ della stessa Figura ugualmente costrutta alle FA, BC,
14. Cioè a tutta la Periferia (d) BCD, o AFE,
15. Il Rettangolo (a) DS della Figura CXVI.
16. Si è fatto uguale ai due mezzi Cerchj della Figura CXV.
17. E per conseguenza tutt' il Rettangolo (a) AS della Figura CXVI.
18. Sarà uguale a tutta la detta Ovale ABCDE F,
19. Onde moltiplicando (e) nel detto Rettangolo [a] AS,
20. La AR per la RS,
21. Se ne produce l'Area (f) uguale a quella della proposta Figura detta Ovale. Giusta il §. 47.

Dunque

- I. Uniti que' due lati del Rettangolo (a), che congiungono le due Periferie, (d) ad una di queste,

II. E

- II. E moltiplicati (e) con uno dei mezzi Diametri (e),
 III. Si produce l'Area (f) della detta Figura in misure Quadrate (g).

Il che era ec,

Diciamo per

(g) Misura quadrata è quella fatta in forma di Quadrato, cioè in una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali, come □

★

Avvertimento .

(h) Elisse è una figura chiamata volgarmente Ovale, come ○

1. Che facile sarà il misurar l'Area (f) d'una mezza Elisse (b),
2. Come anche d'un terzo, d'un quarto, d'un quinto, sesto, settimo della detta.
3. Purchè prima sieno noti i due Diametri (e) di quella, maggiore, e minore.
4. Poichè ridotta tutta l'Elisse (b) [di cui qualche parte si propone]
5. In un Cerchio, come mostriamo nel Problema primo precedente,
6. Ritrovata l'Area [f], giusta il detto Problema 1., in misure Quadrate (g),
7. Si partisce il numero di queste per due, ovvero per tre, per 4, per 5, per 6,
8. Che il Quoziente [i] darà la metà, un terzo, un quarto, un quinto, sesto ec. in misure pure Quadrate [g].
9. In l'esempio :
10. Volendosi sapere di quante Pertiche, o Piedi sia un terzo d'una Elisse [b],
11. Noti che sieno i due Diametri [e] di quella,
12. E trasformata che sia in un Cerchio, giusta il nominato Problema primo,
13. Sia di quello l'Area [f] ritrovata di Pertiche 60,
14. Diviso il numero 60 per 3, dà il Quoziente [i] di 20 Pertiche,
15. Che saranno l'Area [f] del proposto terzo d'un' Elisse [b].

(i) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.

(a) *Quadratura d'un' Elisse è lo spazio d' una figura Ellittica trasformata in quella d'un Quadrato.*

*

16. Da ciò che si è detto s' intenderà parimente senza veruna specolazione la Quadratura di qualunque Elisse (a).
17. Perocchè ridotta questa in un Cerchio, e ritrovata la Quadratura organica [b] di quello, giusta il Problema 3. Cap. 1. di questo Libro.
18. Si farà ritrovata anche la Quadratura dell' Elisse [a].

*

(b) *Quadratura organica è lo spazio d' un Cerchio trasformato in quello d' un quadrato, cioè d' una figura di quattro angoli a squadra, o di 4 lati uguali per mezzo de' strumenti, che non siano nè riga, nè compasso.*

19. Se la misura delle Arce [c] delle Elissi [d], o sieno Figure ovali fosse nella vita umana assai frequente, ci vorremmo circa di quelle, come anche circa le parti loro, alquanto diffondere,
20. Ma occorrendone di rado la misura, passeremo al

CAPO TERZO.

(c) *Arce d' presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ $\square$ &c.*

In cui trattasi delle Figure composte delle parti de' Cerchj diversi.

(d) *Elisse è una Figura chiamata volgarmente Ovale, come $\bigcirc$*

(e) *Periferia è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d' un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d diceasi Periferia.*



1. **A** Abbiamo ne' due Capi precedenti del presente Libro trattato del Cerchio, e delle sue parti.
2. Istessamente delle Elissi [d], e pure sue parti, che ci possono occorrere.
3. Egli è tempo di favellare delle Figure piane, prative e campestri, le quali non sono parti d' un solo Cerchio, ma sono composte da Periferie (e) de' Cerchj diversi, ed oltre a ciò non da sole linee Curve [f] terminate si vedono, ma eziandio da linee Rette, [g] e però mostriamo nel

PRO-

PROBLEMA I.

Come si misuri l'Area (c) d'una Figura piana terminata non solo da linee Rette (g), ma eziandio da Curve (f) di diversi Cerchj, le quali sono rivolte all'infuori della Figura.

Sia in

I. Ipotesi. (h)

1. Un Campo, o Prato $ABCDEF$,
 2. Terminato dalle due Curve [f] ABC , FED , rivolte all'infuori della Figura,
 3. Che sono parti di diverse Periferie (e) de' Cerchj,
 4. E dalle due Rette [g] AF , CD ,
 5. Come ce lo rappresenta la Figura CXVII. fol. 13.
 6. Di cui debbasene misurare l'Area (c),
- Dico per

II. Regola.

- I. Che misurati i due Segmenti (i) della Figura, giusta il Problema 8. Cap. 1. di questo Libro.
- II. Misurato anche il Trapezio (k), giusta i Problemi 3. e 4. Cap. 4. Lib. 1.
- III. E raccolte tutte e tre le Arce (e) insieme, si produce l'Area (c) di tutta la detta Figura in misure cc.

Ne segue la

III. Pratica.

- I. 1. Se la Figura è prativa, si forma tutt' il Settore [N] dell'arco ABC ,

K K 2

2. Co-

(f) Curva intendo
volgarmente
quella linea che è
fatta ad arco, co-
me ~

(g) Retta Linea è
quella, che volgar-
mente immaginas-
sivata come un filo
teso, come —

(h) Ipotesi dico
volgarmente caso
supposto.

(i) Segmento, o
sia porzione d' un
cerchio, d'una figura
contenuta da una li-
nea retta, e dalla
circonferenza d' un
cerchio.

(k) Trapezio d'una
figura di 4 lati,
e di 4 angoli, di cui
nè tutti questi, nè
tutti quelli sono u-
guali fra loro, co-
me $\square$

(l) Settore è una
figura contenuta
dalle linee rette, le
quali si riva dal
punto di mezzo d'
un Cerchio fin' alla
Circonferenza fan-
no un angolo nel
desso mezzo del cer-
chio, come la figu-
ra a c è un Setto-
re.



(a) Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d' un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del cerchio, come la figura a c o è un Settore.



(b) Segmento, o sia porzione d' un Cerchio, d'una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d' un Cerchio.

(c) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come U.

(d) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come Δ $\square$ $\square$ ec.

(e) Superficie piana insensibilmente presso a' Geometri pratici una piana.

(f) Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(g) Corda è una linea retta tirata dall' uno all' altro punto d' una linea curva come la a b qui apposta chiamasi corda.



2. Come anche tutto il Settore [a] dell' arco F E D, giusta il Problema 7. Cap. 1. di questo Libro.
 3. E se ne cavano i due Segmenti (b) A B C G, F E D H, giusta il Problema 7. Cap. 1. di questo Libro.
 4. I quali uniti sieno di Pertiche 24.
 - II. 5. Misurasi poscia anche il Trapezio (c) A C D F, giusta i Problemi 3, 4 ec. Lib. 1. Pur. 1. Cap. 4. ec.
 6. Il quale sia di Pertiche 39,
 7. Queste aggiunte alle 24, fanno Pertiche 54,
 8. Che sono l'Area (d) della proposta Superficie piana (e).
- *
9. Se poi la detta Superficie (f) fosse campestre,
 10. Supponiamo, che sia almeno permesso di portar su la Tavoleta tanto le due Corde (g) A B, B C del Segmento (b) A B C G coll' angolo B,
 11. Quanto le due Corde (g) F E, E D del Segmento (b) F E D H, coll' angolo E, Giusta la pag. 255. num. 16.
 12. E tutto il Rettilineo (b) A B C D E F, giusta tutt' il Cap. 7. Lib. 1. di questa Parte.
 13. Perocchè alzate le Perpendicolari (i) sulla mezza A B,
 14. E sulla mezza B C, giusta la pag. 224. n. 17. ec.
 15. Come anche sulla mezza F E,
 16. E sulla mezza E D,
 17. Si ritrovano i due archi A B C, F E D, giusta la pag. 224. num. 22. ec.
 18. Dietro a quelli i suoi Settori (a);
 19. E finalmente anche i due Segmenti (b) A B C G, F E D H, giusta i Problemi precedenti 8. e 9. Cap. 2.
 20. Onde misurati tanto questi, quanto il Trapezio (c) A C D F
 21. Sulla Tavoleta, come si è detto,
 22. E calcolando come si è fatto, se ne produce l'Area (d) campestre anche sulla detta Tavoleta.

Circa

Circa

§. LIV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa è la stessa, che noi abbiamo distesa nel §. 46. num. 11. ec.
2. E però proseguiamo a mostrare nel

PROBLEMA II.

Come si misuri l'Area (d) d'una Superficie piana (e) terminata da linee Rette (k), e da Curve (l) di diversi Cerchj rivolte all' indentro della Figura.

Sia in

I. Ipotesi. (m)

1. Un Prato, o Campo $A B C D$,
2. Come ce lo rappresenta la Figura CXVIII. foglio 13.
3. Terminato dalle due Rette (k) $A B, C D$,
4. E dalle due Curve (l) $A G C, B F D$,
5. Le quali rivolte all' indentro della Figura sono parti di diverse Periferie (n) de' Cerchj,
6. Di cui debbasene misurar l'Area (d).

Dico per

II. Regola,

- I. Che tirate le Corde (g) sotto le due Curve (l) della Figura con farne un Trapezio (e).

(h) Rettilineo ciò che è fatto con linee rette, cioè da quelle, che immaginasì volgarmente tirate come un filo teso, come $\bigcirc$

(i) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la $A B$ è Perpendicolare, poi, ch'è non inclina più verso l'E, che verso l'F.



(k) Retta, o sia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(l) Curva, o sia Linea curva ingendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come $\bigcirc$

(m) Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.

(n) Periferia è quella linea sorta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la $a b c d$ diceasi Periferia.



II. Mi-

(a) *Area* è pressò
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra
tre, o più linee,
come Δ $\square$ &c.

(b) *Segmento*, o
sia porzione d'un
Cerchio, è una figu-
ra contenuta da una
linea retta, e dalla
circonferenza d'un
Cerchio.

(c) *Corda* è una
linea retta tirata
dall'uno all'altro
punto d'una linea
curva, come la $a b$
qui apposta chia-
masi *Corda*.



(d) *Trapezio* è
una figura di quat-
ro lati, e di quat-
ro angoli, di cui nè
tutti questi, nè tutti
quelli sono uguali
fra loro, come Δ

(e) *Superficie*
piana intendi vol-
garmente pressò ai
Geometri pratici u-
na piana.

II. Misurata di questo l'Area (a), e sottratti
da essa i due Segmenti (b), che nella Fi-
gura si vedono,

III. Ne rimane l'Area (a) ricercata,

Da ciò che per l'addietro si è detto, chiara da se stes-
sa ne sarà la

III. Pratica.

I. 1. Perocchè tirate in un Prato sott' agli archi le
Corde (c) $A C$, $B D$, giusta la pag. 13. nu-
mero XVII.

II. 2. Misurato tutt' il Trapezio (d) $A B$, $C D$,
giusta i Problemi 3. e 4. Cap. 4. Lib. 1.

3. E cavatine i due Segmenti (b) $A G C B F D$,
giusta il Problema 8. Cap. 1. di questo Libro,

III. 4. Ne rimane la ricercata Area (a) proposta.
E se la Figura fosse campestre, ci rapportia-
mo all'Avvertimento seguente.

Circa

§. LV.

La sua Ragione dimostrativa.

Altro qui non si replica, poichè dalle cose predette
riluce chiara da se stessa.

Vediamo nel

PROBLEMA III.

Come si misuri l'Area (a) d'una Super-
ficie piana (e) terminata da linee ret-
te (f), e Curve (g) di Cerchj diversi,
rivolte parte all'indentro, e, parte all'
infuori della Figura.

Sia

Sia in

I. Ipotesi. (b)

1. Un Prato, o Campo $ABCDEF$,
2. Come vedesi nella Fig. CXIX. fol. 13.
3. Terminato dalle due Rette (f) $FACD$,
4. E dalle due Curve (g) ABC , FED ,
5. Parti di Periferie (i) di Cerchj diversi,
6. Delle quali quella è rivolta all'infuori, e questa all'indentro della Figura,
7. Di cui debbasene misurar l'Area (a)

Dico per

(f) *Linea Retta*
quella che volgar-
mente immagines
tirata come un filo
teso, come ———

(g) *Linea Curva*
intendesi volgar-
mente quella linea,
che è fatta ad arco,
come 

(h) *Ipotesi dicefi*
volgarmente caso
supposto.

(i) *Periferia. è*
quella linea torta,
che risorna in se
stessa, e comprende
lo spazio d'un Cer-
chio, come nella
qui soggiunta figu-
ra la $abcd$ dicefi
Periferia.



II. Regola.

- I. Che tirate le Corde (c) sotto le due Cur-
ve (g) della Figura,
- II. Misurato il Trapezio (d), ch' entro vi
si fa,
- III. Misurati ancora i due Segmenti (b), che
vi sono,
- IV. Aggiunto al detto Trapezio (d) il Segmen-
to (b) ch' ha la Curva (g) all' infuori, e
levato da quello il Segmento (b) ch' ha
la Curva (g) all' indentro, ne proviene
l' Area (a) della proposta Figura.

Benchè sembri lunga la Regola, chiara però ne
farà la

III. Pratica.

- I. 1. Poichè tirate in un Prato sotto gli archi ABC ,
 FED ,
2. Le Corde (c) AC , FD , giusta la pag. 13. nu-
mero XVII.
- II. 3. Misurato il Trapezio (d) $ACDF$,
- III. 4. Misurati pure i due Segmenti (b) ABC ,
 FED , giusta il Problema 8. Capo 1. di questo
Libro.

IV. 5.

(a) Area è presso
è Geometri uno spaz-
zio racchiuso fra 3,
o più linee, come
 $\triangle$ $\triangle$ ec.

(b) Trapezio è
una figura di 4 lati,
e di 4 angoli, di cui
né tutti questi, né
visti quelli sono u-
guali fra loro, co-
me $\triangle$

(c) Segmento, o
sua porzione d'un
Cerchio è una figura
contenuta da una li-
nea retta, e dalla
circonferenza d'un
Cerchio.

(d) Curva in-
tendesi volgarmente
quella linea che è
fatta ad arco, co-
me $\frown$

(e) Rettilineo ciò
ch'è fatto con linee
rette, cioè da quel-
le, che immaginasi
volgarmente tirate
come un filo teso,
come



(f) Linea Retta
è quella, che volgar-
mente immaginasi
tirata come un filo
teso, come —

(g) Figura Pa-
rabolica intendesi
la qui soggiunta f
so, quando un Co-
no b g a immagi-
nasi segato dal Pia-
no fso, la cui li-
nea di mezzo n s è
ugualmente distan-
te dal lato g a del
detto Cono, come



- IV. 5. Aggiunto all' Area (a) del Trapezio (b) il Seg-
mento [c] $A B C$
6. Che ha la Curva (d) all' infuori,
7. Sottrattone il Segmento (c) $F E D$,
8. Ch' ha la Curva [d] all' indentro della Fi-
gura,
9. S'avrà la precisa Area (a) $A B C D E F$ del
Prato proposto.
10. Se la detta Figura fosse campestre, leggasi il
seguente Avvertimento.
Anche in questo Problema chiara dagli antecedenti
si fa da se stessa

§. LVI.

La sua Ragione dimostrativa.

Onde altro intorno a questa non replicando, sog-
giungeremo alle cose predette un

*

Avvertimento.

1. Se in questi ultimi due Problemi le proposte Figure
fossero in qualche Campo,
2. Farà d'uopo servirsi della Tavoletta, come si è fat-
to nel Problema I. del presente Capo al nume-
ro 9. ec.
3. Onde nella Figura CXVIII. foglio 13. del Problema
2. converrà portar sulla detta Tavoletta il Ret-
tilineo (e) $A B F D C G$, giusta tutt' il Capo 7. del
Libro 1. di questa Parte.
4. Descriver su quella i due archi $B F D$, $A G C$,
giusta la pag. 234.
5. Ed operar nel resto come si è fatto nel Prato.

*

6. E nella Figura CXIX. fol. 13. del Problema 3.
7. Porterassi sulla mentovata Tavoletta il Rettili-
neo

neo (e) *ABRCDE* giusta il detto Cap. VII. Lib. I.

8. Vi si descriveranno i due Archi *ABC*, *FED* giusta la detta pag. 224. n. 22.

9. Ed opererassi nel resto, come si è fatto nel Prato del detto Problema.

Nel seguente

*

Avvertimento II.

10. Non manchiamo d'insinuare al Principiante Geometra, che vi farebbero bensì delle altre spezie di Figure terminate da Linee Rette (*f*), e da linee Curve (*d*),

11. Come sono le Figure *Paraboliche*, (*g*) ed *Iperboliche* (*b*) le quali si formano dalle *Sezioni Coniche*, (*i*) come anche le stesse *Elissi*, (*k*)

12. Ma accorgendoci, che con questi termini, co' quali entriamo in specolazioni forse poco gradite al Principiante, infastidiremo il medesimo,

13. Ed osservando che nella Pratica si potrà giovare il predetto con alcun modo facile lasciamo lo studio delle nominate *Sezioni Coniche* (*i*) a quelli che nelle Matematiche sono più versati, per i quali siamo forse per compilare un Trattato Ipe-
ziale.

14. Frattanto potendosi presentare tanto ne' Prati quanto ne' Campi alcune Figure terminate da linee Curve [*g*] sole, ovvero terminate da Curve [*g*] e Rette, [*f*]

15. Le quali non sono nè Cerchj, nè Elissi, (*k*) nè Parabole (*l*), nè Iperbole, (*m*) ma forse alcune porzioni si delle une che delle altre, come nelle Figure *CXX. CXXI. e CXXII.* vedonsi,

16. Ne riserviamo il modo facilissimo di delinearle sulla Tavolella nella Parte terza, Lib. 3. Probl. 2. di misurarle a bell'agio.

L I

17. Ed

(h) *Figura Iperbolica* intendesi la qui s'aggiunge *f a c*, quando un Cono *d c b* immaginasi segato dal Piano *f a c*, la cui linea di mezzo *x a* concorre colla *b c* lato del Cono *d c b* prolungato in *z*. Come



(i) *Sezioni Coniche* sono i tagliamenti, che s'immaginiamo fatti in un Cono per mezzo de' Piani, come nella qui s'aggiunge *Figura* si può concepire un taglio fatto a piombo dall' *a* fin' alla Base circolare *b c d*, e tale taglio si chiama *Sezione Conica*, oltre altre diverse, che si possono fare.



(k) *Elisse* è una figura chiamata volgarmente *Ovale*, come O

(l) *Parabola* è una figura formata da due linee, che quanto più discendono, tanto più si dilatano.



(m) *Iperbola* è una figura, che è tra il Cono, e la Piramide, e che piuttosto imita la *Parabola*.

(a) *Superficie*
piana è volgarmen-
te presso i Geometri
pratici una piana-
ra.

17. Ed essendoci fin' ora in questa PARTE PRIMA al-
 quanto diffusi con favellare dei modi con cui si
 misurano diverse sorte di Superficie piane (a)
 18. Il metodo richiede, che proleguiamo il nostro cam-
 mino, il quale farà.



DELLA GEOMETRIA PRATICA

PARTE SECONDA.

In cui trattasi di dividere le Aree (b) di diverse Superficie piane (a).

LIBRO PRIMO.

Delle Divisioni delle Superficie piane (a) terminate da Linee Rette (c).

CAPO PRIMO.

Delle Divisioni delle Aree Triangolari (d) per mezzo delle linee tirate dagli angoli.

(b) Area è preffo
il Geometri uno spaz-
zio racchiuso fra tre
o più linee, come
 $\triangle$ $\square$ ec.

(c) Linea Retta
è quella, che vulgar-
mente immaginas-
tirata come un filo
seco, come —

(d) Area Trian-
golare, o sia Trian-
golo è una figura di
tre lati, come $\triangle$

1.  Alcome nella vita umana poco ci giovereb-
be il sapere a qual numero ascenda una
somma di denaro, quando qualunque al-
tra parte nella detta somma contenuta,
non si sappia, affine di servirsene nelle
occasioni,

2. Così poco gioverà nelle operazioni Geometriche il
saper l' Area (b) d' alcuna Superficie piana, (a)
quando poi nelle occasioni opportune, non se ne
saprà qualunque spedita divisione in ordine ai casi
che nascono alla giornata.

(a) Area d'presso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3
o più linee, come
 Δ  ec.

3. E però nella presente seconda parte favelleremo della divisione delle Aree (a) di qualunque Superficie piana (b),
4. La qual scienza chiamasi da matematici *Geodesia*.
5. E giacchè nel presente primo Capo avremo per nostro oggetto le divisioni delle Superficie Triangolari, [c] si premetterà al solito il

[b] Superficie
piana intendosi vol-
garmente presso ai
Geometri pratici u-
na planura.

*

**Fondamento delle Regole, che nel pre-
sente Capo si soggiungono.**

(c) Superficie
Triangolare, o sia
Triangolo è una fi-
gura di tre lati, co-
me Δ

Riluce presso Euclide nella prima del sesto una ve-
rità per mezzo della quale chiaramente si com-
prende, che fra l' Area [a] e la Base (d) d' un
Triangolo, (e) v' è la sua infallibile propor-
zione.

E su questa proporzione sono fondate tutte le seguen-
ti Regole.

Vedasi dunque nel

P R O B L E M A I.

(d) Base è comu-
nemente il lato infe-
riore di qualunque
Triangolo (cioè d'
una figura di tre
lati) ovvero nomi-
nati due lati il ter-
zo sempre chiamasi
Base, benchè non sia
lato inferiore.

**Come si divida qualunque Triangolo, (e)
in due, tre, quattro, o più parti ugua-
li per mezzo delle linee tirate da qua-
lunque angolo.**

Sia in

I. Ipotesi (f).

1. Un Prato, o Campo Triangolare (g) *ABC*,
2. Rappresentatoci dalla Figura *CXXIII. fol. 13.*
3. Il quale debbasi dall'angolo *A*,
4. O da qualunque altro, dividere in due, ovvero
quattro parti uguali.

Dico

Dico per

I I. Regola.

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

- I. Che partendosi la Base (d) del proposto Triangolo (e) in due o 4 parti uguali,
- II. E tirando dall'angolo opposto le Rette (b) sui punti delle Divisioni,
- III. Resta diviso il Triangolo (e) in due o 4 parti uguali.

(f) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

Vediamone la

(g) Triangolare; ciò ch'è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come Δ

I II. Pratica.

- I. 1. Prima supponiamo, ch' il Triangolo (e) sia Prativo,
2. Dunque misurisi la Base (d) BC, giusta la pag. 13. n. XVII.
3. La quale sia di Pertiche 80,
4. Pongasi un segno sulla metà della Base (d) in F,
5. Cioè ove finiscono Pertiche 40,
- II. 6. E tirasi dall'angolo A opposto alla Base (d), la AF,
7. Ch' il Triangolo [e] sarà diviso in due parti uguali BAF, FAC.
8. Il medesimo sarà anche diviso in 4 parti uguali BAP, PAF, FAQ, QAC,
9. Quando la Base (d) BC sarà divisa in 4 parti uguali,
10. Ponendosi sulla detta dopo ogni 20 Pertiche i segni P, F, Q, C,
11. E tirando, giusta la pag. 13. n. XVII. le AP, AF, AQ.

(b) Retta Linea è quella, che volgarmente si tirata come un filo teso, come —

*

12. Se poi il Triangolo (e) fosse Campestre,
13. Dee portarsi sulla Tavoletta, giusta tutto il Cap. 7. Lib. 1. Parte 1.
14. Ed operar proporzionalmente come si è fatto qui di sopra.

15. Pe-

(a) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati a lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

15. Perocchè dalla Base (a) BC portata sulla Tavoletta, e divisa, come si è detto,
16. Si segneranno con facilità le P, F, Q, C , sulla Base (a) del Campo,
17. Quando a proporazione prenderansi per ciascuna divisione della detta Base, (a)
18. Venti particelle della Riga della detta Tavoletta,
19. Alle quali dovranno corrispondere 20. Pertiche del Campo.

Eccone

§. LVII.

La sua Ragione dimostrativa.

(b) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

1. Già nel Fondamento premesso al presente Problema abbiamo detto,
2. Che la Base (a) d'un Triangolo (b) abbia la proporzione colla sua Area (c),
3. Accagione, che c'immagineremo la MN ,
4. Parallela alla Base (a) BC ,
5. Comprenderemo giusta la 38. del Primo, che le quattro parti, o siano i quattro Triangoli (b)
 BAP ,
 PAF ,
 FAQ ,
 QAC ,
6. Sono fra di loro uguali,
7. Siccome sono le dette quattro parti della Base (a) parimente uguali fra di loro.
 Sicchè

- I. Partendosi la Base (a) d'un Triangolo (b) in due, o quattro parti uguali,
- II. E tirando dall'angolo opposto le Rette (d) su i punti delle Divisioni,
- III. Resta diviso il Triangolo (b) in due, o quattro parti uguali.

Il che era ec.

Soggiungiamo per

Av-

*
Avvertimento.

{c} Area è pref.
so i Geometri uno
spazio racchiuso fra
tre, o più linee,
come $\triangle$ $\square$ ec.

1. Che dalla precedente Pratica e Ragione Dimostrativa facilmente comprenderassi, come in ogni occorrenza si possa levare da un proposto Triangolo (b) un Terzo, un Quarto, un Quinto, un Sesto ec.
2. Imperocchè se la Base (a) opposta all' angolo, da cui debbasi fare la divisione sarà partita in tre, in quattro, in cinque, in sei parti eguali ec.
3. E dal detto angolo si tirerà la linea sopra una delle fatte divisioni, s'avrà l'intento.

(d) Linea Retta
è quella che vulgar-
mente immaginas-
sirata come un filo
teso, come —

- *
4. Essendosi nel precedente Problema diviso il Triangolo (b) dal solo punto A,
 5. Troppo acuti si restringono i quattro Triangoli, (b) o sieno le quattro parti divise, verso il punto A,
 6. In modo che difficilmente l'una dall'altra si discerne,
 7. Onde benchè cotale modo di dividere sia molto proficuo, e serva di fondamento ad altre divisioni, come in appresso s'udirà,
 8. Ciò non ostante, affinchè più distinta apparisca qualunque divisione proposta, mostriamo nel

(e) Ipotesi dice-
volgarmente caso
supposto.

P R O B L E M A II.

Come si divida qualunque Triangolo (b), per mezzo delle linee tirate da diversi angoli fatti su i lati, in parti uguali.

Sia in

I. Ipotesi. (e)

1. Un Prato, o Campo *BFR*,

2. Di-

(a) Triangolare, cioè che è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come Δ

2. Disteso in forma Triangolare (a) come ce lo rappresenta la *Figura CXXIV. fol. 13.*
3. Il quale debbasi dividere in cinque parti uguali per mezzo di linee tirate da diversi angoli su i lati.

Dico per

II. Regola.

(b) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

- I. Che formando sopra due lati d'un Triangolo (b) 5. Triangoli (b) uguali a proporzione delle Basi (c) misurate,
- II. Con tirar 4. Rette (d) da diversi punti su i detti due lati,
- III. Resta diviso il Triangolo (b) in 5. parti uguali.

Eccone la

(c) "Basi è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

III. Pratica.

- I. 1. Se il Triangolo (b) è privato, misurisi il di lui maggior lato RF , giusta la pagina 13. numero XVII.
2. E segnisi la quinta parte del detto in C ,
- II. 3. Che tirata la BC , s'avrà una quinta parte del Triangolo (b) proposto nell' Area [e] RCB ,
4. Ora essendo il restante Triangolo [b] BCF di quattro delle cinque parti,
5. Misurasi il lato BF , giusta la detta pag. 13.
6. E segnisi la quarta parte di quello in D ,
7. Che tirata la CD , s'avrà la seconda delle cinque parti del Triangolo [b] BFR
8. Nell' Area [e] CBD .
9. Ora essendo il restante Triangolo [b] CDF di 3 parti quinte,
10. Misurasi la CF , giusta la detta pag. 13.
11. E segnisi la terza parte della detta in M ,
12. Che tirata la DM , s'avrà la terza delle cinque parti del Triangolo [b] BFR
13. Nell' Area [e] CDM .
14. Ora essendo il restante Triangolo (b) DMF di due parti quinte,
15. Misurasi la DF ,

16. E

16. E segnifi la metà della detta in E ,
17. Che tirata la ME , s' avranno le ultime due quinte parti del Triangolo $[b]$ BFR
18. Nelle due Aree (c) MDE , MEF .
- III. 19. Sicchè tutt' il Triangolo (b) proposto sarà diviso in 5 parti uguali nel modo predetto.

(d) Linea Retta
è quella, che volgar-
mente immaginasi si-
rata come un filo
teso, come —

★

20. Se il Triangolo (b) fosse campestre,
 21. Dee esser delineato sulla Tavoleta, giusta tut-
to il Cap. 7. Lib. 1. Part. 1.
 22. Ed operar proporzionalmente, come si è fatto
nel precedente Problema.
- Ne segue

(c) Area è preso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3
o più linee, come
 Δ ecc.

§. LVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Giusta il precedente §. 27. se la Base (c) RF
2. Del Triangolo (b) BFR
3. Ha una quinta parte in RC ,
4. Anche il Triangolo (b) $R'BC$ farà una quinta
parte di tutta l'Area (c) BFR , giusta la prima
del Sesto,
5. Lo stesso dirassi della Base (c) BF ,
6. Del Triangolo (b) BCF ,
7. La quale avendo una quarta parte in BD , anche
il Triangolo (b) CBD farà una quarta parte di
tutta l'Area (c) BCF ,
8. Che val a dire una seconda quinta di tutta l'Area
 (c) BFR .
9. Per la stessa ragione, siccome la CM
10. E' una terza parte della Base (c) CF del Triango-
lo (b) CDF ,
11. Così l'Area (c) CDM
12. Sarà altresì una terza parte di tutta l'Area (c) C
 DF ,
13. Cioè una terza quinta di tutt' il Triangolo (b) B
 FR ,
14. E così l'Area (c) DME farà una quarta quinta.
15. E finalmente l'Area (c) MEF farà l'ultima quin-
ta parte del proposto Triangolo (b) BFR .

M m

16. Ma

(a) *Triangolo è una figura di tre lati, come Δ .*

16. Ma le prime, seconde, terze quinte ec. o sieno Triangoli (a) uguali
 17. Si sono fatti da diversi punti *B, C, D* ec.
 18. E per mezzo di 4 linee *BC, CD, DM, ME* fu i due lati *RF, BF*.

Dunque

(b) *Bafe è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominasi due lati, il terzo sempre chiamasi Bafe, benchè non sia lato inferiore.*

(c) *Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo sefo, come —*

(d) *Ipotefi dicessì volgarmente vasso supposto.*

- I. Formando sopra due lati d'un Triangolo (a) cinque Triangoli (a) uguali a proporzione delle Basi (b) misurate
 II. Con tirar 4 Rette (c) da' diversi punti fu i detti due lati,
 III. Resta diviso il Triangolo (a) in cinque parti uguali.

Il che era ec.

Vediamo nel

PROBLEMA III.

Come qualunque Triangolo (a) si divida in due parti da qualunque angolo secondo una data proporzione.

Sia in

I. Ipotefi. (d)

1. Un Prato, o Campo Triangolare (e) *ABC*
 2. Rappresentatoci dalla *Figura CXXV. fol. 13.*
 3. Il quale debbasi dividere in due parti secondo la proporzione di $\frac{2}{3}$ a $\frac{1}{3}$
 4. Cioè che una parte sia di due terzi,
 5. E l'altra d'un terzo.

Dico per

II. Regola.

- I. Che divisa la Bafe (b) del Triangolo (a) secondo la proporzione data,

II. E

- II. E tirata una Retta (c) dall'angolo opposto
sul punto della fatta divisione,
III. Resta diviso il Triangolo (a) come richie-
desi.

(c) Triangolare,
cioè ch'è fatto in fi-
gura di Triangolo,
cioè in una figura di
tre lati, come Δ

Veniamo alla

III. Pratica.

(f) Area è presso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra
tre, o più linee.

- I. 1. Se il Triangolo (a) è prativo, misurata la Ba-
se (b) BC , giusta la pagina 13. numero come Δ □ ec.
XVII.
2. Che supponiamo di Pertiche 30,
3. Delle quali 10 sono un terzo seconda la propor-
zione data,
4. Segnisi sulla BC
5. Il punto, ove finiscono le Pertiche 10 in D ,
II. 6. E tirisi dall' A angolo opposto
7. La AD , giusta la detta pag. 13.
III. 8. Che l'Area [f] BAD
9. Sarà un terzo,
10. E l'Area [f] DAC
11. Saranno due terzi di tutt' il Triangolo (a) ABC .

*

Se il Triangolo (a) fosse campestre, servisi della
Tavoletta, ed operisi come ne' precedenti due
Problemi dicemmo.

Circa

§. LIX.

La sua Ragione dimostrativa.

Questa è interamente fondata sulla proporzione,
che ha l'Area (f) d' un Triangolo [a] colla sua
Base (b) in ordine ai §§. precedenti ec.

Qui nel seguente

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ .

*

Avvertimento.

[b] Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(c) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come ---

1. Deesi arricordare, che se la proporzione fosse data in linee senza sapere, se fra di loro sieno terzi, quarti, quinti ec.
2. Operasi come segue,
3. Debba si divider la BC del predetto Triangolo (a) in due parti secondo la proporzione delle date due linee F, G ,
4. Portasi la detta Base (b) BC ,
5. Proporzionalmente sulla Tavoletta giusta tutto il Cap. VII. Lib. I. Part. I.
6. Come vedesi nella Fig. CXXVI. fol. 13.
7. E tirata dall'estremità della BC ,
8. Qualunque altra BE ,
9. Che faccia qualunque angolo in B ,
10. Portate le due linee date F, G ,
11. sulla BE , dal B in R , e dal R in E ,
12. Tirata la C, E ,
13. E la RS Parallela (c) alla detta giusta la pag. 167. n. 7. ec.
14. La Base (b) BC sarà divisa in S ,
15. Secondo la proporzione delle due linee date F, G .
16. Ora misurata colle particelle della Riga la BS giusta il detto Cap. 7.
17. Portasi questa proporzionalmente in misura di Perliche o Piedi sulla Base (b) BC del terreno,
18. Dal B in D nella Fig. CXXV. fol. 13.
19. E tirasi, come si è fatto la AD ,
20. Che s'avrà l'intento.

*

21. Se lo stesso Triangolo (a) ABC della Figura CXXV. fol. 13.
22. Dovesse esser diviso in tre, o più patti secondo le proporzioni delle linee date,
23. In tal caso portansi tutte le linee su quella, che tirata a beneplacito fa un'angolo colla Base (b).
24. E dalle estremità delle dette si tirano le Parallele (c) sulla detta Base (b) come si è fatto.
25. In esempio: In vece delle due linee date FG ,
26. Sic-

16. Sieno per la proporzione date le linee tre P , Q , M , (d) *Ipotefi che si
volgarmente caso:
supposto.*
17. Allora fatto l'angolo V nella Fig. CXXVII. fol. 13. a beneplacito,
18. Colla Base $[b]$ VT ,
19. E con la VO di qualunque lunghezza,
20. Portansi sulla VO ,
21. Le tre date P , Q , M ,
22. Dall' V in P , dal P in Q , dal Q in O ,
23. E tirata la OT ,
24. Tiransi Parallele $[c]$ a quella,
25. Le QB , PK , giusta la detta pag. 110. n. 4. ec.
26. Che la Base $[b]$ VT sarà divisa secondo le date
proporzioni.

(c) *Triangolo,
cioè ch'è fatto in fi-
gura di Triangolo,
cioè in una figura
di tre lati, come $\triangle$*

(f) *Area d'presso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra
tre, o più linee, co-
me $\triangle$ $\square$ ec.*

*

La Dimostrazione delle linee proporzionali ch'abbiamo tirate è da se stessa tanto chiara per mezzo delle Parallele, (c) che non fa d'uopo d'altra ragione, la quale è per altro fondata sulla 10. del Sesto.

Avanziamo dunque, e vediamo nel

PROBLEMA IV.

Come si divida un Triangolo $[a]$ in più parti disuguali per mezzo delle linee tirate da un medesimo angolo.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Un Prato, o Campo Triangolare (c) ABC ,
2. Rappresentatoci dalla Fig. CXXVIII. fol. 13.
3. Il quale contenga nell' Area $[f]$ sua 600. Pertiche,
4. E' debbasi dividere dall'angolo A ,
5. In quattro parti disuguali, sicchè di quattro persone, a cui il terreno appartiene, la prima n'abbia Pertiche 130, la seconda 150, la terza 120, e la quarta 200.

Dico

(a) *Bafe è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati a lati, il terzo sempre chiamafi Bafe, benchè non fia lato inferiore.*

(b) *Triangolo è una figura di tre lati, come Δ*

(c) *Area è prefso. è Geometria uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\Delta \square \triangleleft$ ec.*

(d) *Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.*

(e) *Pertica semplice è una Pertica in linea, come —*

(f) *Moltiplicare, o far moltiplicazio. ne intendefi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

Dico per

II. Regola.

Che

- I. Divisa la Bafe (a) di qualunque Triangolo (b) proporzionalmente alle divisioni proposte, per mezzo della Regola delle proporzioni.
- II. Tirate dall'angolo opposto le linee su i punti delle divisioni.
- III. Resta diviso il Triangolo (b) nelle proposte parti disuguali.

Ciò dichiarafi con la seguente

III. Pratica.

- I. 1. Misurifi la Bafe (a) BC ,
2. La quale fia di Pertiche 100,
3. Queste si partiranno proporzionalmente alle Divisioni proposte per mezzo della Regola delle Proporzioni, delle quali si favellerà nella Geometria Aritmetica della Parte terza, nel modo seguente.
4. Dicendo per la prima persona: se tutt' l'Area (c) del Triangolo (b) di Pertiche Quadrate (d) 600.
5. Mi dà tutta la Bafe (a) di Pertiche semplici (e) 100.
6. Cosa darà l'Area [c] di 130. Pertiche Quadrate (d)?
7. E moltiplicato [f] 130. con 100. ne viene il prodotto (g) di 13000.
8. Il quale partito (b) per 600.
9. Il Quoziente (i) farà di Pertiche semplici (e) 21. Piedi. 4.
10. Sicchè contate sulla BC Pertiche 21. Piedi 4. dal B in G ,
11. Questo farà il punto della divisione per la prima persona.

12. Si

*

12. Si dirà poi per la seconda persona; se tutta l'Area (c) del Triangolo [b] di Pertiche Quadrate [d] 600.
13. Dà la Base [a] di Pertiche semplici [e] 100.
14. Cosa darà l'Area [c] di Pertiche 150. Quadrate [d].
15. E fatta l'operazione, come sopra, s'avrà per il Quoziente (i) Pertiche semplici [e] 25.
16. Le quali debbonfi pure contare su la detta BC,
17. Dal G in F,
18. Il quale sarà il punto della divisione per la seconda persona.

(g) Prodotto di quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(h) Passire, o far Dividersi nell'Arismetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, comedue nel 6 contiene tre volte.

*

19. In oltre dirassi per la terza persona: se tutta l'Area [c] del Triangolo [b] di Pertiche quadrate [d] 600.
20. Dà la Base [a] di Pertiche semplici [e] 100.
21. Cosa darà l'Area [c] di Pertiche 120. Quadrate [d]?
22. Che fatta l'operazione, come sopra, s'avrà per il Quoziente [i] Pertiche semplici [e] 20.
23. Le quali contate, come le altre sulla BC,
24. Dal F in E,
25. L'E sarà il punto della divisione per la terza persona.
26. E per conseguenza anche per la quarta dall'E in C.
27. Onde si farà fatta per mezzo dello stesso punto E la divisione,
28. La quale dovrà naturalmente essere di Pertiche semplici (e) 33. Piedi 2.
29. Queste aggiunte alle Pertiche semplici (e) delle precedenti divisioni fanno Pertiche 100.
30. Che sono quelle appunto della misurata Base (a) BC,

(i) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.

*

- II. 31. Ora tiransi al solito su i punti delle divisioni le
AG,
AF,
AE, Giusta i Probl. precedenti.

32. Ch'

(a) *Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$*

(b) *Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.*

(c) *Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\triangle$  ec.*

(d) *Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.*

(e) *Triangolare, ciò ch'è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come $\triangle$*

(f) *Restia Linea è quella che volgarmente immaginasì tirata come un filo sefo, come —*

[g] *Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.*

32. Che il Triangolo [a] farà diviso nelle proposte parti disuguali

*

Se il Triangolo [a] fosse campestre, ci rapportiamo a ciò, che ne precedenti Problemi dicemmo.

Circa

§. LX.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Replichiamo ciò, che nel precedente §. dicemmo,
2. Cioè, che quella è fondata sulla proporzione, che ha la Base (b) d'un Triangolo (a) colla sua Area (c) giusta la prima del Sesto.

*

Seguiamo a considerare nel

PROBLEMA V.

Come si divida un Triangolo (a) in quattro parti disuguali per mezzo delle linee tirate da diversi angoli.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Un Prato, o Campo ABC,
2. Disteso in forma Triangolare (e)
3. Come ce lo rappresenta la Figura CXXIX. fol. 13. la cui Area (c) sia di 600 Pertiche
4. E debbasi da diversi angoli dividere fra 4 persone in 4 parti disuguali,
5. Sicchè la prima abbia Pertiche 160, la seconda 140, la terza 110, e la quarta 190.
6. Dico per

II. Regola.

I. Che

- I. Che formando sopra due lati d'un Triangolo (a) quattro Triangoli a proporzione delle Basi (b) misurate secondo le proposte divisioni,
- II. Con tirar tre Rette (f) da diversi punti su i detti due lati,
- III. Resta diviso il Triangolo (a) nelle quattro parti disuguali, come richiedesi.

Si chiarisce questa Regola colla seguente

III. Pratica.

1. Supposta la Base (b) BC del Triangolo (a) Prativo di 100 Pertiche già misurate, giusta la pag. 13. n. XVII.
2. Dobbiamo colla Regola del precedente Problema dire:
3. Se tutta l'Area (c) di Pertiche 600 Quadrate (g) dà 100 Pertiche semplici (b) sulla Base (b) BC ,
4. Cosa daranno cento Pertiche Quadrate (g),
5. Che sono la parte della prima persona?
6. E moltiplicato (i) 100 con 160, s'avrà il prodotto (k) di 16000,
7. Il quale partito (l) per 600,
8. Dà il Quoziente (m) di Pertiche semplici (b) numero 26, Piedi 4.
9. Sicchè contansi Pertiche 26, e Piedi 4 sulla BC
10. Dal B in G ,
11. E tirata la AG ,
12. Si farà fatta la divisione per la prima persona col Triangolo (a) ABG .

*

13. Ora per le altre tre persone resterà da dividersi il Triangolo (a) AGC ,
14. Il quale, dopo levate le dette 160 Pertiche per la prima persona,
15. Sarà di Pertiche 440,
16. Da dividersi fra le altre persone.

*

17. E però misurando ora il lato AC ,

N n

18. Il

(b) *Pertica semplice è una Pertica in linea, come*

(i) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(k) *Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.*

(l) *Partire, o sia dividere nell' Aritmetica dicesi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.*

(m) *Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.*

Toccante

§. LXI. ○

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$.*La sua Ragione dimostrativa.*

1. Egli è noto sul fondamento dei §§. antecedenti
2. Che, siccome tutta la Base (b) BC, o AC
3. Ha la sua proporzione con tutta l'Area (f) del Triangolo (e) ABC,
4. Così ciascun picciolo Triangolo (e), ch'è sulle dette Basi (b),
5. Si è parimente fatto colla proporzione, ch' hanno le parti della mentovata Area (f) colle parti delle mentovate Basi (b),
6. Ma tutto ciò è seguito con formare sopra due lati del proposto Triangolo (e) 4 Triangoli (e),
7. E con tirar tre Rette (g) in ordine alle proposte divisioni disuguali.

(f) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(g) Retta Linea è quella, che volgarmente si chiama tirata come un filo teso, come —

Dunque

- I. Formando sopra due lati d'un Triangolo (e) quattro Triangoli (e) a proporzione delle Basi (b) misurate secondo le proposte divisioni,
- II. Con tirar tre Rette (g) da diversi punti su i detti due lati,
- III. Resta diviso il Triangolo (e) nelle 4 parti disuguali come richiedesi.

Il che era. ec.

*

1. Ne' precedenti Problemi si può operare ne' Campi colla Tavoletta, e ne' Prati senza di quella,
2. Ma nel seguente presterà la detta Tavoletta tanto ne' Campi, quanto ne' Prati un particolar ufficio,
3. E però vediamo nel

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ .

PROBLEMA VI.

Come in modo differente dagli antecedenti si partisca qualunque Triangolo (a) in più parti disuguali, per mezzo delle linee tirate da diversi angoli, col beneficio della Tavoletta.

(b) Ipotesi diceſi volgarmente caſo ſuppoſto.

(c) Triangolare, ciò che è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come Δ .

(d) Rosso, o ſia numero roſſo è un'unità diviſa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ ſono due parti d'un'unità diviſa in tre, tre $\frac{1}{3}$ ſono tre parti d'un'unità diviſa in quattro ec.

(e) Area è preſſo i Geometri uno ſpazio racchiuſo fra tre o più linee, come Δ □ ec.

I. Ipotesi (b)

1. Un Prato, o Campo Triangolare (c) ABC ,
2. Come ce lo rappresenta la Figura CXXX. foglio 13.
3. Da dividersi in quante parti disuguali si desidera,
4. Che per lora faranno cinque, o chauràveſi
5. Cioè in cinque Rosſi (d) differenti, ſenza ſpecificar il num. delle Pertiche,
6. E ſieno $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$, ed il reſto.

Dico per

II. Regola,

- I. Che portato ſulla Tavoletta un Triangolo (a) proporzionale al propoſto.
- II. Miſurato, è diviſo quello ſu due lati in 5. Triangoli (a) ſecondo la proporzione data,
- III. Diretti poi i traguardi della Riga per li punti diviſori della Tavoletta, ſu i lati del Triangolo (a) propoſto, queſto ſi divide come richiedeſi.

Dichiariamo queſta Regola colla

III. Pratica.

- I. 1. Il Triangolo (a) ABC del terreno,
2. Sia portato sulla Tavoletta proporzionalmente per mezzo del picciolo Triangolo (a) abc , giusta il Cap. 7. Lib. 1. Pars. 1.
3. E misuratane l'Area [c] giusta il Probl. IV. del Cap. 7. Lib. 1. Pars. 1.
4. Sia di Pertiche 600.
- II. 5. Ora dividerassi secondo la data proporzione.
6. Se il lato ab della Tavoletta,
7. (Il quale nella delineazione già fatta noi lo supponiamo di 40. particelle, proporzionali alle 40. Pertiche della AB sul terreno)
8. Dividerassi per 3,
9. Poichè il Quoziente [f], che ne proviene sarà di 13. Pertiche, e di due Piedi,
10. E però numerate sulla ab ,
11. Della Tavoletta Pertiche 13. e due Piedi dall' a in g giusta il Cap. 7. Lib. 1. Pars. 1.
12. Tirerassi la c, g ,
13. Ch' il Triangolo (a) cag farà la prima parte, o sia $\frac{1}{3}$ di tutt' il Triangolo (a) abc di Pertiche 600.
14. Cioè Pertiche 200. Quadrate [g] giusta la Pratica del Probl. 1.

*

15. Ora per le altre quattro parti resterà da dividerli il Triangolo [a] cgb di Pertiche 400.
16. E per venir alla seconda parte ch' è un $\frac{1}{4}$
17. Partendo l' Area (e) di tutt' il Triangolo (a) abc di Pertiche 600. per 4.
18. Il Quoziente [f] farà di Pertiche 150, che faranno il $\frac{1}{4}$
19. Misurato poi il lato cb ,
20. Ch' è di Pertiche 50.
21. Dirassi, come nel precedente Problema,
22. Se Pertiche Quadrate (g) 400.
23. Di tutt' il Triangolo [a] cgb ,
24. Dan-

(f) Quoziente: è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quarto n' è il Quoziente.

(g) Pertiche quadrate è una figura quadrata di quattro angoli a quadrato, e di quattro lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.

(a) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominasi due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

24. Danno la Base [a] di Pertiche semplici [b] 50.
25. Cosa daranno Pertiche Quadrate (c) 150?
26. Ch' il Quoziente [d] farà di Pertiche 18. Piedi 4 ed Onc. 6. semplici (b)
27. Da contarsi sulla a b,
28. Dal e in b;
29. Che tiraata la g b,
30. Mostrerà il Triangolo [e] g b a la seconda parte, cioè

$$\frac{1}{4}$$

*

(b) Pertica semplice è una Pertica in linea, come —

(c) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.

31. Per la terza parte ch' è un Quinto,
32. Partesi novamente tutt' il Triangolo [e] proposto, cioè Pert. 600. per 5.
33. E ne proviene il Quoziente (d) di Pertiche 120,
34. Ora rimanendo il Triangolo [e] b g b di Pertiche 150. Quadrate [e],
35. Dopo essere stato levato da tutt' il Triangolo [e] a b c prima il Triangolo [e] f a g di Pert. 200. poscia il Triangolo [e] e g b di Pert. 150.
36. E rimanendo pure il lato g b,
37. Di Pertiche 26. e Piedi 4.
38. (Dopo esser stata da tutta la a b,
39. Di Pertiche 40, levata la a g di Pertiche 13. e Piedi 2.)
40. Divassi al solito ; se Pertiche Quadrate (e) 150.
41. Del Triangolo b g b,
42. Danno la Base [a] g b di Pertiche semplici [b] 26. e Piedi 4.
43. Cosa daranno Pertiche Quadrate [c] 120.
44. Ch' il Quoziente [d] farà di Pertiche 9. Pie. 9. Onc.

$$9. \text{ Punt. } 6. \frac{144}{250}$$

45. Da contarsi sulla g b.
46. Dal g in f.
47. E tirata la b f.
48. Mostrerà il Triangolo [e] b g f.
49. La terza parte, cioè $\frac{1}{3}$

*

50. Per la quarta parte, partito novamente tutt' il Triangolo [e] proposto di Pertiche 600.

51. Per

51. Per 6; giacchè la quarta parte è $\frac{1}{6}$.
52. Il Quoziente [d] sarà di Pert. 100.
53. E rimanendo il Triangolo (e) bfb ,
54. Di Pertiche 130.
55. Ed il lato bb di Pertiche 31. Piedi 1. On-
cie 6.
56. Dicasi al solito: se Pertiche Quadrate [d] 130.
57. Danno la Base [a] bb di Pertiche semplici (b) $\frac{64}{130}$.
58. Cosa daranno Pertiche Quadrate (c) 100?
59. Ch' il Quoziente (d) sarà di Pertiche 24 : 4 :
8 : 5 : 1 : 1 : 8 , $\frac{64}{130}$.
60. Da contarsi sulla bb ,
61. Dal b in m .
62. E tirasi la ym ,
63. Mostrerà il Triangolo (e) bfm ,
64. La quarta parte, cioè $\frac{x}{4}$.
65. Ed essendo per conseguenza il Triangolo (c) mfb ,
66. La quinta parte, tutt' il proposto Triangolo (e) ABC ,
67. Si è diviso, come richiedevasi.

(d) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quarto n' è il Quoziente.

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(f) Orizzontalmente a modo di li-
volto

*

III. 68. Sinora essendosi diviso il proposto Triangolo (e) sulla Tavoletta, conviene dividerlo anche sul terreno.

69. Se questo è Prativo, sicchè tutto il terreno da un angolo all' altro, e da un lato all' altro si veda,
70. Piantasi la Tavoletta Orizzontalmente (f),
71. In modo, che gli angoli ed i lati del Triangolo (e) delineato su quella corrispondano agli angoli, ed ai lati del Triangolo (e) terreno.
72. Come nella presente Figura, in cui l' angolo c ,
73. Della Tavoletta corrisponde sopra l' angolo c ,
74. Del terreno,
75. Ed il lato $a b$,

76. Del

76. Della Tavoletta corrisponde dirimpetto al lato AB ,
 77. Del terreno ec.
 78. Ciò fatto, accomodata la riga sulle cg , cf , che terminano su i punti divisorj g , f ,
 79. Ed applicato l'occhio ai traggardi, caderà il raggio visuale su i punti M , R
 80. Della AB ;
 81. Ne' quali ponesi qualche segno visibile,
 82. Poscia trasportata la Tavoletta sull'angolo A ,
 83. Sicchè l'angolo a della Tavoletta corrisponda, come si è detto, al mentovato angolo A del terreno,
 84. E posta la riga sulle Ab , Am ,
 85. Si segneranno dietro ai raggi visuali sulla cB
 86. I punti S , T :
 87. E tirate finalmente dall'uno all'altro lato su i punti divisorj le cM , MS , SR , RT , giusta la pag. 13. num. XVII.
 88. Il proposto Triangolo (a) farà diviso, come richiedevansi.

(a) Triangolo è una figura di are lati, come Δ

*

89. Se quello fosse campestre, cioè ripieno di viti, biade, arbori ec.
 90. Prendonsi dai lati del Triangolo (a) già delineato, e diviso sulla Tavoletta le distanze proporzionalmente divisorie,
 91. E si portano su i lati del Triangolo (a) campestre,
 92. Cioè portasi la distanza cb ,
 93. Che sono Pertiche 18 : 4 del lato cb ,
 94. Sul lato cB
 95. Campestre, dal c in S .
 96. Come anche la distanza bm
 97. Sullo stesso lato cB ,
 98. Dal S in T .
 99. Così pure prendonsi le altre distanze del lato ab
 100. Della Tavoletta, e portansi proporzionalmente sul lato AB
 101. Campestre, cioè la ag
 102. Dall' A in M ,
 103. E la gf
 104. Dal M in R .

*

105. Avuti i punti divisorj del Campo, e piantativi de' segni visibili, come pali alti, o altro,
106. Si sapranno le divisioni del Campo, e potranno anche tirar effettivamente sul terreno le Linee divisorie cM , MS ec.
107. Quando raccolti i frutti, quello non si danneggerà, o quando piacerà al padrone.
108. Egli è tempo di confermar questa Pratica colla

§. LXII.

Sua Ragione dimostrativa.

1. Che il Triangolo $[a] abc$
2. Della Tavolella si sia delineato proporzionalmente al Triangolo $(a) ABc$
3. Terrestre, ciò riluce dal §. 31.

*

4. E che il detto Triangolo $(a) abc$
5. Si sia da diversi angoli in cinque parti diviso, secondo la data proporzione,
6. Ciò riluce pure dal §. 53. ed altri susseguenti.

*

7. Ora considerando, che il lato ab
8. Del Triangolo $(a) abc$
9. E' Parallelo (b) , e proporzionale al lato AB
10. Del Triangolo $(a) ABc$.
11. Come anche il cb
12. Al cB ,
Giusta la quarta, e Coroll. del Sesto.
13. Per la stessa ragione
14. Anche le distanze de' punti ag, gf, fb, bm, mb, bc
15. Della Tavolella
16. Saranno proporzionali alle distanze de' punti AM, MR, RB, BT, TS, Sc
17. Del Terreno.
18. Ma la divisione della precedente Pratica si è fatta

(b) *Lasi Paralleli, o siano linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come* 

O o

per

(a) *Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$*

per mezzo dei punti divisorj della Tavoletta su i lati del Triangolo (a) proposto .
18. Sicchè

(b) *Area Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$*

- I. Portato sulla Tavoletta un Triangolo (a) proporzionale al proposto,
- II. Misurato, e diviso quello su due lati in 5. Triangoli (a) secondo la proporzione data,
- III. Diretti poi i traguardi della Riga per i punti divisorj della Tavoletta su i lati del Triangolo [a] proposto, questo si divide, come richiedesi.

Diciamo per

(c) *Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.*

*

Avvertimento.

1. Che non volendo adoprare la Tavoletta per ritrovare i punti divisorj e, s, t, b, r ec.
2. D' un Triangolo (a) prativo, basterà prender le distanze proporzionali dei punti della detta Tavoletta, e portarle su i lati del prativo Triangolo, (a) come si è fatto nel Campo al n. 89. 90. ec.

*

3. Immaginandoci ch' in altri simili casi potrà il Principiante da ciò che sin' ora si è detto dedurre il modo di sciogliere i Problemi, che circa le divisioni de' Triangoli (a) li vengono proposti, noi avanderemo al seguente

C A P O II.

Delle Divisioni delle Aree Triangolari (b) per mezzo delle linee tirate dai lati.

1. Prima di proporre alcun Problema;
2. Premettesi al solito il

Fon-

*

*Fondamento delle Regole che nel Capo
presente si contengono.*

1. Abbiamo per verità incontestabile nella 37. del primo d' Euclide, che i Triangoli (a), che sono sulla stessa Base (c), e nelle medesime Parallele, (d) sono uguali fra loro.
2. Come nella Fig. CXXXI. fol. 13. il Triangolo (a) bac ,
3. E' uguale al Triangolo (a) $acda$
4. Poichè sono sulla stessa Base (c) ac ,
5. E nelle medesime Parallele (d) $acbd$,

(d) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(e) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

*

6. Lo stesso si verifica ne' due Triangoli (a), bcd , bcd ,
7. I quali sono sulla stessa Base (c) bd ,
8. E nelle medesime Parallele (d) ac , bd ,
9. E su questa verità sono fondate tutte le seguenti Regole.
10. Onde consideriamo nel

(f) Triangolare, cioè ch'è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come $\triangle$

PROBLEMA I.

*Come si divida qualunque Triangolo (a)
in due parti uguali per mezzo d'una
linea tirata da qualunque punto dato
sopra uno dei tre lati.*

Sia in

I. Ipotesi. (e)

1. Il Prato, o Campo Triangolare (f) FGO
2. Come ce lo rappresenta la Figura CXXXII. foglio 14.
3. Il quale debbasi partire in due parti uguali,
4. Dal punto D

O • 2

5. Dato

(a) *Retta Linea è quella che volgarmente immaginasì tirata come un filo sefo, come —*

5. Dato sul lato FG .

Dico per

I. Regola.

(b) *Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —*

I. Che diviso il lato del punto dato in due parti uguali,

II. Tirata una Retta $[a]$ dal punto dato fin' all'angolo opposto,

III. Tirata a quella una Paralella $[b]$ dal punto della divisione fin' al segamento d'un lato,

IV. E finalmente un'altra dal segamento fin' al punto dato, questa dividerà il Triangolo, $[c]$ come richiedesi,

Ciò dichiarasi colla

III. Pratica.

(c) *Triangolo è una figura di tre lati, come Δ*

(d) *Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati a lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.*

I. 1. Se il proposto Triangolo (c) è Prativo, ed aperto,

2. Dividesi quello per metà per mezzo della OS ,

3. Tirata sulla mezza Base (d) SG ,

4. Dall'angolo opposto O , giusta la pag. 13. num. XVII.

II. 5. Tirasi pure dal D ,

6. Punto dato fin' all' O ,

7. La DO .

III. 8. Ed a questa la Paralella (b) SR , giusta la pag. 100. num. 4. ec.

9. Dal punto della mezza Base (d) S ,

10. Sin' al punto R ,

11. Del Segamento del lato FO .

IV. 12. Finalmente dal Segamento R ,

13. Tirasi la RD ,

14. Sin' al punto dato D ,

15. Che questa dividerà il Triangolo $[c]$ in due parti uguali dal dato punto D ,

16. Le quali sono FRD , $DR OG$.

*

17. Se il Triangolo (c) fosse Campestre, s' adopre-
rà al

rà al solito la Tavoleta e la Riga giusta il Cap.

7. Lib. 1. Part. 1.

18. Poi segnati i punti D, R ,
19. Questi si trasporteranno colle proporzionate distanze su i lati del Campo Triangolare (e), giusta il Probl. 6. del Capo precedente,
20. E tirerassi la RD giusta la pag. 13. n. XVII.

Ne segue

§. LXIII.

La sua Ragione dimostrativa.

(c) Campo Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(f) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$

1. Ben inteso il precedente fondamento alla pag. 291.
2. Facilmente intenderassi la Dimostrazione della veduta Regola,
3. Perocchè se al Triangolo (c) FRS ,
4. Aggiungeremo il Triangolo (c) OSR ,
5. Avremo la metà di tutto il Triangolo (c) FGO ,
6. Nel Triangolo (c) FOS , come si è fatto nella Pratica.
7. E se allo stesso FRS ,
8. Aggiungeremo il Triangolo (c) SRD ,
9. Avremo pure la metà di tutt' il Triangolo (c) FGO ,
10. Nel Triangolo (c) FRD ,
11. Per esser l' SRD ,
12. E l' OSR ,
13. Uguali fra di loro, ritrovandosi sulla stessa Base (d) RS ,
14. E nelle medesime Parallele (b) RS, OD , giusta il fondamento pag. 291.
15. Sicchè l'altra metà di tutt' il Triangolo (c) FGO ,
16. Sarà il Trapezio (f) $DROG$.

*

17. Ma queste due metà, o sieno parti uguali del detto Triangolo (c) FGO ,
18. Si sono fatte
 - I. Col punto divisorio,
 - II. E con la Retta (a), e Parallela (b)
 - III. tirata giusta la Regola
 - IV. precedente,
19. Dunque

I. Di-

(a) *Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasirata come un filo sefo, come —*

(b) *Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —*

(c) *Triangolo è una figura di tre lati, come Δ*

[d] *Bafe è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Bafe, benchè non sia lato inferiore.*

- I. Diviso il lato del punto dato in due parti uguali,
- II. Tirata una Retta [a] dal punto dato fin' all'angolo opposto,
- III. Tirata a questa una Paralella [b] dal punto della divisione fin' al segamento d'un lato,
- IV. E finalmente un'altra dal segamento fin' al punto dato, questa dividerà il Triangolo [c] come richiedesi.

Il che era ec.

Diciamo per

*

Avvertimento.

1. Che potendo noi prender in un Triangolo [c] qualunque lato per Bafe (d),
2. Farassi la stessa operazione, quando il punto sarà dato sopra qualunque lato.

Considereremo nel

PROBLEMA II.

Come si divida un Triangolo (c) in tre parti uguali per mezzo delle linee tirate da un punto dato sopra qualunque lato.

Sia in

I. Ipotesi (e).

1. Il Prato, o Campo Triangolare (f) ABC ,
 2. Come lo rappresenta la *Figura CXXXIII. fol. 14.*
 3. Il quale debbasi partire in tre parti uguali
 4. Dal punto E
 5. Dato sul lato AC .
- Dico per

II. Re-

II. Regola.

(c) Ipotesi dice
volgarmente caso
supposto.

- I. Che diviso il lato del punto dato in 3 parti uguali,
- II. Tirata una Retta [a] dal punto dato fin' all' angolo opposto.
- III. Tirata a quella due Parallele [b] dai punti delle divisioni fin' ai segamenti de' lati.
- IV. E finalmente due altre Rette [a] dai segamenti fin' al punto dato, queste divideranno il Triangolo [c] come si disse.

(f) Campo Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

Dichiariamo il tutto colla

III. Pratica.

- I. 1. Nel prativo Triangolo (c) dividefi la Base [d] AC ,
2. In cui ritrovasi il dato punto E,
3. In tre parti uguali, per mezzo de' punti G R, giusta la pag. 285. num. 8. ec.
- II. 4. Tirasi la EB
5. Dal punto dato fin' all' angolo opposto.
- III. 6. Tiransi a quella le due Parallele (b) GV , RM , giusta la pag. 100. num. 4. ec.
7. Dai punti delle divisioni G, R,
8. Sin' ai segamenti dei lati V, M.
- IV. 9. Finalmente tiransi anche le EV , EM ,
10. Dai detti segamenti fin' al punto dato E,
11. Che quelle divideranno il proposto Triangolo (c) in 3 parti uguali dal detto punto E,
12. Le quali sono AVE , $EVBM$, EMC .

*

13. Se la proposizione consistesse in un Campo Triangolare (f) ci rimettiamo alla Pratica del precedente Problema.

Circa

(a) Area è pressò
il Geomètri uno spaz-
zio racchiuso fra 3,
o più linee, come
 Δ $\square$ $\triangleleft$ &c.

Circa

§. LXIV.

La sua Ragione dimostrativa.

(b) Triangolo è
una figura di tre
lati, come Δ

(c) Base è comu-
nemente il lato infe-
riore di qualunque
Triangolo (cioè d'
una figura di tre
lati) ovvero nomi-
nati due lati, il ter-
zo sempre chiama-
si Base, benchè non sia
lato inferiore.

(d) Parallele Li-
nee sono quelle, che
sono sempre ugual-
mente distanti l'una
dall'altra in modo,
che se nello stesso
piano fossero pro-
lungate in infinito,
non si congiunge-
rebbero giamai in-
sieme, come $\equiv$

1. Fissato nella mente il fondamento alla pag. 291.
2. Essa è sul piede dell' antecedente,
3. Perocchè essendo l' Area (a) ABG , terza parte del Triangolo (b) giusta la misurazione supposta,
4. Anche l' Area (a) AVE ,
5. E la terza parte dello stesso Triangolo (b),
6. Accagione ch' il Triangolo (b) GVE ,
7. E' uguale al Triangolo (b) GVB ,
8. Per esser sulla medesima Base (c) GV .
9. E nelle medesime Parallele (d) GV , BE ,
10. E che l' Area (a) AVG ,
11. E' comune tanto al Triangolo (b), GVE ,
12. Quanto al Triangolo (b) GVB .

*

13. Lo stesso è chiaro anche nel Triangolo (b) EMC ,
14. Uguale al Triangolo (b) RBC ,
15. Ch' è un' altra terza parte del proposto Triangolo (b) ABC ,
16. E per conseguenza il Trapezio (c) $EVBM$,
17. Sarà necessariamente un' altro terzo.

*

18. Ma questi tre terzi, o sieno 3 parti uguali del ve-
duto Triangolo (b)

Si sono fatte

- I. Co' punti Divisorj,
- II. E con le Rette (f) e Parallele (d)
- III. } tirate giusta la Regola
- IV. } precedente,

Dunque

- I. Diviso il lato del punto dato in 3 parti u-
guali,
- II. Tirata una Retta [f] dal punto dato fin'
all'angolo opposto,

III. Ti-

III. Tirate a quella due Parallele [d] dai punti delle divisioni fin' ai segamenti de' lati,

IV. E finalmente due altre Rette [f] dai segamenti fin' al punto dato, queste divideranno il Triangolo, (b) come si disse.

Il che era ec.

(e) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come Δ

Per miglior intelligenza de' Principianti soggiungiamo un' altro esercizio per le divisioni de' terreni, poichè potrebbe avvenire ch' alcuni vicini avessero d' uopo di divider i loro poderi da diversi punti, affinchè le divisioni consistano più in Trapezj (e), ch' in Triangoli (b)

E però vedesi nel

(f) Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasì rassa come un filo sefo, come —

PROBLEMA III.

(g) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

Come si divida un Triangolo [b] in tre parti uguali per mezzo delle linee tirate da due punti dati sopra qualunque lato.

(h) Triangolare, ciò ch' è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come Δ

Sia in

I. Ipotesi. (g)

1. Il Prato, o Campo Triangolare (b) ABC,
2. Rappresentatoci dalla Fig. CXXXIV. fol. 14.
3. Il quale debbasi partire in 3. parti uguali,
4. Dai due punti D, F,
5. Date sul lato AC.

Dico per

II. Regola.

- I. Che diviso il lato dei punti dati in tre parti uguali,

P p

II. Ti-

(a) *Retta*, o *fi*
linea Retta è quel-
la, che volgar-
mente immagines-
trata come un filo
teso, come

(b) *Parallele li-*
nee son quelle, che
son sempre ugual-
mente distanti l'una
dall'altra in modo,
che se nello stesso
piano fossero pro-
lungate in infinito,
non si congiungereb-
bero giammai insie-
me, come

(c) *Triangolo è*
una figura di tre la-
ti, come Δ

- II. Tirate due Rette [a] dai punti dati fin' all'angolo opposto,
 III. Tirate a quelle due Parallele [b] dai punti delle divisioni fin' ai segmenti de' lati,
 IV. E finalmente due altre Rette [a] dai segmenti fin' ai punti dati, queste divideranno il Triangolo [c] come si disse.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Se il Triangolo (c) è Prativo, dividasi la Base [d] AC,
 2. In cui ritrovansi i due punti,
 3. In 3. parti uguali (come si fece nel precedente Problema) per mezzo de' punti GE,
 II. 4. Tiransi le DB, FB,
 5. Dai punti dati fin' all'angolo opposto,
 III. 6. Tiransi a quelle le due Parallele (b) EH, GI giusta la pag. 100 n. 4.
 7. Dai punti delle divisioni G, E,
 8. Sin' ai segmenti dei lati H, I.
 IV. 9. Finalmente tiransi anche le HD, IF,
 10. Dai detti segmenti fin' ai due punti dati DF,
 11. Che quelle divideranno il proposto Triangolo (c) in 3 parti uguali dai detti punti D, F.
 12. Le quali consistono in due Trapezj (e) AB DH, DHFI,
 13. E nel Triangolo (e) FIC.

*

14. Se il Terreno fosse Campestre operasi come nel Problema I. del presente Capo.

Circa

§. LXV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Replicato il Fondamento di questo Capo alla pag. 291. e la Ragione dell' antecedente §. 64. altro non occorre dire.

2. Cir-

*

2. Circa i precedenti due Problemi, soggiungiamo un

*

Avvertimento.

(d) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(e) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$

3. Cioè che dalle Pratiche di quelli, e dalla Ragione dimostrativa al §. 64. facilmente comprenderassi come un proposto Triangolo (c) si possa dividere in 4, 5, 6, 7, ec. parti uguali da uno o due punti dati su qualunque lato.
4. Ci persuadiamo pure, ch' il Principiante Geometra potrà da se stesso scioglier il Problema, in cui li fosse proposto di divider qualunque Triangolo (c) in più parti uguali da tre punti dati sopra d' un lato.
5. Onde noi sopra di ciò non gli stendiamo altro Problema; ponendoli solo sott' agli occhi la Fig. CXXX. fol. 14.
6. Nella quale si propone il Triangolo (c) ABC ,
7. Da dividerli in cinque parti uguali dai tre punti DGM ,
8. Dati sul lato BC .
9. Perocchè avendo a mente le Regole dei due precedenti Problemi,
- I. 10. Vedrassi la BC ,
11. Divisa in 5. parti uguali ne' punti $IHF E$.
- II. 12. Vedrassi le 3 Rette (a) AD, AG, AM ,
13. Tirate dai punti dati sin' all' angola opposta A .
- III. 14. Vedrassi pure la LI ,
15. Parallela (b) alla AD ,
16. La PE ,
17. Parallela (b) alla AM ,
18. E le NH, FO ,
19. Amendue Parallele (b) alla AG .
- IV. 20. Tirate tutte dai punti delle divisioni sin' ai segmenti dei lati.
21. Le LD, NG, OG, PM ,
22. Tirate dai dati segamenti sin' ai punti dati,
23. E finalmente tutti il Triangolo (c) ABC ,
24. Diviso in cinque parti uguali come richiedevassi,

P p 2

25. Che

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(b) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

(c) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(d) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

25. Che sono

26. Il Triangolo (a) $B L D$,

27. Il Trapezio (b) $L D N G$,

28. Il Trapezio (b) $N G A O$,

29. Il Trapezio (b) $O G P M$,

30. Ed il Triangolo (a) $P M C$.

*

31. Per chiuder il presente Capo, e per inculcar nuovamente le predette Regole, e Pratiche massimamente circa le Parallele (c) da tirarsi al Principiante, non manchiamo di mostrare nel

PROBLEMA IV.

Come si divida un Triangolo (a) in cinque parti disuguali per mezzo delle linee tirate da tre punti dati sopra qualunque lato.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Il Campo, o Prato Triangolare (c) $A B C$,

2. Rappresentatoci dalla Figura CXXXVI. fol. 14.

3. Il quale debbasi partire in cinque parti disuguali consistenti in $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$, e nel resto.

4. Dai tre punti D , G , M ,

5. Dati sul lato $B C$.

Dico per

II. Regola.

I. Che diviso il lato dei punti dati in cinque parti disuguali, secondo la proposta proporzione,

II. Tirate tre Rette [f] dai punti dati fin' all'angolo opposto.

III. Ti-

III. Tirate a quelle quattro Parallele [a] dai punti delle divisioni, fin' ai segamenti dei lati,

IV. E finalmente quattro altre Rette [f] dai segamenti fin' ai punti dati, queste divideranno il Triangolo [a]; come dicemmo.

Ne segue la

III. Pratica.

I. 1. Un Triangolo (a) prativo sia il proposto, la cui Base (g) B C,

2. Su cui sono i tre punti dati D, G, M,

3. Dividasi giusta la proporzione data per mezzo de' punti L, I, H, F.

4. Cioè centifi dal B al L $\frac{1}{3}$

5. Dal L all' I $\frac{1}{4}$

6. Dall' I all' H $\frac{1}{5}$

7. Dall' H al F $\frac{1}{6}$

8. E dal F al C il resto.

9. Come si è fatto nel Problema VI. del Capo precedente, osservandone bene tutta la Pratica.

II. 10. Tirinsi le tre Rette [f] D A, G A, M A dai tre punti dati fin' all' angolo opposto A.

III. 11. Tiransi a quelle le 4 Parallele [c], giusta la pag. 100. num. 4. ec.

12. Cioè la L R

13. Alla D A,

14. La F S

15. Alla M A,

16. Ed amendue le I O, H N

17. Alla A G,

18. Dai 4. punti delle divisioni L, I, H, F,

19. Sin' ai segamenti de' lati R, O, N, S,

IV. 20. Finalmente tiransi anche le R D, O G, G N, S M,

21. Dai detti segamenti fin' ai tre punti dati D, G, M,

22. Che

(a) *Triangolo*, cioè che è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come Δ

(f) *Retta Linea* è quella, che volgarmente si chiama *linea*, si tirasi come un filo teso; come —

(g) *Base* comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi *Base*, benché non sia lato inferiore.

(a) Triangolo è
una figura di tre
lati, come 

(b) Trapezio è
una figura di 4 lati
e di 4 angoli, di cui
né tutti questi, né
tutti quelli sono u-
guali fra loro, co-
me 

22. Che quelle divideranno il proposto Triangolo (a) in cinque parti disuguali in ordine alla proporzione data,
23. Dai desti punti D, G, M ,
24. Che sono il Triangolo (a) $B R D$ di $\frac{1}{3}$
25. Il Trapezio (b) $R D O G$, di $\frac{1}{4}$
26. Il Trapezio (b) $O G A N$, di $\frac{1}{5}$
27. Il Trapezio (b) $G N S M$, di $\frac{1}{6}$
28. Ed il Triangolo (a) $M S C$ del resto.

*

Se il Triangolo [a] fosse campestre, ci rimettiamo al
Probl. I. num. 29. del presente Capo.
E toccante

§. LXVI.

La sua Ragione dimostrativa.

Riflettasi al Fondamento della pag. 291, ed ai prece-
denti 3. §§, che facilmente farà quella compresa.
Quà fa d'uopo un

*

Avvertimento I.

(c) Retta Linea
è quella, che volgar-
mente immaginas-
sirata come un fila
sesto, come —

1. Cioè, che, se giusta la veduta Regola al num. IV.
Debbonsi tirar le Rette (c) dai segamenti de' lati fin'
ai punti dati,
2. Sempre le dette Rette (c) faranno necessariamente tan-
te, quanti sono i segamenti.
3. Onde non è maraviglia, che essendosi nel presente
Problema fatti quattro segamenti su i due lati B
 A, AC ,
4. Cioè in R, O, N, S ,
5. Quattro pure debbano essere le Rette (c) tirate dai se-
gamenti fin' ai punti dati, come nella Fig. CXXXVI.
si è veduto.

6. Ed

6. Ed essendo solo 3 li punti dati sulla BC ,
 7. Dovevasi per necessità sopra uno di quelli tirarsi due Rette $[c]$, e sopra ciascuno degli altri una,
 8. Per farle uguali di numero ai nominati quattro *Co-*
gamenti.
 9. Come vedesi sul punto G ,
 10. Su cui si sono tirate le due OG , NG .
- Qui pure giudichiamo necessario un

*

Avvertimento II.

1. C'immaginiamo, che avendo il Principiante da se stesso considerato quante linee si richiedano per la divisione de' Triangoli $[a]$ proposti in questo Capo,
 2. Che non potrà esser agevole il far le operazioni sul terreno,
 3. Conoscerà altresì, esser in questi casi necessaria la Tavoletta, su cui dopo essere stato delineato il Triangolo (a) o pativo, o campestre, giusta tutto il Capo 7. Lib. 1. Part. 1.
 4. Dovrà quello esser diviso a bell' agio sulla detta Tavoletta, giusta il Probl. 6. Cap. 1. di questo Libro.
 5. Poscia esser le divisioni trasportate sul terreno, giusta il detto Probl. num. 68. ec.
- Oltre a ciò foggiammo un

*

Avvertimento III.

1. Noi abbiamo in questo, e nel Capo precedente favellato delle divisioni da farsi da uno, e da diversi punti ne' Triangoli (a) .
2. Ma non abbiamo toccato ciò, che alla giornata può occorrere,
3. Cioè la divisione di qualunque Triangolo $[a]$ per mezzo di qualunque linea entro di quello tirata.
4. Il caso è il seguente:
5. Caso essendo padrone del podere $ABCD$,
6. Rappresentatoci dalla Figura CXXXVII. fol. 14.
7. Ed avendo contiguo al suo il terreno Triangolare (d)

DFG ,

8. Spet-

(d) Triangolare,
cioè ch'è fatto in fi-
gura di Triangolo,
cioè in una figura
di tre lati, come $\triangle$

(a) Triangolo è una figura di 3 lati, come $\triangle$

(b) Area Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(c) Area Rettangolare, o sia Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(d) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(e) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come ∇

(f) Triangolare, ciò ch'è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come $\triangle$

(g) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

8. Spettante a Mevio, la cui pure confina dall'altra parte al fondo $FGMA$.
 9. Di Tizio.
 10. Vorrebbe bensì far acquisto del Triangolo (a) DFG .
 11. Per unirlo col suo, ma vorrebbe far nel detto Triangolo (a) una divisione sul lato DF , in
 12. Dal D fin al B ,
 13. In modo, ch' in vece dell' Area Triangolare (b) DFG ,
 14. Egli potesse avere un' Area Rettangolare (c) uguale a quella,
 15. Sicchè si stendesse colle linee BS , DG ,
 16. Direttamente tirate dietro le AB , CD ,
 17. Del proprio potere, fin' entro quello di Tizio.
- *
18. Quindi nasce il Problema: Quanto lunghe debbano tirarsi le BS , DG , ecc.
 19. Entro quello di Mevio fin' in quello di Tizio,
 20. Per formar un Rettangolo (d) uguale al detto Triangolo (a) DFG ,
 21. E per conseguenza di quante Pertiche sia il Trapezio (e) $DBGV$,
 22. Da pagarsi a Mevio,
 23. E di quante sia quel Triangolo (a) USG ,
 24. Che stenderassi entro quello di Tizio, da pagarsi al medesimo.

*

25. Ma riflettendo, che, quantunque paga, che questa quistione cada ne' Capi delle Divisioni Triangolari (f),
26. Ella abbia il suo proprio luogo altrove,
27. Ne differiamo il facile scioglimento fin' a colà, e frattanto avvanzeremo al Capo Terzo.

CAPO

CAPO TERZO.

Delle divisioni Triangolari (f) per mezzo delle linee Parallele, (g) e non Parallele (g) tirate dai lati.

Onde al solito premettcsi il

*

Fondamento delle Regole, che nel presente Capo si soggiungono.

1. Egli è noto ciò, che dimostra Euclide nel Corollario dell'ottava del Sesto,
2. Cioè, che se da un Triangolo Rettangolo (b) ABC ,
3. Della Fig. CXXXVIII. fol. 14.
4. Dall'angolo Retto [a] A fin' alla Base [k] CB ,
5. Tirasi la Perpendicolare [l] AD ,
6. Questa dicesi la Mezza Proporzionale fra le due parti della detta Base [k],
7. Potendo dire la CD ,
8. Ha la proporzione alla AD ,
9. Come la stessa AD ,
10. Alla DB ,
11. Ove vedesi, che nella proporzione fatta la AD ,
12. Prendesi due volte fra la CD ,
13. $E D B$.

*

14. Oltre a ciò viene dimostrato nel Corollario della 19. del Sesto,
15. Che se in un Triangolo (a) ABC , della Figura CXXXIX. fol. 14.
16. Tagliasi un lato AC ,
17. A beneplacito in D ,
18. E se fra la parte AD ,
19. Del lato tagliato,
20. E tutt' il detto lato AC ,

(h) Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo u squadra, come



[i] Angolo Retto è volgarmente un angolo a squadra, come



(k) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominasi due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(l) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F.



(a) Mezza Proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto d' un Triangolo Rettangolo fin alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella què foggionta figura la $a b$ è Linea Proporzionale fra le $c b$, $b d$, segate in b , potendosi dire, come la $c b$ alla $a b$, così la $a b$ alla $b d$.



(b) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

21. Si sia ritrovata la Mezza proporzionale (a) $A E$, giusta il detto Euclide,
22. E dal punto E dalla mezza Proporzionale (a) sia tirata la $I E$,
23. Parallela (b) alla $B C$,
24. Lago del Triangolo (c) $A B C$,
25. Allora potrà dirsi con termini di proporzione:
26. Ch' il Triangolo (c) $A E I$,
27. E' verso il Triangolo (c) $A B C$,
28. Come la $A D$,
29. A tutt' il lato $A C$.

*

30. Su questo fondamento principalmente sono fondate le Regole seguenti: dunque vediamo nel

P R O B L E M A I.

Come si divida qualunque Triangolo (c), in tante parti uguali per mezzo delle linee tirate parallele (b) a qualunque lato.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Il Triangolo (c) $A B C$,
2. Prativo, o campestre rappresentatoci dalla Figura CXL. fol. 14.
3. Il quale debbasi dividere in quattro parti uguali,
4. Per mezzo di linee Parallele (b) alla Base (c) $A C$,

Dico per

II. Regola,

- I. Che diviso un lato del Triangolo (c) in quattro parti uguali,

II. Se-

Cap. III. Probl. I. §. LXVI. 307

- II. Segnate sullo stesso lato le Mezze Proporzionali (a), fatte fra le dette parti divise, e tutto il nominato lato,
 III. Tirate dai segni delle Proporzionali tre Rette [f], Parallele [b] alla Base [e], farà diviso il Triangolo [c], come ec.

(d) Ipotesi dicefi
 volgarmente *caso*
supposto.

(e) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(f) Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come ———

Veniamo alla

III. Pratica.

- I. 1. Dividasi il lato *BC*,
 2. In 4 parti uguali, giusta i Probl. del Cap. I. di questo Lib.
 3. In *P*, *Q*, *R*,
 II. 4. Ritrovinsi fra la parte prima *BP*,
 5. E tutt' il lato *BC*,
 6. La mezza proporzionale [a] *BT*,
 7. Segnata in *T*, giusta il fondamento della pag. 305. n. 2. ec.
 III. 8. E tirisi la *VT*,
 9. Parallela (b) alla Base (e) *AC*, giusta la pag. 100. n. 4 ec. ovvero giusta la pag. 172. n. 1.
 10. Ch' il Triangolo (c) *BVT*,
 11. Sarà la prima parte ricercata.

*

- II. 12. Ora ritrovinsi fra la seconda parte *BQ*,
 13. E tutt' il lato *BC*,
 14. La seconda mezza proporzionale (a) *BS*, giusta il fondamento della pag. 305. n. 2. ec.
 III. 15. E tirata la *MS*,
 16. Parallela (b) alla Base [e] *AC*, giusta le dette pagg. 100. o 171. ec.
 17. Il Triangolo (c) *BMS*,
 18. Sarà di due parti uguali ricercate.

*

- II. 19. Ritrovinsi finalmente fra la terza parte *BR*,
 20. E tutt' il lato *AC*,
 21. La terza Mezza proporzionale [a] *BG*, giusta la detta pag. 170. ec.
 III. 22. E tirata la *NG*,

Qq 2

23. Pa

(a) Parallele
Linee sono quelle,
che sono sempre u-
gualmente distanti
l'una dall'altra, in
modo, che, se nello
stesso piano fossero
prolungate in infiniti-
so, non si congiunge-
rebbero giammai in-
sieme, come $\equiv$

(b) Base è comu-
nemente il lato infe-
riore di qualunque
Triangolo (cioè d'
una figura di tre la-
ti) ovvero nominati
a' lati, il terzo sem-
pre chiamasi Base,
benchè non sia lato
inferiore.

(c) Triangolo è
una figura di tre la-
ti, come Δ

(d) Trapezio è u-
na figura di 4 lati,
e di 4 angoli, di cui
né tutti questi, né
tutti quelli sono u-
gnali fra loro, co-
me $\square$

23. Parallela (a) alla Base (b) AC , giusta le dette pagg.
100. e 172. num. 1.
24. Il Triangolo (c) NBC
25. Conterrà tre parti uguali ricercate.

*

26. E per conseguenza non solo tutt' il Triangolo (c)
 ABC
27. Sarà diviso in quattro parti uguali per mezzo di li-
nee Parallele (a), ma ancora il Triangolo (c)
 BVT

28. Ne sarà la parte prima,
29. Il Trapezio (d) $V T M S$
30. Ne sarà la parte seconda,
31. Il Trapezio (d) $M S N G$
32. Ne sarà la parte terza,
33. Ed il resto la parte quarta.
Eccone

§. LXVII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Essendo tutt' i Triangoli (c) contenuti nel proposto
Triangolo (c) ABC
2. Simili al medesimo, per il Corollario della quarta del
Sesto,
3. Sarà il Triangolo (c) BVT
(Descritto dal punto della Mezza Proporzionale
(c) BI)
4. Proporzionale a tutt' il Triangolo (c) ABC ,
5. Come la BC ,
6. A tutta la BC , per il Corollario della 19. del Sesto.
7. Ma la BP
8. E' una quarta parte della BC , come supponesi,
9. Dunque anche il Triangolo (c) BVT
10. Sarà una quarta parte del Triangolo (c) ABC .

*

11. Per la stessa Ragione il Triangolo (c) BMS
[Descritto dal punto della Mezza proporzionale (c)
 BS].
12. Ha la stessa proporzione al Triangolo (c) ABC ,
13. Come la BQ

14. Al-

14. Alla BC ,
15. Ma la BQ
16. Son due quarte parti della BC ,
17. Dunque anche il Triangolo $[c] BMS$
18. Sarà due quarte parti del Triangolo $[c] ABC$,
19. Dal quale diffalcato il BVT parte prima
20. Resterà infallibilmente il Trapezio $[d] VTMS$
21. Per la parte seconda.

*

22. Ulteriormente tale è la proporzione del Triangolo $[c] BNG$
23. (Descritto dal punto della Mezza proporzionale $(e) BG$)

24. Al Triangolo $[c] ABC$,

25. Come la BR

26. Alla BC , giusta l'accennato Corollario,

27. Ma la BR sono 3 quarte parti della BC ,

28. Dunque anche il Triangolo $[c] BNG$

29. Sarà tre quarte parti del Triangolo $[c] ABC$;

30. Dal quale diffalcato il BMS ,

31. Cioè due parti,

32. Resterà il Trapezio $[d] NMSG$

33. Per la terza parte,

*

34. E per conseguenza farà il Trapezio $[d] NGAC$

35. La parte quarta,

36. Ma tutte queste quattro parti uguali si sono fatte giusta la Regola

37. I. $\left\{ \begin{array}{l} \text{Per mezzo delle divisioni uguali,} \\ \text{II. } \left\{ \begin{array}{l} \text{Per le Mezze proporzionali } [e] \text{ sopra d'un lato,} \\ \text{III. } \left\{ \begin{array}{l} \text{E tre Parallele } (a) \text{ alla Base, } (b) \end{array} \right. \end{array} \right.$

Dunque

I. Diviso un lato del Triangolo (c) in quattro parti uguali,

III. Segnate sullo stesso lato le Mezze proporzionali (e) , fatte fra le dette parti divise, e tutt' il nominato lato.

III. Tirate dai segni delle proporzioni 3 Rette (f) parallele (a) alla Base (b) farà diviso il Triangolo, (c) come cc.

Il che era cc.

Da

(e) Mezza Proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto di un Triangolo Retto, angolo fin alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la $a b$ Linea proporzionale fra le $c b$, $b d$, segate in b , potendosi dire, come la $c b$ alla $a b$, così la $a b$ alla $b d$.



(f) Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo sefo, come —

(a) *Triangolo* è una figura di tre lati, come $\triangle$

Da questa Ragione deducesi il qui soggiunto ,

*

Avvertimento.

(b) *Parallele* si-
ne sono quelle, che
sono sempre ugual-
mente distanti l'una
dall'altra in modo,
che se nello stesso pia-
no fossero prolunga-
te in infinito, non
si congiungerebbero
 giammai insieme, co-
me $\parallel$

(c) *Retta Linea* è
quella che volgar-
mente immaginas-
si tirata come un filo
seco, come —

(d) *Ipotesi* dicesi
volgarmente *casa*
supposto.

1. Che facilissima cosa sarà il divider qualunque Triangolo (a) in due parti uguali per mezzo d'una Parallela (b) ad un lato,
2. Oltre a ciò, che pure cosa facile sarà il levare da qualunque Triangolo (a) qualunque parte, cioè una terza, una quarta, una quinta ec. per mezzo delle Parallele (b) ad un lato.

*

3. S'osserva in oltre, che più agevolmente si faranno le mentovate divisioni d'un Triangolo (a) tanto ne' Prati, quanto ne' Campi per mezzo della Tavoletta,
4. Con dilinear prima su quella il proposto Triangolo (a), giusta il Cap. VII. del Lib. I. Parte I.
5. Poscia dividerlo,
6. E poi portarne le divisioni dalla detta Tavoletta sul terreno giusta il Probl. VI. n. 68. Cap. I. di questo Lib.
7. Giacchè facilmente si possono fare le linee Parallele [b] sulla Tavoletta per mezzo della Riga sul fondamento del §. 39. n. 3.

Vedesi nel

PROBLEMA II.

Come si divida qualunque Triangolo (a) in due parti secondo la data proporzione per mezzo delle Rette (c) Parallele (b) ad un lato.

Sia in

I. Ipotesi (d).

1. Un Prato, o Campo Triangolare (e) ABC,
2. Rappresentatoci dalla Fig. CXLI. fol. 14.

3. Il quale debbasi dividere in due parti,
4. Secondo la proporzione dalla linea F,
5. Alla linea R,
6. (Delle quali questa sia di 6. Piedi,
7. E quella di 10.)
8. Per mezzo di linee Parallele (b) al lato CB.

Dico per

(a) Campo Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$.

(f) Mezza Proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto di un Triangolo Rettangolo fin alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la ab è linea proporzionale fra le c e b , bd , segate in b , potendosi dire, come la cb alla ab , così la ab alla bd .

II. Regola.

- I. Che diviso l' uno degli altri due lati secondo la proporzione data,
- II. Segnata sullo stesso lato la mezza Proporzionale (f) fatta fra la parte divisa, e tutto il detto lato,
- III. E tirata dal segno della proporzionale una Parallela (b) al lato designato divide il Triangolo (a) come ec.

Eccone la



III. Pratica.

- I. 1. Ch' il proposto Triangolo (a) sia Prativo, o Campestre, sarà più agevole il portarlo sulla Tavoletta, sulla stessa dividerlo, e poi portarne le divisioni proporzionali sul terreno, giusta il Probl. VI. Cap. I. di questo Lib. n. 68.
2. Sicchè divide il AB ,
3. Secondo la data proporzione dal F al R ,
4. Cioè da 10. a 6. in E , giusta i Probl. del primo Capo di questo Lib.
- II. 5. Cercasi fra la AE , parte divisa, e tutt' il lato AB ,
6. La mezza proporzionale (f) AO , giusta la pag. 305.
- III. 7. E tirasi dall' O , segno della detta mezza proporzionale (f)
8. La OM ,
9. Parallela (b) alla CB , giusta il fondamento del §. 39. n. 3.
10. Ch' il Triangolo (a) sarà diviso secondo la data proporzione in due parti,

Ecco-

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

Eccone

§. LXVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

(b) Mezza Proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto d'un Triangolo Rettangolo fin' alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la $a b$ è Linea Proporzionale fra le $c b$, $b d$; segare in b , potendosi dire, come la $c b$ alla $a b$, così la $a b$ alla $b d$.



(c) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giamai insieme, come $\equiv$

(d) Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.

1. Stando sul Fondamento del presente Capo alla pagina 305.
2. E sulla precedente dimostrazione al §. 62.
3. Il Triangolo $[a] A M O$
4. Ha quella proporzione a tutt'il Triangolo $[a] A B C$,
5. Che ha la $A E$
6. A tutta la $A B$,
7. Ma la $A E$
8. E' la parte divisa secondo la data proporzione sul lato $A B$;
9. Dunque anche il Triangolo $[a] A M O$
10. E' la parte divisa di tutt' il Triangolo $[a] A B C$
11. Secondo la proporzione data.
12. Ma questa divisione si è fatta giusta la Regola.

I. Per mezzo della divisione secondo la proporzione data.

II. Per la Mezza proporzionale (b).

III. E per la Paralella (c) ad un lato.

Dunque

- I. Diviso l'uno degli altri due lati secondo la proporzione data,
- II. Segnata sullo stesso lato la Mezza proporzionale (b) fatta fra la parte divisa, e tutto il detto lato.
- III. E tirata dal segno della proporzionale una Paralella (c) al lato disegnato, divide il Triangolo (a) come ec.

Il che era ec.

Col seguente

*

Avvertimento.

1. Osserviamo, che facile sarà il modo di divider un Triangolo $[a]$ in tre, quattro, cinque, o più parti disu-

disuguali per mezzo delle Parallele (c), a qualunque lato, purchè s'avverta di divider un lato nelle proposte parti disuguali, giusta i Probl. del Capo 1. di questo Libro.

(c) Camp. Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

2. Di cercar fra ciascuna di quelle ed il lato intero la Mezza proporzionale (b), giusta la pag. 305. numero 2. cc.

3. E di tirar dal segno d'ogn'una delle proporzionali la Parallela (c) ad un lato, giusta la pag. 100. n. 4. ovvero giusta la pag. 172. n. 1.

Passiamo a vedere nel

(f) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due Lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

PROBLEMA III.

Come si divida un Triangolo (a) in parti uguali per mezzo delle Linee Parallele (c), e non Parallele (c).

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Il Prato, o Campo Triangolare [e] ABC ,
2. Rappresentatoci dalla Figura CXLII. foglio 14.
3. Il quale debbasi dividere in cinque parti uguali
4. Per mezzo di due Linee Parallele (c) alla BA ,
5. Ed altre due alla detta BA
6. Non Parallele (c).

Dico per

(g) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\Delta \square \bigcirc$ cc.

(h) Linea Retta è quella che volgarmente immaginasivata come un filo teso, come —

II. Regola.

- I. Che diviso uno degli altri lati in cinque parti uguali,
- II. Tirate due Parallele (c) alla Base (f), per far due parti d'Area (g), giusta il Probl. I. pag. 306.
- III. Divisa tanto la Base (f), quanto la sua Parallela (c) opposta in tre parti uguali, e tirate le Rette (b) dai punti delle divisioni, si sarà fatto il tutto.

R r

Ecco-

(a) *Ipotesi dicefi
volgarmente caso
supposto.*

Eccone la

III. Pratica.

(b) *Mezza Proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto d' un Triangolo Rettangolo fin alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la a b è Linea Proporzionale fra le c b, b d, segate in b, potendosi dire, come la c b alla a b, così la a b alla b d.*



(c) *Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.*

(d) *Triangolo è una figura di 3 lati, come $\triangle$*

(e) *Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$*

- I. 1. Anche in questa Ipotesi [a] meglio sarà il servirsi della Tavoletta.
2. Dividasi dunque il lato AC
3. In cinque parti uguali per mezzo de' punti f, g, b, s .
- II. 4. E medianti le Mezze proporzionali [b] Cp, Cq ,
5. Fatte fra le cp, CA ,
6. E fra le Cg, CA , giusta il Probl. I. già mentovato.
7. Tiransi le due pm, qn .
8. Parallele alla Base (c) AB dietro al §. 59.
- III. 9. Dividasi poi tanto la Base (c) AB ,
10. In tre parti uguali, per mezzo de' punti z, u ,
11. Quanto la sua Base [c] opposta qn
12. Per mezzo de' punti x, b
13. E tiransi dai detti punti le zx, ub ,
14. Ch' il Triangolo (d) sarà diviso in cinque parti uguali per mezzo delle Linee Parallele [e], e non Parallele [c].

Eccone

§. LXIX.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Ben' intesi li due §§. precedenti, facilmente comprenderassi, che le due parti $pmC, qpn m$
 2. Fatte per mezzo delle Parallele [e] pm, qn ,
 3. Tirate dai punti delle Mezze proporzionali (b) f, g , giusta il §. 62.
 4. Sieno due quinte di tutto il Triangolo [d] ABC .
- *
5. E che per conseguenza resteranno ancora tre quinte nel Trapezio (f) $AqBn$,
 6. Le quali si sono fatte per mezzo delle zx, ub ,
 7. Perocchè i Triangoli [d] Axz, zbu, unB

2. So-

Capo III. Probl. II. §. LXIX. 315

8. Sono fra loro uguali, per essere sulla Base (c) uguale, e fra le medesime Parallele [e], giusta la 38. del Primo.
9. E gli altri tre Axg , zbx , unb
10. Congiunti ai sopradetti sono per la stessa ragione fra loro uguali,
11. Sicchè i tre Trapezj [f] $Aqzx$, $zxub$, $ubBn$
12. O sieno tre quinte parti sono fra loro uguali.

(f) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

(g) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come  ec.

13. Ma tanto le prime due quinte parti, quanto le ultime tre si sono fatte giusta la Regola,

I. Con divider un lato in cinque parti uguali,

II. Con tirar le due Parallele (e) alla Base (c), giusta il §. 39.

III. E con tirar le linee dalla Base (c) alla Parallela (e) in 3 parti divise dai punti divisori.

(h) Retta Linea è quella, che volgarmente si immagina tirata come un filo teso, come 

Dunque

I. Diviso uno degli altri lati del Triangolo [d] in cinque parti uguali,

II. Tirate due Parallele [e] alla Base [c] per far due parti d'Area [g], giusta il Probl. I. di questo Capo.

III. Divisa tanto la Base [c] quanto la sua Parallela [e] opposta, in tre parti uguali, e tirate le Rette [b] dai punti delle divisioni, si farà fatto ciò che ricercasi.

Il che era ec.

Gli altri Problemi, che circa le divisioni de' Triangoli [d] per mezzo di linee Parallele [e] possono esser proposti, potrà il principiante Geometra da se stesso sciogliere, se bene rifletterà al fondamento del presente Capo.

Segue il Capo quarto.

C A P O IV.

Delle Divisioni Triangolari per mezzo delle linee Perpendicolari (a).

Preavvertesi al solito il

*

Fondamento delle Regole che nel Capo presente si contengono.

Questo consiste in sostanza nelle Mezze proporzionali [d] da ritrovarsi fra due linee, come nel precedente fondamento dicemmo.

E però mostriamo nel

P R O B L E M A I.

Come si divida un Triangolo (c) per mezzo d'una Perpendicolare (a) ad un lato.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Un Prato, o Campo Triangolare (c) ABC
2. Rappresentatoci dalla Figura CXLIII. fol. 14.
3. Il quale debbasi dividere in due parti uguali,
4. Per mezzo d'una Perpendicolare (a) alla Base [f] BC ,

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata dall' angolo alla Base (f) opposta una Perpendicolare (a),

II. Di-

(a) Perpendicolare. Linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso la F .



(b) Mezza Proporzionale è quella la quale è tirata da un angolo Retto d'un Triangolo Rettangolo fin' alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la a b è linea proporzionale fra le c b , b d , segate in b , potendosi dire, come la c b alla a b , così la a b alla b d .



(c) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(d) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

- II. Divisa la detta Base (f) per metà ,
 III. Fatta sulla stessa la Mezza proporzionale (b) fra la linea di metà , e quella divisa dalla Perpendicolare (a),
 IV. E tirata dal punto della Mezza proporzionale (b) una Paralella (g) alla Perpendicolare (a) s' effettua ec.

(e) Triangolare, ciò ch'è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come Δ

(f) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(g) Paralleli linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

Veniamo alla

III. Pratica.

1. Anche questa, e simili altre divisioni si fanno agevolmente sulla Tavoletta, giusta il Cap. VII. Lib. I. Part. I.
2. Poisia se ne trasportano le distanze proporzionali sul terreno, giusta il Probl. VI. Cap. I. di questo Lib.
3. Sia dunque la Base (f) BC,
4. A cui debbasi tirar la Perpendicolare [a] divisa in due parti, cioè in A e B.
- I. 5. Tirasi la AF, dall'angolo A, Perpendicolare (a) all'opposta Base (f) BC, giusta la pag. 167. n. 7. ec.
- II. 6. Dividesi questa per metà nel punto D giusta la pag. 217. n. 26.
- III. 7. Fra la BD,
8. Metà della Base, (f)
9. E la BF,
10. Linea divisa dalla Perpendicolare (a),
11. Si fa la BS, Mezza proporzionale (b) giusta la pag. 305. n. 2. ec.
- IV. 12. E tirasi dal punto S della Mezza proporzionale [b] la OS,
13. Paralella (g) alla Perpendicolare (a) AF, giusta il fondamento del §. 39., e pag. 100. num. 4. ec.
14. Ch' il Triangolo (c) sarà diviso, come richiedesi,

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

Ne segue

§. LXX.

La sua Ragione dimostrativa.

(b) Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come $\triangle$

(c) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(d) Mezza Proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo retto di un Triangolo Rettangolo fin alla Base divisa in due linee nel segmento, come nella qui soggiunta figura la $a b$ Linea proporzionale fra le $c b$, $b d$, segate in b , potendosi dire, come $a c$ è a b alla $a b$, così $a b$ alla $b d$.



1. Fingiamo, che vi sia di tutto il Triangolo (a) ABC ,
2. Il solo Triangolo Rettangolo (b), BAF ,
3. Il quale debba esser diviso per mezzo d'una Parallela (c) alla AF ,
4. Secondo la proporzione data dalla BD alla BF , giusta il Probl. III. Cap. I. di questo Libro.
5. Allora cercata la Mezza proporzionale (d) fra la BF , e BD , giusta la detta pag. 305.
6. Quella farà la BS ,
7. E tirata dal punto S , della detta
8. La SO , Parallela (c) alla AF , giusta il fondamento del §. 39.
9. Il Triangolo (a) si farà diviso secondo la proporzione data in D , giusta il §. 62. e 63.
10. Cioè secondo la metà della Base (e) di tutt' il Triangolo (a), ABC ,
11. Ch'è lo stesso che dire secondo la metà di tutto lo stesso Triangolo (a), giusta la prima del Sesto.

*

12. Ma la detta SO , è Perpendicolare (f) alla Base (e) BC ,
13. Dunque si è diviso il Triangolo (a) in due parti uguali per mezzo d'una Perpendicolare (f) alla Base (e),
14. E però
 - I. Tirata da un angolo d'un Triangolo (a) alla Base (e) opposta una Perpendicolare (f),
 - II. Divisa la detta Base (e) per metà,
 - III. Fatta sulla stessa la Mezza Proporzionale (d) fra la linea di metà, e quella divisa dalla Perpendicolare (f),
 - IV. E tirata dal punto della Mezza proporzionale (d) una Parallela (c) alla Perpendicolare (f) s'effettua ec.

Il che era ec.

Col seguente

*

Avvertimento.

1. Deesi ricettere, che se la Perpendicolare (f) AF.
2. Tirata da un'angolo al lato opposto, cadeffe nel punto della divisione in D,
3. Allora senz' altra operazione il Problema sarebbe sciolto.
4. Per i principianti Geometri sarà molto opportuno il vedere nel

PROBLEMA II.

Come si divida un Triangolo (a) in parti disuguali per mezzo delle linee Perpendicolari (f) ad un lato.

Sia in

I. Ipotesi. [g]

1. Il Prato, o Campo Triangolare (b) ABC,
2. Rappresentatoci dalla Fig. CXLIV. fol. 25.
3. Il quale debbasi dividere in 3. parti disuguali per mezzo delle linee Perpendicolari (f) ad un lato,

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata dall'angolo alla Base (e) opposta una Perpendicolare (f),
- II. Divisa la detta Base (e) a proporzione delle parti disuguali proposte,
- III. Fatte sulla stessa le Mezze Proporzionali (d) fra le linee divise e quella segnata dalla Perpendicolare (f),

IV. E

(e) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati a lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(f) Linea Perpendicolare è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(g) Ipotesi diversi volgarmente raso, supposto.

(h) Campo Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come Δ



(a) Mezza Proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto di un Triangolo Retto angolo fin alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la ab è Linea proporzionale fra le cb , bd , segate in b , potendosi dire, come la cb alla ab , così la ab alla bd .



(b) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(c) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AE è Perpendicolare, perchè non inclina più verso l' E , che verso l' F .



IV. E tirate dai punti delle Mezze proporzionali (a) le Parallele (b) alla Perpendicolare (c) s'effettua ec.

Il tutto si chiarisce colla

III. Pratica.

1. Questa, come accennammo nel precedente Problema, si fa per mezzo della Tavoletta.
2. Sia dunque la Base [d] BC ,
3. A cui debbanfi tirare le Perpendicolari (c) divisorie
4. In modo, che il Triangolo [e] sia partito in tre porzioni d'un terzo, d'un quarto, e del resto.
- I. 5. Tirasi la AF Perpendicolare [c]
6. Dall'angolo alla BC Base (d) opposta, giusta la pag. 167. num. 7.
- II. 7. Dividesi questa Base [d] secondo la proporzione data, cioè, prendesi un terzo della BC
8. Dal B all' O ,
9. Ed un quarto dall' O al T , giusta i Problemi del Cap. 1. di questo Libro,
10. Che la TC sarà il residuo.

*

III.11. Fra la BO

12. Linea divisa per un terzo,
13. E la BF
14. Linea segnata dalla Perpendicolare (c) AF ,
15. Si fa la BM mezza Proporzionale (a), giusta la pag. 305. num. 2.

*

16. Si fa pure la Mezza Proporzionale (a) CS
17. Fra la CF
18. Linea segnata dalla detta Perpendicolare (c),
19. E la CT Linea divisa per l'ultimo Residuo.

*

IV.10. E tirate dalle M , S , punti delle Mezze Proporzionali (a)

11. Le

21. Le GM , QS , Parallele (b) alla Perpendicolare (c) AF , giusta il fondamento del §. 39.
22. Il Triangolo (e) sarà diviso nel BGM , un terzo ,
23. Nel $MGQS$, un quarto,
24. E nel SQC , il residuo.

Eccone

§. LXXI.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Supposto, che la Base (d) BC , sia stata divisa, come dicemmo, in un terzo, quarto, e residuo,
2. I punti delle divisioni si sono fatti in o , ed in T .
3. E per conseguenza tutt' il Triangolo (e) sarà diviso giusta la proporzione della Base (d) dalle AO , AT , per la 1. del 6to.

*

4. Ora considerato tutt' il Triangolo (e) ABC ,
5. Diviso in due Triangoli (e) BAF , FAC ,
6. Per mezzo della Perpendicolare (c) AF .
7. La GM ,
8. Tirata per il punto M della Mezza Proporzionale [a] BM ,
9. Parallela [b] alla AF farà la divisione d' un terzo , giusta il Probl. precedente,
10. E la QS ,
11. Tirata per il punto S della mezza Proporzionale (a) CS ,
12. Parallela (b) alla AF , farà la divisione del residuo, e per conseguenza anche d' un quarto, giusta il detto Probl. precedente,
13. Ma le dette linee divisorie GM , QS ,
14. Si sono costrutte Perpendicolari (c) alla Base (d) BC ,
15. Dunque si è diviso il Triangolo (e) in un terzo, quarto, e residuo per mezzo delle linee Perpendicolari (c),
16. E però,

I. Tirata da un angolo alla Base (d) opposta una Perpendicolare (c),

S f

II. Di

(d) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nominato due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(e) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(a) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il verso sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(b) Mezza Proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto d'un Triangolo Rettangolo fin alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui soggiunta figura la $a b$ è linea Proporzionale fra le $c b$, $b d$, segate in b , potendosi dire, come la $c b$ alla $a b$, così la $a b$ alla $b d$.



(c) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la $A B$ è Perpendicolare, perchè non inclina più verso l' E , che verso l' F .



- II. Divisa la detta Base (a) a proporzione delle parti disuguali proposte,
 III. Fatta sulla stessa le Mezze Proporzionali (b) fra le linee divise, e quella segnate dalla Perpendicolare (c),
 IV. E tirate dai punti delle Mezze Proporzionali (b) le Parallele (d) alla Perpendicolare (c) s'effettua, ec.

Il che era ec.

Diciamo per

*

Avvertimento.

Che vi sono bensì altri modi, per mezzo de' quali si possono bensì divider i Triangoli (e) in parti uguali, e disuguali colle Perpendicolari (c) tirate sopra alcuno de' lati, ma giudicandoli noi per i Principianti troppo difficili, ci basta per ora ciò, che ne' precedenti due Problemi abbiamo insinuato, perocchè in ordine alle Regole di quelli si potranno divider i detti Triangoli (e) in quante parti al Geometra piacerà.
 Passiamo al

C A P O V.

Delle divisioni Triangolari (f) fatte per mezzo delle linee tirate dai punti di mezzo.

Si premette al solito il

*

Fondamento delle Regole del Capo presente.

1. Questo si cava dalla 4. del quarto d'Euclide, il quale dimo-

dimostrando, come in qualunque Triangolo (e) s'iscriva un Cerchio, da ciò riluce ch' il detto Triangolo (e) in cui il Cerchio, è iscritto si possa divider in più Triangoli della medesima altezza (g),

2. Si fa chiara questa verità per mezzo della Fig. CXLV. fol. 14.

3. Ove in qualunque Triangolo (e) ABC ,

4. Divisi quali si vogliano i due angoli AC ,

5. In due parti uguali,

6. Per mezzo delle CE , AF , giusta la pag. 217. n. 6. ec.

7. Queste necessariamente si segheranno entro il Triangolo (e) nel punto m ,

8. Da cui fatte su i tre lati le tre Perpendicolari (e) mT , mV , mO , giusta la pag. 68. nu. 4. ec. e 168. n. 7.

9. E tirata dal punto m fin' al terzo angolo B ,

10. La BM ,

11. Si faranno formati nel Triangolo (e) ABC ,

12. Tre altri Triangoli (e) AmC , CmB , BmA ,

13. Tutti della stessa altezza mT , mV , mO ,

14. Accagione, che descritto il Cerchio $OV T$, giusta il memorato Euclide,

15. Dal centro (b) m , coll' intervallo d'una delle dette Perpendicolari (e) v. g. mT ,

16. Essendo ciascuna di queste Raggio (i) del detto Cerchio, per necessità dovranno esser fra loro uguali, e per conseguenza i tre Triangoli (e) AmC , CmB , BmA ,

17. (Dalla cima de' quali si sono tirate le dette Perpendicolari (e) fin' alla Base (a)) faranno della stessa altezza.

*

18. Oltre a ciò replicato ciò che nel fondamento del Cap. I. di questo libro dicemmo, ponesi anche per fondamento ciò che dicemmo alla pag. 28.

19. Cioè ch' i Triangoli (e) sopra le stessa uguale Base (a) e fra le medesime Parallele (d) sieno fra loro uguali, giusta la 37. 38. del primo d' Eucl.

20. Ciò inteso vediamo nel

(d) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giamai insieme, come $\parallel$

(e) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(f) Triangolo, è ciò che è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come $\triangle$

(g) Triangolo, o Triangoli d' uguale altezza sono quelle figure di tre lati, le quali dalla cima fin' al lato inferiore hanno la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come $\triangle$ $\triangle$

(h) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(i) Raggio, o sia mezzo Diametro è una linea tirata dal punto di mezzo d' un Cerchio fin' alla sua circonferenza, come $\odot$

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

PROBLEMA I.

Come si divida qualunque Triangolo (a) in parti uguali, o disuguali da un punto in mezzo all'Area (b).

(b) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come $\triangle$  ec.

Sia in

I. Ipotesi. (c)

(c) Ipotesi dice si volgarmente caso supposto.

1. Un Prato, o Campo Triangolare (d) ABC ,
2. Rappresentatoci dalla Figura CXLVI. fol. 15.
3. Il quale debbasi dividere prima in tre parti uguali,
4. E poscia in tre parti disuguali
5. Dal punto in mezzo all'Area (b),
6. Dico per

(d) Triangolare, ciò ch'è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come $\triangle$

II. Regola.

- I. Che ritrovato il punto in mezzo al Triangolo (a),
- II. Divisi tutti e tre i lati a proporzione delle tre parti proposte uguali, o disuguali,
- III. E tirate le Rette (e) dal punto di mezzo fin' alle divisioni fatte, resta partito il Triangolo (a) come richiedesi.

(e) Resta Linea è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo se, come —

Eccone la

III. Pratica.

1. Questa si fa al solito agevolmente per mezzo della Tavoleta, poscia si trasportano le divisioni fatte proporzionalmente sul terreno.
Giusta il Problema 6. Cap. 1. di questo Lib.

*

2. Sia dunque da dividerli il proposto Triangolo (a) primieramente in 3 parti uguali,

I. 3.

- I. 3. Cercasi il punto di mezzo O , giusta il precedente Fondamento.
- II. 4. E misurati tutti e tre i lati AB , BC , CA ,
 5. Sieno insieme di Pertiche 60,
 6. Volendo ora divider tutti e tre i detti lati di Pertiche 60,
 7. A proporzione di tre parti uguali,
 8. Partito (f) 60 per 3, verranno per ciascuna parte Pertiche 20..
 9. E però supposto che il proposto Triangolo (a) sia già delineato sulla Tavoleta, giusta il Problema 1. Cap. 7. Lib. 1. Parte 1.
 10. S'applicano 20 Pertiche della riga a qualunque lato v. g. all' AC , giusta il detto Probl. 1.
 11. E principiando dall' A ,
 12. Si segnano i punti A , F , ove le dette Pertiche principiano, e finiscono.
 13. S'applicano pure ad un altro lato AB
 14. Le dette Pertiche 20 della Riga, le quali finendo a caso sul nominato lato, notansi i punti A , B ,
 III. 15. Tiransi finalmente le OF , OB , OA
 16. Dal punto di mezzo fin' alle divisioni fatte su i lati,
 17. Che il Triangolo (a) AOF ,
 18. Il Triangolo (a) AOB ,
 19. Ed il Trapezio (g) $FOBC$
 20. Saranno le 3 parti uguali del proposto Triangolo (a).

(f) Partire, o sia dividere nell' Arithmetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro; come due nel sei si contiene tre volte.

(g) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

- I. 21. Ora debbasi lo stesso dividere in tre parti disuguali dall' accennato punto di mezzo O ,
 22. In modo ch' una parte ne sia $\frac{1}{3}$ un' altra $\frac{1}{6}$ e la terza il resto.
- II. 23. Si fa la proporzione fra i lati, e l' Area (b), giusta il Probl. 2. Cap. 1. di questo Libro.
 24. Come nella nostra Ipotesi (c) $\frac{1}{3}$ di 60 Pertiche sono 12.
 25. E però si contano per mezzo della Riga dal termine A del lato AC ,
 26. O di qualunque altro, Pertiche 12 dall' A fin' al m per la prima parte,

27. Si

(a) *Retta Linea*
è quella, che volgar-
mente immaginasi si-
rata come un filo
teso, come —

(b) *Triangolo* è
una figura di tre
lati, come $\triangle$

(c) *Pentagono* è
una figura di 5 an-
goli, o di 5 lati, co-
me $\circ$

(d) *Base* è comu-
nemente il lato infe-
riore di qualunque
Triangolo (cioè d'
una figura di tre la-
ti) ovvero nominati
2 lati, il terzo sem-
pre chiamasi *Base*,
benchè non sia lato
inferiore.

(e) *Trapezio* è
una figura di 4 lati,
e di 4 angoli, di cui
né tutti questi, né
tutti quelli sono u-
guali fra loro, co-
me $\square$

27. Si contano poi dal *m* verso il *c*,
28. Ovvero dall' *A* verso il *B*, Pertiche 10. dal *m*
fin' al *r*,
29. Che sono un $\frac{1}{6}$ di 60. per la seconda parte.
III. 30. Tiranfi poi le *OA*, *Om*, *Or*,
31. Cioè le *Rette* (a) dal punto di mezzo fin' alle di-
visioni fatte,
32. Ch' il Triangolo (b) *AOm*,
33. Sarà $\frac{1}{5}$
34. Il Triangolo (b) *mOr*, un sesto.
35. Ed il Pentagono (c) *AerCB*, sarà il resto del
proposto Triangolo (b)

Ne segue

§. LXXII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Diciamo per la prima divisione in parti uguali;
2. Ch' avendo il Triangolo (b) *AOP*,
3. Ed il Triangolo (b) *AOB*,
4. Le uguali Basi (d) *AF*, *AB*, ciascuna di 20.
Pertiche,
5. E la medesima altezza, giusta il fondamento pre-
cedente,
6. Sono fra di loro uguali giusta la 1. del Sesto.
7. E consistendo il Trapezio (e) *FOBC*,
8. Ne' due Triangoli (b) *FOC*, *COB*,
9. (De' quali le due Basi (d) congiunte *FC*, *CB*,
di Pert. 20.
10. Sono uguali a ciascuna dei predetti due Trian-
goli (b),
11. E le altezze pure uguali alle altezze di quelli,
giusta il nominato fondamento)
12. Tutt' il Trapezio (e) *FOBC*,
13. E' uguale a ciascuno dei detti Triangoli (b)
14. Onde il Triangolo (b) *AoF*,
15. Il Triangolo (b) *AOB*,
16. Ed il Trapezio (e) *FOBC*, sono tre parti u-
guali del Triangolo (b) *ABC*,

17. Circa poi le parti disuguali, tutti i Triangoli [b] contenuti nel Triangolo [b] ABC ,
 18. Cioè l' AOm ,
 19. La mOr ,
 20. La rOC ,
 21. Il COB ,
 22. E BOA
 23. Vedonsi d'un'altezza uguale,
 24. Qualor c'immaginiamo le Perpendicolari [f] OR ,
 OD , Ob
 25. Tirate su i lati, o sieno Basi [d] dei detti Triangoli [b], giusta il Fondamento accennato,
 26. Ed avendo le nominate Basi [d] disugualmente divise, proporzione ai loro Triangoli [b], giusta la prima del Sesto.
 27. Tali faranno le Aree (g) dei nominati Triangoli (b) fra di loro, quali sono le Basi [d],
 28. Ma queste si sono divise giusta la data proporzione,
 29. Dunque anche quelle avranno l'accennata proporzione.

(f) Perpendicolare è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F .



(g) Area è presa se i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come ΔD ec.

30. Onde essendosi fatte le divisioni tanto in parti uguali, quanto disuguali

- I. { Per il punto in mezzo al Triangolo (b),
- II. { Per la divisione de' lati ec.
- III. { E per le linee tirate dal punto fin' alle divisioni, giusta la Regola ec.

- I. Ritrovato il punto in mezzo al Triangolo (b),
- II. Divisi tutti e tre i lati a proporzione delle tre parti proposte uguali, o disuguali,
- III. E tirate le Rette (a) dal punto di mezzo fin' alle divisioni fatte, resta partito il Triangolo (b) come richiedesi.

Il che era ec.

Dicia-

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

Diciamo per

*

Avvertimento.

(b) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

1. Che facilmente dal Problema precedente comprenderanno i Principianti, come qualunque altro Triangolo [a] si possa dividere in più altre parti uguali o disuguali da un punto di mezzo, come è stato nel predetto Problema ricercato; E perciò vediamo nel seguente

(c) Ipotesi dicevsi volgarmente caso supposto.

PROBLEMA II.

Come da qualunque punto dato nell' Area (b) di qualunque Triangolo (a) questo si divida in parti uguali, o disuguali.

(d) Triangolare, ciò ch'è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come $\triangle$

Sia in

I. Ipotesi (c).

1. Un Prato, o Campo Triangolare (d) ABC ,
2. Rappresentatoci dalla Fig. CXLVII. fol. 15.
3. Il quale debbasi dividere prima in due parti uguali,
4. E poscia in due parti disuguali, di cui l'una sia $\frac{2}{3}$ e l'altra $\frac{1}{3}$
5. Da qualunque punto m dato nell' Area [b]
6. Il quale non sia in mezzo ad essa.

Dico per

II. Regola.

- I. Che ritrovato il punto in mezzo al Triangolo (a),
- II. Divisi i lati secondo la proporzione data,
- III. Trasformata la detta divisione in un'altra ugua-

uguale colle linee tirate dal punto dato fin' ai lati, e ritrovate per mezzo delle Parallele (e), si fa ciò ch'è proposto.

Ne segue la

III. Pratica.

1. Replicasi in questa ciò che circa la Tavoletta dicemmo nel Probl. I.
2. E per venir alla Pratica divisione di due parti uguali.
1. 3. Cercasi il punto di mezzo O , giusta il fondamento di questo Cap.
4. E misurati tutti e tre i lati, sieno di Particelle 90.
- II. 5. I quali per dividerli secondo la data proporzione; partiti [f] per due, daranno 45.
6. Ma considerato il lato AC ,
7. Solo di Particelle 40.
8. Ne prenderemo le altre cinque sopra l'uno degli altri due lati, cioè sulla CB ,
9. Dal C in E .
10. Sicchè immaginandoci, giusta il Probl. precedente, tirate dal punto di mezzo O ,
11. Le due OA , OE ,
12. Il Triangolo [a] sarà diviso in due parti, o sieno due Trapezj [g] uguali $AOEB$, $AOEC$,
- III. 13. Ora per dividerlo dal dato punto m ,
14. E trasformato in un'altra divisione uguale, come si è detto,
15. Si applica la riga all' A , ed al m ,
16. Cioè al punto dato, ed al punto della divisione fatta su i lati,
17. Poscia avanzando colla detta Riga fin' all' O punto di mezzo, quella segnerà la Base [b] AC in D ,
18. Il quale segnato, applichisi la riga all' E , ed al m ,
19. Cioè al punto dato, ed al punto della divisione fatta su i lati,

T :

20. Poi

(e) Parallele si-
nono sono quelle, che
sono sempre ugual-
mente distanti l'una
dall'altra in modo,
che se nello stesso
piano fossero pro-
lungate in infinito,
non si congiungereb-
bero giammai infie-
me, come ==

(f) Partire, o sia
Dividere nell' A-
ritmetica dice-
re, quando si cerca
quante volte un nu-
mero sia compreso in
un altro, come due
nel 6 si contiene tre
volte.

(g) Trapezio è u-
na figura di 4 lati,
e di 4 angoli, di cui
né tutti questi, né
nessi quelli sono u-
gnati fra loro, co-
me □

[h] Base è l'otto-
namente il lato infe-
riore di qualunque
Triangolo (cioè d'
una figura di tre
lati) ovvero nomi-
nati due lati il cer-
co sempre chiamasi
Base, benchè non fa-
tano inferiore.

(a) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè di una figura di tre lati) ovvero nominato 2 lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(b) Triangolo di una figura di tre lati, come $\triangle$.

(c) Effagono è una figura di 6 angoli, o di 6 lati, come,



(d) Pentagono è una figura di 5 angoli, o di 5 lati, come, $\triangle$.

(e) Triangolo, o Triangoli d'uguale altezza sono quelle figure di tre lati, le quali dalla cima fin al lato inferiore hanno la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come.



20. Poi avanzata la detta riga all'accennato. O punto di mezzo,
21. Si segnerà la Base (a) AC in S .
22. Finalmente tirate dal punto m sin' a' segmenti fatti le mD , mS ,
23. Resta diviso il Triangolo (b) in due parti uguali, cioè in un Effagono (c) $ADCSmD$,
24. Ed in un Triangolo (b) DmS
25. Per la divisione fatta dal dato punto m .

26. Questa è la divisione in due parti uguali,
27. Per farlo in due parti disuguali di $\frac{1}{3}$ e di $\frac{2}{3}$ divideremo la Fig. **CXLIII** fol. 15.

- I. 28. In cui osservato il punto O di mezzo,
- II. 29. E divisi i tre lati di Pericbe 90. per 3, si viene 30 per $\frac{1}{3}$.

30. Onde applicata la solita riga al lato AC ,
31. Ritrovassi Pericbe 30. dall' A ,
32. Sin' al D ,

33. Per una parte, cioè per $\frac{1}{3}$,
34. Ed immaginandoci le due OA , OD ,
35. Tirate dal punto di mezzo O giusta la Probl. precedente,
36. Sarà diviso il Triangolo (b) nel Triangolo (b) AOD ,

37. E nel Pentagono (d) $ABCD O$,
38. Cioè in $\frac{1}{3}$ ed in $\frac{2}{3}$.

39. Ora per trasformar la detta divisione in un'altra uguale,
40. Si applica la riga all' A ; ed al m ,
41. Cioè al punto dato, ed al punto della divisione fatta su i lati,
42. Poscia avanzando colla detta riga fin all' O punto di mezzo, quella segnerà la Base (a) AC , nel punto F ,
43. Il quale notato, applicasi la riga al D ; ed al m ,

44. Cioè:

44. Cioè al punto dato dal punto della divisione fatta su i lati.
45. Poscia avanzata la detta riga all' *O* punto di mezzo.
46. Si segnerà la mentovata Base (*a*) *AC*, in *R*.
47. E però tirate al solito le *mF*, *nR*,
48. Dal dato punto *m* fin' ai segmenti, ec.
49. Si sarà diviso il Triangolo (*b*) nelle desiderate due parti disuguali di $\frac{1}{3}$ e di $\frac{2}{3}$.
50. Per mezzo dell' Esagona [c] *ABGRmF*,
51. E del Triangolo [b] *FmR*,
52. Ne segue

(f) Parallele linee sono quelle, che sono sempre, ugualmente distanti l'una dall' altra, in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(g) Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

§. LXXIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa resterà senza altre repliche chiara, qualor si rifletterà al fondamento del presente Capo V. ed ai 2. §§. precedenti 66. e 67.
2. Perocchè stando sulle cose predette, facilmente comprenderassi, che fatto il punto di mezzo in qualunque Triangolo (*b*), e misurate i lati, si può quello dividere in parti uguali, o disuguali per mezzo di tanti Triangoli della medesima altezza (*e*) che concepiamo nel nominato Triangolo (*b*) contenuti.
3. Resta solo, che circa la trasmutazione delle divisioni fatte in amendue le Figure,
4. Ci immaginiamo, che nell' accennata Fig. CXLVII. fol. 15. per mezzo della Riga applicata prima alle *A, m*, poscia all' *O* si sieno tirate le Parallele [f] *A m*, *OD*,
5. Come anche ch' applicata la detta Riga prima alle *E, m*, poscia all' *O* si sieno tirate le Parallele, (f) *Em*, *OS*,
6. Ed oltre a ciò anche le due Rette (g) *mo*, *ES*,
7. Che così comprenderassi essere il Triangolo (*b*) *AOD* uguale al Triangolo (*b*) *mDO*,
8. Ed il Triangolo (*b*) *OSE* uguale al Triangolo [b] *mos*,
9. Per essere i detti sopra le medesime Basi (*a*) *OD*, *OS*,

(a) Parallele linee sono quelle che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si giungerebbero giammai insieme.

101. E fra le medesime Parallele (a) Am , Do , ed OB , me , giusta la 37. del primo,
 111. Dovendo concepire, ch' il Triangolo (b) SEC ,
 112. E' comune tanto all' OSE , quanto al MOE ,
 113. E che per la stessa ragione immaginandoci nella Figura $CXLVIII$. fol. 15. tirate per mezzo della Riga le Parallele (a) Am , Fo ,
 114. Come pure le MD , OR ,
 115. Ed oltre a ciò anche la Om ,
 116. Il Triangolo (b) AOF intenderassi uguale al Fmo ,
 117. Ed il Triangolo (b) ROD uguale al Rmo ,

*

(b) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle ABC$.

118. Sicchè le divisioni, che si concepiscono fatte in ambedue i Tirangoli (b) delle Figure $CXLVII$. e $CXLVIII$. fol. 15. dal punto di mezzo fin' ai lati,
 119. Si sono trasformate in altre uguali per mezzo delle linee tirate dal punto dato fin' ai lati,

(c) Area è pressochè Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\triangle ABC$.

120. E ritrovate per mezzo delle Parallele (a),
 Dunque

(d) Retta Linea è quella, che volgarmente si immagina tirata come un filo teso, come —

- I. Ritrovato il punto in mezzo al Triangolo (b),
 II. Divisi i lati secondo la proporzione data,
 III. Trasformata la detta divisione in un'altra uguale colle linee tirate dal punto dato fin' ai lati, e ritrovate per mezzo delle Parallele (*) si fa ciò, ch' è proposto.

(e) Ipotesi dice si volgarmente caso supposto.

(f) Campo Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle ABC$.

INVIATO che era stato ricevuto, e per questo si è fatto un altro stampo.

Avvertimento.

Giusta le Regole dei due precedenti Problemi facilmente si potranno i Triangoli (b) dividere in più altre parti uguali, e disuguali, da qualunque punto dato nell' Area (c) dei detti.
 Per chiudere il presente Capo V. consideriamo nel

PROBLEMA III.

Come in qualunque Triangolo (b) si ritrovino più punti, dai quali le Rette (d) tirate entro il detto, lo dividano in più parti uguali.

Sia in

I. Ipotesi. (c)

1. Un Prato, o Campo Triangolare [f] ABC ,
2. Rappresentatoci dalla Figura CXLIX. fol. 15.
3. Nell' Area [e] del quale si debbano ritrovare due punti, da cui le Rette [d] tirate entro la detta
4. La dividano in tre parti uguali.

Dico per

II. Regola,

- I. Che tirata una Perpendicolare (g) dalla cima alla Base (b) del Triangolo (b).
- II. Divisa quella in tre parti uguali per mezzo di due punti,
- III. E tirate da questi quattro Rette (d) agli angoli opposti, si ritrova, e fa ciò che si è proposto.

Ne segue la

III. Pratica.

1. Qui pure dobbiamo replicare ciò, che circa la Tavoletta ne' precedenti Problemi dicemmo.
2. E per effettuare ciò, che contienfi nella Regola,
3. Tirisi la Perpendicolare (g) BE
4. Sin' alla Base (b) AC , giusta la pag. 167. numero 7.

(g) Linea Perpendicolare lineae è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l' E , che verso l' F .



(h) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(a) Retta, o sia
linea Retta è quel-
la, che volgar-
mente immagina-
sivata come un filo
seco, come —

(b) Triangolo è
una figura di 3 lati,
come $\triangle$

(c) Trapezio è u-
na figura di 4 lati,
e di 4 angoli, di cui
né tutti questi, nè
tutti quelli sono u-
guali fra loro, co-
me ∇

(d) Area è presso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra
tre, o più linee, co-
me $\triangle$ $\square$ ec.

- II. 5. Dividasi la detta $B E$
6. In tre parti uguali per mezzo dei due punti F, G ,
Giusta il Probl. 1. Cap. 1. di questo Libro.
- III. 7. Tirinsi dai detti due punti agli angoli opposti le 4
Rette (a) $G A, G C, F A, F C$,
8. Che il Triangolo (b) sarà diviso in tre parti u-
guali, o sia nei due Trapezj (c) $A B C G, A G C F$,
9. E nel Triangolo (a) $A F C$ uguali fra di loro dai
due punti F, G ,
10. Ritrovati nell' Area (d).

Eccone

§. LXXIV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. I tre Triangoli (b) $A B G, A G F, A F E$
2. Sono fra di loro uguali, per la prima del Sesto.
3. Così anche i tre $B G C, C G F, C F E$,
4. Per la stessa ragione.
5. Ora aggiungendo a ciascuno dei 3. primi Trian-
goli (b) uno dei 3 secondi, i quali 3. secondi
sono pure uguali fra loro, per la prima del
Sesto,
6. Cioè all' $A B G$ il $B G C$,
7. All' $A G F$ il $C G F$,
8. Ed all' $A F E$ il $C F E$,
9. Si fanno i due Trapezj (c) $A B C G, A G C F$,
10. Ed il Triangolo (b) $A F C$ fra di loro uguali.
11. (Accagione, che se alle cose uguali s'aggiungo-
no cose uguali, tutte sono uguali fra loro, per
il secondo Ass. del Primo).
12. Ma questi Trapezj (c), e Triangolo (b) sono tre
parti uguali, fatte per mezzo della Perpendicola-
re (e) $B E$,
13. Divisa in tre parti co' due punti,
14. E per 4 Rette (a), tirate da quelli, agli angoli op-
posti,

Dunque

- I. Tirata una Perpendicolare (e) dalla cima alla
Base (f) del Triangolo (b),

II. Di-

- H. Divisa quella in tre parti uguali per mezzo di due punti,
 III. E tirate da questi 4 Rette (a) agli angoli opposti, si ritrova, e fa ciò che si è proposto.

Il che era ec.

Diciamo per.

*

Avvertimento.

1. Che volendo nello stesso modo avere i punti nell' Area [d] d'un Triangolo [b], per dividerlo da quelli in 4, 5, 6, o più parti disuguali, si potrà in sostanza operare giusta la predetta Regola, dividendo la tirata Perpendicolare [e] nelle proposte parti a proporzione, e tirando poi le Rette [a] dai punti delle divisioni fin' agli angoli opposti.
2. In esempies: nel Triangolo [b] *ABC* della Figura CL. foglio 15.
3. Il quale debbasi divider in 4 parti disuguali,
4. Cioè in $\frac{1}{5}$ in $\frac{1}{6}$ in $\frac{1}{3}$ e nel resto,
5. Tirata, e misurata la Perpendicolare [e] *BF*.
6. Di Pertiche 20.
7. Entrando il 5 in 20, 4 volte,
8. Il 6, tre volte ed $\frac{1}{3}$
9. Ed il 2, 10 volte,
10. Si conteranno sulla detta *BF* Pertiche 4: per $\frac{1}{5}$ dal *B* all' *O*,
11. Pertiche 3 $\frac{1}{6}$, cioè tre Pertiche, e due Piedi per $\frac{1}{6}$ dall' *O* al *G*,
12. E Pertiche 10 per $\frac{1}{3}$ dal *G* al *T*,
13. Che il residuo dal *T* al *F*
14. Sarà la quarta proposta parte.

15. Ora:

(c) Perpendicolare Linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la *AB* è Perpendicolare perchè non inclina più verso la *E*, che verso l' *F*.



(f) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nomi dei due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(b) Area è preso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  ec.

(c) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$

(d) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(e) Figura Multilatera è quella contenuta di molti lati.

15. Ora tirate da' punti agli angoli opposti le AO, OC, AG, GC, AT, TC ,
 16. Sarà diviso il Triangolo (a) nelle 4. parti disuguali dai ritrovati punti in mezz' all' Area [b] secondo la proposta proporzione.
 17. Che faranno ne' Trapezj [c] $ABCO, AOCG, AGCT$,
 18. E nel Triangolo [a] ATC ,

1. Circa la ragione sua dimostrativa qui altro non si replica, perchè le due Aree [b] tanto del Triangolo [a] ABF ,
 2. Quanto del Triangolo [a] BCF , essendo divise giusta la proporzione della comune Base [d] BF per la 1. del Sesto,
 3. A ciascun Triangolo [a] ABO, AOG ec. del Triangolo [a] ABF ,
 4. S' aggiunge ciascun Triangolo (a) proporzionale BOC, OGC , ec.
 5. Del Triangolo (a) BCF ,
 6. Essendo evidente, che *s' alle cose Proporzionali s'aggiungono cose Proporzionali, tutte sono proporzionali fra loro*,

7. Egli è ben vero che nella Pratica l'accennato modo di divider un Triangolo (a) in molte parti uguali, o disuguali non è molto accettato, accagione che l'acutezza degli angoli verso i punti A , e C , troppo confondono le divisioni;
 8. Ciò non ostante potrà quello servire per altri riflessi, massime, quando si trattasse di divider un Triangolo [a] in poche parti; come in due sole, ovvero, quando non si volessero tirar le linee divisorie fin' ai punti A , e C ,
 9. Ma solo fin' ad una proposta linea RD , ovvero MN .

10. Molti farebbero gli altri Problemi, che circa altre

tre divisioni de' Triangoli (a) proporre si potrebbero ;

11. Ma a noi basta d'aver al Principiante Geometra insegnati solo quelli, che ci pajono necessarj tanto per divider gli stessi Triangoli (a) quanto le altre Figure Multilateri (c) e però avanziamo al

(g) Parallelogrammo è una figura di quattro lati, dei quali gli opposti sono fra di loro ugualmente distanti, come 

CAPO VI.

Delle divisioni de' Parallelogrammi (f).

V Edute le divisioni delle figure di 3 lati, ora ci porremo avanti gli occhi quelle di 4 lati, ed in questo Capo quelle de' Parallelogrammi, (f) per le quali premettessi il

(g) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, o di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(h) Diametrale Linea è quella, la quale intesed' tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b è una linea Diametrale.



Fondamento delle Regole del presente Capo.

Inculcata qui di nuovo per la prima cosa la prima del Sesto, giusta il Fondamento del Cap. I.

Si dee osservare, che

1. Nel Rettangolo (g) AD della Fig. CLI. fol. 15.
2. Tanto la Diametrale (b) AD,
3. Quanto la IS,
4. Tirata dal mezzo lato ED;
5. Sin' al mezzo lato AF,
6. Divide l' Area [b] per metà, giusta il §. 12. e la prima del Sesto,

*

7. Quindi comprenderassi, ch' i due Triangoli (a) IOD, SOA,
8. Sono uguali fra loro ;
9. Poichè essendo, tanto il Triangolo (a) ADF,
10. Quanto il Rettangolo (g) SD,
11. La metà di tutt' il Rettangolo (g) AD,
12. E perciò uguali fra loro,
13. Se dal Rettangolo (g) SD,

V v

14. E

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(b) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come ∇

(c) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(d) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(e) Campo Rettangolare, o sia Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

14. E dal Triangolo (a) ADF ,
15. Si leverà lo stesso Trapezio (b) $SODF$,
16. Rimaranno i detti due Triangoli (a) $IO D$, $SO A$,
17. Uguali fra loro, giusta il 2. aff. del Primo.

*

18. Questo è il fondamento, su cui si sono fabbricati i seguenti Problemi nel presente Capo. Vediamo dunque nel

PROBLEMA I.

Come si divida qualunque Rettangolo (c) in più parti uguali, o disuguali.

Sia in

I. Ipotesi. [d]

1. Il Prato, o Campo Rettangolare (e) $ABCD$,
2. Rappresentatoci dalla Fig. CLII. fol. 15.
3. Il quale debbasi prima dividere in 3 parti uguali, e poscia anche in 3. disuguali,

Dico per

II. Regola.

- I. Che divisi i qualunque due lati opposti nelle parti uguali, o disuguali proposte.
- II. E tirate le Rette (f) dai punti delle divisioni fin'agli opposti, si fa ciò che richiedesi.

Eccone la

III. Pratica.

1. Ne' prati si potrà agevolmente operare senza la Tavoletta; ma ne' Campi folti di piante e biade ci vuole la detta.

(f) Linea Retta
d'quella, che volgar-
mente immaginas-
sivasi come un filo
teso, come —

- I. 2. Per la divisione delle parti uguali,
3. Si dividono i due lati opposti AB , CD ,
4. In tre parti uguali ne' punti E , F , del lato AB ,
5. E , G , H , del lato CD ,
II. 6. E tirate le EG , FH ,
7. Dai punti opposti delle divisioni,
8. I tre Rettangoli $[c]$, CE , GF , HB ,
9. Sono le tre parti uguali del Rettangolo $[c]$ pro-

(g) Area d'presso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3,
o più linee, come
 Δ $\square$ $\circ$ ec.

10. Per la divisione delle parti disuguali :
11. Debba il Rettangolo (c) CB ,
12. Nella Fig. CLIII. fol. 15.
13. Dividere in 3 porzione, di cui la prima n' abbia
 $\frac{1}{3}$, la seconda $\frac{1}{4}$, e la terza il resto.
14. Divisi i due lati opposti AB , CD ,
15. Secondo la detta proporzione ne' punti M , O , del
lato AB ,
16. E ne' punti N , P , del lato CD , giusta il Probl.
I. Cap. I. di questo Libro.
17. E tirate le MN , OP ,
18. Dai punti opposti delle divisioni,
19. I tre Rettangoli (c) CM , NO , PB ,
20. Sono le richieste 3 parti disuguali.

Facile è

§. LXXV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Perocchè avendo i lati d'un Rettangolo $[c]$ pro-
porzione all' Area (g) , giusta la 1. del Sesto,
2. Ed essendosi i lati opposti divisi in 3 parti uguali,
e poi anche in tre parti disuguali,
3. Si farà anche l' Area (g) partita dai punti delle
divisioni in 3 parti uguali e disuguali a propor-
zione, per mezzo di tanti Rettangoli (c) per la
detta 1. del Sesto.
4. Sicchè

Vu 2

I. Di-

(a) *Retta Linea*
è quella che volgar-
mente immaginas-
sivasi come un filo
teso, come —

(b) *Rettangolo* è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati, dei quali solo i
due opposti sono fra
loro uguali, co-
me 

(c) *Ipotesi* dice-
volgarmente caso
supposto.

(d) *Rettangolare*
è ciò, che è fatto in
figura di Rettango-
lo, cioè d'una figura
di 4 angoli a squa-
dra, e di 4 lati, dei
quali solo i due op-
posti sono fra loro
uguali, come 

- I. Divisi i qualunque due lati opposti nelle par-
ti uguali, o disuguali,
II. E tirate le Rette (a) dai punti delle divi-
sioni fin' agli opposti, si divide il Rettan-
golo (b), come si è detto.

Il che era ec.

Si vede nel

PROBLEMA II.

*Come si divida un Rettangolo (b) in par-
ti uguali, o disuguali da qualunque
due punti dati sullo stesso lato.*

Sia in

I. Ipotesi (c)

1. Il Prato, o Campo Rettangolare (d) *ABCD*,
2. Rappresentatoci dalla *Figura CLIV. fol. 15.*
3. Il quale debbasi prima in 3 parti uguali,
4. E poscia in 3 disuguali dai due punti dati *F, G*,
5. Dividere sullo stesso lato *CD*.

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirate le linee dai punti dalle divisioni
di 3 parti dell' uno, e l' altro lato oppo-
sto, giusta il *Probl. precedente*,
- II. Trasportati sul lato opposto i punti dati o
sieno le distanze comprese fra i punti del-
le dette divisioni ed i punti dati,
- III. E tirate le Diagonali (e) dai punti dati,
ai punti trasportati, si divide il Rettango-
lo (b) in 3 parti uguali, o disuguali,

Ciò si chiarisce colla seguente

II. Pratica.

[c] *Diagonale è una linea, per mezzo della quale due lati d'un angolo si congiungono insieme, come nella qui seggiunta figura la a b è Diagonale, poichè per mezzo d'essa si congiungono insieme i due lati a c, c b dell'angolo c, ed i due a d, d b dell'angolo d.*



1. Qui pure vedesi che nel Rettangolo (b) da dividerli o in prato, o in campo la Tavoletta presterà il miglior servizio, come dicemmo alla pag. 338.
- I. 2. Divisi dunque i due lati opposti AB, CD ,
3. In tre parti uguali per mezzo delle RO, SP , giusta il Probl. I. Cap. I. di questo Lib. ed il Cap. VII. Lib. I. Parte I.
- II. 4. Trasportasi i punti dati F, G ,
5. O sieno le distanze PG, OF , comprese fra i punti delle divisioni, ed i punti dati,
6. Sul lato opposto dal S in N ,
7. E dal R in M ,
8. Cioè parimente fra i punti delle divisioni ed i punti dati, cioè trasportati.
9. In modo però, che se il punto dato è alla destra della linea divisoria, debbasi trasportare sul lato opposto alla sinistra della detta linea.
10. Come il punto G ch'è alla destra della linea divisoria SP ,
11. Trasportasi sul lato opposto in N ch'è alla sinistra della detta linea.
12. All'incontro, se il punto dato fosse alla sinistra, come il Q nella Fig. CLV. fol. 15.
13. Trasportasi sul lato opposto alla destra cioè in X ,
- III. 14. E con ciò intenderassi per qual ragione dica la Regola che si tirino le linee *Diagonali* (c) dai punti dati ai punti trasportati,
15. Cioè le MF, NG ,
16. Poichè se i dati e trasportati non fossero dalla destra alla sinistra, e dalla sinistra alla destra, non si potrebbero tirare le richieste *Diagonali* (c)
17. Ed in tal modo si è diviso il Rettangolo (b) dai due punti dati sullo stesso lato in 3 parti uguali,
18. Che sono $CAMF, FMNG, GNB D$.

(a) *Diagonale* è una linea, per mezzo della quale due lati d' un angolo si congiungono insieme, come nella qui seggiunta figura la *a b* è *Diagonale*, poichè per mezzo d' essa si congiungono insieme i due lati *a c*, *c b* dell' angolo *c*, ed i due *a d*, *d b* dell' angolo *d*.



(b) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come .

19. Se ora lo vogliamo divider in tre parti disuguali.
- I. 20. *Dividansi i due lati opposti* *A B*, *C D*, Nella *Figura CLV. foglio 15.*
21. *Nelle tre proposte, parti disuguali per mezzo delle* *T u*, *f z*, *giusta il Probl. 1. Cap. 1. di questo Libro.*
- II. 22. *E trasportate le distanze* *U Q*, *z o*, 23. *(Comprese fra i punti delle divisioni, ed i punti)* 24. *Sul lato opposto dal* *T* *in* *X*, 25. *E dal* *f* *in* *E*, *giusta i numm. 9. 10. 11. ec.*
- III. 26. *E tirate le Diagonali* (a) *X Q*, *E O*, 27. *Sarà il Rettangolo* (b) *diviso nelle tre parti disuguali proposte.*

Eccone

§. LXXVI.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Che tanto l' uno, quanto l' altro Rettangolo (b) in amendue le Figure
2. Si sieno per mezzo delle linee divisorie *R O*, *S P* nell' una,
3. E per le *T u*, *f z* nell' altra Figura
4. Partiti in tre parti uguali, e disuguali,
5. Ciò riluce dal §. precedente.
- *
6. E che per mezzo delle Diagonali (a) *MF*, *NG*
7. Si sia nella *Figura CLIV. foglio 15.* trasportato il Triangolo [c] *a M R*
8. Sopra il Triangolo [c] *a O F*,
9. L' uno uguale all' altro,
10. Come anche il Triangolo [c] *b P G* sopra il *b S N*,
11. Istessamente nella *Figura CLV.*
12. Il *d u Q*
13. Sopra il *d T x*,
14. E l' *e z O*
15. Sopra l' *e f C*,
L' uno sempre uguale all' altro.

16. Ciò

16. Ciò riluce pure dal Fondamento del presente Capo alla pag. 337.
17. Sul quale riflesso comprendesi, che le tirate Diagonali (a) dividono il Rettangolo (b) in 3 parti uguali, o disuguali dai punti dati sullo stesso lato,
18. Come le ordinarie linee divisorie del Problema precedente.
19. Dunque
 - I. Tirate le linee dai punti delle divisioni di 3 parti dell' uno e l'altro lato opposto.
 - II. Trasportati sul lato opposto i punti dati, o sieno le distanze, comprese fra i punti delle dette divisioni, ed i punti dati.
 - III. E tirate le Diagonali (a) dai punti dati ai punti trasportati, si divide il Rettangolo (b) in tre parti uguali, o disuguali.

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(d) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$

Il che era ec.

Diciamo per

*

Avvertimento.

1. Che volendosi partire un Rettangolo (b) in più parti uguali, o disuguali da più punti dati sopra uno stesso lato, agevolmente si potrà farlo per mezzo della precedente Regola.
2. Lo stesso diciamo anche circa la divisione d' un Quadrato (d), a cui interamente applicasi la stessa Regola.

*

3. Se poi non solamente fossero nelle divisioni da farsi dati più punti, ma anche su' lati opposti, come nella Figura CLVI. fol. 15.
4. In cui vedesi il Rettangolo (b) ABCD
5. Diviso, al solito delle prime Regole, in cinque parti per mezzo delle linee punteggiate P O, M R, X Z ec.
6. E fu i lati opposti C D, A B
Dati i tre punti F, G, Q.

7. Dai

(a) *Diagonale è una linea, per mezzo della quale due lati d'un angolo si congiungono insieme, come nella qui soggiunta figura la a b è Diagonale, poichè per mezzo d'essa si congiungono insieme i due lati a c, e b dell'angolo c, ed i due a d, d b dell'angolo d.*



(b) *Ret tangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come* 

7. Dai quali debbasi per mezzo delle linee Diagonali (a) far la stessa divisione di 5. parti, uguale alla prima.
8. Stando sul solito fondamento della precedente Regola,
9. Si trasportano le distanze, comprese dai punti delle divisioni fin' ai punti dati, sul lato opposto,
10. Cioè la VG , in TE ,
11. La MQ in RS .
12. La XQ , in ZI ,
13. La OF , in PH ,
14. E tirate dai punti dati, e trasportati ec.
15. Le Diagonali (a) HF , SQ , QI , GE ,
16. Resta per mezzo di questo diviso il Rettangolo (b) nelle 5 parti, come prima.

*

17. Qui dee si osservare, che siccome nella divisione ordinaria senza punti dati su i lati, si sono tirate per far il Rettangolo (b) in 5 parti le quattro linee già accennate PO , MR , XZ , TV ,
18. Così pure quando dai dati, e trasportati punti si tirano le Diagonali (a) debbono istessamente essere quattro.
19. E benchè i punti dati sieno solo tre, F , G , Q ,
20. Con tutto ciò dallo stesso punto dato Q ,
21. Si sono tirate due Diagonali (a) QS , QI ,
22. Con essersi prima trasportate, come si è detto, le distanze MQ in RS ,
23. E XQ , in ZI .
24. Il che dovrà in simili casi sempre esser osservato.

*

25. Oltre a ciò avverrà alcune volte, che non si potrà divider alcun Rettangolo (b) nelle parti proposte col trasporto delle distanze (compreso fra i punti delle divisioni ed i punti dati) sul lato opposto, e col tirarvi le Diagonali (a) come sin ora si è fatto.

*

26. In esempio nella Fig. CLVII. fol. 15.
27. Vedesi il Rettangolo (b) $ABCD$,
28. Diviso in tre parti per le linee ordinarie ZT , VX .

29. E

Capo VI. Probl. II. §. LXXVI. 345

29. E dovendolo divider nelle dette 3 parti dai due punti dati G, F ,

30. Giusta la Regola del precedente Problema,

31. Fatto il solito trasporto della distanza VF .

32. Sul lato opposto dal X , in R ,

33. Si fa bensì la parte $R B D F$,

34. Uguale alla $V X D B$, per il §. 71.

35. Ma, essendosi parimente trasportata la distanza $T G$,

36. Sul lato opposto dal z in O , giusta la precedente Regola, e Pratica,

37. La Diagonale (a) GO ,

38. Che giusta il solito dovrebbe per la proposta divisione tirarsi, taglia la divisione già fatta,

39. Dell' accennata parte $R B D F$,

40. E vi fa entro il Triangolo (c) $r R o$,

41. Già appartenente alla detta parte.

42. Onde per non commetter simile sbaglio :

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(d) Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giamai insieme, come $\parallel$

*

43. Convienne bensì, giusta la Regola trasportar la distanza $T G$,

44. Sul lato opposto dal z in O ,

45. E tirar anche al solito la Diagonale (a) GO ,

46. Ma punteggiata, poichè quella non fa la ricercata divisione,

47. Oltre a ciò si tirerà anche la GR ,

48. Cioè dal punto dato sin' al punto della tirata Diagonale (a) FR , sul lato opposto, che fa una delle proposte parti,

49. Poscia la SO ,

50. Parallela (d) alla detta GR , giusta la pag. 172. num. 1.

51. Con notar il punto S ,

52. E finalmente anche la GS ,

53. Ch' il Triangolo (c) $G S F$,

54. Sarà uguale alla parte $z x$, $T V$,

55. Ed il Pentagono (c) $C G S R A C$,
Alla parte $A z c T$.

(e) Pentagono è una figura di 5 angoli, e di 5 lati, come $\circ$

*

56. La Ragione dimostrativa si fa chiara dai due Triangoli (c) $R G O$, $R S G$,

X x

57. I

(a) *Bafe è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Bafe, benchè non sia lato inferiore.*

(b) *Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente diftanti; una dall'altra in modo, che se nello fteffo piano fuffero prolungate in infinito, non fi congiungerebbero giammai infieme, come* 

(c) *Triangolo è una figura di tre lati, come* 

(d) *Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti quefti, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come* 

(e) *Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali folo 2 due oppofti sono fra loro uguali, come* 

(f) *Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come* 

37. I quali fono fulta fteffa Bafe (a) *R G*,
 38. E fra le medefime Parallele (b) *O S*, *R G*,
 39. Poichè effendo i detti Triangoli (c) uguali fra loro, giufta il Fondamento della pag. 291.
 60. Aggiungendovi il Trapezio (d) *ARGC*
 61. La parte, *A O G C*, e la *CGSRA*
 62. Sono fra loro uguali, giufta il fecondo Affioma del Primo.

*

63. Lafciati alcuni altri modi di divider un Rettangolo (e), o Quadrato (f), per effere facilmente comprefi dai Principianti, vediamo nel

PROBLEMA III.

Come fi divida un Rettangolo (e) in più parti difuguali da qualunque punto dato nell' Area (g).

Sia in

I. Ipotefti. (b)

1. Il Prato, o Campo Rettangolare [1] *A B C D*,
2. Rapprefentatoci dalla Figura *CLVIII* foglio 15.
3. Il quale debba effere divifo fra cinque perfone difugualmente,
4. Cioè, che la prima n'abbia $\frac{1}{5}$, la feconda $\frac{1}{5}$, la terza $\frac{1}{5}$, la quarta $\frac{1}{5}$, e la quinta il refto.
5. Ed avendo il detto Fondo Rettangolare (i) una Fontana rotonda nel punto *r* dell'Area (g),
6. Si defidera, che la divifione fia fatta in tal modo, che ciafcuna perfona abbia la fua parte confinante alla detta Fontana; eh' è lo fteffo che dire, che il Rettangolo (e) fia divifo dall' accennato punto *r*.

Dico per

II. Regola.

I. Che

Capo VI. Probl. III. §. LXXVI. 347

- I. Che misurata l'Area (g) del Rettangolo (e),
- II. Tirata per il punto dato una Paralella (b) ai lati più lunghi,
- III. Divisi tutt' i lati secondo la proporzione delle parti proposte,
- IV. E tirate le Rette (k) dal punto dato fin' a quelli delle divisioni, si divide il Rettangolo (e) come ricercasi.

(g) Area d'presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3. o più linee, come $\Delta \square$ &c.

(h) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(i) Rettangolare è ciò ch' è fatto in figura di Rettangolo, cioè d' una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(k) Retta Linea d' quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo se, come —

(l) Area Rettangolare, o sia Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(m) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

Ne segue la

III. Pratica.

1. Anche in questa Ipotesi (b) ci vuole la Tavola, giusta tutto il Cap. 7. del Libro primo Parte prima.
- I. 2. Misurato dunque il proposto Rettangolo (e), giusta il §. 6.
3. Sia di Pertiche 600.
- II. 4. E la Paralella (b) dal punto r
5. Ai lati più lunghi AB, CD,
6. Tirisi dal m al n, giusta la pag. 172. n. 1.
- III. 7. Ora per divider tutti i lati secondo la proporzione delle parti proposte,
8. Cercasi qual sia la prima delle dette parti proposte, partendo Pertiche 600,
9. (Ch' è tutta l'Area Rettangolare [l]) per 3,
10. Ed avremo nel Quoziente [m] Pertiche 200,
11. Ch' è appunto la prima parte di
12. Parimente, se divideremo le dette Pertiche 600
13. Per 6, per 8, e per 9,
14. Avremo il Quoziente (m) di 100 per la seconda parte di
15. Di 75 per la terza parte di
16. Di Pertiche 66, e Piedi 4 per la quarta parte di
17. E di Pertiche 238 : 2 per la quinta parte, che è il resto.

X x 2

19. A-

(a) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali sono i due opposti fra loro uguali, come 

(b) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(c) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, poi che non inclina più verso l' E , che verso l' F .



19. Avendo ora tutte le proposte parti, e sapendo dalla misurazione già fatta, che ciascun lato più corto del Rettangolo $[a]$ cioè l' AC , o BD ,
 20. E di Pertiche 10.
 21. Considerasi il taglio che fa la Paralella $[b]$ mn ,
 22. Su i detti lati, poichè li divide in due parti disuguali, cioè in Pertiche 6. dal n in B , o m in A .
 23. Ed in Pertiche 4 dal n in D , o m in C ,
 24. Ciò inteso: cercasi su qualunque lato, come sul CD ,
 25. La divisione proporzionale della prima parte di Pertiche 120.
 26. Partendo 120 per la r S , o sia n D di Pertiche 4.
 27. (Ch'è la Perpendicolare (c) fatta dal taglio della detta Paralella (b) fin sul lato CD ,)
 28. Ed avremo il Quoziente (d) di 30. Pertiche,
 29. Le quali debbonfi raddoppiare contandone sul lato CD , 60.
 30. Che sono appunto tutt' il detto lato.
 31. E ciò accagione, che dovendo far la divisione dal punto r ,
 32. In vece d'un Rettangolo (a) che comprenda le mentovate Pertiche 120,
 33. Si fa il Triangolo $[e]$ CrD ,
 34. Di cui s'intenderà l'Area (f) dai §§. 8. e 9.

*

35. Per la seconda parte di Pertiche 100.
 36. Si continua la divisione sul congiunto lato DB ,
 37. Partendo al solito 100. per la Perpendicolare (c) rn ,
 38. Ch'è di Pertiche 20.
 39. Ed il Quoziente (d) farà di 5 Pertiche,
 40. Le quali debbonfi raddoppiate (per la ragione predetta) contare su tutt' il lato DB ,
 41. Il quale appunto è di Pertiche 10.

*

42. Per la terza parte di Pertiche 75.
 43. Si continua pure la divisione sull' altro lato contiguo, ch'è il BA ,
 44. Partendo Pertiche 75 per la Perpendicolare (c) ro ,
 45. Di

Capo VI. Probl. III. §. LXXVI. 349

45. Di Pertiche 6,
46. Ed il Quoziente (d) farà di Pertiche 12, e Piedi 3,
47. Le quali raddoppiate, cioè 25 fr contano sulla detta B A
48. Dal B in F.

(d) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quarto n° è il Quoziente.

- ★
49. Per la quarta parte di Pertiche 66, e Piedi 4.
 50. Si continua la divisione sullo stesso lato B A,
 51. Partendo Pertiche 66 : 4 per la detta Perpendicolare [e] r O di Pertiche 6,
 52. Che il Quoziente (d) farà di Pertiche 11, e Piedi 4,
 53. Le quali raddoppiate, cioè Pertiche 23, e Piedi 2,
 54. Si contano sulla B A
 55. Dal F in R.

(e) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

- ★
56. Fatta ora la divisione giusta la proporzione delle parti proposte.

(f) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ $\square$ &c.

IV. 57. Si tirano dal punto r

58. Su i punti delle divisioni le Cr, Dr, B r, F r, R r,

59. Che il Triangolo [e] C r D farà un quinto,

60. Il D r B un sesto,

61. Il B r F un ottavo,

62. L' F r R un nono,

63. Ed il Trapezio [g] r R A C il resto del diviso Rettangolo [a] nelle proposte parti.

(g) Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$

Eccone

§. LXXVII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa è fondata su i §§. 8, e 9,
2. Perocchè, se vogliamo considerare nell' accennata Figura CLVIII.
3. Il Triangolo [e] C r D di Pertiche 120,
4. Questo si è ritrovato partendo le dette Pertiche 120 per la Perpendicolare [e] S r,

5. Ch'è

(a) Rettangolo è una figura di 4. angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i 2 opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(b) Perpendicolare è una retta, la quale stando sopra d' un' altra retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso la F .



(c) Quoziente è quel numero, il quale moltiplicato per il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente n' è il Quoziente.

(d) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(e) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come ∇

(f) Parallele. Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l' una dall' altra, in modo, che, se nello stesso piano, fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

3. Ch'è lo stesso che dire:
6. Partendo il Rettangolo [a] AF della Figura CLIX. foglio 15,
7. Ch'è di 120 Pertiche,
8. Per la Perpendicolare [b] GA , di Pertiche 4,
9. Perocchè il Quoziente (c) sarà evidentemente la AP di Pertiche 30,
10. Cioè l'altro lato del Rettangolo [a], su cui cade la Perpendicolare [b];
11. E raddoppiata la detta AP
12. Dal P in M ,
13. Si fa il Triangolo (d) $GA M$
14. Ugual al Rettangolo [a] AF , giusta i detti § 8. e 9.

*

15. Lo stesso è chiaro anche circa le altre divisioni fatte nel proposto Rettangolo (a),
16. Supponendo anche il Trapezio (e) $r R A C$
17. Diviso in due Triangoli (d) $Ar R$, $Ar C$.
18. Ma le mentovate divisioni si sono fatte
 - I. } Con misurar il Rettangolo (a),
 - II. } Con tirar la Parallela (f) ec.
 - III. } Con divider i lati a proporzione ec.
 - IV. } E con tirar le linee dal punto data ec.
 Giusta la Regola.

Dunque

- I. Misurata l'Area del Rettangolo (a)
- II. Tirata per il punto dato una Parallela (f) ai lati più lunghi,
- III. Divisi tutti i lati secondo la proporzione delle parti proposte,
- IV. E tirate le Rette (g) dal punto dato fin' a quelli delle divisioni, si divide il Rettangolo (a) come ricercasi ..

Il che era ec.

Opportuno soggiungiamo un

Avver

Avvertimento.

1. Qui s'inculca ai Principianti,
2. Che dovendosi partire alcun numero d'Interi (b) e Rotti (i) per un' altro d' Interi (b) oppure anche d' Interi (b) e Rotti (i) o un numero di soli Interi (b) per uno d' Interi (b) e Rotti (i).
3. Sul riflesso dell' antedetta Ragione Dimostrativa ciascun numero da dividersi (k) viene rappresentato in Figura di Rettangolo [a] o anche di Quadrato, (i)
4. Il Partitore (m) forma uno de' lati, ed il Quoziente (c) un' altro di quelli, che fanno l' angolo Rettangolo (n),
5. Come nella veduta Fig. CLIX, fol. 15.
6. Tutt' il Rettangolo (a) AF,
7. E il numero da dividersi,
8. Il Partitore (m) è il lato AG,
9. Ed il Quoziente (c) è il lato AP, del che più diffusamente favelleremo nell' Aritmetica Geometria della Parte terza,

10. Su questo fondamento vedrassi, che le Pertiche, o Piedi, Oncie ec. del numero da dividersi (k) consistono in tanti Quadrati, [i] cioè in una Superficie piana, (e)
11. Ma quelle del Partitore (m), e Quoziente (c) consistono in Pertiche (o altre misure) semplici (p) cioè in linea.
12. E però proposto che sia un numero da dividersi d' Interi (b) e Rotti (i),
13. Convien quello ridur in una Superficie piana (b), cioè in tanti Quadrati dell' ultima Specie di Rotti [i],
14. Che sono aggiunti o al detto numero, o al Partitore (m),
15. Ed il Partitore (m) nell' ultima specie di Rotti (i) semplici, cioè in linea.
16. In esempio: debban si partire Pertiche quattro ed 1 Piede,
17. Per pertiche due.

(g) *Rotta Linea*
è quella, che volgarmente immaginasì illustrata come un filo teso, come —

(b) *Numero Intero* è quello, il quale non è diviso in alcuna parte.

(i) *Numero rotto* è un' unità divisa in due

partì, v. gr. $\frac{1}{2}$ ^{due}
sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{2}{3}$ ^{tre}
sono tre parti d' un' unità divisa in quattro, $\frac{3}{4}$ ^{quattro}

(k) *Dividere*, o sia partire nell' Aritmetica dicesi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro; come due nel sei si contiene tre volte.

(l) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, o di quattro lati uguali, come □

(m) *Partitore*, o sia divisore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividersi; come se si dividesse il numero 12 per tre, questo tre ne sarà il Partitore.

(n) *Angolo Rettangolo* è volgarmente un angolo a squadra, come L

(o) *Superficie piana* intendesi volgarmente pressò a' Geometri pratici una piana.

(p) *Pertica semplice* è una Pertica in linea, come —

(a) Rosso, o sia Numero rosso è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro, &c.

(b) Partitore, o sia divisors è quel numero, che conten. si in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il numero dodici per tre, questo tre ne sarà il Partitore.

(c) Intera è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(d) Piede quadrato è un quadrato, o sia figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno lungo un piede $\square$

(e) Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(f) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come $\square$

(g) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

18. Effendo alle 4 Pertiche da dividerfi anch' aggiunto un Piede, e niente più,
19. Considerasi il Piede per l'ultimo Rotto, (a)
20. Giacch' il Partitore (b) non ha presso gli Interi (c) di Pertiche due, aggiunti altri Rotti (a),
21. Onde conviene ridurre le 4 Pertiche in tanti Piedi Quadri (d),
22. Delli quali ciascuna ne contiene 36, giusta la pag. 33. n. 3.
23. Sicchè 4 volte 36 sono 144,
24. A cui s' aggiunge il Piede, il quale contiene 6 Piedi Quadri (d), giusta la detta pag. 33. cc.
25. Che tutta la Superficie (e) del num. da dividerfi consisterà in Piedi Quadri (d), 150.
26. Come vedesi nella Fig. CLX. fol. 16.
27. In cui col Quadrato (f) ABCD,
28. Rappresentansi le dette 4 Pertiche,
29. E col Rettangolo (g) DE il Piede aggiunto alle dette,
30. Il quale consiste in 12 Rettangololetti (g),
31. Dei quali ciascuno è mezzo Piede Quadrato (d).

*

32. Ora conviene parimente ridurr' anch' il Partitore (b) di 2 Pertiche in Piedi, cioè negli ultimi Rotti (a),
33. Ma questi debbono esser semplici (b), come dicemmo,
34. Sicchè il detto Partitore (b) sarà di 12. Piedi semplici (i), come vedesi nella linea AB, della detta Fig. CLX.

*

35. Ora partita tutta la detta Superficie (e) di Pertiche 4 ed un Piede, cioè Piedi Quadri (d) 50.
36. Per 12 Piedi il Quoziente (k) sarà di 12 Piedi, e mezzo, ma semplici (i),
37. Come vedonsi sul lato Ar,
38. Il quale forma colla AB,
39. L' angolo Retto (l) A,
40. Come al num. 4. dicemmo.

*

41. Sapendo poi che 6 Piedi semplici (i) hanno una Pertica semplice (m), giusta il num. IX. dell' Introd.

42. Ri-

42. Riduconsi i detti 12 e mezzo del Quoziente [k] in Pertiche 2 ed Oncie 6.
43. Il che dovrà sempre osservarsi in qualunque riduzione che fassi dei Rotti (a) d' un Quoziente (k),
44. Perocchè se i Rotti [a] del Quoziente [k] fossero 12. Oncie, e mezza,
45. Si ridurrebbero in un Piede e Punti 6.
46. Se fossero 12 Punti, e Mezzo,
47. Si ridurrebbero in un' Oncia, ed Atomi 6.
48. E così discorrendo.
49. Replicando, come già accennammo, ch' in simili casi il num. da dividerli consisterà sempre in quelli stessi Rotti [a] ne quali consiste il Partitore [b],
50. Con questa differenza però, che quelli saranno superficiali Quadrati [n], o Rettangoli [g] e questi sempre semplici [b].

51. Per maggior lume di questa divisione soggiungesi in sollievo de' Principianti un' altro esempio :
52. Debban dividere Pertiche 4 Piedi 2 ed Oncie 6.
53. Per Pertiche due, e tre Piedi .
54. Qui essendo l' ultimo Rotto [a] d' uno dei due numeri, d' Oncie,
55. Converterà ridur tutto il numero da dividerli, quanto il Partitore [b] nell' ultimo Rotto [a] d' Oncie, giusta ciò che dicemmo ai numm. 14 15 ec.
56. Cioè quello in oncie superficiali Quadrate (o) e questo in oncie semplici [p],
57. E però fattane la riduzione e considerando, che una Pertica superficiale Quadrata [q] contiene 5184 Oncie superficiali Quadrate (o), giusta la pag. 35.
58. Ch' un Piede superficiale [r] contiene 864. Oncie superficiali Quadrate [o], giusta la detta pag.
59. E ch' un Oncia superficiale [s] contiene 72 Oncie superficiali Quadrate (o),

(h) Rotto semplice è una parte di qualche grandezza in linea. Come un Piede in linea è una parte d' una Pertica in linea, cioè d' una Pertica semplice.

(i) Piede semplice è un piede in linea, come —

(k) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

(l) Angolo retto è volgarmente un angolo a squadra, come L.

(m) Pertica semplice è una Pertica in linea, come —

(n) Superficiale Quadrato noi chiamiamo volgarmente quello, che ha lunghezza, e larghezza in modo, che il di lui contenuto sia veramente d' un proposto Quadrato, benchè i di lui lati non sieno tutti uguali.

Y y

60. Il

[o] Oncia Superficiale Quadrata è un Quadrato, o sia una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, del quali ciascuno è lungo un' Oncia, come □

[p] Oncia semplice divisi un' Oncia in linea, come —

[q] Pertica Superficiale quadrata, o sia quadrato è una figura di 4 angoli, e di 4 lati uguali, ciascuno lungo una Pertica.

[r] Piede Superficiale noi chiamiamo quella figura, ch' è la sesta parte d' una Pertica quadrata, cioè d' una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.

[s] Oncia Superficiale noi chiamiamo quella figura, ch' è la settantesima seconda parte d' una Pertica quadrata, cioè d' una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.

(a) *Oncia Superficiale Quadrata* è un Quadrato, e fa una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, dei quali ciascuno è lungo un' oncia, come □

(b) *Pertica semplice* è una Pertica in linea, come —

(c) *Oncia semplice* è un' Oncia in linea, come —

(d) *Piede semplice* è un Piede in linea, come —

(e) *Partitore*, è sia divisore di quel numero, che conten. si in un altro numero da dividerli; come se si dividesse il numero 12 per tre, questo tre ne farà il Partitore.

(f) *Quoziente* è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n° è il Quoziente.

(g) *Numero rotto* è un' unità divisa in parti, p. gr. — due terzi sono due parti d' un' unità divisa in tre, tre quarti sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

(h) *Ipotesi dice*si volgarmente caso supposto.

60. Il numero da dividerli sarà d' Oncie superficiali Quadrate [a] 22896.

61. E riflettendo ch' una Pertica semplice [b] è di 72. Oncie semplici [c], giusta il num. IX. dell' Introd.

62. E che un Piede semplice [d] di 12 Oncie semplici [c], giusta il detto num. IX.

63. Il Partitore [e] farà d' Oncie 180 semplici [c],

64. Onde fatta l'operazione avremo per il Quoziente [f]

$$127 \frac{1}{5}$$

65. Che sono tante Oncie semplici [c] e d' un quinto.

66. Queste ridotte in Pertiche [b], Piedi [d], Oncie semplici [c] ec.

67. Ovvero partite prima per 72.

68. Ed il residuo per 12.

69. Ne proviene d' una Pertica 4 Piedi e di 7 $\frac{1}{5}$ Oncie semplici [c] il Quoziente [f],

70. Riducendosi poi anch' il $\frac{1}{5}$ d' Oncia nell' ulteriore Rotto [g], giusta il detto num. IX. dell' Introd.

71. Il Quoziente [f] sarà più espresso di Pertiche 1, Piedi 4, Oncie 7, ed Atomi 4 tutti semplici,

72. La Ragione Dimostrativa è fondata sulla precedente Figura, e su i §§. 8. e 9.

*

33. Ciò inteso non sembrerà strano ad un Principiante l' udire che si possa partire un num. minore per un num. maggiore, come Pertiche 3 Piedi 4 ed Oncie 12.

74. Per Pertiche 5 Piedi 2 ed Oncie 6.

75. E simili altri; perocchè in tali Ipotesi [h], il numero da partirli non è meno d' alcuna delle parti, come forse qualche Principiante potrebbe concepire.

76. E tutt' il fondamento di ciò consiste in considerare che qualunque numero da dividerli sempre in Superficie [i], e le parti che se ne fanno sono le linee semplici.

77. In Esempio:

78. Sieno da dividerli Pertiche 2 e Piedi 3 per Pertiche 5.

79. Come vedesi nella Fig. CLXI. fol. 16.

80. In

80. In cui il detto numero è difteso in Superficie Rettangolare (*k*) *AB*,
 81. Ove la *Ab* è la misura della Pertica,
 82. E la *Ae* del Piede.
 83. Quivi chiaramente vedefi ch'il Rettangolo [*l*] *AB*,
 84. Di Pertiche 2: 3 Superficiali (*m*), che rappresenta il detto num. da dividerfi,
 85. Comprende affai più di ciò che può comprendere la semplice linea *AC* di Pertiche 5.
 86. La quale rappresenta il Partitore (*e*)
 87. Perocchè il nominato Rettangolo (*l*) *AB*, si ftende in 5 Pertiche di lunghezza,
 88. Ed in 3 Piedi di larghezza, come le *AC*, *AD*, lo mostrano,
 89. All' incontro la *AC* è una lunghezza semplice senza larghezza.
 90. Così parimente la *AD*, che rappresenta il Quoziente (*f*) di Piedi 3.
 91. Non può mai comprendere ciò che comprende il detto Rettangolo (*l*) *AB*,
 92. Ch'è il num. da dividerfi.
 93. Si favellerà di questa materia a luogo più opportuno verso la fine dell' Opera, ove tratteraffi di divider i Rotti (*g*) senza l' usuale Aritmetica.

*

94. Non possiamo chiuder il presente Avvertimento senza aggiungervi, per maggior chiarezza due altri punti,
 95. De' quali l' uno si è ch' avendo ai numeri 48. e 49. ec. favellato, come qualunque Superficie piana [*n*] d' Interi (*e*) e Rotti [*g*] si divida (*p*) per Interi (*e*) e Rotti (*g*),
 96. Cioè con ridur il numero da dividerfi (*p*) negli ultimi Rotti (*g*) proposti, ma Superficiali (*q*),
 97. Ed il Partitore (*e*) pure negli ultimi Rotti (*g*) proposti, ma in linea,
 98. Ed avendone dato l' efempio solo in misure del nostro paese,

(i) Superficie è una ftensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(k) Superficie Rettangolare, o fia Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i 2 opposti sono fra loro uguali, come 

(l) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(m) Pertica Superficiale noi chiamiamo volgarmente quella, che ha lunghezza, e larghezza, in modo, che il di lei contenuto fia lo stesso d' una Pertica quadrata, benchè i di lei lati non sieno tutti uguali.

[n] Superficie piana intefesi volgarmente preffo ai Geometri pratici una pianura.

(o) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(p) Dividere, o fia partire nell' Aritmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero fia compreso in un altro; come due mi fei fi contiene tre volte.

Y y 2

99. Po-

(q) Rotto Superficiale è una parte di qualche grandezza, che ha lunghezza, e larghezza. Come una figura, che in lunghezza, e larghezza comprende un Piede dicefi Rotta d' una Pertica Superficiale.

(A) Superficie
piana è volgarmen-
te presso i Geometri
pratici una piani-
ra.

(b) Rotto, o sia
Numero rosso d'un'
unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$

sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre $\frac{tre}{quarti}$ sono tre par-
ti d'un' unità divi-
sa in quattro ec.

(c) Superficie è
una estensione, che ha
lunghezza, e lar-
ghezza.

(d) Oncia Super-
ficiale noi chiamia-
mo quella figura,
ch'è la 72 parte d'
una Pertica Qua-
drata, cioè d'una fi-
gura di 4 angoli e
squadra, e di 4 lati
uguali, ciascuno de'
quali è lungo una
Pertica.

(e) Oncia Qua-
drata, o Oncia Su-
perficiale Quadrata
è una figura di 4 an-
goli a squadra, e di
4 lati uguali, dei
quali ciascuno è
lungo un' Oncia, co-
me 

(f) Rettangolo è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati, dei quali solo i
due opposti sono fra
loro uguali, co-
me 

(g) Partitore, o
sia divisore è quel
numero, che contien-
si in un altro nume-
ro da dividersi, co-

99. Potrà facilmente il Principiante da se stesso applli-
car la nostra Regola a tutte le misure dell'uni-
verso.

100. Vediamone un Esempio nelle misure di Venezia.

101. Delle quali 12 Oncie fanno un Piede, e 5 Piedi una
Pertica.

*

102. Debba si dividere la Superficie piana (a) *AB* della
Figura CLXII. sol. 17.

103. Ch'è di Pertiche 2, Piedi 4, Oncie 4,

104. Per Pertiche due,

105. Giacchè l'ultimo Rotto [b] consiste in Oncie,

106. Riducasi la Superficie [c] *AB*,

107. Cioè il numero da dividersi in tante Oncie Super-
ficiali [d], giusta il numero 53. ec.

108. Sicchè ciascuna delle dette due Pertiche sarà ridot-
ta in Oncie Quadrate [e] 3600,

109. [Giacchè ciascuna Pertica contiene 5 Piedi, e cias-
cun Piede Oncie 12]

110. Ciascuno dei detti due Piedi in Oncie Quadrate. (e)
720.

111. Sul fondamento, che ciascun Piede rappresenti un
Rettangolo [f], di cui un lato sia d' Oncie 60,
cioè la lunghezza della Pertica, e l'altro d' On-
cie 12, cioè la lunghezza del Piede.

112. E ciascuna delle dette Oncie in Oncie Quadrate
[e] 601.

113. Sul riflesso che ciascun' Oncia rappresenti un Ret-
tangolo, [f] di cui un lato sia parimente d' On-
cie 60. ch'è la lunghezza mentovata della Pertica,
e l'altro d'un' Oncia, giusta un simile compu-
to della pag. 35. n. 4.

114. Onde tutt' il Rettangolo (f) *AB*,

115. Sarà di 10320. Oncie Quadrate [e],

116. Parte delle quali se ne vede nel Rettangolo [f]
CD,

*

117. Questa è la riduzione d'Oncie Quadrate [e] conte-
nuta nel num. da dividersi, o sia nella Superficie
(c) *AB*,

118. Ora anch' il Partitore [g] *CB* di Pertiche due sarà ri-
dotto in 120. Oncie, ma in linea, giusta un si-
mile

mile computo veduto nella pratica della pagina 51.

119. Riflettendo che contenendo la Pertica Piedi 5 ed il Piede Oncie 12.
 120. Dodici volte 5 fa 60 per ciascuna Pertica, e due Pertiche fanno 120.
 121. E però diviso il num. di 10320. per 120. Partitore [g],
 122. Ne proviene il Quoziente [b] di 86, cioè d' 86 Oncie in linea per il lato CA giusta la pag. 349. n. 10.
 123. Queste faranno una Pertica, due Piedi, e due Oncie in linea.
 124. Considerando che la Pertica è di Oncie 60 ciascun Piede d' Oncie 12 e ciascun' Oncia d' Onc. 1. in linea.

★

125. L' altro punto, con cui chiudesi quest' Avvertimento si è, che la Regola data nel precedente Problema III. può esser applicata a qualunque altro Parallelogrammo (i) non Rettangolo (f), purchè s' offervi di tirar dal punto dato le Perpendicolari (k) su i lati in esempio:
 126. Sia il Parallelogrammo (i) AC,
 127. Rappresentatoci dalla Figura CLXIII. fol. 17.
 128. Il quale essendo un Romboide (j),
 129. Non ha verun angolo retto (m),
 130. Quello debbasi dividere in qualunque modo per mezzo de' Triangoli (n),
 131. I quali, come nel detto Probl. III. abbiano la Base (o) su i lati, e la cima nel punto dato r.
 132. Già dal mentovato Probl. è noto, che per la divisione ci vogliono le Perpendicolari (k) dalla cima fin' alla Base (o) dei nominati Triangoli (n),
 133. Come sono le rf, rm, rg,
 134. E caso che sopra ogni lato, o Base (o) le dette Perpendicolari (k) tirar non si potessero,
 135. Come sull' AB,

me se si dividesse il numero dodici per tre, questo tre ne sarà il Partitore.

(h) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrano il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

(i) Parallelogrammo è una figura di quattro lati, dei quali gli opposti sono fra di loro ugualmente distanti,

(k) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, perchè non inclina più verso l' E, che verso l' F.



(j) Romboide è una figura di 4 angoli, e di 4 lati, de' quali angoli, e lati solo i due opposti sono uguali fra loro, come

136.

[m] Angolo Retto è volgarmente un angolo a squadra, come

(n) Triangolo è una figura di 3 lati, come

(o) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(a) Perpendicolare Linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguitante figura. lo $A B$ è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F .



(b) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominandosi l'altro il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ .

(d) Parallele linee sono quelle, che sono sempre egualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$.

(e) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(f) Parallelogrammo è una figura di quattro lati, dei quali gli opposti sono fra di loro egualmente distanti, come $\square$ $\square$.

136. Prolungasi la nominata AB ,
 137. A beneplacito in K ,
 138. E tirasi la Perpendicolare (a) rs , fuori della figura, giacchè entro a quella non si è potuto tirare.
 139. Perocchè trasportata la Base (b) AB del Triangolo (c) $B r A$,
 140. Dall' u in s ,
 141. Quello sarà uguale al Triangolo (c) $s r u$,
 142. Per esser amendue sulla Base (b) uguale, e fra le medesime Parallele (d) $B A$, IM , giusta il Fondamento della pag. 291.
 143. Il qual modo dovrà esser osservato in altri simili casi.

144. Le Regole poi del I., e II. Problema del presente Capo potranno in simili Ipotesi (e) esser applicate anche agli altri Parallelogrammi (f), benchè non abbiano gli angoli Retti (g),
 145. Egli è finalmente tempo di porre fine al presente Avvertimento, in cui forse troppo siamo stati prolixi e tediosi al discreto leggitore.
 146. Onde passiamo al

C A P O VII.

Delle Divisioni delle Figure Trapezie (b).

Gli nel Libro primo abbiamo imparato a conoscere i Trapezj (b) de' quali alcuni hanno i lati opposti Paralleli (i), ed altri no, noi si per la divisione degli uni che degli altri ne soggiungiamo al solito il

Fondamento delle Regole del presente Capo.

1. Il quale consiste nella 37, e 38 del Primo d'Euclide, già più volte in quest'opera mentovata, ed

ed ispiegata; ed in ispezie nel Fondamento del Capo Secondo di questo Libro.

2. Oltre a ciò inculcasi qui per il detto Fondamento ciò, che già avvertimmo nel fondamento del Capo Terzo del presente Libro,
 3. Cioè il *Carolharo* della 19. del *Sesto*, cioè che se nella *Figura CLXIV. foglio 17.*
 4. Dal punto *E* della Mezza Proporzionale (1) sia tirata la *E*,
 5. Paralella (d) alla *BC*,
 6. Lato del Triangolo (c) *ABC*,
 7. Allora il Triangolo (c) *AEI*
 8. E' verso il Triangolo (c) *ABC*,
 9. Come la *AD*
 10. A tutti il lato *AC*.
- E in questo Fondamento vedasi nel

(g) *Angolo* verso l' *Angolo* verso un *angolo a squadra*, come

(h) *Figura* Trapezio, o sia Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come

(i) Trapezio di una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come

(k) *Latiparalleli*, o siano linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come

(b) Mezza Proporzionale è quella, la quale è tirata da un angolo Retto d' un Triangolo Rettangolo fin alla Base divisa in due linee nel segamento, come nella qui figginta figura la *a b* Linea Proporzionale fra *d c b*, *b d*, segate in *b*, potendosi dire, come la *c b* alla *a b*, così la *a b* alla *b d*.

PROBLEMA I.

Come si divida un Trapezio (i) di due lati opposti Paralleli (k) in più parti uguali, o disuguali.

Sia in

I. Ipotesi. (e)

1. Il Trapezio (i) Prativo, o Campastro *ABCD*,
2. Rappresentatoci dalla *Figura CLXV. fol. 16.*
3. Il quale abbia i due lati *AB*, *CD* Paralleli (k),
4. E debbasi dividere primà in 4 parti uguali,
5. Poi anche in 4 parti disuguali.

Dico per

II. Regola,

- I. Che divisi i due lati Paralleli (k) nelle quattro parti uguali, o disuguali,
- II. E tirate le linee dai punti delle divisioni, si divide il Trapezio (i) come richiedesi.

Ecco-



Eccone la

III. Pratica.

(a) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come

(b) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come

(c) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente è il Quoziente.

1. Se il Trapezio (a) è Prativo, agevolmente se ne può fare l'operazione senza Tavoletta;
 2. Ma se è campestre, deesi portarlo sulla detta Tavoletta, giusta il Cap. VII. del Libro I. Parte I.
 3. Supposto, che sia Prativo; dividesi primieramente tanto la AB ,
 4. Quanto la CD Parallele (b).
 5. In 4 parti uguali, cioè la AB in Af, fb, bm, mB ,
 6. E la CD , in Cg, gi, in, nD .
 7. Il che potrà effettuarsi con misurar prima le dette AB, CD ; giusta il num. XVII. della pag. 13.
 8. (Delle quali la prima sia di Pertiche 20.
 9. E la seconda di Pertiche 28)
 10. E con partirle per 4 ch'il Quoziente (c) darà 5 per ciascuna parte della AB ,
 11. E 7 per ciascuna parte della CD ,
 12. Tirate poi dai punti delle divisioni le fg, bi, mn ,
 13. Il Trapezio (a) sarà diviso in 4 parti uguali,
 14. Che sono i Trapezj (a) $ACfg, fgbi, bimn, mnBD$.
- *
15. Volendo poi divider l'accennato Trapezio (a) in 4 parti disuguali,
 16. Cioè in $\frac{1}{4}, \frac{2}{6}, \frac{1}{3}$ e nel resto.
 17. Dividasi [d] nella Figura CLXVI. fol. 16.
 18. La AB di Pertiche 20 per 4 ch'il Quoziente (c) di 5 sarà la prima parte d'
 19. Da contarsi dall' A in f ,
 20. Dividasi (d) la stessa AB ,
 21. Cioè Pertiche 20. per 6.
 22. Ch' il Quoziente (c) di Pertiche 3 e due Piedi, raddoppiato, per esser $\frac{2}{6}$, sarà di 6. Pertiche, e 4 Piedi,

23. Da contarli dal f in b .

Per la seconda parte di $\frac{2}{6}$

24. Divise di nuovo le Pertiche 20 per 3.

25. Il Quoziente (c) sarà di Pertiche 6 e 4 Piedi,

26. Da contarli dall' b in m ,

Per la terza parte d'un terzo,

27. E per conseguenza la mB ,

Sarà la quarta parte del resto.

28. Si faccia la stessa divisione anche sul lato CD di Pertiche 28,

29. Che ritroveransi 7 Pertiche dal C in g ,

Per la prima parte di $\frac{1}{4}$

30. Pertiche 9, e Piedi due dal g in i ,

Per la seconda parte di $\frac{2}{6}$

31. Pertiche 9, e Piedi due dall' i in n ,

Per la terza parte di $\frac{1}{3}$

32. E la nD farà la quarta parte del resto.

33. Ora tirate, come prima, le fg , bi , mn ,

34. Si è diviso il Trapezio (a) nelle proposte 4 parti disuguali.

Circa

(d) Dividere, o fa parere nell' Arit. metica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come tre nel sei si contien tre volte.

(e) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(f) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

§. LXXVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Considerando nella Fig. CLXV. sol. 16.
2. I 4 Triangoli [e] ACf , fgb , bim , mnb ,
3. Tutti uguali,
4. Accagione che sono sulle Basi [f] uguali Af , fb , bm , nB ,
5. E fra le medesime Parallele [b] AB , CD , giusta il fondamento del presente Capo.
6. E gli altri 4 Triangoli [e] Cfg , gbi , imn , nBD ,
7. Pure uguali fra loro, per la stessa ragione.
8. Se ai primi 4 aggiungeremo i secondi 4.
9. Faremo 4 Trapezj (a) evidentemente uguali,
10. Accagione, che s' alle cose uguali s' aggiungono cose uguali, tutte sono uguali fra loro, giusta il 2. Assi. del Primo,

Zz

11. Con-

(a) *Triangolo è una figura di tre lati, come* 

11. Considerando poi nella *Figura CLXVI.*
I quattro Triangoli (a) *A f C, f b g, b m i, m B n,*

(b) *Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.*

12. Tutti della stessa altezza,
13. Le Basi (b) de' quali hanno fra di loro la proporzione di $\frac{1}{4}$, di $\frac{2}{6}$, di $\frac{1}{3}$, e del resto di tutta la *AB*;
14. Come anche gli altri quattro Triangoli (a) *C f g, g b i, i m n, n B D*
15. Tutti della medesima altezza,
16. Le Basi (b) de' quali hanno pure fra loro la predetta proporzione di $\frac{1}{4}$, di $\frac{2}{6}$, di $\frac{1}{3}$, e del resto di tutta la *CD*, per la prima del Sesto.

(c) *Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come* 

17. Se ai primi 4 aggiungeremo i secondi 4
18. Faremo 4 Trapezii (c), i quali avranno fra loro la mentovata proporzione di $\frac{1}{4}$, di $\frac{2}{6}$ ec.
19. Poichè se alle cose proporzionali s'aggiungono cose proporzionali, tutte si fanno proporzionali,
20. Come ne' due numeri 20, e 30,
21. De' quali il primo è due terzi del secondo;
22. Aggiungendo al primo 4,
23. Ed al secondo 6,
24. Cioè quello parimente di due terzi rispetto a questo,
25. Si fanno i due numeri 24, 36,
26. Istessamente il primo di due terzi rispetto al secondo;
27. Perocchè il 24 contiene due volte, ed il 36 tre volte 12.
28. Ed essendosi fatta la veduta operazione con divider i lati ec. e tirar le linee ec. giusta la Regola premessa.

(d) *Lati Paralleli, o siano linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come* 

Dunque

- I. Divisi i due lati Paralleli (d) nelle 4 parti uguali, o disuguali,
II. E tirate le linee dai punti delle divisioni, si divide il Trapezio (c) come richiedesi.

(e) *Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.*

Il che era ec.

Seguiamo a vedere nel

PRO-

PROBLEMA II.

Come si divida un Trapezio (c) di lati paralleli (d) in due parti uguali, per mezzo d'una linea tirata da qualunque angolo.

Sia in

I. Ipotesi. (c)

1. Il Trapezio (c) prativo, o campestre *ABCD*,
2. Rappresentatoci dalla Fig. *CLXVII. fol. 16.*
3. Il quale abbia i due lati *AB, CD*, Paralleli (d),
4. E debbasi dividere in due parti uguali, dall'angolo *A*,

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata una Retta (f) dall'angolo proposto all'angolo opposto del lato Parallelo (d),
- II. Su questo prolungato tirasi una Parallela (g) alla detta Retta (f) dal fine del lato opposto,
- III. Dividesi in due parti uguali il lato prolungato,
- IV. E tirata dal proposto angolo fin' alla divisione una Retta (f), s'effettua ciò che richiedesi,

1. Oscura certamente sembrerà questa Regola, ma la chiariremo colla

III. Pratica.

1. S' il Trapezio [c] è prativo, si può farne l'operazione sul terreno,

Zz 2

2. Ma

(f) Retta, o sia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(g) Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giamai insieme, come —

(a) *Retta Linea*
è quella, che vulgar-
mente immaginasì si-
tata come un filo
teso, come —

(b) *Latì Paralleli*,
o siano *Parallele* li-
nee sono quelle, che
sono sempre ugual-
mente distanti l'una
dall'altra in modo,
che se nello stesso
piano fossero prolun-
gate in infinito, non
si congiungerebbero
 giammai insieme,
come —

(c) *Parallele*
linee sono quelle,
che sono sempre u-
gualmente distanti
l'una dall'altra, in
modo, che, se nello
stesso piano fossero
prolungate in infinit-
o, non si congiunge-
rebbero giammai in-
sieme, come —

(d) *Trapezio* è
una figura di quat-
tro lati, e di quat-
tro angoli, di cui nè
tutti questi, nè tutti
quelli sono uguali
fra loro, come $\square$

2. Ma s'è campestre conviene servirsì della Tavo-
letta, giusta il Cap. VII. Lib. I. Parte I.

*

- I. 3. Tirisi dunque dall' *A* angolo proposto,
4. La Retta (a) *AD*,
- Sin all' angolo opposto *D*,
5. Del lato Parallelo (b) *CD*,
- II. 6. Prolunghisi questo lato, a beneplacito in *E*,
7. E sopra d' esso così prolungato tirisi la *BE*,
8. Parallela (c) alla detta Retta (a) *AD*,
9. Dal fine *B*,
10. Del lato opposto *AB*,
- III. 11. Dividasi il detto lato prolungato *CE*,
12. In due parti uguali in *M*, giusta la pag. 216.
n. 26.
- IV. 13. E tirata la *AM*,
14. Dal proposto angolo sin' alla divisione *M*,
- Il Trapezio (d) *ABCD*,
- Sarà diviso in due parti uguali,
- Cioè nel Triangolo (e) *ACM*,
- E Trapezio (d) *MABD*,

Eccone

§. LXXIX.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Il Triangolo (e) *ADE*,
2. E' uguale al Triangolo (e) *ADB*,
3. Per esser sulla stessa Base (f) *AD*,
4. E fra le medesime Parallele (c) *AD*, *BE*, giu-
sta i fondamenti della pag. 359.
5. Ed essendo il Triangolo (c) *ACD*,
6. Aggiunto tanto al detto *ADE*,
7. Quanto al detto *ADB*,
8. Tutt' il Trapezio (d) *ABCD*,
9. E' uguale a tutt' il Triangolo (e), *ACE*, per il
2. *Affionia del Primo*,
10. Ed essendo la Base (f) *CE*,
11. Divisa in due parti uguali nel punto *M*,
12. Sarà anche per la *AM*,
13. Diviso in due parti uguali il Triangolo (e)
ACE, (Per la 1. del Sesto)

14. Cioè

14. Cioè il Trapezio (*d*) *ABCD*,

15. A quello uguale;

16. Ma questa divisione si è fatta,

I. Con tirar la Retta (*a*) dall'angolo proposto ec.

II. Con tirar la Paralella (*c*) ec. sul lato prolungato,

III. Con divider in due parti uguali il detto lato,

IV. E con tirar dal proposto angolo la Retta (*a*) ec. giusta la premessa Regola,

Dunque

I. Tirata una Retta (*a*), dall'angolo proposto all'angolo opposto del lato Paralello (*b*),

II. Su questo prolungato tirata una Paralella (*c*) alla detta Retta (*a*) dal fine del lato opposto,

III. Divise in due parti uguali il lato prolungato,

IV. E tirata dal proposto angolo fin' alla divisione una Retta (*a*), si divide il Trapezio (*d*) in due parti uguali,

Il che era ec.

Diciamo nel seguente

*

Avvertimento.

1. Che si potrebbe bensì divider in più parti il mentovato Trapezio (*d*) da qualunque angolo,
2. Ma riflettendo, che restringendosi le linee divisorie in un solo angolo, troppo confusa si farebbe la divisione, come altrove dicemmo.
3. Facile poi sarà il dividere simili Trapezj (*d*) in due parti disuguali, purchè la Base [*f*] prolungata sia partita secondo la proporzione data, giusta il Probl. I. Cap. I. di questo Libro,

(e) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

[f] Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(a) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti quelli, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

(b) Lati Paralleli, o sieno Linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(c) Area è preffo i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(d) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(e) Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come 

*

4. Oltre a ciò arricordiamo che ne' Trapezj. (a) di due lati Paralleli, (b) si può usare la Regola infinituata nel Problema II. del precedente Capo VI.
5. Cioè che dai punti dati sopra l'un o l'altro dei detti lati Paralleli (b) si può divider un Trapezio [a] in parti uguali, o disuguali operando, come ivi, ed osservando l'avvertimento, che segue il nominato Problema.

Avanziamo a vedere nel

P R O B L E M A III.

Come si divida un Trapezio (a) di lati Paralleli (b) da qualunque punto dato nell' Area (c) in due parti uguali.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Il Trapezio (a) prativo, o campestre $ABCD$,
2. Rappresentatoci dalla Fig. CLXVIII. fol. 16.
3. Il quale abbia i due lati AB , CD Paralleli [b].
4. E debbasi dividere in due parti uguali dal punto m ,

Dico per

II. Regola,

- I. Che diviso il Trapezio. (a) in due parti uguali, giusta il Probl. precedente per mezzo d'una Retta (e),
- II. Tirate dal punto dato agli angoli opposti, fatti dalla detta Retta (e), due altre Rette (e),
- III. A queste due Parallele (f) dal punto di mezzo della mentovata Retta (e),

IV. E

- IV. E finalmente 2 altre Rette (e) dal punto dato fin' ai segmenti delle dette Parallele (f), s'effettua l'intento,

(f) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

Vediamone la

III. Pratica.

1. S' il Trapezio (a) è campestre, replichiamo ciò che dicemmo ne' precedenti Problemi,
 2. Ma s'è prativo,
 - I. 3. Prolungata la CD verso l' F ,
 4. Tirata dall'angolo A la AD , fin' all'angolo D opposto,
 5. Ed a questa la Parallela (f) BS .
 6. Dividesi la CS ,
Per metà in E .
 7. E per la AE ,
 8. Viene diviso il Trapezio (a) in due parti uguali, giusta il Probl. precedente,
 - II. 9. Tiransi poi dal m punto dato,
 10. Le Rette (e) mA , mE ,
 11. Sin' all' E , ed A ,
 12. Cioè fin' agli angoli opposti fatti dalla detta Retta (e) AE ,
 - III. 13. E poi le due nr , nD ,
 14. Parallele (f) alle predette mA , mE ,
 15. Dal n punto di mezzo, della mentovata Retta (e) AE ,
 - IV. 16. Finalmente tiransi le due mr , mD ,
 17. Cioè dal punto dato fin' ai segmenti delle dette Parallele (f)
 18. Ch' il Trapezio (a) $ABCD$,
 19. Sarà diviso dal punto dato nell' Area (c), in due parti uguali,
 20. Le quali sono il Pentagono (g) $rACEm$,
 21. Ed il Trapezio (a) rm , DB ,
- Ne segue

(g) Pentagono è una figura di 5 angoli, o di 5 lati, come $\triangle$

[a] Area è pref.
so l Geometri uno
spazio racchiuso fra
tre, o più linee,
come Δ $\square$ ec.

§. LXXX.

La sua Ragione dimostrativa.

(b) Triangolo è
una figura di tre
lati, come Δ

(c) Trapezio è
una figura di 4 lati,
e di 4 angoli, di cui
né tutti questi, né
tutti quelli sono u-
guali fra loro, co-
me $\square$

(d) Base è comu-
nemente il lato infe-
riore di qualunque
Triangolo (cioè d'
una figura di tre
lati) ovvero nomi-
nati due lati, il ter-
zo sempre chiamasi
Base, benchè non sia
lato inferiore.

1. Egli è noto per il precedente §. 74,
 2. Che l'Area [a] del Triangolo [b] ACE
 3. E' la metà del Trapezio (c) $ABCD$,
 4. Egli è altresì noto per i *Fondamenti del Capo 2. e del Capo presente*,
 5. Che i due Triangoli (b) $m Ar$, $m ED$
 6. Sono uguali agli Amn , $m En$,
 7. Per esser sulle stesse Basi (d) $m A$, $m E$,
 8. E fra le medesime Parallele (c) Am , rn , $m E$, nD .
 9. Dal che si farà anche noto,
 10. Che il Triangolo (b) Air
 11. E' uguale al Triangolo [b] min ,
 12. Ed il mon , all' EoD ,
 13. Poichè se dai detti due Triangoli (b) uguali $m Ar$, $m ED$
 14. Leveremo la parte uguale Aim ,
 15. Resteranno i detti Air , min uguali, per l' *Affio. 2. del Primo*.
 16. Lo stesso comprenderassi anche circa i due Triangoli [b] mon , EoD .
- *
17. Ciò inteso : Se l'Area [a] ACE
 18. E' la metà del Trapezio (c) come dicemmo,
 19. Anche l'Area [a] $CArmd$
 20. Sarà la stessa metà,
 21. Poichè il Triangolo [b] min
 22. Levato all'Area [a] ACE
 23. Si rimette coll' Air ;
 24. E l' mon ,
 25. Che levasi dalla detta Area [a],
 26. Si rimette coll' EoD ;
 27. E per conseguenza : Se l'Area [a] $CArmd$ è una metà,
 28. L'Area [a] $mrBD$
 29. Sarà l'altra metà del Trapezio (c),
 30. Ma questa divisione si è fatta

- I. Con operar giusta il Probl. II. ec.
 - II. Con tirar due linee dal punto dato ec.
 - III. Con tirar le Parallele (e) dal punto di mezzo ec.
 - IV. E con tirar due Rette (f) dal punto dato fin' a' segamenti ec.
- Giusta la Regola.

Dunque

- I. Diviso il Trapezio (c) in due parti uguali, giusta il Problema precedente, per mezzo d'una Retta (f).
- II. Tirate dal punto dato agli angoli opposti, fatti dalla detta Retta (f), due altre Rette (f).
- III. Tirate a queste due Parallele (e) dal punto di mezzo della mentovata Retta (f),
- IV. E finalmente due altre Rette (f) dal punto dato fin' ai segamenti delle dette Parallele, (e) s'effettua l'intento.

Il che era ec.

Col seguente

★

Avvertimento .

1. Compriamo ciò, che alquanto toccato abbiamo nell' Avvertimento dietro al Probl. 2. Capo 6. del presente Libro.
2. Cioè, che dovendosi ne' Trapezj (c) di lati Paralleli [g], come anche ne' Rettangoli [b], o altre Figure, di cui si favellerà qui appresso, prolungare qualche lato, giusta il Probl. 2. precedente,
3. E divider tutt' il prolungato per metà,
4. Se la linea della divisione cade fuori del detto Trapezio (c) sulla prolungata,
5. Tirasi dal punto della divisione una Retta (f) Parallela (e) alle altre due, che suppongonsi tirate, giusta il Problema 2.
6. E finalmente una Retta (f) dall' angolo proposto fin' al segamento della detta Parallela (e).

A a a

7. Che

(e) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(f) Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come 

(g) Lati Paralleli, o siano linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(h) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(a) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

(b) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giamai insieme, come 

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come 

(d) Lati Paralleli, o siano Linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giamai insieme, come 

7. Che il Trapezio [a] farà fatto in due parti.
8. In Esempio: Dovendosi nella Figura CLXIX. foglio 16.
9. Divider il Trapezio [a] $ABCD$
10. Per metà, dall'angolo A ,
11. La AF , che, giusta il precedente Problema 2, è tirata fin' alla mezza CR prolungata,
12. Cade fuori del Trapezio (a) $ABCD$
13. In F ,
14. E però tirasi dal detto F ,
Come punta della divisione, la FO ,
15. Parallela (b) alla AD , o BR ,
Che suppongonsi tirate, giusta il Prob. II.
16. E poi anche la AO
17. Dall'angolo proposto fin' al segamento della detta Parallela (b) FO ,
18. Che il Trapezio (a) farà diviso in due parti uguali, cioè nel Trapezio (a) $ACDO$,
19. E nel Triangolo (c) AOB .

*

20. La dimostrazione si fa evidente dal precedente §. 75.
21. Poichè in ordine a quella, il Triangolo (c) DOF ,
22. Che fassi fuori del Trapezio (a),
23. Viene rimesso nel detto Trapezio [a] per il Triangolo (c) MOA .

*

24. Dal che si deduce, che volendosi divider simili Trapezj (a) di lati Paralleli (d) in due parti disuguali, come in $\frac{1}{3}$ ed il resto, in $\frac{2}{3}$ ed il resto ec.
25. Ne' casi, che la linea della divisione tirata da un angolo, cade fuori del Trapezio (a);
26. Questo sarà parimente diviso secondo la proposta proporzione per mezzo della linea tirata dall'angolo fin' al segamento del lato,
27. Che fa la veduta Parallela (b) tirata dal punto della divisione.
28. In Esempio: Debbasì nella Figura CLXX. fol. 16.
29. Divider il Trapezio (a) $ABCD$
30. Di due lati Paralleli (d) in $\frac{2}{3}$ ed il resto.

31. Ti-

31. Tirata la AC ,
 32. La Paralella (b) BF ,
 33. E prolungata la DC in F , Giusta il precedente Problema 2.
 34. Trattandosi ora della divisione di terzi, e non di metà,
 35. Deffi divider in tre parti uguali la DF , giusta il Probl. 1. Cap. 1. di questo Libro.
 36. E notate due parti in E
 37. Tirasi la AE , giusta il detto Prob. 2.
 38. Poi al solito la EO
 39. Paralella (b) alla AC , o BF .
 40. E finalmente la AO ,
 41. Tirata dall'angolo A sin' al Segmento (e) del lato, che fa la detta Paralella (b) EO ,
 42. Che per mezzo di quella il Trapezio [a] sarà diviso in $\frac{2}{3}$ ed il resto.
 43. Nello stesso modo con cui si divide per metà.

(e) Segmento, o sia porzione d'un Cerchio, d'una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d'un Cerchio.

(f) Ipotesi diceasi voigamente caso supposto.

(g) Trapezio Irregolare è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, dei quali nessuno è all'altra equidistante.

*

44. Stando su questa Ipotesi (f), che in un Trapezio (a) la linea divisoria sopra una prolungata cada fuori della Figura,
 45. Si può applicar il modo di divider la detta, ora veduto nell'ultimo esempio, anche ai Trapezj Irregolari (g), che non hanno lati Paralleli (d).
 46. Il che, senz'altra dichiarazione, apparisce nella Figura CLXXI. fol. 16.
 47. Del Trapezio Irregolare (g) $ABCD$,
 48. In cui la divisione si è fatta uniforme a quella della precedente Figura,
 49. Benchè il presente Trapezio (a) non abbia lati Paralleli (d),
 50. Ove parimente la AO
 51. Fa le due parti disuguali del detto Trapezio (a), come nell'esempio precedente.
 Avanziamo a vedere nel

(a) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

(b) Retta Linea è quella, che volgarmente si chiama *filo tirato* come un filo teso, come 

(c) Ipotesi dice si volgarmente *caso supposto*.

(d) Lati Paralleli, o siano Paralleli linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  ec.

(f) Triangolo è una figura di tre lati, come 

(g) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. $\frac{Tre}{Settimi}$ nel Rotto di $\frac{Tre}{Settimi}$ il numero di Settime, o sia di Settimi è il Denominatore d'un Intero diviso in sette parti.

PROBLEMA IV.

Come si divida qualunque Trapezio (a) in più parti uguali, o disuguali per mezzo delle Rette (b) tirate o dagli angoli, o dai lati.

Sia in

I. Ipotesi. [c]

1. Il Trapezio (a) prativo, o campestre $ABCD$,
2. Rappresentatoci dalla Fig. CLXXII. fol. 16.
3. Il quale non ha verun lato Parallelo (d),
4. E debbasi divider in $\frac{1}{4}, \frac{2}{5}, \frac{1}{8}$, e nel resto.
5. Per mezzo delle linee tirate o dagli angoli A ovvero B ,
6. Ai lati AD, BC ,
7. Ovvero dal lato AD al lato BC ,

Dico per

II. Regola.

- I. Che misurata l' Area (e) di qualunque Trapezio (a),
- II. E divisala in tanti Triangoli (f), o Trapezij, (a) secondo la proporzione data, s'effettua l'intento.

Eccone la

III. Pratica.

1. Ch' il Trapezio (a) sia Prativo, o Campestre l'operazione fatta colla Tavoletta sarà agevole,
2. Potendo poi portar la divisione fatta nella detta, sul Terreno stesso. *Giusta il Probl. VI. Cap. I. di questo Lib.*

I. 3.

- I. 3. Misurato dunque il detto Trapezio [a], giusta il (h) Resto, e sia
Probl. III. IV. V. ec. Cap. IV. Lib. I. Par- Numero rosso è un'
te I. unità divisa in
 4. Sia di Pertiche 450. pari, o. gr. $\frac{duc}{terzi}$
 5. Queste si divideranno nel modo detto in $\frac{1}{4}$, $\frac{2}{5}$, sono due parti d'un'
 unità divisa in tre,
 $\frac{1}{8}$ ed il resto, nella maniera seguente, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre par-
 ti d'un' unità divi-
 6. Si partisca prima la somma di tutta l' Area [e], sa in quattro ec.
 cioè Pert. 450.
 7. Per 4 per 5 e per 8,
 8. Cioè per i Denominatori (g) dei Rotti (b)
 9. Ch' i Quozienti (i) faranno, di Pertiche 112.
 e Piedi 3 per la prima parte, ch' è $\frac{1}{4}$
 10. Di Pertiche 90 per la seconda parte, la quale
 essendo di $\frac{2}{5}$, si raddoppia con far 180.
 11. Di Pertiche 56 Piedi 1 ed Onc. 6, per la ter-
 za parte, ch' è $\frac{1}{8}$
 E la quarta parte farà il resto.

*

- II. 12. Tirata poi la *Ab*,
 13. A beneplacito da qualunque angolo al lato op-
 posto,
 14. Si fa il Triangolo (f) *ABb*,
 15. Questo misurato, giusta il Cap. 3. Lib. 1. Par-
 te 1.
 16. Moltiplicando (k) al solito la mezza *Ab* di Per-
 tiche 14.
 17. Per la Perpendicolare (l) *Bb* di Pertiche 6.
 18. Si fanno Pertiche 84 per la di lui Area (e),
 19. Ma dovendo esser la prima parte d' $\frac{1}{4}$ cioè di
 Pertiche 112, e Piedi 3 come dicemmo,
 20. Mancano alla detta somma ancora Pertiche 28
 e Piedi 3.
 21. Onde per aggiunger questo resto al detto Tri-
 angolo (f) *ABb*,
 22. Deeli partirlo per la mezza *Ab* di Pertiche 14.
 23. Ed avendo il detto resto presso le Pertiche 28
 anche Piedi 3,

(i) Quoziente è
 quel numero, il
 quale mostra, quan-
 te volte il divisore
 entra nel numero da
 dividersi, come en-
 trando il divisore
 tre, quattro volte
 nel numero dodici.
 Il quattro n' è il
 Quoziente.

(k) Moltiplicare,
 o far moltiplicazio-
 ne intendesi, quando
 con due numeri si
 dice, tante volte
 tanto fa tanto, co-
 me due volte 3 fa 6.

(l) Perpendico-
 lare linea è una
 Retta, la quale stan-
 do sopra d'un' altra
 Retta non inclina
 più dall' una, che
 dall' altra parte,
 come nella qui sog-
 giunta figura la *Ab*
 è Perpendicolare,
 poichè non inclina
 più verso d' *E*, che
 verso l' *F*.



24. Con-

- (a) Dividere, o sia partire nell' Arithmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro; come due nel 6 si contiene 3 volte.
- (b) Piede Quadrato è un Quadrato, o sia una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo un Piede, come $\square$
- (c) Partitore, o sia divisore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividersi; come se si dividesse il numero 12 per tre, questo tre ne farà il Partitore.
- (d) Piede semplice è un Piede in linea, come —
- (e) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattor volte nel numero dodici, il quattor n' è il Quoziente.
- (f) Pertica semplice è una Pertica in linea, come —
- (g) Numero rotto è un'unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ serà sono due parti d'un'unità divisa in tre, tre $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro, &c.
34. Convien ridurre tutto questo numero da dividersi (a) in tanti Piedi Quadrati (b), giusta la pag. 350. n. 21.
35. Che saranno 1026.
36. Ed il Partitore (c) di Pertiche 14 in tanti Piedi semplici (d), giusta la pag. 349. n. 11. &c.
37. Che saranno 84.
38. Onde partendo 1026.
39. Per 84.
40. Avremo il Quoziente (e) di $12 \frac{18}{84}$
41. Cioè due Pertiche semplici (f) ed il Rotto (g) di $\frac{18}{84}$ giusta il num. IX. dell' Introd.
42. Ora per ragione d'elasticità dovrà il Principiante ridurre il detto ne' Rotti [g] di minori spezie, che dopo le Pertiche sono (come è noto) i Piedi, Oncie, Punti, Atomi, Minuti, e Momenti,
43. E però avendo il detto Principiante qui campo d'esercitarsi, ridotto ch'abbia il Rotto (g) $\frac{18}{84}$ in minori termini, giusta la pag. 60. n. 2.
44. Ritroverà il distinto Quoziente (e),
45. Di Pertiche 2, Piedi 1, Oncie 3, Punti 5, Atomi 1, Minuti 8, Momenti 6, ed il Rotto (g) di $\frac{72}{84}$
- *
46. Ora deefergere sulla tirata Ab,
47. Una Perpendicolare (b) della misura del detto Quoziente (e),
48. Cioè di Pertiche 2, Piedi 1, Oncie 3, &c.
49. Ma conviene, che quella sia prolungata in m,
50. (Di cui ne soggiungeremo poi la ragione)
51. Sicchè operando colla Squadra, giusta la pag. 68. n. 4. &c.
52. La detta Perpendicolare [b] farà la op,
53. E tirata la ob,
54. Cioè dal punto del Segmento (i) che fa la Perpendicolare (b) sul lato AD,
55. Sin' al b, fine della prima tirata,
56. Fassi il Triangolo (k) OAb, il quale congiunto al Tri-

Triangolo (k) ABb , ferma il Trapezio (l) $ABob$,

Per la prima parte d' $\frac{1}{4}$

*

47. Per le altre 3 parti converrà fare (giusta la Regola) degli altri Triangoli (k) o Trapezj (l) nel modo precedente,

48. Onde per la seconda parte di $\frac{2}{5}$,

49. Cioè di Pertiche 180.

50. Misurata l'ultima tirata Ob di Pertiche 34.

51. Si prende la metà di queste, cioè Pertiche 17. per Partitore (c),

52. E la metà di quelle, cioè Pertiche 90 per il num. da dividerfi (a),

53. E partendo (a) 90. Pertiche Quadrate (m) per 17. Pertiche semplici (f), giusta la pag. 350. n. 13. 14. ec.

55. Si cava il Quoziente (c) di Pertiche $5\frac{5}{17}$ semplici (f), giusta la pag. 350. n. 6.

56. Il qual Rotto [g] dovendosi ridurre negli ultimi termini, giusta la pag. 60. n. 2. ec.

57. Il distinto Quoziente [e] sarà di Pertiche 5, Piedi 3, Oncie 6, Punti 3, Atomi 6, Minuti 3, Momenti 6, $\frac{6}{17}$

58. La misura del quale farà le Perpendicolare (b) Rm ,

59. Tirata sulla ob prolungata in R ,

60. Come si è fatto colla Op ,

61. Nella parte precedente.

62. Onde tirata la mb ,

63. (Cioè dal punto del Segmento (i), che fa la Perpendicolare (b) Rm ,

64. Sul lato AD ,

65. Sin' al b , fine dell' ultima tirata)

66. Il Triangolo (k) $m ob$,

67. Sarà la metà della seconda parte, cioè di Pertiche 90

*

68. Per l' altra metà, misurata la mb ,

69. Ultimamente tirata di Pertiche 36.

70. Presane la metà [come si è fatto per l' addietro] cioè Pertiche 18.

(b) Perpendicolare è una retta, la quale stando sopra d' un'altra retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso la F .



(l) Segmento, o sia porzione d' un Cerchio è una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d' un Cerchio.

(k) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(l) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come

(m) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.

(a) *Partire, o sia Dividere nell' Arismetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come 2 nel 6 si contiene 3 volte.*

(b) *Pertica Quadrata è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.*

(c) *Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.*

(d) *Pertica semplice è una Pertica in linea, come —*

(e) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poi, ch'è non inclina più verso l' E, che verso l' F.*



(f) *Segmento, o sia porzione d' un Cerchio è una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d' un Cerchio.*

71. E con queste partita (a) l' altra metà della detta parte seconda, cioè Pertiche 90 Quadrate (b),
72. Avremo il Quoziente (c) di cinque Pertiche semplici (d),
73. Le quali dovranno esser la misura della Perpendicolare [e] FK ,
74. Eretta sulla mb , prolungata in F ,
75. E tirata la mK ,
76. Cioè dal punto del Segmento (f) della Perpendicolare (e) FK
77. Sin' all' ultima tirata.
78. Che il Triangolo (g) $m b k$
79. Sarà l' altra metà della nominata seconda parte di Pertiche 90,
80. E tutto il Trapezio (b) $mObk$
81. Sarà l' intera seconda parte di Pertiche 180, o sia di $\frac{2}{5}$

*

82. Per la terza parte di Pertiche 36, Piedi 1, ed Oncie 6, ch'è $\frac{1}{8}$
83. Potrebberò servir per Regola le operazioni fatte delle due prime parti, senz' altra diffusa dichiarazione,
84. Ma riflettendo, che nel presente Problema si debbono esercitar i Principianti nel partir (a) i Rotti (i),
85. Proseguiamo con misurar al solito la $m k$
86. Ultimamente tirata, ch'è di Pertiche 38, ed Oncie 8.
87. Per la metà di queste, cioè per Pertiche 19, ed Oncie 4 semplici, (k),
88. Si divide (a) la metà della mentovata terza parte, cioè Pertiche 28, ed Oncie 9 Quadrate (l),
89. Che il Quoziente (c) sarà al solito la Perpendicolare (e) TS
90. La quale per essere ritrovata,
91. Decfi prima ridurr' in tante Oncie Quadrate (l) le dette Pertiche 28, Oncie 9,
92. Ch'è il numero da dividerfi,
93. Polcia le Pertiche 19, ed Oncie 4 in tante Oncie semplici (k),

94. Ch'è

94. Ch'è il Partitore (m) giusta la pag. 349. numero 10, 11 ec.
95. Onde fatta la riduzione, il numero da dividerfi farà d'Oncie Quadrate [l] 145800.
96. Ed il Partitore (m) d'Oncie semplici (k) 1372.
97. Partito dunque quello per questo, s'avrà il Quoziente (c) di 106. $\frac{168}{1372}$
98. Che sono Oncie semplici (k) col Rotto [i], giusta la detta pag. 350. n. 11. ec.
99. Ora ridotto il detto num. in Pertiche semplici [d],
100. Sarà di Pertiche 1, 2 Piedi, e 10 Oncie semplici (k),
101. Giacchè (come è noto) la Pertica semplice (d) contiene 72, ed il Piede 12 Oncie semplici [k], giusta il num. IX. dell' Introd.
102. Ora convenendo ridurr' il Rotto [i] $\frac{368}{1372}$ ne' termini minori, giusta la pag. 60. n. 2.
103. Avremo per il distinto Quoziente [c] Pertiche 1, Piedi 2, Oncie 10, Punti 3, Atomi 2, Minuti 7, Momenti 5 $\frac{1024}{1372}$
104. Che farà la misura della mentovata Perpendicolare (c) TS,
105. Eretta sulla mk, prolungata in S,
106. E però tirata la TK,
107. Cioè dal punto del segamento della Perpendicolare [c] ST,
108. Sin' all'ultima tirata,
109. Il Triangolo [g] T m K,
110. Sarà la metà della detta terza parte, cioè Pertiche 28, ed Oncie 9 Quadrate [l],
- *
111. Per l'altra metà, misurata la TK,
112. Ultimamente tirata, di Pertiche 39.
113. Per la metà di queste, cioè per Pertiche 19 Piedi 3,
114. Dividefi [a] la già mentovata metà della parte terza di Pertiche 28 ed Oncie 9,
115. Ch' avremo il Quoziente (c) della Perpendicolare [c] XV,

(g) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(h) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come ∇

(i) Rotto, o fra Numero rotto è unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{sesti}$ sono due parti d'un' unità divisa in sei, e $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

[k] Oncia semplice è un' Oncia in linea, come —

(l) Oncia Quadrata, o Oncia Superficiale Quadrata è un quadrato, o sia una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, dei quali ciascuno è lungo un' Oncia, come $\square$

(m) Partitore, o fra divisor è quel numero, che senza, fin in un altro numero da dividerfi, come se si divideffe il numero dodici per tre, questo tre ne sarà il Partitore.

(a) Dividere, o fa partire nell'Arismetica dierfi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come tre nel sei si contien tre volte.

(b) Oncia Quadrata, o Oncia Superficiale Quadrata è un quadrato, o sia una figura di 4 angoli al quadrato, di 4 lati uguali, de' quali ciasuno è lungo un'Oncia, come □

(c) Partitore, o sia divisore è quel numero, che contienfi in un altro numero da dividerfi, come se si divideste il numero 12 per tre, questo tre sarà il Partitore.

(d) Oncia semplice è un'Oncia in linea, come —

(e) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre, quattoro volte nel numero dodici, il quattoro n'è il Quoziente.

(f) Pertica semplice è una Pertica in linea, come —

(g) Piede semplice è un Piede in linea, come —

(h) Rotto, o sia Numero rotto è un'unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{seizi}$ sono due parti d'un'

116. La quale per essere ritrovata, essendosi già il numero da dividerfi (a) prima ridotto in Oncie Quadrate (b) 145800, come abbiamo fatto.

117. Dovrassi anche il Partitore (c) di Pertiche 19, e Piedi 3 ridurre in tante Oncie semplici (d).

Giusta la pag. 349. num. 15. ee.

118. Che saranno 1404, Giusta il num. IX. dell' Introd.

119. Sicchè partito 145800

120. Per 1404,

121. Si ha il Quoziente (e) di 103 $\frac{1188}{1404}$

122. Che sono Pertiche (f) 1, Piedi (g) 2, Oncie 7 semplici (d) col Rotto (b) $\frac{1188}{1404}$

Giusta il num. IX. dell' Introduzione.

123. Il quale ridotto negli ulteriori minori termini, Giusta la pag. 59. num. 2. ee.

124. Sarà tutt' il distinto Quoziente (e) di Pertiche 1, Piedi 2, Oncie 7, Punti 10, Atomi 1, Minuti 10, Momenti 1 $\frac{1188}{1404}$

125. Ch'è la misura della detta Perpendicolare (b) XV.

126. Eretta sulla TK, prolungata in V,

127. Onde tirata la XT,

128. Cioè dal punto del segamento della Perpendicolare (i) XV

129. Sin' all' ultima tirata,

130. Il Triangolo [k] TKX

131. Sarà l' altra metà della nominata terza parte di Pertiche 18, ed Oncie 9,

132. E tutt' il Trapezio [l] TmKX

133. Sarà l' intera terza parte di Pertiche 56, Piedi 1, ed Oncie 6, o sia di $\frac{1}{3}$

134. E per conseguenza il Trapezio [l] DTXC farà il resto.

135. Con che si è finita la divisione del proposto Trapezio [l] in $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{8}$, ed il resto.

Ectone

§. LXXXI.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Che moltiplicando (m) la mezza Base Ab di Pert. 14
2. Per

2. Per la Perpendicolare (i) By di Pertiche 6
3. Si produca l'Area [n] del Triangolo [k] ABb di Pertiche 84,
4. Ciò è noto dai §§. 8. 9. e 77.
5. E che partendo l'Area [n] del conceputo Triangolo [k] Aob di Pertiche 28, Piedi 3.
6. Per la mezza Base [o] Ab di Pertiche 14
7. Si ritrovi la Perpendicolare [i] po
Di Pertiche 2 : 1 : 3 : 5 ec.
8. Cioè la Perpendicolare (i) Ar del Triangolo (k) Arb
9. Uguale al Triangolo (k) Aob ,
Giusta il §. 19.
10. Ciò riluce dal §. 77.
11. Sicchè si sono ritrovate la Base (o) Ab ,
12. E la Perpendicolare (i) po , ovvero Ar ,
13. Che sono le linee necessarie per formar il Triangolo [k] Aob , ovvero Arb , di Pertiche 28 : 3.
Giusta il §. 77.
14. Le quali aggiungendo alle Pertiche 84 del congiunto Triangolo [k] ABb ,
15. Ne risulta il Trapezio [l] $OABb$ di Pertiche 112 : 3
16. Che sono $\frac{1}{4}$ di Pertiche 450 per la prima parte.

*

17. Sullo stesso fondamento si sono fatti anche gli altri Triangoli [k], o Trapezj [l], che formano le altre 3 parti.
18. Ma queste operazioni sono seguite
 - I. Con misurar prima l'Area (n) del proposto Trapezio (l),
 - II. E con dividerla in tanti Triangoli (k), o Trapezj (l), secondo la proporzione data.

Dunque

- I. Misurata l'Area (n) di qualunque Trapezio (l),
- II. E divisa in tanti Triangoli (k), o Trapezj (l) secondo la proporzione data, s'effettua l'intento.

Il che era ec.

B b b 2

Nel

unità divisa in tre, tre sono tre parti, quattro di un' unità divisa in quattro ec.

(i) Perpendicolare Linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte; come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, perchè non inclina più verso la E , che verso la F .



(k) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(l) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui né tutti questi, né tutti quelli sono uguali fra loro, come ∇

(m) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(n) Area è presso i Geometrici uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come $\Delta \square \nabla$ ec.

(o) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nomi. nati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

Nel seguente

*

Avvertimento

(a) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$

(b) Linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come ---

(c) Pentagono è una figura di 5 angoli, e di 5 lati, come $\square$

(d) Figura Triangolare, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(e) Figura Quadrilatera è una figura di quattro lati, come $\square$

[f] Area è preso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

(g) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(h) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

1. Arricordiamo, che molti altri farebbero bensì i modi di dividere qualunque Trapezio (a) in parti uguali, o disuguali,
2. Massime per mezzo delle linee Parallele (b) a qualunque lato, come ne dà il documento il Guarini nel suo Euclide accresciuto al Trattat. 29. proposiz. 24.
3. Ma essendo simili modi difficili ai Principianti, qui per ora si tralasciano, e s'avanza al

C A P O VIII.

Delle Divisioni de' Pentagoni (c).

1. Nelle divisioni di questi poco ci diffonderemo a cagione che n'abbiamo i fondamenti sufficienti ne' precedenti Capi, in cui delle divisioni delle Figure Triangolari (d), e Quadrilatera (e) trattato abbiamo.
2. Ciò non ostante soggiungeremo al solito con brevità il

*

Fondamento delle Regole del presente Capo.

1. Queste consistono nel § 77.
2. Ove abbiamo mostrato che dividendo l'Area [f] d'un Triangolo (g) per la mezza Base [b],
3. Si ritrova la Perpendicolare [i] cadente sulla detta Base [b] dall'angolo opposto,
4. E che per conseguenza dividendo [h] l'Area [f] d'un Triangolo [g] per la Perpendicolare [i] si ritrova la mezza Base [b],

★

5. E ch' i Triangoli [g] sulle medesime, o uguali Basi (b) e fra le medesime Parallele [b] sono uguali fra loro.
6. Come nelle Figure citate nel *fondamento del Cap. II. di questo Libro* veder si può.
7. Su questo fondamento facilmente comprenderassi nel

(i) Perpendicolare è una retta, la quale stando sopra d' un'altra retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è perpendicolare, poichè non inclina più verso la A, che verso l' E.



PROBLEMA I.

Come un Pentagono Regolare (l) si divida in più parti uguali, o disuguali.

E però sia in

I. Ipotesi. (m)

1. Il Pentagono Regolare (l) A B C D E,
2. Prativo, o Campestre,
3. Rappresentarci dalla Fig. CLXXIII. fol. 18.,
4. Il quale debbasi prima partire in 4 parti uguali,
5. E poi anche in 4 parti disuguali,

Dico per

II. Regola,

- I. Che ritrovato il Centro (n) d' un Pentagono Regolare (l),
- II. Diviso l' ambito di tutti i lati in 4 parti uguali, o disuguali,
- III. E tirate dal detto Centro (n) ai punti delle divisioni le Rette (o), dividesi il Pentagono (e), come si è detto.

Eccone la

III. Pratica.

(k) Dividere, o sia partire nell' Aritmetica diceſi, quando ſi cerca quante volte un numero ſia compreſo in un altro, come due nel 6 ſi contiene 3 volte.

(l) Pentagono regolare è una figura di cinque lati, o di cinque angoli uguali, come ○

(m) Ipoteſi diceſi volgarmente caſo ſuppoſto.

(n) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(o) Retta, o ſia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginaſi tirata come un filo teſo, come —

(a) *Pentagono è una figura di 5 angoli, o di 5 lati, come $\triangle$*

(b) *Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.*

(c) *Retta, o sia Linea Retta è quella, che vulgarmente immaginasì tirata come un filo siso, come —*

(d) *Trapezio è una figura di quattro lati, e di quattro angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$*

(e) *Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$*

(f) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F.*



1. S' il Pentagono (a) fosse campestre deesi portarlo sulla Tavoleta, giusta il Cap. VII. Lib. I. Parte I.
2. E trasportarne le divisioni sul terreno, giusta il Cap. 1. Probl. 6. di questa Lib.
3. Se poi è prativo, s' opererà sullo stesso Terreno, onde ritrovasi il Centro (b) m, giusta la pag. 92. n. 2.
4. E vi si pone qualche segno.
5. Misurato poi tutto l'ambito dei lati AB, Bc, CD, DE, EA, giusta il n. XVII. pag. 13.
6. Sia di Pertiche 60.
7. Onde dividesi 60. per 4.
8. E ritrovasi 15 per ciascuna parte,
9. Posti perciò i segni dopo ciascuna parte di 15 Pertiche misurate,
10. In o, in r, in D, in f,
- III. 11. Tiransi le Rette [c] m o, m r, m D, m f, cioè dal Centro [b] m, ai punti delle fatte divisioni,
12. Ch' il Pentagono [a] sarà diviso in quattro parti uguali,
13. Che sono i Trapezj (d) m O B r, m r C D, m D E f, m f A O.
14. Queste sono le 4 parti uguali,
15. Circa le quattro parti disuguali, sieno queste d' $\frac{1}{4}$, di $\frac{2}{5}$ d' $\frac{1}{5}$ e del resto,
16. E però diviso l'ambito di Pertiche 60 per 4 e per 5.
17. Avremo le divisioni di 15, di 24, di 12, e del resto,
18. Da farsi su i lati come si è veduto.
19. Dovendosi poi tirar le linee dal Centro (b) alle dette divisioni, come si è fatto nelle parti uguali.

Ne segue

§. LXXXII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Considerate le m A, m B, m C, m D, m E.
2. Ti-

Capo VIII. Probl. I. §. LXXXII. 383

2. Tirate dal Centro (b) fin' agli angoli del Pentagono (a) ,
3. Vedeli questo diviso in tanti Triangoli (c)
4. I quali sono tutti della medesima altezza,
5. Cioè della Perpendicolare (f) *mo, giusta la pag. 92. n. 2. ca.*
6. E tutti hanno le loro Basi (g) su i lati del detto Pentagono (a) ,
7. E però avendo i Triangoli (c) della medesima altezza la loro Area (b) proporzionale alla Base (g) , *giusta la 1. del Sesto,*
8. O la Base (g) proporzionale all' Area (b) ,
9. Se le due Basi (g) unite OB, Br , dei due Triangoli (c) OMB, Bmr , sono di Pertiche 15, cioè una quarta parte di tutto l'ambito,
10. Anche le due Aree (b) unite dei detti due Triangoli (c) faranno una quarta parte di tutt' il Pentagono (a) ,
11. La stessa ragione ci mostra l' evidenza anche delle altre 3 quarte parti uguali, come anche delle 4 disuguali,
12. Ma la divisione delle dette 4 parti si è fatta,
 - I. Con trovar il Centro (b) del Pentagono (a) ,
 - II. Con divider l'ambito de' lati in 4 parti uguali, e 4 disuguali,
 - III. E con tirar dal Centro (b) ai punti della divisioni le Rette (c) ,

(g) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominasi due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(h) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ &c.

(i) Pentagono regolare è una figura di cinque lati, o di cinque angoli, come $\square$

Dunque

- I. Ritrovato il Centro (b) d' un Pentagono Regolare (i) ,
- II. Diviso l'ambito di tutti i lati in 4 parti uguali, o disuguali.
- III. E tirate dal detto Centro (b) ai punti delle divisioni le Rette (c) , dividesi il Pentagono (a) , come si è detto.

Il che era ec.

Vediamo nel

(a) *Pentagono irregolare è una figura di cinque angoli, o di cinque lati, i quali non sono tutti uguali fra loro, come*  *ec.*

(b) *Figura Rettilinea è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quelle, che immaginansi tirate come un filo teso, come*  *ec.*

(c) *Figura Rettilinea è quella, che ha tutti i lati, e tutti gli angoli uguali, come*  *ec.*

(d) *Figura Irregolare è quella, che non ha né tutti gli angoli, né tutti i lati uguali, come*  *ec.*

(e) *Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.*

(f) *Rettilineo ciò ch'è fatto con linee rette, cioè da quelle, che immaginansi volgarmente tirate come un filo teso, come*  *ec.*

(g) *Area è pressò i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come*  *ec.*

PROBLEMA II.

Come si divida in più parti uguali, o disuguali tanto un Pentagono irregolare (a), quanto qualunque altra Figura Rettilinea (b), Regolare (c), o irregolare [d].

Sia in

I. Ipotesi. (c)

1. Il Pentagono irregolare [a] *ABCDE*,
2. Rappresentatoci o in un prato, o in un campo dalla Figura *CLXXIV. fol. 18.*
3. O anche il Rettilineo [f] *ABCDEFGH*,
4. Della Figura *CLXXV. fol. 18.*
5. I quali debbanfi dividere in 4 parti uguali, e parimente in 4 disuguali.

Dico per

II. Regola.

- I. Che misurata l' Area (g) del Pentagono irregolare (a), e del Rettilineo (f),
- II. Divise l' una, e l' altra in tanti Triangoli (b), o Trapezj (i) secondo la proporzione data, giusta il *Probl. 4.* s' effettua l' intento,

Qui non occorrerebbe altra

III. Pratica.

1. Accagione ch' operasi nello stesso modo, come si è fatto nell' accennato *Probl. IV.*
2. Ciò non ostante per dar maggior lume ai Principianti, diremo in succinto,

I. 3.

Capo VIII. Probl. II. §. LXXXII. 385

L. 3. Che nel Pentagono (k) misurata l'Area (g) E A B
Giusta il Probl. 2. Cap. 4. Lib. 1. Parte 1.

(h) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

4. O ch'è minore d'una proposta quarta parte, o uguale, o maggiore.

5. Supponiamo, che sia minore,

6. E che al compimento vi manchino Pertiche 36.

7. Presa dunque la metà di 36, cioè 18,

8. E divisa per la mezza E B,

9. (Che supponiamo di Pertiche 20)

(i) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come $\square$

10. Ne viene il Quoziente (l) di $1 \frac{8}{10}$

11. Cioè di Pertiche 1, Piedi 4, Oncie 9, Punti 7, Atomi 2, Minuti 4,

12. Che farà la Perpendicolare [m] B f,

13. Alzata dal punto B sulla E g, prolungata in f,

14. Che si farà fatto il Triangolo (b) E B g

15. Per la metà delle mancanti Pertiche 36,

16. Cioè per Pertiche 18.

17. Potendosi, giusta il Problema 4, formar l'altro Triangolo [b] u E g

18. Per l'altra metà.

19. Che in tale guisa il Pentagono [k] u E A B g

20. Sarà una delle proposte quarte parti.

21. Se poi la detta Area [g] E A B fosse maggiore d'una proposta quarta parte,

22. E che la superasse di Pertiche 36

23. Converrà formar nella mentovata Area [g] E A B lo stesso Trapezio [r] E B g u di Pertiche 36,

24. Ch'ora si è fatto,

25. Cioè il Trapezio [r] E p q B,

26. Che così il Triangolo [b] p A q

27. Sarà una delle proposte quarte parti.

28. Nel resto operasi come nell'accennato Prob. 4.

[k] Pentagono è una figura di 5 angoli, e di cinque lati, come $\square$

(l) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerse, come entrando il divisore tre, quattoro volte nel numero dodici, il quattoro n'è il Quoziente.

(m) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Reta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poi ch'è non inclina più verso l'E, che ver-



29. Sin' a quel del Pentagono irregolare (q).

30. Ora favellando del Rettilineo (f) A B C D E F G H se l'E della Figura CLXXV. foglio 18.

31. Dovendo anche questo essere diviso in 4 parti uguali, o disuguali, come dicemmo.

32. Misurata l'Area [g] H A B

33. O ch'è maggiore, o minore d'una delle proposte quarte parti.

C c c

34. Tan-

(a) *Pentagono* è una figura di cinque angoli, e di 5 lati, come 

34. Tanto nell' uno, quanto nell' altro caso operasi, come nel Pentagono [a] detto abbiamo.
 35. E supponendo ch' una delle dette 4 parti sia contenuta nel Trapezio (b) *HABC*,
 36. Si troveranno le altre tre parti ne' due Trapezj [b] *HCGF*, *FCDE*,
 37. Nel già veduto modo nel nominato *Probl. IV.* acui ci rapportiamo.

(b) *Trapezio* è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

Per

§. LXXXIII.

La sua Ragione dimostrativa.

Soggiungiamo un

*

Avvertimento.

(c) *Rotta*, o sia Numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{tre}$ *serpi* sono due parti d' un' unità divisa in tre, *tre* $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ecc.

1. Che nelle predette, e simili altre operazioni, nelle quali si ritrova difficoltà tanto ne' prati, quanto ne' campi,
2. Converrà sempre ricorrer alla Tavoletta,
3. Delinear, e divider la Figura sulla detta, e poi trasportar sul terreno le divisioni, giusta il *Probl. VI. Cap. 1. di questo Lib.*
4. Senza che ne facciamo altra replica.

*

(d) *Superficie piana* intendi volgarmente presso a' Geometri pratici una pianura.

(e) *Retta Linea* è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

5. Essendosi poi tanto nel presente, quanto nel *Probl. IV.* veduti, nelle linee tirate per le divisioni, molti Rotti [c],
6. Come nell' antecedente num. 11.
7. I quali per portarli su i terreni, non si ritrovano segnati sugli strumenti,
8. Essendo noto (come già dicemmo) esser l' oncia l' ultima misura che comunemente sugli strumenti si segua, giusta la pag. 8. n. 7.
9. E di rado avvenendo che la misura de' Punti sugli strumenti accennati si ritrovi,
10. Per consistere in particelle troppo minute,
12. In simili casi si porteranno su i terreni se non tutte almeno le minuzie possibili, che si vedono sugli strumenti,

Cap. VIII. Probl. II. §. LXXXIII. 387

13. Su i quali io configlierei, ch' oltre le Oncie ci sieno anch' i punti nel modo accennato alla pag. 21. n. 34.
14. Perocchè misurando i terreni, come ivi mostrammo, sempre c' accosteremo all' ultima esattezza.
15. Ed avendo in questo primo Libro della presente seconda Parte fin' ora favellato delle divisioni ch' occorrer possono nelle Superficie piane (d) terminate da linee Rette (e),
16. Tratteremo con brevità nel Libro seguente di quelle che terminano da linee Curve (f), e Miste (g).

(f) *Linea Curva* intendi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come 

(g) *Linea Mista* è quella, che è composta da una linea Retta, e da una Curva, come 



[a] Superficie
piana intendosi vol-
garmente preffo ai
Geometri pratici u-
na piana.

LIBRO SECONDO.

*Delle Divisioni delle Superfi-
cie piane (a) terminate da
Linee Curve (b), e Mi-
ste (c).*

(b) Linea Curva in-
tendosi volgarmente
quella linea, che è
fatta ad arco, co-
me 

CAPO PRIMO.

*Delle divisioni d'un Cerchio e delle
sue parti.*

(c) Linea Mista
è quella, ch'è com-
posta da una linea
Retta, e da una
Curva, come

(d) Periferia è
quella linea torta,
che ritorna in se
stessa, e comprende
lo spazio d'un Cer-
chio, come nella
qui soggiunta figu-
ra la abcd diceff
Periferia.



(e) Centro è il
punto di mezzo di
qualunque figura.

(f) Area è preffo
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra
tre, o più linee, co-
me Δ  ecc.

1. E Gli è vero, che nella società umana di rado av-
venga la divisione de' terreni fatti a Cerchj,
2. Con tutto ciò essendo però cosa possibile non man-
chiamo di considerare le divisioni, e di premettere
al solito,

*

*Il Fondamento delle Regole del pre-
sente Capo.*

1. Il quale consiste nel prendere le parti della Perife-
ria (d) d'un Cerchio a proporzione delle proposte
divisioni, per le quali tiransi le linee dal detto
Centro (e) sin' alla detta Periferia [d],
2. E nel saper l' Area (f) del suddetto, per poterla poi
partire dietro le Regole dei precedenti Capi, ove
si è trattato delle Divisioni de' Triangoli (g) e
Rettangoli (b) onde vediamo nel

PROBLEMA I.

Come si divida un Cerchio in più parti uguali, o disuguali.

Sia in

I. Ipotesi. (i)

1. Un Prato, o Campo $ABCD$,
2. Fatto a Cerchio, come ce lo rappresenta la Figura CLXXVI. fol. 18.
3. Il quale debbasi partire prima in 4 parti uguali,
4. Polcia in 4 parti disuguali,

Dico per

(g) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(h) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali sono i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(i) Ipotesi dicevi volgarmente caso supposto.

II. Regola.

- I. Che ritrovata la Periferia (d) del proposto Cerchio,
- II. Partitala secondo la data proporzione delle 4 parti uguali, o disuguali,
- III. E tirate le linee dal Centro (e) fin' ai punti delle divisioni, s' effettua l' intento.

(k) Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.

Veniamo alla



III. Pratica.

- I. 1. Ritrovati il Centro (e) F del proposto Cerchio,
2. Ed anche il suo Diametro (k) AM , giusta la pag. 185. n. 2.
3. Cb' a proporzione si sarà ritrovata anche la Periferia (d), giusta la Pratica della pag. 215.
4. Divisa poi questa in 4 parti uguali, giusta il Prob. VI. Cap. 1. Lib. 2. Parte 1.
- II. 5. In A , B , M , D ,
6. E tirate ai punti delle divisioni dal Centro (e) F,
7. Le FA , FB , FM , FD ,
8. Resta diviso il Cerchio in 4 parti uguali, o sieno 4 Quadranti (l), giusta il detto Prob. VI.

(l) Quadrante è la quarta parte della circonferenza d' un Cerchio, come $\bigvee$

(a) *Periferia* è quella linea tonda, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la *ab cd* dicefi *Periferia*.



(b) *Denominatore* è un numero notato sotto la linea d'un Ratto, il quale indica un intero diviso in parti, v. gr. nel Ratto di $\frac{Tre}{Settيمي}$ il numero di Sette, o fa di Settيمي è il Denominatore d'un intero diviso in sette parti.

(c) *Ratto*, o fa Numero ratto è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre terzi, sono tre parti d'un' unità divisa in quattro cc.

(d) *Quoziente* è quel numero, il quale moltiplicato tante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente n' è il Quoziente.

- I. 9. Toccante poi le 4 parti disuguali,
 10. Sieno queste $\frac{1}{6}$, $\frac{2}{5}$, $\frac{1}{4}$ ed il resto'.
 11. E la già ritrovata *Periferia* [a] sia di Pertiche 120.
 II. 12. Diviso questo num. per i Denominatori (b) degli antecedenti Ratti (c),
 13. Cioè per 6, 5, e 4,
 14. S'avranno i Quozienti (d) di Pertiche 36, Piedi 4 per $\frac{1}{6}$
 15. Di Pertiche 88 per $\frac{2}{5}$,
 16. E di Pertiche 55 per $\frac{1}{4}$
 17. Ed il resto sarà l'ultima parte.
 III. 18. E però segnati sulla detta *Periferia* (a) i punti, ove cominciano e finiscono le nominate parti di Pertiche 36 : 4,
 19. Di Pertiche 88,
 20. E di Pertiche 55,
 21. In A, in P, in C, in O,
 22. E tirate le FA, FP, FC, FD
 23. Dal Centro (c) F sin' ai punti delle divisioni
 24. Si farà diviso il Cerchio nelle desiderate parti disuguali.

25. Noi abbiamo nella presente operazione supposto, che il diviso Cerchio sia Prativo. E però n'abbiamo fatta la divisione sullo stesso terreno.
 26. E se fosse Campestre, supposto che senza entrarvi dentro, se lo possa circondare,
 27. Diviso prima il detto Cerchio sulla Tavoletta tanto nelle 4 parti uguali, quanto nelle 4 disuguali, come si è fatto nel Prato.
Giusta il Probl. 6. Cap. 1. Lib. 1. di questa Parte.
 28. Si trasportano le distanze delle divisioni fatte sulla *Periferia* [a],
 29. Cioè le quattro uguali AB, BM, MD, DA,
 30. E le quattro disuguali AP, PC, CO, OA
 31. Dal.

31. Dalla Tavoletta proporzionalmente sulla Periferia [a] del terreno, giusta il detto Probl. VI.
 32. Su cui si potranno poi dal Centro [e] tirar le linee divisorie, come si è fatto di sopra,
 33. Quando raccolte le entrate senza danno farà agevole il fare,
 34. E se la divisione non ammettesse indugio, dovendo forse subito il Campo Circolare [f] esser partito fra più persone,
 35. Dall' accennata divisione prima fatta sulla detta Tavoletta si potrà a ciascuna mostrar in proporzionata quantità ciò che le tocca, giusta il più volte mentovato Probl. IV.
- Eccone

§. LXXXIV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Si considerano tanto le parti uguali fatte nel Cerchio,
2. Cioè le $FAB, FBM, FMD, FDA,$
3. Quanto le disuguali,
4. Cioè le $FAP, FPC, FCO, FOA,$
5. Uguali ad altrettanti Triangoli (g) d' uguale altezza, la cui Base (b) è sulla Periferia (a), giusta la pag. 186. n. 15.
6. Ma questi hanno la loro Area (i) proporzionata alla Base (b), giusta il fondamento del Cap. 6. Probl. I.
7. Dunque anche le dette parti uguali e disuguali ec. avranno la loro Area (i) proporzionata alla loro Base [b] AP , ec.
8. Ed essendosi le Basi (b) sulla Periferia (a) divise secondo la data proporzione delle 4 parti uguali $\frac{1}{6} \frac{2}{5} \frac{1}{4}$ ed il resto delle 4 disuguali,
9. Per mezzo delle linee tirate dal Centro (e) sin' ai punti delle divisioni.

Perciò

- I. Ritrovata la Periferia (a) del proposto Cerchio,
- II. Partita secondo la data proporzione delle 4 parti uguali, o disuguali,

III. E

(a) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(f) Campo Circolare è lo stesso, che un Campo, fatto a Cerchio.

(g) Triangolo, o Triangoli d' uguale altezza seno quelle figure di tre lati, le quali dalla cima fin' al lato inferiore hanno la linea Perpendicolare, o sia la linea a piombo uguale, come



(b) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(i) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come



(a) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(b) Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giamai insieme, come 

(c) Figura Circolare è quella fatta a Cerchio.

(d) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(e) Campo Circolare è lo stesso, che un Campo fatto a Cerchio.

(f) Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.

(g) Periferia è quella linea sorta, che risorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dicesi Periferia.



(h) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come  ec.

III. E tirate le linee dal Centro (a) sin' ai punti delle divisioni, si divide il Cerchio in 4 parti uguali, ed in 4 disuguali secondo la data proporzione,

Il che era ec.

Diciamo poi per

*

Avvertimento.

1. Che dal precedente Probl. facilmente si scorgerà, come dal Centro (a) si possa divider qualunque mezzo Cerchio in più parti uguali, o disuguali,

Vediamo nel

PROBLEMA II.

Come si divida un Cerchio in più parti uguali, o disuguali per mezzo delle linee Parallele (b).

1. Questo è un Problema difficile,
2. E d' un uso non troppo frequente,
3. Poichè (come dicemmo al principio del presente Capo) di rado occorrono nell' umana società Figure Circolari (e) Prative, o Campestri da dividerli,
4. Ciò non ostante, potendo ciò o per necessità o per curiosità avvenire,

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Un Prato, o Campo Circolare (e) *AGBMOCED*
2. Rappresentatoci dalla Fig. *CLXXVII. fol. 18.*
3. Il quale debbasi per linee Parallele (b) dividere in 4 parti uguali,

8. Pofcia in 4 parti difuguali, che fieno $\frac{1}{4}, \frac{1}{8}, \frac{1}{2}$, ed il reſto.

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirati nel Cerchio due Diametri (f) a ſquadra,
- II. Diviſa la Periferia (g) nelle parti che le convengono, e cercatane l'Area (b),
- III. Ritrovata pure l'Area (b) d'ognuna delle 4 parti per mezzo di due Settori (i) uguali, o d'un Iſocele (k), la cui Baſe (l) ſia una Corda (m) Paralella (b) al Diametro (f),
- IV. Si partiſce il Cerchio in 4 parti uguali, o diſuguali, ec.

La Regola è oſcura; e però
Eccone la

III. Pratica.

1. Ch' il Cerchio ſia prativo, o campeſtre, farà ſempre neceſſario l' uſo della Tavoletta, giuſta la Pratica della pag. 220.
- I. 2. Sicchè delineato che ſia il Cerchio ſulla Tavoletta, giuſta la detta Pratica,
3. Tiranti nel detto i due Diametri (f) a ſquadra, AO, EB, giuſta la pag. 167. n. 7.
4. E ſuppoſto (ſolo per l' intelligenza della preſente Regola) che giuſta il Probl. 3. della pag. 215. la Periferia (g) ſi ſia ritrovata di Piedi 44.
- II. 5. In altrettante parti ſi divide anche ſulla Tavoletta, giuſta la Pratica della pag. 227.
6. Come vedeli in A, b, c, d, ec.
7. Che l' Area (b) ſua ſarà di 154.
- III. 8. Ora prima di far l'Iſocele (k), ed i due Settori (i) ec. giuſta la Regola,

(i) Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali ſtrate dal punto di mezzo d' un Cerchio ſin alla Circonſerenza fanno un angolo nel detto mezzo del cerchio, come la figura aco è un Settore.



(k) Iſocele Triangolo è una figura di tre laſi, de' quali due ſono uguali, come $\triangle$

[l] Baſe è comunemente il laſo inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre laſi) ovvero nominati due laſi il terzo ſempre chiamafi Baſe, benchè non ſia laſo inferiore.

(m) Corda è una linea retta tirata dall' uno all' altro punto d' una linea curva come la a b qui appoſta chiamafi corda.



(n) Parallele linee ſono quelle, che ſono ſempre ugualmente diſtanti l'una dall' altra in modo, che ſe nello ſteſſo piano ſoſſero prolungate in infinito, non ſi congiungerebbero giammai inferme, come

(a) *Ipotesi diceſi volgarmente caſo ſuppoſto.*

(b) *Area è preſſo i Geometri uno ſpazio racchiuſo fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ &c.*

(c) *Diametro è una linea la quale inſendefi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin'al punto oppoſto, come la qui ſoggiunſa a b chiamafi Dia- metro.*



(d) *Quoziente è quel numero, il quale moſtra, quante volte il diviſore entra nel numero da dividerſi, come entrando il diviſore ſtra, quattro volte nel numero dodici, il quaſtro n'è il Quoziente.*

(e) *Iſoſcele Tri- angolo è una ſigura di tre lati, de' qualia ſono uguali, come $\triangle$*

(f) *Baſe è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una ſigura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo ſempre chiamafi Baſe, benchè non ſia lato inferiore.*

(g) *Corda è una linea retta tirata dall' uno all' altro punto d' una linea curva, come la a b*

9. Conſideraſi in quante parti ſi voglia divider il Cerchio,
10. Ed eſſendo nella noſtra Ipotefi (a) 4 parti uguali, e poſcia anche 4 parti diſuguali,

*

11. Cercheràſi per le 4 uguali un quarto dell' accennata Area (b) di 154 Piedi,

12. Che farà di $38 \frac{1}{2}$

Giuſta la detta Pratica, pag. 117.

13. Queſto deeſi poi partir per il mezzo Diametro (c), che noi ſupponiamo nella noſtra Ipotefi (a) eſſere di 7,

14. Che il Quoziente (d) farà di $5 \frac{1}{2}$

15. E queſto Quoziente (d) dovràſi appunto ritrovare per mezzo d' un Iſoſcele (e), cò' abbia la Baſe (f) ſua ſopra una Corda (g), Paralella (h) al Diametro (c),
16. E per mezzo di due Settori (i) uguali, nel modo ſe- guente :

*

17. Facciaſi al ſolito le due Parallele (b) E B, D G colla Riga, giuſta la Pratica della pag. 170, e pag. 172. num. 1.

18. La quale applicata prima al Diametro (c) E B Nella Figura CLXXVII.

19. Poſcia al punto D

20. Dall' arco E D,

21. Cioè alle tre parti della Periferia (k),

22. Che val a dire alla metà incirca del detto Quozien- te (d) $5 \frac{1}{2}$

23. E tirata poſcia la D F,

24. Cioè dal Segmento (l), che fa la Paralella (b) D G

25. Sull' arco E D fin'al Centro (m) F,

26. Faſſi ſu quella la Perpendicolare (n) u. t, giuſta la pag. 167. num. 7.

27. Tirata dal punto t, cioè dal Segmento (l), che fa la detta Paralella (b) ſul mezzo Diametro (c) A F,

28. E miſurata la detta u. t,

29. La quale è di Piedi due $\frac{1}{2}$

30. Ed unita ai tre Piedi dell'arco ED ,
 31. Fa la misura del Quoziente (d) di 5 e mezzo.
 32. E però tirata dal punto D
 33. La Corda (g) DG
 34. Parallela (b) al Diametro (c) EB
 35. L'operazione sarà per una quarta parte finita.
 36. Immaginandosi però, che anche nello spazio $FtGB$
 37. Si sia fatta la stessa operazione con tirar la GF ,
 uguale alla DF ,
 38. E su questa la Perpendicolare (n) tz
 Uguale alla ut ,
 39. Che così si farà fatto il mezzo Cerchio $EDAGB$
 in due parti uguali.
 Come vedesi nella Figura CLXXVII. foglio 18.

*

40. Se poi fra l'Arco DE ,
 41. E la Perpendicolare (n) ut
 42. Non vi fosse la precisa misura del Quoziente (d)
 $5 \frac{1}{2}$
 43. Forse che la DE contenesse più, o meno di 3,
 44. E che la ut avesse più, o meno di 2 e mezzo,
 45. Allora movesi la Riga DG o un poco più in sù
 verso l' A della detta Figura CLXXVII. foglio 18,
 46. O un poco più in giù verso la F
 47. Sin' a tanto che coll' arco ED
 48. Segato da una Parallela (b),
 49. E colla Perpendicolare (n) ut ,
 Tirata, come si è detto,
 50. Si conseguisca il preciso numero del nominato Quo-
 ziente (d).

qui apposta chia-
 masi Corda.



(h) Linee Para-
 lelle sono quelle,
 che sono sempre u-
 gualmente distanti
 l'una dall'altra, in
 modo, che, se nello
 stesso piano fossero
 prolungate in infiniti
 to, non si congiunge-
 rebbero giammai in-
 some, come

(i) Settore è una
 figura contenuta
 dalle linee rette, de
 quali tirate dal
 punto di mezzo d'
 un Cerchio sin' alla
 Circonferenza fanno
 un angolo nel detto
 mezzo del Cerchio,
 come la figura $a c o$
 è un Settore.



(k) Periferia è
 quella linea tonda,
 che risorna in se
 stessa, e comprende
 lo spazio d' un Cer-
 chio, come nella
 qui soggiunta figu-
 ra la $a b c d$ dicefi
 Periferia.

D d d 2

31. Ora



(l) Segmento, o sia porzione d' un Cerchio è una figura contenuta da una linea retta, e
 dalla circonferenza d' un Cerchio.

(m) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(n) Perpendicolare linea è una retta, la quale stando sopra d' un'altra retta, non
 inclina più dall' una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è per-
 pendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso la F .



(a) Corda è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva come la *ab* qui apposta chiamasi Corda.



(b) Iſoſcele Triangolo è una figura di tre lati, de' quali due ſono uguali, come $\triangle$

(c) Baſe è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo ſempre chiamafi Baſe, benchè non ſia lato inferiore.

(d) Parallele linee ſono quelle, che ſono ſempre ugualmente diſtanti l'una dall'altra in modo, che ſe nello ſteſſo piano ſoſſero prolungate in infinito, non ſi congiungerebbero giammai inſieme, come

(e) Diametro è una linea la quale intendeſi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo ſin'al punto oppoſto, come la qui ſoggiunta *ab* chiamafi Diametro.



(f) Settore è una Figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal

51. Ora per le altre due parti uguali ſi porta la diſtanza *E D*
 52. Sull'altro mezzo Cerchio dall' *E* in *C*,
 53. E dal *B* in *M*,
 54. E tirata la Corda (a) *CM*,
 55. Si farà diviſo tutt' il propoſto Cerchio in 4 parti uguali,

56. Colla quale operazione vedeſi formato l' Iſoſcele (b) *DFG*,
 57. Ch' ha la Baſe (c) ſopra una Corda (a) *DG*, Parallela (d) al Diametro (e) *EB*,
 58. Ed i due Settori (f) *FDE*, *FBG*, uguali.
 59. Che ſono la norma della fatta diviſione,

60. Circa poi le 4 parti diſuguali d' $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{2}$, e del reſto,

61. Per la prima d' $\frac{1}{4}$ operafi, come ſi è fatto nella Figura precedente,

62. Che nella Fig. CLXXVIII. ſol. 18.

63. Vedraſſi nel mezzo Cerchio *FSDOTWR*,

64. Tirata la Corda (a) *DT*,

65. La quale fa il Segmento [g] *DOTD* d' $\frac{1}{4}$

66. Per la ſeconda d' $\frac{1}{8}$

67. Suppoſto, come dicemmo, che l'Area (b) del Cerchio ſia di 154. Piedi,

68. Si partirſce la detta per 8,

69. Che ſ' avrà per Quoziente (i) Piedi 19, ed Oncie tre,

70. Queſto deeſi (come ſi è fatto, diſſopra) divider (k) per il mezzo Diametro (e), ch' è di 7. Piedi,

71. Ch' il Quoziente (i) farà di Piedi 3 : 2 : 3 : 3 :

$$5 : 1 \frac{48}{84}$$

72. Questo Quoziente (i) dee esser portato in parte full' Arco FS della detta Figura,

73. Ed in parte fulla Perpendicolare (l) PQ (come dicemmo)

74. E non potendo minutamente esser sulle dette FS, PQ, distinto con tutti i suoi Rotti (m), basta segnarvi li 3 Piedi e le due Oncie con il Rotto (m)

$$\frac{16}{84}$$

75. Sicchè applicato (come si è fatto) la Riga SW,

76. All' Arco FS,

77. Cioè sulle 2 $\frac{1}{2}$ parti della Periferia (n),

78. Che sono la metà del Quoziente (i) incirca.

79. Tirasi la SV,

80. Dal Segmento [g] che fa la Paralella [d] SP,

81. Sull' Arco FS fin' al Centro (o) V,

82. E poi sulla detta SV,

83. Accomodasi la Perpendicolare (l) PQ, giusta la pag. 167. n. 7.

84. Tirata dal Segmento (g), che fa la Paralella (d) SP,

85. Sul mezzo Diametro (c) OV,

86. In modo che quella unita all' Arco FS,

87. Faccia la misura del Quoziente (i) di Piedi 3 Oncie

$$2 \frac{16}{84}$$

88. Co-

punto di mezzo di un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del Cerchio, come la figura a c o d un Settore.



(g) Segmento, o sia porzione d' un Cerchio o una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d' un Cerchio.

(h) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\Delta \square \bigcirc$ ec.

(i) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente n' è il Quoziente.

(k) Dividere, o sia parsire nell' Aritmetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come tre nel sei si contiene tre volte.

(l) Perpendicolare Linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l' F.



(m) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ sono due parti

di un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro etc.

(n) Periferia è quella linea curva, che risorna in se stessa, e comprende lo spazio d' un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d diceasi Periferia.



(o) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(a) Corda è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva, come la *ab* qui apposta chiamasi Corda.



(b) Segmento, o sia porzione d'un Cerchio, d'una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d'un Cerchio.

(c) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(d) Diametro è una linea, la quale intendersi tirata da un punto di qualche grandezza per il del mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(e) Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d'un Cerchio fin' alla circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del Cerchio, come la figura a c o è un Settore.



32. Come dicemmo al numero 29.

89. Onde tirata la Corda (a) *SW*,

90. Dal Segmento (b) *S*, che fa la Parallela (c) *SP*,

91. Parallela (c) al Diametro (d) *FW*,

92. Questa fa la porzione di $\frac{1}{3}$ rinchiusa fra le *F S W R*.

*

93. Per la terza parte, ch'è $\frac{1}{2}$

Servirà tutt' il mezzo Cerchio *F p R V*.

*

94. E per la quarta parte, ch'è il resto, sarà la porzione *S D T W*,

95. Che in tale guisa si farà diviso tutto il Cerchio *O T W R p F S D* in 4 parti disuguali.

96. Di $\frac{1}{4}$ *D o T*, di $\frac{1}{8}$ *F S W R*, di $\frac{1}{2}$ *F p R V*, e del resto *S D T W*.

97. Eccone

§. LXXXV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Considerandosi i due Settori (e) *FED*, *FBG*, nella Fig. CLXXVII. fol. 18.

2. Come Triangoli (f), i quali hanno il mezzo Diametro [d] per la loro Base [g],

3. E gli Archi *ED*, *BG*,

4. Per le loro Perpendicolari [b], giusta la pag. 186. num. 12. ec.

5. Ed avendo anch' i due Triangoli [f], *DFt*, *GFt*,

6. L' uguale Base [g] ne' mezzi Diametri (d) *FD*, *FG*,

7. Si formerà coi detti due Settori (e), e due Triangoli [f],

8. Il Rettangolo [i] *AD*, della Fig. CLXXIX. fol. 18. giusta la detta pag. 186.

9. Il quale abbia per il lato *AB*, il nominato mezzo Diametro (d) di Piedi 7.

10. E per il lato *AC*,

11. L' Arco *ED*, o *BG*,

12. U-

12. Unito alla Perpendicolare [b] ut, o π s.
13. Che sono insieme di Piedi 5 e mezzo,

(f) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

14. Sicchè moltiplicando (k) Piedi 7 del lato AB, per Piedi 5 e mezzo del lato AC,
15. Si fa tutta l'Area (l) del Rettangolo [i] AD di Piedi 38 e mezzo,
16. Uguale a tutta l'Area [f] della porzione EDGB, della Fig. CLXXVII. fol. 28. giusta il §. 6.
17. E però partendo il nominato Rettangolo (i) per il lato AB,
18. O sia per il mezzo Diametro (d) di 7 Piedi,
19. Savrà per il Quoziente (m) l'altro lato AC di Piedi 5 e mezzo, giusta la pag. 349. n. 3. ec.
20. Cioè l'Arco ED, o BG, unito alla Perpendicolare (b) ut, o π s,
21. Ed in tale maniera si sono ritrovati i lati del detto Rettangolo (i), che fanno l'Area (l) di Piedi 38 e mezzo,
22. Cioè d'una quarta parte di tutto il Cerchio.
23. La stessa dimostrazione serve anche per le 4 parti disuguali,
24. Ma questa operazione di divider il Cerchio in 4 parti uguali, e 4 disuguali si è fatta,

(g) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominato sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(h) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F.



- I. Con tirar nel Cerchio due Diametri (d) a squadra,
II. Con divider la Periferia (n) nelle sue parti, e cercarne l'Area [l],
III. E con ritrovar l'Area [l] d'una delle parti per mezzo di due Settori (o) uguali, e d'un Isocele (e), la cui Base [g] fu una Corda (a) Parallela [c] al Diametro (d).

(i) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come



Dun-

(k) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(l) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ

(m) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n° è il Quoziente.

(n) Periferia è quella linea curva, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dice Periferia.



(o) Isocele Triangolo è una figura di tre lati, de' quali due sono uguali, come Δ

Dunque

(a) *Diametro* è una linea, la quale intendosi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi *Diametro*.



(b) *Periferia* è quella linea tortu, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d' un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d e f si chiama *Periferia*.



(c) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come Δ $\triangle$ ec.

(d) *Settore* è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d' un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del Cerchio, come la figura a c o è un *Settore*.



(e) *Isocele Triangolo* è una figura di tre lati, de quali due sono uguali, come Δ .

(f) *Base* è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nomina-

- I. Tirati nel Cerchio due Diametri (a) a squadra,
- II. Divisa la Periferia (b) nelle parti, che le convengono, e cercatane l'Area (c),
- III. Ritrovata pure l'Area (c) di ciascuna delle 4 parti per mezzo di due Settori (d) uguali, e d'un Isocele (e), la cui Base (f) sia una Corda (g) Parallela (b) al Diametro (a),
- IV. Si partisce il Cerchio in 4 parti uguali, o disuguali colle Parallele (b) linee.

Il che era ec.

Dobbiamo soggiungere un

*

Avvertimento I.

1. Nel punto III. della precedente Pratica dicemmo al numero 11. che per cercar le 4 parti uguali d' un Cerchio dee si indagar un quarto della di lui Area (c),
 2. Poscia al numero 55. dicesti, che per aver un ottavo del detto Cerchio conviene partir la di lui Area (c) per 8.
 3. Ciò dee intendersi nelle divisioni di qualunque altra Area (c), che consistono in Rotti (i),
 4. Perocchè dividerassi sempre la detta Area (c) per il Denominatore (k) d' un Rotto (i),
 5. V. g. Ne' Rotti (i) $\frac{1}{2}$, $\frac{2}{3}$, $\frac{4}{5}$ ec. il 2, il 3, il 5, serviranno per Partitori (l) d' un' Area (c) proposta.
- Diciamo per

*

Avvertimento II.

1. Ch' avendo nel detto Punto III. della mentovata Pra-

Pratica infinuato al numero 22, 30, e 31, come anche ai numeri 45, 46, 47, e 48, che l'Arco DE della Figura CLXXVII.

2. Unito alla Perpendicolare (m) u s debba precisamente contenere il Quoziente (n),
3. Si è a bella posta detto, che l'Arco DE debba essere la metà del Quoziente (n) incirca,
4. Perocchè non si può dare la precisa Regola della metà accagione, che non si può al principio sapere la grandezza della Perpendicolare (m) u s,
5. Sino che non viene misurata;
6. E però offervisi ch' il detto Arco unito alla mentovata Perpendicolare (m) contenga il preciso Quoziente (n), ch' esattamente si farà fatta una propola divisione per mezzo di linee Perpendicolari (m) come ai nominati numeri 45, 46, 47, e 48, dicemmo,

Ulteriormente diciamo per

*

Avvertimento III.

1. Da ciò che nel precedente Problema si è ragionato riluce, come si possa per mezzo di linee Parallele (b) divider un mezzo Cerchio in qualunque parti uguali, o disuguali,
2. Imperciocchè offervasi anche per il mezzo Cerchio la Regola del precedente Problema,

E c e

3. Ca-

si due lati, il terzo sempre chiamasi Base; benechè non sia lato inferiore.

(g) Corda è una linea retta tirata dall' uno all' altro punto d' una linea curva, come la a b qui apposta chiamasi Corda.

(h) Linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l' una dall' altra, in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come

(i) Rosso, o sia Numero rosso è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre $\frac{1}{3}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro $\frac{1}{4}$ etc.

(k) Denominatore è un numero notato sotto la linea d' un Rosso, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rosso di $\frac{Tre}{Sessimi}$ il numero di Sesse, o sia di Sessimi è il Denominatore d' un Intero diviso in sette parti.

(l) Partitore, o sia divisore è quel numero, che contiensi in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il numero 12 per tre, questo tre ne farà il Partitore.

(m) Perpendicolare linea è una retta, la quale stando sopra d' un' altra retta, non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l' F.



(n) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n° è il Quoziente.

(a) *Segmento*, o sia porzione d'un Cerchio, d'una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d'un Cerchio.

(b) *Parallele linee* sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(c) *Corda* è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva, come la ab qui apposta chiamasi Corda.



(d) *Settore* è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d'un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del Cerchio, come la figura aco è un Settore.



(e) *Isocele Triangolo* è una figura di tre lati, de' quali 2 sono uguali, come Δ

(f) *Area* è pressochè Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come Δ $\square$ ecc.

*

3. Caso poi che si volesse dividere qualunque Segmento (a) d' un Cerchio per mezzo di linee Parallele (b) alla Corda (c) osservasi pure in sostanza la predetta Regola con far [come si disse] due Settori (d) uguali, ed un Triangolo Isocele (e) entro la Figura ec.
4. Ma avendo l'operazione qualche circostanza differente, è d'uopo vedere la cosa in esempio:
5. Sia dunque nella Figura CLXXX. fol. 18. il Segmento (a) $A \times S B T b C$,
6. Il quale debbasi dividere in tre parti uguali per mezzo di linee Parallele (b) alla Corda (c) AC ,
7. Compiuto prima tutt' il mezzo Cerchio $F A \times S B T b C G$, giusta il Probl. IV. pag. 218.
8. Misurata poi tanto l'Area (f) del Segmento (a) $A \times S B T b C$
9. Quanto l'Area (f) $F A C G$, giusta il Problema VIII. pag. 237.
10. Quella di Pertiche 30, questa di Pertiche 47,
11. E per conseguenza tutt' il mezzo Cerchio di Pertiche 77.
12. Volendo divider [come dicemmo] il Segmento (a) $A \times S B T b C$ di Pertiche 30 in tre parti uguali, Pertiche 10 farà una delle parti,
13. Onde sottratte 10 Pertiche da tutte le Pertiche 77 del mezzo Cerchio, rimangono Pertiche 67.
14. Sicchè deesi nel detto mezzo Cerchio tirar una linea Parallela (b) alla Corda (c) AC ,
15. La quale faccia la divisione di Pertiche 67 per una parte,
16. Che per conseguenza avrà fatta, anche la divisione di Pertiche 10 per l'altra,
17. La quale farà una delle proposte tre parti del Segmento [a].

*

18. Laonde dovrassi per tal effetto divider Pertiche 67 per il mezzo Diametro (g) del detto mezzo Cerchio $F A \times S B T b C$.
Giusta i numeri 13. e 59. della precedente Pratica.
19. Che s'avrà per Quoziente (b) 9 Pertice, e $\frac{4}{7}$
20. Que-

Capo I. Probl. II. §. LXXXV. 403

10. Questo Quoziente (*b*) ritrovasi coll' applicazione delle Parallele (*b*) FG , ST ,
 21. Per mezzo dell'arco FS di Pertiche 6,
 22. E della Perpendicolare (*i*) m n alzata sul tirato mezzo Diametro [*g*] SO , di Pertiche $3 \frac{4}{7}$
 23. Come si è fatto al numero 18.
 24. Contenendo il detto Arco FS ,
 25. E la Perpendicolare (*i*) m n uniti insieme il preciso Quoziente [*b*] di Pertiche $9 \frac{4}{7}$

Come avvertimmo al numero 6. dell' Avvertimento II.

26. Sicchè tirata la ST Parallela (*b*) alla FG , o AC .
Giusta la pag. 172. num. 1.
 27. Questa avrà diviso tutt' il mezzo Cerchio nella parte $FA \times ST \times b \times CG$ di Pertiche 67.
 28. E nel Segmento (*a*) SBT di Pertiche 10,
 29. Il quale sarà una proposta terza parte di tutt' il Segmento [*a*] $ASBT \times b \times C$ di Pertiche 30.

*

30. Per un' altra terza parte s' uniscono due delle proposte parti insieme, che sono 20 Pertiche,
 31. Queste si sottraggono da tutt' il mezzo Cerchio di Pertiche 77,
 32. E rimarranno Pertiche 57,
 33. Le quali partite per il mezzo Diametro [*g*] di Pertiche 7, *giusta la pag. 394. n. 13.*
 34. S' avrà il Quoziente (*b*) di Pertiche $8 \frac{1}{7}$
 35. Il qual Quoziente [*b*] dee si ritrovare (come mostrammo al num. 15. pag. 394) sull' Arto FX per una parte,
 36. E sulla Perpendicolare (*i*) z u per l' altra, *giusta la pag. 394. num. 26. ec.*
 37. E tirata la xb Parallela [*b*] alla FG *ec. Giusta la pag. 172. num. 1.*
 38. Si farà fatta l' altra parte terza $A \times b \times C$ di altre Pertiche 10.
 39. E per conseguenza si farà fatta nell' Area [*f*] $xSTb$ anche l' ultima terza parte.
 40. Se ne veda la Ragione Dimostrativa nell' antecedente §. 85.

E c c 2

41. Toc

(*g*) Diametro è una linea, la quale interseca da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui seggiunta ab chiamasi Diametro.



(*h*) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quassivoltis nel numero dodici, il quattoro n' è il Quoziente.

(*i*) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui seggiunta figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l' E , che verso l' F .



(a) *Rotto*, o *fa*
Numero rotto è un'
unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{due}{7}$
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
ovv. $\frac{tre}{7}$ sono tre par-
ti d'un' unità divi-
sa in quattro ecc.

(b) *Elisse è una*
figura chiamata
volgarmente Ovale,
come O

(c) *Superficie*
piana intendi vol-
garmente presso a'
Geometri pratici
una piana.

(d) *Diametro è*
una linea, la quale
intendi tirata da
un punto di qualche
grandezza per il di-
lei mezzo fin' al
punto opposto, come
la qui soggiunta a b
chiamasi Diametro.



(e) *Parallele Li-*
nee sono quelle, che
sono sempre ugual-
mente distanti l'una
dall'altra in modo,
che se nello stesso
piano fossero pro-
lungate in infinito,
non si congiunge-
rebbero giamai in-
fine, come



41. Toccante il *Rotto* (a) di $\frac{4}{7}$ nella prima delle tre parti,
42. Ed il *Rotto* [a] d' $\frac{1}{7}$ dell' ultima parte ci rimettiamo a ciò che dicemmo al numero 63. della pag. 397. circa la riduzione, che di quello si può fare in minori termini.

Passiamo al

C A P O II.

Delle divisioni delle Elissi (b).

1. Egli è bensì vero, ch' in pratica poche Superficie piane (c) occorranno, le quali rappresentino perfette Elissi (b),
2. Ciò non ostante potendo peravventura ciò avvenire, diremo qualche cosa circa il

*

Fondamento delle Regole di questo Capo.

1. Il quale consiste nella proporzione ch' ha un Elisse [b] con un Cerchio il quale abbia lo stesso Diametro (d) che quella ha per il suo maggiore,
2. In esempio sia il Cerchio *ABCD* della Fig. CLXXXI. fol. 19.
3. Di cui il Diametro (d) *AC* sia il maggior Diametro [d] dell' Elisse (b) *AFCG*,
4. In questa Figura siccome il detto Cerchio viene diviso in 4 parti uguali per mezzo delle Parallele [e] *mp*, *BD*, *gf*, giusta il precedente Probl.
5. Le quali sono Perpendicolari [f] al Diametro (d) *AC*,
6. Così le stesse linee, cioè *rs*, *FG*, *su*,
7. Dividono la detta Elisse [b] in 4 parti altresì uguali a proporzione.

8. Di-

8. Dicendo in oltre che qualunque figura o ripartizione fatta in un Cerchio ha proporzione con una simile Figura fatta nell' Elisse [b],
9. La Ragione Dimostrativa di questo fondamento è alquanto prolissa, e però potrà il leggitore vederla a bell' aggio nell' *Euclide accorciato del Guarino nel Trattato XXX. alla proposizione 28. come anche nella seguente propos. 29. e Corollar.* In ordine a questo fondamento vedjamo nel

(f) Perpendicolare line ad una Retta, la quale stando sopra d'un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui seggiunta figura la A B è Perpendicolare, perchè non inclina più verso l' E, che verso l' F.



Come si divida un' Elisse (b) in cinque parti disuguali per mezzo di linee Parallele (e).

Sia in

(g) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

I. Ipotesi (g).

1. L' Elisse [b] FSEODMQPRX, prativa, o campestre,
2. Rappresentataci dalla Fig. CLXXXII. fol. 19.
3. La quale debbasi dividere in 5 parti disuguali, cioè in $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$, $\frac{2}{7}$, $\frac{1}{8}$, ed il resto,
4. Per mezzo di linee Parallele [e], o Perpendicolari [f] al Diametro [d],

Dico per

II. Regola.

- I. Tirato nell' Elisse (b) il Diametro (d) maggiore,
- II. Descritto intorno allo stesso un Cerchio,
- III. Questo diviso nelle proposte parti colle linee Parallele (e), giusta il Probl. precedente,
- IV. Dividesi per mezzo delle medesime linee anche l' Elisse (b) a proporzione,

Ecco-

Circa

§. LXXXVI.

La sua Ragione dimostrativa.

Ci rapportiamo al Fondamento del presente Capo, ed
all' *Euclide* accresciuto del *Guarini* al luogo ivi
citato.

Sappiasi per

(d) *Parallele* Li-
nee sono quelle, che
sono sempre ugual-
mente distanti l' una
dall' altra in modo,
che se nello stesso pia-
no fossero prolunga-
te in infinito, non
si congiungerebbero
 giammai insieme, co-
me ==

*

Avvertimento .

(e) *Ipotesi* dice si
volgarmente caso
supposto.

Che nulla qui si favella circa la divisione d' un' Elisse
[a] da farsi in parti uguali per mezzo delle Para-
llele [d], poichè già se n' è mostrato il modo nel
nominato fondamento .

Segue nel

PROBLEMA II.

Come si possa divider un' Elisse (a) nelle
parti uguali, per mezzo di linee non
Parallele (d).

Sia in

I. Ipotesi . (e)

1. L' Elisse [a] *ABCDEF*, prativa, o campestre ,
2. Rappresentataci dalla *Fig. CLXXXIII. fol. 19.*
3. La quale debbasi dividere in 6 parti uguali, per mez-
zo di linee non Parallele [d],

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirato nell' Elisse (a) il Diametro (b) mag-
giore,

II. De-

(a) *Periferia* è quella linea curva, che ricorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dicefi *Periferia*.



(b) *Perpendico-*
lare *Linea* è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è *Perpendicolare*, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(c) *Diametro* è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi *Diametro*.



(d) *Elisse* è una Figura chiamata volgarmente *Ovale*, come O



II. Descritto intorno allo stesso un Cerchio.

III. Divisa di questo la mezza *Periferia* (a) in 3 parti uguali,

IV. Tirate dai punti delle divisioni le *Perpendicolari* (b) al *Diametro* (c) che seghino nelle parti opposte l'*Elisse* (d),

V. E tirate pure dai segamenti al *Centro* (e) le *Rette* (f), s'avrà l'intento.

Questa lunga Regola si chiarisce colla

III. Pratica.

1. Sia l'*Elisse* [d], prativa, o campestre si ricorre all'uso della *Tavoletta*, e fatta su quella la proposta divisione, questa trasportasi al solito, dalla *Tavoletta* sul terreno, giusta il *Probl. VI. Cap. I. Lib. 1. Parte 1.*

2. Delineata dunque che sia sulla mentovata *Tavoletta* l'*Elisse* (d), giusta la *Pratica della pag. 250.*

I. 3. Tirasi in questa il *Diametro* [c] maggiore A D, giusta la detta *Pratica*,

II. 4. Descrivesi intorno al detto *Diametro* [c] il *Cerchio* A m n D o p,

III. 5. Di cui dividefi la mezza *Periferia* [a] A m n D, nelle tre parti uguali A m, m n, n D, giusta il *Probl. VI. pag. 226.*

IV. 6. Tiransi poi dai punti delle divisioni m, n, Le m p, n o, *Perpendicolari* [b] al *Diametro* [c] A D,

7. Le quali seghino l'*Elisse* [d] nelle parti opposte B F, C E,

V. 8. E finalmente tirate le *Rette* (f) B X, C X, E X, F X,

Dai segamenti B, C, E, F, Al *Centro* X,

9. Dividefi l'*Elisse* (d) in 6 parti uguali, che sono le A x B, B x C, C x D, D x E, E x F, F x A.

Circa

Circa

§. LXXXVII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa pure consiste nella proporzione ch' ha un Cerchio, non un' Elisse [d] iscritta sullo stesso Diametro [e], ch' è il maggiore della detta Elisse (d), e nella proporzione ch' ha qualunque Figura iscritta nel Cerchio a qualunque altra simile iscritta in un' Elisse [d],
2. Come diffusamente lo dimostra il Guarini nel precedente fondamento, citato, nel suo *Euclide accresciuto nel Trattato XXX. alla proposizione 29. ec.*, a cui per ischivare la prolissità ci rapportiamo: E frattanto passiamo al

(c) Centro è il punto di mezzo di qualunque figura.

(f) Retta, o sia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo se, come —

(g) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come ==

PROBLEMA III.

Come si divida un' Elisse (d) nelle parti disuguali per mezzo di linee non Parallele (g).

Sia in

(h) Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.

I. Ipotesi. [h]

1. L' Elisse [d] *A g b i D n m*, Prativa, o Campestre,
2. Rappresentaraci dalla *Fig. CLXXXIV. fol. 19.*
3. La quale debbasi dividere in 6 parti disuguali per mezzo di linee non Parallele [g].
4. Cioè $\frac{1}{6}$, $\frac{1}{7}$, $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{4}$ ed il resto.

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirato nell' Elisse (d) il Diametro (c) maggiore,

Fff

II. De-

(a) *Periferia* è quella linea curva, che risorma in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui seggiunta figura la *a b c d* dicefi *Periferia*.



(b) *Perpendicolare Linea* è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dell'una, che dall'altra parte, come nella qui seggiunta figura la *A B* è *Perpendicolare*, perchè non inclina più verso la *E*, che verso l'*F*.



(c) *Diametro* è una linea, la quale insendosi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui seggiunta *a b* chiamasi *Diametro*.



(d) *Elisse* è una Figura chiamata vulgarmente *Ovale*, come *O*

- II. Descritto intorno allo stesso un Cerchio,
- III. Divisa di questo la *Periferia* (a) in 6 delle parti proposte,
- IV. Tirate dai punti delle divisioni le *Perpendicolari* (b) al *Diametro* (c), che s'eghino l'*Elisse* (d),
- V. E tirate pure dai segamenti al Centro (e) le *Rette* (f) s'avrà l'intento.

Ne segue la dichiarazione nella

III. Pratica.

1. Qui replicasi ciò che più volte si è detto, cioè che nelle *Pratiche* di simili *Problemi* si debba ricorrer all'uso della *Tavoletta*,
2. Sulla quale fatta che sia la divisione, s'ella trasporta dalla *Tavoletta* sul terreno, giusta il *Probl. VI. Cap. I. Lib. I. Parte I.*
3. Delineata dunque che sia sulla *Tavoletta* l'*Elisse* (d), giusta la *Pratica* della pag. 250.
- I. 4. Tirasi in questa il *Diametro* [c] maggiore *AD*, giusta la detta *Pratica* della pag. 250.
- II. 5. Descrivesi intorno al detto *Diametro* [c] il Cerchio *ABCGDEF*,
- III. 6. Dividesi tutta la *Periferia* (a) *ABCGDEFA* nelle 6 parti proposte, giusta il *Probl. della pag. 226.*
7. Cioè dall'*A* fin' alla *B* un sesto,
8. Dalla *B* fin' alla *C* un settimo,
9. Dalla *C* fin' alla *G* un ottavo,
10. Dalla *G* fin' all'*E* un quinto,
11. Dall'*E* fin' all'*F* un quarto,
12. E dall'*F* fin' all'*A* il resto.
- IV. 12. Tiransi poi dai punti delle divisioni *B, C, G, E, F*,
Le *BQ, CS, GP, ER, FO*,
13. *Perpendicolari* (b) al *Diametro* (c) *AD*,
14. Le quali segano l'*Elisse* (d) in *g, n, b, i, m*,
- V. 15. E finalmente tirate le *Rette* (f), *gT, bT, iT, nT, mT*,

Capo. II. Probl. III. §. LXXXVII. 411

16. Dai segmenti $g, b, i, n, m,$

Al Centro (e) F,

17. Dividesi l' Elisse (d) nelle proposte 6 parti disugua-

li d' $\frac{1}{6}, d' \frac{2}{7}, d' \frac{1}{8}, d' \frac{1}{5}, d' \frac{1}{4}$ e del resto,

18. Che sono le $ATg, gTb, bTi, iTn, nTm,$
 $mTA.$

Toccante

(e) Centro è il
punto di mezzo di
qualunque figura.

(F) Retta, o sia
Linea Retta è quel-
la, che volgar-
mente immaginasi
tirata come un filo
teso, come —

§. LXXXVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa consiste, come già dicemmo, nella propor-
zione ch' ha qualunque Figura iscritta nel Cerchio
a qualunque altra simile iscritta in un Elisse (d),
di cui vedasi il Guarini nel §. 81. citato.

2. Perocchè il detto mostra in sostanza che tutta la
Figura ABT del Cerchio $ABCGDEF,$

3. Sia proporzionale a tutta la Figura $AgT,$ dell'
Elisse (d),

4. Ma la detta Figura ABT del Cerchio,

E' $\frac{1}{6}$ di tutto il Cerchio,

Giusta la struttura della Figura,

5. Dunque anche la detta Figura $AgT,$ dell' Elif-
se (d),

E' $\frac{1}{6}$ di tutta l' Elisse.

6. Lo stesso ragionamento corre circa le altre 5 vici-
devoli parti del Cerchio e dell' Elisse (d).

Serva per

*

Avvertimento.

Che molti altri sarebbero i Problemi, i quali circa
le divisioni dell' Elissi (d) proporre si potrebbero,
ma riflettendo, come altrove detto abbiamo, che
nell' umana società di rado occorrono Elissi (d)
perfette da dividerli, non giudichiamo necessario il
diffonderli ulteriormente in questo Capitolo, pas-
siamo dunque al Capo Terzo.

Fff 2

CAPO

C A P O III.

(a) *Superficie piana* intendesi volgarmente presso al Geometri pratici una piana.

(b) *Linea Mista* è quella, che è composta da una linea Retta, e da una Curva, come

(c) *Linea Curva* intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come

(d) *Retta Linea* è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo retto, come

(e) *Settore* è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d'un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del Cerchio, come la figura a c o è un Settore.



(f) *Segmento*, o sia porzione d'un Cerchio è una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d'un Cerchio.

In cui trattasi delle divisioni delle Superficie piane (a), terminate da linee Miste (b), cioè da Curve (c), e Rette (d),

1. Ciò che non si è toccato nel Capo I. del presente Libro (in cui trattato abbiamo con brevità delle divisioni d'un Cerchio) intorno ai partimenti d'un Settore. (e), d'un Segmento (f), e d'altre porzioni d'un Cerchio terminate da linee Curve (c), e Rette (d),
2. Si riferirà colla detta brevità in questo luogo.
3. E dovendosi in oltre favellare della divisione d'altre Superficie piane (a) terminate pure da linee Miste (b), e composte da parti di Periferie (g) de' Cerchi diversi, e da Rette (d) disuguali,
4. Si premetterà al solito il

*

Fondamento di tutte le seguenti Regole del presente Capo.

Il quale consiste nel computar l' Area (b) di qualunque Figura di linee Miste (b), prendendo partitamente in una proposta Superficie le porzioni Rettilinee (i), e le porzioni Curvilinee (k), e poi anche nel partire le dette Aree (b) giusta i Problemi precedenti di questa Parte seconda.

Vediamo dunque nel

PROBLEMA I.

Come si divida un Segmento (f) d' un Cerchio in parti 4 uguali per mezzo di linee che non sieno Parallele [l] alla Corda [m].

Sia in

I. Ipotesi: (n)

1. Il Segmento (f) di Cerchio ABC,
2. Rappresentatoci dalla Fig. CLXXXV. fol. 19.
3. Il quale debbasi dividere in 4 parti uguali,
4. Per mezzo di linee non Parallele (l) alla Corda

(m) AFC;

Dico per

II. Regola,

I. Ch' alzata una Perpendicolare (o) dall' Arco sulla mezza Corda (m),

II. Iscritti nel Segmento (f) due Triangoli (p) uguali, ciascuno d' $\frac{1}{4}$ d' Area (b),

III. Le

(g) Periferia, è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d' un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la ab ed dice Periferia.



(h) Area è pressa i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\Delta \square \diamond$ ecc.

(i) Porzione Rettilinea è una parte d' una figura descritta da linee rette, cioè da quelle, che volgarmente immaginansi tirate come un filo teso, come la Porzione abc della Figura qui apposta.



(k) Porzione da noi chiamata Curvilinea è una parte d' una figura descritta da una linea torta, e una retta, come la Porzione abc della Figura qui apposta.



(l) Linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l' una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(m) Corda è una linea retta tirata dall' uno all' altro punto d' una linea curva, come la a b qui apposta chiamata Corda.



(n) Ipotesi dicevolgarmente caso supposto.

(o) Perpendicolare linea è una retta, la quale stando sopra d' un' altra retta, non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l' F.



(p) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(a) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) e però nominasi due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(b) Corda è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva, come la ab qui apposta chiamasi Corda.



(c) Segmento, o sia porzione d'un Cerchio, è una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d'un Cerchio.

(d) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, poiché non inclina più verso l' E , che verso l' F .



(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\triangle$ ec.

III. Le cui Basi (a) uguali comincino dal punto della detta mezza Corda (b) s'effettua l'intento.

Eccone la

III. Pratica.

1. Se la Figura è Prativa potrássi nel Campo far l'operazione,
2. Ma se è Campestre si porterà quella sulla Tavoletta,
3. E divisala si trasporterà sul terreno, giusta il Probl. 6. Cap. 1. Lib. 1. di questa parte,
- I. 4. Alzasi dunque nel proposto Segmento (c) la Perpendicolare (d) BF ,
5. Dall'Arco B sulla mezza Corda (b) AF , giusta la pag. 167. n. 7.
- II. 6. E misurata l'Area (e) di tutt' il Segmento (c) ABC , giusta il Probl. 8. della pag. 237.
7. Sia di Pertiche 80, la cui quarta parte si è di Pertiche 20.
8. Onde per iscrivere nel proposto Segmento (c) due Triangoli (f) uguali, de' quali ciascuno sia un quarto d'Area (e) del nominato Segmento (c),
9. Misurata la Perpendicolare (d) BF , di Pertiche 5, si partisce (g) tutta la detta quarta parte cioè Pertiche 20 per la nominata Perpendicolare [d] di Pertiche 5,
10. Ch' il Quoziente (b) sarà 4.
11. Questo Quoziente [b] si raddoppia facendo 8,
12. E portasi dal punto F della mezza Corda [b] verso l'Arco C ,
13. Dal F in g ,
14. E verso l'Arco A ,
15. Dal F in f ,
- III. 16. Che così si faranno fatte le Basi (a) uguali dei due Triangoli (f),
17. Le quali incominciano dal detto punto F della mezza Corda (b).
18. E tirate le Rette [i] Bf , Bg ,
19. Si faranno iscritti nel Segmento (c) ABC , due Triangoli (f) uguali, ciascuno d'un quarto d'Area (e), le cui Basi (a) uguali Ff , Fg , comin-

minimo (come si è detto) dal punto F della mezza Corda (b) ;

20. Ed in tal modo sarà diviso il Segmento (c) nelle proposte 4 parti uguali,

21. Che sono le BEg , gBF , FBf , fBA .

Per mezzo di linee, che non sono Parallele (k) alla Corda (b) .

Eccone

§. LXXXIX.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Essendo lo spazio FBC la metà di tutt' il Segmento (e) ABC , per essersi la Perpendicolare $[d]$ BF alzata sulla metà della AC ,

2. Sarà per conseguenza di Pertiche 40,

3. Giacchè supponiamo tutt' il Segmento $[c]$ di Pertiche 80;

4. Ed essendo la Perpendicolare $[d]$ BF di Pertiche cinque,

5. E la Base $[a]$ Fg di Pertiche otto,

6. Il Triangolo $[f]$ FBG

Sarà di Pertiche 20, cioè d' un quarto d' Area $[e]$,
Giusta la Regola della pag. 64.

7. Sicchè anche lo spazio BCG

Sarà di Pertiche 20, ch' è un altro quarto d' Area (e)

8. Sul riflesso [come già dicemmo] che tutto lo spazio FBC

Sia di Pertiche 40.

★

9. La stessa ragione corre anche circa l' altra metà del Segmento $[e]$, cioè circa l' ABF ,

10. Essendo il Triangolo $[f]$ fBF
Uguale al Triangolo $[f]$ FBG ,
Giusta la 4. del Primo d' Euclide.

11. Accagione che la Base $[a]$ ff

E' uguale alla Base $[a]$ Fg ,

12. E la Perpendicolare $[d]$ BF

E' comune ad amendue i Triangoli $[f]$

13. Per conseguenza anche lo spazio AfB

Sarà uguale allo spazio gBC ,

Ciascuno d' un quarto d' Area $[e]$;

(f) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ ...

(g) Partire, o sia Dividere nell' Aritmetica dicefi a quando si cerca, quante volte un numero sia compreso in un altro, come 2 nel 6 si contiene 3 volte.

(h) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore 3, quante volte nel numero dodici, il quoziente n' è il Quoziente.

(i) Retta, o sia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(k) Linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l' una dall' altra, in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

14. Sic-

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(b) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ ∇ ec.

(c) Segmento, o sia porzione d'un Cerchio, è una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d'un Cerchio.

(d) Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giamai insieme, come $\equiv$

(e) Corda è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva come la ab qui apposta chiamata corda.



(f) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la $A B$ è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l' E , che verso l' F .



14. Sicchè essendo tanto ogn' uno dei due Triangoli (a) $F B g$, $f B F$, quanto ogn' uno dei due spazj $A f B$, $g B C$, d' un quarto d' Area (b),
15. Il Segmento (c) tutto sarà diviso in 4 parti uguali per mezzo di linee non Parallele (d) alla Corda (e) $A C$,

Dunque

- I. Alzata una Perpendicolare (f) dall' Arco sulla mezza Corda (e),
- II. Iscritti nel Segmento (c) due Triangoli (a) uguali, ciascuno d' $\frac{1}{4}$ d' Area (b),
- III. Le cui Basi (g) uguali comincino dal punto della detta mezza Corda (e), dividesi quello in 4 parti uguali ec.

Il che era ec.

Diciamo per

*

Avvertimento.

1. Che facilmente colla precedente Regola potraffi dividere qualunque altro Segmento (c) in tre, o più parti uguali per mezzo di linee non Parallele (d) alla Corda (e),
2. Poichè, supponiamo che l' Area (b) del proposto Segmento (c) sia di Pertiche 60.
3. Se si faranno i due Triangoli (a) in quello iscritti, ciascuno di Pertiche 10.
4. Saranno necessariamente gli altri due spazj del detto Segmento (c), ciascuno di Pertiche 20, che val a dire ciascuno d' un terzo. Con che si farebbe quello diviso in 3 parti uguali,
5. Da ciò potraffi pure comprendere, come il nominato Segmento (c) in più parti anche disuguali, per mezzo di linee non Parallele (d) alla Corda (e) divider si possa, senza che sopra di ciò ci diffondiamo ulteriormente.

*

6. Le divisioni poi tanto dei Settori [b] quanto degli altri spazj d' un Cerchio rappresentatici dalle Figure CLXXXVI., e CLXXXVII. foglio 19. hanno pure luogo nel presente Capo, per esser composti da linee Miste [i].
7. E le loro divisioni facilmente si faranno, qualor si offervi ciò che abbiamo premesso nel Fondamento del presente Capo.
8. Sicchè volendo divider il detto Settore [b] ABCD della Figura CLXXXVI. in cinque parti uguali, o disuguali in modo, che le linee divisorie non corrano con confusione nel punto, o centro.
9. Cercasi in ordine al detto Fondamento prima la Porzione Rettilinea (k) del Triangolo (a) ADC,
10. Poi la Porzione Curvilinea [l] del Segmento [c] ABC,
11. E sia quella di Pertiche 350,
12. E questa di Pertiche 150,
13. Cioè tutta l'Area (b) del Settore [b] di Pert. 500.
14. Ora supposto, che debbasi dividere in cinque parti uguali,
Cento Pertiche sarà una di quelle,
15. Cominciando dunque nel detto Triangolo (a) ADC la divisione,
Giusta il Problema II. della pag. 271.
16. Faremo in quello 4 altri Triangoli [a], 3 de' quali, cioè il D b g, g b f, f g C sono di cento Pertiche ciascuno,
17. Ed il quarto f C A è di Pertiche 50,
18. Sicchè ciascuno dei primi tre Triangoli (a) è una delle proposte cinque parti uguali,
19. Ed il nominato f C A una mezza delle mentovate cinque parti,
20. E perciò dovrassi il Segmento [c] ABC, Il quale [come dicemmo] è di Pertiche 150, divider in una parte e mezza per compiere il numero delle proposte cinque parti uguali.
21. Il che effettuerassi tirando la s u Parallela (d) alla Corda (e) AC, Che divida il detto Segmento (c) in due parti S B u, AS u C. Giusta la pag. 402. num. 5.
22. Quella di Pertiche 50, questa di 100, amendue una e mezza delle proposte cinque parti uguali,

G g g

23. Ch'

(g) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(h) Settore è una Figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo di un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo, nel detto mezzo del Cerchio, come la figura a c o d un Settore.



(i) Linea Mista è quella, che è composta da una linea Retta, e da una Curva, come



(k) Porzione Rettilinea è una parte d'una figura descritta da linee rette, cioè da quelle, che volgarmente immaginansi tirate come un filo teso, come la Porzione a b c della Figura qui apposta.



(l) Porzione Curvilinea è una parte d' una figura descritta da una linea torta, e una retta, come la Porzione a b c della Figura qui apposta.



(a) Settore è una figura costituita dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d' un Cerchio fin' alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del cerchio, come la figura aco è un Settore.



(b) Rettilineo ciò ch' è fatto con linee rette, cioè da quelle, che immaginandosi volgarmente tirate come un filo teso, come



(c) Segmento, o sia porzione d' un Cerchio, d' una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d' un Cerchio.

(d) Superficie piana intendi volgarmente presso a' Geometri pratici una pianura.

(e) Parabolica figura intendi la qui soggiunta fso, quando un Cono d' c b immaginasi segato dal Piano fso, la cui linea di mezzo n s è ugualmente distante dal lato b e dal detto Cono, come



23. Ch' in tal modo tutt' il Settore [a] sarà partita nelle mentovate 5 parti.

*

24. Con pari modo sarà anche divisa la porzione del Cerchio *ABGCDF*, Rappresentataci dalla Fig. *CLXXXVII. fol. 19.*

25. Poichè giusta il premesso Fondamento di questo Capo,

26. Misurato il Rettilineo (b) *ABCD*,

27. Come anche i due Segmenti (c) *DF A*, *BGC*, giusta questo Avvertimento.

28. Si cercano le proposte parti tanto in quello, quanto in questi, come si è fatto nel precedente Settore (a) cc.

*

29. Noi meditavamo di mostrar qui la divisione anche delle Superficie piane (d) *Paraboliche* (e), ed *Iperboliche* (f) essendo il presente Capo il proprio suo luogo,

30. Ma considerando che potremmo forse apportar alcuna tediosa difficoltà ai Principianti, riserbiamo tal fatica a luogo e tempo più opportuno, e frattanto chiudiamo questo Capo col

PROBLEMA II.

Come si divida una Superficie piana [d] composta da diverse Rette (g), e diverse Curve (h).

Sia in

I. Ipotesi. (i)

1. La Superficie piana (d) *A m B s C w D E G F*,
2. Rappresentataci dalla Fig. *CLXXXVIII. fol. 20.*
3. La quale sia terminata parte con linee Rette (g), e parte con linee Curve (h),
4. E debbasi dividere in sei parti uguali, o disuguali.

Dico

Dico per

II. Regola.

- I. Che tagliato fuori il Rettilineo (*b*) contenuto nella proposta Superficie (*k*), e misuratolo,
- II. Misurate pure le porzioni di linee miste (*l*) o sieno Segmenti (*c*) di Cerchj.
- III. E tirate le linee, giusta il Probl. IV. del Cap. VII. Lib. I. di questa Parte dividetela detta Superficie (*k*) nelle parti proposte,

Ne segue la

III. Pratica.

1. Che la Superficie (*k*) proposta sia Prativa, o Campestre, converrà dilinearla, e dividerla sulla Tavoleta, e poscia portarne le divisioni sul terreno, giusta il Probl. 6. Cap. 1. Lib. 1. di questa Parte,
2. Delineata dunque che sia la detta Superficie (*k*) sulla Tavoleta,
- I. 3. Tagliassi fuori da quella il Rettilineo (*b*) per mezzo delle Rette (*g*) *AB*, *BC*, *CD*, *DE*, *EG*, *GF*,
4. E misuratolo,
Giusta il Probl. 2. della pag. 384.
5. Sia di Pertiche 500.
- II. 6. Misurate pure le porzioni delle linee Miste (*l*), o sieno Segmenti (*c*), di Cerchj,
7. Cioè le *AmB*, *BsC*, *CwD*,
Giusta il Probl. VIII. pag. 237.
8. Sia la *AmB* di Pertiche 30.
9. La *BsC* di Pertiche 50.
10. E la *CwD* di Pertiche 20.
11. Sicchè tutta la Superficie (*k*) di Pertiche 600.
12. Ed una delle sei parti uguali sarà di Pertiche 100.

(f) Iperbolica figura intondesi la qui seggiunta *f a c*, quando un Cono *d c b* immaginasì segato dal Piano *f a c*, la cui linea di mox-
xa concorre colla *b c* lato del Cono *d c b* prolungato in *z*; come:



(g) Retta Linea è quella che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(h) Linea Curva intondesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come $\frown$

(i) Iposifi dicefi volgarmente caso supposto.

(k) Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(l) Linea Mista è quella, ch'è composta da una linea Retta, e da una Curva, come



(a) Segmento, o
sia porzione d' un
Cerchio, d' una figu-
ra contenuta da una
linea retta, e dalla
circonferenza d' un
Cerchio.

(b) Perpendico-
lare Linea è una
Retta, la quale
stando sopra d' un'
altra Retta non in-
clina più dall' una,
che dall' altra par-
te, come nella qui
foggiunta figura la
A B è Perpendicola-
re, poichè non in-
clina più verso la
E, che verso l' F.



(c) Quoziente è
quel numero, il
quale mostra, quan-
te volte il divisore
entra nel numero
da dividersi, come
entrando il divisore
tre, quattoro volte
nel numero dodici,
il quattoro n' è il
Quoziente.

(d) Pentagono è
una figura di cin-
que angoli, o di 5
lati, come $\triangle$

(e) Area è presso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3,
o più linee, come
 $\triangle$ $\triangle$ ec.

13. Ora cominciando la divisione dal Segmento (a)
A m B di Pertiche 30.
Richiedonsi presso a queste ancora Pertiche, 70 per
compiere una delle proposte sei parti,
14. Sicchè partite le dette Pertiche 70 per la Perpen-
dicolare (b) B q,
Alzata sul lato AF,
15. La quale misurata è di Pertiche 10,
16. Avremo il Quoziente (c) di Pertiche 7 da prender-
si colla solita Riga,
17. Raddoppiate sul detto lato AF, giusta la pag. 348.
n. 29. ec.
18. Sicchè contate Pertiche 14 dall' A in z,
19. E tirata la B z,
20. Avremo nello spazio A m B z q una delle proposte
sei parti,

21. Profeguendo poi la divisione del Segmento (a) B s C
di Pertiche 50,
Si richiedono ancora presso le dette altre Pertiche
50 per compiere un' altra sesta parte,
22. Sicchè alzata la Perpendicolare (b), C O di Perti-
che 10 sul lato B z,
23. (Il quale prolungasi in O accagione che la detta
Perpendicolare (b) cade fuori della Figura, giusta
la pag. 374. n. 36. ec.)
24. E partite Pertiche 50 per Pertiche 10, avremo il
Quoziente (c) di Pertiche 5,
25. Le quali raddoppiate prendonsi colla Riga sul lato B z,
Dal B in e, giusta la pag. 348. n. 29. ec.
26. E tirata la C e,
Avremo nello spazio B S C e,
Un' altra sesta parte,

27. Nello stesso modo aggiungendo, al Segmento (a)
C W D,
Di Pertiche 20, altre Pertiche 80,
28. Che ritrovansi per mezzo della Perpendicolare (b)
D y di Pertiche 8,
29. E del lato C E,

30. Di

30. Di Pertiche 20 ritrovate come sopra,
31. Avremo nello spazio $CWDEy$, una terza delle proposte parti,

(f) Rettilinea ciò che è fatto da linee rette, cioè da quelle, che immaginandosi volgarmente tirate come un filo teso, come 

32. Le altre tre parti poi ritroveransi al solito nel Pentagono (d) $Ce\tau FGC$, giusta il Probl. II. della pag. 384.

33. Che saranno gli spazj Cgc , $cgF\tau$, gFG ,

34. Queste sono le 6 parti uguali,

35. Circa le 6 disuguali l'operazione è la stessa, giusta il Probl. II. della pag. 384.

36. Eccone

(g) Triangolo è una figura di tre lati, come 

§. LXXXX.

La sua Ragione dimostrativa.

(h) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

1. Che misurata l'Area (e) d'un Rettilineo (f), quella si possa dividere per mezzo de' Triangoli (g), e Trapezj (h), in qualunque proposte parti, ciò riluce dal §. 80.

(i) Superficie è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

2. E come si possano sapere le Aree (e), e le divisioni dei Segmenti (a) de' Cerchj, ciò apparisce dai Probl. 8., 9. Lib. 2. Cap. 1. Part. 1. e dal Probl. 1. Cap. 3. Part. 2.

(k) Linea Mista è quella, ch'è composta da una linea Retta, e da una Curva, come

3. Ma nella precedente Pratica si è effettuato ciò, che contienfi nel mentovato §. 80, e negli accennati Problemi.

Dunque

- I. Tagliato fuori il Rettilineo (f) contenuto nella proposta Superficie (i), e misuratolo,
- II. Misurate pure le porzioni di linee Miste (k),
- III. E tirate le linee, giusta il Probl. IV. del Cap. VII. dividesi la detta Superficie (i) nelle parti proposte,

Il che era da dimostrare.

Con-

(a) *Linea Curva* insensibilmente *volgarmente* quella linea che è fatta ad arco, come 

Concludiamo per

Avvertimento.

(b) *Figura Mistilinea* è quella contenuta da linee rette, e torte, come 

(c) *Periferia* è quella linea torta, che ritorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figurale *abcd* dicefi *Periferia*.



(d) *Corde* è una linea retta tirata dall'uno all'altro punto d'una linea curva, come la *ab* qui apposta chiamasi *Corde*.



1. Che le linee Curve (a), le quali in una proposta Figura Mistilinea [b] occorrer potranno, non solo possono essere porzioni di Periferie (c) diverse, cioè di Cerchj diversi, come nella presente Figura CLXXXVIII. fol. 20. veduto abbiamo,
 2. Ma che eziandio una sola Curva (a) possa essere porzione di Periferie (c) diverse, Come la *mro g* della Figura CLXXXIX. fol. 20. Consiste in due porzioni di Periferie (c) diverse unite insieme,
 3. Poichè [come vedesi nella Figura CXG. fol. 20.] L'Arco *m c r* E' una porzione della Periferia (c) *m c r D*,
 4. E l'Arco *ro g* E' una porzione d'una Periferia (c) diversa *ro g p u*.
- *
5. In simili casi per ritrovare distintamente le Corde [d] *m u r*, *r s g* Dei diversi Cerchj *m c r D*, *ro g p u*,
 6. Conviene sotto qualunque Curva (a) tirar due Corde [d] a beneplacito, in modo che ove l'una finisce, l'altra incominci,
 7. Come sotto all' accennata Curva [a] *m c r o g* Le due Corde (d) *m u r*, *r s g* tirate sono,
 8. Poscia alzar dal mezzo di ciascuna delle Corde [d] una Perpendicolare [e], giusta la pag. 68. num. 4. ec. ovvero la pag. 167. num. 7. ec.
 9. Come nella detta Figura CXG. sono le *u f*, *s f*
 10. E dal Segmento (f) coll' intervallo *f m*, ovvero *f g* Descriver un Cerchio
 11. Come è il Cerchio *m u w g q* Descritto coll' intervallo *f m*.
 12. Perocchè, quando il detto Cerchio non passa sopra la proposta Curva [a] *m c r o g*, Come effettivamente nella presente Figura non vi passa sopra,

13. Egli è segno, che quella consiste in più porzioni di diverse Periferie (e),

*

14. Onde per ritrovar le dette Corde (d) $m u r, r s g$ (come dicemmo)

Conviente tirar sotto alle due già tirate $m u r, r s g$ altre due Corde (d) più corte,

15. Come vedonsi nella vicina altra Figura CXCI. foglio 20.

Le $m x, x r, r o, o g,$

16. Poesia alzate in mezzo a quelle le due Perpendicolari (e) $f s, g s,$

17. E le due $q d, k d$

18. Dai punti dei Segmenti [f] s, d

Descrivonsi di nuovo cogli intervalli $s m, d r$

I due Cerchj $m x r t, r o g e,$

19. I quali vedonsi passare sopra le due distinte Curve [a] $m x r, r o g$

20. E però egli è segno, che quelle sono due porzioni delle diverse due Periferie (e) $m x r t$ ec. $r o g e.$

21. Sicchè tirate sotto le dette Curve (a) $m x r, r o g$ Le $m F r, r G g,$

22. Queste saranno le ricercate Corde (d),

23. E gli spazj $m x r F, r o g G$ saranno due Segmenti (f) da dividerli (g).

Giusta il Problema I. della pag. 413. ed il di lui seguente Avvertimento pag. 416.

*

24. Dal che comprendesi, che fin' a tanto, che i Cerchj, che descrivonsi, non passano sopra una proposta Curva (a), o sopra delle porzioni d' essa, debbonsi sott' alle tirate Corde (d) tirarne delle altre più corte, alzare sopra di quelle le solite Perpendicolari (e), e descriver gli accennati Cerchj fino che si giunge al suo intento.

25. Come poi si portino le Figure terminate da Linee Curve (a), che sono porzioni di diverse Periferie, (e) dal terreno sulla Tavoleta, ciò mostrerassi nella Parte Terza, come altrove abbiamo accennato.

(e) Perpendicolare linea ad una Retta, la quale stando sopra d'una altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggitta figura la A B è Perpendicolare, poi, che non inclina più verso l'E, che verso l'F.



(f) Segmento, o sia porzione d'un Cerchio, è una figura contenuta da una linea retta, e dalla circonferenza d'un Cerchio.

(g) Dividere, o sia partire nell'Aritmetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come tre nel sei si contiene tre volte.

(a) *Geodesia è comunemente quella scienza, che insegna a dividere le Superficie piane, cioè le Piane etc.*

26. E qui poniamo frattanto termine al corso fatto nella Geodesia (a), il quale sembrerà senza dubbio troppo lungo, e noioso agli avveduti ingegni, che nelle discipline Matematiche appieno versati sono, Ma essendo stato il nostro principale scopo di giovar ai Principianti, abbiamo giudicato bene di peccare piuttosto in prolissità, che in oscurità.
27. Ora giacchè la Geodesia (a) è un considerabilissimo oggetto anche della Giurisprudenza, noi da questa allettati non manchiamo d'ispiagare debolmente col seguente Trattatello le Leggi a questa materia attinenti; e però passiamo al Terzo Libro.



LIBRO TERZO.

In cui trattasi delle divisioni ordinate dalla Giurisperdenza circa le Alluvioni (b), Isole, Letti de' Fiumi ec.

(b) Alluvione è presso i Giurisper. tutti quell'accrecimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, e Rive di qualche Fiume pubblico.

Evvi una

I.

Fatalità incontrata nella Giurisperdenza.

1. **P**ERÒCCHÈ tutto che sia cosa incontrastabile, essere le Leggi uno de' principali sostegni del Mondo, ella è però cosa deplorabile ch'alcune di quelle, concernenti le Alluvioni (b), le Isole, e Letti de' Fiumi contenute nel Digesto nuovo di Giustiniano sieno state degl'Interpreti tanto poco considerate, e per conseguenza tanto poco chiarite al Mondo, ch'Aimo Giurisperfulto Parmeggiano con ragione esclama (c),

(c) Nella Prefazione al Lettore nel Trattato de Alluv. Jur. Univ.

2. *Inter multa, quae sunt exquisita subtilitatis in Jure Civili, nec satis adhuc explorata studiosis, universi Alluvionum Juris cognitionem omnium esse difficillimam, nec adhuc perfecte enarratam, Poi segue (d) Super hac cognitione qui scripserint, paucos invenio, qui perfecte adhuc neminem.*

(d) Nel Proem. del Lib. III. del detto Trattato.

3. Ma quanto è facile il conoscere questa fatalità, tanto è altresì facile il conoscere

La sua Cagione.

(a) Nella detta
Prefazione dell' ac-
cennato Trattato.

1. Dal mentovato Digesto nuovo riluce, che la cognizione delle accennate Leggi, non solo consiste nelle Leggi, come Leggi, ma eziandio negli Elementi Geometrici. Onde continua il mentovato Autore (a) *utpote qua cognitio & Juris Civilis, & Geometrica Artis peritia constat*.
2. E poscia con parole ancora più espressive nell'interpretazione della Leg. Adeo §. *Insula ff. de A. R. D.* lo conferma dicendo: *Cujus Legis verbis non solum mens Legis, sed dimensionis quoque artificium breviter aperitur*.
3. Sicchè dando la Legge ad intendere non solo la sua disposizione, ma eziandio l'artificio Geometrico, e ritrovandosi fra gli Interpreti legali molto pochi, amanti dell' erudizione Matematica, indi è avvenuto ch' in tanta moltitudine di Giuriconsulti dai primi natali de' Digesti fin' alla nostra età non vi sia stato nessuno che si sia messo all' impresa d' impiegare una parte del Jus tanto necessaria, toltone il solo Bartolo.
4. *Cum Geometrica eruditionis plerique ex nostris Interpretibus penitus expertes esse consueverint, factum est, ut in tanta Doctorum multitudinem nemo ab ipsis legum incunabilis, siue ab ipsa Pandectarum inventionne usque adhuc existeret, qui tam necessariam Juris partem explicandam aggredi sit ausus, uno Bartolo excepto (b) ee.*
5. La qual Causa ha poi prodotto

(b) Il citato Autore nella mentovata Prefazione.

III.

Il suo effetto infelice.

Non essendo maraviglia, se la Repubblica letteraria è poscia rimasta per lo corso di tanti secoli alquanto al bujo d' una materia tanto necessaria, e tanto soggetta alle guerre del Foro.

6. E se al dire del predetto Autore dopo essere avanti i Tribunali cresciuti con lunghissimo tempo in gran mole i Processi senza certa decisione di legge, o che per la famosa difficoltà delle contese ne viene appoggiata la decisione all' arbitrio degli ignoranti Agrimenfori, o che le parti finalmente istancate dalla grevazza de' dispendj si mettono a tacere per non aver più forza di parlare.
7. *Lites non certa Juris pronunciatione &c. sed ob rei huc. usque famosam difficultatem vel imperitorum arbitrio Agrimenforum vel mutua contendentium passione ab ipsa litum & dispendiorum longæva gravitate veluti extorta finem accipiunt* (c). E' d' uopo, affinchè sia supplito a ciò che può mancare al Mondo Letterario in ordine alla decisione delle controversie così frequenti, e considerabili, andar in traccia del

(c) Nell' accennata Prefazione.

IV.

Suo Rimedio.

1. Il quale o che conviene ritrovarlo presso gli Interpreti ch' hanno chiarite le Leggi dispositive nel punto del dividere le Alluvioni, Isole, e Letti de' Fiumi, o se quelli non n' hanno fatta la spiegazione, fa di mestiere rintracciarlo nelle Leggi stesse.
2. Anticamente al tempo di Nerva Imperadore un tale Giulio Frontino ha bensì scritto *de Jure, & Controversijs limitum*, ma ciò avvenne 433. anni incirca prima che Giustiniano promulgasse i suoi *Decreti*.
3. E dopo tal promulgazione il primo ch' abbia ritrovato il modo di chiarire le Leggi circa l' accennata materia, per mezzo di Figure Geometriche fu probabilmente l' insigne Bartolo, il quale riflettendo egli stesso all' insolita novità della cosa aveva della ripugnanza a farlo, dicendo nella sua *Tiberiade* (d) *absit, ut ea qua ad jura pertinent, per Figuras signem, si enim facerem, longè plures essent derisores, quàm laudatores* &c. Ma essendo in ciò stato incoraggiato da un Uomo d' aspetto piacevole, che gli apparve nel sogno (come egli più

(d) Al principio.

(a) *Iul: Cuius
aspectus mihi pla-
cidus erat ec.*

(b) *Iul: Incipias
secure, quia in ejus
operis prosecutione
Dominus tecum e-
rit ec.*

(c) *L'Aimo nella
più volte citata
Prefazione.*

(d) *In fine Ru-
brica de Reg. Divis.*

ampiamente racconta [a]), e da quello assicurato, che nel proseguimento dell' opera il Signore sarebbe con esso, [d] s' accinse alla fatica, e chiamò la detta opera *Tiberiade*.

4. Egli ha bensì in questo Trattato delineato 39 Figure, ma essendo quello comparso sot' agli occhi del Mondo alquanto contraffatto con alcune delle Figure isro- piate, e parte del Testò adulterato, molti Giurisperiti durano fatica a ravvisarlo per parto legittimo del sublime ingegno di Bartolo. Tanto più per non vedervi il desiderato fondamento tanto circa le Leggi, quanto circa la Geometria.

5. Oltre la detta *Tiberiade* data in luce l'anno 1355. per lunghissima serie d'anni, niuno Giurisperito [per quello che ci è noto] si è messo ad illustrare le Leggi dispositive circa la più volte mentovata divisione delle *Alluvioni*, *Isole*, e *Letti de' Fiumi*.

6. Onde i Dottori posteri poco dilettranti delle discipline Matematiche, come accennammo, avendo forse osservato la Superficie del detto Trattato, atterriti dalla difficoltà dell' opera, hanno da lungi adorata l'unica *Tiberiade*, come quell' *IGNOTO DEO* degli Ateniesi, senza penetrar punto più innanzi. (c) *Operis difficultate perterriti, uni Tyberiadis, tanquam illi Atheniensium DEO IGNOTO admirabundi quodammodo, nihil interiora scrutantes, penitus deserre consueverunt.*

7. BALDO poscia discepolo di Bartolo ha [d] toccato, per così dire, colla sola stremità della penna, qualche cosa; ma anche quel poco, al dire dell' *Aimo*, del *Frisebio*, e d'altri, quasi in Enimma, e senza fondamento.

8. BUTEONE de *Fluviaticis Insulis*, ovvero *Incrementis secundum Jus Civile dividendis*, ha scritto d'avvantaggio con opporsi a Bartolo; ma, se crediamo al detto *Aimo*, oscuramente, e non con tutto il fondamento.

9. GIROLAMO MAGIO ha scritto alquanto, ma secondo il giudizio fatto dal detto Autore, più per confutare la *Tiberiade* di Bartolo, che per insegnare cosa migliore alla Posterità.

10. CARLO CARAZZI ha consegnato al Pubblico un Trattato, o sia *Modo di diriger le Alluvioni da quella*

quello di Bartolo, e dagli Agrimensori; diverso, ma il di lui fondamento non sembra incontestabile.

11. Finalmente dopo di questi BATTISTA AIMO Parmeggiano Giuriconsulto celeberrimo ha diffusamente l'anno 1581. nel suo *Lib. 3. de Alluvionum Jure Univerſo* dato splendore a questa materia tanto col mezzo Legale, quanto col mezzo Matematico con tanta chiarezza ed erudizione, che sembra non poterli desiderare d'avvantaggio; ma per grande sventura, pare al nostro debole giudizio, che ad una tanto dotta e bella fabbrica manchi ancora il fondamento, come qui sotto si chiarirà.
12. Gli altri Autori poi più vicini alla nostra età, che hanno trattato delle *Alluvioni, Isole* ec. o ch' hanno avuti gli stessi intoppi, come i precedenti, come è avvenuto ad *Assuero Frischie*, e a *Gian Fedevigo Polack*, o sono passati avanti senza toccare il più difficile, ch'è la divisione, rimettendosi, rispetto a quella all'accennato *Aimo*, come hanno fatto il *Gobio* nel suo Trattato *de Aquis*, il *Leissero* nel suo *Jus Georgico*, ed altri.
13. Sicchè, per quello che finora ci è comparso sott' agli occhi, ritroviamo essere stato il gran Bartolo primo *Tifi* di questa Nave, ritroviamo pure essere stato da molti impugnato non senza ragione, ma non ritroviamo ancora verun Interprete delle Leggi, che ci additi la strada appieno certa e fondamentale per giugnere alla vera divisione delle più volte nominate *Alluvioni, Isole* ec. in ordine al comando delle dette Leggi.
14. E però, giacchè andiamo in traccia del rimedio a questa sventura, fa d'uopo cercarlo principalmente nelle Leggi stesse, e chiarirlo con quella interpretazione d'Autori, che sembreracci più opportuna.
15. Onde mettendo mano a questa difficilissima materia, la divideremo in tre Capi differenti, che sono

I. Il Capo I. Delle Divisioni delle Alluvioni (e).

II. Il Capo II. Delle Divisioni delle Isole.

III. Il Capo III. Delle Divisioni dei Letti dei Fiumi pubblici.

E principieremo dal Capo primo

(e) *Alluvione è presso i Giuriconsulti quell' accrescimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.*

(a) *Alluvione* è presso i Giurisperiti quell'accrescimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

(b) *Perpendicolare linea* è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F.



(c) *Linee Parallele* sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come

CAPO PRIMO.

Delle divisioni delle Alluvioni (a) ordinate dalla Giurisprudenza.

1. **U**N'Alluvione (a) presso i Giurisperiti è quell'accrescimento di terreno, ch' insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.
2. E giusta la Legge Adeo ff. de aeq. Rer. Dom. diceasi, che per mezzo dell'Alluvione (a) s'aggiunge ai Fondi tanto poco alla volta, che comprender non si possa quanto ogni momento di tempo vi sia aggiunto.
3. E perciò viene dai Giurisperiti l'Alluvione (a) appellata *Incrementum latens*, cioè un accrescimento nascosto.
4. La mentovata Alluvione (a) intendi ancora, quando il Fiume pubblico va notabilmente recedendo dalle Rive di qualche Fondo, in modo, che lasci attaccata a quello una parte di quel terreno, che li serviva di letto; come chiaramente ricavasi dalla Legge Martius ff. de aeq. Rer. Dom.
5. Benchè da alcuni sia una tale Alluvione (a) chiamata impropria.
6. Avvenendo dunque alla giornata, ch' alle Rive de' Fiumi pubblici venga attaccato del terreno, ed avendo ordinato le Leggi a chi tal aggiunta di terreno appartenere debba, conviene chiamar in ajuto la Geometria, affinchè ci insegni il modo di dividere le Alluvioni (a), ch' ai Fondi di più Padroni s'attaccano.
7. E si premetterà al solito

*

Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.

8. Il quale consiste nel ritrovare la larghezza dei Fondi presso le Rive in una sola linea,
9. E su questa tirare delle Perpendicolari (b) dai punti dei

dei confini dei detti Fondi fin' al Fiume , giusta il comando delle Leggi nel §. 91. citate.

10. Del qual Fondamento ne vedremo l'evidenza ne' seguenti Problemi.
11. Osserviamo dunque nel

(d) *Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.*

PROBLEMA I.

(e) *Retta, o sia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso,*

Come si divida un' Alluvione (a) fra tre differenti Padroni, quando la linea delle Rive sia per così dire Parallela (c) a quella del corso del Fiume:

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Nella Figura CXCII. del foglio 18. il Fiume *ABCD*,
2. Il cui corso sia dietro la *FG* incirca,
3. Che per quello che si vede sia Parallela (c) alla *OM*, linea delle Rive dei tre fondi *OR*, *RS*, *SM*,
4. Appartenenti a *Cajo*, *Mevio*, e *Sempronio*,
5. I quali 3 Fondi abbiano attaccata l'Alluvione [a] *OCDM*,
6. La quale debbasi dividere fra le mentovate tre Persone .

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata una Retta (e) dal punto, ove l'Alluvione (a) incomincia fin' al punto, ove essa finisce,
- II. Tirate sulla detta dai punti dei confini dei tre fondi le Perpendicolari (b) fin' al Fiume,
- III. Queste dividono l'Alluvione (a) fra i tre differenti Padroni .

Ecco-

(a) *Alluvione è presso il Giuriconsulti quell'acrescimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.*

(b) *Ipotesi dicevolgarmente caso supposto.*

c Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F.



Eccone la

III. Pratica.

1. E prima di mettervi mano ad d'uopo considerare, se tutta la distesa della proposta Alluvione (a), e Fondi apparisca con tutti i suoi confini così chiara alla vista come in questa Figura rappresentasi,
2. In modo che la detta vista non venga impedita da alberi, fementi, o d'altro;
3. Perocchè supposto che sia tale, facile ne sarà sullo stesso terreno, l'operazione;
4. Ma nel caso, che la vista fosse impedita, e ch' i punti tanto del principio, e fine dell' Alluvione (a), quanto dei confini de' Fondi non si vedessero,
5. Allora converrebbe disegnare tutta la distesa della presente Ipotesi (b) in carta per mezzo della Tavoletta, ne' precedenti Problemi più volte nominata, e di cui specialmente trattasi nella Parte terza, e poi operare nel modo qui soggiunto.
6. Vedendosi dunque il principio dell' Alluvione (a) nel punto O termine del Fondo di Cajo.
7. Ed il di lei fine nel punto M termine del fondo di Sempronio.
- I. 8. Tirasi la OM sul terreno, giusta il num. XVII. dell' Introd. e sulla Carta, giusta il Probl. 1. Cap. 7. Part. 1.
- II. 9. Polcia tiransi su i punti dei confini O, R, S, M, le Perpendicolari (c) OC, RV, SN, MD, per mezzo della squadra, giusta il num. 4. del Probl. 2. Cap. 3. Lib. 1.
10. In modo che giungano fin' al Fiume,
- III. 11. Che quelle divideranno l' Alluvione (a) fra i tre differenti Padroni,
12. Perocchè la parte OCVR sarà di Cajo,
13. La parte RVNS di Mevio,
14. E la parte SNDM di Sempronio.

Ecco-

Eccone

§. XCI.

La sua Ragione Legale Geometrica.

(d) *Retta*, o *fi*
Linea Retta è quel-
la, che *volgar-*
mente *immagina-*
sivata come un *fio*
reso, come —

1. La Legge *Adeo ff. de acq. Rer. Dom.* è del seguente tenore: *Quod per Alluvionem agro nostro flumen adiecit, jure Gentium acquiritur nobis &c.*
2. Cioè: ciò che il fiume aggiunge al nostro Fondo per mezzo d' Alluvione (a) è di nostro acquisto giusta il Dritto delle Genti.
3. Ed avendo nell' Ipotesi [b] del presente Problema il fiume aggiunta una continuata Alluvione [a] altre Fondi, che formano una sola Riva,
4. Per attribuire, giusta la detta Legge, a ciascun Fondo la sua porzione d' Alluvione (a) c' insegna *Bar- tolo nella sua Tiberiade Fig. I. Vers. Quia circa a* dover tirare una linea Retta [d] sopra quella parte, la quale per mezzo dell' Alluvione [a] è stata aggiunta ai Fondi,
5. Cioè (come egli s' esprime) *ducendo lineam per directum per illam partem, quæ adjecta est per Alluvionem*, ch'è lo stesso che dire: *dal principio fin'al fine dell' Alluvione* [a], della qual linea si favellerà d' avvantaggio in altro luogo,
6. Su questa linea Retta [d] considerata come linea delle Rive che fa la larghezza dei Fondi, giusta l' accennato *Bar- tolo Tiberiad. Fig. VI.* deesi tanto per necessità Legale, quanto per necessità Geometrica, ergere le Perpendicolari [e] sui punti dei confini dei Fondi fin' al fiume per la giusta divisione dell' Alluvione [a],
7. Per necessità Legale, accagione che espressamente lo comanda la Legge: *Inter eos ff. de acq. Rer. Dom.* colle parole: *Linea in directum transducta &c.* la quale giusta la comune interpretazione de' Giuriconsulti, e massimamente dell' Aimo *de Alluv. jure unico Lib. 3 Cap. i. Probl. 14.* altro non può essere che una linea Perpendicolare (e),
8. Per necessità Geometrica, accagione, che se le dette linee Perpendicolari [e] non dovessero servire per fissa Regola delle divisioni nella nostra Ipotesi [b],

(a) *Alluvione è presso i Giurisperiti quell'accrescimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi o Rive di qualche Fiume pubblico.*

(b) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F.*



9. E che forse si volesse dividere l'Alluvione [a] per mezzo delle linee dei confini dei Fondi,
10. Come nella presente *Figura CXCII.* se si volesse dividere l'Alluvione [a] attaccata ai Fondi di Cajo, e di Mevio per mezzo delle linee *PR, QS,*
11. Queste finalmente verrebbero a concorrere nel punto *X,*
12. Senza arrivare fin' al Fiume,
13. Cioè senza arrivare alla fine dell'Alluvione [a],
14. E per conseguenza resterebbe indivisa una porzione dell'Alluvione [a] *VR XS N,*
15. Non sapendosi, se quella debba appartenere a Cajo, a Mevio, o a Sempronio.
16. Come lo conferma lo stesso *Bartolo* nella *mentovata Figura VI.*
17. E se dai punti dei confini si volessero tirare altre linee a capriccio, le quali non fossero alla nominata *OM* Perpendicolari [b],
18. Non mai s'avrebbe una fissa, ed uniforme divisione sulla Riva dei Fondi,
19. E però per necessità *Geometrica* dee si sempre osservare, che le Linee divisorie facciano sempre gli stessi angoli retti, cioè che sieno Perpendicolari [b] alla linea della larghezza dei Fondi,
20. Vogliamo dire: alla Linea Retta [c] tirata dal principio fin' al fine dell'Alluvione [a].

Dunque

- I. Tirata una Retta (c) dal punto, ove l'Alluvione (a) incomincia fin' al punto, ove essa finisce,
- II. Tirata sulla detta dai punti dei confini dei Fondi le Perpendicolari (b) fin' al Fiume,
- III. Queste dividono l'Alluvione (a) fra i tre differenti Padroni.

Il che era ec.

Diciamo per necessario

*

Avvertimento .

1. Che trattandosi di dividere le Alluvioni (a), insegna bensì

bensì *Battista Aimo*, che le Rive debbano consistere in una sola linea, come diffusamente vedesi nel suo Trattato de *Alluvionum Jure universo Lib. III. Cap. V. num. 18. ivi: Hec porro linea ibi constituenda est, ubi ductus linearum exorditur in ipsa scilicet prae-diorum latitudine propè ripam &c.* E poi ancora al numero 25. ivi: *Ergò unica erit recta linea ipsa latitudo regularis, & legitima.*

(c) *Retta, o sia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come ———*

2. Ma toccante la detta linea di larghezza, egli non è della nostra opinione circa il doverla tirare dal punto ove principia l'*Alluvione (a)* sin' al punto, ove essa finisce.

3. Ma vuole piuttosto, che si cerchi la detta Linea di larghezza in altro modo.

4. Cioè, che per ritrovarla si debba tirare una Retta (c) per mezzo al fiume, chiamata Linea di metà,

5. E che sulle Rive, su cui è attaccata l'*Alluvione (a)* si debba tirare una Paralella (d) alla predetta Linea di metà, sulla qual Paralella (d) s' ergino poi le Perpendicolari (b), che arrivino al fiume, o che oltrepassino per dividerne l'*Alluvione (a)*. Come si può diffusamente vedere nel nominato *Lib. III. del citato Autore Cap. VIII.*

6. Ma quantunque noi abbiamo la dovuta stima per l' accennato *Aimo*, con tutto ciò ci sembra, che il di lui sentimento non possa essere fondato nè sulla Giurisprudenza, nè sulla Geometria, come ne daremo diffusa Ragione a suo luogo.

(d) *Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l' una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come ———*

*

7. Oltre a ciò non manchiamo d' avvertire, che non ostante che *Bartolo* insegna nella spiegazione della sua prima Figura, che si debba tirare una Linea Retta (c) sopra quella parte, la quale per mezzo dell' *Alluvione (a)* è stata aggiunta ai Fondi, come quì addietro dicemmo,

8. Egli però non osserva sempre questa sua dottrina, come nella Figura XII. e XIII. della sua *Tiberiade* si può vedere, ove con più Linee Rette (c) determina le Rive.

9. Per lo che viene *Bartolo* ripreso dall' *Aimo* nel citato *Lib. III. Cap. X.* nella rifutazione ch'esso fa della Figura VIII. della detta *Tiberiade*.

(a) *Alluvione è presso i Giurisperiti quel quell' accrescimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, e Rive di qualche Fiume pubblico.*

10. Ed in questo punto ci sembra, che l'*Aimo* non abbia fatta la mentovata rifiutazione senza ragione, come meglio chiarirassi ne' Problemi susseguenti,
11. E per meglio intendere la divisione dell' Alluvione (a) giusta la Regola del precedente Problema vedremo nel

PROBLEMA II.

Come si divida un' Alluvione (a) fra più Fondi, quando la Riva consiste in più linee.

(b) *Ipotesi discosto volgarmente caso supposto.*

Sia in

I. Ipotesi. (b)

(c) *Retta linea è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —*

1. Nella Fig. CXCI. fol. 18. il Fiume *ABCD*,
2. Il quale abbia la Riva di più linee Rette (c) *BE*, *EF*, *FG*, *GD*,
3. Le quali terminano i Fondi di Tizio, Paolo, Cajo, e Sempronio,
4. Confinanti all' Alluvione (a) *BEFGD*,
5. La quale debbasi dividere fra i suddetti.
6. Questo Problema si scioglie colla stessa.

II. Regola.

E la stessa

III. Pratica.

7. Del precedente Problema quantunque la Riva consista in più linee Rette (c);
8. Perocchè giusta il §. precedente, tirasi la *BD* dal principio fin' al fine dell' Alluvione (a),
9. E su la detta *BD* ergonsi le Perpendicolari (d) *BA*, *ES*, *FR*, *GO*, *DC*,
10. Dai confini de' Fondi di Tizio, Paolo, Cajo, e Sempronio,

11. Che

11. Che dietro le nominate Perpendicolari (*d*) si farà fatta la divisione dell' Alluvione (*a*) proposta.
12. Con attribuire a Tizio la porzione *BES*;
13. A Paolo la *ESF*,
14. A Cajo la *FOG*,
15. Ed a Sempronio la *GOD*.

*

16. Da questo Problema si deduce come si debba procedere nella divisione di qualunque altra Alluvione (*a*) terminata o da linee Rette (*c*), o da linee Curve (*e*), o da amendue insieme.
17. Come anche ne' casi quando la linea tirata dal principio fin' al fine della detta Alluvione (*a*) sia sotto, ovvero sopra i Fondi, come nelle due Figure *CXCIV.*, e *CXCV.* fol. 20. si vede.
18. Imperciocchè la stessa Regola, e la stessa Pratica dell' accennato Problema I. osservasi per tutto, giacchè vi milita la stessa,

(*d*) Perpendicolare linea è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la *AB* è perpendicolare, poichè non inclina più verso la *E*, che verso l' *F*.



(*e*) Linea Curva intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come

§. CXII.

Ragione Legale Geometrica.

19. Onde tanto nell' una, quanto nell' altra delle due Figure *CXCIV.*, *CXCV.* la linea della larghezza dei Fondi tirata dal principio fin' al fine dell' Alluvione (*a*) farà la *BD*,
20. E le Perpendicolari (*d*), che ne fanno la divisione su i confini dei detti Fondi, saranno le *BA*, *ES*, *FT*, *GO*, *DC*,

*

21. Giacchè Bartolo fa singolare riflesso sopra un' Alluvione (*a*) aggiunta ai Fondi, la quale si è coltratto del tempo poi dilatata, vogliamo considerare nel

(a) Alluvione è
presso i Giuriscum-
sulti quell' accresci-
mento di Terreno,
che insensibilmente
s'attacca ai Fondi,
o Rive di qualche
Sino pubblico.

PROBLEMA III.

*Come si divida un' Alluvione (a), la qua-
le considerata picciola al principio si è
poi notabilmente dilatata.*

Sia in

I. Ipotesi. [b]

1. Nella Fig. CXCVI. fol. 21. il Fiume $ABCD$,
2. A cui facciano la Riva OE , EG , i tre Fondi di Mevio, Lucio, e Tizio.
3. E supponiamo, ch'al principio siasi attaccata l'Alluvione (a) OSE al Fondo di Lucio,
4. E che col tratto del tempo quella si sia dilatata in una estensione $OMQPNEO$,
5. Talmente che la parte OMQ di questa estensione si sia avanzata sopra il Fondo di Mevio,
6. E la parte ENP sopra il Fondo di Tizio,
7. E però dimandasi come tale Alluvione (a) divider si debba?

Dico per

II. Regola.

Che quando un' Alluvione (a) s'attacca al Fondo d'alcuno, e che poscia dilatandosi, s'estenda sopra i Fondi d'altri, non sia d'uopo di veruna divisione, ma che tutta l'Alluvione (a) appartenga a quel Fondo, a cui al principio erasi attaccata.

E però qui non farà di mestiere altra

III. Pratica.

Dovendosi tutta l'Alluvione (a) $OMQPNEO$ a Lucio senza contrasto.

Ecco-

Eccone

(b) Ipotesi dicefi
volgarmente caso
supposto.

§. XCIII.

La sua Ragione Legale.

1. Nella Legge *Insula ff. de acq. Rer. Dom. Proculo* si spiega colle seguenti parole: *Insula si in suo proprio fundo tuo fuit, quam ejus qui trans flumen habeat, tota tua facta est: & quod postea ei Insula Alluvione accessit, id tuum est, etiam si ita accessisset, ut procederet Insula contra frontem vicinorum superioris, & inferioris &c.*
2. Cioè a dire: se un' Isola è stata più vicina al tuo Fondo, ch' al Fondo di quello che possiede di là del Fiume, la detta Isola appartiene interamente a te, e ciò che poscia si è ad essa per Alluvione (a) aggiunto, ciò è tutto tuo, benchè si fosse aggiunto in modo, che l' Isola si stendesse contro la fronte de' tuoi vicini superiore, ed inferiore &c.
3. Essendo tale la mente, e disposizione della Legge, egli è chiaro, che tutta l' Alluvione (a) della presente Ipotesi (b) appartenga solo a Lucio.
4. Bartolo nella Fig. XI. della sua *Tiberiade* è dello stesso sentimento,
5. E quantunque l' Aimo nel Lib. III. del dritto universale delle Alluvioni (a) nella rifutazione, ab' egli fa della XI. Fig. di Bartolo sia a questo alquanto contrario,
6. Egli sembra però, che sufficientemente non ispieghi il suo sentimento.
7. Tanto più perocchè nel Cap. 6. §. 1. Canon. 6. del citato Lib. 3. egli s' esprime colla seguente dottrina contraria: *Incrementum, quod meo adjicitur, paulatim meum est citra divisionis ministerium, etiam si contra frontem aliorum processerit, vel etiam si alteri propius accedat.*
8. Che val a dire: l' accrescimento aggiunto al mio senza il ministero della divisione, anche se s' avanzasse contro la fronte degli altri, o se anche ad un' altro più s' avvicinasse.
9. Il qual sentimento è lo stesso tenore della già citata Legge *Insula &c.*

(a) *Ipotesi diceſi
volgarmente caſo
ſuppoſto.*

10. Onde facilmente comprenderà il Leggitore la differente diſpoſizione delle Leggi circa le Ipoteſi (a) propoſte nel *Probl. I. e II.* e circa l'Ipotefi (a) del preſente,
11. Perocchè in quelle ſupponeſi, che nel tempo che trattavaſi di dividere un' Alluvione [b] fra più Perſone, queſta foſſe allora effettivamente attaccata ai Fondi loro, ſenza ſaperſi il principio di tale attacco.
12. E nella preſente Ipoteſi [a] ſupponeſi, che l'Alluvione [b] attaccata al ſolo Fondo di Lucio, ſi ſia poſcia ſteſa contro i Fondi di Mevio, e di Tizio ſenza toccarli. Si veda in queſto propoſito *Paolo de Caſtro Conſil. 373. verſ. Licet Index in fine ec.*
13. E perciò replicheremo

Che quando un' Alluvione (b) ſ'attacca al Fondo d'alcuno, e che poſcia dilatandoſi ſ'eſtenda ſopra i Fondi d'altri, non ſia d'uopo di veruna diſviſione, ma che tutta l' Alluvione (b) appartenga a quel Fondo, a cui al principio eraſi attaccata.

★

14. Qui ci opporrà forſe l'avveduto Leggitore, che giacchè nella precedente Ipoteſi (a) non fa d'uopo di veruna diſviſione Geometrica, perchè dunque ſe ne ſia inferito il Problema in queſto Libro, in cui trattaſi della Geometria?
15. A cui riſpondiamo, che trattandoſi in queſto Libro non della Geometria comune, ma della Geometria Legale, ſi è qui apoſtatamente inferito queſto Problema, affinché ſi ſappia, eſſervi nelle contefe dell' Alluvioni [b] dei caſi, nei quali l'opera Geometrica non c'entra;
16. Imperciocchè potrebbe forſe il principiante Geometra immaginarſi il contrario.
17. Conſiderando ulteriormente le diſpoſizioni delle Leggi in queſta materia, ſi dimanda nel

PROBLEMA IV.

Come si divida un' Alluvione (b) attaccata alla via pubblica?

(b) Alluvione è presso i Giurisperiti quell' accresci-
mento di Terreno,
che insensibilmente
s' attacca ai Fondi,
o Rive di qualche
Fiume pubblico.

Sia in

I. Ipotesi (a).

1. Proposto un caso giusta il tenore della Legge *Martius ff. de acq. Rer. Dom.* come vedesi nella Fig. CXC VII. fol. 21.
2. Ove supponiamo, che Marzio abbia un Fondo confinante colla pubblica via,
3. Alla quale pubblica via sia aggiunto il Fondo di Lucio Tizio,
4. Confinante al Fiume *ABCD*,
5. La cui ulterior Riva *AB* sia formata dal Fondo d' un Anonimo.
6. Supponiamo ancora che cresciuto pianpiano il fiume abbia prima inondato, ed occupato il Fondo di Lucio Tizio,
7. E poi col tratto del tempo anche la via pubblica con lasciare dell' Alluvione (b) presso il Fondo dell' Anonimo;
8. E che finalmente recedendo l' acqua pianpiano, e lasciando l' Alluvione (b), ove erano la via pubblica, ed il Fondo di Lucio Tizio, si sia di nuovo ristretta nel suo vaso *ABCD*,
9. Dimandasi dunque in qual modo le dette Alluvioni (b) divider si debbano?

Dico per

II. Regola.

Che le Alluvioni (b) si dividono a beneficio de' Fondi, a cui esse sono attaccate, giusta il *Probl. I. di questo Capo*, figurandoci come se la via pubblica non ci fosse.

K k k

Ecco-

q
p
p

(a) Ipotesi dicefi
volgarmente caso
supposto.

Eccone la

III. Pratica.

(b) Alluvione è
presso i Giurisperiti
quell' accresci-
mento di Terreno
che insensibilment
s' attacca ai Fondi,
o Rive di qualche
Fiume pubblica.

(c) Perpendico-
lare Linea è una
Retta, la quale
stando sopra d' un'
altra Retta non in-
clina più dall' una,
che dall' altra par-
te, come nella qui
soggiunta figura la
A B è Perpendico-
lare, poichè non in-
clina più verso la
E, che verso l' F.



1. Considerando dunque nella proposta Ipotesi (a), ch' il fiume abbia prima lasciata l' Alluvione (b) attaccata al Fondo dell' Anonimo, mentre pianpiano si è avanzato ad occupare il Fondo di Lucio Tizio, e poi anche la pubblica via,
 2. Dovevasi allora tirar la linea *AB* dal principio fin' al fine dell' Alluvione (b), giusta la Pratica del mentovato Probl. 1.
 3. E su quella dai punti dei confini del detto Fondo ergere per mezzo della Squadra, giusta la detta Pratica, le Perpendicolari (c) *AO*, *BG*.
 4. Senza toccar punto la via pubblica, immaginandosi come quella non ci fosse.
 5. Ch' allora la porzione *AOGB* si sarebbe appartenuta all' Anonimo.
- *.
6. Considerando ancora come col tratto del tempo recedendo il fiume, e restringendosi nel suo primiero valo *ABCD*,
 7. Abbia lasciata l' Alluvione (b) *CKSD*, ov' erano il Fondo di Lucio Tizio, e la via pubblica, come dicemmo,
 8. Dovrassi al solito tirar la *CD* dal principio fin' al fine della detta Alluvione (b) presso il fiume,
 9. Ed ergervi sopra le Perpendicolari (c) *CK*, *DS*,
 10. Sin' ai punti *K*, *S*, che sono i confini del Fondo di Marzio,
 11. Ch' immaginandosi come se la via pubblica non ci fosse,
 12. La porzione *OCDG* apparterrà a Marzio.
 13. Considerandosi la detta via sempre pubblica, come essa era per l' addietro.

Eccone

§. XCIV.

La sua Ragione Legale Geometrica.

1. La già accennata Legge *Marius ff. de acq. Rer. Dom. canta* come segue:

Mar-

Martius fundum habebat, secundum viam publicam, ultra viam publicam flumen erat, & ager Lucii Titii, ovvero. ultra viam publicam ager Lucii Titii, & flumen erat. Flumen fuit paulatim; primum omnem agrum, qui inter viam, & flumen esset, abolevit, deinde & viam sustulit. Postea rursus minutatim recessit, & alluvione in antiquum locum rediit. Respondeo: cum flumen agrum, & viam publicam abstulisset; eum agrum eius factum esse, qui trans flumen fundum habuisset. Postea cum paulatim retrò rediisset; & admississet ei, cuius factus esset, addidisse ei, cuius trans viam ager esset; quantum ejus fundus proximus flumini esset: id autem quod publicum fuisset, nemini accessisset, ne tamen impedimento viam esse, quo minus ager, qui trans viam alluvioni fluminis relictus esset, Martii fieret &c.

(d) Linea Retta è quella, che volgarmente immagina. si tirata come un filo teso, come —

(c) Angolo retto, & volgarmente un angolo a squadra, come L.

- 21 Che val a dire (lasciando la narrazione del caso già fattasi nell' Ipotesi (a) e stando sulla sola disposizione della Legge) che dopo ch' il fiume aveva tolto via il fondo, ed anche la strada, il detto fondo, cioè la lasciata. Alluvione. [b] siasi fatta di quello, che aveva il suo fondo di là dal fiume, voglia-
mo dire dell' Anonimo,
32 Poesia essendo riceduto il fiume, ed avendo tolte il Fondo o sia l' Alluvione [b] a chi l' aveva prima lasciata, cioè al detto Anonimo, la abbia poi data a quello, che ha il Fondo di là dalla strada, cioè a Marzio,
4 Tanto quanto si stende il detto Fondo se fosse presso al fiume,
5 E che di quello che era pubblico nessuno se ne fosse fatto Padrone...
6 E che nè meno la strada abbia potuto impedire, ch' il Fondo lasciato per Alluvione. (b) di là dalla strada non sia di Marzio.
7: Così parla la mentovata Legge,.

*

8. E toccante la Ragione Geometrica già dall' antecedente §. noi supponiamo cosa nota, che volendo dividere un' Alluvione [b] giusta la larghezza de' Fondi, a' quali essa aggrace, determinata che sia la di lei lunghezza per mezzo d' una linea Retta [d], debbanli su questa tirare le linee Perpendicolari [c] dai confini dei Fondi, cioè fare sempre nelle divisioni di più Padroni gl' angoli Retti (e).

Kkk 2

9. Pe-

9. Perocchè in tale guisa le dette divisioni faranno sempre regolari, ed uniformi; lo che in caso contrario non potrebbe effettuarsi.
10. Circa la qual materia alla Geometria attinente noi avremo maggior campo di favellare nel proseguimento di questo Trattato.

*

11. Frattanto però toccante l' accennata Ragione Legale; benchè questa sia chiaramente fondata sulla Legge *Martius* ec. già addotta,
12. Con tutto ciò potendo alcuni opporci una disposizione molto differente dalla insinuata nella Legge *Adeo* §. *Insula in fin.*, e nella Legge *Ergo* §. *Aluvio ff. de acq. Rer. Dom.*
13. Nella prima delle quali s'ordina bensì, che quando un Fiume abbia occupato tutto un Fondo, e poscia recedendo da questo, sia il mentovato Fiume ritornato nel primiero suo vaso, nulla possa pretendere il Padrone del Fondo occupato,
14. Ma soggiungesi poi: *Sed vix est, ut id obtineat: z cioè, ma difficilmente ciò potassi ammettere;*
15. E nella seconda dicesi, che avendo il Fiume occupato il mio Fondo, il quale era situato fra la via pubblica, ed esso Fiume; questo poscia recedendo, il Fondo prima occupato debba restituirsi al suo Padrone.
16. Rispondiamo perciò alla Legge *Adeo* oppostaci, che *difficilmente potrà ammettersi ciò, che la detta Legge ha ordinato*, quando il Fiume abbia occupato il Fondo in modo, che dopo essersi ristretto nel primiero suo vaso apparisca in qualche modo ancora la qualità del detto Fondo,
17. Ma se sia stato occupato in modo, che non se ne veda più nè qualità, nè forma, talmente che, giusta *Bartolo de Alveo nel Vocabolo: Sed vix est: siassi fatto un Alveo per dieci anni inter presentes*, e venti *inter absentes*, allora la Legge vuole, giusta la sua formale disposizione, che *nulla possa pretendere il Padrone del Fondo.*
18. La quale risposta noi crediamo fondata sulla Legge *Quod in litore* §. *fin. ff. de acq. Rer. Dom.*
19. Rispondiamo pure alla Legge *Ergo* oppostaci colle formali parole della stessa Legge, la quale non dice come nella Legge *Martius* &c. che *flumen minutatim recessit*, cioè, che il fiume sia receduto a poco a poco,
20. Ma

20. Ma : *eodem impetu recessu fluminis restitutus ager* : (a) *Ipotesi dicefi*
cioè , che col medesimo impeto , col quale il fiume ha
occupato il Fondo , sia da esso receduto .
volgarmente caso
supposto .
21. Sicchè dunque diverso è il caso della Legge *Ergo* op-
postaci dal caso da noi proposto nella nostra Ipo-
teti (a);
22. Imperciocchè in quella collo stesso impeto è stato
occupato , ed abbandonato il Fondo , e per conse-
guenza la di lui forma poco , o nulla sarà stata
mutata ; (b) *Alluvione è*
presso i Giuricons-
sulti quell'accresci-
mento di Terreno,
che insensibilmente
s'attacca ai Fondi,
o Rive di qualche
Fiume pubblico.
23. Ed in questa essendo a poco a poco receduto il fiu-
me , n'avrà conseguentemente mutata la qualità , e
la forma , giusta il senso della già addotta Legge
Quod in Littore §. fin. ff. de acq. Rer. Dom.
24. Sicchè la disposizione della Legge *Martius* addotta
nel presente Problema dovrà avere il suo effetto .

Diciamo per

*

Avvertimento.

25. Che grande strepito aveva finora fatto nella mate-
ria delle Alluvioni (b) la Quistione dei così nomi-
nati *Fondi limitati* ,
26. I quali erano certi Fondi , che con determinate por-
zioni s'assegnavano dai Romani a' loro Soldati .
27. Questi tali *Fondi limitati* non avevano verun dritto
d' Alluvione (b) , avendo disposto le Leggi , che quel-
la che vi si attaccava fosse del primo occupante , giusta
la Legge 1. §. *Si Insula de Flumin.* e come lo spie-
ga Battista Aimo nel suo *Dritto Universo delle Allu-*
vioni (b) *Lib. II. Capo I. num. 1. e 2.*
28. Ma tenendo gran parte de' Giuriconsulti , fra i qua-
li lo *Struvio Jur. Civ. Exercit. 41. Thef. 26.* , ed il
Grifiandro de Insul. Cap. 27. num. 52. , che questi A-
gri limitati oggidì *recesserint ab aula* , cioè che sieno
andati in disuso ,
29. Noi non ne faremo altra menzione , giacchè nè la
la Giurisprudenza , nè la Geometria appena v'hanno
che fare .
30. Da ciò che fin' ora si è detto circa le Alluvioni , (b)
potrà il Principiante comprendere , come negli altri
casi regolare si debba intorno alle divisioni delle
dette ;

(a) Perpendicolare liacea una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Reta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura. la A B è Perpendicolare, poi, ch'è non inclina più verso l'E, che verso l'F.



dette; purchè abbia fisso nella memoria ciò, che nel Fondamento premesso agli antecedenti Problemi accennammo.

31. Cioè, che si debba ritrovare, la larghezza dei Fondi presso le Rive in una sola linea,
32. E che su questa si debbano tirare delle Perpendicolari (a) dai punti dei confini dei detti Fondi sin' al Fiume, giusta il comando delle Leggi nel §. 91. citate.
33. Onde noi non ci diffonderemo d'avvantaggio intorno alle così nominate Alluvioni (b), e passeremo, ulteriormente al.

C A P O II.

Delle divisioni delle Isole ordinate dalla Giurisprudenza.

(b) Alluvione, è presso i Giurisperiti quell'accrescimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

1. UN' Isola, è, presso i Giurisperiti una porzione di terra per tutto circondata dall'acqua, come s'esprime la Glossa intorno al §. *Insula Inst. de Rer. Divis.*
2. Ovvero giusta la Legge *Insula ff. de acq. Rer. Dom.* egli è, un luogo circondato dall'acqua, il quale non essendo più circondato, cessa d'esser Isola;
3. Ma perchè sovente avviene, che, in alcuni Paesi, sarà una porzione di terra più circondata dall'acqua nella State, che nell'Inverno, ed in altri più nell'Inverno, che nella State,
4. E per conseguenza potendo alcuni aver motivo di nominarla Isola nella State, ma non nell'Inverno, ed altri al contrario nell'Inverno, ma non nella State,
5. Dovrassi un' Isola considerare in quella stagione, in cui il fiume è più scarso d'acqua;
6. Perocchè se una porzione di terra è circondata dall'acqua in tempo ch' il fiume n' ha poca, tanto più ne farà circondata in tempo che quello n' ha affai.
7. E quantunque la Legge *Ait Prator. §. Is. autem. ff. Ne quid in flumine publica*, insegna doverli considerare l'acqua d'un fiume piuttosto nella State, che nell'Inverno, accagione, ch' il corso del fiume è più certo in quella, che in questa stagione; Ivi: *Semper*.

per certior est naturalis fluminum cursus estate quam hyeme.

8. Con tutto ciò insegnandoci la speranza, che in quelli paesi, che di montagne abbondano, sieno i fiumi maggiori la State, che l'Inverno,
9. Ed all'incontro ne' paesi piani ordinariamente sieno i fiumi maggiori l'Inverno che la State, noi crediamo che la Legge parli per lo più de' fiumi dell'Italia, paese in gran parte piano,
10. A cui pare accomodarsi lo stesso *Bartholo* nel suo *Trattato de Alveo* nel Vocabolo *Relicto*, dichiarandosi, che nella State *flumina perennia exarescant*, che i fiumi d'acqua viva s'asciughino nella State,
11. E perciò quando la Legge dice: *non essendo più circondato dall'acqua, cessa d'essere Isola*: intendesi non essendo più circondato dall'acqua nel tempo, in cui il fiume è più ricco d'acque:
12. Come chiaramente dall'interpretazione che fa *Bartholo* circa i Letti de' Fiumi derelitti nel citato *Tratt. de Alveo* all'accennato Vocabolo *Relicto* si può raccogliere.
13. Avendoci dunque insinuato la Glossa, che un' Isola altro non sia, ch'una porzione di terra circondata dall'acqua, come accennammo,
14. Essa ha parlato dell'Isole in generale, cioè tanto di quelle che nascono nel Mare, quanto di quelle che nascono ne' Fiumi,
15. Toccante le prime, noi qui non ne faremo ulterior menzione; imperciocchè non soggiacciono alle divisioni, che noi ricerchiamo in questo luogo, e vengono senza contrasto acquistate dal primo occupante, giusta la Legge *Adeo §. Insula ff. de acq. Rer. Dom.*, ed il §. *Insula Inst. de Rer. Divis.*
16. Ma intendiamo favellare di quelle Isole, che nascono ne' fiumi pubblici, come ricavasi dalla Legge *penul. §. fin ff. de acq. Rer. Dom.*
17. Le quali nascere in tre modi apprendiamo dalla Legge *Ergo §. Tribus ff. de acq. Rer. Dom.* cioè:
 - I. Quando un Fondo, il quale non era per l'addietro letto del fiume, dallo stesso viene circondato.
 - II. Quando il fiume ha lasciato in secco una parte del suo letto cominciando a scorrergli allo intorno.

(a) Alluvione è presso i Giurisperiti quell'accrecimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

(b) Perpendicolare Linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



III. Quando il fiume aggiungendo pianpiano delle particelle di terreno, o sia dell' Alluvione (a) ad un luogo lo va rendendo più eminente sopra il letto,

18. Ai quali tre modi si può aggiungere il quarto secondo la dottrina di Bartolo nella sua *Tiber. Part.* 2. glossando le parole: *in flumine nata*; cioè:

IV. Quando un' Isola non si fa per mezzo della forza del fiume, ma per mezzo dell' umano artificio.

19. Inteso dunque di quali sorte d' Isole noi meditiame di trattare;

20. Ci accingiamo bensì a mostrarne le divisioni ordinate dalla Giurisprudenza ne' seguenti Problemi, ma giusta tutti gl' Autori da noi fin' ora veduti, non ritroviamo il modo dell' accennate divisioni appoggiato al rigore Geometrico, come già altrove favellamo.

21. E questo è quello scoglio del Mare Letterario, in cui le Navi de' più valenti Nocchieri si sono spezzate.

22. Noi già al num. IV. di questo Libro accennammo i sudori di Bartolo, di Baldo, di Buteone, di Girolamo Magio, di Carlo Carazzi, di Battista Aimo, di Asvero Frischie, di Giovanni Fedrigo Polack &c. senza aver' essi potuto giugnere al sospirato scopo di determinare Legalmente, e Geometricamente come si debbano dividere le mentovate Isole.

23. Della quale materia noi faremo particolare esame nel Cap. 3. di questo Trattato,

24. E frattanto insinueremo debolmente al Leggitore il modo più possibile, e più prossimo alla verità Geometrica, con cui nel bujo della nominata materia noi giudichiamo di poter operare; imperciocchè come già dicemmo, il vero Geometrico non lo possiamo ritrovare;

25. E quantunque noi non lo ritroviamo, speriamo però d'apportare qualche emolumento al principiante Geometra con additargli i luoghi pericolosi di questo Mare, affinchè egli non vi s'accosti,

26. Ed a questo oggetto noi premetteremo al solito

*

Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.

27. Il quale consiste nel ritrovare la vicinanza delle Isole alla fronte, ovvero larghezza dei Fondi sulle Rive dei fiumi,
28. Il che farsi con determinare il mezzo del fiume coll'ajuto di più Perpendicolari (b) tirate dai confini dei fondi delle rive sulla linea della lunghezza dell'Isola, le quali Perpendicolari (b) sieno tagliate per metà.

E perciò vediamo nel

(c) Linee Parallele sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(d) Ipotesi dicevsi volgarmente caso supposto.

PROBLEMA I.

Come si divida un' Isola situata in mezzo ad un fiume, le cui Rive sono Parallele (c) fra loro.

(c) Retta è quella Linea, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. Nella Fig. CXCVIII. fol. 21. il fiume $ABCD$,
2. Il quale abbia le Rive AB , CD Parallele (c) fra loro.
3. L' Isola Fb sia situata nel mezzo.
4. Sulla riva CD siano i Fondi di Mevio, e Tizio,
5. Sulla Riva AB i Fondi di Cajo, e Sempronio.
6. E debbasi Legalmente, e Geometricamente dividere la mentovata Isola.

Dico per

II. Regola.

Che tirata una Retta (e) per mezzo al fiume, ovvero una Retta (e) dietro la lunghezza dell' Isola, ed alzate sulla detta delle Per-

L 11 pen-

(a) *Perpendicolare linea è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la A B è perpendicolare, perchè non inclina più verso la E, che verso l' F.*



(b) *Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come ==*

pendicolari (a), che terminino sui confini dei Fondi delle rive, farassi la giusta divisione dell' Isola secondo la larghezza dei detti Fondi per quelli che li possiedono.

Eccone la

III. Pratica.

1. Veramente simili casi, ove un fiume abbia le Rive esattamente Parallele (b) fra loro, e nel mezzo d' esso vi sia situata un' Isola, di rado, o non mai nascono,
2. Con tutto ciò noi abbiamo proposta la presente Ipotesi (e) per dare lume a ciò che ne' Problemi susseguenti esporremo,
3. E dovendosi giusta la Regola, tirare una Retta (d) per mezzo al fiume, ciò effettuarsi con facilità, quando prima il fiume, l' Isola, ed i Fondi, ovvero le Rive d' amendue le parti si saranno delineate sulla Tavoletta, giusta il Probl. 2. del Lib. 3. Cap. 3. Part. 3.
4. Perocchè allora agevolmente sulla carta accomodato un braccio della Squadra sopra l' una, o l' altra riva *AB*, *CD*,
5. Tirate dietro l' altro due Rette (d) da diversi punti a piacere come le *OS*, *KQ*,
6. Divise queste per metà in *F*, *G*,
7. E tirate per i punti delle dette metà la *MN*,
8. Questa sarà la Retta (d) tirata per mezzo al fiume,
9. Sulla quale dovendosi alzare delle Perpendicolari (a), che terminino sui confini dei Fondi delle Rive,
10. Le *FK*, *GO* tirate colla Squadra nel modo accennato, saranno le Perpendicolari (a), che terminano su i confini dei Fondi di Mevio, e Tizio sulla Riva *CD*,
11. E le *PR*, *FQ*, tirate come s'è detto, saranno le Perpendicolari (a) che terminano sui confini dei Fondi di Cajo, e Sempronio sulla Riva *AB*,
12. Le quali Perpendicolari (a) insieme colla mentovata linea in mezzo al fiume faranno la desiderata divisione della proposta Isola;

13. Im-

13. Imperciocchè per mezzo della linea di mezzo si conosce, che la parte $F z r n b G P F$ dell' Isola appartiene ai Fondi di Cajo, e Sempronio di là dal fiume, (c) *Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.*
14. E che la parte $F V i y b G P F$ appartiene ai Fondi di Mevio, e Tizio di qua dal fiume,
15. E per mezzo delle Perpendicolari (a) si conosce, che la porzione $F V G$ dell' Isola verso la fronte, o sia larghezza $K O$ del Fondo di Mevio, appartiene a Mevio,
16. E la porzione $G i y b$ verso la fronte, o sia larghezza $O D$ del Fondo di Tizio, appartiene a Tizio, (d) *Retta, o sia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —*
17. Che la porzione $F z P$ verso la fronte, o sia larghezza $Q R$ del Fondo di Cajo, appartiene a Cajo,
18. E la porzione $P G b n r$ verso la fronte, o sia larghezza $R u$ del Fondo di Sempronio, appartiene a Sempronio.

Eccone

§. XCV.

La sua Ragione Legale Geometrica .

I.

1. Che per la divisione delle Isole dovute ai Fondi delle Rive più vicine si debba dividere il fiume per mezzo per cercarne la vicinanza, ciò riluce dalle Legge *Adeo ff. de acq. Rer. Dom.* come anche dal §. *Insula Inst. de Rer. Divis.* ivi : *Siquidem Insula mediam partem fluminis tenet ec.*
2. Lo stesso ricavasi dalla Legge *Insula in fin. ff. de acq. Rer. Dom.* parlando del letto del fiume ivi : *Sed Alveus medius dividi debet &c. ita ut pars prior Insula tua tua sit .*
3. Il che scorgesi pure dalla Legge *Inter eos ff. de acq. Rer. Dom.*
4. Toccante poi le Perpendicolari (a), che sulla linea di mezzo s' alzano, e che terminano ai confini dei Fondi delle Rive, che è lo stesso che dire le Perpendicolari (a), che dai confini dei Fondi delle

L 11 2

Rive

(a) *Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come* 

(b) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F.*



(c) *Alluvione è presso i Ginri consueti quell'accrecimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.*

Rive Parallele (a) alla linea di mezzo s'inalzano fin' alla detta linea,

5. Ciò viene ordinato dalla Legge *Inter eos ff. de acq. Rer. Dom. ivi : quantum ante cuiusque eorum iuxta ripam est, tantum veluti linea in directum per Insula transducta, quisque eorum in ea habebit certis regionibus ;*
6. Perocchè linea in directum transducta, altro non può essere, che una Perpendicolare (b) Geometricamente parlando, giusta Buteone presso l'Aimo nel Libro 3. Cap. 1. Probl. 14. del Dritto universo delle Alluvioni (c),
7. E come qui sotto, stando sulla ragione Geometrica, mostreremo.
8. E finalmente, che la divisione dell' Isola si faccia secondo la larghezza, o sia fronte de' Fondi sulle Rive, ciò riluce dal §. *Insula Inst. de Rer. Divis. ivi : pro modo latitudinis cuiusque Fundi, quæ latitudo prope ripam sit.*
9. E poi dalla Legge *Ergo in princ. ff. de acq. Rer. Dom. ivi : ad cuius frontem &c.* e dalla Legge *Insula ff. eod. ivi : quæ contra frontem agri mei nota est &c.*

II.

10. Toccante poi la Ragione Geometrica, egli è certo, che la linea *M N* è tirata in mezzo al fiume, giusta il comando delle Leggi;
11. Perocchè supponendo le due *AB, CD* Parallele (a),
12. E concependo fatto il Parallelogrammo (d) *Q O* per le Perpendicolari [b] *O S, K Q*,
13. La *FG* tirata dalle metà delle *O S, K Q* divide il detto Parallelogrammo [d] evidentemente in due parti, ovvero in due Parallelogrammi [d] *FS, KG* uguali fra loro,
14. E per conseguenza la detta *FG* dividente, ovvero la prolungata *M N* sarà la linea di mezzo fra le due *AB, CD*,
15. Cioè la linea di mezzo del fiume *ABCD*.
16. Toccante poi le linee *FK, GO, PR, FQ* (le quali tirate dai punti, ovvero su i punti dei confini dei Fondi dimostrano le larghezze, ovvero fronti dei detti Fondi verso l'Isola) che quelle sieno Perpendico-

dicolari (b), l'evidenza dell'angolo Retto (e), che fa la Squadra nel punto c; non richiede altra dimostrazione,

(d) Parallelogrammo è una figura di quattro lati, dei quali gli opposti sono fra di loro ugualmente distanti, come 

17. Onde mostrando la Linea di mezzo del fiume quale sia la vicinanza dell'Isola ai Fondi delle Rive,

18. E le Perpendicolari (b) la certa larghezza, o sia fronte, ch'ha l'Isola verso i Fondi delle Rive, ed i Fondi delle Rive verso l'Isola, resterà per Regola fissa, che per dividere l'Isola ne' Fiumi

(e) Angolo Retto è volgarmente un angolo a squadra, come 

Tirata una Retta (f) per mezzo al Fiume, ovvero una Retta (f) dietro la lunghezza dell'Isola, ed alzate sulla detta delle Perpendicolari (b), che terminino su i confini dei Fondi delle Rive, farassi la giusta divisione dell'Isola, secondo la larghezza dei detti Fondi, per quelli che li possiedono.

(f) Retta, o sia Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

Il che era ec.

*

1. Appena letto questo §., sembrami udire l'avveduto Leggitore, qualunque Principiante ch'egli possa essere, prorompere nelle seguenti parole:

(g) Parallelistwo noi chiamiamo volgarmente il modo di fare due linee, o due piani ugualmente distanti fra loro.

2. Veramente se tutt'i Fiumi fossero obbligati dalla natura a correre fra due Rive Parallele (a), e se tutte le Isole in esso situate vi si ritrovassero in mezzo, come noi le vediamo delineate in carta, anche i ciechi, per così dire, potrebbero farne la giusta divisione, tanto secondo la Giurisprudenza, quanto secondo la Geometria.

(h) Linea Curva intendi volgarmente quella linea che è fatta ad arco, come 

3. Ma non avvenendo nel Mondo quasi mai casi simili, e mostrandoci piuttosto l'esperienza, che i Fiumi hanno le Rive differentissime le une dalle altre,

4. Cioè terminate alle volte da Linee Rette (f) senza verun Parallelistwo (g), alle volte da Curve (b), e flessuose, alle volte da Miste (i); e con una parola quasi sempre in figura irregolare.

(i) Linea Mista è quella, che è composta da una linea Retta, e da una Curva, come 

5. Nemmeno avendo veduto, che la natura da se stessa tanto bene colpisca nel segno, che sappia situare Geometricamente in mezzo ad alcun Fiume le Isole,

6. Al-

(a) *Ipotefi dicefi
volgarmente cafo
fuppofto.*

(b) *Retta Linea
è quella, che volgar-
mente immaginafi
tirata come un filo
reto, come —*

6. Altri rifteffi, ed altre Regole fi richiederanno per fciogliere le Quiftioni, che in diverfiffime Ipotefi (a) fi poffono proporre.
7. Alla qual favia oppofizione rifpondiamo, effer noi interamente del parere dell' intelligente Leggitore;
8. E giacchè quefto è quello fcoglio, in cui molti Nobili ingegni fono urtati come al num. 16. del prefente Capo dicemmo, noi c' affaticheremo di moftarne la verità, e vedremo nel

PROBLEMA II.

(c) *Linea Curva
intende fi volgar-
mente quella linea,
che è fatta ad arco
come *

Come fi dirida un' Ifola, che non fia fituata in mezzo ad un fiume, le cui rive fieno terminate da linee Irregolari, Rette (b), e Curve (c).

Sia in

I. Ipotefi. (a)

1. Nella Figura CXCIX. fol. 21. l' Ifola *AMFTB SRA*, fituata in un fiume, le cui Rive fieno irregolari,
2. Cioè terminate da linee Rette (b), e Curve (c),
3. Sulle quali fieno i Fondi di Cajo, e Lucio da una parte,
4. E dall' altra i Fondi di Alfeno, e Proculo,
5. Fra i quali Legalmente, e Geometricamente fi debba dividere la mentovata Ifola.
6. Dico che non potendofi con tutt' il rigore Geometrico dare una certa,

II. Regola,

1. Offervati gli eftremi punti dell' Ifola, che ordinariamente vedonfi fecondo il corfo del fiume, e tirata una Retta (b) dall' uno all' altro, la quale determini la lunghezza della detta Ifola,

II. Cer-

II. Cercato il mezzo del fiume coll' ajuto di più Perpendicolari (a) divise per metà, e tirate sulla detta Retta (b) dall' una all' altra Riva,

III. Se ne fa la divisione giusta il Probl. precedente.

Eccone la

III. Pratica.

1. Trattandosi di dividere Isole nate ne' fiumi, egli è ben chiaro, che dovendosi Geometricamente tirar linee, descrivere Archi, e Cerchj,

2. Egli è molto difficile effettuarlo su i terreni folti d' alberi ripieni, ed affatto impossibile nell' acqua,

3. E però converrà (come altre volte dicemmo) far la delineazione in carta tanto dell' Isola, quanto del Fiume, e Rive dirimpetto a quella, per mezzo della solita Tavoletta, giusta i Problemi II. e III. del Libro Terzo della Terza Parte,

4. Supposto dunque che tale delineazione si sia fatta.

I. 5. Osserviamo in primo luogo i due estremi punti A, B dell' Isola AMFTBSRA,

6. I quali due punti vedonsi ordinariamente dietro il corso del fiume,

7. E dietro quelli ne determineremo la lunghezza nel modo seguente :

8. Piantato un piede del compasso in A (cioè in uno di que' punti estremi dell' Isola, che dietro il corso del fiume l' occhio può discernere)

9. Si fa coll' altro piede un' arco, che tocchi accuratamente l' altra estremità dietro il detto corso,

10. Che così ritroverassi l' altro punto estremo B, che dee segnarsi.

11. Poscia piantato un piede in B, Refo l' altro fin' all' A, e fatto parimente un' arco, che toc-

(d) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui seguita figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l' E, che verso l' F.



(a) Perpendicolare linea è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la $A B$ è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso l' F .



tocchi l'estremità dell' A , vi si farà pure un segno,

12. E dall' A al B si tirerà la AB , colla quale si determinerà la lunghezza dell'Isola.

*

- II. 13. Ora dovendosi ritrovare il mezzo del Fiume,
 14. Si tireranno più linee dall'una all'altra Riva Perpendicolari (a) alla detta AB linea di lunghezza, giusta alla pagina 167. numeri 7. e 15. ec.
 15. In modo, che la prima passi per il punto estremo A , e l'ultima per il punto estremo B della detta lunghezza,
 16. Le quali Perpendicolari (a) saranno le cd , ef , gb , ik , lm ec. fin' alla zy .
 17. Poscia facendo ciascuna delle dette Perpendicolari (a) in due parti uguali, giusta la pag. 216. n. 26. ec.
 18. Se ne segneranno i punti della metà in A , in n , in o , in p , in q , in r , in s , in t , in u , in w ,
 19. E tirata diligentemente dai detti punti la $Anopqrstuw$.
 20. Questa sarà quella linea, la quale mostrerà il mezzo del Fiume, ove la proposta Isola ritrovasi situata,
 21. E con più Perpendicolari (a) si tireranno, sempre più esatta farassi la detta linea in mezzo al Fiume.

*

- III. 22. Ora ritrovato il mezzo del Fiume, facile sarà il sapere la vicinanza dell'Isola alla fronte, ovvero larghezza dei Fondi delle Rive,
 23. E per conseguenza vedrassi, che la parte AR $tsrqponA$ sia più vicina alle Rive di Cajo, e Lucio,
 24. E la parte $AMBtqA$ sia più vicina alle Rive d'Alfeno, e Proculo,
 25. E perciò questa dovrà essere divisa, giusta il precedente Probl. I. fra Alfeno, e Proculo, e quella fra Cajo, e Lucio.

26. Sul fondamento dunque del detto Problema I. tirerassi dalla Q , cioè dal punto dei confini fra Alfeno, e Proculo la QS Perpendicolare [a] alla AB linea di lunghezza dell' Isola,
27. E dalla P punto dei confini fra Cajo, e Lucio, la Pr Perpendicolare [a] alla detta AB ,
28. Che così apparirà appartenere di là dal fiume la porzione $AMFsrqp$ a Alfeno,
29. E la porzione $sFTBats$, a Proculo,
30. Apparirà pure appartenere di qua dal Fiume la porzione $ARsrqp$ a Cajo,
31. E la porzione $SssrS$ a Lucio.

(b) Superficie terrena s' intende un piano di qualunque terreno.

Eccone

§. XCVI.

La sua Ragione Legale Geometrica.

I.

1. Egli è naturale, che volendo dividere alcuna Superficie terrena (b) debbasi questa considerare secondo la lunghezza, e larghezza come abbondantemente s' è dimostrato in tutta questa Parte II. dell' Opera.
2. E perciò nella divisione delle Isole volendo la Giurisprudenza considerare prima la lunghezza, essa nel più volte citato *Tit. ff. de acq. Rer. Dom.* s' esprime con diversi termini, ch' in sostanza sono gli stessi.
3. Perocchè nella Legge *Insula* volendo dare ad intendere a chi un' Isola nata, è poi accresciuta in un Fiume appartenga, subito ne tocca la lunghezza dicendo: *Insula est nata in flumine contra frontem agri mei, ita ut nihil excederet longitudo regionem pradii mei* ec.
4. Polcia ritoccano pure la detta lunghezza segue dicendo: *si initio nata ejus longitudinis fuisset.*
5. Ulteriormente nella stessa Legge discorrendo il Giuriconsulto intorno al dominio della detta Isola, che supponesi nata contro la fronte d' un Fondo, prosegue toccando anche la lunghezza del Fondo ivi: *ita, ut non excederet longitudinem agri sui.*

M m m

6. Ff.

6. Finalmente stando sulla *lunghezza*, questa viene nella stessa Legge nominata con altro termine equivalente al primo,
7. Cioè a quello, ch'è stato chiamato *lunghezza* del Fondo, chiamasi anche *fronte* del Fondo ivi: *contra frontem agri tui natam esse scripsimus, ita ut non excederet longitudinem agri tui.*
8. Oltre a ciò la più volte mentovata *lunghezza*, ovvero *fronte* de' Fondi nominasi presso i Giurisperiti anche col termine di *regione* che vale a dire *parte dirimpetto*,
9. Come apparisce nella citata Legge *Insula* ivi: *que contra frontem pradii mei nata est, ita ut nihil excederet rationem pradii mei &c.*
10. Sicchè dunque volendo le Leggi disporre circa le divisioni delle Isole subito toccano la *lunghezza* delle dette Isole, e dei Fondi sulle Rive, come dicemmo,
11. La qual *lunghezza* è lo stesso che la *fronte*, ovvero la *parte dirimpetto*, o dell' Isola, o delle Rive del Fondo,
12. Come ce lo significa anche l' *Aimo nel Libr. 3. del dritto universo delle Alluvioni Cap. 5. num. 7. ivi: Longitudo Regio, Frons in unum conveniunt &c.*

*

13. Se dunque le Leggi vogliono, che nelle divisioni delle Isole nate ne' Fiumi si debba osservare la *lunghezza* o delle dette Isole o dei Fondi, col riflesso, che gli uni sieno a *fronte*, ovvero *dirimpetto* agli altri,
14. Egli è incontrastabile, che, o la *lunghezza* d' un' Isola debbasi considerare *dirimpetto*, ovvero a *fronte* della *lunghezza* dei Fondi sulle Rive,
15. O la *lunghezza* dei Fondi sulle Rive, debbasi considerare *dirimpetto*, o a *fronte* della *lunghezza* d' un' Isola;
16. E per conseguenza o che la linea della *lunghezza* d' un' Isola dee servire di fondamento, affinchè la linea della *lunghezza* dei Fondi le sia tirata *dirimpetto*, o a *fronte*,
17. O che la linea della *lunghezza* dei Fondi dee servire di fondamento; affinchè la linea della *lunghezza* dell' Isola le sia tirata *dirimpetto*, o a *fronte*.

18. E

*

(a) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(b) Parallelismo noi chiamiamo volgarmente il modo di fare due linee, o due piani ugualmente distanti fra loro.

18. E però a noi sembra che piuttosto la linea di *lunghezza* dell' Isola debba servire di fondamento a quella dei Fondi sulle rive,
 19. Che la linea di *lunghezza* dei Fondi a quella dell' Isola;
 20. Imperciocchè non significando i termini di *dirimpetto*, ed a *fronte* altro che una linea sia Parallela (a) ad un'altra, come diffusamente lo mostra l' *Aimo nel citato Lib. 3 Cap. 5 num. 17, 18, 23 ec.* e come la ragione naturale ce lo suggerisce.
 21. Supposto che le linee delle Rive dovessero servire di fondamento, affinchè la *lunghezza*, o linea dell' Isola fosse a quelle tirata Parallela (a),
 22. Per due ragioni ciò non potrebbe avvenire, come per mezzo della *Fig. CC. fol. 22.* lo mostriamo.
- *
23. Primieramente non si può determinare, se nei due Fondi delle Rive SD , KO , situati per contro l' Isola $ABCM$.
 24. Si debba tirare dai punti S , D la linea di *lunghezza*; affinchè serva di fondamento per tirarvi Parallela (a) quella della Riva opposta,
 25. Ovvero se si debba tirare la detta linea fondamentale dai punti H , D ,
 26. Non potendosi discernere dirimpetto a quali punti delle Rive sieno accuratamente le estremità dell' Isola.
 27. Lo stesso diceasi della Riva opposta non sapendosi, se i punti K , O , ovvero F , e , oppure F , X debbano essere i termini della mentovata linea.
 28. Secondariamente non si sa, se prima si debba tirare la linea SD di là dal Fiume, la quale serva di fondamento alla Parallela (a), che dee tirare sulla Riva opposta,
 29. Ovvero se si debba tirare la KO di qua dal Fiume, alla quale come fondamento si faccia Parallela (a) la linea della Riva opposta, per poter poi sullo stesso Parallelismo (b) tirare anche la *lunghezza* dell' Isola,

(a) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

*

30. Allo incontro se stabiliremo la linea di *lunghezza* dell' Isola per fondamento, a cui le linee delle Rive debbano essere tirate Parallele (a),
31. Il detto fondamento sarà sempre fisso; perocchè tirata la linea della *lunghezza* dell' Isola dai punti delle due estremità, quella sempre si sarà fatta, giusta la naturale stensione della detta Isola, nè più lunga, nè più corta.
32. E perciò concludiamo, ch' egli è sostenibile, che la linea di *lunghezza* d' un' Isola serva di fondamento; affinchè le linee della *lunghezza* dei Fondi delle Rive sieno a quella tirate Parallele (a), cioè a fronte, o dirimpetto le une alle altre, come le già citate Leggi s' esprimono.

*

33. E se l' avveduto Leggitore ci opponesse, che non sia cosa infallibile, che giusta il corso del Fiume si stenda sempre la *lunghezza* d' un' Isola cogli estremi suoi punti, potendo avvenire, che la detta *lunghezza* si stenda forse circa al traverso del detto Fiume,
34. E che per conseguenza non essendo la *lunghezza* d' un' Isola sempre dietro alla linea della *lunghezza* del Fiume, non avrebbesi fondamento fisso per cercare dietro alla detta *lunghezza* la metà del fiume Geometricamente, come nella Pratica s' è fatto.
35. Alla quale opposizione noi rispondiamo, che nel presente Trattato delle Isole non compariamo su queste pagine come semplici Geometri, ma come Geometri Legali:
36. Onde quantunque avvenisse (lo che da noi non mai è stato veduto) ch' un' Isola non avesse i suoi due punti estremi di *lunghezza* giusta il corso del Fiume, essendo ciò cosa straordinaria, laquale non mai, o molto di rado avviene,
37. Giacchè le Leggi sono state costituite intorno a ciò, che ordinariamente, e frequentemente accader suole, e non intorno a ciò, che di rado avviene, giusta la Legge Quoniam, la Legge Jura constitui, e la Legge Nam adco ff. de L. L.

38. Tale caso straordinario non fa veruna impressione ai Legali Geometri,
 39. Del qual sentimento è l'Aimo nel citato Lib. 3. Cap. 8. verso il fine, ivi : *Legislatorum mos est eiusmodi casus contemnere.*

*

40. E se forse avvenisse il caso, che un' Isola non fosse cogli estremi punti della sua *lunghezza* distesa [per quello che l'occhio può discernere] dietro al corso del fiume,
 41. Come apparisce nell' Isola *a b* della Figura CXCIX. foglio 21.
 42. La cui *lunghezza a b* sembra piuttosto essere distesa verso le rive, che verso il detto corso del fiume :
 43. In tale caso straordinario potremo ben dire coll'Aimo, che *certa in hac re non potest assignari regula*,
 44. E che perciò si debba operare *justius quam fieri potest* ;
 45. Imperciocchè allora converrebbe accostarsi alla disposizione delle Leggi, e della Geometria al meglio che si può,
 46. E però portato che fosse in carta [come già dicemmo] il disegno dell' Iso'a, e delle Rive, converrebbe segnare dietro al corso del fiume due punti *c*, *d*, i quali fossero a discrezione dell'occhio in mezzo al fiume presso l'Isola,
 47. E dall' uno all' altro tirare la *c d*,
 48. La quale potrebbe servire per la solita linea di *lunghezza*, che nelle Isole ricercasi, giusta il Probl. 2. Cap. 2. di questo Libro,
 49. E dietro a quella tirar poi le altre Linee per la divisione, giusta la Regola del detto Problema.
 50. E giacchè la sperienza c' insegna, che di rado tali casi avvengono, noi confermiamo la Regola tale quale dell' accennato Problema ;
 51. Poichè, come dicemmo, *Jura constitui oportet in iis, quæ plerumque accidunt. Leg. Quoniam ff. de L. L.*
 52. Tanto più, poichè come dice l'Aimo nel citato Lib. 3. ec. Cap. 8. *credibile non est Jurisconsultos uti longo rerum usu edoctos, & multorum rerum scientia excellentes, aut fluviorum naturam non novisse, aut quidquam*

(a) *Retta Linea è quella, che vulgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —*

(b) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, perchè non inclina più verso l'E, che verso l'F.*



quam, quod hujus perfectae cognitioni necessarium esset, praetermisisse.

33. Sicchè dunque, giacchè le Leggi vogliono, che nelle divisioni delle Isole si debbano osservare i Fondi delle Rive, che le sono a fronte,
34. E che il fondamento di stabilirne la fronte verso i Fondi altro non sia, che la Linea della *lunghezza* dell'Ikola tirata dagli estremi punti, che sono ordinariamente secondo il corso del Fiume.
35. Ci sembra di poter replicare,
- I. 36. Che osservati gli estremi punti dell'Ikola, che ordinariamente vedonsi secondo il corso del fiume, si debba dall'uno all'altro di quelli tirare una Retta (a) per il detto fondamento.

I I.

37. Sin'ora s'è data la probabile ragione intorno al primo punto della già veduta Regola.
38. E perciò passeremo a provare il secondo punto, il quale si è,
- II. 39. Che debbasi cercare il mezzo del fiume coll'ajuto di più Perpendicolari (b) divise per metà tirate sulla detta Retta (a) dall'una all'altra riva.
60. Essendo la vicinanza de' Fondi delle Rive all'Ikola il fondamento della divisione, che se ne dee fare, come noi al principio di questo Capo dicemmo,
61. E come ce l'insegnano la Legge *Adeo §. Insula*, la Legge *Inter eos ff. de acq. Rer. Dom.*, e l'*Instiuta de Rer. Divis. §. Insula* ivi: *Siquidem mediam partem fluminis tenet*, ed ivi: *Quod si alteri parti proximior sit &c.*
62. La Glossa nel Vocabolo *Mediam partem* mostra, che per ritrovare la mentovata vicinanza dei Fondi situati a fronte dell'Ikola, si debba cercare

care il mezzo del fiume per mezzo d' una corda ec.

(c) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come



63. Onde noi supplendo all' incomodo, ed all' impossibilità, che tale corda alle volte apportar ci potrebbe.
 64. Portata in carta la figura dell' Isola, e dei Fondi delle Rive, come nella Pratica accennammo; noi per mezzo di più Perpendicolari [b] divise per metà tirate come s'è detto, e come s'è fatto nella Pratica, proviamo che ritrovasi il mezzo del fiume.
 65. Facciasi dunque nella *Figura CCI. foglio 21.* il Rettangolo [c] *AB*,
 66. I cui lati *AC*, *DB* sieno divisi per metà nei punti *a*, *f*,
 67. E dal lato *AD* al lato *CB* sieno tirate più Perpendicolari [b] *or*, *mn*, *pq* ec.
 68. Diciamo, che siccome la *af* è evidentemente tirata per il mezzo al detto Rettangolo [c],
 69. Accagione, che quella passa per la metà di ciascuna delle dette Perpendicolari [b] tirate sulla Retta [a] *CB*,
 70. Così la *aor* della *Figura CCII. fol. 21.* è parimente in mezzo al fiume *SVRT*;
 71. Accagione, che quella passa per la metà di ciascuna delle Perpendicolari [b]
 72. Tirate sulla Retta (a) *CB*, ch' è la lunghezza dell' Isola.
 73. Dunque resta fisso
- III.74. Che coll' ajuto di più Perpendicolari (b) divise per metà, e tirate dall' una all' altra riva sulla Retta (a) della lunghezza dell' Isola, si ritrova il mezzo del fiume, come nell' antecedente Regola dicemmo.

III.

75. Ora dopo essersi date le ragioni del primo, e secondo punto dell' antecedente Regola,
76. Essendosi nel precedente Problema già provato il terzo, il quale consiste

Nel

(a) Perpendicolare linea è una retta, la quale stando sopra d'un'altra retta, non inclina più dell'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è perpendicolare, perchè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(b) Retta linea è quella che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

(c) Superficie terrena s'intende un piano di qualunque terreno.

Nel dividere l'Isola fra i Padroni dei Fondi per mezzo delle Perpendicolari (a) alzate sulla Retta (b) della lunghezza dell'Isola, che terminano su i confini dei Fondi.

77. Se ne può vedere la ragione al §. 95.

78. Ed appunto per mezzo dell'accennato punto terzo

della mentovata Regola, ritrovasi la divisione anche della larghezza d'un'Isola, dopo essersi ritrovata la di lei lunghezza nel modo addotto qui addietro;

79. Onde giacchè la divisione di qualunque Superficie terrena (c) dee considerarsi secondo la di lei lunghezza, e larghezza, come al num. 1. di questo §. 96. dicemmo, si è osservata e l'una, e l'altra nella divisione delle Isole, mostrata per mezzo dei tre punti della più volte nominata Regola tale quale;

80. E perciò noi la confermiamo dicendo:

I. Che osservati gli estremi punti dell'Isola, che ordinariamente vedonsi secondo il corso del fiume, e tirata una Retta (b) dall'uno all'altro, la quale determini la lunghezza della detta Isola,

II. Cercato il mezzo del fiume coll'ajuto di più Perpendicolari (a) divise per metà, e tirate sulla detta Retta (b) dall'una all'altra riva,

III. Se ne fa la divisione, giusta il Problema precedente.

81. Qui non manchiamo di soggiugnere il seguente

Avvertimento.

82. Cioè ch'erano intenzionati per dare maggior lume al Leggitore nella materia delle Isole, di proporre con distinti Problemi alcuni casi contenuti nelle Leggi, cioè:

I. 83.

- I. 83. Come si debba operare circa la divisione d' un' Isola, la quale [giusta la Legge Adeo ff. de acq. Rer. Dom.] siasi fatta d' un fiume, ch' ha circondata qualche parte d' un Fondo, come vedesi nella citata Figura CCIII. foglio 21.
84. In cui figuriamoci, che l' ordinario corso del fiume sia nel vaso $BCDA$,
85. E che essendosi poi del detto fiume fatto il ramo $krFRK$,
86. Il quale di nuovo congiungesi col corpo del fiume in fR ,
87. Siasi circondato il fondo KsR di Mevio, e Cajo,
88. In modo che siasi fatta un' Isola KSR .
- II. 89. Come si debba operare circa la detta divisione, quando un' Isola (giusta la Legge Insula ff. de acq. Rer. Dom.) sia nata vicina al mio fondo, come vedesi nella Figura CCIV. fol. 21.
90. E che poscia il fiume abbandonando il suo letto maggiore $AQDB$ cominci a scorrere fra l' Isola ab , ed il detto mio Fondo $ST E$.
- III. 91. Come si debba operare circa la mentovata divisione, quando l' Isola $e f$ della Figura CCIV. foglio 21. siasi fatta mia [giusta la Legge Epistolam ff. de acq. Rer. Dom.]
92. Poscia fra la detta Isola, e la contraria riva me sia nata un' altra cd .
- IV. 93. Come si debba operare circa la divisione d' un' Isola, quando questa fosse nata a fronte del mio Fondo [giusta la Legge Insula ff. de acq. Rer. Dom.] in modo che la di lei lunghezza non fosse oltrepassata la fronte del mio Fondo, ma poscia dilatata si fosse stesa contro la fronte dei vicini inferiore, e superiore, quasi nello stesso modo, come n'abbiamo proposto il caso nell' Alluvione [d] della Figura CXCVI. Probl. 3. Cap. 1. di questo Libro.

(d) Alluvione è presso i Giurisperiti quel l' accrescimento di Terreno, che insensibilmente s' attacca ai Fondi o Rive di qualche Fiume pubblico.

*

- I. 94. E però toccante il primo caso diciamo, non essere necessaria veruna divisione Geometrica, giacchè la mentovata Legge Adeo &c. vuole, ch' un Fondo così circondato da un fiume rimanga dello

N n n

dello

dello stesso Padrone, di cui egli era al principio : ivi : *Ejus est, cujus & fuit.*

*

II. 95. Toccante il secondo caso, diciamo pure non esser d'uopo di veruna divisione dell'Isola, ma bensì del letto del fiume abbandonato, nello stesso modo come nel seguente Capo terzo si dirà.

96. Poichè l'addotta Legge *Insula &c.* vuole, che l'Isola rimanga di quello, di cui è il Fondo più vicino, benchè fra la detta Isola, e Fondo abbia poi incominciato a scorrer il fiume. Ivi : *Nihilominus Insula tua manet, sed Alveus qui fuit inter eam Insulam, & vicini Fundum, medius dividi debet &c.*

*

III. 97. Toccante il terzo caso diciamo, che la seconda Isola nata fra la prima, e la riva contraria si debba Geometricamente dividere prendendo la misura della vicinanza dalla prima Isola alla riva contraria, cioè dall'Isola *e f* alla riva *Q R* collo stesso metodo già mostrato nel Probl. 2. di questo Capo : Giacchè così dispone l'addotta Legge *Epistolam* ivi : *Mensura erit instruenda, ovvero, instituenda a tua Insula, non ab Agro tuo.*

*

IV. 98. Toccante il quarto caso, questo si è già deciso nel Problema 2. Capo 1. di questo Libro sopra citato, e perciò non fa d'uopo qui ripetere ciò, che già in questa materia a sufficienza si è detto.

Onde avizzeremo al Capo Terzo.

C A P O III.

Delle divisioni de' Letti de' Fiumi pubblici ordinate dalla Giurisprudenza.

(a) *Alveo inteso volgarmente il Letto di qualunque Fiume.*

1. **C**Io che sia un LETTO d' un Fiume nominato ALVEO (a) dai Legali è comunemente noto a tutti.
2. Ma non trattandosi in questo luogo semplicemente d'un ALVEO (a), ma d'un ALVEO DERELITTO, che val a dire: d' un Letto d' un Fiume abbandonato dall' acqua, per farne in tal caso la divisione dalle Leggi prescritta.
3. Noi intendiamo aver luogo la mentovata divisione, quando l' *Alveo* (a) sia perfettamente abbandonato dall' acqua, giusta *Bartolo de Alveo nel Vocabolo nelitto*.
4. Imperciocchè si danno de' Fiumi, i quali abbandonano per qualche tempo il Letto, e poi lo riempiono d'acqua, come ce lo insegna *Bartolo nel luogo citato* circa un Fiume di Nursia nell' Italia.
5. Intendiamo ancora avere luogo la nominata divisione, benchè qualche poca d' acqua vi si ritrovasse ancora nell' *Alveo* (a), in modo però che sia tanto poca, ch' abbia perduto il nome di Fiume,
6. Come il più volte citato *Bartolo* nel luogo accennato s' esprime.
7. Dovendosi dunque fare la divisione d' un *Alveo* (a), o sia Letto de' Fiumi abbandonato dall' acqua premettiamo al solito

*

Il Fondamento della Regola del presente Capo.

Il quale consiste nel dividere per mezzo l' *Alveo* (a), ed assegnarne le porzioni ai Fondi più vicini situati sulle Rive dirimpetto al detto.

E perciò vediamo nel seguente

(a) *Ipotesi diceſi
volgarmente caſo
ſuppoſto.*

P R O B L E M A U N I C O .

*Come ſi divida un Letto d' un Fiume ab-
bandonato dall' acqua.*

Sia in

(b) *Linea Retta è
quella , che volgar-
mente immaginaſi
tirata come un filo
ſeſo , come —*

I. *Ipotefi.* (a)

1. Nella Fig. CCIII. fol. 21. il Fiume $ABCD$ il quale avendo prima avuto il ſuo Letto $BCFD$ RSK ,
2. L' ha poi abbandonato interamente ſcorrendo da un' altra parte , e facendone un nuovo , cioè l' $ABCKRD$,
3. Talmente che ſulle Rive del letto abbandonato ſono da una parte i Fondi di Sempronio , Tizio , e Lucio ,
4. E dall' altra i Fondi di Mevio , e Cajo :
5. Onde dimandaſi a chi appartenga il primo letto , ed in qual modo divider ſi debba ?

Dico per

II. *Regola.*

- I. Che tirata una Retta (b) dall' una all' altra metà delle due larghezze , che ſono al principio , ed al fine del Letto abbandonato dall' acqua ,
- II. Cercato il mezzo d' eſſo Letto coll' ajuto di più Perpendicolari (c) diviſe per metà , e tirate ſulla detta linea Retta (b) dall' una all' altra Riva aſciutta del nominato Letto fra li confini degli accennati Fondi , giuſta il Probl. I. del Capo precedente.
- III. Se ne fa la dovuta diviſione.

Ecco-

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Noi replichiamo qui per la prima cosa, ciò che ne' precedenti due Capi dicemmo circa il delineare prima in carta il Letto abbandonato insieme colle Rive contigue per farne l'agevole divisione.
- I. 2. Supposta dunque una tale delineazione già fatta, e dovendosi tirare una Retta (b) dall'una all'altra metà delle due larghezze, che sono al principio, ed al fine del Letto abbandonato,
3. Le due larghezze saranno le Kr , fR ,
4. Delle quali cercate le metà in a , ed in b , giusta la pag. 216. n. 26. ec.
5. Tirasi la ab ,
- II. 6. Polcia tirate più Perpendicolari (c) sulla detta $a b$ dall'una all'altra Riva asciutta,
7. Cioè le Ro , cd , mn , pq , ec.
8. E queste divise per metà, giusta la detta pag. 216. n. 26. ec. se ne segneranno i punti in z , in y , in x , in W , in T , in M , in N , in O , in V ,
9. E tirata diligentemente per i detti punti la $zyxWTMNOV$,
10. Questa sarà quella linea, la quale mostrerà il mezzo del letto asciutto,
11. E con più Perpendicolari (c) si tireranno sempre più esatta farassi la detta linea in mezzo al letto, come già favellammo nella Pratica del Probl. II. Cap. II.
- III. 12. Ciò fatto operando giusta il Probl. I. del Capo precedente,
13. E tirandq la Perpendicolare (c) dalla d , cioè dal punto dei confini fra Sempronio, e Tizio sulla $a b$ linea di lunghezza del letto,
14. E dalla u punto dei confini fra Tizio, e Lucio la Perpendicolare (c) ug ;
15. Così si farà fatta la divisione del letto fra i Fondi di Sempronio, Lucio, e Tizio di qua dal Fiume,

(c) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l'E, che verso l'F.



(a) Perpendicolare Linea è una Ressa, la quale stando sopra d'un'altra Ressa non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la AB è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E , che verso la F .



16. Appartenendo, giusta il citato Probl. I. del Capo precedente a Sempronio la porzione $fa z y d$,
17. A Tizio la porzione $d y x w T M N u F q n d$,
18. Ed a Lucio la porzione $u N O V E b r u$,
19. E toccante la divisione di là dal fiume,
20. La porzione $a R c S M T W x z a$ apparterrà a Mevio,
21. E la porzione $S K b V O M N$ a Cajo giusta il detto Probl. 1.

Eccone

§. XCVII.

La sua Ragione Legale Geometrica.

1. Diciamo prima circa la disposizione Legale,

*

2. Che per fare la divisione d'un Letto d'un Fiume abbandonato dall'acqua, fra i Padroni ch' hanno i Fondi sulle Rive si debba dividere per mezzo il mentovato Letto, ciò chiaramente riluce dalla già altrove citata Legge *Insula verso il fin ff. de acq. Rer. Dom. lvi: Alveus medius dividi debet &c.*
3. E che fatto il fondamento della divisione coll'accennata linea di mezzo, si tirino poi le Perpendicolari (a) sulla linea di lunghezza del mentovato letto dai confini dei Fondi, per assegnarne le porzioni giusta la larghezza dei detti Fondi a chi li deve,
4. Ciò già è stato da noi dedotto parte nel §. 95. della pag. 431. e parte nel §. 96. della pag. 437. mentre s'è favellato delle divisioni delle Isole.
5. Avendo noi per fondamento delle Perpendicolari (a) da tirarsi, la legge *Inter eos ff. de acq. Rer. Dom. lvi: Linea in directum transducta*: come più diffusamente si è favellato al detto §. 95. num. 5. cc.

*

Diciamo poi intorno al Fondamento Geometrico.

- I. 6. Che la linea $a b$ della Fig. CCIII. fol. 21. tirata dall'una all'altra metà delle due larghezze, che sono al principio, ed al fine del letto del fiume, la qua-

Capo III. Probl. Unico §. XCVII. 471

la quale mostra la lunghezza, ci sembri essere tirata con fondamento certo;

(b) *Alveo Inten.*
deft volgarmente il
Letto di qualunque
Fiume.

7. Imperciocchè, giacchè una linea di lunghezza dell' Alveo (b) è necessaria per tirare su quella le Perpendicolari (a) dai confini dei Fondi, affine di determinare la larghezza, e conseguentemente per fare la divisione dell' accennato Alveo (b) dietro la larghezza di ciascun Fondo, come al §. 95. favellammo,
8. In nessun modo più certo noi non vediamo come tirarla, se non dall' uno all' altro punto delle metà delle due larghezze, che sono (come dicemmo) *al principio, e fine* del mentovato Alveo, o sia letto del fiume,
9. Perocchè, se forse noi nell' accennata figura volessimo tirare la detta linea dall' uno all' altro punto estremo delle dette larghezze,
10. Non potremmo con sicuro metodo determinare, se quella si debba tirare dall' uno all' altro estremo punto al di sopra,
11. Cioè dal R fin' al K,
12. Ovvero dall' uno all' altro punto al di sotto,
13. Cioè dal f fin' al r,
14. Atteso che diversi effetti farebbe l' una delle dette due linee rispetto all' altra circa il determinare su quelle per mezzo delle Perpendicolari (a) le larghezze de' Fondi situati dirimpetto all' Alveo (b).
15. Come il Leggitore lo potrà a bell' agio da se stesso provare;
16. E perciò qualunque situazione possa avere l' Alveo (b), il metodo resterà sempre certo, quando dai punti delle mentovate metà della di lui larghezza si tirerà la linea di lunghezza a, o sia linea fondamentale, su cui dai confini de' Fondi sull' una, e l' altra Riva situati, si tirano le Perpendicolari (a) per la desiderata divisione,
17. Tanto più perchè sembra che la legge stessa ce ne dia qualche lume; mentre avendo comandato, che per metà si debba dividere l' Alveo (b),
18. Giudichiamo che pure dietro la scorta della metà delle

(a) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l' E, che verso l' F.



(b) Alveo intesi volgarmente il Letto di qualunque Fiume.

(c) Retta è quella Linea, che volgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

- delle due larghezze si debba tirare la menovata linea di lunghezza. . .
- II. 19. Che poi tirando più Perpendicolari (a) sull' adetta linea di lunghezza, e divise per metà si ritrovi il mezzo dell' Alveo (b), ciò s'è provato al §. 96. n. 58. ec.
- III. 20. E finalmente, che dietro il mezzo dell' Alveo (b), e le Perpendicolari (a) tirate dai confini dei Fondi dell' una, e l' altra riva si facciano le dovute divisioni del detto Alveo (b), ciò si è pure provato al §. 91. num. 8.

21. E però ci sembra di poter replicare

- I. Che tirata una Retta (c) dall' una all' altra metà delle due larghezze, che sono al principio, ed al fine del letto abbandonato dall' acqua.
- II. Cercato il mezzo d' esso letto coll' ajuto di più Perpendicolari (a) divise per metà, e tirate sulla detta Linea Retta (c) dall' una all' altra Riva asciutta del nominato letto fra i confini degli accennati Fondi, giusta il Probl. I. del Capo precedente.
- III. Se ne fa la dovuta divisione.

*

22. In questo unico Problema noi crediamo d' aver proposto ciò, che la Legge Adeo §. Quod si toro, e la Legge Insula al fin. ff. de acq. Rer. Dom. ordinano circa le divisioni de' letti dei fiumi interamente abbandonati dall' acqua;
23. Imperciocchè sembraci, che gli altri casi, che intorno alle già mentovate Alluvioni (d) proporre si potessero, si possano in sostanza alla precedente Ipotesi (e) ridurre.

*

24. Sin' ora noi abbiamo debolmente rappresentata al Leggitore la nostra opinione circa le divisioni Legali Geometriche intorno alle ALLUVIONI (d), ISOLE, e LETTI de' FIUMI pubblici,

25. Dal-

Capo III. Probl. Unico §. XCVII.. 473

25. Dalla qual opinione essendo molto differente quella di *Battista Aimo* Giurisconsulto Parmegiano da noi entro quest' opera molto citato, ci sembra cosa necessaria il fare un

(d) *Alluvione* è presso i Giurisconsulti quell' accrescimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Foddi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

*

Esame intorno al metodo proposto dal detto Battista Aimo per dividere Legalmente, e Geometricamente le Alluvioni (d), Isole, e Letti de' fiumi.

(e) *Ipotesi dicev* volgarmente caso supposto.

26. Questo celebre Giurisconsulto tiene una strada tutta differente dalla nostra nel far le divisioni delle mentovate Alluvioni (d), Isole, e Letti de' Fiumi, come alquanto favellammo nell' Avvertimento dopo il §. 91.

(f) *Parallelogrammo Rettangolo* è una figura di 4 angoli a squadra, come □

27. Imperciocchè egli per fare le divisioni tanto delle Isole, quanto delle Alluvioni (d) non prende il fondamento dalla *linea di lunghezza* delle une, e delle altre come ne' precedenti Problemi noi abbiamo fatto,

18. Ma per l' accennato fondamento egli vuole, che per la prima cosa si divida il Fiume, in cui sono situate le Isole, o l' Alluvione [d], in due parti uguali per mezzo d'una linea Retta (e),

29. La quale linea Retta [e] serve ad esso di fondamento tanto rispetto alla divisione delle Isole, quanto delle Alluvioni (d), o anche Letti de' Fiumi.

30. Ma per meglio dare ad intendere la mente del nominato Autore noi abbiamo copiata la di lui Figura, ch' è la CCV. fol. 23. fra le nostre, e che ora mettiamo sotto gli occhi del Leggitore, e trascritte què le di lui precise parole tradotte in volgare, le quali leggonfi nel Lib. 3. Cap. 7. de Alluv. jur. univ. e sono le seguenti:

31. Il misuratore racchiuderà quella parte del Fiume, in cui è nato l' accrescimento, o sia l' Isola, l' Alluvione (d) ec. entro la Figura d'un Parallelogrammo Rettangolo (f) per mezzo della linea EF, la quale partisce tutto il corpo del Fiume in due parti ugualificando la di lui lunghezza,

O o o

32. Co . .

(a) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinite, non si congiungerebbero giammai insieme, come =====

32. Come vedesi nella Figura *ABCD*,
33. La quale Figura descrivesi nella stessa Riva per mostrarne più facile l'operazione;
34. Perocchè il ponere i segni nell'acqua è cosa molto incomoda, e difficile.
35. " Dalla quale linea *E F*, da cui proviene la giusta disposizione di tutta la Figura, dipende interamente la vera divisione.
36. " E perciò quella ricbiade una grandissima prudenza del Misuratore, all'arbitrio del quale tutto questo affare si sommette, non potendosi dare Regola certa.
37. È caso che alcun Fiume fosse tanto grande, che difficilmente si potesse colle dette comprendere, come farebbe il *Pà Re de' Fiumi*,
38. S'accosterà il Misuratore a questa osservazione più appresso che gli sarà possibile;
39. Perocchè in tal modo egli farà la divisione sempre più giusta. Ritorno al proposito:
40. Què le linee *AD*, *BC*, segnano la lunghezza regolare del Fiume d'amendue i lati,
41. E le linee *AB*, *DC* la di lui larghezza.
42. Dalla linea della lunghezza prendesi la linea della vera larghezza dei Fondi, di cui discorrerassi nel Capo seguente.
43. E dietro la linea della larghezza del Fiume conviene cercare la linea della legittima vicinanza, della quale qui trattasi.
44. Alla quale linea di larghezza dee essere Parallela (a) la linea di vicinanza, come qui addietro dicemmo.
45. Si tiri dunque dall'una, o l'altra linea della Riva di quà, o di là dal Fiume una fune, o sia corda maggiore, direttamente fino, che arrivi alla linea della Riva contraria,
46. In modo che sia Parallela (a) ad amendue le linee della larghezza del Fiume,
47. Cioè alle *AB*, e *DC*,
48. E questa sia la fune *a b*,
49. In cui ritrovisi un punto, il quale mostri ivi il mezzo del Fiume,
50. Perocchè per la divisione del mezzo del Fiume dee si cercare la vicinanza;
51. E questo sarà il punto *a*,

52. Ed in questo modo la linea *a b* tirata più volte sopra l'Isola direttamente contro le *AD*, *BC*,
 53. E nazato sempre il punto di mezzo del Fiume,
 54. Disegnerà delle linee, e più punti nel loro sito, i quali mostreranno la mezza parte del Fiume.
 55. Come il punto *e* nella linea *d e*,
 56. Il punto *g* nella linea *f g*,
 57. E ciò appartiene alla parte ulteriore.

(b) Alluvione è presso i Ginevrini quel' accrescimento di Torrens, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

*

58. Toccante la parte citeriore disegnerà la detta linea *A B* il punto *b* nella linea *b i*,
 59. Il punto *k* nella linea *k l*,
 60. Il punto *m* nella linea *m n*,
 61. Ed il punto *p* nella linea *o p q*,
 62. La quale è comune ad amendue le Rive;
 63. E più volte, che si disporranno i detti punti più esatta sarassi la divisione, e più giusta la linea, che disegnerà il mezzo del Fiume,
 64. La quale nella presente Figura sarà quella, che passa per i punti *b e k e g m p s i*,
 65. E per facilitare l'operazione potrà il Misuratore tirar prima fortemente dall'una all'altra Riva le sue Corde, o funi, poscia duplicarle, ed ove così duplicate toccheranno l'Isola colla loro estremità, vi porrà egli un segno.
 66. Siccome tale operazione vedesi fatta per mezzo della linea *a b* prima gagliardamente applicata, poscia duplicata nella linea *s e u*,
 67. Perocchè in questo modo toccherà quella in qualunque sito il mezzo del Fiume ec.

*

68. Questa è la dottrina del predetto Autore quì trascritta di parola in parola dal latino in volgare.
 69. Il quale vuole, che sia applicata alle divisioni delle Alluvioni (b), delle Isole, e dei Lotti de' Fiumi per que' Fondi, che sono da una parte del Fiume.
 70. Come egli s'esprime al Cap. 6. Canon. 3. del Libr. 3. già citato, e nel Cap. 8. dello stesso Libr. nel vocabolo *Rursus Quoniam &c.*
 71. Ma quantunque il Trattato dell'Aimo meriti la sua lode per l'erudizione, e chiarezza, a noi sembra

(a) *Alluvione è presso i Giurisperiti, sul luogo quell' accrescimento di Terrano, che insensibilmente s'astacca ai Fondi, e Rive di qualche Fiume pubblico.*

però (come già dicemmo) ch' alla di lui docta fabbrica, toccante le divisioni delle Alluvioni (a), Isole, e Letti de' Fiumi, manchi ancora il fondamento tanto circa la GIURISPRUDENZA, quanto circa la GEOMETRIA.

Onde vediamo

*

*Ciò che manchi al detto Aimo circa la
Giurisprudenza intorno alla Divisione
delle Alluvioni (a).*

72. Lo stesso Autore insegna nel più volte citato *Lib. 3. Cap. 3. num. 11.* che le Alluvioni [a] debbano dividerli fra quelli, che sono dalla stessa parte del fiume, secondo la larghezza dei Fondi:
73. Ivi: *Alluvio dividitur pro modo latitudinis cujusque pradii &c.*
74. È toccante le divisioni delle Isole egli vuole, che quelle debbanfi fare sulla ragione della *vicinanza* de' Fondi, che sono sull'una, e l'altra riva, come appunto vogliono anche le già citate Leggi *Adeo §. Insula, Inter eos princ. ff. de acq. Rer. Dom. L' Instit. de Rer. Divis. §. Insula*, e la Glossa nel Vocabolo *Mediam partem*,
75. Lo che in tutto il di lui mentovato Libro 3. si può vedere.
76. E se il fondamento delle divisioni delle Alluvioni (a) consiste nella *Larghezza de' Fondi*, e quello delle divisioni delle Isole nella *Vicinanza*, noi non sappiamo per qual cagione il detto Autore voglia, che quella Linea fondamentale, cioè la *EF*, che serve nella *Figura CCV. foglio 23.* per dividere il fiume in due parti,
77. E per conseguenza quella Linea, che serve per farci conoscere la *vicinanza* dei Fondi ad un' Isola, debba anche servire per un fine tutto diverso, che è quello della larghezza dei Fondi?
78. Egli manifesta questa sua intenzione chiaramente nel già citato *Cap. 8. del lib. 3.* colle seguenti parole: *Quoniam Insularum, Alvei, & Alluvionis par est, & uniformis divisio, ab eadem parte fluminis eisdemmet*

met lineis instituenda, ita semper lineas duximus in dividenda Alluvione, uti si Insula in medio fluminis constituta fuisset dividenda, ac eisdem lineis Alluvionem, & Insulam simul divisimus; ubi extitit utrumque incrementum.

79. Cioè: Che dovendosi fare la stessa, ed uniforme divisione delle Isole, dei Letti dei Fiumi, e della Alluvioni (a) da una parte del fiume colle medesime Linee, perciò nel dividere un'Alluvione (a) noi abbiamo sempre tirate le Linee, come se un' Isola situata in mezzo al fiume si dovesse dividere. Onde colle stesse Linee abbiamo divise l'Alluvione (a), e l'Isola insieme, quando si sono presentate e l'una, e l'altra.
80. E perciò questa opinione dell'Aimo, che la Linea fondamentale della vicinanza debba servire anche per la fondamentale della Larghezza; siccome Larghezza, e Vicinanza sono diversi oggetti avuti dalle Leggi, così noi non possiamo seguirla, sino che alcuno non ce ne darà miglior lume.
81. Ciò inteso circa la Giurisprudenza intorno alla divisione delle Alluvioni [a], vediamo

*

Il Fondamento, che manca al sentimento del pre nominato Aimo circa la Geometria intorno alla divisione delle dette Alluvioni (a).

82. Il più volte mentovato Autore, trattando nel suo Libro terzo delle divisioni delle Alluvioni [a], Isole, e Letti de' Fiumi, pone tutto il suo fondamento nel modo Geometrico.
83. Accagione, come egli insegna nella Prefazione al Lettore, e come noi nel Preambolo di questo Libro già dicemmo, che la cognizione del dritto universo delle Alluvioni (a) consiste tanto nelle Leggi, quanto nella perizia dell'Arte Geometrica.
84. Onde parlando egli ulteriormente delle divisioni da farsi circa la Larghezza de' Fondi sulle rive dice: Che, se non cercasi la Larghezza, e rispettivamente Lunghezza de' Fondi con modo Geometrico, cioè con modo certo, an altro modo di Larghezza sarà sempre incer-

(a) Alluvione è presso i Giurisperiti quell'accrescimento di Terreno, che insensibilmente s'assacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

(b) Parallelogrammo Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, come

incerto, e ad ogni varietà delle Larghezze infinitamente variabile, e perciò sarà infinito, anzi nullo, ed indarno, ed ignorantemente costituito dalle Leggi ec.

85. Ivi: Cujus rei investigatio nisi Geometrico more, id est certo constitutoque suscipiatur, modus hic latitudinis semper erit incertus, & ad omnem latitudinum, positionumque varietatem in infinitum variabilis, & ob id infinitus, immo vero nullus frustra, & inscienter a Lege positus, quod a Jurisprudencia Veterum J. C. prorsus est alienum &c.

86. Dello stesso tuono parla egli nel Capo 9. dell'accennato Libro 3: riprendendo Bartolo colle seguenti parole: *Necessarium fuit Bartolo unicam methodum &c. nobis exponere, & adeo stratum, & universalem, ut nulla positionum varietate possit variari, & omni varietati deservire, hoc est, oportuit secundum Geometricum morem propinquitatis normam, & modum latitudinis inquirere &c.*

87. Volendo dunque l'accennato Autore, che la scorta delle divisioni delle Alluvioni (a), Isole, e Letti de' Fiumi sia la Geometria,

88. Pone per fondamento delle sue operazioni tanto rispetto alle Alluvioni (a), quanto rispetto alle Isole, la Linea E F già veduta nella Figura,

89. La quale Linea egli chiama il mezzo Regolare, dietro al quale vuole, che si faccia un Parallelogrammo Rettangolo (b), i cui due lati opposti debbano essere sulle rive del fiume.

90. Come vedesi nel Cap. 5. Lib. 3. num. 31. ivi: *invento medio regulari &c. e nel Cap. 7. ivi: intra Parallelogrammi Rectanguli figuram &c. adjumento lineae E F, quae totum fluminis corpus in partes aequas distribuitur &c.*

*

91. Ma dopo essersi dichiarato, che l'unico modo certo per fare le mentovate divisioni è il modo Geometrico, come dicemmo,

92. E ch'egli chiama la sua Linea E F il mezzo regolare, dietro al quale si debba costruire tutto il resto.

93. A noi non reca poca meraviglia, che trattandosi poi di tirare la detta Linea regolare E. F.,

94. Da

94. „ Da cui (come l' Autore dice al numero 11.)
 „ proviene la giusta disposizione di tutta la Figura,
 „ e la vera divisione interamente ne dipende.
95. Soggiunge poi al numero 12, che circa il tirare la
 mentovata Linea E F „ questa richieda una grandif-
 „ sima prudenza del Misuratore, all' arbitrio del qua-
 „ le tutto questo affare si commette, non potendosiene
 „ dare regola certa,
96. Replicando nel Capo 8. ciò ch' egli aveva premesso
 nel citato Capo 5. num. 31., cioè, che debbasi tirare
 la detta linea *justius quam fieri potest*, che val a di-
 re; più giustamente, che sarà possibile.
97. Onde noi non sappiamo come delle quattro seguen-
 ti dottrine si possano combinare le due prime colle
 due seconde,
- I. Cioè: Che il modo di fare l'accennate divisi-
 ni debba essere certo, e Geometrico, altrimenti
 egli sarà nullo,
 - II. E che per il mezza vegalare si debba tirare la
 E F nella veduta Figura CCV. dalla qual Li-
 nea la vera divisione interamente dipende,
- E poi
- I. Che la detta Linea si debba tirare più giustamen-
 te, che sarà possibile,
 - II. E rimetterla all' arbitrio del Misuratore, non po-
 tendosene dare regola certa.
98. E perciò sul riflesso di questa considerabile contra-
 rietà; giacchè l'Autore vuole, che per fondamen-
 to delle divisioni delle Alluvioni (a) si debba tirare
 la nominata Linea F F a caso senza veruna cer-
 tezza Geometrica, sembraci di poter dire, che an-
 che circa la Geometria manchi all' *Aima* il fonda-
 mento di dividere le Alluvioni (a).
99. La mancanza del detto fondamento vedrassi più
 chiaramente qui appresso, mentre lo mostriamo
 anche circa le divisioni delle Isole tanto rispetto
 alla Giurisprudenza, quanto rispetto alla Geo-
 metria.
- E però consideriamo

(a) *Parallele Linee* sono quelle che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra, in modo, che, se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(b) *Alluvione* è presso i Giurisperiti quell'accrescimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

Il mancamento dell'Aimo circa la Giurisprudenza intorno alla divisione delle Isole.

100. Insegna il mentovato Autore nel Cap. 8. del più volte citato Lib. 3. che non potendosi cavare cosa regolare da una Figura irregolare,
101. Abbiano i Giurisperiti circa le larghezze dei Fondi (i quali giusta ciò che per l'addietro dicemmo debbono avere le Rive Parallele (a) alla più volte nominata linea di mezzo del Fiume, cioè alla decantata linea E F della Figura CCV.) senza dubbio parlato d'un modo regolare, giacchè non è il loro costume d'insegnare cosa vaga, ed incerta, come altrove dicemmo.
102. Ivi : *De regulari certa, constitutaque latitudine agrorum sunt procul dubio locuti J. C. quorum mos est nihil incertum, nihil vagum nobis tradere &c.*
103. Ma, se la più volte mentovata linea E F, che segna il mezzo del fiume è il fondamento della divisione delle Isole come già mostrammo,
104. E se il modo di tirarla è affatto vago, ed incerto, come dicemmo nella divisione delle Alluvioni (b),
105. Non potrà dirsi d'operare giusta la mente delle leggi, le quali in nessun modo ordinano le cose vaghe, ed incerte.
106. E per conseguenza si può conchiudere che giusta lo stesso sentimento dell'Aimo manchi ad esso il fondamento intorno alle Divisioni delle Isole rispetto alla Giurisprudenza.

107. Ed affinchè il lettore possa vedere, quali stravaganze partorisca una tale incertezza.
108. Vediamo

Il poco fondamento dell' Aimo anche circa la Geometria intorno alla divisione delle Isole.

Ed osserviamo la Fig. CC. fol. 22.

109. La quale rappresenta il Fiume *SVWDONK*,
 110. In cui vedesi l' Isola *AOCMA*,
 111. E l' Alluvione (*b*), che comincia dal punto *S*, e finisce nel punto *D*,
 112. Ora, se vorremo con una linea chiamata *Regolare* dall' *Aimo*, dividere in due parti uguali il Fiume, e passando sopra d' esso tirarla dai punti, che ci sembrano essere in mezzo del detto Fiume. *quod iustus fieri potest*, come egli dice,
 113. Quella potrebbe essere la *AB*,
 114. Ovvero la *CR*,
 115. Ovvero anche la *AG*.
 116. E così molt' altre tirate a capriccio, giacchè giusta l' Autore, non se ne può dare *regolacerta*, e che tale operazione debba farsi più *giustamente*, che sarà possibile.
 117. Imperciocchè noi non vediamo maggior ragione, per cui si debba cercare il mezzo del Fiume colla *AB*,
 118. Che colla *CR*, ovvero anche colla *AG*, stante che la *A*, e la *C* sembrano essere punti in mezzo al Fiume,
 119. E per tale incertezza grande sarebbe la guerra, che fra i Padroni dei Fondi delle Rive nascerrebbe,
 120. Poichè Cajo direbbe, che debbasi tirare la *AB*,
 121. Perocchè in tal modo egli avrebbe per mezzo delle Perpendicolari (*c*) *HT*, *VO* una buona parte dell' Isola, giusta le ragioni per l' addietro accennate;
 122. Allo incontro a Mevio non toccherebbe nulla della detta Isola, accagione che il suo Fondo non è dirimpetto alla detta *AB*,

(c). Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui sopra giunta figura la *A B* è Perpendicolare, poichè non inclina più verso l' *E*, che verso l' *F*.



(a) *Perpendicolare Linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui sottofiggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.*



(b) *Retta Linea è quella che volgarmente immaginasì tirata come un filo sefo, come —*

123. E per conseguenza le Perpendicolari (a), che cadono sulla *AB*, non passano per il di lui fondo.
124. Onde aspra sarebbe la contesa fra *Mevio*, e *Cajo*,
125. Poichè quello vorrebbe piuttosto, che si tirasse la *CY* per mezzo della quale, e per le Perpendicolari (a) *Wo*, *ZP*, egli acquisterebbe una parte dell' *Ifola*, e n' escluderebbe *Cajo* interamente, giusta ciò che accennammo;
126. Ed oltre a ciò anche *Sempronio* entrerebbe in questa zuffa, il quale combattendo tanto contro *Cajo*, quanto contro *Mevio*, vorrebbe che si tirasse la *AG*,
127. Per mezzo della quale giusta le ragioni già premesse egli otterrebbe parte dell' *Ifola*, accagione del Fondo, ch' egli possiede di qua dal fiume.
128. Ma finalmente contro tutti e tre i combattenti *Cajo*, *Mevio*, e *Sempronio* uscirebbe l' *Equità*, e la *Giustizia* in campo (anche secondo il sentimento dello stesso *Aimo*) e spezzate a ciascuno le armi, li metterebbe tutti in piena fuga,
129. Imperciocchè in qualunque modo, che le tre Rette (b) *AB*, *CY*, *AG* tirate sieno nel fiume, non arrivano co' loro termini dal principio sin' al fine dell' *Ifola*, e molto meno dal principio sin' al fine dell' *Alluvione* (c) *SD*;
130. Mentre la ragione naturale ci addita piuttosto, che volendo dividere un' *Ifola*, ed un' *Alluvione* (c) per mezzo d'una *Linea regolare*, questa debba stendersi dietro tutta la lunghezza dell' *Ifola*, o dell' *Alluvione* (c).
131. Il che pure vuole assolutamente l' *Aimo*, mentre insegna, che quella parte di fiume, ov' è nato l' *incremento*, cioè ove si stende o l' *Ifola*, o l' *Alluvione* (c) debba essere rinchiuso in un *Parallelogrammo Rettangolo* (d) per mezzo della *Linea EF*, la quale partisca tutto il corpo del fiume in due parti uguali secondo la di lui lunghezza: come dicemmo al num 7,
132. Sicchè per mezzo delle mentovate tre *Linee* tirate a sorte (giacchè non se ne può dare *Regola certa*, come dice l' *Autore*) nascono due stravaganze:
133. L'una si è, che per mezzo d'esse non si ha verun fondamento, su cui si possano fare le divisioni delle *Isole*, ed *Alluvioni* (c),

Capo III. Probl. Unico. §. XCVII. 483

134. La seconda, che potendo avvenire, che le dette Linee non si stendano per tutta la lunghezza delle une, e delle altre, segue, che una parte d'un' Isola, o d'un' Alluvione (c) possa restare indivisa senza sapere a qual Padrone dei Fondi se la debba assegnare.
135. Come apparisce nella presente Fig. CC. fol. 12.
136. Ove se si dovesse tirare la AB , a nessuno si farebbe assegnata l'Alluvione (c) $\propto D$,
137. Se si tirasse la CT , a nessuno si farebbe assegnata l'Alluvione (c) SH ,
138. E se si tirasse la AG , a nessuno si farebbero assegnata l'Alluvione (c) $\propto D$.
139. Onde replichiamo, che manchi all'Aimo il fondamento anche circa la Geometria intorno alla divisione delle Isole.

(c) Alluvione è presso i Giurisperiti quell' accrescimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

(d) Parallelogrammo Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, come $\square$

★

140. Ma qui non vogliamo passare sotto silenzio ciò, ch'è più da considerarsi intorno alla più volte nominata Linea EF della Fig. CCV. fol. 13.
141. L'Autore non solo contraddice a se medesimo, chiamandola *Regolare*, volendola *Geometrica*, e poi dicendo, che debbasi secondo l'arbitrio del Misuratore tirarla più giusta che si può, non potendone dare certa regola ec. come accennammo.
142. Ma oltre a ciò egli gravemente riprende Bartolo, per aver questo nelle Figure della sua *Tiberiade* tirate delle linee senza dimostrazione Geometrica.
143. Come si può vedere nel Cap. 9. del più volte citato Lib. 3. al §. *Insiper*, ove s'esprime colle seguenti parole: *Insiper quod maximè cavendum fuit, in ple-risque figuris lineas quasdam juxta flumen Bartolus consiliuit maximi sane momenti, cur tamen, & qua ratione sint ducenda ne verbum quidem, ut non ab re liceat suspicari sensu potius oculorum, quam Legum, artisque ratione ad deformandas eas figuras ductum fuisse Bartolum.*
144. Poscia nella rifutazione, che il mentovato Aimo fa della Figura 8. della *Tiberiade* di Bartolo s'esprime nel modo seguente: *Tertium vitium est contra Geometricam disciplinam: nam lineam DE ducendam jubet, cur autem, aut qua auctoritate, quoque artificio id fieri debeat minimè nos docet &c.*

145. Anzi parlando l'*Aimo* precisamente della soggetta materia nel detto Lib. 3. contro la Figura IV. delle Figure delle Isole di *Bartolo*, lo riprende in ispezie, accagione che (quantunque rettamente abbia fatta la divisione dell' Isola ivi proposta, come egli dice) non abbia insegnato il fondamento, o la ragione per cui si debba tirare la linea, che fa la vera divisione della metà del fiume, la quale linea è d' una grandissima considerazione consistendo in essa la norma della retta divisione.
146. Ivi: *In hoc tantum (quod maximi tamen est momenti, & in quo recte divisionis norma consistit) reprehendendus est Bartolus, nam ducenda inquit linea uniformiter ab utraque parte ripae, in qua punctum in medio ejus signatum sit, qua tamen ratione iste ductus linea ut uniformis sit, fieri oporteat, & quemadmodum cum ipsa ripae linea debeat convenire, minime docet, quod est docere sine principijs &c.*
147. Onde noi non possiamo non maravigliarci della reiterata riprensione, che fa l' *Aimo* a *Bartolo* circa il tirare le linee senza Geometrica dimostrazione, e specialmente circa la decantata linea *E F* chiamata *Regolare*, mentre egli ritrovasi nello stesso mancamento molto ingolfato.
148. E ci sembra, ch' egli operi dietro quel sentimento d' *Ovidio* al Lib. VII. delle sue *Metamorfosi*,
149. Cioè - - - video, meliora proboque
Deteriora sequor.

★

150. Da ciò, che sin' ora s' è detto, facilmente si potrà comprendere, che non avendo noi veruna certezza intorno alla linea chiamata *Regolare* dall' *Aimo*, da cui tutta la vera divisione dipende,

★

Manca pure al detto Autore il Fondamento tanto circa la Giurisprudenza intorno alla divisione de' Letti dei Fiumi,

Quanto

Cir-

Circa la Geometria intorno alla divisione dei detti Letti de' Fiumi,

151. Perciocchè lo stesso fondamento per le divisioni dell' Isola richiedesi ancora per le divisione de' Letti de' Fiumi.

152. Sicchè ci sembra di poter concludere che

I.

La divisione delle Alluvioni (a) da noi accennata possa essere sostenibile.

153. Accagione che militando la stessa ragione addotta nella divisione delle Isole circa il ritrovarne la *lunghezza*,

154. E circa il dividerne la *larghezza* a fronte dei Fondi per mezzo delle *Perpendicolari* (b), cioè (parlando in termini Legali) *lineis in directum transductis*, come già dicemmo circa la Legge *Inter eos &c.*

155. Non è cosa nuova, che la disposizione delle Leggi intorno alle divisioni delle Isole s' applichi ancora alle divisioni delle Alluvioni (a) Legge *Non est novum ff. de L. L. L. 1. ff. ad Leg. Aquil.*

156. Tanto più che nell' accennata Legge *Inter eos &c.* trattasi di divider un' Isola situata contro la fronte d' una stessa Riva, come trattasi di dividere le Alluvioni (a), le quali sono sempre attaccate ai Fondi della stessa Riva.

157. Onde toccante la nominata *lunghezza* delle Alluvioni (a) a noi sembra piuttosto modo certo il tirare sempre una Retta (c) dal punto, ove quelle principiano fin' al punto, ove finiscono, che il cercare una linea chiamata *Regolare*, che divida il fiume in due parti, dà noi non ancora ritrovata con certezza, ed a quella far poscia Parallele (d) le Rive dei Fondi.

158. Tanto più, che servendo la linea di *lunghezza* delle Alluvioni (a) per ritrovare la *larghezza* dei Fondi.

159. E

(a) Alluvione è presso i Giurisperiti quell' accrescimento di Terreno, che insensibilmente s' attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

(b) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è Perpendicolare, perchè non inclina più verso l' E, che verso l' F.



(c) Retta è quella Linea, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

(d) Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l' una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

(a) *Alluvione* è presso i Giurisperiti quell'accrecimento di Terreno, che insensibilmente s'attacca ai Fondi, o Rive di qualche Fiume pubblico.

(b) *Parallele Linee* sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come —

159. E la linea di mezzo al Fiume per ritrovarne la vicinanza per contro alle Isole, come s'è detto, non ha che fare la linea, per mezzo di cui si cerca la vicinanza colla linea, con cui si cerca la larghezza, come più diffusamente favellammo ai numeri 47, 48, 49, e segg.

160. E quantunque la linea di *lunghezza* d'un'Alluvione (a) nelle differentissime di lei situazioni non si faccia sempre Paralella (b) alla linea dietro il corso del Fiume (come vuole l'*Aimo* senza però effettuarlo)

161. Noi non ne vediamo veruna necessità; imperciocchè la ragione non ci addita, che una naturale *lunghezza* delle Alluvioni (a) tale quale avanti gli occhi li presenta, si debba cangiare in un'altra stravagante *lunghezza*,

162. Nè vediamo, che le Leggi ciò comandino,

163. Nè meno comprendiamo in qual modo certo, e Geometrico si possa tirarla.

*

164. Ci sembra ancora di poter dire che

I I.

La divisione de' Letti de' Fiumi da noi addotta possa esser sostenibile.

165. Imperciocchè fissati i punti, fra i quali debba stendersi la linea di *lunghezza* di qualunque *Alveo Derelitto*,

166. I quali trovansi con metodo certo sempre nelle metà delle due estreme larghezze d'un proposto *Alveo*, o sia Letto d'un Fiume,

167. Come si è veduto nel §. 97. a cui ci rimettiamo,

168. Sempre tirerassi con regola certa la nominata linea di *lunghezza*, per mezzo della quale si ritroverà giusta la metà del detto *Alveo* per farne le divisioni fra i Padroni de' Fondi, che vi giacciono dirimpetto secondo la già citata Legge.

*

169. E finalmente diciamo che

III.

III.

Circa le divisioni delle Isole non sembra, che le Leggi ne richiedano sempre il rigore Matematico.

170. Imperciocchè siccome la ragione naturale ci addita, che ove le situazioni delle Isole lo permettono, se ne debba fare la divisione giusta le Leggi nel modo più perfetto, che sia possibile, che val a dire anche con rigore Matematico,
171. Così dalle stesse Leggi ricavasi, che ne' casi, ne' quali le situazioni delle dette Isole possono alle volte essere stravaganti, quelle non richiedono un rigore Matematico impossibile, ma bensì quelle divisioni, che presso poco talor anche a discrezione dell'occhio giusta il tenore delle dette Leggi fare si possono.
172. Vogliamo dire: che siccome ne' casi delle ordinarie situazioni delle Isole, ch' hanno i punti delle loro estremità dietro il corso del fiume,
173. Noi in ordine alla già citata Legge *Insula ff. de acq. Rer. Dom.* cerchiamo la Linea di *lunghezza* dell' Isola, che ha il vicendevole suo rispetto colla Linea della *lunghezza* delle rive,
174. E sul fondamento della mentovata Linea di *lunghezza* dell' Isola, noi giusta l'*Instit. de Rer. Divis. §. Insula*, e la Legge *Inter eos ff. de acq. Rer. Dom.* cerchiamo la Linea di mezzo del fiume.
175. E finalmente giusta la stessa Legge *Inter eos* &c. dividiamo col lume Geometrico una proposta Isola fra quelli, che sull'una e l'altra riva hanno i loro Fondi a *fronte*, come già si è veduto.

*

176. Così ne' casi, ove le situazioni delle Isole potessero essere straordinarie, e stravaganti, cioè quando gli estremi punti della *lunghezza* delle dette non vedonsi dietro il corso del fiume,
177. Egli pare, che le stesse Leggi inculcandoci con una savia generalità il mezzo del fiume ivi: *Insula medium fluminis tenet.*

178. E

(2) Perpendicolarmente è il modo, con cui una Linea Retta, stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B distesa Perpendicolarmente, potè non inclina più verso l' E, che verso l' F.



178. E con consimile generalità inculcandoci pure di dover prendere la misura dall' una all' altra, riva ivi : *eo nomine mensura iustitenda est &c. Leg. Epistolam ff. de acq. Rer. Dom.*
179. E di dover tirare Perpendicolarmente (a) le Linee dall' una all' altra riva ivi : *Lineis in directum transfusis &c.*
180. Senza insegnarci i modi particolari, co' quali dietro la varietà de' casi si possano tirare le dette Linee,
181. Vogliano, che dietro la discrezione dell' occhio si operi con modo più giusto, e più possibile,
182. Il che si può cavare dalla Glossa, la quale interpretando la mentovata Legge *Adeo*, e l' *Instit. de Rer. Divis. §. Insula*, nel Vocabolo *Mediam partem &c.* circa il ritrovare il mezzo del fiume dice *generalmente, e semplicemente.* (senza veruna considerazione delle varie circostanze, che accompagnano le stravaganti rive de' fiumi oblique, e torte) *che prendasi una corda con un punto in mezzo, e che si stenda da una riva all' altra per ritrovarne il mezzo.*
183. E perciò da questo modo sì schietto, e semplice d' insegnare, giacchè i Giurisperiti *varia rerum experientia edocti* (come dice l' Aimo) fanno che variissime possano essere le situazioni delle Rive, si può comprendere, che ne' casi, ne' quali non ritrovanfi le ordinarie situazioni delle Isole, giusta il *Probl. 2. Cap. 2.* si possa dietro la discrezione dell' occhio al modo più giusto, che sia possibile, secondo il detto Aimo, *quò iustius fuerit potest*, tirare una linea di lunghezza dell' Isola.
184. Ed in simili casi pare, che 'l detto Aimo riprenda al torto Bartolo al Capo IX. del più volte citato *Lib. III. de Alluv. Jur. Unic.*
185. Mentre gli rimprovera, che *sensu potius oculorum quam Legum, artisque ratione ad deformandas figuras ductus fuerit Bartolus.*
186. Imperciocchè ove l' Arte Geometrica non arriva, è d' uopo operare col senso dell' occhio, giacchè appunto l' occhio vuole la sua parte,
187. Tale è il debole nostro parere intorno a questa intricatissima materia sin' a tanto, che alcuno scrittore ce ne dia maggior lume.

D E L L A
G E O M E T R I A
P R A T I C A
P A R T E T E R Z A.

In cui trattasi della Longimetria (b); Solidometria (c), Ignografia (d), ed Aritmetica Geometrica (e) ec.

LIBRO PRIMO.

Della Longimetria (b).

CAPO PRIMO.

Della Longimetria (b) intorno alle distanze Orizzontali (f).

1.  Icemmo al principio dell' Introduzione numero II. che per ragione di metodo era d' uopo prima trattare della Longimetria (b), e poscia delle altre Parti Geometriche, cioè della Planimetria (g), e Solidometria (c).
2. Accagione, che essendo la Longimetria (b) occupata a misurar le linee, e la Planimetria (g) le Superficie (b), pareva cosa naturale il dover principiar lo studio Geometrico dalle cose più semplici.
3. Ma avendo noi ciò non ostante trattato prima delle Superficie (b) per la ragione al detto numero II. addotta,
4. Ed essendosi nell' Introduzione toccate le linee, cioè le distanze da un luogo all' altro, in tanto solo, in quanto vi si è camminato sopra collo Strumento.

(b) Longimetria è la Scienza, che insegna a misurar le Linee.

(c) Solidometria è quella Scienza, che insegna a misurar i Solidi, che val a dire ciò che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(d) Ignografia chiamasi comunemente la notizia di portare con una delineazione proporzionale in picciolo ciò, che vedesi sopra la Terra ingrande.

(e) Aritmetica Geometrica è quella Scienza, per mezzo della quale noi insegniamo i numeri colle sole figure Geometriche.

(f) Distanza Orizzontale è quella, che volgarmente si immagina per mezzo d' una Linea tirata a livello, come —

(g) Planimetria è quella Scienza, che insegna a misurare le Superficie piane, detto volgarmente pianure.

(h) Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(a) Linea Orizzontale è quella, la quale colla linea a piombo fa un angolo a squadra, come nella qui soggiunta Figura l'angolo b a squadra si fa dalla Linea a b a piombo, e dalla c b Orizzontale.



(b) Linea Verticale è una Linea a piombo, come nella qui soggiunta figura la a b è Linea Verticale.



(c) Linea Diagonale è quella, per mezzo della quale due lati d'un angolo si congiungano insieme, come nella qui soggiunta figura la a b è Diagonale; poi che per mezzo d'essa si congiungano insieme i due lati a c, e b dell'angolo c, ed i due a d, e b dell'angolo d.



5. Ora è d'uopo trattare più ampiamente delle mentovate Linee, cercandone le misure di Pertiche, Piedi, ed Oncie ec. senza camminarvi sopra col detto Strumento.
6. E quantunque infiniti Libri Geometrici sieno ripieni d'insegnamenti per misurar le Linee discoste Orizzontali (a), Verticali (b), Diagonali (c) ec.
7. Ciò non ostante non manchiamo di darne un saggio compendioso al Principiante nel modo, che più confacevole ci sembrerà.
8. E però premettiamo al solito

★

Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.

1. Il quale consiste in tirar dalle estremità d'una Linea discosta, di cui si cerca la misura, due altre Linee, le quali colla predetta formino un Triangolo (d),
2. Perocchè indagata che sarà la misura dell'una, o l'altra delle dette due Linee, ritroverassi a proporzione anche la misura della proposta Linea discosta; come meglio si chiarirà nelle seguenti Pratiche.

Vedasi dunque nel

PROBLEMA I.

Come si misura una distanza Orizzontale (e) senza camminarvi sopra.

Sia in

I. Ipotesi. (f)

1. La distanza *AB* rappresentataci dalla *Figura CCVI. foglio 21*,
2. Della quale si desidera sapere la misura senza camminarvi sopra.

Dico

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirate col raggio visuale, e per mezzo della Tavoletta due Linee dalle estremità della proposta Linea Orizzontale (a), sicchè si faccia un Triangolo (d),
- II. E portato questo proporzionalmente sulla detta Tavoletta
- III. Ritrovafi per mezzo pure proporzionale la misura della Linea proposta.

(d) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(e) Distanza Orizzontale è quella, che volgarmente s'immaginiamo per mezzo d'una Linea tirata a livello, come —

Eccone la

III. Pratica.

(f) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

- I. 1. Presa la Tavoletta alla mano, ed accomodatala sul suo piede orizzontalmente [g],
2. Piantato il detto piede in qualunque punto comodo fuori della proposta Linea AB ,
3. Come farebbe in C ,
4. S'accomodi la Riga sopra l'una, e l'altra estremità della detta proposta Linea, cioè sopra il punto B , e sopra il punto A , giusta la Pratica de' Problemi 1, 2, ec. del Cap. 7. Lib. 1.
5. Ove, se sia d'uopo, vi si lascerà qualche segno,
6. Guardinsi le dette estremità con formare per aria le due CB , CA col raggio visuale,
7. Così, che colla proposta AB si farà fatto il Triangolo [d] ABC .
- II. 8. E tirinsi dietro al detto raggio visuale sulla Tavoletta le due indeterminate Cf , Cg , giusta i detti Problemi 1, 2, ec. del Cap. 7. Lib. 1. Part. 3.
9. Trasportata poi la detta C in A ,
10. E misurata la CA , giusta il num. VII. dell' Introduzione, sia di Pertiche 8,
11. Le quali per mezzo della Riga proporzionalmente si trasportano sulla Cg dal C in g , giusta i Problemi 1, 2, ec. Cap. 7. Lib. 1.
12. Dopo di ciò raccomandata la Tavoletta orizzontalmente [g], e girata la Riga sulla già tirata Cg ,

(g) Orizzontalmente a modo di fig. quello.

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(b) Linea Orizzontale è quella, la quale colla linea a piombo fa un angolo a squadra, come nella qui soggiunta Figura l'angolo b a squadra si fa dalla Linea $a b$ a piombo, e dalla $c b$ Orizzontale.



(c) Distanza Orizzontale è quella, che volgarmente si immaginiamo per mezzo d'una Linea tirata a livello, come

13. Girasi ancora la detta Tavoletta colla Riga immobile fino che si riveda il punto C ,
14. Poscia lasciato il Cerchio della Tavoletta immobile, e mossa la Riga sul punto g , ovè le dette 8 Pertiche finiscono,
15. Riguardsi il punto B ,
16. E dietro alla Riga tirisi la $g f$, giusta i detti Probl. I., II. ec.
17. La quale segbi la già tirata $C f$ in f ,
18. Che il Triangolo (a) $C g f$ della Tavoletta sarà proporzionale al Triangolo (a) $C A B$ fatto col raggio visuale.
- III. 19. Ora applicata la Riga alla $g f$ della Tavoletta, vedrassi quella essere di particelle 9;
20. Che per mezzo proporzionale dinoterà essere la proposta $A B$ appunto di Pertiche 9.

Ne segue

§. XCVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa essendo stata a sufficienza toccata nella Parte Prima al §. 35.
2. Replicheremo in compendio, che col trasporto della Tavoletta dal C in A ,
3. E per mezzo delle Linee su quella tirate si fanno fatti i tre angoli del Triangolo (a) $g C f$ della Tavoletta,
4. Uguali ai tre angoli del Triangolo (a) $A C B$ in aria, giusta il detto §. 35.
5. E per conseguenza anche tutti i lati del Triangolo (a) della Tavoletta si faranno fatti proporzionali a tutti i lati del Triangolo (a) in aria, giusta la 38. del sesto d'Euclide, sicchè seguirà naturalmente,
- I. Che tirate col raggio visuale, e per mezzo della Tavoletta due Linee dalle estremità della proposta Linea Orizzontale (b), sicchè si faccia un Triangolo (a),
- II. E portato questo proporzionalmente sulla detta Tavoletta,

III. Ri-

III. Ritrovafi per mezzo pure proporzionale la misura della Linea proposta.

(d) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

Il che era co.

*

In questo Problema accostafi il Geometra fin' alla stremità della Linea, di cui si brama sapere la misura, ora vediamo nel

(c) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

PROBLEMA II.

Come si misuri una distanza Orizzontale (c) senza camminarvi sopra, e senza accostarvisi.

Sia in

I. Ipotesi. (d)

1. La distanza AB rappresentataci dalla Fig. CCVII. fol. 22.
2. La quale sia di là da un Fiume,
3. E per conseguenza non vi si possa nè camminar sopra, nè accostarsi, e ciò non ostante debbasi misurare,

Dico per

II. Regola.

- I. Che elette due Stazioni,
- II. Tirate col raggio visuale da ciascuna di quelle, tre Linee, due delle quali terminino nelle stremità della proposta Orizzontale (b), e la terza vicendevolmente dall' uno all' altro punto delle dette due Stazioni: sicchè si facciano due Triangoli (a) sulla stessa Base (c),
- III. I quali sieno anche sulla Tavoletta proporzionalmente portati,

IV. Ri-

(a) *Orizzontalmente a modo di livello.*

IV. Ritrovafi per mezzo pure proporzionale la misura della Linea proposta.

Già altrove dicemmo, che simili Regole prolisse difficilmente a prima vista faranno dal Principiante intese, ma richiedendo il Metodo, che per prepararne l'idea, si prepongano quelle alla Pratica nel modo, che più confacevole ci sembra.

Ecco che dilucidiamo la detta Regola colla

III. Pratica.

(b) *Orizzontale*
Linea è quella, la quale colla Linea a piombo fa un angolo a squadra, come nella qui soggiunta figura l'angolo b a squadra si fa dalla Linea a a piombo, e dalla c b orizzontale.



(c) *Triangolo*
una figura di tre lati, come Δ

- I. 1. Elette di qua dal Fiume qualunque due stazioni comode, come in C , ed in m per piantarvi la Tavoletta,
- II. 2. Cominciassi l'operazione da qualsivoglia punto, come dal C ,
3. Ed accomodata ivi la detta Tavoletta Orizzontalmente (a),
4. Guardasi coi riguardi della Riga da qualunque punto C eletto sulla Tavoletta la estremità A , la estremità B della Linea proposta, ed il punto m dell'altra stazione,
5. Facendo col raggio visuale le tre Linee CA , CB , Cm ,
6. Due delle quali, cioè le CA , CB terminano nelle estremità della proposta Orizzontale (b) AB ,
7. E la terza Cm nel punto m dell'altra Stazione, come si è veduto.
8. Le quali tre Linee si tirano pure per mezzo della Riga in parte sulla Tavoletta, giusta i Probl. I., II. Cap. VII. Lib. I. Part. I. che sono le Cg , Co , Cm indeterminate.
9. Portata poscia la detta Tavoletta sul punto m dell'altra Stazione,
10. E misurata la Cm , giusta il num. XVII. dell'Introd. sia di Pertiche 20,
11. Le quali per mezzo della Riga proporzionalmente si trasportano sulla Tavoletta dal C in m , giusta i detti Probl. I., II. cc.
12. Dopo di ciò raccomodata la Tavoletta Orizzontalmente (a),
13. Ed aggiustata la Riga sulla già tirata Cm ,

14. Girasi la parte mobile della detta Tavolettà colla Riga sino che si riveda il punto C,
15. Poscia lasciato immobile il Cerchio dello strumento, replicasi l'operazione fatta nel detto punto C,
16. Cioè posta la Riga sul punto m,
17. E riguardati i punti C, A, B;
18. Si fanno col raggio visuale le m B, m A;
19. Che terminano nelle estremità della proposta orizzontale (b) A B,
20. E la terza m C, che vicendevolmente termina sul punto C dell'altra Stazione,
- III. 21. Le quali tre Linee (come nella prima operazione) restano pure tirate in parte sulla Tavolettà per mezzo delle m f, m g, m C,
22. Ed in tal moda si saranno fatti col raggio visuale i due Triangoli (c) C A D, m B C sulla stessa Base (d) C m,
23. I quali si sono proporzionalmente portati anche sulla Tavolettà, cioè li C g m, m f C sulla stessa Base (d) C m,
- IV. 24. Ciò operato anche la g f tirata sulla Tavolettà si farà fatta proporzionale alla proposta orizzontale (b) A B,
25. E perciò anche per mezzo proporzionale ritroverassi la misura della Linea proposta A B,
26. Se misurata colla Riga la tirata g f sulla Tavolettà, giusta gli accennati Probl. 1, 2 ec.
27. Ch'è di particelle 18, dirassi, che parimente la detta A B sia di Particelle 18,

Eccone

§. XCIX.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Che col trasporto della Tavolettà dal C in m,
2. E per mezzo delle Linee su quella tirate si sieno descritti i due Triangoli (c) m g c, e f m sulla stessa Base (d) C m,
3. Proporzionali ai due Triangoli (c) in aria m A C, C m B sulla stessa Base (d) C m,
4. Ciò riluce dal §. 35. e segg.

§. E

(d) Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia lato inferiore.

(a) *Triangolo è una figura di tre lati, come Δ*

[b] *Base è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamato Base, benchè non sia lato inferiore.*

(c) *Orizzontale Linea è quella, la quale colla Linea a piombo fa un angolo a squadra, come nella qui seggiunta figura l'angolo b a squadra si fa dalla Linea a b a piombo, e dalla c b orizzontale.*



(d) *Distanza Orizzontale è quella, che volgarmente si immaginiamo per mezzo d'una Linea tirata a livello, come*

5. E che la AB proposta sia proporzionale alla $g f$ della Tavoletta, ciò riluce pure dalla quarta del Secondo d'Euclide.

6. Perocchè essendo i due lati $m A$, $m B$ del Triangolo (a) $A m B$ conceputo in aria

7. Proporzionali ai due lati $m g$, $m f$ del Triangolo (a) $g m f$ della Tavoletta; giusta i §§. 35. e 36,

8. E l'angolo $A m B$ dell'aria comune all'angolo $g m f$ della Tavoletta,

9. Anche il lato AB dell'aria sarà proporzionale al lato $g f$ della Tavoletta,

10. E per conseguenza, se la $g f$ della Tavoletta è di particelle 18,

11. Anche la AB dell'aria sarà di parti, ovvero di Pertiche 18.

Ma questa operazione si è fatta

I. Con eleggere due stazioni,

II. E con far due Triangoli (a) ec. sulla stessa Base (b)

III. Proporzionali ai due della Tavoletta.

Dunque

I. Elette due stazioni,

II. Tirate col raggio visuale da ciascuna di quelle tre linee, due delle quali terminino nelle estremità della proposta Orizzontale (c), e la terza vicendevolmente dall'uno all'altro punto delle dette due stazioni: sicchè si facciano due Triangoli (a) sulla stessa Base (b),

III. I quali sieno anche sulla Tavoletta proporzionalmente portati,

IV. Ritrovati per mezzo pure proporzionale la misura della linea proposta.

Il che ora ec.

*

1. Nel precedente Problema, benchè il Geometra non si sia accostato alla Distanza Orizzontale [d], ch'egli ha misurata,

2. La poteva però da lungi vedere, ma ora confideremo nel seguente

(e) *Ipotefi dicefi volgarmente caso fupposto.*

PROBLEMA III.

Come si possa mifurar una diftanza orizzontale (d) non veduta.

Sia in

I. Ipoteſi (e).

1. Nella Figura CCVIII. fol. 24. da mifurarſi la diftanza orizzontale (d) $g M$,
2. Sulla cui ſtremità debba cadere una Perpendicolare (f) da qualche propoſta cima C del Monte $O C M$,
3. La qual diftanza $g M$ per eſſere in gran parte nelle viſcere del detto Monte non può vederſi,

Dico per

II. Regola.

- I. Ch' accomodata la Tavoletta Perpendicolarmente (g),
- II. Guardata in due Stazioni la cima propoſta,
- III. Fatto dietro al raggio viſuale ſopra d'una Linea orizzontale (e) un Triangolo (a) ſullo ſtrumento;
- IV. Per mezzo di quello ritrovaſi proporzionalmente la ricercata diftanza.

Eccone la

III. Pratica.

1. Ergoſi dunque la Tavoletta ſul ſuo piede al folito, ma Perpendicolare (f) al Terreno.
2. Come vedeſi nella Figura CCVIII. foglio 24. dovendo per tal eſſetto ſempre prima di far l'operazione, eſſere ſegnato un Angolo Retto (b) d'una

(f) *Perpendicolare linea è una Retta, la quale ſtando ſopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui ſoggiunta figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verſo l'E, che verſo l'F.*



(g) *Perpendicolarmente è il modo, con cui una Linea Retta, ſtando ſopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui ſoggiunta figura la A B diceſi ſtrata Perpendicolarmente, poichè non inclina più verſo l'E, che verſo l'F.*



(h) *Angolo retto è volgarmente un angolo a ſquadra, come L*

R r r

arbi-

(a) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(b) Linea Orizzontale è quella, la quale colla linea a piombo fa un angolo a squadra, come nella qui soggiunta figura l'angolo b a squadra si fa dalla Linea a b a piombo, e dalla c b Orizzontale.



(c) Angolo Retto è volgarmente un angolo a squadra, come L

12

arbitraria grandezza sulla Pergamena dello strumento, come apparisce nelle lettere *f b g* della detta Figura,

3. Poichè la *f b* servirà per Linea Perpendicolare (a), e la *g b* per Linea Orizzontale (b).
4. Poi dee applicarsi alla Perpendicolare [a] *f b* del nominato angolo Retto (c) il Perpendicolo *f b o*,
5. Ed accomodare la Tavoletta in modo, che il detto Perpendicolo penda esattamente dietro alla mentovata Perpendicolare [a] *f b*,
6. Che in tale guisa dirassi Perpendolarmente [d] accomodata la Tavoletta,

*

7. Della quale volendoci nello scioglimento del presente Problema servire,
11. 8. Elegeremo la prima delle due Stazioni in P della Figura CCVIII.
9. Osservandoci di lasciar cadere un Perpendicolo dalla Linea Orizzontale [b] *g b* già fatta sulla Tavoletta fin' al punto P dell'eletta Stazione;
10. Con far un segno nel toccamento, che fa il filo del Perpendicolo *g P* sulla della Orizzontale [b] *g b*, che sarà il segno *g*,
11. E guardar poi per mezzo della Riga accomodata sull' Orizzontale [b] *g b*, giusta qualunque punto V, ove la ricercata *g M* nascondesi,
12. Ed in ogni caso alzar, o abbassar lo Strumento, affinchè dietro alla *g b* si veda direttamente il detto punto V.
13. Ciò fatto, accomodasi la Riga sul nominato segno *g*,
14. E guardasi la proposta cima c,
15. Tirandosi dietro al raggio visuale la *f g* sulla Orizzontale [b] *g b* della Tavoletta.
16. Poesia questa trasportata sull'altra stazione Q,
17. [La quale dee esser eletta dirittamente dietro alla prima]
18. Misurasi la distanza dall'una all'altra stazione, che noi qui vogliamo supporre di Pertiche 15,
19. E per mezzo della Riga portansi 15. particelle dal punto *g* verso la R sulla detta Orizzontale [b] *g b* (giusta i Problemi del Cap. 7. Lib. 1. Part. 1.)
20. Che supponiamo finire in R.

21. Stan-

17. Stando in questa positura Perpendicolarmente [d] lo Strumento dal punto R, ove finisce la misura delle 15. particelle,
22. Si lascia cadere per più sicurezza il Perpendicolo R Q sul segno della seconda stazione;
23. Ed accomodata per la seconda volta la Riga sull' Orizzontale (b) g b; si riguarda il punto V,
24. E se quello dietro alla g b non si potesse vedere,
25. Deesi alzare, o abbassare il piede dello Strumento, fino che dietro alla detta g b si veda, come già dicemmo.
26. Finalmente riguardando la cima c,
27. Tirasi dietro al raggio visuale la f R sull' Orizzontale (b) g b,
28. Che si farà fatto il Triangolo [e] R f g sullo Strumento,
29. Proporzionale al Triangolo [c] R C g nell'aria.
30. Ora misurata per mezzo della Riga dello Strumento la Orizzontale (b) g b,
31. La quale supponiamo di particelle 32,
32. Anche di Pertiche 32. sarà la ricercata distanza g M.

Ne segue

§. C.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Tutti e tre gli angoli del Triangolo (e) R f b della Tavoletta
2. Sono uguali a tutti e tre gli angoli del Triangolo [e] R C M in aria;
3. Poichè l' b della Tavoletta è Retto [e], già sulla stessa così costruito,
4. E l'angolo M in aria è pure Retto (c), quando immaginasi la Perpendicolare [a] cadente sopra la R M,
5. L'angolo R è comune tanto al Triangolo (e) della Tavoletta, quanto al Triangolo (e) in aria,
6. E per conseguenza anche l' f, cioè il terzo della Tavoletta
7. E' uguale al e, ch'è il terzo in aria, come si può ricavare dalla 32. del Primo d' Euclide.

(d) Perpendicolarmente è il modo, con cui una Linea Retta, stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B dice si tirata Perpendicolarmente, poichè non inclina più verso la E, che verso l' F.



(c) Triangolo è una figura di tre lati, come A

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(b) Perpendicolarmente è il modo, con cui una Linea Retta, stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B dice si rita Perpendicolarmente, poichè non inclina più verso la X, che verso l' F.



(c) Linea Orizzontale è quella, la quale colla Linea a piombo fa un angolo a squadra, come nella qui soggiunta figura l'angolo b a squadra si fa dalla Linea a b a piombo, e dalla c b orizzontale.



(d) Distanza Orizzontale è quella, che volgarmente ci immaginiamo per mezzo d'una Linea tirata a livello, come —

8. Ma se li tre angoli del Triangolo (a) della Tavoleta sono uguali ai tre angoli del Triangolo (a) in aria,
9. Anche i tre lati dell' uno, e dell' altro Triangolo (a) sono proporzionali fra di loro, giusta la 4. del Sesto d' Euclide,
10. Sicchè l' R b della Tavoleta sarà proporzionale al R M nell' aria, l' R f al R C, e l' f b al C M,
11. E per conseguenza anche ciascuna parte di ciascun lato della Tavoleta sarà proporzionata a ciascuna parte di ciascun lato in aria, giusta la 15. del quinto d' Euclide.
12. Ma essendosi fatta la parte R g del lato R b della Tavoleta,
13. Proporzionata alla parte R g, o sia P Q del lato R M in aria ciascuna di parti 15.
14. Anche la restante parte g b della Tavoleta,
15. Sarà proporzionata alla restante parte g M in aria,
16. E perciò se la g b della Tavoleta è di particelle 32.
17. Anche la g M in aria sarà di Pertiche 32;
18. Ma la detta proporzione si è effettuata con

I. Accomodar la Tavoleta Perpendicolarmente (b),

- II. E tirar su quella le linee dietro al raggio visuale ec.
- III. Giusta la Regola ec.

Dunque

- I. Accomodata la Tavoleta Perpendicolarmente (b),
- II. Guardata in due Stazioni la cima proposta,
- III. Fatto dietro al raggio visuale sopra d'una Linea orizzontale (c) un Triangolo (a) fullo strumento,
- IV. Per mezzo di quello ritrovati proporzionalmente la ricercata distanza.

N che era ec.

★

1. Qui altro non soggiungiamo circa le Distanze Orizzontali (d), tanto perchè ripienì sono i Libri Geometri.

metrici di tali insegnamenti, parte perchè, se il Principiante avrà gli antecedenti tre Problemi intesi, facilmente potrà da se stesso sciorne altri simili, purchè rifletta al Fondamento a questo Capo premesso.

2. Avanziamo dunque al

C A P O II.

Della Longimetria (e) intorno alle distanze Verticali (f).

D Ovendosi a questo Capo premettere al solito il suo

*

Fondamento delle Regole dei seguenti Problemi.

1. Questo intenderassi con brevità qualor farassi riflesso al Fondamento del Capo precedente, ed alle Ragioni Dimostrative ivi esposte,
2. Perocchè deesi ben avvertire, che tutte le operazioni consistono in formar un Triangolo (a) picciolo sullo strumento, proporzionale ad un Triangolo (a) grande in aria,
3. Perocchè un lato, o linea del Triangolo (a) grande in aria farà la ricercata distanza,
4. La quale proporzionalmente ritroverassi sopra una Linea del Triangolo (a) picciolo fatto sullo strumento.
5. Vediamo dunque nel

PROBLEMA I.

Come si misuri una distanza Verticale (f), quando alla stremità di questa si può accostarsi.

Sia

(e) Longimetria è la Scienza, che insegna a misurare le Linee.

(f) Distanza Verticale è quella, che volgarmente e immaginiamo per mezzo d'una Linea tirata a piombo, come nella qui soggiunta Figura la a b è Verticale rispetto alla c b.



(m) *Ipotefi* dicefi
volgarmente *cafo*
foppafo.

(b) *Distanza Ver-*
ticale è quella, che
volgarmente e im-
maginiamo per mez-
zo d'una *Linea* si-
rata e *piombo*, come
nella qui fogginta
Figura la *a b* è *Ver-*
ticale rifpetto al-
la *c b*



(c) *Perpendico-*
larmente è il modo,
con cui una *Linea*
Retta, stando fo-
pra d'un'altra *Ret-*
ta non *inclin*a più
dall'una, che dall'
altra parte, come
nella qui fogginta
figura la *A B* dicefi
tirata *Perpendico-*
larmente, poichè non
*inclin*a più verso la
E, che verso l'*F*.



(d) *Linea Oriz-*
zontale è quella, la
quale colla *Linea a*
piombo fa un *angolo*
a *squadra*, come nel-
la qui fogginta *fi-*
gura l'*angolo b* a
squadra fi fa dalla
Linea a b a *piombo*,
e dalla *c b* *orizzon-*
tale.



Sia in

I. Ipotesi. (a)

1. Nella *Fig. CCIX. fol. 24.* da misurarsi la *distanza*,
o sia *altezza Verticale* (*b*) *g M*,
2. Alla cui *stremità g* possa alcuno accostarsi.

Dico per

II. Regola.

- I. Che accomodata *Perpendicolarmente* (*c*) la
Tavoletta,
- II. Misurata la *Linea Orizzontale* (*d*) che dalla
Stazione va a terminare sul fine della pro-
posta *Verticale* (*e*).
- III. Guardata la cima della proposta *Verticale*
(*e*), e tirata una *Linea* dietro al raggio vi-
suale, la quale coll'altre due, che sullo
strumento ritrovansi, faccia un *Triangolo*
 Rettangolo (*f*),
- IV. Per mezzo di questo ritrovasi proporzional-
mente la ricercata *distanza*.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Accomodata *Perpendicolarmente* (*c*) la *Tavole-*
ta, giusta la precedente *Pratica*, sopra il suo
piede in qualunque punto *S*,
2. Da cui si possa liberamente accostarsi al punto *g*,
3. Cioè alla *stremità* della *M g* *verticale* (*e*) pro-
posta.
4. Preparato sulla detta *Tavoletta* un'angolo ret-
to (*g*) *a b c*,
5. In modo, che la *a b* sia *Perpendicolare* (*b*) al
terreno, giusta la *Pratica* precedente,
- II. 6. Misurata l'*Orizzontale* (*d*) *S f*,
7. Cioè quella, che dalla *Stazione S* va a termina-
re sul fine della proposta *Verticale* (*e*) *g M*,
8. Sia di *Pertiche* 20,

III. 9.

III. 9. Queste portansi *proporzionalmente* sulla *c b* della Tavoletta coll' applicazione della Riga, giusta i Problemi del Cap. 7. Libro I. Part. 1. segnando il punto *o* ove finiscono.

10. Ed accomodata la Riga sul detto punto *o*,

11. In maniera, che si guardi la cima della proposta Verticale (*e*), cioè il punto *M*,

12. Tirasi dietro al raggio visuale la *o r* sulla Tavoletta,

13. La quale fa colle altre due *b a*, *b o* il Triangolo (*i*) o *b r* Rettangolo (*k*) in *b*.

14. Misurata finalmente coll' applicazione della Riga la *b r*,

15. Cioè la Perpendicolare (*b*) della Tavoletta segata dal raggio visuale *o M*,

16. Sia di parti 22,

IV. 17. Che appunto di 22 Particbe sarà la proposta Distanza Verticale (*b*) $\propto M$,

18. A cui aggiungesi l' altezza *o S* dello Strumento,

19. [Cioè l' altezza *g z* della torre].

20. Toccante

(c) Verticale è una Linea a piombo, come nella qui seguita figura la *a b* è linea Verticale.



(f) Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come $\triangle$

(g) Angolo Retto è vulgaramente un angolo a squadra, come $\angle$

(h) Perpendicolare Linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dell' una, che dall' altra parte, come nella qui seguita figura la *A B* è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la *E*, che verso l' *F*.



(i) Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(k) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

§. CI.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa facilmente sarà manifesta, qualor dal §. precedente si comprenderà, che si è portato sulla Tavoletta il Triangolo (*i*) o *M z* dell' aria,

2. Di cui siccome i due lati *o M*, *o z* sono proporzionali ai due lati *o r*, *o b* della Tavoletta,

3. Così pure anche il lato *M z*, cioè la ricercata altezza sarà proporzionale al lato *b r* della detta Tavoletta,

4. E se il lato *b r* della Tavoletta comprende 22 di quelle stesse parti, di cui il lato *o b* ne contiene 20,

5. Anche il lato *M z* dell' aria conterrà 22 di quelle stesse parti, di cui il lato *g S* ne contiene 20,

6. Ma la detta proporzione si è effettuata giusta la Regola con

2. Ad-

(a) Perpendicolarmente è il modo, con cui una Linea Retta, stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B di cefi tirata perpendicolarmente, poichè non inclina più verso la B, che verso l' F.



(b) Linea Orizzontale è quella, la quale colla linea a piombo fa un angolo a squadra, come nella qui soggiunta figura l' angolo b a squadra si fa dalla Linea a b a piombo, e dalla c b Orizzontale.



(c) Verticale è una Linea a piombo, come nella qui soggiunta figura la a b è Linea Verticale.



(d) Triangolo Rettangolo è una figura di tre lati, la quale contiene in se un angolo retto, cioè un angolo a squadra, come $\triangle$.

- I. Accomodare Perpendicolarmente (a) la Tavoletta,
- II. Con misurare la linea orizzontale (b) ec.
- III. Con guardar la cima della proposta verticale (c), e tirar una Linea sullo strumento dietro al raggio visuale ec.

Dunque

- I. Accomodata Perpendicolarmente (a) la Tavoletta,
- II. Misurata la Linea orizzontale (b) che dalla Stazione va a terminare sul fine della proposta Verticale (c),
- III. Guardata la cima della proposta Verticale (c), e tirata una Linea dietro al raggio visuale, la quale colle altre due, che sullo strumento ritrovansi, faccia un Triangolo Rettangolo (d),
- IV. Per mezzo di questo ritrovafi proporzionalmente la ricercata distanza,

Il che era ec.

Vediamo ulteriormente nel

PROBLEMA II.

Come si misuri una distanza verticale (c), quando alla estremità di questa non si può nè accostarsi, nè vederla.

Sia in

I. Ipotesi. [f]

1. La distanza Verticale [c] CM della già veduta Fig. CCVIII. fol. 24. nel Problema 3. del precedente Capo.
2. La cui estremità M nelle viscere del monte OCM.
3. Nè si possa vedere, nè vi si possa accostare.
4. Essendo questa una Ipotesi (f), di cui abbiamo favellato nel mentovato Problema 3.

5. In

5. In cui in vece della Verticale (c) CM della presente Figura si ricercava l'Orizzontale (b) gM ,
6. E potendosi applicare la

(c) *Distanza Verticale è quella, che volgarmente c'immaginiamo per mezzo d'una Linea tirata a piombo, come nella qui soggiunta Figura la a b è Verticale rispetto alla c b.*

II. Regola.

Ivi veduta alla nostra Ipotesi [f], benchè in questa si ricerchi una Linea Verticale [c] nascosta, ed in quella ricercavasi una Linea Orizzontale (b) pure nascosta, ci potremmo servire della stessa,



III. Pratica.

Giacchè anche quella può fare al nostro caso, e della stessa

(f) *Ipotesi dicevolgarmente caso supposto.*

§. CII.

Ragione dimostrativa.

Soggiungiamo poi per

(g) *Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$*

*

Avvertimento.

1. Che molti altri casi si possono proporre circa la ricerca delle Linee Orizzontali (b), o Verticali (c), dei quali come dicemmo, i Libri Geometrici sono ripieni, ma noi ci contentiamo dei pochi Problemi precedenti, imperciocchè, chi n'avrà intese le Regole, facilmente le potranno applicare alle altre Ipotesi [f], purchè costantemente rammentino di descrivere sulla Tavoletta un Triangolo [g] in picciolo proporzionale al grande, che fassi in aria per mezzo del raggio visuale, come già si è accennato.
2. E perciò facilissimo sarà il modo sul fondamento dei detti Problemi di misurare anche qualunque profondità senza rappresentarne l'Ipotesi [f] in uno speziale Problema.
3. Perocchè immaginandoci, che la profondità SV della Figura CCX. fol. 24. sia un'altezza inversa, operando giusta il Problema 1. del precedente Capo, S ff avre-

(a) *Triangolo è una figura di tre lati, come Δ*

avremo il picciolo Triangolo $[a] a b c$ della Tavoletta proporzionale al Triangolo (a) grande $B S V$ dell'aria,

4. E perciò supposto, che si sia portata la misura dal B fin' al S proporzionalmente dal b fin'all' a ,
5. Saprassi anche la misura dal b fin' al c proporzionale alla misura della $S V$, cioè alla misura della ricercata profondità.
6. E qui ponendo termine alla Longimetria (b) trattata in succinto, avanziamo al Libro Secondo.

(b) *Longimetria è la Scienza, che insegna a misurar le Linee.*



LIBRO SECONDO.

Della Stereometria (c), o sia Solidometria, ch' è la misurazione de' Corpi (d).

1. **B**enchè il nostro scopo principale consista nella Planimetria (e), ciò non ostante affinchè il Trattato Geometrico sia intero, non manchiamo di soggiungere un Compendio toccante la Stereometria, (c) come accennammo al numero III. dell' Introduzione.
2. Se dunque la detta Stereometria (c) insegna a misurar i Corpi (d) in generale, e se ritrovansi di quelli, ch' hanno le Superficie Piane [f],
3. Di quelli, ch' hanno le Superficie Curve [g],
4. E di quelli, ch' hanno le Superficie Miste [h].
5. Tratteremo in diversi Capi

I. De' Corpi (d), ch' hanno le Superficie Piane (f).

II. De' Corpi (d), ch' hanno le Superficie Curve (g).

III. De' Corpi (d), ch' hanno le Superficie Miste (h).

6. Ma prima di passar ad alcuno de' detti Capi è d'uopo che i Principianti leggano, e rileggano il seguente Preambolo, il quale per beneficio loro si è a bello studio diffusamente scritto.

*

7. Sappiano dunque, che siccome la Pertica Semplice (i) (cioè in linea) o qualunque altra Misura semplice [k] del Mondo, si divide ne' suoi Rotti pure semplici [l],
8. Che presso di noi sono i Piedi, le Oncie, i Punti, gli Atomi, i Minuti, ed i Momenti. Giusta il num. VIII. dell' Introduzione.

S f f 2

9. E

(c) Stereometria, o sia Solidometria, è quella Scienza, che insegna a misurare i Solidi, che val a dire, ciò che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(d) Corpo è presso i Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità come  cc.

(e) Planimetria è quella Scienza, che insegna a misurare le Superficie piane dette volgarmente pianure.

(f) Superficie piana intendesi volgarmente presso i Geometri prattici una pianura.

(g) Superficie curva è una superficie di lunghezza, e larghezza, contenuta da linee curve, come .

(h) Superficie mista è una superficie in lunghezza, e larghezza contenuta da linee rette, e curve, come .

(i) Pertica semplice è una Pertica in linea, come —

(k) Misura semplice è una misura in linea, come —

[l] Rotto semplice è una parte di qualche grandezza in linea. Come un Piede in linea è una parte d'una Pertica in linea, cioè d'una Pertica semplice.

(a) *Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica*

(b) *Rotto Superficiale è una parte di qualche grandezza, che ha lunghezza, e larghezza. Come una figura che in lunghezza, e larghezza comprende un Piede dicefi Rotto d'una Pertica Superficiale.*

(c) *Pertica Cuba dicefi volgarmente quella fetta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una Pertica.*



(d) *Rotto, o fa Numero rotto è un'unità divisa in parti, v. gr. — due terzi sono due parti d'un'unità divisa in tre, tre quarti sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.*

(e) *Piede Superficiale noi chiamiamo quella figura, ch'è la sesta parte d'una Pertica Quadrata, cioè d'una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica*

9. E siccome la Pertica Quadrata [a] si divide ne' detti Rotti, ma Superficiali (b) giusta la pag. 33. numero 5. ec.
10. Così parimente la Pertica, ch' ha Corpo, chiamata per altro Pertica Cuba [c], dividefi ne' Rotti [d] di Piedi d'Oncie, di Punti, d'Atomi ec. ch' hanno Corpo.
- *
11. Poniamone l'evidenza sott' agli occhi per mezzo della Figura del fol. 5.
12. E siccome vedemmo alla pag. 33. n. 5. ec. che la Pertica Quadrata [a] è divisa in sei parti Superficiali chiamati Piedi.
13. Così vediamo nella presente Figura CCXI. fol. 26. essere divisa la Pertica Cuba [c] *D A H b b C k b* in sei parti Corporee che pure chiamiamo Piedi.
14. De' quali il primo è la parte *p f g b b C k*,
15. Il secondo la parte *O o B g f p*,
16. Il terzo la parte *q d E B o O*,
17. E così di questa uniforme divisione anch' i restanti tre Piedi,



18. Ove osservasi, che siccome ciascun Corpo ha lunghezza, larghezza, e profondità;
19. Così ciascun Piede Corporeo della Pertica Cuba [c] ha parimente lunghezza, larghezza, e profondità,
20. A differenza del Piede Superficiale (e) della Pertica Quadrata [a], il quale ha una Pertica di lunghezza, ed un Piede di larghezza senza profondità,
21. Come nella presente Figura immaginandoci, che la *A D C b* sia una Pertica Quadrata (a),
22. Sarà un Piede della medesima la sesta parte *f b p C*,
23. La quale ha di lunghezza una Pertica *b C*,
24. E di larghezza un Piede *f b* senza veruna profondità.
25. Ma il Piede Corporeo della Pertica Cuba [c],
26. Cioè la parte *p f g b b C k* ha di lunghezza una Pertica *b b*,
27. Di larghezza un Piede *f b*,
28. E di profondità una Pertica *f p*, ovvero *b C*, o *b k*.

(f) *Piede Corporeo* è una sesta parte d'una *Pertica Cuba*, cioè d'una *Pertica* fatta a *Dado*.

(g) *Rotto Corporeo* una parte d'una *Pertica Cuba*, cioè d'un *Corpo* fatto a *Dado*, ciascun lato del quale è lungo una *Pertica*.

(h) *Superficie* è una *stensione*, che ha lunghezza, e larghezza.

(i) *Oncia Corporea* chiamiamo noi una sessantesima seconda parte d'una *Pertica Cuba*, cioè d'una *Pertica* fatta a *Dado*.

(k) *Oncia Superficiale* noi chiamiamo quella figura, che è la sessantesima seconda parte d'una *Pertica quadrata*, cioè d'una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una *Pertica*.

29. Ciò che si è detto intorno ai *Piedi Corporei* [f] (o seno sesta parte della *Pertica Cuba* (c)) i quali hanno lunghezza, larghezza, e profondità, dee pure intendere degli altri *Rotti Corporei* (g) della detta *Pertica Cuba* (c),
30. Cioè delle *Oncie de' Punti*, degli *Atomi de' Minuti*, e de' *Momenti*.
31. Perocchè avendo anche questi *Corpo*, hanno per conseguenza lunghezza, larghezza, e profondità.
32. E forè il vocabolo di *Rotto Corporeo* (g) noi intendiamo sempre una parte della *Pertica Cuba* [c], ch' ha la lunghezza, e profondità d'una *Pertica*, e la larghezza dello stesso *Rotto* (d), di cui si parla;
33. Come si è veduto nell' accennata divisione del *Piede* $p f g b b C k$,
34. Il quale ha la lunghezza, e profondità d'una *Pertica*, e la larghezza d'un *Piede*.
35. La divisione poi dei detti *Rotti Corporei* (g) sulla *Superficie* (b) della *Pertica Cuba* (c), è la stessa, che noi nella *Pertica Quadrata* (a) veduta abbiamo alla *Figura del fol. 5*.
36. Con questa differenza, ch' i mentovati *Rotti* [d] d' *Oncie*, *Punti*, *Atomi* ec. oltre la loro lunghezza, e larghezza sulla detta *Figura* già vedute, hanno ancora la profondità, o sia altezza d'una *Pertica*,
37. Come nella divisione, che fassi del nominato *Piede* $p f g b b C k$ in *Oncie Corporee* (i),
38. Vedesi nella presente *Figura CCXI. fol. 26*. l' *Oncia* $y m b b$ *Superficiale* (k), nello stesso modo, come l' abbiamo veduta nella *Figura del fol. 5*. della *Pertica Quadrata* (a),
39. A cui se v' aggiungeremo la profondità $y z$, ovvero $b C$ d' una *Pertica*,
40. Avremo fatta la $z x m b b C k$ *Oncia Corporea* (i) della *Pertica Cuba*, [c],
41. E nello stesso modo considerata la *Superficie* (b) $f S$ dell' *Oncia doppia*, già veduta nella *Pertica Quadrata* (a) della *Figura del fol. 5*. alle Lettere $N P T Z$,

(a) *Oncia Corporea* chiamiamo noi una festuagesima seconda parte d'una Pertica Cuba, cioè d'una Pertica fatta a Dado.

(b) *Pertica Cuba* dicev' volgarmente quella fatta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una Pertica.



(c) *Pertica Quadrata* è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascnno de' quali è lungo una Pertica.

(d) *Punto Corporeo* è una 364ta parte d'una Pertica Cuba, cioè d'una Pertica fatta a Dado.

(e) *Superficie* è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(f) *Rotto Corporeo* è una Parte d'una Pertica Cuba, cioè d'un Corpo fatto a Dado, ciascn lato del quale è lungo una Pertica.

42. Quella diverrà Oncia doppia Corporea (a) della Pertica Cuba (b), se v' aggiungeremo la profondità fp , ovvero bC , o tW d'una Pertica.
43. Così ancora considerato il Punto doppio $Styb$, già veduto nella Pertica Quadrata (c) alla Figura nominata del fol. 5.
44. Questo diverrà Punto doppio Corporeo (d) della Pertica Cuba (b), se v' aggiungeremo la profondità $y z$, ovvero tW , o bC d'una Pertica.
45. Lo stesso dirassi dell' Atomo doppio bi ,
46. Come anche de' Minuti doppi, e Momenti doppi, già veduti sulla nominata Figura del detto fol. 5.
47. Purchè ce gli immaginiamo delineati sulla presente entro la Superficie (e) Ab ,
48. E ad essi aggiunta la profondità della Pertica, come vedemmo.

*

49. Ma in caso ch' i mentovati Rotti già rappresentati in sola Superficie (e) sulla nominata Figura del detto fol. 5. non avessero nella Pertica Cuba (b), oltre la veduta Superficie (e), anche la profondità intera d'una Pertica,
50. Allora non farebbero nel nostro senso Rotti Corporei (f), ed il loro valore sarebbe differente dal predetto.
51. Perocchè, se la Superficiale (g) Oncia doppia fS non avrà la profondità della Pertica fp , ovvero bC , o tW ,
52. Ma solo la profondità d' un Piede fa , ovvero bT , o tR ,
53. Nè meno la chiameremo Oncia doppia Corporea (a)
54. Ma solo una sesta parte d' essa, come chiaramente nella Figura si vede,
55. La qual sesta parte conterrebbe solo 4 Punti,
56. Accagione ch' essendo tutta la detta Oncia doppia Corporea (a) di punti 24,
57. La sesta parte di questi è il num. 4.
- *
58. E se il Punto doppio Superficiale (h) $Styb$ non avrà l'intera profondità d'una Pertica,
59. Ma solo quello d' un Piede yT , ovvero bT , o tR ,

60. Allora non farà un Punto doppio Corporeo [d], ma solo una sesta parte di quello, come dalla Figura presente apparisce,

61. La quale sesta parte contiene 4 Atomi,

62. Accagione, ch'essendo tutt' il detto punto doppio Corporeo (d) d' Atomi 24,

63. La sesta parte di questi è il num 4.

*

64. E se l' Atomo doppio b i non avrà l' intera profondità della Pertica,

65. Ma solo quella d' un Piede b T, ovvero y T,

66. Allora non farà un Atomo doppio Corporeo (i),

67. Ma solo una sesta parte d' esso, come la Figura lo dimostra,

68. La qual sesta parte contiene 4 Minuti,

69. Accagione ch'essendo tutto il detto Atomo doppio Corporeo (i) di Minuti 24,

70. La sesta parte di questa è il num. 4.

*

71. Lo stesso dirassi de' Minuti doppi, e Momenti doppi, già veduti nella Figura dell' accennato fol. 5. alle lettere i q ed alle m q,

72. I quali non potendosi per la troppo loro minutezza rappresentare sulla presente Figura,

73. C' immagineremo ch' il Minuto doppio i q della Figura del fol. 5.

74. Lo vediamo sulla presente Figura alle lettere S y b,

75. Ch' il Momento doppio m q, della Figura mentovata,

76. Lo vediamo sulla presente Figura alle lettere b i,

77. E diremo, che s' il così conceputo Minuto doppio Superficiale S y b non avrà l' intera profondità d' una Pertica,

78. Ma solo quella d' un Piede y T, ovvero b T, o R,

79. Allora non farà un Minuto doppio Corporeo (k),

80. Ma solo una sesta parte d' esso, come chiaramente lo rappresenta la Figura,

81. La qual sesta parte contiene 4 Momenti,

82. Accagione ch'essendo tutto il detto Minuto doppio Corporeo (k) di Momenti 24.

83. La sesta parte di questi è il num. 4.

84. E

(g) Quasi Superficiale noi chiamiamo quella figura, ch' è la settuagesima seconda parte d' una Pertica Quadrata, cioè d' una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.

(h) Punto Superficiale noi chiamiamo quella figura, ch' è la centesima quadragesima. quarta parte d' una Pertica quadrata, la quale Pertica quadrata ha quattro angoli a squadra, e quattro lati lunghi una Pertica, come □

(i) Atomo Corporeo è una 10368 parte d' una Pertica Cubica, cioè d' una Pertica fatta a Dado.

(k) Minuto Corporeo è una 124416 parte d' una Pertica Cubica, cioè d' una Pertica fatta a Dado.

(a) *Momento Corporeo* è una 149292 parte d'una *Pertica Cuba*, cioè d'una *Pertica* fatta a *Dado*.

(b) *Rotto*, o *ffa* *Numero rotto* è un' unità divisa in due parti, o. gr. $\frac{1}{2}$ terzj sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ quattj sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

(c) *Corpo Cubo* è un' *Cubo*, o *fa* una figura fatta a *Dado*, come



(d) *Rotto Corporeo* è una parte d'una *Pertica Cuba*; cioè d'un *Corpo* fatto a *Dado*, ciascun lato del quale è lungo una *Pertica*.

(e) *Pertica Cuba* dicevi volgarmente quella fatta a *Dado*, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una *Pertica*.



(f) *Piede Cubo* è una figura solida fatta a *Dado*, del quale ciascun lato uguale è lungo un *Piede*, come



84. E se finalmente il così conceputo *Momento* doppio Superficiale *b* i non avrà l'intera profondità d'una *Pertica*,
 85. Ma solo quella d'un *Piede* *y* *T*,
 86. Allora non sarà un *Momento* doppio Corporeo (*a*),
 87. Ma solo una sesta parte d'esso, come la *Figura* lo mostra,
 88. La qual sesta parte contiene quattro porzioni di *Momento*,
 89. Accagione, che dividendo noi tutto il detto *Momento* doppio Corporeo (*a*) in porzioni 24,
 90. La sesta parte di queste è il numero 4.

91. Se poi tutti i detti *Rotti* [*b*] non avessero la lunghezza, e profondità della *Pertica*, oltre la loro propria larghezza, come al num. 32. dicemmo,
 92. Ed avesse piuttosto ciascuno d'essi la stessa lunghezza, larghezza, e profondità, sicchè fossero *Corpi Cubi* (*c*),
 93. Allora certamente, secondo il nostro senso, non chiamerebbonfi *Rotti Corporei* [*d*] d'una *Pertica Cuba* (*e*);
 94. Ma semplicemente *Corpi Cubi* [*e*], come si è detto.
 95. Ed il *Piede Cubo* [*f*] conterrebbe 4 *Punti*, come al num. 47. accennammo.
 96. E l'*Oncia Cuba* [*g*] 4 *Momenti*;
 97. Accagione, che la sesta parte d'un *Atomo* doppio Corporeo [*b*] *bibT*,
 98. Che concepiamo in 12 *Oncie Cube* [*g*] diviso,
 99. E' di 4 *Minuti*, giusta il numero 60. ec.
 100. Cioè di *Momenti* 48, giusta il numero IX. dell' *Introduzione*.
 101. De' quali *Momenti* 48 scompartiti nelle nominate 12 *Oncie Cube* [*g*],
 102. Toccano 4 a ciascun' *Oncia*.
 103. Finalmente il *Punto Cubo* [*i*] conterrà una parte delle 432 d'un *Momento*,

104. Accagione, che concependo un lato dell'Oncia Cuba [g] diviso in Punti 12, giusta il detto numero IX. dell'Introduzione.
105. E moltiplicando [k] l'uno con l'altro lato, se ne produce la Superficie [i] di 144 Punti Quadrati (m), giusta il §. 5.
106. I quali moltiplicati [k] ancora per 12, lato della profondità, si producono 1728 Punti Cubi (i), giusta il Problema 1. del seguente Capo.
107. I quali Punti Cubi (i) 1728. sono contenuti da tutta l'Oncia Cuba [g],
108. Ma questa è di 4. Momenti, giusta il num. 87.
109. Dunque scompartendo i detti 1728. Punti Cubi [i] in 4, toccano a ciascun Momento 432. Punti Cubi [i],
110. Sicchè un Punto Cubo [i] è una delle dette 432. parti d'un Momento Corporeo [a].

(2) Oncia Cuba dicevsi un Corpo fatto come un Dado, cioè come



i cui lati uguali sono d'un' Oncia.

(h) Atomo Corporeo è una 10368ma parte d'una Pertica Cuba, cioè d'una Pertica fatta a Dado.

(i) Punto Cubo è la misura d'un Punto fatta a Dado, come



111. Ci possiamo poi per chiarezza di questa materia immaginare la divisione della Pertica Cuba [e] ne' suoi Rotti [b] ancora in altro modo, giusta il numero 32.
112. Cioè, che ciascun Rotto [b] abbia la lunghezza, e profondità d'una Pertica, e la larghezza della sua propria specie. I quali Rotti [b] così divisi noi chiamiamo Rotti Corporei [d], come dicemmo.
113. N'abbiamo veduto il chiaro esempio nel diviso Piede Corporeo [n] $p f g b b C K$.
114. E nell'Oncia Corporea [o] $z y m b b C K$,
115. Ove nelle $f g, f p$ la lunghezza, e profondità del Piede Corporeo [n],
116. E nella $f b$ la di lui larghezza veduta abbiamo,
117. Così la $b b, b C$ ci mostra la lunghezza, e profondità dell'Oncia Corporea [o],
118. E la $b y$ la di lei larghezza.
119. Lo stesso effettuereassi cogli Atomi, Minuti, e Momenti, quando tireransi le lunghezze, e profondità d'una Pertica dietro alle dette $b b$, e $b C$, e ciascuna loro larghezza sulla $y b$.

(k) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(l) Superficie è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(m) Punto Quadrato è la misura d'un Punto fatta a quadrato, cioè in forma d'una figura, la quale ha quattro angoli a squadra, e quattro lati uguali, ciascuno d'un punto, come



T t t

120.

- (n) Piede Corporeo è una sesta parte d'una pertica Cuba, cioè d'una pertica fatta a Dado.
- (o) Oncia Corporea chiamiamo noi una sessantesima seconda parte d'una pertica Cuba, cioè d'una pertica fatta a Dado.

12) *Pertica Cuba* dicefi vulgarmente quella fatta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una pertica.



(b) *Corpo Cubo* è un Cubo, o sia una figura fatta a Dado, come



(c) *Intero* è que Numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(d) *Pertica quadrata* è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica.

(e) *Quadrato* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come



(f) *Piede quadrato* è un quadrato, o sia una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno lungo un piede, come

(g) *Piede Cubo* è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come



(h) *Piede Corporeo* è una sesta parte d'una pertica Cuba, cioè d'una pertica fatta a Dado.

120. Dalle divisioni finora fatte della Pertica Cuba [a] in Piedi, Oncie, Punti ec, del numero 11. fin' al 39. comprendesi non essere quelle Corpi Cubi (b), benchè il loro Intero [c], cioè la Pertica, sia Cuba [a].

121. Alla somiglianza delle divisioni fatte della Pertica Quadrata (d), le quali non si sono fatte tutte Quadrato [e], benchè il loro Intero [a] della Pertica, Quadrato [e] sia,

122. Perocchè se la Pertica Quadrata (d) si dovesse divider in Piedi Quadrati (f), quella non si farebbe di sei parti, giusta la Regola alla pag. 32.

123. Ma di parti 36, come chiaramente nel qui apposto Quadrato (e) A D b C della presente Figura CCXI. si vede.

124. E se la Pertica Cuba (a) si dovesse divider in Piedi Cubi (g), quella non si farebbe in parti sei, giusta il num. 130. pag. 508.

125. Ma in parti 216,

126. Come apparisce nella presente Figura,

127. Ove considerando il già veduto Piede Corporeo (b) p f g h b b C K,

128. Questo vedesi diviso in 36 Corpi Cubi (b), uno de' quali si è il a f n r b T R v;

129. E ritrovandosi sei simili Piedi Corporei (b) nella Pertica Cuba (a), ciascuno di Piedi Cubi (g) 36,

130. Sei volte 36 fanno 216,

*

131. In tale guisa se vogliamo considerare il già accennato Piede Corporeo (b) p f g h b b C K diviso in tante Oncie Cube (i),

132. Queste non saranno dodici, giusta il numero 36, e 37.

133. Ma bensì 61208,

134. Perocchè moltiplicando (k) la f b, cioè la larghezza d'Oncie 12 del detto Piede Corporeo [b] per la lunghezza f g d' Oncie 72 giusta la pag. 35.

135. Ne provengono Oncie 864,

136. E di nuovo moltiplicato (k) questo Prodotto (l) d'Oncia 864 per la profondità f p ch'è d'Oncia 72, giusta la detta pag. 35.

137. Si

137. Si producono Oncie Cube (i) 62208 del che seme vedrà la dimostrazione al §. 103.
138. Sicchè il detto Piede Corporeo [b] p f g b b C K della Pertica Cuba (a) tiene 62208 Oncie Cube (i),
139. E per conseguenza tutta la detta Pertica Cuba (a), essendo di simili sei Piedi Corporei (b) conterrà 373248 Oncie Cube (i),
140. Quando il nominato Piede di 62208 Oncie Cube (i) sarà moltiplicato (k) per 6,

*

141. Volendosi poi ridurre giusta il nominato §. 103.
142. La già accennata Oncia Corporea (m) $\pi y m b b C K$ in tanti Punti Cubi (n) questi non faranno 12, giusta la pag. 33. n. III.
143. Ma bensì 89579;2,
144. De' quali tutt' il Piede Corporeo (b) ne conterrà 107495424,
145. E tutta la Pertica Cuba (a) 644973544, giusta il più volte mentovato §. 103.

*

146. Così passando alla divisione d' un Punto Corporeo [e], questo farassi in tanti Atomi Cubi [p],
147. I quali non faranno 12, giusta la detta pag. 33. n. IV.
148. Ma bensì 1289743088,
149. De' quali l' Oncia Corporea (m) $\pi y m b b C K$ ne conterrà 15479347056,
150. Il Piede Corporeo [b] p f g b b C K 185752692672,
151. E tutta la Pertica Cuba (a) 1114516156032, giusta il già insinuato §. 103.

*

152. Ulteriormente dividendo un Atomo Corporeo [q] della Pertica Cuba (a), questo farassi in tanti Minuti Cubi, (r)
153. I quali non faranno 12, giusta il num. IX. dell' *Introdux*.

T t t z

154. Ma

- (a) Atomo Corporeo è una 10368ma parte d' una pertica Cuba, cioè d' una pertica fatta a Dado.
- (r) Minuto Cubo è una misura d' un Corpo fatto a Dado, come

(i) Oncia Cuba dicefi un Corpo fatto come un Dado, cioè come



(k) Multipliare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(l) Prodotto dicefi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(m) Oncia Corporea chiamiamo noi una sessagesima seconda parte d' una pertica Cuba, cioè d' una pertica fatta a Dado.

(n) Punto Cubo è la misura d' un Punto fatto a Dado, come



(o) Punto Corporeo è una 164. parte d' una pertica Cuba, cioè d' una pertica fatta a Dado.

(p) Atomo Cubo intendesi una misura d' un Atomo fatto a Dado, come



(a) *Punto Corporeo* è una 264 parte d'una *peritica Cuba*, cioè d'una *peritica* fatta a Dado.

(b) *Peritica Cuba* dicefi volgarmente quella fatta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una *peritica*.



(c) *Oncia Corporea* chiamiamo noi una sessagesima seconda parte d'una *peritica Cuba*, cioè d'una *peritica* fatta a Dado.

(d) *Piede Corporeo* è una sesta parte d'una *peritica Cuba*, cioè d'una *peritica* fatta a Dado.

(e) *Minuto Corporeo* è una 124416 parte d'una *peritica Cuba*, cioè d'una *peritica* fatta a Dado.

(f) *Momento Cubo* è una misura d'un Corpore fatto a Dado, come



(g) *Atomo Corporeo* è una 10368 parte d'una *Peritica Cuba*, cioè d'una *peritica* fatta a Dado.

(h) *Peritica quadrata* è una figura quadrata di 4 angoli a Squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una *peritica*.

154. Ma bensì 185752092672,

155. De' quali il *Punto Corporeo* (a) della *Pertica Cuba* (b) ne conterrà 2229025110064,

156. L' *Oncia Corporea* (c) 26738301320768,

157. Il *Piede Corporeo* (d) 310859675849216,

158. E tutta la *Pertica Cuba* (b) 1865158055095296, giusta il predetto §. 103.

*

159. Finalmente dividendo un *Minuto Corporeo* (e) della *Pertica Cuba* (b), questo farassi in tanti *Momenti Cubi* (f),

160. I quali non faranno 12, giusta la pag. 33. n. V.

161. Ma bensì 267451601816,

162. De' quali l' *Atomo Corporeo* (g) della *Pertica Cuba* (b) ne conterrà 3209419221792,

163. Il *Punto Corporeo* (a) 38513030661504,

164. L' *Oncia Corporea* (c) 462156367935048,

165. Il *Piede Corporeo* (d) 5545876414220576,

166. E tutta la *Pertica Cuba* (b) 33274258485353456, giusta il tante volte nominato §. 103.

*

167. Sicchè dunque veda il principiante *Geometra* di non ingannarsi, poichè altro è una *Pertica*, un *Piede*, un *Oncia*, un *Punto*, un *Atomo* ec. Semplice, o sia in *Linea*, come vedemmo,

168. Altro è una *Pertica Quadrata* [b], ed i di lei *Rotti* [i], cioè i *Piedi* [k], *Oncie* [l], *Punti* ec. *Superficiali* (m), come vedemmo,

169. Ed altro è una *Pertica Cuba* (b), ed i di lei *Rotti* (i), di *Piedi* (d), *Oncie* (c), *Punti* (a), *Atomi* (g) ec. tutti *Corporei*, i quali hanno lunghezza, larghezza, e profondità, come finora osservato abbiamo.

*

170. Oltre a ciò altro è una *Pertica Cuba* [b] divisa regolarmente nella stessa spezie di *Rotti* [i], ne quali dee di dividere tanto la *Pertica Semplice* [n], quanto la *Quadrata* [b], cioè la *Pertica* in *Piedi* 6, il *Piede* in *Oncie* 12, l' *Oncia* in *Punti* 12, il *Punto* in *Atomi* 12, l' *Atomo* in *Minuti* 12, ed il *Minuto* in *Momenti* 12,

171. Ed

171. Ed altro è una Pertica Cuba (b) divisa per mezzo de' suoi Rotti Cubi [o], come quì addietro ora considerato: abbiamo.
172. Perocchè il numero di Piedi Cubi [p], Oncio Cube [q], Punti Cubi [r] et. ne' quali dividefi la Pertica è assai maggiore del numero de' stessi Rotti [i] ne' quali dividefi regolarmente nel computo ordinario Geometrico, come a sufficienza abbiamo quì addietro potuto considerare.

(i) Rotto, è fa Numero rotto è un' unità divisa in due parti, o. gr. $\frac{1}{2}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ tre $\frac{1}{4}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro et.

73. Ben' impresso nella mente de' Principianti ciò che nel precedente Preambolo si è detto, passiamo al

CAPO PRIMO.

De' Corpi ch' hanno le Superficie piane (s).

(k) Piede Superficiale noi chiamiamo quella figura, ch' è la sesta parte d' una pertica quadrata, cioè d' una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascun de' quali è lungo una pertica.

PER aver il lume generale come tutti i Corpi di Superficie piano [r] si misurino, premettiamo al solito,

(l) Oncia Superficiale noi chiamiamo quella figura, ch' è la centesima quadragesima seconda parte d' una Pertica quadrata, cioè d' una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una Pertica.

Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.

1. Il quale consiste in considerare, che ciascun Capo di Superficie piane [r] o sia in effetto Parallelepipedo [s], o in Parallelepipedo (t) trasformato.

2. Pe-

(m) Punto Superficiale noi chiamiamo quella figura, ch' è la centesima quadragesima quarta parte d' una Pertica quadrata, la quale Pertica quadrata ha 4 angoli a squadra, e 4 lati lunghi una pertica, come □

(n) Pertica semplice è una Pertica in linea, come —

(o) Rotto Cubo è una parte d' una pertica Cuba, cioè d' una figura fatta a Dado, come

(p) Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come

[q] Oncia Cuba dicefi un Corpo fatto come un Dado, il cui lati uguali sono d' un' oncia, come

(r) Punto Cubo è la misura d' un Punto fatto a Dado, come

(s) Superficie piana intendesi volgarmente presso ai Geometrici pratici una pianura.

(t) Parallelepipedo è una figura solida entro sei Piani, ciascuno di quattro lati, dei quali due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



a) Superficie è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(b) Parallelepipedo è una figura solida, avente sei Piani, ciascuno di 4 lati, dei quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



2. Perocchè stando in questa considerazione, quando la Superficie (a) del Parallelepipedo (b) si farà moltiplicata (c) colla di lui profondità, o sia altezza,
3. Farassi il Prodotto (d) di tutt' il Corpo in misure Cube (e) vediamolo in effetto nel

PROBLEMA I.

Come si misuri un Parallelepipedo (b).

Sia in

I. Ipotesi. (f)

(c) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

1. Il Parallelepipedo (b) SDG della Figura CCXII. foglio 24.
2. Del cui Corpo se ne voglia la misurazione.

Dico per

II. Regola.

Che moltiplicata (c), la Superficie (a) d' un Parallelepipedo (b) per la sua altezza si produce la capacità del detto in misure Cube (e),

Ecoene la

III. Pratica.

Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(e) Misura Cube è quella, che nel misurar i Corpi rappresentasi volgarmente in forma di Dado, come



1. Misurata la lunghezza a k del proposto Parallelepipedo (b), sia di Pertiche 6,
2. E la larghezza a S sia di Pertiche 3,
3. E moltiplicato (c) il 3 col 6, cioè la detta larghezza con la lunghezza, se ne produce la Superficie (a) di Pertiche 18 Quadrate (g), giusta al § 6.
4. Poscia misurata la profondità, o sia altezza A D, di Pertiche 3,
5. E moltiplicata (c) colla detta Area (b) di Pertiche 18, si producono Pertiche 54 Cube (i), che sono tutt' il Corpo del Parallelepipedo (b),

Ne.

Ne segue

§. CIII.

(f) *Ispesi dicefi
volgarmente oaso
supposto.**La sua Ragione dimostrativa.*

1. Egli è noto dai §§. 5. e 6., che moltiplicando (c) 3 Pertiche di larghezza per 6 di lunghezza si produce la Superficie (a) di 18 Pertiche Quadrate (g),
2. Ora se c'immagineremo la detta Superficie (a) posta nel fondo *b DGC*, e poi alzata una Pertica d'altezza *b f*, *D e*, *G b*,
3. Ciascuna delle 18 montovate Pertiche Quadrate (g) farebbersi fatta Pertica Cuba (i);
4. E se c'immagineremo che la nominata Superficie (a) si sia alzata a misura di due volte una Pertica d'altezza, *b m*, *D o*, *G n*,
5. Si farebbero fatte due volte 18 Pertiche Cube (i),
6. E se finalmente c'immagineremo, che la predetta Superficie (a) si sia alzata a misura di 3 volte una Pertica d'altezza *b s*, *D a*, *G k*,
7. Si farebbero fatte 3 volte 18 Pertiche Cube (i), cioè 54,
8. Ma il dire 3 volte 18 Pertiche Cube (i) colla Superficie (a) di 18, e coll'altezza di 3 Pertiche, altro non è che moltiplicare (c) la Superficie (a) con l'altezza.

[g] *Pertica quadrata è una figura quadrata di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno dei quali è lungo una pertica.*(h) *Area è presso i Geometri un spazio racchiuso fra 3, o più linee, come* Δ $\square$ $\triangle$ *ec.*(i) *Pertica Cuba dicefi volgarmente quella fatta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una pertica.*

Dunque

Moltiplicata (c) la Superficie (a) d'un Parallelepipedo (b) per la sua altezza si produce la capacità del detto in misure Cube (e),

Il che era ec.

Da questo Problema si cava naturalmente il seguente

*

Avvertimento

1. Che si comprenderà dal predetto Problema il modo di saper la capacità di qualunque muraglia in misura.

(a) Misurà Cubè è quella, che nel misurar i Corpi rappresenta volgarmente in forma di Dado, come



(b) Parallelepipedo è una figura solida entro sei Piani, ciascuno di 4 lati, di quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



(c) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(d) Ratto, o fra Numero rosso è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro etc.

(e) Ipotesi dicevole volgarmente caso supposto.

misure Cube (a), purchè s' avvertisca, che quella abbia la vera Figura d' un Parallelepipedo (b),

2. Il che non averebbe ogni qual volta il Muro fosse più grosso in fondo di quello, ch' egli è in cima; del che favelleremo poi qui appresso, toccando anche nello stesso luogo con quale strumento debbanfi misurare le Mura ec.
3. Nell' antecedente Problema si è veduto come si ritrovi la capacità d' un Parallelepipedo (b) in misure Cube (a) d' Interi (c) senza Rotti (d),
4. Ed ora vedremo nel

PROBLEMA II.

Come si misuri un Parallelepipedo (b), il quale contiene non solo le misure d' Interi (c), ma ancora de' Rotti (d),

Sia in

I. Ipotesi (e).

1. Nella Fig. CCXIII. fol. 27. il Parallelepipedo (b) $CD \text{ e } BQ \text{ e}$,
2. Il quale abbia Pertiche, Piedi, ed Oncie di lunghezza,
3. Pertiche, Piedi, ed Oncie di larghezza,
4. E Pertiche, Piedi ed Oncie di profondità,
5. E di cui si ricerchi la capacità Corporea,

Dico per

II. Regola.

Che moltiplicati (f) gli Interi (c), e Rotti (d) d' una delle sei Superficie (g) d' un Parallelepipedo (b) cogli Interi (c), e Rotti (d) della profondità si produce la capacità di quello in Interi Cubi (b) e suoi Rotti (d),

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Misurata esattamente la lunghezza *C D* del proposto Parallelepipedo [b],
2. Sia di Pertiche 1, Piedi 1, ed Oncie 1,
3. E la larghezza *C e* di Pertiche 1 Piedi 1 ed Oncie 1,
4. Multiplichinsi [f] le dette lunghezza, e larghezza insieme, giusta il Probl. I. Cap. I. Lib. I. ed il Probl. II. Cap. II. Lib. I. della Parte Prima,
5. S'avrà la Superficie piana (i) *C B*, di Pertiche 1, Piedi 2, Oncie 4, Punti 4, ed Atomi 2,
- II. 6. Ora misurata anche la profondità, o sia altezza *Q e*,

7. Sia di Pertiche 1, Piedi 1, e d'Oncie 1,
8. Onde moltiplicate [f] Pertiche 1, Piedi 1, ed Oncie 1 d' altezza, con la detta Superficie [g] di Pertiche 1, Piedi 2, Oncie 4, Punti 4, ed Atomi 2, giusta la solita Regola della moltiplicazione data nel Probl. III. pag. 45. come qui sotto si vede.

Superficie	1 : 2 : 4 : 4 : 2
Altezza	1 : 1 : 1

1 : 4 : 8 : 8 : 4
1 : 4 : 8 : 8 : 4
1 : 2 : 4 : 4 : 2

Si producono 1 : 3 : 10 : 5 : 7 : -- : 4

9. Cioè Pertiche Cube [k] una, Piedi due, Oncie dieci, Punti cinque, Atomi sette, Minuti nessuno, e Momenti quattro d'una Pertica Cube [k].

Ne segue

§. CIV.

La sua Ragione dimostrativa.

E prima di spiegarla avvertiamo il Principiante, che pe intelligenza della Fig. CCXIII. fol. 27. la quale noi considereremo in 3 Parallelepipedi (b) pic-

V v v

cioli

(f) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte fa 6.

(g) Superficie d'una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(h) Intero Cubo d'un numero, il quale non è diviso in alcuna parte, e si approssima in figura d'un Dado, come



(i) Superficie piana intendesi volgarmente presso ai Geometri pratici una piana.

(k) Pertica Cube diceasi volgarmente quella fatta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una pertica



(a) Superficie è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(b) Parallelepipedo è una figura solida entro sei Piani, ciasuno di 4 lati, dei quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



cioli, e grandi divisa, mostriamo per mezzo delle lettere prima la Superficie (a) di ciasuno Parallelepipedo (b), poscia la di lui altezza. In esempio, nella Fig. CCXIV. fol. 27. indichiamo prima per mezzo delle lettere *A B C D* la Superficie (a) del presente Parallelepipedo (b), e poi per mezzo delle *E C* la di lui altezza.

1. Considerando dunque il Parallelepipedo (b) dell' accennata Figura CCXIII. fol. 27. diviso in tre altri Parallelepipedi (b), cioè

I. Nel *G b R p Q R*.

II. Nel *w O n I R n*.

III. Nel *C D e B n e*.

*

2. Ritoveremo nel Parallelepipedo (b) primo *G b R p Q R* una Pertica Cuba (c) *G N F u M F*. Giusta la pag. 508. num. 10.

(c) Pertica Cuba dicevsi volgarmente quella fatta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una pertica.



3. Due Piedi d'essa, giusta la pag. 508. num. 25.

$\left\{ \begin{array}{l} N S u i X u \\ F u d c T d \end{array} \right.$

4. Quattro Oncie d'essa, giusta la pag. 509. 41. e 42.

$\left\{ \begin{array}{l} S b i o g i \\ d c R f Q R \\ \text{Oncia doppia} \\ u i c a a c. \end{array} \right.$

5. Quattro Punti d'essa, giusta la pag. 510. num. 44.

$\left\{ \begin{array}{l} \text{Punto doppio} \\ i o a r b a \\ \text{Punto doppio} \\ c a f k g f. \end{array} \right.$

6. Due Atomi d'essa, giusta la pag. 510. 45. ec.

$\left\{ \begin{array}{l} a r k p q k. \end{array} \right.$

7. La qual Pertica Cuba (c), ed accennati suoi Rotti (d) s'esporgono ne' numeri seguenti:

Pert. 1 : 2 : 4 : 4 : 2.

*

8. Ritoveremo poi nel Parallelepipedo (b) secondo *w O n I R n*

Un Piede di Pertica Cuba (c) *w t E m F E*,
Giusta la pag. 508. num. 25.

9. Quat-

9. Quattro Oncie d'essa, $\left\{ \begin{array}{l} \text{Oncia doppia} \\ \text{r r m y u m} \\ \text{Oncia doppia} \\ \text{E m A i d A} \end{array} \right.$
Giusta la pag. 509. n. 41.

10. Otto Punti d'essa, giusta la $\left\{ \begin{array}{l} 4 \text{ Punti} \\ \text{m y Z L e Z} \\ \text{Punto doppio} \\ \text{v O L Q a L} \\ \text{Punto doppio} \\ \text{A Z n P R n} \end{array} \right.$
pag. 510. nn. 44. e 55.

11. Otto Atomi d'essa, giusta la $\left\{ \begin{array}{l} 4 \text{ Atomi} \\ \text{y H L Q a L} \\ 4 \text{ Atomi} \\ \text{Z L P r f E} \end{array} \right.$
pag. 511. num. 61.

12. Quattro Minuti d'essa, $\left\{ \begin{array}{l} L Q r I K r \end{array} \right.$
giusta la pag. 511. num. 68.

13. I quali Rotti [d] di Pertica Cuba [e] del secondo
Parallelepipedo [b] s'esporgono ne' numeri se-
guenti:
Piedi 1 : 4 : 8 : 8 : 4

*

14. Ritroviamo finalmente nel Parallelepipedo (b) terzo
C D e B n e
Un'Oncia di Pertica Cuba [e] C r b f E b,
Giusta la pag. 509. num. 40.

15. Quattro Punti d'essa, $\left\{ \begin{array}{l} \text{Punto doppio} \\ \text{r r f s m f} \\ \text{Punto doppio} \\ \text{b f f f A f f} \end{array} \right.$
Giusta la pag. 510. num. 45.

16. Otto Atomi d'essa, $\left\{ \begin{array}{l} 4 \text{ Atomi} \\ \text{f s f v Z f} \\ \text{Atomo doppio} \\ \text{O D s f y s} \\ \text{Atomo doppio} \\ \text{f f f e d n e} \end{array} \right.$
Giusta la pag. 511. num. 61.
e pag. 510. num. 45.

17. Otto Minuti d'essa, $\left\{ \begin{array}{l} 4 \text{ Minuti} \\ \text{s f v g L v} \\ 4 \text{ Minuti} \\ \text{f v d s P d} \end{array} \right.$
Giusta la pag. 511. num. 68.

V v v 2 18. Quat-

(d) Rotto, o fa
Numero rotto è un'
unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{due}{terze}$
sono due parti d'un
unità divisa in tre,
tre $\frac{quarti}{quarti}$ sono tre par-
ti d'un'unità divi-
sa in quattro &c.

524 *Parte III. Libro II.*

[a] Rotto, o fa
Numero roto è un'
unità divisa in
due
parti, v. gr. $\frac{1}{2}$
sono due parti d'un
unità divisa in tre,
v. gr. $\frac{1}{3}$ sono tre par-
ti d'un' unità divi-
sa in quattro ec.

(b) Pertica Cuba
diceſi volgarmente
quella faccia a Dado,
cioè come la què ap-
poſta ſigura, i cui
lati uguali ſono d'
una pertica.



(c) Parallelepi-
pedo è una figura
ſolida entro ſei Pia-
ni, ciaſcuno di 4
lati, dei quali i
due oppoſti ſono u-
gnali, ed ugual-
mente diſtanti fra
loro, come



(d) Multiplica-
zione chiamaſi, 23.
quando con due nu-
meri ſi dice tante
volte tanto ſa tan-
to, come due volte
tre fa ſei.

(e) Intero è quel
Numero, il quale
non è diviſo in al-
cuna parte.

18. Quattro Momenti d'eſſa,
Giusta la pag. 511. num. 80. } v g t B z t
19. I quali Rotti [a] di Pertica Cuba [b] del terzo Pa-
rallelepipedo (c) s' eſpongono ne' ſequenti nu-
meri:
Oncie 1 : 4 : 8 : 8 : 4
20. Ma tutti e tre le ſerie de' Numeri della Pertica Cu-
ba (b), e ſuoi Rotti [a], cioè
Pertiche 1 : 2 : 4 : 4 : 2
1 : 4 : 8 : 8 : 4
1 : 4 : 8 : 8 : 4

Che ſommano 1 : 3 : 10 : 5 : 7 : -- : 4

21. Ritrovate ne' tre Parallelepipedi (c) [che ſono parti
del propoſto Parallelepipedo (c)] ſono le ſteſſe, che
ſi ſono prodotte nella precedente Pratica al num. 8.
per mezzo della moltiplicazione (d) fatta cogli In-
teri [e], e Rotti [a] della Superficie (f) d'un Para-
lelepipedo (c) per gli Interi (e), e Rotti (a) della
profondità.

22. Dunque

Moltiplicati (g) gl' Interi (e), e Rotti (a) d'u-
na delle ſei Superficie (f) d'un Parallelepi-
pedo (c) cogli Interi (e), e Rotti (a) della
profondità, ſi produce la capacità di quello
in Interi Cubi (b), e ſuoi Rotti (a),

Il che era ec.

23. Ci ſiamo ſinora figurati in un Parallelepipedo (c) un
Corpo Solido (i), i cui piani ſieno fra di loro Pa-
rallelli (k),
24. Ora cercheremo la Capacità d'un' altro Corpo, che
non abbia i piani Parallelli (k) fra di loro, e perciò
vediamo nel

PROBLEMA III.

Come si misuri un Prisma (l).

Sia in

I. Ipotesi. (m)

1. Nella Figura CCXV. foglio 25. il Prisma (l) AB CD ,
2. Il quale abbia le due Basi (n) A e C , B e D , fatte a Triangolo (o), talmente che rappresenti un mezzo Parallelepipedo (c), o una mezza Muraglia, tagliata per una Diagonale (p) AC , BD , del cui Corpo (q) se ne voglia sapere la misurazione,

Dico per

II. Regola.

Che moltiplicata (g) una delle Basi d'un Prisma (n) colla sua lunghezza, o sia altezza, se ne produce la capacità Corporea (r) in misure Cube (s).

Ecco-

(f) Superficie è una superficie, che ha lunghezza, e larghezza.

(g) Moltiplicare, o per moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(h) Intero Cubo è quello, il quale non è diviso in veruna parte, e si rappresenta in figura d'un Dado, cioè d'un Corpo, ch'ha l'istessa larghezza, lunghezza, e profondità, ed, come



(i) Corpo solido è quello, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(k) Piano Parallelo è quello, che è sempre ugualmente distante da un altro piano.

(l) Prisma è una figura solida contenuta da piani, dei quali i due opposti chiamati basi sono fra loro uguali, simili, ed ugualmente distanti, e gli altri chiamati lati sono parallelogrammi, cioè figure di 4 lati, dei quali gli opposti sono uguali, come

(m) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(n) Basi d'un Prisma è il fondo, o sia piano inferiore del medesimo.

(o) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(p) Diagonale è una Linea, per mezzo della quale due lati d'un angolo si congiungono insieme, come nella qui seggiunta figura la ab è Diagonale; poichè per mezzo d'essa si congiungono insieme i due lati a e c , e b dell'angolo c , ed i due a e d , b e d dell'angolo d .

(q) Corpo è presso i Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità, come

(r) Capacità Corporea è un contenuto d'un Corpo, cioè d'una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(s) Misura Cube è quella, che nel misurar i Corpi rappresenta volgarmente in forma di Dado, come



(a) Base d' un Prisma è il fondo, o sia piana inferiore del medesimo.

(b) Prisma è una figura solida contenuta da piani, dei quali i due opposti chiamati basi sono fra loro uguali, simili, ed ugualmente distanti, e gli altri chiamati lati sono parallelogrammi, cioè figure di 4 lati, dei quali gli opposti sono uguali, come



(c) Moltiplicare o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(d) Pertica Cubica dicesi volgarmente quella fatta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d' una pertica.



(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come



(f) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(g) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come



Eccone la

III. Pratica.

1. Per avere la Base (a) $A \text{ e } C$, ovvero $B \text{ f } D$, del presente Prisma (b),
2. Essendo quella Triangolare s' opera giusta la Regola del Probl. 1, 2, Cap. 3.
3. E supponiamo, che sia di Pertiche 5,
4. Misurata anche la lunghezza $A B$,
5. Sia di Pertiche 11,
6. Onde moltiplicate (c) Pertiche 5 di Base (a) per Pertiche 11 di lunghezza si producono Pertiche 55 Cube (d),
7. E di tanta capacità è tutt' il corpo del presente Prisma (b) $A B C D$.

Eccone

§. CV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Egli è noto dal §. 8. che misurando l' Area (e) d' un Triangolo (f), questo viene trasformato in un Rettangolo (g),
2. Sicchè, se concepiamo le due Basi (a) $A \text{ e } C$, $B \text{ f } D$ non Triangolari (b), ma Rettangolari (i),
3. Tutto il Corpo del Prisma (b) sarà dietro a quelle Rettangolare (i), e non Triangolare (b),
4. E per conseguenza tutt' il Prisma (b) sarà trasformato in un Parallelepipedo (k), giusta il 2. Coroll. della 7. del 12. d' Euclide.
5. Ma il Corpo (b) d' un Parallelepipedo (k) si misura moltiplicando (e) l' una delle Basi (a), o sia l'una delle 6 Superficie (m) per l' altezza, e se ne produce la capacità in misure Cube (o), giusta il Probl. 1. del presente Capo,

Dunque

- Multiplcata (e) una delle Basi d' un Prisma (a) colla sua altezza se ne produce la capacità Corporea (p) in misure Cube (o).

Quin-

Quindi si deduce il seguente

*

Avvertimento I.

1. Cioè, ch' il principiante Geometra debba accuratamente osservare, se le Muraglie da misurarsi rappresentino veramente il Corpo (l) d' un Parallelepipedo (k), avendo i loro 6 Piani Paralleli (q),
2. Poichè in caso contrario potrebbero essere o Prismi (b), o altri Corpi (l).
3. In esempio: vedesi nella Fig. CCXVI. fol. 25. il Corpo o, sia Muraglia $ABCD$,
4. La quale benchè abbia 6 Piani, non è però Parallelepipedo (k),
5. Accagione che i Piani $GHB D$, $ACVF$ non sono Paralleli (q) fra di loro.
6. Onde, supponendo che le due Basi $ACGH$, $FVBD$ sieno Parallele (r),
7. Sarà il presente Corpo un Prisma (b), e non un Parallelepipedo (k), e perciò dovrà essere misurato in ordine alla Regola data per la misurazione de' Prismi (b) nel precedente Problema.
8. Avvisiamo poi per

*

Avvertimento II.

1. Che avendo ne' due precedenti Problemi date le Regole, per mezzo delle quali si misurino i Parallelepipedi (k), ed i Prismi (b), dovevamo prima insinuare al leggitore lo strumento, con cui si misurino i Corpi (l), come si è fatto nell' Introduzione dell' Opera, quando si è additato lo strumento elatto per misurar le linee.

2. Il

(p) Capacità corporale è un contenuto d' un Corpo, elud d' una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(q) Piano Parallelo è quello, ch' è sempre ugualmente distante da un altro piano.

(r) Basi Parallele sono due piani d' un Corpo, che ritrovansi fra loro sempre in ugual distanza.

(h) Base Triangolare, o sia Triangolare, è una figura di 3 lati, come $\triangle$

(i) Base Rettangolare, o sia figura Rettangolare, la quale è di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(k) Parallelepipedo è una figura solida entro sei piani, ciascuno di 4 lati, dei quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come $\square$



(l) Corpo è presfesso i Geometri quella grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità, come $\square$



(m) Superficie è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(n) Base d' un Parallelepipedo è il fondo, o sia il piano inferiore del medesimo.

(o) Misura Cubica è quella, che nel misurar i Corpi rappresenta volgarmente in forma di Dado, come $\square$



(a) Corpo è pref-
so i Geometri quella
grandezza, che ha
larghezza, lunghezza,
e profondità,
come



(b) Corpo d' un
Parallelepipedo è
una figura solida
entro, scilicet piani di 4
lati, dei quali i due
opposti sono uguali,
ed ugualmente di-
stanti fra loro, come



(c) Moltiplica-
re, o far moltipli-
cazione intendesi,
quando con due nu-
meri si dice, tante
volte tanto fa tanto,
come due volte tre
fa sei.

(d) Superficie è
una stensione, che
ha lunghezza, e
larghezza.

2. Il che non essendo finora seguito, arricordiamo in questo luogo, doverci per la misurazione de' Corpi (a) adoprare la Pertica di legno di cui favellammo al num. XIII. dell' *Introduzione*, avvertendo, che quella non sia solamente divisa in *Pertiche*, *Piedi*, ed *Oncie*, come nella *Fig. II. fol. 1.* si vede,
 3. Ma, che sia divisa ancora ne' *Punti*, come si è fatto nella Pertica *Y E* della *Fig. IV. fol. 2.* ove ciascun' *Oncia* del *Piede* *c E.* si è divisa in tre parti,
 4. Delle quali ogn' una contiene 4 *Punti*.
 5. Imperciocchè, se noi trascureremo questa divisione,
 6. Non potrà mai dirsi d' essere stato un Corpo (a) esattamente misurato.
- Vediamone l' Esempio :
7. Sia un Corpo Parallelepipedo (b), ovvero un Muro lungo *Pertiche* 200, largo 2 *Piedi*, ed alto due *Pertiche* da misurarsi,
 8. E supponiamo che la detta lunghezza di *Pertiche* 200 non siasi presa diligentemente con istromento esatto, talmente, che presso ciascuna *Pertica* si trascurino *Punti* 6,
 9. Ritoveremo essere stati trascurati in tutta la nominata lunghezza *Punti* 1200,
 10. Sicchè in vece d' aver fatta la misurazione di *Pertiche* 200 di lunghezza, si sarà fatta di *Punti* 1200 di meno, che sono *Pertiche* 124,
 11. Ed in tal modo la predetta lunghezza si sarà ristretta a *Pertiche* 198 *Piedi* 3 ed *Oncie* 8,
 12. Supponiamo ancora, che ne' due *Piedi* di larghezza si sieno trascurati 4 *Punti* per *Piede*,
 13. Cioè ch' in vece di *Piedi* due, la larghezza si sia ridotta a *Piedi* 1 *Oncia* 11 e *Punti* 4,
 14. E finalmente che nelle due *Pertiche* d' altezza si sieno trascurati 8 *Punti* per *Pertica*,
 15. Cioè ch' in vece di *Pertiche* due si sia fatta l' altezza solo di *Pertiche* 1 *Piedi* 5, *Oncie* 10, e *Punti* 8.
 16. In tal caso moltiplicando (c) l' erronea lunghezza per l' erronea larghezza si produrrà l' erronea Superficie (d) di *Pertiche* 59, *Piedi* 2, *Oncia* 2, *Pun-*

Punti 3, Atomi 1, e Minuti 4, giusta la Tavola del fol. 7.

17. La quale moltiplicata (c) per l' erronea altezza di Pertiche 1, Piedi 5, Oncie 10, e Punti 8,
18. Si producono Pertiche Cube (c) 117, Piedi 3, Oncie 9, Punti 4, Atomi 4, Minuti 7, Momenti 8,

$\frac{64}{144}$

19. Che sono l' erronea capacità di tutt' il Muro.
20. E moltiplicando (c) all' incontro la giusta lunghezza di Pertiche 200 per la giusta larghezza di Piedi 2, produconsi Pertiche 66: 4 di Superficie (d), giusta la detta Tavola del fol. 7.
21. La quale moltiplicata (c) per Pertiche 2 di giusta altezza, si produce la giusta capacità del Muro in Pertiche Cube (c) 133, Piedi 2, giusta il Problema 2. precedente,
22. Ove apparisce lo sbaglio di Pertiche Cube (c) 154 : 3 ec.
23. Il quale benchè non sia tanto grande, quanto nel computo delle Superficie piane (f) avvenire suole (come alla pag. 20. n. 18. vedemmo,
24. Ciò non ostante per ragione d' esattezza Geometrica, e d' inalterabile verità, deesi operare fin' all' ultima perfezione,
25. E quantunque il lungo computo de' Rotti (g) sia alquanto tedioso, egli è meglio soffrire nella Geometria qualche tedio, che commettere errori, ed ingiustizie.
26. Per dar fine a questa materia diciamo per

(c) Pertica Cubica dicesi volgarmente quella fascia a Dado, cioè come la quì apposta figura, i cui lati uguali sono d' una Pertica.



(f) Superficie piana intenesi volgarmente pressò a' Geometri pratici una piana.

(g) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{terza}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarta}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

(h) Orizzontalmente a modo di livello.

*

Avvertimento III.

1. Esser d' uopo eh' i pratici Geometri esattamente misurino le lunghezze, altezze, e larghezze de' Muri colla mentovata Pertica.
2. Il che seguirà infallibilmente, quando nelle lunghezze, ed altezze di que' Muri, che sono fabbricati orizzontalmente (b) al terreno (come sono ordinariamente le case) si lascerà dalla cima al fondo cadere un piombo attaccato ad un filo,

X x x

e die-

(a) Superficie è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(b) Multiplicare, o far multiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(c) Misura Cuba è quella, che nel misurar i Corpi rappresentasi volgarmente in forma di Dado, come



(d) Pertica Cuba dicesi volgarmente quella fatta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una Pertica.



(e) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come



(f) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come



e dietro questo si ponerà la Pertica esattamente sul Muro, a cui in caso, che sia di grandezza considerabile, s'appoggerà la scala da mano.

3. Ovvero si potranno sapere le altezze de' Muri delle case con minor incomodo senza applicarvi nè Pertica nè scala per mezzo della *Regola del Probl. 1. e 2. Cap. 2. Lib. 1. Parte 3.*
4. Seguirà pure la detta esattezza, quando nel prender la larghezza de' Muri s'usarà la squadra grande o di ferro, o di legno duro, come vedeli nella *Figura CCXVII. fol. 25.*
5. In cui volendo misurare la larghezza *d o* del Muro *ABCD*,
6. Adattasi un braccio della squadra al filo della detta larghezza, cioè al *d f*,
7. Poichè l'altro braccio *d e* mostrerà di quante Pertiche, Piedi, Oncie ec. quella sia.
8. Intendendosi che la mentovata squadra debba esser divisa in *Piedi, Oncie, e Punti*, come vedemmo nella *Figura IV. fol. 2. e come dicemmo alla pag. 528. n. 3.*

*

9. Ed in caso ch' agevolmente le larghezze de' Muri nelle case non si potessero misurare,
10. Si cercheranno i vacui delle fenestre, come nella *Fig. CCXVIII. fol. 25.* nel vacuo *b o d e* si vede,
11. Ove volendo sapere la larghezza *b m*,
12. Aperta che sia la fenestra, s'adatta un braccio della squadra sul filo del Muro *q b*,
13. Che l'altro braccio *n c* mostrerà la bramata larghezza.

*

14. Avvertasi in oltre che ne' Muri delle case ritroveransi le larghezze verso il fondo più grandi di quelle, che sono verso il tetto, e però per sapere la capacità d'un Muro tale non si può prendere la Superficie (a) presso la larghezza più grande verso il fondo, nè meno la Superficie (a) presso la larghezza più picciola verso il tetto, e moltiplicare (b) o l'una, o l'altra per l'altezza del Muro proposto, come insegna la *Regola del precedente Probl. 1. di questo Capo.*

15. Ma fa d'uopo misurare, esattamente tanto la larghezza verso il fondo, quanto quella verso la cima, unirle insieme, prenderne la metà, e moltiplicare (b) con questa la lunghezza del Muro, che se ne produrrà la giusta Superficie (a).
16. La quale poi moltiplicata (b) per l'altezza del detto Muro, giusta il nominato Problema, se ne produce tutta la capacità in misure Cube [c].
17. Per meglio chiarir la cosa: sia nella Figura CCXIX. fol. 25. il Muro *ABCDEFGF*,
18. Di cui la larghezza *AB* in fondo sia di Piedi 3,
19. E la larghezza *CD* in cima sia di Piedi 2, e d'Oncie 6,
20. Unendo amendue le larghezze si fanno Piedi 5, ed Oncie 6,
21. De' quali la metà è di Piedi 2, e d'Oncie 9,
22. Sicchè moltiplicati (b) Piedi 2, ed Oncie 9 per la lunghezza *DF* supposta di 8 Pertiche, si produce la Superficie (a) di Pertiche 5,
23. Le quali poi moltiplicate (b) per l'altezza *CH* supposta di Pertiche 6, si produce tutta la capacità del Muro di 30 Pertiche Cube [d].
24. La ragione dimostrativa di questa operazione riduce in parte dal §. 13. per essersi ridotto il Trapezio [e] *CB* in un Rettangolo (f), ed in parte dal §. 105. per essersi ridotto tutto il Corpo (g) del Muro in un Parallelepipedo (h),

(a) Il corpo è presso a Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità, come



(h) Parallelepipedo è una figura solida a tre sei Piani, ciascuno di 4 lati, dei quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



(i) Prodotto dice quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

[k] Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come



25. Coll'occasione, che qui discorriamo del modo, con cui si debbano prender le larghezze, non manchiamo d'arricordar al principiante Geometra di dover con somma diligenza ischivar gli errori che da alcuni poco intelligenti commessi vengono.
26. Imperciocchè nel caso, che qualche Muraglia, o qualunque altro Corpo (g) di materia preziosa dovesse misurarli, e che non solo la larghezza, ma eziandio la lunghezza e profondità si prendesse non a misura di Pertiche, ma a quella di Piedi, ovvero d'Oncie, e ch' il Prodotto (i) di Piedi Cubi (k) dovesse essere ridotto in Pertiche Cube (d), ovvero il Prodotto (i) d'Oncie Cube (l)

(l) Oncia Cubo dice un Corpo fatto come un Dado, i cui lati uguali sono d'una oncia, come



(a) *Pertica Cuba* dicefi volgarmente quella fatta a Dado, cioè come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una *Pertica*.



(b) *Piede Cubo* è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un *Piede*, come



(c) *Oncia Cuba* dicefi un corpo fatto come un Dado, cioè come



i cui lati uguali sono d'un' *Oncia*.

(d) *Piede Corporeo* è una sorta parte d'una *pertica Cuba*, cioè d'una *pertica* fatta a Dado.

(e) *Punto Cubo* è la misura d'un *Punto* fatto a Dado, come



(f) *Oncia Corporea* chiamiamo noi una *sestagesima* seconda parte d'una *pertica Cuba*, cioè d'una *pertica* fatta a Dado.

(g) *Ipotefi* dicefi volgarmente caso supposto.

doveffe essere ridotto in *Piedi* di *Pertica Cuba*, (a) allora la *Pertica Cuba* (a), che da *Piedi Cubi* [b] risulterebbe, non farebbe nè di *Piedi* 6, giusta la pag. 508. n. 13. nè di *Piedi* 36, giusta la pag. 514. n. 113. ma bensì di *Piedi Cubi* (b) 216, come alla detta pag. 514. n. 115. accennammo,

27. Ed il *Piede* di *Pertica Cuba* (a), che dalle *Oncie Cube* (c) risulterebbe, non farebbe d' *Oncie* 12, giusta la pag. 33. n. II. ovvero d' *Oncie* 84, giusta la pag. 35. ma bensì d' *Oncie Cube* (c) 62208, come alla pag. 514. n. 123. già vedemmo.

28. Essendosi la cosa già chiarita alla detta pag. 514. non fa d'uopo altro esempio:

29. Onde diciamo solo, ch' in simili casi per ridurre molti *Piedi Cubi* [b] in *Pertiche Cube* [a], farà di mestiere partir la somma per 216,

30. E per ridurre le *Oncie Cube* [c] in *Piedi* di *Pertica Cuba* [a] (chiamati per altro *Piedi Corporei* [d]) converrà partir la somma per 62208,

31. Ed ulteriormente su questo fondamento per ridurre i *Punti Cubi* [e] in *Oncie Corporee* [f], o sieno *Oncie* di *Pertica Cuba* (a) si partirà la somma per 8957952, giusta il num. 131. della pag. 515. cc.

32. E qualor sia d'uopo, di far simili operazioni anche nelle altre minuzie, se ne vede il fondamento, ed il valore nella detta pag. 515. e nelle altre susseguenti.

Ciò inteso vediamo nel

PROBLEMA IV.

Come si misuri un Muro fabbricato sopra d'un terreno pendente.

Sia in

I. Ipotesi (g).

1. Nella Figura CCXX. fol. 28. un Muro Parallelepipedo (b) A B C D E D,

2. Fab-

2. Fabbriato sulla pendenza GE ,
3. Di cui se ne desidera sapere la Corporea capacità $[i]$,

Dico per

II. Regola.

Che misurata una delle 6 Superficie (k) di qualunque Muro Parallelepipedo (b) , giusta il Probl. I. di questo Capo e moltiplicatala (l) colla vera altezza, o sia profondità se ne produce in misure Cube (m) la capacità.

Eccone la

III. Pratica.

1. Volevamo tralasciare questo Problema come cosa soverchia dopo essersi a sufficienza favellato nel detto Probl. I. del presente Capo circa la misurazione de' Parallelepipedi $[b]$,
2. Ma siccome il principale nostro scopo si è di dar qualche istruzione ai Principianti Geometri non lasciamo di porli sott' agli occhi la presente Figura CCXX. per maggior lume,
3. Perocchè guari non ha ch' un Geometra volgare chiamato per misurare l' accennato Muro, si misse senza veruno scrupolo a moltiplicare (l) la AD colla AG per averne la Superficie (k) ,
4. E di moltiplicar $[l]$ questa colla AB per averne tutta la capacità,
5. Il qual modo d' operare quanto sia erroneo ci figuriamo ch' il lettore già lo comprenda per il lume avuto già ne' §§. 16, 17, ec. e maggiormente lo comprenderà qui sotto.
6. Sicchè in ordine alla Regola si dee misurare una delle 6 Superficie (k) del Muro proposto, e supposto Parallelepipedo (b) ,
7. Onde volendone misurare la Superficie (k) $AGDE$,
8. Essendo le AD , GE Parallele (n) ciascuna di Piedi 40,

(b) Muro Parallelepipedo, o sia Parallelepipedo è una figura solida entro sei piani, ciascuno di 4 lati, dei quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



(i) Corporea capacità: un contenitore d' un Corpo, airè d' una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(k) Superficie d' una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(l) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi quando con due numeri si dice tanto volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(m) Misura Cube è quella, che nel misurar i Corpi rappresentasi volgarmente in forma di Dado, come



(n) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come

9. Pren-

(a) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la *A B* è perpendicolare, poichè non inclina più verso la *E*, che verso l'*F*.



(b) Angolo Ottuso è quello, ch'è maggiore d'un angolo Retto, cioè d'un angolo a squadra, come

(c) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(d) Superficie è una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(e) Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come



(f) Pertica Cubica diceasi volgarmente quella fatta a Dado, come la qui apposta figura, i cui lati uguali sono d'una Pertica.



9. Prendonsi colla Squadra anche le Perpendicolari [a] che dagli angoli ottusi (*b*) *G*, *D* cadono su i lati opposti *A D*, *G E*,
10. Adattando dietro il detto Squadro la Pertica, come sulla Figura si vede, in *G P*, *O P*,
11. E supposta ciascuna Perpendicolare (*a*) di Piedi 10,
12. Moltiplicando (*c*) *Piedi* 10 colla metà delle *A D*, *G E* unite, cioè con *Piedi* 40,
13. Si produce l'accennata Superficie (*d*) *A G*, *D E* di *Piedi* 400,
14. La quale moltiplicata [*e*] coll' altezza *A B* di *Piedi* 2,
15. Si produce tutta la capacità del muro di 800 *Piedi Cubi* [*e*],
16. I quali divisi per *Piedi* 2.6, si producono *Pertiche Cube* [*f*] 3, ed il Residuo di 152 *Piedi Cubi* [*e*],
17. I quali divisi per 36, provengono 4 *Piedi Corporei* [*g*] d'una *Pertica Cuba* [*f*], ed il Residuo di otto *Piedi Cubi* [*e*],
18. De' quali essendo ciascuno di 4 *Punti Corporei* [*h*], sarà il detto Residuo di 32 *Punti Corporei* [*h*],
19. I quali divisi per 12, provengono due *Oncie Corporee* [*i*] d'una *Pertica Cuba* [*f*] con il Residuo di otto *Punti Corporei* [*h*].
20. Sicchè tutta la capacità dell' accennato Muro pendente sarà di *Pertiche Cube* [*f*] 3, *Piedi* 4, *Oncie* 2, e 8 *Punti Corporei* [*h*].
Giusta la pag. 508, e le altre susseguenti fin' alla pagina 517.
21. E facendo il computo secondo lo sbaglio de' volgari Geometri, come al numero 3. dicemmo, con moltiplicar [*e*] la *A G* di *Piedi* 11 per la *A D* di *Piedi* 40, e poi moltiplicarne [*e*] il Prodotto [*k*] per la *A B* di *Piedi* 2,
22. Si producono 4 *Pertiche Cube* [*f*], due *Piedi*, un' *Oncia*, e 4 *Punti Corporei* [*h*],
Giusta il Problema I. del presente Capo.

Circa

§. CVI.

La sua Ragione dimostrativa

Della precedente Regola, essendo quella fondata su i
§§.

§§. 103. 104. ec. non fa d' uopo altra espressione, ma bensì un

*

Avvertimento .

(g) *Piede Corpo-*
reo è una sfera par-
d'una pertica Cuba,
cioè d'una pertica
fatta a Dado.

(h) *Punto Corpo-*
reo è una sfera par-
te d'una pertica Cu-
ba, cioè d'una per-
tica fatta a Dado.

(i) *Oncia Corpo-*
rea chiamiamo noi
una sestagesima se-
conda parte d'una
pertica Cuba, cioè
d'una pertica fatta
a Dado.

(k) *Prodotto di-*
cesi quel numero,
che risulta da una
moltiplicazione fat-
ta, come multipli-
cando 2 per 3 fa 6,
e questo 6 chiamasi
il Prodotto.

(l) *Trapezio è*
una figura di 4 lati,
e di 4 angoli, di cui
né tutti questi, né
tutti quelli sono u-
guali fra loro, co-
me

(m) *Regola delle*
Proporzioni è quel
modo, con cui un
numero ha connes-
sione con l'altro.

(n) *Rotto, o fra-*
Numero rotto è
un' unità divisa in
due
parti, v. gr. $\frac{1}{2}$
terzi
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre
quarti sono tre par-
ti d'un' unità divi-
sa in quattro ec.

(o) *Solidità di-*
cesi volgarmente un
Corpo, che val a di-
re ciò, che ha lun-
ghezza, larghezza,
e profondità.

1. Cioè, che avendo noi misurato il muro pendente, già veduto nella *Figura CCXX. fol. 28.* non intendonsi misurate tutte le di lui parti,
2. Perocchè il fondamento del detto, ch'entro la terra sta nascosto, non essendoci comparso sott' alla vista, è ancora da misurarsi.
3. E perciò deesi presso l'accennato Muro cavare la terra, ed indagar il principio del fondamento,
4. Il quale supponendo, che per tutto sia d'uguale profondità, e larghezza, come ordinariamente i fondamenti de' muri fabbricar si fogliono,
5. Facilmente si potrà misurare, quando prima colla pertica si farà misurata la *E K*,
6. Ch'è la profondità del detto muro entro la terra, di *Piedi 3*,
7. La quale [giusta la solita regola di fabbricare] farà una continuazione della linea *D E* sopra terra tirata a piombo.
8. Sicchè tutta la linea *D K*, dalla cima sin' alla fine di tutt' il muro, sarà di *Piedi 14*.
9. Ed il muro intero insieme col fondamento sarà il Trapezio [l] *A Q D K A B*,
10. Per la cui misurazione, dovendo sapere tutta la *D V*, giusta i §§. 16. 17. ec.
11. Quella si ritroverà per mezzo della Regola delle Proporzioni [m], dicendo: se
12. La *D E* di 11 *Piedi* mi dà la *D O* di 10 *Piedi*,
13. Che mi darà la *D K* di *Piedi 14*?
14. Che, fatta l'operazione, ritroverassi la *D V* di *Piedi*
11 12, *Oncie 8*, *Punti 8* $\frac{8}{11}$
15. Il qual ultimo Rotto [n] di $\frac{8}{11}$ d'un *Punto* potrassi ulteriormente ridurre in *Atomi*, *Minuti*, e *Momenti*, giusta i *Problemi della Parte seconda*.
16. È fatto il calcolo della Solidità [o] di tutt' il muro tanto fuori, quanto entro la terra, ritroverassi essere di *Pertiche 4 Cube* [f] *Piedi*.

17. Toc-

(a) Regola delle Proporzioni è quel modo, con cui un numero ha connessione con l'altro.

(b) Parallele linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come 

(c) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(d) Solido irregolare è quel corpo, il quale non ha le facce uguali, come 

(e) Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(f) Moltiplicare, o far moltiplicazione intesefi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(g) Misura Cubica è quella, che nel misurar i Corpi rappresentasi volgarmente in forma di Dado, come 

(h) Corpo è preso i Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità, come 

*

17. Toccante la Regola delle Proporzioni [a], questa si suppone imparata, o insegnata in succinto nel *Probl. 6. Cap. 3. Lib. 4. senza l'usuale Aritmetica.*
18. Il qual Problema mostra la sostanza della Regola anche a quelli, che si vogliono servire della detta usuale Aritmetica.
19. Toccante poi la Ragione dimostrativa circa l'avere fatta la proporzione del lato DE verso il lato DO,
20. E del lato DK verso il lato DV,
21. Supponendosi, che, per mezzo della costruzione, la V K sia Parallela b) alla O E,
22. Il Triangolo (c) V D K sarà proporzionale al Triangolo (c) O D E, Giusta il Coroll. della 4. del Sesto d'Euclide.
23. E per conseguenza il lato grande D K sarà proporzionato al lato picciolo D E,
24. Come anche il grande D V al picciolo D o ec.

*

25. Se poi il fondamento del muro non fosse interamente d'uguale altezza, o profondità,
26. Come vedesi nella Figura CCXXI. foglio 28, ove il muro A b d c c e non ha il fondamento ugualmente profondo,
27. Accogione, che si è fabbricato in parte sullo scoglio b m n o.
28. Allora formerà l'accennato muro insieme col suo fondamento un Solido irregolare [d] A b m n o d c e,
29. Che noi supponiamo per tutto d' uguale larghezza c e,
30. Il quale dovendosi misurare, converrà, cavando il terreno, al meglio che sarà possibile, scoprirne il fondamento,
31. E considerarlo di disuguale profondità. come egli si è in effetto,
32. Poi misurate la Superficie [e] irregolare A b m n o d c. Il che potrà seguire giusta la pag. 165. numero 1.
33. La quale Superficie [e] moltiplicata [f] colla larghezza c e, darà tutta la capacità del proposto muro in misure Cube (g), giusta il *Probl. I. di questo Capo.*

Vediamo nel

PRO-

PROBLEMA V.

Come si misuri il Corpo (b) d'una Piramide (i),

Sia in

I. Ipotesi. [k]

1. Nella Figura CCXXII. fol. 28. la Piramide [b] e b a b d,
2. La quale abbia la Base Quadrata [l] b a b d,
3. E se ne ricerchi la capacità.

Dico per

(i) Piramide è un corpo, la cui Base, o sia fondo è una figura di linee Rette, il qual Corpo viene racchiuso da tanti Triangoli, cioè da tante figure di tre lati quante linee ha il detto fondo, i quali Triangoli convengono in un punto, come



(k) Ipotesi dice volgarmente caso supposto.

II. Regola.

Che moltiplicando (f) in una Piramide (i) l' Area (m) della Base (n) per la terza parte dell' altezza, se ne produce tutta la capacità in misure Cube (g),

Veniamo alla

III. Pratica.

1. Benchè nella società umana di rado le misurazioni delle Piramidi [i] occorranco,
2. Ciò non ostante, potendo alcuna volta occorrere, e servendo quelle di lume ad altre cognizioni, la misureremo, come segue.
3. Supponiamo, che la Base [n] b a b d sia colla solita Pertica misurata, e ritrovata di Piedi Quadrati [o] 36,
4. Ora per misurarne l' altezza s' applica la solita squadra con un braccio m e sulla cima della Piramide [i],
5. Ed al filo dell' altro braccio m i la solita Pertica g b,
6. Poichè questa mostrerà la desiderata altezza e o della Piramide (i),

(l) Base Quadrata è un Quadrato, cioè una figura di 4 lati uguali, e di 4 angoli a squadra, come □

(m) Area è pressò i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come Δ □ △ ec.

(n) Base d' una Piramide è quel piano su cui la Piramide posa.

(o) Piede quadrato è un quadrato, o sia una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno lungo un piede, come □

Y y y

7. La

a) *Moltiplicazione*, o *far moltiplicazione intendesi*, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(b) *Base d'una Piramide* è quel piano, in cui la Piramide posa.

(c) *Piede Cubo* è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come



(d) *Piede Corporeo* è una sesta parte d'una pertica Cubica, cioè d'una pertica fatta a Dado.

(e) *Pertica Cubica* diceasi volgermente quella fatta a Dado, come la qui apposta figura; i cui lati uguali sono d'una Pertica.



(f) *Quoziente* è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quasso n'è il Quoziente.

(g) *Piramide* è un Corpo, la cui base, o sfondo è una figura di linee Rette, il qual Corpo viene racchiuso da

7. La quale qui ritrovasi di *Piedi* 9,
8. Sicchè moltiplicata (a) la Base (b) di 36 *Piedi* per *Piedi* 3, ch'è la terza parte dell'altezza si producono *Piedi Cubi* (c) 108,
9. I quali partiti per 36, cioè per un *Piede Corporeo* (d) di *Pertica Cubica* (e), giusta la pag. 314. n. 118. ne dà il Quoziente (f) di tre *Piedi* di *Pertica Cubica* (g).

Eccone

CVII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Supponesi dal Corollario della settima del 12. d'Euclide, che ciascuna Piramide (g) sia la terza parte d'un Prisma (b) della medesima altezza, e Base (b),
2. E però ponendoci avanti gli occhi un Prisma (b) della stessa altezza, e Base (b) d'una proposta Piramide (g),
3. E volendone sapere la terza parte si moltiplica (a) tutta la Base (b) colla terza parte dell'altezza, ovvero tutta l'altezza per la terza parte della Base (b) come da se stesso è chiaro.
4. Onde avuta la terza parte della capacità d'un Prisma (b) avrassi per conseguenza la capacità di tutta una Piramide (g) della stessa Base (b), ed altezza per la ragione predetta.

Dunque

Moltiplicando (a) in una Piramide (g) l'Area (i) della Base (b) per la terza parte dell'altezza, se ne produce tutta la capacità in misure Cube (k),

Il che era ec.

5. Toccante gli altri Corpi (l) terminati da Superficie piane (m) diremo in brevità col seguente

Avver-

*

Avvertimento I.

ranzi Triangoli ;
cioè da tante figure
di tre lati quante
linee ha il detto fon-
do, i quali Trian-
goli convengono in
un punto, come



(h) Prisma è una
figura solida con-
tenuta da piani, dei
quali i due opposti
chiamati basi sono
fra loro uguali, sim-
ili, ed ugualmen-
te distanti, e gli al-
tri chiamati lati so-
no paralellogrami,
cioè figure di 4 lati,
dei quali gli opposti
sono uguali, come



(i) Area è preso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3
o più linee, come



6. Che notissimi sono i cinque Corpi chiamati per altro *Regolari* (u), ovvero *Platonici* da Platone, per aver questo attribuito, a ciascuno di quelli uno de' quattro *Elementi* ed il *Firmamento*.
7. E benchè non sieno molto necessarj al principiante Geometra, con tutto ciò per averne qualche lume qui li soggiungiamo tutti e cinque, che sono:
8. Il Tetraedro, l'Essaedro, l'Ottaedro (o), il Dodecaedro (p), e l'Icosaedro (q),
9. Il Tetraedro è una Figura solida (r) terminata da quattro Triangoli (s) uguali, ed Equilateri (t), come vedesi nella Fig. CCXXIII. fol. 28.
10. Questa Figura fu attribuita da Platone all'Elemento del Fuoco.
11. E per averne la Corporea capacità (u), giacchè non è altro ch'una Piramide (g), operisi come nella Regola del precedente Problema si è detto.
12. L'Essaedro, ovvero Cubo è una Figura solida (r) terminata da sei Quadrati (x) uguali, come vedesi nella Fig. CCXXIV. fol. 28.

Y y y 2

13. Que-

(k) Misura Cubica è quella, che nel misurar i Corpi rappresenta volgarmente in forma di Dado, come



(l) Corpo è preso i Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità, come



[m] Superficie piana intenesi volgarmente presso ai Geometri pratici una pianura:

(n) Corpo Regolare è una figura solida, la quale ha tutti i Piani uguali tanto negli angoli, quanto nei lati, come



(o) Ottaedro è un Corpo regolare contenuto da otto faccie, o sia da otto Triangoli uguali, come



(p) Dodecaedro è una figura Corporea, o sia Corpo regolare contenuto da dodici altre figure Pentagono regolari, cioè da dodici faccie di cinque angoli, e di cinque lati uguali, come



(q) Icosaedro è una figura Corporea regolare contenuta da venti Triangoli d'uguali lati, e d'uguali angoli, come



(r) Figura Solida è quella, che ha Corpo, cioè larghezza, lunghezza, e profondità, come



(s) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ

(t) Equilatero intenesi ciò ch'ha i lati uguali, come □

(u) Capacità Corporea è un contenuto d' un Corpo, cioè d' una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(x) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(a) *Capacità Corporea* è un contenuto d' un Corpo, cioè d' una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(b) *Ottaedro* è un Corpo regolare contenuto da otto facce, o fiada otto Triangoli uguali, come



(c) *Figura Solida* è quella, che ha Corpo, cioè larghezza, lunghezza, e profondità, come



(d) *Triangolo* è una figura di tre lati, come $\triangle$

(e) *Equilatero* intendesi ciò, ch' ha i lati uguali, come $\square$

(f) *Piramide* è un corpo, la cui base, o sia fondo è una figura di linee rette, il qual Corpo viene racchiuso da tanti Triangoli, cioè da tante figure di tre lati quante linee ha il detto fondo, i quali Triangoli convergono in un punto, come



(g) *Base d' una Piramide* è quel piano, su cui la Piramide posa.

13. Questa fu attribuita da Platone all' Elemento della Terra,

14. E per misurarne la capacità Corporea (a) non occorre altra specolazione quando si rammenti ciò che dicemmo nel Fondamento del Capo primo di questo Libro secondo pag. 517.

15. L' *Ottaedro* (b) è una *Figura solida* (c) contenuta da otto Triangoli (d) uguali ed *Equilateri* (e) come vedesi nella Fig. CCXXV. fol. 28.

16. Questa fu attribuita da Platone all' Elemento dell' Aria,

17. E per averne la capacità Corporea (a), giacchè un' *Ottaedro* (b) altro non è ch' un aggregato di due Piramidi (f) simili ed uguali, la cui Base (g) comune è un Quadrato (b) descritto da uno dei lati,

18. Si opererà, come si è mostrato, nel precedente Problema, e come qui sotto si chiarirà meglio,

19. Il *Dodecaedro* (i) è una *Figura solida* (c) terminata da dodici *Pentagoni* (k) uguali, ed *Equilateri* (e) come vedesi nella Fig. CCXXVI. fol. 28.

20. Questa fu attribuita da Platone al Firmamento,

21. E per averne la Corporea capacità (a), giacchè un *Dodecaedro* (i) altro non è, ch' un aggregato di dodici *Piramidi Pentagone* (f) uguali ec. si moltiplicherà (m) la capacità d' una delle dette Piramidi (f) per 12 che s' avrà l' intento.

22. Ma come si ritrovi la Base (g) e l' altezza delle nominate Piramidi (f) diremo qui sotto,

23. L' *Icosaedro* (n) è una *Figura solida* (c) contenuta da venti Triangoli (d) uguali ed *Equilateri* (e). Come vedesi nella Fig. CCXXVII. fol. 28.

24. Questa fu attribuita da Platone all' Elemento dell' Acqua,

25. E per averne la Corporea capacità (a), giacchè un *Icosaedro* (n) è un aggregato di 20 Piramidi Triangolari (a) uguali, laputane la capacità d' una, e moltiplicata (m) per 20, s' avrà ciò che si desidera.

Si conchiude per

*

Avvertimento II.

(h) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come 

1. Che, quantunque in pratica di rado avvenga la misurazione dei mentovati Corpi Regolari (p), con tuttocid servendo essi di qualche lume per la fondata cognizione della Stereometria (g), se per avventura volesse il Principiante saper l'altezza e la Base delle Piramidi (g), di cui i mentovati Corpi in gran parte sono composti; per poter poscia con tal mezzo misurar interamente alcuno di quelli, opererà, come segue:

(i) Dodecaedro è una Figura Corporea, o sia Corpo regolare contenuta da dodici altre figure Pentagoni regolari, cioè da dodici faccie di cinque lati uguali, come



2. Toccante l'Ottaedro (b) nella Fig. CCXXV. fol. 28. essendo un aggregato di due Piramidi (f) simili, ed uguali, come si è detto, per averne la Base (g); basta misurarne qualunque lato, e questo moltiplicar m) in se stesso che se n'effettuerà l'intento.
3. V. g. misurato il lato *ab*, sia di Piedi 26,
4. Perciò moltiplicato (m) questo numero in se stesso si producono 676 Piedi quadrati (r), giusta il §. 5.
5. I quali partiti per 36, giusta la pag. 514. n. 113, fanno Tertiche 18, Piedi 4, ed Oncie 8,

[k] Pentagono è una figura di 5 angoli, o di 5 lati, come 

[l] Piramide Pentagona è un corpo, la cui base, o fondo è una figura di cinque lati, il qual corpo è racchiuso da cinque Triangoli, i quali convergono in un punto, come



6. E per averne l'altezza, applicate le due braccia d'una Squadra sulle stremite di qualunque lato dell'Ottaedro (b) come sul *c*, e sul *d*,

7. In

(m) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dico tanto volte tanto fa tanto, come due Volte 3 fa 6.

(n) Icosaedro è una figura Corporea regolare contenuta da venti Triangoli di uguali lati, ed uguali angoli, come



(o) Piramide Triangolare è un corpo, la cui base, o fondo è una figura di tre lati, il qual corpo è racchiuso da tre Triangoli, i quali convergono in un punto, come



(p) Corpo regolare è una figura solida, la qual ha tutti i piani uguali tanto negli angoli, quanto nei lati, come



(q) Stereometria, o sia Solidometria, è quella Scienza, che insegna a misurarci Solidi, e val a dire, ciò che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(r) Piede quadrato è un quadrato, o sia figura di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno lungo un piede 

(a) Piramide è un corpo, la cui base, o sia fondo è una figura di linee rette, il qual corpo viene racchiuso da tanti Triangoli, cioè da tante figure di tre lati, quante linee ha il detto fondo, i quali Triangoli convergono in un punto, come



(b) Moltiplicare, o far moltiplicazio- ne intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tan- to fa tanto, come due volte tre fa sei.

(c) Base d'una Piramide è quel piano, su cui la Piramide posa.

(d) Ottaedro è un corpo regolare contenuto da otto faccie, o sia da otto Triangoli uguali, come



(e) Misura Cubica è quella, che nel misurar i Corpi rappresentasi volgarmente in forma di Dado, come



(f) Radice qua- drata è un lato d' un numero rappre- sentato in figura quadrata, come del numero quattro qui espresso in figura quadrata 田 il la- to a b di due parti,

7. In modo, che le due distanze dall'angolo n sin'alle dette estremità c , d sieno uguali,
8. (Il che facilmente si potrà conseguire, quando la detta Squadra sarà divisa in Piedi, Oncie ec., come lo supponiamo)
9. La $n c$, ovvero $n d$ faranno uguali alla ricercata al- tezza .
10. Onde immaginandoci che la $d n$, o $c n$ sia di Pie- di 18,
11. Raddoppiato questo numero, cioè fattolo 36, acca- gione che prendonsi due altezze di due Piramidi (a) congiunte dal c finl al b ,
12. E moltiplicatolo (b) per la terza parte della men- tovata Base (c), cioè per Pertiche $6 : 1 : 6 : 8$
13. Si produce la capacità di tutto l' Ottaedro (d) in misure Cube (e) ec.

*

14. V'è bensì un altro modo molto usitato presso i Ma- tematici per ritrovare l' altezza d' una delle dette due Piramidi (a) congiunte insieme nell' Ottaedro (d), il quale è fondato sulla 47. del primo d' Euclide, per il cui mezzo, misurato il lato $d c$, si ritrova poi anche l' altezza $d n$,
15. Ma supponendosi nel detto modo l' estrazione della Radice Quadrata [f] per cosa franchissima, e non avendola noi ancora insegnata ai Principianti, li ri- mettiamo al Lib. 4. Cap. 3. Probl. 1. di questa Parte terza, ove insegniamo l' estrazione della detta Radice Quadrata [f] senza l' usuale Aritmetica.
16. E se alcuno ha la cognizione della nominata estra- zione, egli intenderà ciò, che vogliamo dire, senza ulteriore spiegazione. Perocchè presa la metà del Quadrato [g] $d c$, e cavatane la Radice Quadrata, [f] questa sarà l' altezza $d n$.

*

17. Circa l' invenzione poi dell' altezza d' una delle 12 Piramidi Pentagone [b], di cui è composto il Do- decaedro [i].
18. Supposto che questo posi sopra uno dei suoi Piani Pentagoni [k], come nella Figura CCXXVI. fol. 28. sopra l' a f.

19. Applicato che sia un braccio della squadra al disopra sopra d'un piano, opposto al predetto, cioè sopra $le\ m\ n$,
20. L'altro braccio mostrerà l'altezza doppia d'una delle dette 12 Piramidi (a); quando arriverà per mezzo di qualche Perpendicolo attaccato al detto fin' al piano Orizzontale [f] a f, che supponesi prolungato in g.
21. Sicchè avendo l'altezza d'una delle 12 Piramidi [a] del nominato Dodecaedro [i], e facendosi facilmente nota ciascuna delle di lei Basi Pentagone [m], giusta il Probl. I. pag. 91., senza speculazione se ne ritroverà la Capacità corporea [n], giusta il Probl. V. precedente.
22. Onde moltiplicata [b] poi questa per 12, s'avrà tutt' il Corpo [o] del Dodecaedro [i].

ed è il numero due chiamasi Radice quadrata.

(g) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(h) Piramide Pentagena è un Corpo, la cui Base, o fondo è una figura di cinque lati, il qual Corpo è racchiuso da cinque Triangoli, i quali convengono in un punto, come



23. Toccante finalmente l'altezza di ciascuna delle 20 Piramidi (a) di cui è composto l'Icosaedro (p) oprasi colla squadra nello stesso modo, come si è operato nel Dodecaedro (i), ove ismezzata la ritrovata altezza, ritroverassi facilmente la capacità Corporea (n) d'una delle dette 20 Piramidi (a), giusta il detto Probl. V.
24. È moltiplicata [b] per 20 s'avrà tutto il Corpo (o) del Dodecaedro (i).
25. Termineremo questo Capo con trattare delle Piramidi troncate (q); le quali hanno dato occasione al volgo d'inciampare in alcuni errori. Onde vediamo nel

(i) Dodecaedro è una figura Corporea, o sia Corpo regolare contenuta da dodici altre figure Pentagene regolari, cioè da dodici facce di cinque angoli, e di cinque lati uguali, come



(k) Piano Pentagono è quello, ch'ha cinque angoli, e cinque lati, come □

PRO.

(l) Piano orizzontale è ciascun piano a livello.

(m) Base Pentagona è una figura piana di cinque lati, e di cinque angoli uguali, come □

(n) Capacità corporea è un contenuto d'un Corpo, cioè d'una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(o) Corpo è presso i Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità, come

(p) Icosaedro è una figura Corporea regolare contenuta da venti Triangoli d'uguali lati, ed uguali angoli, come



(q) Piramide Troncata è una parte d'una Piramide tagliata per mezzo d'un piano ugualmente distante dal fondo, o sia Base della detta Piramide, come nella qui soggiunta figura la parte a b c d è una Piramide troncata.



(a) Piramide areolata è una parte d'una Piramide tagliata per mezzo d'un piano ugualmente distante dal fondo, o ha Base della detta Piramide, come nella qui segguinte figura la parte $abcd$ è una Piramide troncata.



(b) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(c) Capacità corporea è un contenuto d'un Corpo, cioè d'una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(d) Piramide è un Corpo, la cui base, o ha fondo è una figura di linee Rette, il qual Corpo viene racchiuso da tanti Triangoli, cioè da tante figure di tre lati quante tante ha il detto fondo, i quali Triangoli convergono in un punto, come



(e) Base d'una Piramide è quel piano, su cui la Piramide posa.

(f) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta non inclina più dall'una, che

PROBLEMA VI.

Come si misuri una Piramide troncata (a).

Sia in

I. Ipotesi. (b)

1. Nella Figura CCXXVIII. fol. 26. la Piramide troncata (a) $abcde fghb$,
2. Di cui si ricerchi la capacità Corporea [c],

Dico per

II. Regola.

Che compiuta tutta la Piramide (d), come se fosse intera, e da questa levato il compimento fatto, ciò che resta farà il Corpo della Piramide troncata (a).

Vediamone la spiegazione nella

III. Pratica.

1. Giacchè la proposta troncata Piramide [a] si dee compiere, cioè effettuarsi nel modo seguente:
2. Ritrovifi la Base (e) inferiore $efghb$, e sia di Piedi 1296,
3. Come anche la Base [e] superiore cioè l' $abcd$, giusta il Cap. 4. Cap. 1. Lib. 1. e sia di Piedi 324,
4. Oltre a ciò ritrovifi anche per mezzo della squadra, e Perpendicolo la Perpendicolare [f] ar di Piedi 30,
5. Come si è fatto presso il Dodecaedro [g],
6. E supposto che s'abbiano, come si è detto, la Base [e] $efghb$,
7. E la Base [e] $abcd$,
8. S'avranno ancora il lato ef della Base (e) inferiore,

9. Ed

9. Ed il lato $a d$ della Base (c) superiore,
10. Quello di Piedi 36, e questo di Piedi 18,

*

11. Ora portisi sopra d'una carta il lato $e f$ con misura proporzionata,
12. Il quale sia di parti 36, giusta il Cap. VII. Lib. I. Parte I.
13. E figuriamoci che sia la $z u$ della Fig. CCXXIX. fol. 26.
14. Detraggasi da queste parti 36 il lato $a d$, e supponiamo che sia di parti 18, che resteranno parti 18,
15. Queste si dividano in due porzioni uguali, che sarà ciascuna di parti 9,
16. Confini dunque dal z sin' al Q ,
17. E dall' u sin' al w della Figura CCXXIX. fol. 26. parti 9.
18. Ciò fatto alzinsi due Perpendicolari $[f]$ dai punti Q, w di misura proporzionale alla Perpendicolare $(f) a r$ della Figura CCXXVIII. fol. 26.
19. Che faranno le $Q R, W s$,
20. Da queste tirinsi le tre Rette $[b]$ $R z, S u, R s$,
21. Ch' avremo un piano proporzionale della proposta troncata Piramide $[a]$, come se questa per mezzo segata fosse.

*

22. Finalmente prolunghinsi le $z R, s s$,
23. Ch' il segmento d' esse in B farà la compiuta Piramide $[d]$, o sia il di lei piano di mezzo, quando quella si concepisce Perpendicolarmente $[e]$ segata dalla cima sin' alla Base $[c]$.
24. Onde misurata tutta la Perpendicolare $[f]$ $B o$, sia di Piedi 42,
25. E moltiplicatane $[k]$ la terza parte, cioè Piedi 14 con tutta la Base $[c]$ predetta si produrrà la Corporea capacità $[c]$ della Piramide tutta intera di 18144 Piedi Cubi, giusta il Probl. V. precedente,

Z z z

26. Il

dall' altra parte, come nella qui seguita figura la $A B$ è Perpendicolare e poichè non inclina più verso l' E , che verso l' F .



(g) Dodicaedro è una Figura Corporea, o sia Corpo regolare contenute da dodici altre figure Pentagoni regolari, cioè da dodici faccie di cinque lati uguali, come



(h) Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come

(i) Perpendicolarmente è il modo, con cui una Linea Retta, stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui seguita figura la $A B$ è disposta Perpendicolarmente, poichè non inclina più verso l' E , che verso l' F .



(k) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(a) Triangolo è una figura di tre lati, come Δ .

(b) Piramide è un Corpo, la cui base, o fa-fondo è una figura di linee Rette, il qual Corpo viene racchiuso da tanti Triangoli, cioè da tante figure di tre lati quante linee ha il detto fondo, i quali Triangoli convergono in un punto, come



(c) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(d) Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(e) Corpora capacità è un contenuto d' un Corpo, cioè d' una grandezza, che ha larghezza, e profondità.

(f) Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come



(g) Corpo è preso i Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità, come



26. Il compimento della quale, o sia il piano dimezzato del di lei compimento consiste nel Triangolo [a] RBS,

*

27. Ora dovendo questo compimento, che può concepirsi come un'altra picciola Piramide (b), esser detratto da tutta la Piramide (b) compiuta, giusta la premessa Regola.

28. Moltiplicasi [c] la di lei Base di Piedi 324, ch' è la stessa Superficie [d] $abcd$ della Fig. CCXXVIII. fol. 26. per la terza parte della Bf, cioè per Piedi 4 al solito, che se n' avrà tutta la Corporea capacità [e] di 1296 Piedi Cubi [f],

29. E questa sottratta da tutta la Piramide [b] compiuta, resta naturalmente il di lei tronco $abcedf$ di 16848 Piedi Cubi [f], che è ciò che fu proposto.

Circa

§. CVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

Questa è in sostanza fondata sulla precedente, e nella ragione naturale, che concependo un Corpo [g] diviso in due parti, detratte una, resta l'altra.

*

Qui debbonfi bene considerare

*

Gli Errori del Volgo.

1. Il quale per saper la Corporea capacità [e] d' una troncata Piramide (b), ritrovate ch' abbia le due Basi [i] picciola, e grande della detta, le raccoglie insieme, ne prende la metà, e questa moltiplicata (c) colla di lei altezza.

2. In esempio la Base (i) grande della detta Piramide (b) è di Piedi 1296,

3. E la Base (i) picciola è di Piedi 324, come veduto abbiamo,

4. Que-

4. Queste raccolte insieme fanno Piedi 1610,
5. La metà de' quali è Piedi 810,
6. Questi moltiplicati (e) per Piedi 30, cioè per l'altezza, producono 24300 Piedi Cubi (f),
7. E tale si figura il detto Volgo, essere la capacità della proposta Piramide troncata (b), la quale essendo solo di 16848 Piedi Cubi (f), come vedemmo, apparisce lo sbaglio di Piedi 7452.
8. Su questo erroneo fondamento cerca il detto Volgo anche la capacità de' Coni troncati (k), come anche quella delle Botti, di cui più diffusamente si favellerà nel Probl. VI.
9. Essendosi nel presente Capo alquanto discorso intorno ai Corpi (g), ch' hanno le Superficie piane (l), vedremo ulteriormente il

C A P O II.

De' Corpi (g), ch' hanno le Superficie Curve (m).

DOvrebbeſi qui al solito premettere

*

Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.

1. Ma essendo quelle quasi tutte fondate sulle dimostrazioni d' Archimede alquanto prolisse per i Principianti, si citeranno ne' luoghi proprj le mentovate dimostrazioni,
2. Frattanto, essendo la Sfera (n) il corpo più considerabile fra quelli, ch' hanno le Superficie Curve, (m) vedremo nel

(h) *Piramide troncata è una parte d'una Piramide tagliata per mezzo d'un piano ugualmente distante dal fondo, o sia Base della detta Piramide, come nella qui soggiunta figura la parte a b c d è una Piramide troncata.*



(i) *Base d'una Piramide è quel piano, su cui la Piramide posa.*

[k] *Cono troncato è una parte d'un Cono tagliato per mezzo d'un Piano ugualmente distante dal fondo, o sia Base del detto Cono, come nella qui soggiunta figura la parte a b c d è un Cono troncato.*



(l) *Superficie piana intendesi volgarmente presso a' Geometri pratici una pianura.*

(m) *Superficie Curva è una superficie di lunghezza, e larghezza contenuta da linee curve, come*



Z z z 1

PRO.

(n) *Sfera è un Corpo rotondo in figura di Palla, come*



(a) Sfera è un
Corpo rotondo in fi-
gura di Palla, co-
me



(b) Ipotesi diceſi
volgarmente, caſo
ſuppoſto.

(c) Capacità Cor-
porea è un conſen-
ſo d' un Corpo, cioè
d' una grandezza,
che ha lunghezza,
larghezza, e pro-
fondità.

(d) Multiplica-
zione chiamafi,
quando ſon due nu-
meri: ſi dice tante
volte tanto ſa tan-
to, come due volte
tre fa ſei.

(e) Diametro è
una linea, la quale
ſtendeſi ſtirata da
un punto di qualche
grandezza per il di
lei mezzo ſin' al
punto oppoſto, come
la qui ſoggiunta a b
chiamafi Diametro.



(f) Superficie
d' una ſenſione, che
ha lunghezza, e
larghezza.

(g) Miſura Cube
è quella, che nel
miſurar i Corpi
rappreſentaſi vol-
garmente in forma
di Dado, come



PROBLEMA I.

Come ſi miſuri una Sfera (a).

Sia in

I. Ipoteſi (b).

1. Nella Figura CCXXX. fol. 28.
2. La Sfera (a) $A B C D$,
3. Di cui ſi ricerca la capacità Corporea (c),
Dico per

II. Regola.

Che multiplicato (d) il mezzo Diametro (e)
della Sfera (a) per la terza parte della di lei
Superficie (f), ſe ne produce la capacità in
miſure Cube (g).

Eccone la

III. Pratica.

1. Deefi per la prima coſa cercar il Diametro (e)
della Sfera (a) nel modo ſeguento:
2. Pongafi la Sfera (a) ſopra d' un Piano Orizzon-
tale (b) livellato, giuſta il numero XVII. pagi-
na 13.
3. Come ſopra la $f g$ della preſente Figura CCXXX.
4. Adattiſi ſopra la detta Sfera (a) la ſquadra $G K m$,
5. La quale abbia il braccio più lungo $G K$ diviſo
minutamente in Oncie, e Punti, giuſta la pagi-
na 21. num. 34.
6. E tocchi il detto braccio eſattamente la ſommità
 B della Sfera (a),
7. In modo, che il Perpendicolo $s r$ batte giuſta-
mente ſulla Linea $s o$, che ſupponeli ſegnata
Perpendicolare (i) ſott' al detto,
8. Laſciandolo arrivare ſino ſul Piano Orizzontale
(b) $f g$ in r ,

9. Poscia misurata esattamente la lunghezza del detto Perpendicolo $s. r$ o sul braccio $G K$, o su qualunque altra Riga minutamente divisa,
10. Supponiamola d'Oncie 191, che tanto sarà il ricercato Diametro (e),
11. E per conseguenza il mezzo Diametro (e) d'Oncie 92 $\frac{1}{2}$

★

11. 12. Ora per aver la terza parte della Superficie (f) della Sfera (a), conviene prima cercarne tutta la Superficie (f), come segue:
13. Avuto il Diametro (e), ed indagata la di lui Periferia (k), giusta il Probl. 3. pag. 115. quella sarà d'Oncie 600,
14. E tutta l'Area (h) del Cerchio dietro al detto Diametro (e) sarà di 28650. Oncie.
15. Onde per aver la ricercata Superficie (f) della Sfera (a), moltiplicasi (d) l'Area (h) del di lei Cerchio maggiore, ch'è quella stessa, che si è detto d'Oncie 28650, per 4,
16. Che il prodotto (m) darà 114600 Oncie della ricercata Superficie (f),
17. E la di lei terza parte saranno Oncie 38200.

★

18. Ora questa terza parte moltiplicata (d) per il mezzo Diametro (e) d'Oncie 92 e mezza, si producono, giusta la Regola, Oncie Cube (n) 3514591.
19. La quale è la ricercata capacità della proposta Sfera (a).

Circa

§. CIX.

La sua Ragione dimostrativa.

- I. 1. Che colla Squadra, e Perpendicolo si ritrovi il Diametro (e) d'una Sfera (a), egli è così chiaro, che non fa d'uopo d'altra dimostrazione.
2. Che poi l'Area (h) del Cerchio del detto Diametro (e) quadruplicata sia tutta la Superficie (f) della

(h) Piano orizzontale è ciascun Piano a livello.

(i) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui soggiunta figura la A B è perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(k) Periferia è quella linea torta, che vitorna in se stessa, e comprende lo spazio d'un Cerchio, come nella qui soggiunta figura la a b c d dicefi Periferia.



(l) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ $\square$ ec.

(m) Prodotto dicefi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 fa 6, e questo 6 chiamasi il Prodotto.

(n) Oncie Cube dicefi un corpo fatto come un Dado, i cui lati uguali sono d'un' Oncia, come :



(a) Sfera è un corpo rotondo in figura di Palla, come



(b) Moltiplicare, o far moltiplicazio. ne intendi, quando son due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(c) Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(d) Diametro è una linea, la quale intendi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(f) Misura Cubica è quella, che nel misurar i Corpi rappresentasi volgarmente in forma di Dado, come



(e) Cono è un corpo rotondo, il quale ha per fondo, o sia Base un Cerchio, dal la circonferenza del quale le linee vesse tirate concorrono nel punto della cima, come



II. 3. E

della Sfera (a), lo dimostra Archimede nel Lib. 1. Propos. 31. de Sphæra, & Cylindro.

che moltiplicando (b) la terza parte della Superficie (c) della Sfera (a) per il mezzo Diametro (d) se ne produca la capacità in misure Cube (e), lo dimostra pure il detto Archimede, come si può vedere presso il Clauvio Geometr. Pract. Lib. 5. dopo la Prop. 7. num. 2.

4 Il fondamento si è, che la Sfera (a) si concepisce uguale ad un certo Cono (f), di cui favelleremo nella pag. 553. num. 3.

5. Sicchè stando sulle dimostrazioni d' Archimede, si può replicare, che

Moltiplicando (b) il mezzo Diametro (d) della Sfera (a) per la terza parte della di lei Superficie (c), se ne produce la capacità in misure Cube (e).

Il che era cc.

Consideriamo nel

PROBLEMA II.

Come si misuri uno Sferoide (g).

Sia in

I. Ipotesi. (b)

1. Nella Figura CCXXXI. foglio 25.
2. Lo Sferoide (g) A DCB,
3. Di cui si ricerca la Capacità corporea (i).

Dico per

II. Regola.

Che ritrovato un Cono (f), che abbia la Base (k) della metà dello Sferoide (g), come anche l'altezza della detta metà, e quello quadruplicato si produce l'Area (i) del nominato Sferoide (g).

Circa

Circa la

III. Pratica.

1. Questa insegnerassi alla pag. 554. numero 9. dopo aver imparato a misurar la Solidità (m) d'un Cono [f].
2. Onde per ora altro in questo Capo non favelliamo intorno ai Corpi (n), ch' hanno le Superficie curve [o], e considereremo il

C A P O III.

De' Corpi (n), ch' hanno le Superficie miste (p).

DOvendosi premettere

*

Il Fondamento di tutte le Regole del presente Capo.

Quello rievasi in parte dal Problema I. e III. del Capo I. di questo Libro Secondo, ed in parte dalle dimostrazioni d'Archimede, le quali dopo i Problemi si specificcheranno.

Discorrendo ora dunque de' Corpi [n] di Superficie miste (p), il primo ch'entra in campo sarà l'Emisfero [q], o sia la metà della Sfera (a), e però vediamo nel

(g) Sferoide è volgarmente una figura, la quale pressochè poco rappresenta il Corpo d'un Ovo, come

0

(h) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(i) Capacità corporea è un contenuto d'un Corpo, cioè d'una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(k) Base d'un Cono è un Cono, cioè il Corpo rappresentato dalla qui apposta Figura.



(l) Area d'uno Sferoide è la capacità di tutto il Corpo chiamato Sferoide, il quale è volgarmente una Figura, la quale pressochè poco rappresenta il corpo d'un Ovo, come



PRO-

(m) Solidità dicefi volgarmente un Corpo, che val a dire ciò, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(n) Corpo è presso i Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità, come



(o) Superficie Curva è una stensione di lunghezza, e larghezza contenuta da linee torte, come



(p) Superficie Mista è una stensione in lunghezza, e larghezza contenuta da linee rette, e curve, come



(q) Emisfero è la metà d'una Sfera, cioè parando volgarmente la metà d'una palla, come



PROBLEMA. I.

Come si misuri la Solidità (a) d'un Emisfero (b).

Sia in

I. Ipotesi. (c)

1. Nella Figura CCXXXII. fol. 25.
2. L'Emisfero (b) ABC ,
3. Di cui si ricerca la corporea Capacità (d).

Dico per

II. Regola.

Che moltiplicando (e) il mezzo Diametro (f) d'un Emisfero (b) per la terza parte della di lui Superficie convessa (g), se ne produce la Solidità (a).

Eccone la

III. Pratica.

1. Suppongasi il mezzo Diametro (f) AC di Piedi 28,
2. Allora tutt' il Cerchio, o sia Base dell' Emisfero (b) sarà di Piedi 2464, giusta il Problema della pagina 548.
3. La qual Base [b] moltiplicata [e] per 2, darà la Superficie convessa (g) del detto di Piedi 4928. Giusta il detto Problema.
4. Ora moltiplicando (e) Piedi 28, cioè il detto mezzo Diametro (f) per Piedi $1642\frac{2}{3}$
5. Ch' è la terza parte della detta Superficie (g), si producono Piedi Cubi [k] $45994\frac{2}{3}$ per la desiderata Solidità (a), o sia Capacità corporea del proposto Emisfero (b).

Circa

(a) Solidità dicesi volgarmente un Corpo, che val a dire ciò, che ha larghezza, lunghezza, e profondità.

(b) Emisfero è la metà d'una Sfera, cioè parlando volgarmente la metà d'una palla, come

(c) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(d) Corporea compare d'un composto d'un Corpo, cioè d'una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(e) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(f) Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



Circa

§. CX.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa è fondata sul §. precedente, in cui accennammo, che giusta la dimostrazione d'Archimede il Cerchio del Diametro (f) della Sfera (h) quadruplicato da tutta la Superficie (i) della detta Sfera (h).
2. Sicchè se l'Emisfero (b) è la metà d'una Sfera (h), in vece di quadruplicare il Cerchio del di lui Diametro (f) [ch'è lo stesso che la Base del detto Emisfero (b)] duplicherassi solamente, che in tal modo si produrrà la metà della detta Sfera (h), cioè a dire l'Emisfero (b).

Dunque

Moltiplicando (e) il mezzo Diametro (f) dell' Emisfero (b) per la terza parte della di lui Superficie convessa (g), se ne produce la Solidità (a).

Il che era ec.

1. Seguiamo a considerar le parti della Sfera (h),

*

2. Ma prima farà necessario intendere ciò, che sia il Corpo d'un Cono, di cui nel precedente Capo femmo qualche menzione nel Problema 2. pag. 550.
3. Il Cono (m) dunque è una Figura Solida (n) costituita sopra una Base circolare (o), la quale come una Piramide rotonda (p) termina in un punto. Come vedesi nella Figura CCXXXIII. fol. 26. ove

A a a a

4. Il

[g] Superficie convessa è una sfenone di lunghezza, e larghezza consistente in linee curve, o sieno torte, la quale è sempre la parte superiore in un corpo vuoto, a differenza della Superficie concava, la quale è in sito inferiore rispetto alla convessa, come



(h) Base d' un' Emisfero è un piano fatto a Cerchio.

(i) Superficie è una sfenone, che ha lunghezza, e larghezza.

(k) Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un Piede, come



(l) Sfeca è un corpo rotondo in figura di Palla, come



[m] Cono è un corpo rotondo, il qual ha per fondo, o sia Base un Cerchio, dalla circonferenza del quale le linee rette tirate concorrono nel punto della cima, come

(n) Figura Solida è quella, che ha Corpo, cioè larghezza, lunghezza, e profondità, come



(o) Base circolare è un piano fatto a Cerchio.

(p) Piramide Rotonda, o sia Cono è quel corpo, il quale ha per fondo, o sia Base un Cerchio, dalla circonferenza del quale le linee rette tirate concorrono nel punto della cima, come



(a) *Retta*, o *Linea Retta* è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

(b) *Centro* è il punto di mezzo di qualunque figura.

(c) *Asse* significa per lo più la linea di mezzo di qualche figura Corporea, come la *a b* è l'asse della palla qui soggiunta.



(d) *Base* d' un Cono è un piano circolare, su cui posa il Cono, cioè la *Figura* qui apposta.



(e) *Cono* è un Corpo rotondo, il quale ha per fondo, o sia Base un Cerchio, della circonferenza del quale le linee rette tirate concorrono nel punto della cima *a*, come



(f) *Asse Perpendicolare* è quella linea, la quale innendosi tirata a piombo dalla cima d' un Corpo fin' alla sua Base, come nella qui soggiunta figura la *ac* n' è l'asse Perpendicolare.



4. Il punto *a* chiamasi la *cima*; la *Retta* (a) *a m*, che dalla detta *cima* cadere sul Centro (b) del Cerchio si concepisce, chiamasi l' *Asse* (c), ed il detto Cerchio chiamasi la *Base* del Cono (d).
5. Per lo più noi favelleremo del Cono (e) retto, cioè di quello, che ha l' *Asse* Perpendicolare (f) sulla Base (d), come nella *Figura* presente veduto abbiamo.
6. Perocchè vi sono anche de' Coni obliqui (g), che sono quelli, che non hanno l' *Asse* Perpendicolare (f) alla Base (d), come nella *Figura* CCXXXIV. fol. 26. ove l' *Asse* (c) *c o* non è Perpendicolare (b) alla Base (d) *a b*.

*

7. E giacchè è necessario il saper ritrovare la Solidità (i) d' un Cono (e), quella s' avrà moltiplicando (k) la di lui Base (d), per la terza parte dell' altezza, o sia Asse (l), giusta la *Prop. 10. del 12. d' Euclide*.
8. Ch'è la stessa Regola, che abbiamo per ritrovare la Solidità (i) d' una Piramide (m), come vedemmo alla pag. 537.
9. Ed ora intenderassi la Pratica, con cui si ritrova la Solidità (i) d' uno Sferoide (n) alla pag. 550. toccata, ed a questo luogo riservata.
10. Ritrovassi dunque la detta Solidità (i) giusta la Regola della pag. 550. quando col Cerchio *A E C* della *Fig. CCXXXI. fol. 25.* cioè colla Base del mezzo Sferoide (o) *A D C E*, e coll' altezza *E D* si concepirà fatto un Cono (e),
11. Di cui avuta la Solidità (i) con moltiplicar (k) la Base (d) per la terza parte dell' altezza (come si è detto)
12. Si quadruplica la mentovata Solidità (i) del Cono (e), che avrassi la Corporea capacità (p) del proposto Sferoide (n).
13. Di ciò si può vedere la dimostrazione presso Archimede de *Conoidibus, & Spheroid. alla Prop. 29.*

*

Ora inteso ciò che sia un Cono (e), e come se ne misuri la Solidità (i), egli è tempo di considerar ulteriormente le parti della Sfera (q), e però vediamo nel

PROBLEMA II.

Come si ritrovi la Solidità (i) d' un Settore (r) della Sfera (q).

Sia in

I. Ipotesi. (s)

1. Nella Fig. CCXXXV. fol. 26.
2. Il Settore (r) a b c d,
3. Ovvero il Settore (r) b g d a,
4. Della Sfera (q) g b c d.

*

5. Qui spieghiamo ai Principianti, esser il Settore (r) della Sfera (q) un Solido (i), composto dalla porzione minore della Sfera (u), cioè dalla b c d,

Aaaa 1

6. E

(h) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d' un' altra Retta non inclina più dall' una, che dall' altra parte, come nella qui soggiunta Figura la A B è Perpendicolare, poichè non inclina più verso la E, che verso l' F.



(i) Solidità dicefi volgarmente un Corpo, che val a dire ciò, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(k) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice come volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(l) Asse d' un Cono è quella linea, la quale intendesi tirata dalla cima d' un Cono fin' al punto di mezzo della sua Base, come nella qui soggiunta Figura la a c del Cono a b c d n' è l' Asse.



(m) Piramide è un corpo, la cui base, o sia fondo è una figura di linee rette, il qual Corpo viene racchiuso da tanti Triangoli, cioè da tante figure di tre lati, quant' linee ha il detto fondo, i quali Triangoli convergono in un punto, come



(n) Sferoide è volgarmente una figura, la quale presso poco rappresenta il Corpo d' un Ovo, come



(o) Base d' un mezzo Sferoide è un Cerchio.

(p) Corporea capacità è un contenuto d' un Corpo, cioè d' una grandezza, che ha larghezza, e profondità.

(q) Sfera è un Corpo rotondo in figura di Palla, come



(r) Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo d' un Cerchio fin' alla Circonferenza, fanno un angolo nel detto mezzo del Cerchio, come la figura a c o è un Settore.



(s) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(t) Solido dicefi un Corpo, che val a dire ciò che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(u) Settore della porzione minore della Sfera è nella qui soggiunta Figura la parte b c d e della Sfera b a d e, il qual Settore fassi, quando immaginasi, che alla porzione minore b f d sia aggiunto il Cono b c d.



(g) Cono obliquo è un Corpo rotondo, il quale ha per fondo, o sia Base un Cerchio, dalla circonferenza del quale le linee rette tirate concorrono nel punto della cima, e la linea, o sia l' asse tirata dalla detta cima fin' al Diametro del nominato Cerchio non fa con quello un angolo a squadra, come la a b nella qui soggiunta figura non fa colla c d un' angolo a squadra.



(a) Cono è un Corpo rotondo, il quale ha per fondo, o sia Base un Cerchio, dalla circonferenza del quale le linee rette tirate concorrono nel punto della cima, come



(b) Base d'un Cono è un Cerchio, cioè il Corpo rappresentato dalla qui apposta Figura.



(c) Perpendicolare linea è una Retta, la quale stando sopra d'un'altra Retta, non inclina più dall'una, che dall'altra parte, come nella qui seguita figura la A B è perpendicolare, perchè non inclina più verso la E, che verso l'F.



(d) Sfera è un Corpo rotondo in figura di Palla, come



(e) Settore è una Figura contenuta dalle linee rette, le quali tirate dal punto di mezzo di un Cerchio fin' alla circonferenza fanno un angolo nel detto

6. E dal Cono (a) aggiuntovi, cioè dall' a b d,
7. Il quale ha la stessa Base (b), ch' ha la detta porzione, ch' è il Cerchio b f d,
8. E la Perpendicolare (c), o sia l' altezza dal Centro della nominata Sfera (d) fin' alla mentovata Base (b), cioè la a f.
9. Ovvero, il Settore (e) è un Solido (f) composto dalla porzione maggiore della Sfera (g), cioè dall' f b g d,
10. Quando concepiamo, che da quella sia levato il detto Cono (a) a b d,
11. Cioè, che resti il Solido (f) a d g b a.
12. Ricercando dunque la Corporea capacità (b) o dell' uno o dell' altro Settore (e),

Dico per

II. Regola,

Che moltiplicato (i) il mezzo Diametro (k) della Sfera (d), di cui è il Settore (e) per la terza parte della Superficie Convessa (l) della porzione della detta Sfera (d), se ne produce la Solidità (m),

Ne segue la

III. Pratica.

1. Sia il mezzo Diametro (k) a c di Piedi 70,
2. E la Convessa Superficie (l) della porzione minore della Sfera (n), cioè la b c d, di Piedi 120,
3. Moltiplicato (i) 70 per 40, ch' è la terza parte di 120, si produce la Solidità (m) del Settore della porzione minore della Sfera (n),
4. (Cioè del g b d e) di Piedi Cubi (o) 2800,
5. E se consideriamo la Superficie Convessa (l) b g d a di Piedi 240,
6. Moltiplicato (i) 80 (che n' è la terza parte) per 70, si produce la Solidità (m) del Settore della porzion maggiore della Sfera (g) (cioè dell' a b c d) di Piedi Cubi (o) 5600,

*

7. Qui appresso si mostrerà poi come si ritrovi la Super-

Superficie Convessa (i) di qualunque porzione della Sfera (d),

mezzo del Cerchio, come la figura a c o è un Settore.

8. E circa

§. CXI.



La Ragione dimostrativa della detta Regola.

1. Questa prendesi da Archimede nel Lib. de Sphæra & Cylind. alla propos. 42, ove egli fa vedere, ch' un Cono (a), ch' abbia per Base (b) un Cerchio uguale alla Superficie Convessa (i) della porzione della Sfera (d),
2. E l' altezza uguale al mezzo Diametro (k) della detta Sfera (d), è uguale ad un Settore [e] della Sfera (d),
3. E perciò concepiremo, che la Superficie Convessa (i) del Settore (e) sia uguale alla Base (b), ed il mezzo Diametro (k) uguale all' altezza d' un Cono (a),
4. Onde, giacchè la Solidità (m) d' un Cono (a) si ha moltiplicando (i) la terza parte della Base (b) per la sua altezza, giusta la pag. 554. n. 7.
5. Così dovressi replicare,

(f) Solido diecisi un Corpo, che val a dire ciò che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(g) Settore della porzione maggiore della Sfera d' nella qui soggiunta Figura la parte b f d della Sfera b f d, il qual Settore s'aggiunge quando immaginasì levato il Cono b a d dalla porzione maggiore b f d.



(h) Corpora occupata d' un contenitore d' un Corpo, cioè d' una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

Che moltiplicato (i) il mezzo Diametro (k) della Sfera (d), di cui è il Settore (e), colla terza parte della Superficie Convessa (i) del-

(i) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice, tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

[k] Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.

(l) Superficie convessa è una stensione di lunghezza, e larghezza consistente in linee curve, o fianc torte, la quale è sempre la parte superiore in un Corpo vuoto, a differenza della Superficie concava, la quale è in suo inferiore rispetto alla convessa, come

(m) Solidità diecisi vulgarmente un Corpo, che val a dire ciò, che ha larghezza, lunghezza, e profondità.

(n) Settore della porzione minore della Sfera è nella qui soggiunta Figura la parte b e d della Sfera b a d c, il qual Settore s'aggiunge quando immaginasì, che alla porzione minore b f d sia aggiunto il Cono b e d.

[o] Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come



(a) Sfera è un corpo rotondo in figura di Palla, come



(b) Solidità diceſi volgarmente un corpo, che vai a di-
ve ciò, che ha lar-
ghezza, lunghezza,
e profondità.

(c) Superficie
convessa è una ſteſ-
sione di lunghezza,
e larghezza conſi-
ſtente in linee cur-
ve, o ſeno vorse, la
quale è ſempre la
parte ſuperiore in
un corpo vuoto, a
differenza della ſu-
perficie concava, la
quale è in ſe inſe-
riore viſſoſo alla
convessa, come



(d) Emiſtero è la
meſà d'una ſfera,
cioè parlando vol-
garmente la meſà
d'una palla, come



(e) Diametro è
una linea, la quale
intendeſi tirata da
un punto di qualche
grandezza per il di-
lei mezzo ſin' al
punto oppoſto, come
la qui ſoggiunta a b
chiamateſi Diametro.



(f) Retta, o Li-
nea Retta è quella,
che volgarmente im-
maginaſi tirata co-
me un filo reſo, co-
me

la porzione della detta Sfera (a), ſe ne pro-
duce la ſolidità (b).

Il che era ec.

★

1. Avendo nel precedente Problema favellato della Superficie Convessa (c) della porzione della Sfera (a) non manchiamo di dar ai Principianti una Regola generale per ſapere le Superficie Conveſſe (c) di qualunque porzione della Sfera (a), che ſia maggiore, o minore dell' Emiſtero (d).
2. E però la detta Regola è la ſequentè: la Superficie Convessa (c) di qualunque porzione della Sfera (a) è uguale ad un Cerchio, il cui mezzo Dia- metro (e) ſia uguale ad una Retta (f) tirata dalla cima della porzione ſin' alla circonſerenza (g) della di lei Baſe (b). Coſi inſegna Archim. de Sphæra & Cylin. Lib. 1. Prop. 40.
3. In eſempio: ſia nella Fig. CCXXXVI. fol. 25. la *B A D E* Superficie Convessa (c) della Sfera (a) *A B C D*,
4. Cioè una Porzione della Sfera (a), minore dell' Emiſtero (d).
5. Sia ancora la Superficie Convessa (c) della ſteſſa Sfera (a) la *B C D E*,
6. Cioè una porzione della Sfera (a), maggiore dell' Emiſtero (d),
7. Delle quali due porzioni maggiore, e minore ſia il Cerchio del Diametro (e) *B D* la Baſe (b),
8. E ſia *A* la cima della porzione minore,
9. E *C* la cima della porzione maggiore;
10. Congiunte le due Rette (f) *A B*, *C B*,
11. Cioè la *A B* tirata dalla *A* cima della porzione minore ſin' al *B*, ch'è la circonſerenza (g), della di lei Baſe (b),
12. E la *C B* tirata dalla *C*, cima della porzione maggiore ſin' al *B* ch'è pure la circonſerenza [g] della di lei Baſe (b),
13. Sarà il Cerchio del mezzo Diametro (e) *A B* uguale alla Superficie Convessa (c) della minore porzione,

14. Ed il Cerchio del mezzo Diametro [e] C B, uguale alla Superficie Convessa [c] della porzione maggiore della Sfera [a],
15. Ben intela questa Regola; osserveremo nel

PROBLEMA III.

Come si ritrovi la solidità (b) di qualunque porzione della Sfera (a).

Sia in

I. Ipotesi. [i]

1. Nella Fig. CCXXXVI. fol. 25.
2. La B A D porzione della Sfera [a], minore dell' Emisfero [d],
3. Ovvero la B C D, porzione maggiore dell' Emisfero [d],
4. Delle quali si ricerca la capacità Corporea [t],

Dico per

II. Regola.

Che levato dal Settore della porzione minore (i) il Cono (m), già veduto nel Problema precedente, ed aggiunto lo stesso Cono (m) al Settore della porzion maggiore della Sfera (a), si conosce la Solidità (b) d' amendue le porzioni,

Eccone la

III. Pratica.

1. Nella presente Figura CCXXXVI. fol. 25. consideri il Settore della minore porzione della Sfera (i), cioè il B A D F, giusta il Problema precedente,
2. Dovendosi da questo levar il Cono [m] B F D E,

3. Mi-

(g) Circonferenza della linea toria d'un Cerchio.

(h) Base d' una porzione della Sfera d'un Cerchio.

(i) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(k) Capacità corporea d'un contenuto d' un Corpo, cioè d' una grandezza, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(l) Settore della porzione minore della Sfera è nella qui seggiunta Figura la parte b e d c della Sfera b a d e, il qual Settore faffi, quando immaginasi, che alla porzione minore b f d sia aggiunto il Cono b e d

(m) Cono d'un corpo rotondo, il quale ha per fondo, o sia Base un Cerchio, dalla circonferenza del quale le linee rette sstrate concorrono nel punto della cima, come



(n) Settore della porzione maggiore della Sfera è nella qui seggiunta Figura la parte b f d a della Sfera b f d, il qual Settore faffi, quando immaginasi levato il Cono b a d dalla porzione maggiore b f d.



(a) Settore è una figura contenuta dalle linee rette, le quali si rite dal punto di mezzo di un Cerchio fin alla Circonferenza fanno un angolo nel detto mezzo del Cerchio, come la figura a c o è un Settore.



(b) Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come



(c) Cono è un Corpo rotondo, il quale ha per fondo, o sia Base un Cerchio, dalla circonferenza del quale le linee rette si rite concorrono nel punto della cima, come



(d) Solidità di cose volgarmente un Corpo, che val a dire ciò, che ha larghezza, lunghezza, e profondità.

(e) Settore della porzione minore della Sfera è nella què soggiungea Figura la parte b e d c della Sfera b a d e, il quando immaginasi che alla porzione qual Settore s'aggiunge il Cono b e d.

3. Misurato che sia tutt' il nominato Settore [a], giusta il detto Probl.
4. Supponiamolo, che sia di 2800 Piedi Cubi (b),
5. Misurato pure anch' il Cono (c), giusta la pag. 554. n. 7. sia di Piedi 800,
6. Levati questi Piedi 800 dai Piedi 2800, restano Piedi 2000 per la Solidità [d] della porzione minore della Sfera [e], cioè per la B A D E.

*

7. Toccante la porzione maggiore B C D,
8. Supponiamo misurato il di lei Settore [a], giusta il più volte accennato Problema,
9. E sia di Piedi Cubi [b] 10000,
10. Questi aggiunti al già veduto Cono [c] B F D E di Piedi 800,
11. Fanno Piedi 10400 per la detta porzione maggiore della Sfera [f],

*

12. Circa la misurazione del detto Cono (c), supponesi la cosa facile, accagione ch' avendo il Diametro (g) di tutta la Sfera (b), giusta la pag. 548. n. 1.
13. Come anche le cime A E C, o sia punti di mezzo delle due porzioni maggiore, e minore,
14. Ed i punti B D,
15. Agevolmente ritrovasi tanto il Diametro [g] B D, ch' è la Base Circolare del Cono [i],
16. Quanto la di lui altezza F E,
17. Quando giusta il Diametro [g] A C farà delineata tutta la Sfera [b] in piano, come nella presente Figura si vede,
18. Potendosi per mezzo di tal delineazione prender tutte le misure a proporzione col Compasso,
19. E misurar la Solidità [d] del detto Cono (c), giusta la pag. 554. n. 7.

Circa

§. CXII.

La Ragione dimostrativa.

Della Regola predetta, essendo questa tanto dai §§.

autc-

antecedenti, quanto da se stessa chiara, altro non fa d'uopo soggiugnere.

Dal presente Problema potrà il principiante Geometra ricavar da se stesso un

*

Avvertimento I.

(f) Settore della porzione maggiore della Sfera è nella qui soggiunta Figura la parte bfd della Sfera bfd , il qual Settore s'aggiunge quando immaginasi levato il Cono $b a d$ dalla porzione maggiore bfd .



(g) Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin' al punto opposto, come la qui soggiunta $a b$ chiamasi Diametro.



(h) Sfera è un Corpo rotondo in figura di Palla, come



(i) Base circolare del Cono è un piano fatto a Cerchio, su cui immaginasi posare il Cono, cioè il Corpo rappresentato dalla qui apposta Figura.



Bbbb

11. Ora

(k) Segmento della Sfera è una porzione d'una Sfera, o sia Palla fatta per mezzo d'un piano fuori del punto di mezzo della detta Sfera, come

(l) Base comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una Figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia il lato inferiore.

(m) Rasi Parallele sono due piani d'un Corpo, che risovansi fra loro sempre in ugual distanza.

(n) Misura Cubica è quella, che nel misurar i Corpi appresentasi volgarmente in forma di Dado, come



(a) *Superficie*
Mista è una stensione
in lunghezza, e
larghezza contenuta
da linee rette, e
curve, come



(b) *Sfera è un*
Corpo rotondo in fi-
gura di Palla, co-
me



(c) *Asse significa*
per lo più la linea
di mezzo di qual-
che figura Corporea,
come la a b è l'
asse della palla qui
figgiunta.



(d) *Solido dicefi*
un Corpo, che val
a dire ciò che ha
lunghezza, lar-
ghezza, e profon-
dità.

(e) *Superficie*
piana intendesi vol-
garmente presso a'
Geometri pratici
una piana.

(f) *Basi d' un Emi-*
sfero è un piano
fatto a Cerchio.

(g) *Superficie con-*
vessa è una stensione
di lunghezza, e
larghezza consisten-
te in linee curve,
o siano sorte, la qua-
le è sempre la par-
te inferiore in un
Corpo vuoto, a dis-
ferenza della Su-
perficie concava,
la quale è in sito
inferiore rispetto al-
la convessa, come



*

11. Ora cercando ulteriormente altri Corpi di Superficie Miste [a] vediamo nel

*

Avvertimento II.

12. Come in diversi altri pezzi uguali, o disuguali divider si possa la Sfera (b),
 13. Nella Fig. CCXXXVII. fol. 29. vedesi la Sfera [b] a b c d,
 14. La quale debbasi divider in 12 pezzi uguali,
 15. In modo che ciascun pezzo incominci, e finisca nell' uno, e nell' altro polo a, e,
 16. E ch' arrivi fin' all' Asse (c) a e e,
 17. O vogliamo dire ch' il Solido (d) di ciascun pezzo sia come la Fig. CCXXXVIII. fol. 29. lo rappresenta,
 18. Cioè ch' abbia tre Superficie due piane (e), che sono le mezze Basi d' un Emisfero [f], una delle quali è la a f g o,
 19. E la terza Convessa [g] terminata da due mezzi Cerchi a f g, a f g.

*

20. Per la divisione delle nominate 12 parti misurata tutto la Sfera, giusta il Problema I. pag. 548. sia per modo d' esempio di 91980 Piedi Cubi [b],
 21. Questa somma divisa per 12,
 22. Cioè per il numero delle parti in cui la detta Sfera [b] si vuole partire,
 23. S' avrà il Quoziente [i] di 7665, cioè di 7665 Piedi Cubi [b] contenuti in ciascuna delle dette parti 12,

*

24. In questo luogo giacchè si favella de' Corpi (k), che hanno le Superficie Miste [a], si porrebbe ancora trattare della divisione d' una Sfera (b) per mezzo de' piani Paralleli (l) al di lei Cerchio massimo, che val a dire Paralleli (l) al di lei Cerchio maggiore,

25. Si

25. Si potrebbe pure trattare delle porzioni, o pezzi d' un Conoide Parabolico (m), o Iperbolico (n), ma considerando che nè le une nè le altre apportano nella Pratica grande utilità, le abbiamo per ora traslasciate.
26. Sembra bensì ch' il Solido (d) d' un mezzo Sferoide [o] possa all' accennata Pratica darci qualche utilità, ma essendo la di lui misurazione facilissima, giusta la Regola Probl. 2. Cap. 2. di questo Lib.
27. Per mezzo della quale saputa tutta la Solidità [p] d' un intero Sferoide [o] facilmente se ne può sapere anche la metà, altro qui non fa d' uopo favellare.
28. Vediamo con tale occasione nel

(h) *Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un Piede, come*



(i) *Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quasso n' è il Quoziente.*

(k) *Corpo è preso l' Geometri quella grandezza, che ha larghezza, lunghezza, e profondità, come*



PROBLEMA IV.

Come si possa sapere la Solidità (p) d' una Cuppola.

Sia in

I. Ipotesi (q).

1. La Cuppola *ABCDEF* rappresentataci dalla Fig. CCXXXIX. fol. 29.
2. Il muro della quale sia più stretto verso la cima *BE*,

(l) *Piano parallelo è quello, che è sempre ugualmente distante da un' altro piano.*

Bbbb 2

3. Che

(m) *Conoide Parabolico è un Corpo x h m n della Figura I. il quale tagliato per mezzo rappresenta una Parabola x h m, che farsi quando un Cono b g a della Figura II. immaginasi segato dal piano f s o, la cui linea di mezzo n s è ugualmente distante dal lato g a del detto Cono, come*

Fig. I.

Fig. II.



(n) *Conoide Iperbolico è un Corpo x h m n della Fig. I. il quale tagliato per mezzo rappresenta una Iperbola x h m, che farsi quando un Cono d c b della Figura II. immaginasi segato dal piano f a c, la cui linea di mezzo x a concorre colla b c lato del Cono d c b prolungato in z, come*

Fig. II.



(o) *Sferoide è volgarmente una figura, la quale presso poco rappresenta il Corpo d' un Ovo, come*

(p) *Solidità diceasi volgarmente un Corpo, che val a dire ciò, che ha larghezza, lunghezza, e profondità.*

(q) *Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.*

(a) Solidità dicesi volgarmente un corpo, che vol a dire ciò, che ha larghezza, lunghezza, e profondità.

(b) Sferoide è volgarmente una figura, la quale preso poco rappresenta il corpo d'un Ovo, come

0

(c) Emisfero è la metà d'una Sfera, cioè parlando volgarmente la metà d'una palla, come



(d) Diametro è una linea, la quale intendesi tirata da un punto di qualche grandezza per il di lei mezzo fin al punto opposto, come la qui soggiunta a b chiamasi Diametro.



(e) Superficie convessa è una sensazione di lunghezza, e larghezza consistente in linee curve, o seno sorse, la quale è sempre la parte superiore in un corpo vuoto, e differenza della Superficie concava, la quale è in sito inferiore rispetto alla convessa, come



3. Che verso il fondo DC , o AF ,
4. E debbasene sapere la Solidità [a],
Dico per

II. Regola.

- I. Che misurata tutta la metà dello Sferoide (b) giusta il Probl. II. Capo II. di questo Libro che noi concepiamo contenere la Cuppola,
- II. Levato dalla detta metà dello Sferoide (b) l'Emisfero (c), ch' in quella concepiamo essere contenuto,
- III. Resterà la Solidità (a) della Cuppola, che ricerchasi.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Noi supponiamo, che ci sia notificata tanto la grossezza AF , o DC in fondo del muro della Cuppola, quanto la grossezza della cima BE ,
2. Ed oltre a ciò anche il Diametro (d) FD di tutto il mezzo Cerchio FED ,
3. Immaginandoci, che la Superficie concava [e] FED sia un mezzo Cerchio, come comunemente si sogliono fabbricare le Cuppole.
4. Ch' in tale guisa s' avrà tutt' il Diametro (d) AC , il mezzo Diametro (d) BN , e per conseguenza anche tutta la Solidità [a] del mezzo Sferoide (b) ABC , giusta il nominato Probl. II. Cap. II. di questo Libro, che noi vogliamo supporre essere di 2500 Piedi Cubi (f),
- II. 5. Ora misurato l' Emisfero (c) FED , giusta il Probl. 1. Cap. 3. di questo Libro, supponiamolo di 2000 Piedi Cubi (f),
6. E levati Piedi 2000 dell' Emisfero (c) da Piedi 2500 del mezzo Sferoide (b) resteranno Piedi 500 per il solo muro della proposta Cuppola,
7. Onde essa farà appunto di Piedi Cubi (f) 500. Circa

Circa

§. CXIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Poco favelleremo, imperciocchè egli pur troppo è chiaro, che levando una cosa minore da una maggiore, ciò che resta, è parte della maggiore,
2. E perciò dall' accennato mezzo Sferoide (*b*) *ABC*, cioè da una cosa maggiore di Piedi 2500,
3. Levando l' Emisfero (*c*) *FED*, cioè una cosa minore di Piedi 2000,
4. Resta la *ABCD* *DEF* parte della cosa maggiore di Piedi 500, ch' è la proposta Cuppola *ABC* *D* *E* *F*.

Il che era ec.

Diciamo per

*

Avvertimento.

[f] *Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come*



[g] *Concavo è una flessione di lunghezza, e larghezza consistente in linee Curve, o siano torte, il quale è sempre la parte inferiore in un Corpo vuoto, a differenza del convesso, il quale è in sito superiore rispetto al concavo, come*



1. Che facile sarà al principiante Geometra: il misurare la Solidità (*a*) d' una parte di Cuppola divisa dalla cima *B* sin' al fondo *C*, purchè rammenti ciò, che dicemmo nell' *Avvertimento. II. dell' antecedente Problema*.
2. Riferendo, che cavando l' Emisfero (*c*) dal mezzo Sferoide (*b*) si fa un Corpo concavo (*g*), il quale pure s' appartiene alla Stereometria (*b*).
3. Proseguiremo il nostro cammino in questa materia, e vedremo nel

[h] *Stereometria, o sia Solidometria, è quella scienza, che insegna a misurare i solidi, che val a dire ciò, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.*

[i] *Ipotesi dice si volgarmente caso, supposto.*

PROBLEMA V.

Quanto possa valere il vacuo d' una fossa: da cavarfi.

Sia in

I. Ipotesi. (i)

1. Una fossa da cavarfi rappresentata: dalla *Figura: CCXI.*

CCXI.

[a] *Piede Cubo è una figura solida fatta a Dado, del quale ciascun lato uguale è lungo un piede, come*



CCXL. fol. 29. la quale debba avere la larghezza superiore di 20, e l' inferiore di 16, l' altezza di 12, e la lunghezza di 150 Piedi,

2. Dimandasi di quanti Piedi Cubi (a) farà la concava capacità della proposta fossa,
3. E quanto questa vaglia a ragione d' una lira per ciascun Piede Cubo (a),

Dico per

II. Regola.

Che moltiplicata (c) l' altezza per una delle larghezze uguagliate, e moltiplicatone (c) anche il Prodotto (d) colla lunghezza, cavasi di quanti Piedi Cubi (a) sia la proposta fossa, e quanto essa vaglia.

Eccone la

III. Pratica.

[d] *Prodotto dicesi quel numero che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo 6 chiamasi il Prodotto.*

1. Giacchè amendue le larghezze l' una di 20, e l' altra di 16 Piedi si debbono uguagliare insieme,
2. Si sottrerrà (e) il numero 16 dal 20, e s' avrà il residuo di 4.
3. La metà di questo residuo aggiunto al numero minore di 16, farà il numero di 18,
4. Ed appunto di 18 Piedi farà ciascuna delle due uguagliate larghezze.
5. Ora moltiplicato (c) 18, cioè una delle due uguagliate larghezze per 12, cioè per l' altezza, si produce 216.
6. Questo Prodotto (d) moltiplicato (c) per 150, cioè per la lunghezza, produce il numero di 32400.
7. Che sono 32400. Piedi Cubi (a) dell' accennata fossa,
8. I quali ragguagliati ad una lira l' una, fanno appunto 32400 lire.

Ne

Ne segue

§. CXIV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Figuriamoci, che la Fig. CCXL. fol. 29. ci rappresenti la proposta fossa,
 2. Se sottrremo (e) la larghezza minore $a b$ divisa in parti 16, dalla maggiore $e d$ divisa in parti 20,
 3. Avremo di questa il residuo nelle due $e c$, $f d$ ciascuna di parti due,
 4. Cioè di 4 in tutto,
 5. E così restando amendue le larghezze $e f$, $a b$ uguali fra loro,
 6. Se aggiungeremo alla larghezza minore $a b$ la metà del detto residuo di 4, che sono due parti.
 7. Cioè l'una dal b fin'al s ,
 8. E l'altra dall' a fin'al t ,
 9. L'altra metà del mentovato residuo, cioè le fu , $e e$ resterà presso la larghezza maggiore, e sarà la ou della detta larghezza maggiore uguale alla st della larghezza minore,
- *
10. In tal modo concependo il Trapezio (f) $e a b d$ capacità della fossa, trasformato nel Rettangolo (g) $o s$, giusta il §. 17.
 11. Moltiplicando (c) l'una delle due larghezze uguali di 18 Piedi,
 12. Per l'altezza $e a$ di 12 Piedi,
 13. Si produce l'Area (b) del detto Rettangolo (g) $o s$, giusta il §. 6.
 14. Moltiplicando [c] ancora la prodotta Area [b] per la lunghezza di 150, si produce tutto il concavo della fossa, giusta il Probl. I. pag. 490. ed il §. 105. sicchè

(e) Sottrarre nell'Arismetica dicesi, quando levando da un numero maggiore un minore resta alcuna cosa, ovvero levando un numero uguale da un'uguale resta nulla, come levando due da tre resta uno, ovvero levando due da due non resta niente.

(f) Trapezio è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui ne tutti questi, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come □

(g) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

(h) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come Δ □ &c.

Moltiplicata (c) l'altezza per una delle larghezze uguagliate, e moltiplicandone (e) anche il Prodotto (d) colla lunghezza, cava di quanti Piedi Cubi (a) sia la proposta fossa.

Il che era ec.

Con-

(a) *Concavo è una*
stensione di lunghez-
za, e larghezza,
consistente in linee
Curve, o siano tor-
se, il quale è sem-
pre la parte infe-
riore in un Corpo
unato, e differenza
del convesso, il qua-
le è in sito inferiore
rispetto al Conca-
vo, come

(b) *Cono tronca-*
to è una parte d'un
Cono tagliato per
mezzo d'un Piano
ugualmente distan-
te dal fondo, o sia
Base del detto Cono,
come nella qui sog-
giunta figura la
parte abcd è un
cono troncato.



(c) *Base d'un Co-*
no è un Cono, cioè il
Corpo rappresentato
dalla qui apposta
Figura.



(d) *Diametro è*
una linea, la qua-
le intese tirata
da un punto di
qualche grandezza
per il di lei mez-
zo fin' al punto op-
posto, come la qui
soggiunta ab chia-
masi Diametro.



*

Continuando ulteriormente la materia de' Concavi [a], giacchè presso i Geometri volgari, ed in particolare presso gli Alemanni decantata è la misura della capacità delle Botti, converrebbe bensì, che ancora noi considerassimo nel

PROBLEMA VI.

Il modo di misurare i vacui delle Bot-
ti, e di determinare quante Fogliette,
o qualunque misure di vino quelle con-
tengano.

Ma osservando, ch' il detto modo usitato dal Volgo non solo non è universale, ma ancora molto fallace, noi non vogliamo insinuarlo in modo veruno al Leggitore, ma gli vogliamo solo mostrare

*

Gli Errori, che si commettono in misu-
rare i vacui delle dette Botti.

1. Quelli, ch' insegnano il modo di misurare i detti vacui considerano per lo più le mentovate Botti, come un composto di due Coni troncati [b] rappresentateli dalla Fig. CCXLI. fol. 29.
2. Le cui Basi [c] l' una contro l' altra unite nella linea GF ne sieno il ventre,
3. E le due cime troncate AD , BC ne sieno i fondi,
4. E siccome il detto ventre della Botte è sempre maggiore dei di lei fondi,
5. O vogliamo dire: siccome la GF della detta Fig. CCXLI. Diametro [d] delle Basi [c] dei detti Coni troncati [b] è sempre maggiore delle AD , BC , Diametri [d] delle cime troncate,
6. Così danno i Geometri volgari per regola, che si debba uguagliare il Diametro [d] del ventre della Botte

Capo III. Probl. VI. §. CXIV. 569

Botte, o sia delle Basi [c] unite GF coi Diametri (d) dei fondi, o sia delle cime troncate AD , BC ,

(c) *Cilindro è un Corpo per tutto ugualmente rotondo, il cui fondo, e cima (che due basi si chiamano) sono due Cerchi uguali, come*



(f) *Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

(g) *Prodotto diceasi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.*

(h) *Area è pressochè Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come*
 Δ $\square$ $\triangle$ $cc.$

(i) *Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come*
 $\square$

7. E figurandosi che per mezzo di tale uguaglianza si sia trasmutato il Corpo della Botte in un Cilindro (e),
8. Dicono, che misurata tutta la lunghezza della Botte con una verga detta *Cilindrometrica* preparata a bella posta per tal' uffizio.
9. E misurata pure una delle tre uguagliate rotondità dei fondi, e ventre,
10. Si debba moltiplicare (f) questa per quella, ch' il Prodotto (g) sarà il contenuto della Botte in quelle misure, per le quali la detta verga è stata da essi preparata.

*

11. In esempio: figuriamoci che misurato il Diametro (d), o sia ventre GF della detta Botte sia di 28 parti.
12. Misurato pure il Diametro (d) dell' uno, o dell' altro fondo AD , BC senza la grossezza del Vaso di 14 parti.
13. Unito 28 con 14 si fa 42, la cui metà è di 21,
14. Ed appunto il 21 sarà il numero della uguaglianza fra i Diametri (d) del ventre, e de' fondi,
15. Dietro a questo uguagliato Diametro (d) di 21 cercando l' Area (h) del suo Cerchio, giusta il modo volgare, ch' ora vogliamo supporre per incontrastabile,
16. Cioè giusta la regola volgare, ch' il Quadrato (i) del Diametro (d) d' un Cerchio abbia relazione all' Area (h) del Cerchio, come 14 all' 11,
17. Avremo per l' Area (h) d' un Cerchio (il cui uguagliato Diametro (d) è di 21) 346 e mezzo,
18. Ora misurata tutta la lunghezza EO della Botte, senza la grossezza, sia di parti 40,
19. Moltiplicato (f) 40 per 346 e mezzo si produce 13860,
20. E tante proposte misure dicono i detti volgari Geometri, che la mentovata Botte contenga,
21. Ma a noi pare, che questo sia uno sbaglio considerabile, di cui ne presentiamo

C c c c

§. CXV.

§. CXV.

La sua Ragione dimostrativa.

(a) Cono troncato
 so è una parte d'un
 Cono tagliato per
 mezzo d'un Piano
 ugualmente distan-
 te dal fondo, o sia
 Base del detto Cono,
 come nella qui sog-
 giunta figura la
 parte a b c d è un
 Cono troncato.



(b) Piramide
 troncata è una par-
 te d'una Piramide
 tagliata per mezzo
 d'un piano ugual-
 mente distante dal
 fondo, o sia Base
 della detta Pirami-
 de, come nella qui
 soggiunta figura la
 parte a b c d è una
 Piramide troncata.



[c] Diametro è
 una linea, la qua-
 le intendosi tirata
 da un punto di
 qualche grandezza
 per il di lei mez-
 zo fin' al punto op-
 posto, come la qui
 soggiunta a b chia-
 masi Diametro.



(d) Cono è un Cor-
 po rotondo, il quale
 ha per fondo, o sia
 Base un Cerchio, dal-
 la circonferenza del
 quale le linee rette
 tirate concorrono
 nel punto della ci-
 ma, come



1. Giacchè concepisce il Volgo, che la Botte propo-
 sta consista in due Coni troncati (a) come dicem-
 mo,
2. Misureremo i detti due Coni troncati (a) *AGDF*,
CBGF, giusta la data Regola alla pag. 544. ove
 si è fatta la misurazione d'una Piramide tronca-
 ta (b),
3. Poichè vi milita la stessa Ragione :
4. Onde, giacchè il Diametro (c), o sia il ventre *GF* del-
 la detta Botte è di 28 parti come si è supposto,
5. Il Diametro (c) dell' uno, o dell' altro fondo *AD*,
BC di parti 14,
6. E la metà della lunghezza *EO* di parti 20,
7. Delineando in carta i detti due Diametri (c) di
 parti 28, e 14 del Cono troncato (a) insieme col-
 la corrispondente sua lunghezza di parti 20, giusta
 il Cap. 7. del Lib. 1. Parte 1. come vedesi nella
 Fig. CCXLII. fol. 29.
8. Si compisce tutto il Cono [d] grande prolungando le
 Rette (c) *OE*, *FS* sin' al loro concorso in *M*,
9. Poi dietro al Diametro (c) maggiore *OF* di parti
 28, si fa l' Area (f) del di lui Cerchio di parti
 616, giusta la Regola volgare del num. 15. pagi-
 na 569.
10. La qual' Area (f) di 616. moltiplicata (g) per tutta
 la lunghezza *VM* di 40 produce 24640,
11. La cui terza parte di $8213\frac{1}{3}$ è la solidità (b) di
 tutto il Cono: (d) *OMF*,

✱

12. Ora osservata la stessa Regola per il Cono (d) mi-
 nore *EMS*, ch' ha il Diametro (c) *ES* di 14,
13. E la lunghezza *QM* di 20, s' avrà l' Area (f) del-
 la di lui Base circolare [i] di parti 154,
14. La quale moltiplicata (g) per la detta altezza *QM*
 di 20 produce 3080,

15. La

15. La cui terza parte di $1026 \frac{2}{3}$ è la Solidità (b) del Cono (d) minore E M S, giusta la Prop. 10. del 12. d' Euclide,

*

16. In tal guisa sapute le due Solidità (b) del Cono [d] maggiore O M F di $8213 \frac{1}{2}$ e del Cono (d)

minore E M S di $1026 \frac{2}{3}$,

17. Sottratta (k) questa da quella, cioè levando $1026 \frac{2}{3}$ da $8213 \frac{1}{2}$ resterà il Cono troncato (a) O E S F di parti $7186 \frac{2}{3}$,

18. E giacchè la mentovata Botte si concepisce nella Fig. CCXLI. fol. 29. di due tali Coni troncati (a) composta.

19. Duplicata la detta somma avremo parti 14373 $\frac{1}{3}$ per tutta la Botte A G B C F D,

20. Cioè 513 parti più della somma prodotta dal Volgo al num. 19. pag. 569. per mezzo dell'uguaglianza fatta dei fondi,

21. E però essendo questo uno sbaglio considerabile non deesi badare ai mentovati Errori del Volgo,

22. Ed in ogni caso, che vogliamo concepire le Botti costrutte in forma di due Coni troncati (a), come si è detto, ne potremmo misurare il loro contenuto piuttosto giusta l'accennato modo, con cui quelli si misurano, che col modo del Volgo mal fondato, ma allora converrebbe preparare a bello studio una verga per tal' uffizio, di cui diffusamente trattano i Geometri.

*

23. Giacchè qui abbiamo favellato de' Concavi delle Superficie Curve (l), opportunamente s' offre anche la Quistione: in qual modo si misurino le Superficie Curve (l) delle volte.

E però vediamo nel

(e) Resta, la Linea Retta di quella, che vulgarmente im-
maginasi tirata co-
me un filo teso, co-
me vedete.

(f) Area è presso
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra 3
o più linee, come
 $\Delta \square \triangle$ ec.

(g) Moltiplicare,
o far moltiplicazio-
ne intendesi, quando
con due numeri si
dice tante volte tan-
to fa tanto, come
due volte tre fa sei.

(h) Solidità di-
cesi vulgarmente un
Corpo, che val a di-
re ciò, che ha lar-
ghezza, lunghezza,
e profondità.

(i) Base circola-
re è un piano fatto
a Cerchio.

(k) Sottrarre
nell' Aritmetica di-
cesi, quando levan-
do da un numero
maggiore un mi-
nore resta alcuna
cosa, ovvero le-
vando un numero
uguale da un' ugua-
le resta nulla, come
levando due da tre
resta uno, ovvero
levando due da due
non resta niente.

(l) Superficie
Curva è una Superfi-
cie di lunghezza, e
larghezza contenuta
da due linee torte,
come



PROBLEMA VII.

Come si misurino le Superficie Concaue
[a], o Convresse [b] di qualunque
volta.

Sia in

I. Ipotesi (c).

1. La volta fatta a mezzo Cerchio, detta volgarmente a tutto sesto, rappresentataci dalla *Figura CCXLIII. fol. 29.*
2. Ovvero la volta fatta a mezza Elisse (d), detta volgarmente sfiancata, giusta la *Figura CCXLIV. fol. 29.*
3. Ovvero qualunque altra maniera di volta, la cui Superficie o convessa (b), o Concava (a) si debba misurare.

Dico per

II. Regola.

Che presa qualunque misura di materia flessibile, che ritenga sempre la sua lunghezza, come Carta Reale, o un pezzo d'osso di Balena tirato in forma di Riga sottile, ed adattandolo accuratamente dietro alla lunghezza, e larghezza della proposta volta, fatta la moltiplicazione (e), giusta il *Cap. IV. Lib. I. Part. I.* se ne consegua l'intento.

Eccone la

III. Pratica.

1. I. La volta *ABCD* della *Figura CCXLIII. fol. 29.* rappresenta un mezzo Cilindro [f] concavo [g],

2. Che

(a) Superficie concava è una sfenone di lunghezza, e larghezza consistente in linee Curve, o siano torte, la quale è sempre la parte inferiore in un Corpo vuoto, a differenza della Superficie convessa, la quale è in sito inferiore rispetto alla concava, come



(b) Superficie convessa è una sfenone di lunghezza, e larghezza consistente in linee curve, o siano torte, la quale è sempre la parte superiore in un Corpo vuoto, a differenza della Superficie concava, la quale è in sito inferiore rispetto alla convessa, come



(c) Ipotesi dice si volgarmente caso supposto.

(d) Elisse è una figura chiamata volgarmente Ovale, come O

(e) Moltiplicazione chiamata, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

- a. Che val a dire volgarmente, egli è una volta fatta a tutto sesto, la quale ha i due lati AB , DC uguali, e gli angoli A , B , C , D a squadra,

(f) Cilindro d'un Corpo per tutto ugualmente rotondo, il cui fondo, e cima (che due basi si chiamano) sono due Cerchi uguali, come



3. La volta poi $ABCD$ della Fig. CCXLIV. fol. 29. rappresenta col suo arco una mezza Elisse (d),

4. O vogliamo dire egli è una volta sfiancata, la quale ha pure i due lati AB , CD uguali, e gli angoli A , B , C , D a squadra;

5. Tanto questa, quanto quella, o qualunque altra sfiancata si misurano nello stesso modo.

6. Imperciocchè presa alla mano della carta reale, ovvero un pezzo d'osso di Balena, o qualunque altra materia flessibile, fatta in forma d'una Riga fogliata, la quale esattamente abbia la lunghezza d'una Pertica divisa ne' sei Piedi, l'ultimo de' quali sia Diviso in Oncie 12, e l'ultima di queste divisa in punti 12,

7. S'adatta per mezzo di scala, od altro la detta Riga accuratamente dietro alla curvità (b) r m o concava (g),

8. Ovvero dietro alla curvità (b) BSC convessa (i) dell'una, e l'altra Figura,

9. S'adatta ancora la detta Riga flessibile all'uno, od all'altro lato AB , o DC dell'una, e dell'altra Figura, ed osservasi di quante Pertiche sieno tanto le misurate Rette (k), quanto le misurate Curve (l),

10. V. g. sia la curvità (b) concava (g) r m o della Fig. CCXLIII. fol. 29. di Pertiche 2,

11. Ed il lato BA di Pertiche 3,

12. Moltiplicansi (m) Pertiche 3 per Pertiche 2, e si produce l'Area (n) di Pertiche 6, la quale è la ricercata Superficie concava (a) della volta della detta Figura,

13. E se la curvità (b) convessa (i) BSC della stessa Fig. CCXLIII. fosse per modo d'esempio di Pertiche 2 : 3 :

(g) Concavo è una flessione di lunghezza, e larghezza, consistente in linee Curve, o siano torte, il quale è sempre la parte inferiore in un Corpo vuoto, a differenza del convesso, il quale è in suo superiore rispetto al concavo, come



(h) Curvità è quella, che è fatta con linee torte a guisa d'Arco, come

(i) Convesso è una flessione di lunghezza, e larghezza, consistente in linee Curve, o siano torte, la quale è sempre la parte superiore in un Corpo vuoto, a differenza del concavo, il quale è in suo inferiore rispetto al convesso, come



14. Mul-

(k) Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come

(l) Curva intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come

(m) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(n) Area d'prossio i Geometri uno spazio racchiuso fra tre, o più linee, come $\triangle$ $\square$ ecc.

(a) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

(b) *Superficie concava è una flessione di lunghezza, e larghezza consistente in linee curve, o siano torte, la quale è sempre la parte inferiore in un corpo vuoto, a differenza della Superficie convessa, la quale è in sito superiore rispetto alla concava, come*



(c) *Superficie convessa è una flessione di lunghezza, o larghezza consistente in linee curve, o siano torte, la quale è sempre la parte superiore in un corpo vuoto, a differenza della Superficie concava, la quale è in sito inferiore rispetto alla convessa, come*



(d) *Curvità è quella, che è fatta con linee torte a guisa d'arco, come*



(e) *Linea Curva intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come*



14. Multiplicantis [a] Pertiche 2 : 3 : colle Pertiche 3 del mentovato lato *AB*,
 15. E si produce la Superficie convessa [b] *B C S A M D* di Pertiche 7 : 3 :
 *
16. Lo stesso metodo serve per la Superficie concava (c), e convessa (b) della volta della Fig. CCXLIV. fol. 29.
 17. Perocchè supposta la curvità [d] *r m o* della Superficie concava [c] di Pertiche 3,
 18. La convessa (b) *B S C* di Pertiche 3 : 3,
 19. E l' uno, o l' altro dei due lati *B A C D* di Pertiche 4,
 20. Sarà la Superficie concava [c] della volta sfiancata *B C A D* di Pertiche 12,
 21. E la di lei Superficie convessa [b] *B S C A M D* di Pertiche 14,

Eccone

§. CXVI.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Egli è noto dal §. 43, che per misurare una linea Curva (c) conviene trasmutarla in una Retta [f], come si è fatto nella Quadratura del Cerchio,
2. Ciò supposto per fondamento incontrastabile; giacchè le Superficie delle Muraglie fatte a volta sono terminate da linee Curve (c), e Rette [f] converrà le dette linee Curve [c] trasmutare in linee Rette (f),
3. Che val a dire, converrà convertire le Superficie Curve (g) in Superficie piane (b) per misurarle agevolmente,
4. Il che facilmente s' ottiene andando dietro alla curvità [d] per mezzo d'una Retta (f), o sia d'una Riga flessibile, come nella Pratica si è veduto.
5. E per comprenderne vie più la chiarezza,
6. Supponiamo, che le volte dell' una, e dell' altra Fig. CCXLIII, e CCXLIV. consistano in una carta a guisa di volta incurvata.
7. Egli è certissimo, che disfattane la curvità (d), e disse-

distesa la carta in piano, essa riterrà così distesa la Superficie, ch'aveva mentre era incurvata [g],

8. Lo stesso avviene nella misurazione di qualunque Volta per mezzo della Riga flessibile,
 9. Perocchè per mezzo di questa incurvata si copiano le Linee curve (e) di qualunque volta.
 10. Per mezzo della stessa distesa si trasmutano in Rette (f),
 11. E per conseguenza tutta la Superficie curva (g) si trasmuta in Superficie piana (b),
 12. Ma nella nostra Ipotesi (i) consistendo la così trasmutata Superficie piana [b] delle dette Figure CCXLIII. e CCXLIV. fol. 29. in angoli Retti [k],
 13. Che val a dire in un Rettangolo [l],
 14. Moltiplicato [a] l'uno con l'altro lato circa il detto angolo retto [k] se ne produce la Superficie [m], giusta il §. 6.
- Sicchè replichiamo.

Che presa qualunque misura di materia flessibile, che ritenga sempre la sua lunghezza, come Carta Reale, o un pezzo d'osso di Balena tirato in forma di Riga sottile, ed adattandolo accuratamente dietro alla lunghezza, e larghezza della proposta volta, fatta la moltiplicazione (n), giusta il Cap. IV. Lib. I. Part. I. se ne consegue l'intento.

Il che era cc.

Si dee poi soggiungere per

*

Avvertimento .

1. Che se un proposto Muro fatto a volta non avesse tutti gli angoli retti (k),
2. Come vedesi nella Figura CCXLV. foglio 291
3. In cui i due angoli G, H sono ottusi (o),
4. Ed i due F, M sono acuti (p),

5. In

(p) Angolo acuto è quello, ch'è minor d'un Angolo retto, cioè d'un angolo a squadra, come L

(f) Retta Linea è quella, che volgarmente immaginasirasi come un filo teso, come —

(g) Superficie curva è una superficie di lunghezza, e larghezza, circondata da linee serie, come



(h) Superficie piana intendesi volgarmente presso a' Geometri pratici una piana.

(i) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(k) Angolo retto è volgarmente un angolo a squadra, come L

(l) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

(m) Superficie è una superficie, che ha lunghezza, e larghezza.

(n) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(o) Angolo Ottuso è quello, ch'è maggiore d'un angolo retto, cioè d'un angolo a squadra, come >

(a) *Figura Trapezia*, o sia Trapezio è una figura di 4 lati, o di 4 angoli, di cui nè tutti quelli, nè tutti quelli li sono uguali fra loro, come 

(b) *Retta*, o Linea Retta è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

(c) *Diagonale* è una linea per mezzo della quale due lati d'un angolo si congiungono insieme, come nella qui soggiunta figura la *a b* è Diagonale, poichè per mezzo d'essa si congiungono insieme i due lati *a c*, *c b* dell'angolo *c*, ed i due *a d*, *d b* dell'angolo *d*.



(d) *Base* è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d'una Figura di tre lati) ovvero nominati due lati il terzo sempre chiamasi Base, benchè non sia il lato inferiore.

(e) *Triangolo* è una figura di tre lati, come 

(f) *Trapezio* è una figura di 4 lati, e di 4 angoli, di cui nè tutti quelli, nè tutti quelli sono uguali fra loro, come 

5. In modo, che la volta rappresenti una Figura Trapezia (a),
6. In tale caso converrà adattare la Riga flessibile dall'uno all'altro angolo opposto, cioè dal *F* fin al *M*, o dal *H* fin' al *G* della presente Figura CCXLV. foglio 29.
7. Poi misurarne li 4 lati, cioè le 4 linee rette (b) *F H*, *H M*, *M G*, *G F*,
8. E tirata sulla carta la Diagonale (c) *F M*,
9. Cioè una proporzionale a quella per mezzo della Riga della Tavoletta, giusta il Cap. VII. Lib. I. Parte I.
10. Si potrà sopra la Base (d) *F M* descrivere il Triangolo (e) *F G M* dall'una,
11. Ed il Triangolo (e) *F H M* dall'altra parte, giusta il detto Cap. 7.
12. In modo, che tutta la volta, o sia la Figura Trapezia (a) della volta sia portata in carta proporzionalmente,
13. Perocchè allora potrai questa agevolmente misurare, giusta il Probl. 5. Cap. 4. Lib. I. Parte I.
14. Cioè supposto, che si sia portato in carta il Trapezio (f) della volta proposta per mezzo della Fig. CCXLVI. fol. 29.
15. Sia la *c d* di Pertiche 4, e le due Perpendicolari (g) *a g*, o *m* raccolte insieme di Pertiche 3,
16. Moltiplicata (b) la metà della *c d* di Pertiche 2 per amendue le Perpendicolari [g] *a g*, o *m* di Pertiche 3,
17. Si produce la Superficie (i) della volta in Pertiche 6 Quadrate (k),
18. Da questo modo semplice, e rozzo, ma in pratica forse più agevole d'alcun altro potrà il Principiante andare in traccia d'altre operazioni pratiche delle Superficie concave (l), o convesse (m),
19. E qui terminando la materia de' Concavi (n), e della Solidometria (o) trattata in compendio faremo passaggio al Libro Terzo.

In cui trattasi con brevità dell' Icnografia (p).

1. Essendo la voce d' Icnografia un composto dei due vocaboli Greci *Ἰχρος*, e *γραφω*, de' quali quello significa *pianta*, o *vestigio*, e questo *scrivere*, o *descrivere*, e perciò altro non volendo dire, che una delineazione delle cose in pianta,
2. Sembra, che nella *Parte 1. Lib. 1. Cap. 7.* n' abbiamo già dato al Leggitore qualche saggio, mentre favellammo, come si portino sulla Tavoletta le Superficie piane (g), Triangolari (r), Quadrangolari (s), Pentagonone (t) ec.
3. E perciò tratteremo il resto con brevità in tanto, in quanto ad un principiante Geometra può essere necessario.
4. E giacchè il presente Libr. III. contiene una continuazione dell' accennato Capo VII. noi non premettiamo, come al solito, altro

D d d d

Fon-

(g) Perpendico-
larmente è il modo,
con cui una Linea
Retta, stando sopra
d' un' altra Retta
non inelina più
dall' una, che dall'
altra parte, come
nella qui soggiunta
figura la A B di-
cessi tirata Perpen-
dicolarmente, poi-
chè non inclina più
verso l' E, che verso
l' F.



(h) Multiplicare,
o far multiplicazio-
ne intendesi, quando
con due numeri si
dice tante volte tan-
to fa tanto, come
due volte tre fa sei.

(i) Superficie è
una stensione, che ha
lunghezza, e lar-
ghezza.

(k) *Perile quadrata* è una figura quadrata di quattro angoli a Squadra, e di 4 lati uguali, ciascuno de' quali è lungo una pertica.

(l) *Superficie concava* è una stensione di lunghezza, e larghezza consistente in linee Curve, o siano torte, la quale è sempre la parte inferiore in un Corpo vuoto, a differenza della Superficie Convessa, la quale è in sito inferiore rispetto alla concava, come

(m) *Superficie convessa* è una stensione di lunghezza, e larghezza consistente in linee curve, o siano torte, la quale è sempre la parte superiore in un Corpo vuoto, a differenza della Superficie concava, la quale è in sito inferiore rispetto alla convessa, come

(n) *Concavo* è una stensione di lunghezza, e larghezza, consistente in linee Curve o siano torte, il quale è sempre la parte inferiore in un Corpo vuoto a differenza del convesso, il quale è in sito inferiore rispetto al Concavo, come

(o) *Solidometria* è quella scienza, che insegna a misurar i solidi, che val a dire ciò che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(p) *Icnografia* chiamasi comunemente la notizia di porre con una delineazione proporzionale in piccolo ciò, che vedessimo la Terra in grande.

(q) *Superficie piana* intendesi volgarmente presso a' Geometri pratici una pianura.

(r) *Superficie Triangolare*, o sia Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$

(s) *Superficie Quadrangolare* è una figura di quattro angoli, come $\square$

(t) *Superficie Pentagonone* è un' estensione in lunghezza, e larghezza d' una figura di cinque lati, come $\pentagon$

(a) Ipotesi dicesi
volgarmente caso
supposto.

*

Fondamento delle Regole dei seguenti Problemi .

5. Poichè egli è lo stesso già premesso ai Problemi del detto Cap. 7., e consiste in delineare gli angoli della Figura della Tavoletta uguali agli angoli della Figura del Terreno, ed i lati dell' una proporzionali ai lati dell' altra :

(b) Orizzontal-
mente a modo di li-
vella.

Vediamo dunque nel

PROBLEMA I.

*Come da due stazioni si delinei sulla Ta-
voletta un gran Podere, o sia un gran
tratto di Paese .*

Sia in

I. Ipotesi [a].

1. Il Podere *ABCDEFGHIK* rappresentatoci dalla Fig. fol. 30.
2. Il quale debbasi proporzionalmente delineare sulla Tavoletta, collocandola in due Stazioni.

Dico per

II. Regola,

- I. Che collocata la Tavoletta orizzontalmente (b) in due Stazioni, dalle quali si possano vedere i termini della stensione del Paese,
- II. Misurata la linea dall' una all' altra stazione, e portatala proporzionalmente sulla Tavoletta,
- III. Guardati i termini del Paese, tirate dietro
al

al raggio visuale le linee sulla Tavoletta dalle estremità della detta linea proporzionale in picciolo,

(c) *Retta*, o *Linea Retta* è quella, che volgarmente immaginasi tirata come un filo teso, come —

- IV. E congiunte insieme le dette linee dai punti dei segamenti, si delinea il detto Paese in picciolo proporzionale al grande.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Collocata al solito, giusta tutto il Cap. 7. Libr. 1. Part. 1. orizzontalmente (b) la Tavoletta in un sito S, da cui agevolmente si possano vedere per mezzo d'alcuni segni i termini A, B, C, D, ec.
- II. 2. Tirasi in mezzo alla Tavoletta la Retta (c) a b indeterminata, giusta il detto Cap. 7.
3. Poi applicata la Riga al punto, o sia estremità a della detta a b,
- III. 4. Guardansi tutti i termini del podere A B C D E F G H I K,
5. E tiransi sulla Tavoletta dietro al raggio visuale le a a, a b, a c, a d, a e, a f, a g, a h, a i, a k,
6. Misurisi poi la a b del podere, cioè la linea della distanza dall'una all'altra stazione, giusta il num. XVII. pag. 13. e sia di 200 Pertiche,
7. Ora trasportata la Tavoletta sulla seconda stazione b, dopo essersi quella orizzontalmente (b) collocata, accomodasi sulla già tirata a b la riga.
8. Guardasi il punto a della prima stazione,
9. E presesi sulla detta a o Particelle della Riga segnisi il punto b ove quelle finiscono, giusta il Probl. 1. Cap. 7. Part. 1.
10. Ed appunto dal punto b, riguardati tutti i termini del podere, tiransi dietro al raggio visuale le b a, b b, b c, b d, b e, b f, b g, b h, b i, b k,
11. Le quali seghino le linee tirate nella prima stazione in a, in b, in c, in d, in e, in f, in g, in h, in i, in k.

D d d d a

IV.

(a) Triangolo Δ IV.12. Finalmente congiungansi i detti segmenti per mezzo delle $ab, bc, cd, de, ef, fg, gb$ hi, ik, ka .

13. Ch' avrassi il Podere sulla Tavoletta delineato in picciolo proporzionale al Podere grande.

Eccone

(b) Orizzontalmente a modo di livello.

§. CXVII.

La sua Ragione dimostrativa.

(c) Linea Curva intendesi volgarmente quella linea, che è fatta ad arco, come 

(d) Piano orizzontale è ciascun piano a livello.

1. Siccome guardando i termini del proposto Podere, o Paese, si fanno col raggio visuale dei Triangoli $[a]$ grandi in aria, e con tiraredietro al detto raggio visuale delle linee sulla Tavoletta, si fanno su questa dei Triangoli (a) , piccioli gli uni proporzionali agli altri, giusta il §. 35.

2. Così facilmente comprenderassi, che tutto l'aggregato dei Triangoli $[a]$ grandi del Podere, sarà proporzionale a tutto l'aggregato dei Triangoli $[a]$ piccioli della Tavoletta sul fondamento del mentovato §. 35.

Dunque

- I. Collocata la Tavoletta orizzontalmente (b) in due Stazioni, dalle quali si possano vedere i termini della stensione del Paese,
- II. Misurata la linea dall'una all'altra stazione, e portatala proporzionalmente sulla Tavoletta,
- III. Guardati i termini del Paese, tirate dietro al raggio visuale le linee sulla Tavoletta dalle estremità della detta linea proporzionale.
- IV. E congiunte insieme le dette linee dai punti dei segmenti, si delinea il detto Paese in picciolo proporzionale al grande.

Il che era ec.

Diciamo per

Avver-

*

Avvertimento .

(c) *Verticale*, è una Linea a piombo, come nella qui sopra giunsa figura la a b è Linea Verticale.



1. Che dai Matematici viene usato un certo strumento chiamato *Velo Messorico*, il quale consiste veramente in un velo sottile bianco rinchiuso fra quattro lati di legno in figura di quadro, su cui dietro ai raggi visuali si delineano gli oggetti presentatigli avanti,

2. E potendosi sul detto velo fare anche delle operazioni Geometriche, e delinearvi agevolmente le figure terminate da linee Curve [c], avvertano i Principianti a non ingannarsi nel presentarlo avanti l'oggetto da delinearsi; poichè, se quello sarà qualche Piano orizzontale [d], si potrà alle volte errare nell'accomodare lo strumento verticale (c),

(f) *Retta Linea* è quella, che vulgarmente immaginasì tirata come un filo teso, come —

3. Noi per non caricare in questa materia di molti precetti il Principiante, insinueremo ad esso la delineazione ordinaria sulla Tavoleta per portarne su questa le Figure terminate da linee Rette [f], e Curve [c].

(g) *Ipotesi diceſi*, volgarmente *caſo ſuppoſto*.

Onde vedremo nel

PROBLEMA II.

Come da due Stazioni ſi porti un' *Iſola* di qualche Fiume ſulla Tavoleta.

Sia in

I. Ipoteſi (g).

1. Nella *Figura CCXLVI ſol. 31.* l' *Iſola* *A B c d e f g H I k l m* terminate dalle Rette [f] *AB, gH, HI, m A,*

2. E dalle Curve (.) *B c d e f g I k l m,*

3. La quale debbafi delineare ſulla Tavoleta da due Stazioni.

Dico

(a) *Orizzontalmente a modo di tavola.*

Dico per

II. Regola.

- I. Che collocata la Tavoletta orizzontalmente (a) in due stazioni, dalle quali si possano vedere i termini della stenfione dell' Isola.
- II. Operato circa le linee rette (b), *giusta la Pratica del Probl. preced.* e circa le Curve (c), guardati più punti d' esse, e tirate dietro al raggio visuale le solite linee, *giusta il detto Problema*, si delinea con insensibile difetto sulla Tavoletta l' Isola in picciolo proporzionale alla grande.

Eccone la

(b) *Curva intesa d'esse volgarmente qu'ella linea, che è fatta ad arco, come*

III. Pratica.

1. Supponiamo assolutamente, che si possa entrare nell' Isola o per mezzo di qualche barchetta, od in qualunque altro modo,
2. Ed ivi in due stazioni *A, B* collocare orizzontalmente (a) la Tavoletta, e guardare tutti i termini *A B c d e f g H I k l m* della detta, *giusta il Probl. precedente*,
3. In tale caso oprasi in tutto, e per tutto, come si è operato nel più volte mentovato Problema precedente.
4. Osservando solo, che a più punti delle Curve (c) si drizzeranno i traguardi della Riga, sempre più esattamente si delineeranno le Curve (c) della Tavoletta.

*

5. Come nella presente Ipotesi (d) se nella Curva (c) *B g* si guarderanno più punti *c, d, e, f*, ec.
6. Se si tireranno dietro al raggio visuale le linee *a c, a d, a e, a f*, ec.
7. Se sulla Curva (c) *I m* si guarderanno più punti *k, l, m*, ec.

8. Se si tireranno dietro al raggio visuale le $o k, o l$ [d] *Ipotefi dicte-
o m, giusta il num. III. della Prat. precedente.* *si volgarmente esse
supposte.*
9. E se s'opererà poscia come nella detta Pratica, faransi tutte le linee Rette [b] dell' ambito della proposta Isola portate proporzionalmente sulla Tavoletta, come anche tutte le linee Curve [c] con insensibile difetto.
10. Sicchè operando per lo resto, *giusta la Pratica precedente* (come dicemmo) l' Isola della Tavoletta sarà proporzionale all' Isola del Fiume.

*

11. Ma avendo noi nel *Lib. 3. Part. 2.* promesso d' insinuare il modo, con cui si possa delineare proporzionalmente in carta non solo un' Isola proposta, ma eziandio le di lei Rive dirimpetto per sciogliere i Problemi Legali, vediamo nel

P R O B L E M A I I I .

*Come delineata l' Isola d' un fiume sulla
Tavoletta, si delineino sulla stessa an-
che le di lei Rive dirimpetto .*

1. Proposta sia in

I. Ipotesi. (d)

2. L' Isola $A B C D E A$ del Fiume $a b c d e k g$ della *Figura CCXLVII. foglio 31.*
3. La quale, *giusta il precedente Problema*, sia già stata sulla Tavoletta delineata,
4. Il cui ambito (come nella presente Figura vedesi) sia $r s o x y z$.
5. Ora per dovere dirimpetto alla delineata Isola delineare ancora proporzionalmente le Rive $a b c d$ dall' una,
6. Ed $e k g$ dall' altra parte del Fiume, basterebbe rileggere la *Pratica insinuata nel precedente Problema I.*
7. Ma entrando nella detta Pratica una nuova circostanza per ben inculcarla ai Principianti

Dico

(a) *Retta Linea*
è quella, che vol-
garmente immagi-
nasi tirata come un
fio teso, come —

Dico per

II. Regola.

- I. Che tirata qualunque Retta (a) dietro alla lunghezza di tutta l' Isola, ed elette su quella qualunque due stazioni.
- II. Tirata una proporzionale dietro alla lunghezza di tutta l' Isola delineata, e prese su quella pure proporzionalmente le due stazioni,
- III. Ed operando circa le linee Rette (a), giusta la Pratica del precedente Problema I., e circa le Curve (b), giusta quella del Problema II., si delineano sulla Tavoletta le proposte Rive proporzionalmente ditimpetto all' Isola già delineata.

(b) *Curva intesi*
defi volgarmente
quella linea, che è
fatta ad Arco, co-
me 

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Eletti due termini giusta la lunghezza di tutta l' Isola, i quali sieno già stati guardati nel delinearla,
2. Sieno gli E, C.
3. Eletti pure due termini giusta la lunghezza dell' Isola delineata corrispondenti ai detti E, C,
4. Che faranno li 20,
5. E tirata dall' uno all' altro termine E, C dell' Isola grande una Retta [a] E C, giusta il num. XVII. pag. 13.
- II. 6. Come anche dall' un' all' altro 20, dell' Isola delineata la Retta [a] 20,
7. Prendesi qualunque arbitraria misura sulla E C dal C fin' a qualunque punto q,
8. E sia di Pertiche 4,
9. Ed a proporzione farassi la stessa misura anche sulla 0 2 con segnare 4 Particelle della Riga dall' 0 sia' al q.
10. Poscia eletto il punto q per prima stazione,

11. Ac-

11. Accomodata la Riga sulla τ o guardando, che quella sia direttamente sulla $E C$,
12. E fermato così il Cerchio della Tavoletta.
13. Dirigesi il Raggio visuale per mezzo della Riga dal punto q già segnato ai termini d, e, b, a, g, k , e dell' una, e l' altra Riva con segnare le linee dietro al detto Raggio sulla Tavoletta, giusta il precedente Problema I.

*

14. Poscia eletta la seconda stazione su qualunque altro punto della Retta (a) $E C$, come in f ,
15. Misurasi la distanza dall' una all' altra stazione, cioè dalla q sin' alla f , giusta il numero XVII. pag. 13.
16. E sia di Pertiche 15,
17. E però particelle 15 della Riga converrà segnare ancora proporzionalmente sulla τ o dal q sin' al f .

III. 18. Poscia trasportata la Tavoletta in f , ob' è la seconda stazione,

19. Accomodata la Riga sulla τ o,
20. Guardata la stazione q , e fermato il Cerchio dello strumento,
21. Volgesi la Riga sul punto f , e riguardansi tutti i termini d amendue le Rive già vedute con tirare le linee sulla Tavoletta dietro al raggio visuale, giusta il precedente Probl. I.

22. E con congiungere, giusta il detto Probl. I. le linee tirate dai punti dei segmenti.
23. Vedransi sulla Tavoletta la Riva $a b c d$ dall' una,
24. E la Riva $e k g$ dall' altra parte delineate dirimpetto all' Isola della detta Tavoletta,
25. Proporzionali alle Rive proposte,
26. E per conseguenza tutta l' Isola della Tavoletta, e le sue Rive $a b c d$ dall' una, e $g k e$ dall' altra parte dirimpetto ad essa,
27. Preparazione a tutta l' Isola del fiume $a b c d$ dall' una, ed $e k g$ dall' altra parte dirimpetto ad essa.

E e e e

Circa

(a) *Triangolo è una figura di tre lati, come Δ*

Circa

§. CXVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Che l' Isola della Tavoletta siasi delineata proporzionale in picciolo all' Isola grande del fiume, cioè riluce dal precedente §,
2. E che poi sulla stessa Tavoletta si sieno anche delineate in picciolo le Rive dirimpetto all' Isola picciola,
3. Proporzionali alle Rive dirimpetto all' Isola grande,
4. Ciò dimostrerassi considerando, che la linea qf delle due stazioni siasi tirata dai termini qf dell' Isola picciola,
5. Proporzionale alla qf tirata dai termini qf dell' Isola grande.
6. Per conseguenza anche tutti i Triangoli (a) descritti dai detti termini della qf sin' ai termini delle Rive del fiume,
7. Saranno proporzionali a tutti i Triangoli (a) descritti dai termini qf tirati sin' a' detti termini delle Rive, giusta li due antecedenti Problemi,
8. Ma i termini dei mentovati Triangoli (a) altro non sono, ch' i termini delle dette Rive.
9. Dunque descrivendo i Triangoli (a) proporzionali in picciolo, si descrivono i termini delle Rive, ovvero le stesse Rive in picciolo.

Il che era oc.

Soggiungiamo an

*

Avvertimento I.

1. Che, se forse egli fosse impossibile d' entrare in mezzo all' Isola per delinearla, si possa quella circondare, giusta i Problemi del Cap. 7. Lib. 1. Part. 1.
2. Ed in tale caso non potendosi nemmeno eleggere le due stazioni in mezzo all' Isola per portare sulla Tavoletta anche le Rive proporzionali dirimpetto, sarà d' uopo eleggere due linee sulle Rive della stessa

stessa Isola, sulle quali linee s'abbiano i due punti delle due stazioni,

3. Osservando sempre, che accuratamente le dette linee delle stazioni tirate sul terreno sieno proporzionalmente tirate ancora nell'Isola delineata sulla Tavoletta, come si è fatto al numero I. della pagina 384.
4. Toccante l'Icnografia (b) noi non manchiamo di qui soggiugnere opportuno un

(b) Icnografia
chiamasi comunemente la notizia di portare con una delineazione proporzionale in piccolo ciò, che vedesi sopra la Terra in grande.

[c] Superficie
plana intendesi volgarmente presso a' Geometri pratici una piana.

Avvertimento II.

1. Avviene sovente, che alcuno bramerebbe misurare le Superficie piane (c) dei Terreni, senza avere l'incomodo d'andarle a vedere.

(d) Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.

2. E perciò qui ne mostreremo il modo facile:
3. O che le proposte Superficie (d) sono Triangolari (e), o che hanno più angoli, nel primo caso basta, che alcuno ne misuri accuratamente i tre lati, e che ci dia notizia di qual misura quelli siano.
4. Perocchè portati i detti tre lati in carta proporzionalmente, se ne disegna il Triangolo (a) proporzionale, e se ne computa l'Area (f), giusta il Problema IV. della pag. 166.

(e) Triangolare, ciò che è fatto in figura di Triangolo, cioè in una figura di tre lati, come Δ

5. In esempio: Sieno dati tre lati d'un Triangolo [a],
6. Dei quali sia

(f) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come Δ $\square$ &c.

Il Primo di Pertiche 10, Piedi 3,
Il secondo di Pertiche 8,
Il terzo di Pertiche 12.

7. Tirasi dietro alla Riga della Tavoletta una Linea $A B$ di Pertiche 10, Piedi 3, giusta il Cap. 7. Lib. 1. Parte 1., come vedesi fatto nella Figura CCXLVIII. foglio 31.
8. Presa poi col compasso la distanza del secondo lato di Pertiche 8 dietro alla detta Riga,
9. E piantato un piede o nell'uno, o nell'altro estremo della $A B$, come ora in A , descrivesi colla detta distanza l'Arco $C D$.
10. Presa poi ancora col compasso la distanza del terzo lato di Pertiche 12 dietro alla Riga,
11. E piantato un piede sul punto B , altro estremo della

E c c c 2

della

(a) *Triangolo è una figura di tre lati, come $\triangle$*

(b) *Superficie è una estensione, che ha lunghezza, e larghezza.*

(c) *Figura Rettilinea è quella, che è contenuta da linee rette, cioè da quelle, che immaginasì tirate come un filo sefo, come $\triangle$ □ ec.*

(d) *Quadrilatero è una figura di 4 lati, come □*

della tirata AB , si descrive colla detta distanza l'arco BF ,

12. Ed osservato il punto G , in cui i detti archi si segnano,
13. Tiransi dal mentovato punto G alle due estremità A, B le GA, GB ,
14. Che sarassi descritto il Triangolo $[a]$ ABG proporzionale al proposto.

*

15. Nel secondo caso poi, quando le proposte Superficie $[b]$ hanno più angoli, ne daremo la regola per quelle di quattro, poichè dietro a tale regola si designeranno tutte le altre Figure Rettilinee $[c]$ senza averle mai vedute.
16. La detta Regola sarà dunque, che si misurino non solo tutti, e quattro i lati, di qualunque Quadrilatero $[d]$, ma ancora la loro Diagonale $[e]$, e che se ne dia la notizia a chi le vuole misurare in carta senza averle vedute.
17. In esempio: sianfi misurati i quattro lati d'un Quadrilatero $[d]$,
18. Il primo de' quali sia di Pertiche 18,
Il secondo di Pertiche 16,
Il Terzo di Pertiche 15,
Ed il quarto di Pertiche 17,
19. Ed oltre a ciò siasi ancora misurata la Diagonale $[e]$ di Pertiche 22,
20. Ora per descrivere questo Quadrilatero $[d]$ sulla Tavoletta tirasi per la prima cosa una linea AB (come vedesi nella Fig. CCXLIX. fol. 31.) la quale giusta il num. 7, 8 ec. abbia per mezzo della Riga le Pertiche 22 proporzionalmente, cioè la linea Diagonale $[e]$,
21. Sopra la quale tiransi il primo, e secondo lato AC, BD da una parte, questo di 16, e quello di 18 Pertiche,
22. Ed il terzo, e quarto lato AD, BC questo di 17, quello di 15 Pertiche dall' altra parte nello stesso modo, come si è fatto al num. 7, 8 ec.
23. Che così si sarà descritto proporzionalmente tutto il Quadrilatero $[d]$,

*

24. Finalmente per misurare tanto il Triangolo [a], quanto il Quadrilatero [d], s'opra, giusta il Probl. 4. della pag. 166. che si sarà effettuato tutto l'intento.

*

25. Toccante le altre proposte Superficie (b) di più angoli dovrà il Misuratore ridurre le dette in più Quadrilateri [d], o in ogni caso in più Quadrilateri [d], e Triangoli (a) misurarne i lati, e le Diagonali (e) come si è detto, e tener conto accurato dei lati di ciascuna figura con darne distinta notizia a chi non le ha vedute, che così s'avrà tutto l'intento nel misurarle sopra la carta nel modo predetto, ed ancora, giusta il Probl. 7. pag. 176.

*

26. Fra le angustie de' pochi Problemi abbiamo bensì finora ristretta la nostra Icnografia (f), restandone ancora molti con diverse circostanze da proporre; ma riflettendo noi che n'abbiamo premesso il fondamento, e che oltre a ciò ripieni sono i Libri Geometrici della pratica Icnografia (f), come dicemmo, speriamo, che questo compendio potrà essere sufficiente per i Principianti, ed avanziamo piuttosto al Libro Quarto.

(e) Diagonale è una linea per mezzo della quale due lati d'un angolo si congiungono insieme, come nella qui soggiunta figura la a b è Diagonale, poichè per mezzo d'essa si congiungono insieme i due lati a c, e b dell'angolo c, ed i due a d, b b dell'angolo d.



(f) Icnografia chiamasi comunemente la notizia di portare con una delineazione proporzionale in piccolo ciò, che vedesi sopra la Terra in grande.

LIBRO QUARTO.

In cui trattasi della Geometria Aritmetica, ovvero d' insegnare l' Aritmetica senza Aritmetica.

1. **A** Ffinchè non sembri paradosso al discreto Leggitore il nostro modo di favellare, ci dichiariamo, che l' insegnare l' Aritmetica senza Aritmetica altro non sia presso di noi, che l' insegnar a maneggiar i conti senza conoscer le figure volgari de' numeri, e senza le regole, che comunemente nella società umana sono note; ed oltre a ciò di dimostrare, come tutto l' Artificio Aritmetico sia puramente fondato sulla Geometria, senza aver d' uopo delle dette figure volgari de' Numeri, come dicemmo.
2. Conosciamo bensì, che ne' tempi andati molti eruditi Valentuomini abbiano tanto per mezzo di certi *calcoli materiali*, quanto per mezzo di *vergole* facilitata l' Aritmetica.
3. Come si può diffusamente vedere presso il *P. Scotto* nel suo Corso Matematico, presso il *Nepero*, ed altri.
4. Questi però nelle loro Opere lodevoli si sono serviti anche delle solite figure di numeri 1, 2, 3, 4, 5 ec. come anche delle Regole usuali del *Sommare*, *Sottrarre*, *Multiplicar*, *Partire* ec.
5. Il *P. Kircher* all' incontro nella sua *Arte Combinatoria* ci promette di poterli ritrovar, o forse d' essersi ritrovato un segreto, per mezzo del quale si possa fare qualunque Conto del Mondo senza numeri anche dagli stessi idioti, ma l' insegnamento pratico non n' è mai comparso alla luce, per quello che ci è noto.
6. Noi stuzzicati dalle parole di questo celebre Autore, abbiamo debolmente tentato, se mai fosse possibile, di ridurr' all' effetto una tale idea; tantopiù, poi-

poichè non sappiamo, che veruno fin' ora vi si sia messo.

7. Onde preghiamo *præ primis* l'avveduto Leggitore a non figurarsi di poter vedere dalla nostra debolezza grandi scoperte in questo genere, di compitare piuttosto l'affunto bensì piacevole per la novità, ma molto rozzo ancora, e d'additarci, per quell'amore, ch'egli porta ad una facile verità, qualche miglior lume, affinchè quello a perfezion ridur si possa. Il che effettuerassi con avanzarne alcun ragguaglio o a Noi in Roveredo, o allo Stampatore in Venezia.
8. Affinchè dunque il discreto Leggitore comprenda su qual fondamento posi questa nostra debole invenzione, ecco che gli poniamo sott' agli occhi

(a) Quadrato d una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(b) Area d pressò i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come Δ □ △ ecc.

I.

Lo Strumento, per mezzo di cui s' esercita l'Arithmetica senza Arithmetica.

1. Questo consiste in un gran Quadrato (a) delineato sopra d'una carta reale, come lo mostra la *Figura I. foglio 1.*
2. La cui Area (b) è divisa in cento altri Quadrati (a) bianchi, e neri, segnati ne' loro angoli per mezzo di quattro Stelle, i quali cento Quadrati (a) noi chiameremo *Quadrati (a) primi.*
3. Ciascun di questi *Quadrati (a) primi* contiene altri quattro Quadrati (a), dei quali tre angoli hanno questo segno , ed il quarto una stella, e questi chiamiamo poi *Quadrati (a) secondi.*
4. Ciascun di questi *Quadrati (a) secondi* contiene venticinque altri Quadrati (a) minori, che noi chiamiamo *Quadrati (a) terzi.*

*

5. De' quali *Quadrati (a) terzi* vedonsi cento terminare su ciascun lato del Quadrato (a) grande, cioè full' *AB, BD, DC, CA.*
6. I quali cento *Quadrati (a) terzi* sono segnati di dieci in dieci con una stella,

7. E

(a) *Quadrato* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

7. E frammezzo a ciascuna Decina evvi il seguente segno $\sim$, che ce ne mostra cinque.
8. Questa è la struttura dello Strumento, su cui noi impareremo

II.

Il modo di numerare senza Aritmetica.

1. Questo è chiarissimo qualor siasi inteso ciò, che nella struttura del gran Quadrato (a) dicemmo: Perocchè il comprendere l'accennata struttura altro non è, che numerare.
2. Onde giacchè su ciascun lato del gran Quadrato (a), cioè sull' AB , BD , DC ec. si vedono dieci Decine di *Quadrati* (a) terzi, segnate per mezzo delle stelle (come dicemmo) nello stesso tempo si possono dire anche numerate.
3. Sicchè supposto, che sul lato AB si sieno vedute, ovvero numerate dieci Decine di *Quadrati* (a) terzi, cioè cento, questi appariscono rinchiusi fra il detto lato AB , e la prima linea $c d$ ec. ad esso Parallela (b),
4. E per conseguenza fra il mentovato lato AB , e la seconda linea fg si vedono, o si numerano duecento *Quadrati* (a) terzi.
5. Fra il medesimo lato AB , e la terza linea $h i$, trecento *Quadrati* (a) terzi,
6. Fra lo stesso lato AB , e la quarta linea $e o$, quattrocento, poscia successivamente di linea in linea cinquecento, seicento, settecento ec. *Quadrati* (a) terzi, e giungendo finalmente fin' all' ultima linea o sia lato CD si vedranno, o si numereranno dieci milla *Quadrati* (a) terzi.

*

7. Ciò che si è detto intorno alle linee di dieci Decine o sia di cento *Quadrati* (a) terzi, per il modo di numerare, dee si pure intendere circa le linee d' una Decina sola, rinchiusa fra due stelle, e circa le altre a quella Parallela (b),

2. Come anche circa le linee di cinque Quadrati (a) terzi, e le altre Parallele (b) alle predette.
9. Perocchè, siccome nella Fig. II. fol. 2. apparisce, che fra la a b, e la sua prima Parallela (b) e d si comprendono dieci Quadrati (a) terzi,
10. Così apparisce pure, che fra la detta a b, e la seconda Parallela (b) e f se ne comprendono venti,
11. Fra la medesima a b, e la terza Parallela (b) g b se ne comprendono trenta,
12. Fra la stessa a b, e la quarta Parallela (b) i l quaranta, e così ulteriormente fin' all' ultima Parallela (b) m n, che si comprenderanno cento Quadrati (a) terzi.
13. E siccome fra la o b, e la p u si comprendono, o numerano cinque Quadrati (a) terzi,
14. Così fra la o b, e la k f se ne comprendono, o numerano dieci,
15. E fra la stessa o b, e la t z venticinque.
16. Siccome poi ciascun Quadrato (a) primo bianco, o nero contiene cento Quadrati (a) terzi (come da ciò, che fin' ora s'è detto, chiaramente riluce) così presso ciascuno di quelli numeransi cento di questi.
17. E per conseguenza presso la metà di ciascuno dei mentovati Quadrati (a) primi si conteranno cinquanta Quadrati (a) terzi,
18. Presso ciascun Quadrato (a) secondo (che è il quarto d'un primo) se ne conteranno venticinque,
19. Presso ciascun lato del detto Quadrato (a) secondo cinque,
20. E quelli, che nel nominato lato sono, meno di cinque, cioè quattro, tre, due, uno; saranno pure contati per quattro, tre, due, uno.
21. Supposto che dall' avveduto Leggitore sia ciò, che fin' ora si è detto, chiaramente inteso, avizzeremo al

(b) Parallele Linee sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall' altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come $\parallel$

(a) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

CAPO PRIMO.

In cui trattasi di Sommare, Sottrarre, Moltiplicare, e Partir gli Interi senza Aritmetica.

Ma prima premettersi al solito

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

*
Il Fondamento di tutte le Regole del
presente Capo.

Il quale consiste in rappresentare sul gran Quadrato (a) per mezzo dei Quadrati (a) primi, secondi, e terzi, già accennati qui addietro al num. 1. num. 2. 3. ec. Numeri, che nel Sommare, Sottrarre, Moltiplicare, e Dividere saranno proposti.

- *
1. Supponesi, che un Numero Intero sia quello, il quale non è diviso in alcuna parte.
 2. In esempio: quando semplicemente si concepisce una Lira di denaro, una Pertica di terreno ec. senza far la Lira in Soldi, la Pertica in Piedi ec.
 3. Ciò che poi sia Sommare, Sottrarre, Moltiplicar, e Partire apparirà ne' qui soggiunti Problemi. Vediamo dunque nel

PROBLEMA I.

Il modo di sommare gli Interi (b)
senza Aritmetica.

1. Il Sommare altro non è, che raccogliere più numeri in una sola somma.
2. In esempio: volendo noi sommare i seguenti tre Numeri, Dieci, Otto, e Sette, li raccorremo insieme

fieme dicendo volgarmente : *Dieci*, ed *Otto* fanno *Dieciotto*, e *Sette* appresso fanno *Venticinque*.

(c) *Ipotesi dicefi
volgarmente caso
supposto.*

3. E questa raccolta di *Venticinque* chiamasi la *Somma* degli accennati tre Numeri *Dieci*, *Otto*, e *Sette*.
4. Ora proponghasi appunto in

I. Ipotesi. (c)

1. Gli antecedenti tre numeri *Dieci*, *Otto*, e *Sette*,
2. I quali senza l'Aritmetica usuale debbanfi raccogliere in una somma.

Dico per

II. Regola.

Chè segnati i proposti numeri sul gran Quadrato (a) l'uno dopo l'altro, osservando ove essi principiano, ed ove finiscono, se ne vede su lo stesso Quadrato (a) chiaramente la somma.

Eccone la

III. Pratica.

1. Siccome, quando si somma colle solite figure dell'Aritmetica 1, 2, 3, 4, 5, 6 ec. debbono i numeri esser notati in carta, così quando si somma senza le dette figure dell'Aritmetica, debbono i numeri esser segnati sulla carta nel modo seguente:
2. Prendesi una squadra alla mano di materia ben soda, cioè d'ottone, o di ferro, come vedesi nella *Figura III. foglio 2.*, le cui braccia *fg*, *g o* sieno tanto lunghe, quanto sono i lati del gran Quadrato (a).
3. La quale squadra dovrà anche servire per l'altre operazioni del *Sottrarre*, *Moltiplicare*, *Partire* ec.
4. E dovendosi segnare colla nominata squadra i proposti numeri

Dieci,
Otto,
Sette,

5. Poness la punta dell' uno, o dell'altro braccio d'essa sul gran Quadrato (a) nello stesso modo, come

Ffff 2 la

(a) Quadrato, è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come 

- la Figura X. del foglio 10. (la quale ci immaginiamo essere una parte del detto gran Quadrato (a) lo dimostra;
6. Ove vedesi , che per segnare il primo numero di Dieci, si è posta la punta della Squadra sul termine *b*, cioè sul punto, su cui finiscono i Dieci Quadrati (a) terzi presso la stella,
 7. Che così farassi segnato il detto numero di Dieci.
 8. Si discende poscia coll' accennata punta della Squadra dal punto *b*, o sia dalla stella fin' alla *z*, che si faranno segnati anche Otto.
 9. Finalmente s'avanza colla detta punta della Squadra sette Quadrati (a) terzi all' ingiù, cioè dalla *z* fin' al *X*, che si faranno segnati tutti e tre i numeri proposti.
 10. Ora per saper la somma dei mentovati numeri, basta contar i Quadrati (a) terzi già segnati dal punto, ove quelli cominciano, fin' al punto, ove finiscono,
 11. Cioè dall' *A* fin' al *X*, che (giusta ciò che si è detto) ritroveransi venticinque Quadrati (a) terzi, ed appunto di venticinque è la somma dei tre proposti numeri

Dieci,

Otto,

Sette.

Circa

§. CXIX.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Non fa d'uopo suggerir altra cosa all' avveduto Leggitore, perocchè la Figura stessa del gran Quadrato ne mostra l'evidente verità col numero dei Quadrati (a) terzi; talmente, che il far l'operazione pratica del Sommare è lo stesso che farne la Dimostrazione.

Vedasi nel

PROBLEMA II.

Il modo di sommar maggior quantità d' Interi (b) di quella, che nel precedente Problema si è veduta, senza Aritmetica.

Siano in

I. Ipotesi (c).

1. Da sommarli i quì soggiunti numeri

Sessanta
Quaranta
Cento
Duecento

2. I quali senza l'usuale Aritmetica debbanli racorre insieme,

3. Dico per

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(c) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(d) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

II. Regola.

Che segnati i proposti numeri sul gran Quadrato (a), come si è fatto nel Problema precedente, se ne vede su quello chiaramente la somma.

Eccone la

III. Pratica.

1. Pongasi la punta della squadra sul primo Rettangolo [d] A d del gran Quadrato [a] della Figura I. fol. 1.
2. Ed in ispezie sulla stella, che mostra sessanta Quadrati [a] terzi, cioè sul punto Y, Giusta il num. 6. della Pratica precedente;
3. Che si sarà segnato il primo numero di sessanta,
4. Discendendo poscia colla detta punta della squadra dall' Y fin' alla B si sarà segnato il secondo numero di quaranta, giusta il detto numero 6,
5. Co-

(a) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(b) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come 

3. Così, che coi due numeri di *sessanta*, e *quaranta* si farà scorso tutto il Rettangolo (a) *A d*,
6. E però volendo aggiunger appresso ai detti il terzo numero di *Cento*,
7. Converrà continuar l'operazione colla solita squadra sul seguente Rettangolo (a) *c g*,
8. Il quale tutt' intero è appunto di *Cento Quadrati* (b) *terzi*, giusta il num. 6. pag. 396.
9. Finalmente volendovi aggiunger il quarto numero di *Duecento*,
10. Converràsi ulteriormente continuar l'operazione coll' accennata squadra sul seguente Rettangolo (a) *f i*, ch'è di *Cento Quadrati* (b) *terzi*,
11. E per gli altri *Cento* passar al seguente Rettangolo (a) *b o*, che n'è pure di *Cento*,
12. Ed in tale guisa si farà segnato anch' il numero di duecento presso agli altri. Onde la punta della squadra ritroverassi sul punto *o*,
13. Cioè alla fine del quarto Rettangolo (a) *b o*.
14. Ora contando tutti i *Quadrati* (b) *terzi* che si sono scorsi colla squadra dal punto *A* fin' al punto *o*, ritroveransi *quattrocento*, ed appunto di *quattrocento* è la somma de' quattro numeri proposti.

Sessanta
Quaranta
Cento
Duecento

Circa

§. CXX.

La sua Ragione dimostrativa.

Questa rendesi chiara senz' altra speculazione, qualor s'abbia il gran Quadrato (b) sott' agli occhi.
Circa la Squadra però, di cui si serviranno per far le operazioni nella nostra Aritmetica Geometrica, fa d' uopo un

*

Avvertimento I.

1. Cioè, ch' immaginandoci, che nel sommare malagevole possa riuscir al Leggitore la mentovata Squadra;

dra; accagione che mentre ci serviamo d'un braccio di quella nello scorrere con esso all'in su, o all'ingiù il gran Quadrato, l'altro ci sarà colla sua lunghezza di qualche impedimento, e perciò converrà far fare una Squadra di ferro, o d'ottone, la quale circa il suo angolo Retto (e) si possa snodare, come vediamo fatto nella Fig. IV. fol. 2. in cui vedonsi amendue le braccia *fg*, *bi* della Squadra seconda unite assieme, ed isnodate,

(e) *Angolo Retto*
è *volgarmente* un
angolo a squadra,
come *l.*

2. E coll' unione d'amendue le braccia potrássi per mezzo della punta *b* più agevolmente scorrere al gran Quadrato (*b*) e segnarvi i proposti numeri l'uno dietro all'altro.
3. Soggiungiamo poi un

*

Avvertimento II.

1. Dicendo, che per facilitar il sommare ne' numeri di Centinaja ec. potrássi operare come nel seguente esempio:
2. Supponiamo, che debbanfi sommare questi due numeri,

Cinquanta, e
Cento

3. E supponiamo ancora, che nella Fig. V. fol. 2. tutt' il Rettangolo (*a*) *Ag* sia di *Cento Quadrati* (*b*) terzi,
4. E la di lui metà dell' *A* fin' al *b* ne sia di *Cinquanta*,
5. Per segnar dunque il primo numero proposto di *Cinquanta*, accomoderassi la punta della Squadra sul punto *b*, come vedesi fatto nella Figura accennata,
6. Ma per segnar il secondo numero di *Cento* non sarà d'uopo discendere colla punta della Squadra fin' alla fine del Rettangolo (*a*) *Ag*, come per altro si suol fare, per segnar ivi dal *b* fin' al *c* *Cinquanta*,
7. E poi portar la detta Squadra sul seguente Rettangolo (*a*) *ed* dall' *e* fin' all' *e* per segnarne altri *Cinquanta*,
8. Ma senza abbassare, né alzar la nominata Squadra, potrássi colla punta d'essa avanzar dietro la linea
b f

[a] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(b) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come 

(c) Sommare è raccogliere più numeri insieme.

(d) Sottrarre nell' Aritmetica dice, quando levando da un numero maggiore un minore resta alcuna cosa, ovvero levando un numero uguale da un'uguale resta nulla, come levando due da tre resta uno, ovvero levando due da due non resta niente.

(e) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte fa 6.

b f sul seguente Rettangolo (a) e d dal b in a, come vedesi nella Figura VI. foglio 2.

9. Ch' il primo Rettangolo (a) A g intero mostrerà Cento,
10. Ed il Rettangolo (a) e f, cioè la metà del secondo e d, mostrerà Cinquanta Quadrati (b) terzi, che fanno cogli altri la somma di Cento, e Cinquanta.
11. Lo stesso opererassi, quando occorrerà raccogliere Duecento, Trecento, Quattrocento, ec. Mille, Duemilla, Tremilla, ec.
12. Molti altri modi facili tanto nel Sommare (c), quanto nel Sottrarre (d), Moltiplicare (e), Partire (f), ec. che qui noi non abbiamo espressi, si parranno avanti gli occhi dell' intelligente Leggitore sull' atto dell' esercizio, il quale avvertiamo di aver noi disteso il gran Quadrato (b) solo fin' a diecimilla Quadrati (b) terzi, potendo quello esser disteso in infinito, quando lo spazio della carta, e la smisurata grandezza della Squadra, che a tal effetto richiederrebbe, lo permettesse.
13. Con tutto ciò colla distesa di Diecimilla Quadrati terzi (b) speriamo di sciogliermi molti Problemi ne quali ci sieno proposti numeri assai maggiori del detto, come in appresso si comprenderà.
14. Inteso il Sommare (c) degli Interi (g), passiamo avanti, e vediamo nel

PROBLEMA III.

Il modo di sottrar gli Interi (g) senza Aritmetica.

1. Egli è cosa manifesta, ch' il sottrar altro non sia, che levar un numero minore da un numero maggiore, e di sapere ciò che ne rimanga.
2. In esempio, volendo noi levar Cinquanta da Cento, ne rimangono Cinquanta.
3. E però proponiamo in

I. Ipotesi. (b)

1. Il detto numero di Cento, da cui si debbano sottrarre Cinquanta senza le figure dell' usuale Aritmetica.

Dico

Dico per

II. Regola.

Che segnato colla Squadra il numero , da cui un altro si sottragge , come anche quello , che si sottragge sul gran Quadrato (*b*), chiaramente se ne vedrà il Residuo.

Eccone la

III. Pratica .

(f) *Partire, o sia dividere nell'Arithmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.*

(g) *Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

(h) *Iposi dicefi volgarmente casc.*

1. Segnifi sul gran Quadrato (*b*) il numero di *Cento*, ed il numero di *Cinquanta* nel modo seguente :
2. Accomodifi la Squadra aperta in modo , che colle sue due braccia comprenda un primo Quadrato (*b*) bianco, o nero *a d n o*, come vedesi nella *Figura VII. foglio 2.*, la quale rappresenta solo una parte del gran Quadrato (*b*),
3. Il qual primo Quadrato (*b*) contiene appunto *Cento*, cioè cento Quadrati (*b*) terzi, giusta la pag. 593. num. 16.
4. E dovendone levar *Cinquanta*, s'avanza colla Squadra sulla stessa linea *b b* dal *b* verso l'*b*, finchè ne sieno passati *Cinquanta*, come vedesi nella *Figura VIII. foglio 2.* ove la linea *o m* mostra il termine dei passati *Cinquanta*.
5. Ciò fatto, guardisi ciò che le due braccia della Squadra ancora comprendono dal Quadrato (*b*) prima già segnato,
6. Che vedranfi *Cinquanta* rinchiusi nel Rettangolo (*a*) *a m*, giusta il numero 17. della pag. 593.

Circa

§. CXXI.

La sua Ragione dimostrativa:

Vedasi ciò, che nel §. precedente dicemmo, Ora osserviamo ulteriormente nel

(a) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

PROBLEMA IV.

Il modo di sottrarre gli Interi (a) dagli Interi (a) quando i numeri sono maggiori di quelli del precedente Problema.

[b] Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(c) Sottrarre nell' Aritmetica dicefi, quando levando da un numero maggiore un minore resta alcuna cosa, ovvero levando un numero uguale da un' uguale resta nulla, come levando due da tre resta uno, ovvero levando due da due non resta niente.

1. Propongasi in

I. Ipotesi. (b)

1. Un numero di Mille, e Duecento, da cui si debba sottrarre [c] il numero di Centi, e Cinquanta senza le figure dell' usuale Aritmetica,

Dico per

II. Regola.

Che, segnato colla Squadra tanto l'uno, quanto l'altro numero sul gran Quadrato (d) come si è fatto nel precedente Problema, se ne vede il Residuo.

(d) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

Eccone la

III. Pratica.

1. Immaginiamoci, che la Fig. IX. fol. 13. ci rappresenti una sola parte del gran Quadrato [d].
2. E però dovendosi su questo segnare il proposto numero di mille, e duecento, operarsi come segue:
3. Giacchè tutt' il Rettangolo [c] AZ è di mille, giusta il numero 16. della pag. 593.
4. Si passa colla Squadra sul seguente Rettrangolo [c] XM per segnarvi anche il Duecento,
5. Il qual numero contienfi ne' due Quadrati (d) primi xo , tu ,
6. E però accomodasi l'angolo esterno [f] della Squadra sul punto m ,

7. Che

7. Che in tal guisa oltre il Mille si vedrà segnato anche il Duecento.
 8. Ora dovendo da Mille, e duecento levarne Cent' e Cinquanta, s'avvanza coll' angolo esterno della squadra sulla linea ZX verso la X fin che si sieno passati Cent', e cinquant' Quadrati (d) terzi.
 9. Cioè fino che la detta Squadra sarà giunta alla linea pq .
 10. Ed allora vedrassi restare il Rettangolo (e) Xq di Cinquanta, ed il Rettangolo (e) AZ di Mille.
 11. Sicchè in tutto Mille, e Cinquant' Quadrati (d) terzi.
 12. Onde fatta la sottrazione di Cent', e Cinquanta da Mille, e duecento, il Residuo sarà di Mille e Cinquanta.
- Circa

(c) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali sono due opposti sono fra loro uguali, come 

(f) Angolo esterno è quello, che si considera fuori della Figura, e per abuso noi chiamiamo angolo, come nella qui soggiunta l'angolo abc è angolo esterno.

§. CXXII.

La sua Ragione dimostrativa.

Replichiamo ciò che nel precedente §. dicemmo. Non manchiamo di dire poi per

*

Avvertimento.

1. Che toccante l'uso della Squadra, che serve alle operazioni de' Conti sul gran Quadrato (d) , quella può essere in diverse guise adoprata,
2. Cioè alle volte aperta come vedesi nelle Fig. VII. ed VIII. fol. 2.
3. Alle volte chiusa, come apparisce nella Fig. V. e VI. fol. 2.
4. Talor aperta in modo, ch'entro le sue braccia ed angolo interno comprenda una proposta Quantità di Quadrati (d) terzi, come la Figura VII. foglio 2. lo fa manifesto.
5. Talor posta in modo, che colle sue braccia ed angolo esterno (f) segni il fine d'una proposta quantità di Quadrati (d) terzi come lo dimostra la Fig. IX. fol. 13.

G g g g 2

6. Ed

(a) *Moltiplicare, o far moltiplicazione insensè, quando con due numeri si dice tante volte quanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

6. Ed ulteriormente ancor in altre maniere, le quali nell' esercizio delle operazioni verranno all' avveduto. Leggitore più in acconcio.

Profeguiamo il nostro cammino, e consideriamo nel

PROBLEMA V.

Il modo di moltiplicare (a) gli Interi (b) per gli Interi (b) senza Aritmetica.

(b) *Insero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

(c) *Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo 6 chiamasi il Prodotto.*

(d) *Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.*

1. Supponiamo per cosa nota, che il moltiplicare altro non sia, che il dire con due numeri: tante volte tanto fa tanto,
2. In esempio: se diremo due volte quattro fanno otto, ovvero quattro volte due fanno otto, chiamasi la moltiplicazione del numero quattro per due, ovvero del numero due per il numero quattro.
3. Gli accennati due numeri di due, e quattro chiamasi *Fattori*,
4. Ed il numero otto da essi fatto chiamasi il *Prodotto* (c),
5. Già premesso propongasi in

I. Ipotesi (d).

1. Il numero di *Venti* da moltiplicarsi (a) per *Venti*,
 2. E cerchisene il *Prodotto* (c) senza l'usuale Aritmetica,
- Dico per

II. Regola.

- I. Che contati i due numeri da moltiplicarsi (a) su due lati differenti del gran Quadrato (e), cominciando da qualunque angolo del detto,
 - II. Accomodata la Squadra in modo, che l'un, e l'altro braccio segnino il fine dei due numeri proposti su i detti due lati,
 - III. Il contenuto della Squadra farà il Prodotto (c) della proposta moltiplicazione (f).
- Ecco-

Eccone la

III. Pratica.

(e) *Quadrato* d'una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

- I. i. Nella Fig. X. fol. 13. (la quale ci immaginiamo, che rappresenti una parte del gran Quadrato [e]) continis *venti*, cioè uno dei due numeri da moltiplicarsi [a] sul lato *AD* incominciando dall'angolo *A* fin' al punto *Q*,
2. Continis pure sul lato *AF* differente dal lato *AD*, dallo stesso angolo *A* fin' al punto *r* altri *venti*,
3. Cbe è l'altro dei due numeri da moltiplicarsi [a]
- II. 4. Accomodinsì poscia le braccia della Squadra in modo, che l'uno segni sul panto *Q* del lato *AD* il fine del numero di *venti* già contati dall'*A* fin' al *Q*,
5. E l'altro segni sul punto *r* del lato *AF* il fine pure del numero *venti* già contati dall'*A* fin' al *r*,
- III. 6. E vedasi poi quanti *Quadrati* [e] terzi la Squadra così accomodata contenga,
7. Che se ne ritroveranno *quattrocento*, giusta il numero 16. pag. 593.
8. Ed appunto di *quattrocento* è il Prodotto (c) che proviene dalla moltiplicazione [f] fatta dei due numeri proposti,
9. Cioè di *venti* per *venti*,

(f) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto sa tanto, come due volte tre fa sei.

Circa

§. CXXIII.

La sua Ragione dimostrativa.

Benchè essa sia chiara, con tutto ciò la può vedere il Leggitore già distesa al §. 134. del Cap. 2. Problema 9. di questo Libro, o anche al §. 5. pag. 24. Per miglior intelligenza di ciò che s'è detto vedasi nel

PROBLEMA VI.

(a) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

Il modo di moltiplicare (a) gli Interi (b) per gli Interi senza Aritmetica per mezzo d'una Figura differente da quella, che nel precedente Problema si è veduta.

(b) *Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

Propongasi in

I. Ipotesi [c].

1. Un numero di Trenta cinque da moltiplicarsi [a] per un' altro di Trenta,
 2. E se ne cerchi il Prodotto [d] senza l'usuale Aritmetica,
- Dico per

[c] *Ipotesi dieci volgarmente caso supposto.*

II. Regola.

Che contati i due numeri su i lati del gran Quadrato (e), ed accomodatavi la Squadra nel modo già veduto nell' antecedente Problema, se ne ritrova il Prodotto (d).

Eccone la

(d) *Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.*

III. Pratica.

1. Nella Figura XI. fol. 13. la quale c' immaginiamo che rappresenti solo una parte del gran Quadrato [e],
2. Continsi Trentacinque, cioè uno dei due numeri da moltiplicarsi [a] sul lato *AM*, dall' *A* sin' al *F*,
3. E dallo stesso angolo *A* continsi sul lato *AG* Trenta, dall' *A* sin' all' *O*, ch' è l' altro numero da moltiplicarsi [a],
4. Accomodato poscia un braccio della Squadra sul lato *AM* nel punto *F*, in cui il numero di Trentacinque finisce.

5. E

5. E l'altro braccio sul lato *A.G* nel punto *O*, in cui il numero di *Trenta* pure finisce, (c) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, ed i 4 lati uguali, come □
6. Vedesi la Squadra abbracciare il Rettangolo [f] *O.F*, il quale consiste in nove Quadrati [e] primi e tre mezzi, giusta il numero 16. pag. 593.
7. E però per non confonderli nel contarli i Quadrati [e] terzi, si considerano prima i nove Quadrati [e] primi, che contengono novecento Quadrati [e] terzi, giusta il detto numero 16 pag. 593.
8. Poscia i tre mezzi, che fanno un intero, e mezzo Quadrato [e] primo di *Cento*, e cinquanta pure Quadrati [e] terzi,
9. Sicchè tutt' il Prodotto [d] di nove interi Quadrati [e] primi è di tre mezzi, che dalla moltiplicazione [g] dei due numeri *Trentacinque*, e *Trenta* proviene, e di mille, e cinquanta Quadrati [e] terzi, (f) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭
- Da cui si può vedere

§. CXXIV.

La Ragione dimostrativa

Al già citato §. 5. pag. 28., ove apparisce il Fondamento dell'accennata moltiplicazione [g]. Onde non fa d'uopo replicar altro. Soggiungeremo però un

(g) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

*

Avvertimento.

1. Per conservar l'ordine, e non confonderli nel contar il contenuto de' Quadrati [e] terzi, che in qualunque moltiplicazione [g] vedesi fra le braccia della Squadra,
2. Perocchè per la prima cosa contansi i Quadrati [e] primi bianchi, o neri,
3. Poscia i mezzi Quadrati [e] primi.
4. Ulteriormente le Decine de' Quadrati [e] primi.
5. Poi i Rettangoli (f) di cinque in cinque contenuti ne' Quadrati [e] secondi,
6. E finalmente i restanti Quadrati (c) terzi.

(a) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come $\square$

(b) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(c) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

7. In esempio : Nella Figura XII. foglio 13. la quale ci rappresenta solo una parte del gran Quadrato (a),
 - 8 Contati al principio il Quadrato (a) primo *A* o di *Cento terzi*,
 9. Poscia i due *mezzi primi* o *f*, o *m*, ciascun di cinquanta, che coi predetti *Cento*, fanno *Duecento*,
 10. Ulteriormente le due *Decine* d'un Quadrato (a) primo, cioè le *m n*, *f r*,
 11. Che sono insieme di *Venti*, e con gli antecedenti fanno *Duecento*, e *Venti*,
 12. Poi cinque volte cinque del Quadrato (a) secondo o *u*, che sono *Venticinque*, e fanno insieme coi predetti *Duecento*, e *Quarantacinque*,
 13. E finalmente i restanti Quadrati (a) terzi, cioè i *Cinque* del Rettangolo [*b*] *u r*, ed i *Cinque* del Rettangolo [*b*] *u n*, che sono insieme *Dieci*, e fanno coi già contati *Duecento*, e *Cinquanta cinque*,
 14. A cui aggiungesi il Quadrato (a) terzo *u p*, che l'intero numero contenuto dalle braccia della Squadra nella presente Figura è di *Duecento cinquanta sei* Quadrati (a) terzi,
 15. I quali possono sempre avere quel valore, che il Leggitore si farà ideato.
 16. E con un poco d'esercizio avvezzerassi l'occhio a contar con prestezza ciò ch'è di *Mille*, cioè ch'è di *Cento*, cioè ch'è di *Cinquanta*, cioè ch'è di *Dieci* ec, Quadrati (a) terzi sul gran Quadrato (a).
- Vediamo nel

PROBLEMA VII.

*Il modo di divider gli Interi (c)
senza Aritmetica.*

1. Supponiamo, che il divider un Numero per un altro. Numero sia lo stesso, che sapere quante volte l'uno si contenga nell'altro.
2. In esempio : Se vogliamo divider il numero *Venti* per il numero *Cinque*, veniamo a sapere, che questo contiene quattro volte in quello.
3. Egli è pur noto, che *tre*, o anche *quattro* cose richiedono per intender il *Dividere*.

4. Im-

4. Imperciocchè il proposto numero da dividerfi chiamasi istelfamente

1. *Numero da dividerfi.*

5. In esempio: supposto che vogliamo divider il numero *ventitre*, questo chiamasi il *numero da esser diviso*,

6. Il numero per mezzo del quale se ne divide un altro, chiamasi

2. *Il Divisore, o Partitore.*

7. Come volendo divider l'accennato numero di *ventitre* per *Cinque*, questo *Cinque* chiamasi il *Divisore*.

8. Il numero, che mostra quante volte il Divisore contienfi nel numero da dividerfi, chiamasi

3. *Il Quoto, o Quoziente.*

9. Come volendo dividere il numero di *ventitre* per *Cinque*, come dicemmo, il numero *quattro*, che mostra contenersi il detto *Cinque*, o sia *Divisore* quattro volte nel *ventitre* chiamasi *Quoziente*.

10. E se tutte le volte non contienfi interamente il Divisore nel numero da dividerfi, restandone alcuna parte, questa chiamasi

4. *Il Residuo.*

11. Come nell' addotto esempio nel numero *ventitre* contienfi il numero *Cinque*, cioè il *Divisore* quattro volte, e ne resta ancora *tre*, il qual *Tre* non è un intero numero *Cinque*, ma solo una parte d'esso, e però chiamasi questo *Tre* il *Residuo*.

12. Ciò per necessaria notizia premesso

13. Propongasi in

I. Ipotesi. (d)

Il numero *Quattrocento*, cioè quello stesso che fu prodotto (e) dalla moltiplicazione (f) fatta nel *Problema V.* precedente,

Il quale debbasi dividere (g) per il numero *ventisette* di *Aritmetica*,

Dico per

II. Regola,

- I. Che ritrovato nel gran Quadrato (a) il numero da dividerfi in un' Area Quadrata (b) o Rettangola (i) in modo, che il Divisore (k)

H h h h

fi con-

(d) *Ipotesi* dicefi volgarmente caso supposto.

(e) *Prodotto* dicefi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo sei chiamasi *Prodotto*.

(f) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(g) *Dividere*, o *far partire* nell' *Aritmetica* dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(h) *Area Quadrata*, o *Quadrato* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(i) *Area Rettangola*, o *Rettangolo* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo due opposti sono fra loro uguali, come ▭

(k) *Divisore*, o *Partitore* è quel numero, che contienfi in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne fa il *Divisore*.

(a) *Quoziente* è quel numero, il quale mostra, quante volte il Divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il Divisore tre, quattoro volte nel numero dodici, il quattoro n'è il Quoziente.

(b) *Dividere*, o *far Partire* nell'Arismetica dicesi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(c) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(d) *Rettangolo* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭

(e) *Divisore*, o *fa Partire* è quel numero, che contiene in un altro numero da dividersi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne farà il Divisore.

si conti da qualunque angolo sopra uno de' lati, e si segni per mezzo d'un braccio della Squadra.

- II. L'altro braccio mostrerà il Quoziente (a) sopra l'altro lato, che termina sul detto angolo.

Ecco questa Regola spiegata colla

III. Pratica.

- I. 1. Dovendosi per la prima cosa ritrovare il numero da dividersi (b) cioè il Quattrocento nel gran Quadrato (c) in figura o Quadrata (c) o Rettangola (d) in modo, ch' il Divisore (e), cioè il venti sia un lato della detta Figura,
2. Prenderassi la Squadra alla mano segnando con un braccio di quella sul lato v. g. *AF* della Figura *X*. fol. 13. il Divisore (e) di Venti dall'angolo *A* sin' al *r*,
3. Poscia accomoderassi l'altro braccio in *Q* in modo, che col predetto comprendasi Quattrocento Quadrati (c) terzi d'Area (f),
4. Come la presente Figura nell'Arca (f) appunto Quadrata (c) *Ar Qm* chiaramente lo mostra,
- II. 5. Ed allora osservato il punto *Q* segnato dal detto braccio in *Q* vedrassi il Quoziente (a) di Venti,
6. Il quale sopra quell'altro lato *AD*, che termina sull'accennato angolo *A*, contasi dal *Q* sin all'*A*.

Eccone

§. CXXV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. S'egli è vero, ch' il Dividere altro non sia, ch' il sapere quante volte si contenga il Divisore (e) nel numero da dividersi (b), come alla pag. 608. n. 1. dicemmo,
2. E che nella presente Figura Quadrata (c) *Ar Qm* (ch'è il numero di Quattrocento da dividersi (b)) il lato di Venti sia il Divisore (e),

3. Ne-

Capo I. Probl. VII. §. CXXV. 611

3. Necessariamente sul lato $Q A$ ritroverassi, quante volte il detto Divisore (e) si contenga nel mentovato numero di *Quattrocento*, cioè ritroverassi necessariamente sul lato $Q A$ il Quoziente (a) ,
4. Perocchè mostrando il termine p della linea $P Q$ una volta il Divisore (e) di *Venti* sul lato $A Q$,
5. Il termine s della linea $s s$ mostrerà due volte il Divisore (e) sul lato $A Q$,
6. Il termine o della linea $o n$ mostrerà tre volte il Divisore (e) sul lato $A Q$,
7. Il termine y della linea $y z$ quattro volte. E così proseguendo di termine in termine di ciascuna linea tirata dal lato $r m$ fin' al lato $A Q$, apparirà finalmente sul detto lato $A Q$ *Venti* volte il detto Divisore (e) di *Venti* contenuto nel numero *Quattrocento* da dividerfi (b) ;
8. Che è lo stesso che dire: apparirà sul lato $A Q$ il Quoziente (a) di *Venti*.
Dunque

(f) Area d'presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come Δ $\square$ &c.

(g) Area quadrata, o sia Quadrato è una Figura di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$

(h) Area Rettangola, o sia Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo 2 sono opposti, sono fra loro uguali, come $\square$

- I. Ritrovato nel gran Quadrato (e) il numero da dividerfi (b) in un' Area Quadrata (g) , o Rettangola (h) in modo, che il Divisore (e) si conti da qualunque angolo sopra uno dei lati, e si segni per mezzo d'un braccio della squadra,
- II. L'altro braccio mostrerà il Quoziente (a) sopra l'altro lato, che termina sul detto angolo.

Dobbiamo per mezzo d'un

Avvertimento

Insinuare al Leggitore, che nella Regola precedente s'è insegnato, doverfi ritrovare il numero da dividerfi (b) in un' Area Quadrata (g) , o Rettangola (h) . E però ne segue che l'Area (f) del detto numero da dividerfi (b) , che sul gran Quadrato (e) si dee ricercare, non debba sempre essere Quadrata (g) , ma possa anch' esser Rettangola (h) dietro alla qualità del numero che sarà da dividerfi (b) . E per maggior chiarezza vediamo nel

H h h h z

PRO-

(a) Dividere, o sia parire nell'America dieci, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(b) *Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

[c] *Ipotese dice*
volgarmente caso
impossibile.

(d) *Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come* 

(c) Area è pressoché costante per i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\triangle$ $\square$ $\triangle$ ecc.

(f) *Divisore*, o *Partitore* è quel numero, che conten-
si in un altro numé-
ro da dividerfi, co-
me se si divideffe il
dodici per tre, que-
sto tre ne sarà il Di-
visore.

PROBLEMA VIII.

Il modo di dividere [a] gli Interi [b] senza Aritmetica differente dall' antecedente.

Sia in

I. Ipotezi (c).

Il numero di *Seicento* da dividersi per il numero di *Venti*, senza Aritmetica.

Dico per

II. Regola.

Che ritrovato nel gran Quadrato (*d*) il proposto numero da dividerfi (*a*) in Area (*e*), ed il Divisore (*f*) sopra d'un lato nel modo infinituato nel Problema precedente, se ne ritrova il Quoziente (*g*) sull'altro lato, come ivi.

Escono la

III. Pratica.

1. Nella *Figura XIII* foglio 13., la quale ci rappresenta solo una parte del gran Quadrato (*d*) al solito, vedesi, che le due braccia *m e*, *m e* della Squadra comprendono il numero di *Scicenta da dividerli* [*a*] nell' Area *B m* Rettangola [*b*],

2. E che il Divisore $[f]$ di *Venti* si è contato sul lato BF dall'angolo B fin' al punto c ,

3. Il qual punto c è segnato per il braccio m e della Squadra. R che nella

4. E perciò giusta la Regola dell' antecedente Problema, il lato B e mostrerà il Quoziente (g) di

il (5) Sicchè tanto all'Area Quadrata [7], quanto all'Area
 Rettangola [6] del numero da dividersi [a] appli-
 cando alla Regola del precedente Problema.

Regola del precedente Problema.

-0.31

2 1 1 1 1

Toc-

Toccante

§. CXXVI.

La sua Ragione dimostrativa.

Questa è la stessa già veduta nel Problema VII.
Seguiamo il nostro cammino, e vediamo ulteriormente nel

(g) Quoziente è quel numero, il quale mostrò quante volte il divisore entra nel numero da dividerli; come entrando il divisore quattro volte nel numero dodici, il quoziente n'è il Quoziente.

PROBLEMA IX.

Il modo di dividere (a) gli Interi (b) senza Aritmetica, quando il numero da dividerli (a) non può esser interamente compreso in un Rettangolo [k], o in un Quadrato (d).

(b) Area Rettangolo, o ha Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

Propongasi in

(i) Area Quadrata, o ha Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

I. Ipotesi. (c).

Il numero Seicento undici da dividerli (a) per Venti senza Aritmetica.

Dico per

II. Regola.

[k] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

Che non potendosi interamente comprendere il proposto numero da dividerli (a) in un Quadrato (d), o in un Rettangolo (k) sul gran Quadrato (d), se lo comprende in un Rettangolo (k), o in un Quadrato (d) più profimo, lasciandone apparte il Residuo, ed operando per altro come nelle precedenti due Pratiche.

Eccone la

III. Pratica.

1. EG-

(a) *Dividere, o fa partire nell' Arismetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.*

(b) *Divisore, o fa Partitore è quel numero, che contienfi in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo ne sarà il Divisore.*

(c) *Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come* 

1. Essendo il proposto numero da dividerfi (a) di Seicento undici, ed il Divisore (b) di Venti, quello non può essere interamente compreso nel Rettangolo (c) della precedente Figura.
2. Poichè comprendendo questo solo il numero di Seicento, n'avanzano undici, i quali rimarrebbero fuori del mentovato Rettangolo (c).
3. Nemmeno si può comprendere il nominato numero di Seicento undici in un Quadrato (d),
4. Imperciocchè se vogliamo applicare nella Figura XIV. foglio 13. un braccio *m e* della Squadra sopra il lato *A c* di Venticinque,
5. E l'altro *m b* sopra il lato *A b* pure di Venticinque,
6. Vedrassi il Quadrato (d) *A m* compresovi di Seicento venticinque Quadrati (d) terzi, cioè di Quattordici di più di Seicento undici, che sarebbe il proposto numero da dividerfi (a).
7. Se poi si vorrà prender solo il numero di Ventiquattro tanto sul lato *A e*, quanto sul lato *A s*; giacchè il numero di Venticinque è troppo grande, vedrassi il Quadrato (d) *A r*, che nelle braccia *o r*, *r s* della Squadra comprenderebbersi solo di Cinquecento settantasei, come vedesi nella Fig. XV. fol. 13.
8. Il qual numero sarebbe di Trentacinque minore del proposto di Seicento undici.

*

9. Sicchè il mentovato numero da dividerfi (a) di Seicento undici non può essere sul gran Quadrato (d), nè in un Rettangolo (c), nè in un Quadrato (d) compreso.
10. E però comprenderassi il detto numero di Seicento undici nel Rettangolo (e) di Seicento, come a quello più prossimo, e come nella Figura VIII. foglio 13. già accennata si vede.
11. Ove essendo il Divisore (b) di Venti sul lato *B e*, il lato *B e* di Trenta sarà il Quoziente (e) del proposto numero di Seicento undici.
12. E quantunque (come dicemmo) tutt' il numero di Seicento undici non comprendasi nel veduto Rettangolo (c) *B m*, mancandone undici,
13. Questo numero d' undici terrassi a mente per Residuo.

*

14. In simili casi, ne' quali il numero da dividerli [a] non può esser compreso nè in un Rettangolo (c), nè in un Quadrato (d), deesi badare, che il Residuo sia sempre minore del Divisore [b],
15. Come l'esercizio nel formar Quadrati [d], o Rettangoli (c) per mezzo della Squadra sul gran Quadrato (d) lo darà chiaramente a dividere.

Toccante

§. CXXVII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Questa è la stessa in sostanza, che nel precedente §. vedemmo.

*

2. Giacchè nel presente Capo s'è trattato di *Numerare, Sommare, Sottrarre, Moltiplicare, e Dividere* i Numeri Interi (f), passiamo al

C A P O II.

In cui trattasi di *Sommare, Sottrarre, Moltiplicare, e Dividere* i Rotti senza Aritmetica.

E circa

*

Il Fondamento da premettersi al solito di tutte le Regole del presente Capo.

Quello consiste in rappresentare i Rotti sul gran Quadrato (d) per mezzo dei già mentovati Quadrati (d) primi, secondi, e terzi, o per mezzo delle loro metà, terzi, e quarti cc.

(d) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □.

(c) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come trovando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quoziente n'è il Quoziente.

(f) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(a) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

I.

Ciò che sia un numero Rotto.

(b) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ sergò sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

1. Facilmente si comprenderà dalla cognizione dei numeri Interi (a) già avuta alla pag. 594. n. 1.
2. Il quale non è che una, o più parti uguali d'un Intero (a).
3. In esempio: se concepiamo una Pertica di Terreno divisa in sei parti uguali, o sia sei Piedi, questi chiamansi i Rotti del numero Intero della Pertica.
4. E s' il Piede si divide in altre dodici parti uguali, cioè in Dodici Oncie, queste chiamansi i Rotti d'un Piede ec. Ciò presuppuesto vedasi

II.

Come si segnano, o si numerino i Rotti (b).

5. Giacchè, volendo ridurre un' Intero (a) in Rotti (b), quello si dee fare in tante parti uguali,
6. E d'uopo rappresentar sul gran Quadrato (c) qualunque Intero (a) in figura di Quadrato (c), o di Rettangolo (d), o anche in linea: poichè in tal guisa farassi agevolmente in quante parti si vuole.
7. In esempio: propongasi un' Intero (a), il quale si debba far in dieci Rotti (b), o sia in dieci parti uguali;
8. Colle due braccia della Squadra si forma sul gran Quadrato (c) una Figura, che rappresenti o un Quadrato (c), o un Rettangolo (d), (come più verrà in acconcio) diviso in Dieci parti,
9. Come vedesi nella Figura XVI. fol. 4. in cui il Rettangolo (d) P Q rappresenta l' Intero (a) proposto, ed i dieci Quadrati (c) terzi compresi si considerano per Dieci parti uguali, o sia per dieci Rotti (b), ne quali esso Intero (a) divideasi.
10. Si potrebbe il mentovato Intero (a) rappresentare sul gran Quadrato (c) anche per mezzo d'un Quadrato (c) diviso in dieci parti, come vedesi nella Fig. XVII. fol. 4.

11. Quando nel Quadrato (c) AQ si concepirà che ciascuna delle linee ab , cd , ef ec. fin' all' ultima Ac faccia una delle dieci parti, o sia dei dieci Rotti (b),
12. Toccante i Rotti (b) d' un Interò (a) in linea, questa è cosa da se stessa chiara, perocchè nella detta Figura XVII. supponiamo, che la linea Q sia un Interò (a), le di cui dieci parti sono i dieci Rotti (b),
13. Circa il numerar poi i numeri Rotti (b), ciò effettuerassi con nominar quelle parti d' un Interò (a) nelle quali esso è ridotto,
14. In esempio: se vorremo numerare tre Rotti (b) dell' accennato Interò (a) diviso in dieci parti, diremo Tre Decimi, i quali noi scriviamo in carta in questa guisa $\frac{Tre}{Decimi}$
15. E sul gran Quadrato (c) segnanli colla Squadra nel modo seguente.
16. Segnato l' Interò (a) PQ della Figura XVI. fol. 4. colla detta Squadra come già vedemmo,
17. S' avvanza con un braccio di quella fino che si sono passati tre Quadrati (c) terzi, nelle quali è diviso l' Interò (a),
18. Come vedeli fatto nel Rettangolo (d) ab della Figura XVIII. fol. 4.
19. Ovvero segnato l' Interò (a) sul Quadrato (c) AQ della Figura XVII. fol. 4. come già mostrammo,
20. S' avvanza sul lato Qc del detto Quadrato (c) AQ col braccio Qc della Squadra verso il lato Ac .
21. Sino ch' il braccio SQ abbia passato tre parti, o sia tre Rotti (b) dei Dieci, che nel mentovato Quadrato (c) si concepiscono.
22. Come vedeli nella Figura XIX. fol. 4. in cui essendosi il braccio rg della Squadra avanzato sul lato Qc dal Q fin' al r ,
23. Egli ha passati i tre Rotti (b) rc , mn , o b ,
24. E perciò mostra il braccio sr tre di quelle parti Decime, o sia di que' Decimi Rotti (b), che consideransi nell' Interò (a), o sia Quadrato (c),
25. Ch' è lo stesso che dire: egli mostra $\frac{Tre}{Decimi}$
26. Questi è dunque il modo di segnar, e numerare i Rotti (b) vediamo

(c) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(d) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭

(a) Rotto (o fra-
zione) è un
numero rotto d'un
unità diviso in

parti, e. gr. $\frac{2}{3}$
sono due parti d'un
unità divisa in tre,
e. gr. $\frac{3}{4}$ sono tre par-
ti d'un'unità divi-
sa in quattro ec.

(b) Intero è quel
numero, il quale
non è diviso in al-
cuna parte.

(c) Numeratore
è quel numero, il
quale notato sopra
la linea d'un Rotto
indica le parti d'un
Intero diviso, scrit-
to sotto la detta li-
nea, e. gr. nel Rotto di
 $\frac{2}{3}$ il Tre no-

Settimi
cioè di sopra indica
Tre parti delle Set-
te scritte di sotto, e
questo Tre chiamasi
Numeratore.

III.

Il Valore de' Rotti (a).

27. Dicemmo al numero 13, ch' il numerar i Rotti (a)
altro non è, che il numerar quelle parti d'un Inte-
ro (b), nelle quali esso è ridotto.

28. E supposto, ch' un Intero (b) sia ridotto in Dieci
parti, volendo di queste numerare Tre, dirassi
Tre

Decimi.

29. Ove le parti, che del detto Intero (b) numeransi,
cioè il Tre chiamasi il Numeratore (c),

30. E le parti, in cui è ridotto il mentovato Intero (b),
cioè il Dieci, chiamasi Denominatore (d).

31. Ove osservasi,

32. Che se il Numeratore (c) fosse uguale al Denominato-
re (d), cioè se tanto questo, quanto quello fosse di die-
ci parti, sicchè si facesse il Rotto (a) di $\frac{10}{10}$
allora direbbesi questo Rotto (a) uguale all' Inte-
ro (b).

33. S' il Numeratore (c) è minore del Denominatore (d),
come se si dicesse $\frac{2}{3}$ allora sarebbe un tal Rot-
to (a) minore d'un Intero (b).

34. Accagione, che il Tre, cioè tre parti sono meno di
dieci parti, nelle quali intendesi ridotto un Inte-
ro (b).

35. S' il Numeratore (c) è maggiore del Denominatore (d),
come se si dicesse $\frac{15}{10}$ allora questo Rotto (a)
direbbesi maggiore d'un Intero (b), perocchè egli
è chiaro, che quindici parti sono più di dieci parti,
nelle quali supponesi diviso un Intero (b). Ora con-
sideriamo

I V.

Quale di due proposti Rotti (a) sia maggiore, o minore.

(d) Denominatore d'un numero non fatto sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{Tre}{Settimi}$ il numero di Sette, o sia di Settimi è il Denominatore d' un intero diviso in sette parti.

36. Per saper questo è d'uopo innestar insieme le parti dei due Denominatori (d) talmente, che se ne faccia un solo Denominatore (d) comune ad amendue i Rotti (a) proposti; che i Numeratori (c) mostreranno ciò che si ricerca.

37. In esempio proponansi i due seguenti Rotti (a)

Quattro	Cinque
Selli,	Settimi,

38. Per saper quale d'essi sia il maggiore, prendasi la Squadra alla mano, facciasi colle due braccia un Rettangolo (e) sul gran Quadrato (f),

39. In modo, ch' un lato d' esso sia di lei parti, ch' è uno dei due Denominatori (d) proposti,

40. E l'altro di parti Sette, delle quali è l'altro Denominatore (d),

41. Come vedesi fatto nella Figura XX. foglio 4, in cui il lato A c è di sei parti,

42. Ed il lato A m di sette parti,

43. I quali due lati formano il Rettangolo (e) m c di Quarantadue Quadrati (f) terzi, ch'è come un innesto prodotto dagli accennati due Denominatori (d) di sei, e sette parti.

44. Ora quello, che dei due proposti Rotti (a) avrà più parti delle dette Quarantadue, sarà il maggiore.

45. Onde cercchisi il Numeratore (c) dell' uno, e dell' altro Rotto (a) sul lato del suo Denominatore (d), cioè il Numeratore (c) di Quattro sul lato a c di Sei dall' A fin' al n,

46. Ed il Numeratore (c) di Cinque sul lato A m di Sette parti dall' A fin' al p,

47. Che se due linee n o, p b

48. Tirate dai termini dei Numeratori (c) n, p

49. Sin' alle braccia della Squadra m s, e z, facendo i due Rettangoli (c) n m, p c,

50. Questo per il Rotto (a) di $\frac{Quattro}{Selli}$ quello per il Rotto (a) di $\frac{Cinque}{Settimi}$

(e) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(f) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come 

(a) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali sono due opposti sono fra loro uguali, come 

51. E però vedendosi nel Rettangolo (a) p e Trenta Quadrati (b) terzi per il Rotto (c) di $\frac{\text{Cinque}}{\text{Settima}}$,

52. E nel Rettangolo (a) n m vent' otto Quadrati (b) terzi per il Rotto (c) di $\frac{\text{Quattro}}{\text{Sesti}}$.

53. Il Rotto (c) di $\frac{\text{Cinque}}{\text{Settima}}$ è maggiore del Rotto (c) di $\frac{\text{Quattro}}{\text{Sesti}}$.

Vediamo ulteriormente

(b) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come 

V.

Come si possano ridurr' i Rotti (c) a minori termini.

(c) Rotto, o fra Numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{\text{due}}{\text{terzi}}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{\text{tre}}{\text{quarti}}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ecc.

54. In esempio propongasi il seguente Rotto (c) di $\frac{\text{Venti}}{\text{Sessagelimi}}$ da ridursi in minori termini,

55. Sicchè il Numeratore (d) si faccia minore di Venti, ed il Denominatore (e) minore di Sessanta.

56. Riducansi tanto il Numeratore (d), quanto il Denominatore (e) in due diversi Rettangoli (a),

57. In modo che amendue abbiano un lato comune; poichè l' altro lato mostrerà i minori termini:

58. V. gr. Nella Figura XXI. foglio 4. suppongasi il Numeratore (d) di Venti ridotto nel Rettangolo (a) r m,

59. Ove volendoci servir della r p per lato comune anche al seguente Rettangolo (a), in cui dee ridursi il Denominatore (e) di Sessanta,

60. Avanzremo [come vedesi nella Figura XXII. foglio 4.] sulla stessa linea p q colla Squadra dal p fino al d ,

61. Che così si farà ridotto il detto Denominatore (e) di Sessanta nel Rettangolo (a) r d , il cui lato r p è comune al lato r p della precedente Figura XXI. foglio 4.

62. Ed in tal guisa essendosi ridotto tanto il Numeratore (d), quanto il Denominatore (e) in due diversi

versi Rettangoli (*a*), ne' quali il lato comune è la *r p*,

63. L'altro lato di ciascuno dei detti Rettangoli (*a*), cioè l'*r o* nella *Figura XXI. foglio 4.*, e l'*r u* nella *Figura XXII. foglio 4.* mostrano *Uno* per il Numeratore (*d*), e *Tre* per il Denominatore (*e*).

64. Sicchè sarassi il Rotto (*c*) di $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$.

65. Ed il proposto Rotto [*c*] di $\frac{\text{Venti}}{\text{Seitagesimi}}$ si farà ridotto in minori termini, cioè in vece del Numeratore (*d*) di *Venti* nel Numeratore (*d*) di *Uno*, ed in vece del Denominatore (*e*) di *Seitanta* nel Denominatore (*e*) di *Tre*.

*

66. Per dar meglio ad intendere il preaccennato modo di ridurr' a minori termini un proposto Rotto (*c*).

67. Sia il Rotto (*c*) di $\frac{\text{Settanta}}{\text{Ottuagelimi}}$ da ridursi in termini minori.

68. Se vogliamo sul gran Quadrato (*b*) ridurr' il Numeratore (*d*) di *Settanta* nel Rettangolo [*a*] *A a*

69. In modo, che il lato *A M* sia lato comune anche all'altro Rettangolo [*a*], in cui il Denominatore (*e*) di *Ottanta* debbi ridurre,

70. Ciò non potrà riuscirci, accagione che volendo noi avanzar colla Squadra sulla linea *M K* per cercare il Rettangolo (*a*), che comprenda il detto Denominatore (*e*) d'*Ottanta*, cioè per cercar' il Rettangolo (*a*) *A K*

71. Vedremo, che questo comprende *Cento*, e *quaranta* Quadrati (*b*) terzi, in vece di comprenderne solo *Ottanta*.

72. E perciò dovendo noi precisamente avere il Rettangolo (*a*) del Numeratore (*d*) di *Seitanta*, e del Denominatore (*e*) d'*Ottanta*, i quali abbiano un lato comune, come s'è detto,

73. Dovranfi l'uno, e l'altro numero cercar sul gran Quadrato (*b*) con ordine nel seguente modo :

(d) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Seitimi}}$ il Tre noi sato di sopra indica Tre parti delle Seite scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

(e) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Seitimi}}$ il numero di Seite, o sia di Seitimi è il Denominatore d'un intero diviso in sette parti.

(a) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, e di lati uguali, come □.

(b) *Parallele Linee* sono quelle, che sono sempre ugualmente distanti l'una dall'altra in modo, che se nello stesso piano fossero prolungate in infinito, non si congiungerebbero giammai insieme, come =.

(c) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali sono i due opposti uno fra loro uguali, come ▭.

(d) *Numeratore* è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di Tre $\frac{5}{3}$ il Tre notato di sopra indica Tre parti delle Sette scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

74. Supponendo, ch' il Leggitore abbia osservato ciò che alla pag. 591. n. 3. ec. dicemmo, cioè che nel gran Quadrato (a) si considerino presso il lato *AB* le linee Parallele (b) e *d*, *fg*, *hi*, *q* &c.
75. Perciò, quando va in traccia d'un Rettangolo (c), che comprenda tanto il Numeratore (d) quanto il Denominatore (e) d'un proposto Rotto (f), e ch' abbia un lato comune ad ambedue,
76. Dee prima cercar' il mentovato lato comune fra il detto lato *AB* del gran Quadrato (a), e la prima linea Parallela (b) e *d*,
77. E se ivi non lo ritrova, dee egli avanzare alla seconda Parallela (b) *fg*, e vedere se fra il nominato lato *AB*, e la detta Parallela (b) lo ritrova,
78. Se nè meco ivi non lo ritrova è d'uopo passar' all'altra prossima Parallela (b) *hi*,
79. E così ulteriormente di Parallela (b) a Parallela (b) fino ch' il mentovato lato comune del Rettangolo (c) che comprenda tanto il Numeratore (d) quanto il Denominatore (e) proposto si ritrovi.
80. Come nel proposto Rotto (f) di $\frac{Settanta}{Ottuagesimi}$ avendo cercato fra il lato *AB* del gran Quadrato (a), e la Parallela (b) e *d*, non si è ritrovato il lato comune per il detto Rotto (f),
81. Nemmeno fra il più volte nominato lato *AB*, e le seguenti Parallele (b) *fg*, *hi*, *q* &c.
82. Ma finalmente ritrovasi fra l'accennato lato *AB*, e la Parallela (b) *ST*,
83. Perocchè il Rettangolo (c) *AS* è quello, che comprende Ottanta per il Denominatore (e) e per conseguenza anche Settanta per il Numeratore (d).
84. Onde la *AS* del detto Rettangolo (c) è quel lato comune, che per i mentovati due numeri ricercavasi.
85. Sicchè figurandoci, ch' il più volte nominato Rettangolo (c) *AS* del gran Quadrato (a) siasi trasportato sulla Fig. XXIII. fol. 5.
86. S' abbraccia al solico colta squadra il Rettangolo (c) *Am* di Settanta, ch' è il Numeratore (d),
87. Ove il braccio *ms* mostra sul lato *AS* (cioè su quello, che non è comune) il numero Sette per il Numeratore (d) di minori termini,

Capo II. Probl. IX. §. CXXVII. 623

88. Ed avanzando poi colla Squadra dietro la $b s$, come vedefi fatto nella *Figura XXIV. fol. 5.* dal b fin' al s ,
 89. Si farà formato il Rettangolo (c) $A s$ d' *Ottanta* per il *Denominatore* (e) , ed il braccio $s s$ della Squadra mostra sul detto lato $A s$ il numero *Otto* per il *Denominatore* (e) di minori termini,
 90. Sicchè il proposto Rotto (f) di $\frac{\text{Settanta}}{\text{Ottuagelimi}}$
 91. Si farà fatto in minori termini in questa guisa:
 $\frac{\text{Sette}}{\text{Ottavi}}$

(e) *Denominatore* è un numero notato sopra la linea d' un Rotto, il quale indica un intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Settimi}}$ il numero di Sette, o fa di Settimi è il Denominatore d' un intero diviso in sette parti.

92. Se forse le due *Figure XXIII. e XXIV.* non fossero da se stesse sufficienti per mostrare al principiante il fondamento della riduzione dei Rotti (f) in minori termini,
 93. Consideri, ch' i Rettangoli (c) delle *Figure XXIII. e XXIV.* sono della stessa altezza, e dica sul fondamento della prima del sesto d' Euclide.
 94. Come l' Area (g) $A m$ della *Figura XXIII.* alla sua Base (b) $A s$,
 95. Così l' Area (g) $A s$ della *Figura XXIV.* alla sua Base (b) $A s$,

(f) *Rotto*, o sia Numero rotto è un' unità divisa in due parti v. gr. $\frac{\text{tre}}{\text{quarti}}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre; $\frac{\text{tre}}{\text{quarti}}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

96. Avvertasi, ch' il lato comune del Rettangolo (c) , in cui tanto il *Numeratore* (d) quanto il *Denominatore* (e) comprendonsi, si chiama usualmente la comune misura,
 97. E l' altro lato (come s' è veduto) serve per conoscere i minori termini del Rotto (f) . L' esercizio illuminerà maggiormente il Leggitore.
 98. Seguiamo a vedere

(g) *Area* è propriamente il lato inferiore racchiuso fra 3 o più linee, come $\triangle \square \triangle$ ec.

(h) *Base* è comunemente il lato inferiore di qualunque Triangolo (cioè d' una *Figura* di tre lati) ovvero nominati due lati, il terzo sempre chiamasi *Base*, benchè non sia lato inferiore.

VI.

(a) Rosso, o sia
numero rosso è
un'unità divisa in
due
parti, v. gr. $\frac{1}{2}$
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
v. gr. $\frac{1}{3}$ sono tre par-
ti d'un'unità divi-
sa in quattro ec.

Come più Rotti (a) di diversa Denomina-
zione si riducano ad una medesima.

98. Sia proposto il Rosso (a) di $\frac{Due}{Terzi}$, ed il Rosso (a) di

Tre
Quarti

(b) Rettangolo è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati, de' quali solo
i due opposti sono
fra loro uguali, co-
me 

99. I quali essendo di diversa Denominazione, cioè di Terzi, e Quarti,

100. Debbanli ridurre ad una Denominazione medesima,

101. Formisi un Rettangolo (b) di cui un lato rappre-
senti il Denominatore (c) de' terzi, e l'altro il De-
nominatore (c) de' Quarti, che si farà fatto ciò che
si ricerca.

102. Nella Figura XXV. fol. 3. il lato a b del Rettan-
golo (b) a è diviso in tre parti rappresenti il De-
nominatore (c) de' terzi,

103. Ed il lato a d diviso in quattro parti rappresenti
il Denominatore (c) de' quarti.

104. Ch' in tal guisa conserrà il detto Rettangolo (b)
a e dodici Quadrati (d), cioè il Denominatore (c) di
Dodici comune ad amendue i Rotti (a).

105. Ora per aver i Numeratori (e) del detto comune
Denominatore (c),

106. Cercansi i due Terzi sul lato dei terzi, cioè sul
lato a b dall' a fin' al f, cioè fin' al termine della
linea fg,

107. Ed il Rettangolo (b), che termina su questa linea
fg, cioè il Rettangolo (b) a g mostra Otto Qua-
drati (d), cioè il numero d' Otto per il Numeratore (e) dei Terzi,

108. Cercansi ancora Tre quarti sul lato dei quarti, cioè
sul lato a d dall' a fin' al m,

109. Cioè fin' al termine della linea u m,

110. Ch' il Quadrato (d), che termina sulla detta linea
u m, cioè il Quadrato (d) a u mostra nove Quadra-
ti (d), cioè il numero nove per il Numeratore (e)
dei quarti.

(c) Denominato-
re è un numero no-
tato sotto la linea
d' un Rosso, il qua-
le indica un Intero
diviso in parti,
v. g. nel Rosso di
Tre $\frac{1}{3}$ — il numero
Sessimi
di Sette, e sia di
Sessimi il Deno-
minatore d' un' In-
tero diviso in sette
parti.

111. Sicchè i proposti due Rotti (a) di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ e di

$\frac{\text{Tre}}{\text{Quarta}}$ di diversa Denominazione si sono ridotti

ad una sola Denominazione, ed egliino faranno ne
seguenti termini $\frac{\text{Otto}}{\text{Duodecimi}}$ $\frac{\text{Nove}}{\text{Duodecimi}}$.

112. Vedasi il numero 18, ove mostrasi quali di due
Rotti (a) sia il maggiore, poichè avrassi ancor
maggior lume in questa materia.

*

113. E per sempre più comprenderla, si propongano i
seguenti tre Rotti (a) $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarta}}$ $\frac{\text{Quattro}}{\text{Quinta}}$ di
diversa Denominazione da ridarsi ad una mede-
sima.

114. Ridotti i primi due alla detta, come ora s'è fat-
to, si forma un Rettangolo (b), di cui un lato sia
il numero della già mentovata Denominazione, e
l'altro il numero del Denominatore (c) del terzo
Rotto (a).

115. Dal qual Rettangolo (b) si cavano poi i nuovi Nu-
meratori (e), giusta ciò, che si è mostrato di so-
pra.

116. In esempio: Ridotti i primi due Rotti [a] ad una
stessa Denominazione, questa consiste nel numero
di Dodici,

117. Questo numero di Dodici dovrà dunque servire per
un lato del Rettangolo (b) da farsi come nella
Figura XXVI. foglio 5. si vede nella linea a c,

118. E l'altro lato d'esso farà la a g di parti Cinque,

119. Giacchè il Denominatore (c) del terzo Rotto (a)
proposto è di Cinque.

120. Ed in tale guisa si farà fatto il Rettangolo (b) g c,
il quale contiene Sessanta Quadrati (d), cioè il nu-
mero di Sessanta per il comune Denominatore (c)
per tutti e tre i Rotti (a) proposti.

*

121. Ora per avere i Numeratori (e) del detto comune
Denominatore (c),

(d) Quadrato d
una figura di quato
ro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati uguali, come □

(e) Numeratore
è quel numero, il
quale notato sopra
la linea d'un Rotto
indica le parti d'un
Intero diviso, scilicet
in sotto la detta li-
nea, o, g. nel Rotto di
 $\frac{\text{Tre}}{\text{Sessimi}}$ il Tre no-
tato di sopra indica
Tre parti delle Sesi-
me scritte di sotto, e
questo Tre chiamasi
Numeratore.

(a) Rosso, e fa Numero rosso d'un unità diviso in due parti, e gr. sono due parti d'un unità divisa in tre, e sono tre parti di un'unità divisa in quattro ecc.

(c) Numeratore di quel numero, il quale sopra sopra ha l'una d'un Rosso indica le parti d'un intero diviso, farieno sotto la detta linea, nel Rosso di Tre. *Ad Trecenti* *Seccimi* *solo di sopra indica Tre parti delle Seccime scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.*

(c) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

122. Giacchè l'ultima Denominazione fatta del numero di Dodici è per cost dire un'inesatto dei precedenti due Rotti [a] di Terzi, e di Quarti, come dicemmo al numero 43.
123. Dovransi sul lato *a c* [ch'è appunto l'ultima Denominazione di parti Dodici] cercare i mentovati Numeratori (b).
124. E però il Numeratore (b) del primo Rotto [a], che nella Figura XXV. consisteva nel Rettangolo [a] *a g* d'Otto Quadrati [d] terzi;
125. Cercasi sul detto lato *a c* contandone Otto parti dall'*a* fin' al *r*,
126. E giacchè sul punto *r* termina la linea *p r*,
127. E che questa colla *r a* fa il Rettangolo [c] *p a* di Quadrati [d] quaranta, cioè il numero di Quaranta;
128. Appunto di Quaranta sarà il numero del Numeratore (b) del primo Rotto (a) di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$
129. Così parimente ritrovasi il Numeratore (b) del secondo Rotto [a], che nell'accennata Figura XXV. consisteva nel Rettangolo (e) *a u* di Nove Quadrati (d),
130. Poichè sul detto lato *a c* della Figura XXVI. ritrovansi nove parti dall'*a* fin' all'*o*,
131. E giacchè termina sul punto *o* la *o a*,
132. E che questo colla *o a* fa il Rettangolo [e] *s a* di Quadrati [d] quaranta cinque, cioè il numero di Quaranta cinque,
133. Appunto di Quaranta cinque sarà il numero del Numeratore (b) del secondo Rotto (a) di $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$.
124. Toccante poi il Numeratore (b) di $\frac{\text{Quattro}}{\text{Quinti}}$ che è del terzo Rotto (a) proposto,
135. Cercasi nell'accennato Rettangolo (e) *g p* il lato dei Quinti, cioè il lato *a h*,
136. E su quello contati quattro dal *a* fin' al *b*,
137. Vedesi ch' il punto *b* è la estremità della linea *a b*,
138. E perciò con questa *a* colla *b h* si fa il Rettangolo (a) *d h* di Quadrati (d) quarant'otto, cioè il numero di Quarant'otto,

139. Il quale è appunto il Numeratore [b] del terzo proposto Rotto [a] di $\frac{\text{Quattro}}{\text{Quinti}}$.

140. Sicchè i prenommati tre Rotti [a] di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$, $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$,

e $\frac{\text{Quattro}}{\text{Quinti}}$ si faranno ridotti ad una stessa Denominazione, considerandoli per

$\frac{\text{Quaranta}}{\text{Sessantaginti}}$, $\frac{\text{Quarantacinque}}{\text{Sessantaginti}}$,

e $\frac{\text{Quarantotto}}{\text{Sessantaginti}}$.

141. Affinchè poi il Leggitore possa comprendere, come ulteriormente in infinitum più altri Rotti [a] si possano ridurre ad una stessa Denominazione, vogliamo supporre, che presso i tre già proposti Rotti [a] di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$, $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$, e $\frac{\text{Quattro}}{\text{Quinti}}$ ve ne sia anche un quarto di $\frac{\text{Cinque}}{\text{Setti}}$.

142. In quello caso osservasi lo stesso modo già insinuato ai numeri 114. e 115. ec.

143. E formasi un ulteriore Rettangolo [c], di cui un lato sarà il numero dell'ultima Denominazione di *Sessanta*, e l'altro il numero del Denominatore [e] del proposto Rotto [a], cioè il *Sei*.

144. Sicchè si farà il Rettangolo [c] *M G*, di cui il lato *B G* è di *Sessanta*, ed il lato *B M* di sei parti, come la Figura XXVII. foglio 5. lo mostra,

145. Il qual Rettangolo [c] contiene *Trecento*, e *Sessanta* Quadrati [d], cioè il numero di *Trecentosessanta*, ch'è il comune Denominatore [e] di tutti e quattro i Rotti [a] proposti.

*

146. Per i nuovi Numeratori [b], giacchè l'ultima Denominazione fatta del numero di *Sessanta* è per così dire un innesto dei precedenti tre Rotti [a] di *Terzi*, *Quarti*, e *Quinti*, come al numero 122. dicemmo,

147. Dovransi sul lato *B G*, ch'è appunto l'ultima Denominazione di parti *Sessanta*, cercare i mentovati nuovi Numeratori [b],

148. E però il Numeratore [b] del primo Rotto [a], che

K K K K 2 era

(d) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(e) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Sestimi}}$ il numero di *Sestimi* è il Denominatore d'un Intero diviso in *sestesi* parti.

(a) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(b) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come $\square$

(c) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di Tre
Tre il Tre no-
Sessimi tato di sopra indica
 Tre parti delle Ses-
 se scritte di sotto, e
 questo Tre chiamasi
 Numeratore.

(d) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in due
due
 parti v. gr. due
 sono due parti d'un
 unità divisa in tre,
tre
quarti sono tre par-
 ti d'un'unità divi-
 sa in quattro ec.

(e) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

era di Quaranta, cercasi sul detto lato $B'G$ dal B fin' al m ,

149. E giacchè sul punto m termina la linea m ,

150. E che questa colla $B'M$ fa il Rettangolo $[a] Mm$ di Quadrati $[b]$ Duecento quaranta, cioè il numero di Duecento quaranta,

151. Appunto di Duecento quaranta sarà il numero del Numeratore $[c]$ del primo Rotto $[d]$,

152. Così ancora il Numeratore $[c]$ del secondo Rotto $[d]$, ch'era di Quarantacinque, ritrovasi sul detto lato $B'G$ dal B fin' all' a ,

153. E terminando sul punto a la $p a$, la quale colla $B'a$ fa il Rettangolo $[a] aM$ di Quadrati $[b]$ Duecento settanta, cioè il numero di Duecento settanta.

154. Di Duecento settanta appunto sarà il Numeratore $[c]$ del secondo Rotto $[d]$.

155. Ed in tale guisa operando ulteriormente, ritroverassi nel Rettangolo $[a] B'g$ di Quadrati $[b]$ Duecent' ottantotto, il numero di Duecent' ottantotto appunto, che sarà il Numeratore $[c]$ del terzo Rotto $[d]$.

156. Finalmente per il Numeratore $[c]$ del quarto Rotto $[d]$ il quale è di Cinque

Rettangolo $[a] MG$ il lato dei Selli,

157. Cioè il lato $G e$,

158. E contati cinque dal G fin' al X vedesi, ch' il punto X è la estremità della linea $G X$,

159. E però con questa, e colla $B'G$ si fa il Rettangolo $[a] X B$ di Quadrati $[b]$ Trecento, cioè il numero di Trecento,

160. Il quale è appunto il Numeratore $[c]$ del quarto propo-
Cinque
 sito Rotto $[d]$ di Selli

161. Sicchè i prenominati quattro Rotti $[d]$ di

Due

Terzi

Tre

Quarti

Quattro

Quinti

Cinque

Cinque

Sesti.

si faranno ridotti ad una medesima Denominazio-
ne, considerando

Il primo di Duecento quaranta
Trecentesimi Settagesimi,

Il secondo di Duecento settanta
Trecentesimi Settagesimi,

Il terzo di Duecento ottantotto
Trecentesimi Settagesimi,

Il quarto di Trecento
Trecentesimi Settagesimi,

162. Ed in tale guisa si possono infiniti altri ridurre ad
una stessa Denominazione. Vediamo finalmente

VII.

Come si riducano i Rotti (d) agli Inte-
ri (e), e gli Interi (e) ai Rotti (d).

163. In esempio sia da ridursi agli Interi (e) il seguente

Rotto [d] di Sessanta
Duodecimi

164. Dividasi il Numeratore [e] per il Denominatore [f], che
il Quoziente [g] mostrerà il numero degli Interi [e],

165. Sicchè dividasi il numero Sessanta per il numero Do-
dici, giusta il Problema 7. del Capo 1.

166. Cioè facciasi per mezzo della Figura XXVIII. sol. 5.
il Rettangolo [a] A C,

167. Il cui lato b A di dodici è il Divisore [b],

168. Ch' il lato b c mostrerà il Quoziente [g] di Cinque,

169. Sicchè Cinque sono gli Interi [e], ne quali si è ri-
dotto il Rotto [d] di Sessanta
Duodecimi.

*

170. Se poi gl' Interi [e] si debbono ridurre in Rotti [d], si
moltiplicano quelli per il Denominatore [f] di questi,
che il Prodotto [j] mostrerà ciò che si ricerca.

171. V. g. sieno da ridursi cinque Interi [e] in Rotti (d) di
Duodecimi.

172. Moltiplichisi (k) il numero Cinque per il numero Do-
dici, ch' è il Denominatore (f) del proposto Rot-
to [d], giusta il Probl. V. del Capo, 1.

173. Cioè

(f) Denominato-
re, è un numero no-
tato sopra la linea
d'un Rotto, il qua-
le indica un Inte-
ro, diviso in parti,
v. g. nel Rotto di
Tre

il nume-
Sessimi
ro di Sette, o si di
Settimi è il Demo-
minatore d'un In-
tero diviso in sette
parti.

(g) Quoziente è
quel numero, il
quale mostra, quan-
te volte il divisore
entrerà nel numero
da dividersi, come
entrando il divisore
tre, quattro volte
nel numero dodici,
il quattoro n' è il
Quoziente.

(h) Divisore, o fa-
Partitore è quel nu-
mero, che contien-
si in un altro numero
da dividersi, come
se si dividesse il do-
dici per tre, questo
tre ne farà il Divi-
sore.

(i) Prodotto di-
cesi quel numero,
che risulta da una
moltiplicazione fat-
ta, come moltipli-
cando due per tre si
fa sei, e questo sei
chiamasi il Prodot-
to.

(k) Moltiplicare,
o far moltiplicazio-
ne intendersi, quando
con due numeri fa-
dette tante volte tan-
to fa tanto, come
due volte tre fa sei.

(a) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

173. Cioè facciasi nella già veduta *Figura XXVIII. sol. 5.* per mezzo dei due lati *b c* di Cinque, e *b A* di Dodici il Rettangolo *[a]* *AD* di Sessanta, ch' appunto in Sessanta Rotti *[b]* si sono ridotti i Cinque Interi *[c]*.

*

(b) Rotto, o fra numero rotto è un' unità divisa in due parti, v. g. $\frac{1}{2}$ serzi sono due parti d'un' unità divisa in tre, v. g. $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ecc.

174. Se gli Interi *[c]* da ridursi in Rotti *[b]* vi fosse qualche Rotto *[b]* aggiunto, cioè se agli accennati Cinque Interi *[c]* vi fosse anche il Rotto *[b]* di Quattro Duodecimi appresso,

175. Fatta la già veduta moltiplicazione *[d]*, s' aggiunge al Prodotto *[e]* di Sessanta anche il numero del Numeratore *[f]* del Rotto *[b]* aggiunto cioè, Quattro.

176. Che tutto il Prodotto *[e]* farà di Sessantaquattro. Fatto fin' ora qualche preambolo circa la cognizione de' Rotti *[b]*, vediamo nel

(c) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

PROBLEMA I.

Come si sommino i Numeri Rotti (b) senza l'usuale Aritmetica.

(d) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto si pensa, come due volte tre fa sei.

Già al *Probl. I. Capo I.* si è spiegato ciò che ha sommare, e però propongo in

I. Ipotesi (g).

Da sommare senza Aritmetica i seguenti Rotti *[b]*

Tre

Sessagesimi
Otto

Sessagesimi
Quarantanove

Sessagesimi

(e) Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 fa 6, e questo 6 chiamasi il Prodotto.

Dico

Dico per

I. Regola.

Che quando i Rotti (b) sono della stessa Denominazione si sommano i Numeratori (f) come si è fatto cogli Interi (c) nel Problema I. Capo I. restando fermo il comune Denominatore (b).

Escone la

II. Pratica.

1. Giacchè i tre Rotti [b] proposti sono della stessa Denominazione, la quale consiste nel numero *Sessanta*,
2. Si sommano insieme i tre Numeratori [f], cioè *Tre, Otto, Quaranta nove*, giusta il Problema I. Capo I.
3. Che la somma farà di *Sessanta* Numeratori [f] sotto ai quali dovendo restar fermo il comune Denominatore [b] di *Sessanta*, la detta somma consistirà nel seguente Rotto [b]

Sessanta

Sessagesimi

4. Il quale Rotto [b] volendo noi ridarre agli Interi [c], giusta il numero VII. pag. 629. farà un' Interio [c] solo.
5. Diremo alcuna cosa circa

§. CXXVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

6. Ma questa riluce tanto chiara dalla stessa operazione, che fassi nel sommar i Rotti [b], ed in ridurgli agli Interi [c], che non' altra cosa fa d' uopo.

Avendo nel precedente Problema favellato de' Rotti [b] della stessa Denominazione vediamo nel

(f) Numeratore
è quel numero, il
quale nona sopra
la linea d' un Rotto
indica de parti d' un
Intero diviso, scritto
sotto la detta li-
nea, v. g. nel Rotto di
Tre — il Tre no-
tissimi
tato di sopra indica
Tre parti delle Set-
te scritte di sotto, e
questo Tre chiamasi
Numeratore

(g) Ipotesi dice
volgarmente caso
supposto.

(h) Denominato-
re è un numero no-
tato sotto la linea
d' un Rotto, il qua-
le indica un Inter-
o diviso in parti,
v. g. nel Rotto di
Tre — il nume-
tore di Sette, o sia di
Settimi è il Deno-
minatore d' un In-
tero diviso in sette
parti.

PRO.

(a) Rotto, o fra
Numero rotto è
un'unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{due}{tre}$
Sono due parti d'un
unità divisa in tre,
tre $\frac{sono tre parti}{quarti}$
di d'un'unità divi-
sa in quattro ecc.

PROBLEMA II.

Come si sommino i Rotti (a) di diversa Denominazione senza l'usuale Aritmetica.

Siano in

[b] Ipotesi dicesi
volgarmente caso
supposto.

I. Ipotesi (b).

1 seguenti Rotti [a]

Due

Terzi

Tre

Quarti

Cinque

Settimi

Sette

Ottavi

di diversa Denominazione, i quali senza l'usuale Aritmetica si debbano sommare insieme, Dico per

II. Regola.

Che ridotti i Rotti (a) di diversa Denominazione ad una medesima, essi debbano sommare come nel precedente Problema.

Eccone la

III. Pratica.

1. Riducendo i proposti quattro Rotti [a] ad una stessa Denominazione, giusta ciò che dicemmo nel Numero VI. pag. 624.

2. Ve-

Cap. II. Probl. II. §. CXXVIII. 1633

2. Vedremo che la detta Denominazione consisterà nel numero *Seicento settantadue*,
3. E sommando poi i Numeratori [c] dei detti Rotti [a], giusta il precedente Problema la somma sarà di *Diecisette*,
4. Onde ponendo la somma dei detti Numeratori [c] sopra il numero della mentovata Denominazione,
5. Si farà il seguente Rotto [a] di *Diecisette*

Seicentesimi Settuagesimi Secondi
 ch' appunto sarà la somma dei proposti Rotti [a] di diversa Denominazione.

Circa

§. CXXIX.

La sua Ragione dimostrativa.

Ci rimettiamo a ciò che nel §. 128. dicemmo.
 Soggiungiamo poi per

Avvertimento.

1. Che s' ai Rotti [a] di Denominazione diversa, i quali debbonfi sommare [d] insieme, fossero aggiunti anche degli Interi [e],
2. Allora ridotti i detti Rotti [a] ad una stessa Denominazione si sommano separati dagli Interi [e], come qui sopra s' è fatto,
3. Poscia si sommano anche gli Interi [e] separatamente, e se ne congiungono le somme.
4. In esempio debbanfi sommare

Quattro e $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$

Otto e $\frac{\text{Sei}}{\text{Ottavi}}$

Centoe $\frac{\text{Due}}{\text{Noni}}$

5. Ridotti i proposti Rotti [a] di *Quarti*, *Ottavi*,
 L I I I e *Noni*

(c) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d' un Rotto indica le parti d' un intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di *Tre* $\frac{\text{Seisimi}}$ il Tre nota di sopra indica v. g. *Tre* parti delle *Seis* scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

(d) Sommare è raccogliere più numeri insieme.

(e) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(a) Numeratore
è quel numero, il
quale notato sopra
la linea d'un Rotto
indica le parti d'un
Intero diviso, scri-
so sotto la detta li-
nea, v. g. nel Rotto di

$\frac{Tre}{Settimi}$ il Tre no-
tato di sopra indica
Tre parti delle Set-
te scritte di sotto, e
questo Tre chiamasi
Numeratore.

(b) Rotto, o fra-
zione, è un
numero diviso in
due
parti, v. g. $\frac{due}{cento}$
sono due parti d'un
numero diviso in cen-
to
parti, sono tre par-
ti d'un numero divi-
so in quattro etc.

e Noni ad una sola Denominazione, questa confi-
ste nel numero *Duecento Ottantotto*, giusta il num.
VL pag. 624.

6. E sommati i Numeratori (a) si fa il numero d'Un-
dici,

7. Sicchè la somma dei detti Rotti (b) consiste in
Undici

Duecentesimi Ottantottesimi

8. Sommati poscia separatamente gli Interi (c) di

Quattro

Otto, e

Cento

9. Questi fanno *Cento, e dodici,*

10. Ai quali aggiunta la somma dei Rotti (b) si fa tut-
ta la somma di *Cento dodici, e*

Undici

Duecentesimi Ottantottesimi

*

11. L' avveduto Leggitore comprenderà poi da se stesso,
che se i Rotti (b), i quali presso gli Interi (c) se-
paratamente si sommano, si possono convertir in
Interi (c), allora aggiungonsi alla somma degli In-
teri (c) anche quelli che di Rotti (b) si sono fatti
Interi (c),

12. In esempio se presso i proposti Interi (c) di

Quattro

Otto

Cento

Vi fossero i Rotti (b) di

Venti

Quinti

Dodici

Terzi

Due

Quarti

13. Ridotti questi Rotti (b) per la prima cosa ad una
stessa Denominazione, giusta il numero VL pag. 624-
se ne fa la somma, giusta il precedente Problema
2., la quale farà di

Cinquecento Dieti

Seffagelimi

14. E però potendosi questa ridurre in Interi (c), giu-
sia il numero VII. pag. 629.

15. Se ne faranno

Interi (c) Otto e Trenta

Seffagelimi

16. I quali Interi (c) così ridotti aggiunti alla somma
degli altri Interi (c) Quattro, Otto, e Cento fanno

l'intera somma di Cento venti e Trenta

Seffagelimi

Circa

§. CXXX.

La sua Ragione dimostrativa.

Ci rimettiamo ai §§. precedenti

*

17. Quantunque da ciò che sin' ora si è detto general-
mente circa il sommare de' Rotti (b), o de' Rotti
(b) aggiunti agli Interi (c), facilmente comprender
si possa, che le premesse Regole sono applicabili
a qualunque specie d' Interi (c), e d' Interi (c) ai
Rotti (b) congiunti.

18. Ciò non ostante, affinché il principiante Geometra
tocchi la edis con mano nella soggetta materia pro-
porremo nel

PROBLEMA III.

*Come si sommino gli Interi (c), e Rotti
(b) di Pertiche, e Piedi senza Arit-
metica.*

Siano dunque in

I. Ipotesi (d).

Da sommarli senza Aritmetica i seguenti Interi (c),
e Rotti (b),

L I I I z

Per-

(c) Interi è quel
numero, il quale
non è diviso in al-
cuna parte.

(d) Ipotesi diceſi
volgarmente caſo
ſuppoſto.

(a) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

Pertiche Dieci : Piedi Tre
 Pertiche Venti : Piedi Due
 Pertiche Sessanta : Piedi Cinque
 Pertiche Cinque : Piedi Uno.

Dico per

(b) Ratto, o fa Numero ratto è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{due}{quattro}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, v. gr. $\frac{tre}{quattro}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

II. Regola.

Che osservato ciò, che si è detto nell'Avvertimento precedente, se ne consegue l'intento.

Eccone la

III. Pratica.

1. Sommati, giusta il Problema I. del Capo I., i proposti Interi (a), questi si ritrovano Centocinque,
2. E sommati separatamente i Ratti (b) di Piedi, ritrovansi Undici,
3. I quali ridotti in Interi (a), giusta il Numero VII, pag. 629. fanno
 Pertiche Una, e Piedi Cinque,
4. Giacchè la Pertica contiene Sei primi Ratti (b), cioè Sei Piedi, giusta il numero IX. dell'Introduzione,
5. Il qual numero degli Undici Ratti (b) così ridotto in Una Pertica, e Piedi Cinque, aggiunto agli altri Interi (a) Centocinque, si fa tutta la somma di
 Pertiche Centosei : Piedi Cinque.

§. CXXXI.

La sua Ragione dimostrativa.

E' da se stessa chiara, giusta i precedenti due Paragrafi.

Vediamo ulteriormente nel

PROBLEMA IV.

Come si sommino gli Interi (a), primi, e secondi Rotti (b) senza l'usuale Aritmetica.

Sieno in

I. Ipotesi [c].

1. Proposti gli Interi (a), e Rotti (b) seguenti.
Interi (a) Due : Primi Rotti (b) Tre : Secondi Rotti (b) Otto,
Interi (a) Dieci : Primi Rotti (b) Cinque : Secondi Rotti (b) Nove,
Interi (a) Venti : Primi Rotti (b) Quattro : Secondi Rotti (b) Sette,
2. De' quali un Intero (a) comprende Sei primi Rotti (b),
3. Ed un primo Rotto (b) Dodici secondi,
4. I quali tutti debbanfi raccorre in una somma senza l'usuale Aritmetica.

Dico per

II. Regola.

Che sommati gli Interi (a), primi, e secondi Rotti (b) separatamente, giusta il Problema I. Capo I., e fatta la riduzione de' Rotti (b) se fia d'uopo, giusta l'Avvertimento della pagina 633., si conseguita ciò che si ricerca.

Eccone la

III. Pratica.

1. Sommati gli Interi (a) di Due, Dieci, e Venti
2. Si fa il numero di Trentadue :
3. Som-

(c). Ipotesi disposte
volgarmente caso
supposto.

(a) Rotti, o sia
Numero vostro d'
un' unità divisa in
due
parti, v. gr. ^{terzi}
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre ^{quarti} sono tre par-
ti d'un' unità divi-
sa in quattro ec.

3. Sommati i primi
Rotti (a) di Tre,
Cinque, e Quat-
tro, si fa il nu-
mero di Dodici.

4. E giacchè sei pri-
mi Rotti (a) si
comprendono in
un Intero (b), ri-
dotti quelli agli
Interi (b), giusta
l'Avvertimento
della pag. 633.

5. Si fanno Interi (b)

6. E finalmente som-
mati i secondi
Rotti (a) d'Otto,
Nove, e Sette, si
fanno: Ventiquat-
tro.

7. E giacchè Dodici
secondi Rotti (a)
si comprendono
in un primo Rot-
to (a), ridotti
quelli ai primi
Rotti (a), giusta
il detto Avverti-
mento, si fanno
Due, cioè.

8. Sicchè la somma
intera dei propo-
sti Interi (b), pri-
mi, e secondi
Rotti (a) è di

Circa

12 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36

37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60

61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72

73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84

85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96

97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108

109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120

121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132

133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144

145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156

157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168

169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180

181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192

193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204

205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216

217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228

229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240

241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252

253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264

265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276

9. CXXXII

La sua Ragione dimostrativa III

Ci rimettiamo agli antecedenti tre §§.
E per saper regolarli anche circa gli altri Questi di
maggior quantità di Rotti (a) soggiungiamo un
Avver-

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

Avvertimento.

1. Se si proponessero da sommarli qualunque *Interi* (b) coi *primi*, *secondi*, *terzi*, *quarti*, *quinti*, ed infiniti altri *Rotti* (a) appresso,
2. Facilmente se ne farà l'operazione sul fondamento della precedente Regola,
3. Perocchè riducendo i *Rotti* (a) posteriori negli anteriori, giusta il numero VII. della pag. 629., ed i *primi Rotti* (a) negli *Interi* (b), qualor sia d'uopo, se ne farà la somma di tutti esattamente.
4. Onde supposto, che si sieno proposti da sommare

Numeri di *Pertiche*
di *Piedi*
di *Oncie*
di *Punti*
di *Atomi*
di *Minuti*
di *Momenti* ec.

5. Giacchè una *Pertica* contiene *sei* *Piedi*, un *Piede* *dodici* *Oncie*, un' *Oncia* *dodici* *Punti*, un *Punto* *dodici* *Atomi*, un *Atomo* *dodici* *Minuti*, un *Minuto* *dodici* *Momenti*, giusta il numero IX. dell' *Introduzione*.
6. Ridotti che sieno i *Momenti* in *Minuti*, i *Minuti* in *Atomi*, gli *Atomi* in *Punti*, i *Punti* in *Oncie*, le *Oncie* in *Piedi*, i *Piedi* in *Pertiche*,
7. Si farà tutta l'esatta somma di *Pertiche*, con aggiungervi que' *Piedi*, *Oncie*, *Punti* ec. che dopo la riduzione forse avvanzeranno.
8. Avvertendo però, che facendo le somme di molti *Rotti* (a), affinchè quelle non isvaniscano dalla memoria, sarà d'uopo scriver l'una dopo l'altra in carta. Cioè scriverassi nelle somme dei sopradetti *Rotti* (a) di *Piedi*, *Oncie*, *Punti*, *Atomi* ec. tanti *Atomi*, tanti *Punti*, tante *Oncie*, tanti *Piedi*. Il che osserverassi anche nel *Sottrarre*.
Ciò inteso passiamo a vedere nel

(a) Rotto, o sia
numero vero d'
un'unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{due}{tre}$
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre $\frac{quattro}{quattro}$ sono tre parti
di d'un'unità divi-
sa in quattro ec.

PROBLEMA V.

Come si sottraggano i Rotti (a) dai Rot-
ti (a) senza l'usuale Aritmetica.

Si proponga in

I. Ipotesi. (b)

(b) Ipotesi dice
volgarmente caso
supposto.

Il Rotto [a] di $\frac{Quattro}{Sesti}$ da cui si debbano sottrarre

$\frac{Due}{Sesti}$

Dico per

(c) Quadrato è
una figura di 4 an-
goli a squadra, e di
4 lati uguali, co-
me □

II. Regola.

Che ritrovato sul gran Quadrato (c) tanto il
Rotto (a) che si sottragge, quanto quello da
cui egli si sottragge, giusta il Problema III.
pag. 600. ed operato giusta quella Regola se
non ottiene l'intento.

Eccone la

III. Pratica.

1. Ritrovando sul gran Quadrato [c] il Rotto [a] di $\frac{Quattro}{Sesti}$ per mezzo della Figura XXIX, fol. 5. , giu-
sta la pag. 617. n. 9. ec.
2. La quale Figura rappresenta nel Rettangolo [d] S T
tutto l'Intero [c] dei sei sestì,
3. E nel Rettangolo [d] S O il Rotto (a) di $\frac{Quattro}{Sesti}$
4. S' avanza col braccio O R della Squadra sul lato T m
verso il lato S m,
5. Sino che sono passati due Quadrati [c],
6. Cioè dall' O fin' al r.
7. Come vedesi fatto nella Figura XXX. fol. 5.

(c) □

5. Pe-

8. Perocchè essendosi coll'avanzamento della detta Squa-
dra passati i mentovati due Quadrati (c) del Ret-
tangolo (d) n e,
9. Ne rimangono ancora due nel Rettangolo (i) S r,
10. Cioè due dei sei sestî dell' Intero (e) S T,
11. Onde dirassi, che sottratti i due Sestî n e dai Qua-
tro Sestî S O dell' Intero (e) S T, ne rimangono
due Sestî,

(d) Rettangolo d
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati, dei quali solo i
due opposti sono fra-
loro uguali, co-
me 

Ciò inteso, vediamo nel

PROBLEMA VI.

(e) Intero d quel
numero, il quale
non è diviso in al-
cuna parte.

Come si sottraggano gli Interi (e), e pri-
mi Rotti (a) dagli Interi (e), e pri-
mi Rotti (a) senza l'usuale Aritme-
tica.

Sia in

I. Ipotesi (b).

1. Un numero di Cinquanta, e $\frac{\text{Cinque}}{\text{Sestî}}$
2. Da cui si debba sottrarre senza l'usuale Aritme-
tica il Numero di Trenta, e $\frac{\text{Un}}{\text{Sestî}}$

Dico per

II. Regola.

Che ritrovato sul gran Quadrato (c) l'uno, e
l'altro dei due proposti numeri coi suoi Rot-
ti (a), giusta la pag. 617. n. 9. ec. e le-
vato prima il Rotto (a) dal Rotto (a), poi
l'Intero (e) dall' Intero (e), giusta i Proble-
mi V. del presente Capo, e III. del Capo I.,
se ne consegue l'intento.

M m m m

Ecco.

Eccote la

III. Pratica.

(a) *Rotto*, o sia
 Numero rotto è
 un' unità divisa in
 parti, o. gr. $\frac{due}{terzi}$
 sono due parti d'un
 unità divisa in tre,
 tre $\frac{quarti}$ sono tre par-
 ti d'un' unità divi-
 sa in quattro ec.

(b) *Intero* è quel
 numero, il quale
 non è diviso in al-
 cuna parte.

1. Già il Leggitore comprenderà, che consistendo i Rotti (a), che presso gli Interi (b) si sono proposti in Selli, ciascun Intero (b) intenderassi diviso in sei parti.
2. Onde cercansi sopra un lato del gran Quadrato (c) sei parti, come vedesi fatto nella *Figura XXXI. foglio 3.* dall' angolo B fin' al e,
3. Poi cercansi sull' altro lato B G, cominciando dallo stesso angolo B, Cinquanta parti dal B fin' al r,
4. Che in tal modo si faranno ritrovati cinquanta volte Sei Quadrati (c) terzi nel Rettangolo (d) B O,
5. Che val a dire Cinquanta Interi (b), ciascun de' quali è diviso in Sei Rotti (a),
6. A' quali Interi (b) Cinquanta aggiungendo Cinque Quadrati (c) del Rettangolo (d) r s,
7. Tutt' il numero maggiore di Cinquanta Interi (b), e di $\frac{Cinque}{Selli}$ si farà ritrovato sul gran Quadrato (c).
8. Ora del numero Trenta, ed $\frac{Un}{Sello}$ che dal predetto sottragger si deve, ritrovisi prima il Rotto (a) d' $\frac{Un}{Sello}$,
9. Cioè il Quadrato (c) u s,
10. Ch' è una sesta parte dell' Intero (b), o sia Rettangolo (d) f o,
11. Da cui quello sottratto, giusta i Problemi 3. e 4. del Cap. 1. resta il Rettangolo (d) u f di $\frac{Quattro}{Selli}$,
12. E così s' è fatta la sottrazione del Rotto (a).
13. Per quello poi degli Interi (b), ritrovato il numero dei Trenta nella detta *Figura XXXI* contati sul lato B G dal r fin' al R,
14. Quelli si faranno compresi nel Rettangolo (d) R O,

15. I quali levati coll'avanzamento della Squadra, giun- (c) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □
 16. Sta la Pratica del detto Probl. 4.
 17. Quella ritrovata con un braccio sui punti R Q,
 18. E però degli Interi (b) Cinquanta, cioè del Rettangolo (d) B O, resta solo il Rettangolo (d) B Q,
 19. Ch'è d'Interi (b) Venti contati dal R fin'al B,
 20. Onde essendosi levati da $\frac{\text{Cinque}}{\text{Setti}}$ $\frac{\text{Un}}{\text{Sesto}}$, e da Cin- (d) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭
 quanta Interi (b) Trenta,
 21. Si è fatta la richiesta sottrazione del numero d'Interi (b), e primi Rotti (a) dal numero d'Interi (b), e primi Rotti (c),
 22. E ciò che resta è il numero di Venti, e $\frac{\text{Quattro}}{\text{Setti}}$.

§. CXXXIII.

La sua Ragione dimostrativa

E' da se stessa evidente.
 Diciamo per

[e] Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

Avvertimento.

1. Che dalla precedente Pratica facilmente si potrà comprendere, come nella sottrazione delle Pertiche, e Piedi da farsi dalle Pertiche, e Piedi, il principiante Geometra si dovrà contenere.
2. Imperciocchè se nella precedente Ipotesi (c) supporremo, ch'i Cinquanta Interi (b) sieno Pertiche, e che il primo Rotto (a) di $\frac{\text{Cinque}}{\text{Setti}}$ sia di Piedi; come pure, che i Trenta, che si sottraggono, sieno Pertiche, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Sesto}}$ un Piede,
3. [Giacchè ciascuna Pertica contiene sei Piedi nello stesso modo, come uno dei predetti Interi (b) contiene sei parti]
4. Sarà lo stesso, come se nell' antecedente Pratica si fosse fatta la sottrazione di Pertiche, e Piedi da Pertiche, e Piedi.

(a) Sottrarre nell' *Aritmetica* diceſi, quando levando da un numero maggiore un minore reſta alcuna coſa, ovvero levando un numero uguale da un' uguale reſta nulla, come levando due da tre reſta uno, ovvero levando due da due non reſta niſſo.

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviſo in alcuna parte.

5. Comprenderà pure il mentovato Principiante, come l'anteditta Regola poſſa eſſere applicata ai caſi, ov' trattafi di ſottrarre (a) gli Interi (b); e primi Rotti (c) dagli Interi (b), e primi Rotti (c), de' quali Due, Tre, Quattro, Cinque, Sei, Sette, Otto, Nove, e così in infinito ſi contengano in un Intero (b); eſſendo la coſa chiariffima.

6. Oltre a ciò ſe il numero, che ſi ſottragge (a), e quello da cui ſi ſottragge (a), conſiſteſſero in Interi (b), primi, e ſecondi Rotti (c), facile altreſi farà l'operazione in ordine a ciò, che s'è detto.

7. Perocchè ſupponiamo, che ſia propoſto un numero di Sedici Interi (b), Quattro primi, ed Otto ſecondi Rotti (c), dal quale ſi debba ſottrarre (a) un numero di Dodici Interi (b), Tre primi, e Cinque ſecondi Rotti (c),

8. E ch' un Intero (b) contenga ſei primi Rotti (c), uno di queſti, Dodici ſecondi,

9. Ch'è lo ſteſſo che dire: Supponiamo ch' il primo numero conſiſta in

Pertiche Sedici : Piedi Quattro : Oncie Otto
Ed il ſecondo in

Pertiche Dodici : Piedi Tre : Oncie Cinque

10. In tale caſo operafi in tutta queſta Sottrazione come s'è fatto in quella degli Interi (b), giuſta il Problema 3. del Capo 1.

11. E però ſottraendo, giuſta il detto Problema, prima Cinque da Otto Oncie, cioè Cinque da Otto Quadrati (d) terzi, i quali poſſono rappreſentare le Oncie.

12. Poſcia Tre da Quattro de' detti Quadrati (d) terzi, che rappreſenteranno i Piedi,

13. E finalmente Dodici da Sedici, che conſidereremo per Pertiche,

14. Ch'avremo l'avanzo di
Pertiche Quattro : Piedi Uno : Oncie Tre

15. Il che potraiſti intendere di qualunque altri Interi, (b) primi, e ſecondi Rotti (c) da ſottrarsi (a) da altri Interi (b), primi, e ſecondi Rotti (c), quando ciaſcun numero d' Interi (b), e Rotti (c), che ſi sot-

Capo II. Probl. VII. §. CXXXIII. 645

sottragge (?) farà minore del numero, da cui si sottraggono (-).

16. E s' il caso fosse differente, vedremo nel

(c) Rotto, e sia
Numero rotto 2
un' unità divisa in
due
parti, v. gr. $\frac{1}{2}$
sotto
sono due parti d'un
unità divisa in tre,
tre
quarti sono tre par-
ti d'un' unità divi-
sa in quattro ec.

PROBLEMA VII.

Come gli Interi (b), primi, e secondi Rot-
ti (c) si sottraggono (a) senza l'usuale
Aritmetica dai primi, e secondi Rotti
(c), quando i Rotti [c] del numero,
che si sottragge (a), sono maggiori di
quelli del numero da cui si sottraggo-
no (a).

(d) Quadrato è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati uguali, come □

Sia in

I. Ipotesi (c).

[c] Ipotesi diceſſi
volgarmente caso
supposto.

Proposto il numero di

Pertiche Venti : Piedi Due : Oncie Tre

Da cui si debba sot-
trarre il nume-
ro di

Pertiche Quindici : Piedi Cinque : Oncie Sette
senza l'usuale Aritmetica.

Dico per

II. Regola,

I. Ch' aggiunto al secondo Rotto (c) del nu-
mero, da cui si fa la sottrazione uno de'
suoi primi Rotti (c), ed a questo uno de'
suoi Interi (b),

II. Ed operando poi, giusta il Problema III.
del Capo I. se n' ottiene l'intento.

Ecco-

(a) Rotto, e fa
 Numero rotto è un'
 unità divisa in
 parti, v. gr. $\frac{due}{sesti}$
 sono due parti d'un'
 unità divisa in sei,
 $\frac{tre}{quarti}$ sono tre par-
 ti d'un' unità divi-
 sa in quattro ecc.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Essendo i Piedi Cinque, ed Oncie Sette (cioè il primo, e secondo Rotto (a) del numero che nel proposto caso si dee sottrarre) maggiori di Piedi Uno, ed Oncie Tre,
2. Che sono il primo, e secondo Rotto [a] del numero, da cui si debbono sottrarre,
3. S'aggiungerà alle Tre Oncie (cioè al secondo Rotto [a] del numero, da cui si fa la sottrazione) uno de' suoi primi ridotto in secondi Rotti (c),
4. Cioè uno dei due Piedi, che dopo le proposte Pertiche Venti seguono, che ridotto in Rotti (a) secondi è di Dodici Oncie,
5. Le quali Dodici Oncie aggiunte alle tre fanno Oncie Quindici,
6. Ed in tal guisa essendosi levato un Piede dal numero da cui si fa la sottrazione, ed aggiunto alle dette Tre Oncie, cioè al secondo Rotto [a]
7. Conflisterà il primo Rotto (a) del mentovato numero non più in Due Piedi, ma in un Piede solo.
8. Ed essendo questo Piede meno dei Piedi Cinque del numero che si sottragge, s'aggiungerà ad esso un solo Intero (b),
9. Cioè una delle Pertiche Venti, alle quali egli è appresso, che ridotto ne' primi Rotti (a), cioè in Piedi farà di Sei,
10. Sicchè essendosi levato un Intero, cioè sei Piedi dalle Venti Pertiche, ed aggiunto al suo primo Rotto, cioè ad un Piede si fanno Piedi Sette e Pertiche Diecinove,
11. E perciò tutt' il numero, da cui si dee fare la sottrazione, non sarà più come si era proposto di
 Pertiche Venti : Piedi Due : Oncie Tre
 Ma bensì di
 Pert. Diecinove : Piedi Sette : Oncie Quindici
12. Dal qual numero dovendosi sottrarre

Per-

Cap. II. Probl. VII. §. CXXXIII. 647

11. 13. S' opererà, giusta il Problema 3. del Capo 1. ed il precedente Avvertimento, che si ritroverà il Residuo di

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

Pertiche Quattro : Piedi Due : Oncie Otto

*

14. L'avveduto Leggitore ritroverà da se stesso (dopo che sarà insegnata la Divisione dei Rotti (a) diversi altri modi di sottrar gli Interi (b), e Rotti (a) forse ancora più brevi, e più facili, perocchè quando la vista si farà alquanto alle Figure del gran Quadrato (c) avvezza, ritroverà Regole nuove da noi qui non toccate.

(c) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

Diciamo poi per

*

Avvertimento

15. Che se nelle sottrazioni da farsi vi fossero Interi (b), primi, secondi, terzi, quarti, quinti, sesti, ed ulteriori Rotti (a) in infinito,
16. Come in qualunque specie di Monete, Pesi, Misure,
17. Ed in particolare, se nella soggetta materia Geometrica si desse un numero di Pertiche, Piedi, Oncie, Punti, Atomi, Minuti, Momenti ec. da sottrarsi da Interi (b), e Rotti (a) della medesima specie, benchè anche i Rotti (a) del numero, il quale si sottragge, fossero maggiori di quelli del numero, da cui si sottraggono, come nel precedente Problema si è veduto,
18. In tale caso s' opererà sempre giusta il Problema 3. del Capo 1. come anche giusta il precedente Avvertimento, e Problema 7. del presente Capo; osservando in oltre circa il tenere a memoria i molti avanzi di molte sottrazioni, che si fanno, ciò che al numero 8. dell' Avvertimento dopo il precedente Problema 4. dicemmo
19. Vedremo poi nel

(a) *Sottrarre* nell' *Aritmetica* dicefi, quando levando da un numero maggiore un minore resta alcuna cosa, ovvero levando un numero uguale da un'uguale resta nulla, come levando due da tre resta uno, ovvero levando due da due non resta niente.

(b) *Interi* è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

PROBLEMA VIII.

Come si sottraggano (a) gli *Interi* (b), primi, e secondi *Rotti* (c) di diversa denominazione senza l'usuale *Aritmetica*.

Siano in

I. Ipotesi (d).

Proposto un numero di

Interi Venti : $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ e $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$

Dal quale si debba sottrarre il numero di

Interi Diecinove : $\frac{\text{Un}}{\text{Sesto}}$ ed $\frac{\text{Un}}{\text{Secondo}}$

senza l'usuale *Aritmetica*.

Dico per

II. Regola.

Che ridotti i primi *Rotti* (c) ad una stessa Denominazione, giusta il numero V. della pag. 620. come anche i secondi *Rotti* (c) ad un'altra stessa fra loro, si sottragga l'uno dall'altro numero proposto, giusta i *Problemi VI. e VII. precedenti*.

Eccone la

III. Pratica.

1. Giacchè il primo *Rotto* (c) del numero, che nel proposto caso si dee sottrarre, è di $\frac{\text{Un}}{\text{Sesto}}$,
2. Ed il primo *Rotto* (c) del numero, da cui quello dee sottrarsi, è di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$,

3. Cioè

Cap. II. Probl. VIII. §. CXXXIII. 649

3. Cioè d'una Denominazione diversa,
4. Ridurransi questi due primi Rotti (c) ad una stessa Denominazione, giusta il numero V. della pag. 620.

5. Facendo del Rotto [c] d' $\frac{\text{Un}}{\text{Sesto}}$ $\frac{\text{Tre}}{\text{Dieciottelimi}}$

6. E del Rotto [c] di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ $\frac{\text{Dodici}}{\text{Dieciottelimi}}$

7. Toccante poi i secondi Rotti [c], cioè d' $\frac{\text{Un}}{\text{Secondo}}$

e di $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$, dei quali questo rappresenta Tre quarti del suo primo Rotto [c] cioè tre quarti d'uno dei precedenti Terzi,

8. E quello un secondo, o sia un mezzo del suo primo Rotto [c], cioè un mezzo d'uno de' precedenti Sesti,

9. Si faranno questi ridotti ad una stessa Denominazione, giusta la detta pagina 620.

10. Facendo del Rotto [c] di $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$ $\frac{\text{Sei}}{\text{Ottavi}}$, e del

Rotto (c) d' $\frac{\text{Un}}{\text{Secondo}}$ $\frac{\text{Quattro}}{\text{Ottavi}}$,

11. E però il Numero da cui si sottragge farassi ridotto in

Interi (b) $\frac{\text{Venti}}{\text{Dodici}}$ $\frac{\text{Sei}}{\text{Dieciottelimi}}$ $\frac{\text{Ottavi}}$,

Ed il numero, che si sottragge in

Interi (b) $\frac{\text{Diecinove}}{\text{Tre}}$ $\frac{\text{Quattro}}{\text{Dieciottelimi}}$ $\frac{\text{Ottavi}}$.

*

12. Ora cominciando a far la sottrazione dai secondi Rotti [c]

13. Segneransi sul gran Quadrato (e) Sei Quadrati (e) terzi colla Squadra, giusta il Problema III. del Capo I.

14. Cioè Sei dei proposti Ottavi del numero, da cui si sottragge,

(c) Rotto a fa
Numero: rotto è
un'unità divisa in
due
parti, o: gr. due
terzi
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
cioè
quarti, sono tre parti
di un'unità divisa
in quattro co-

(d) Ipotesi dice
volgarmente caso
supposto.

(e) Quadrato è
una figura di 4 an-
goli a squadra, e di
4 lati uguali, co-
mo □

(a) *Sottrarre nell' Aritmetica dicth, quando levando da un numero maggiore un minore resta alcuna cosa, ovvero levando un numero uguale da un'uguale resta nulla, come levando due da tre resta uno, ovvero levando due da due non resta niente.*

(b) *Rotto, o fra Numero rotto è un'unità divisa in parti ug. gr. terzi sono due parti d'un'unità divisa in tre, tre quarti sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.*

15. E levatine Quattro dal numero, che si sottragge (a), rimangono $\frac{\text{Due}}{\text{Ottavi}}$.
16. Avanzando poi ai primi Rotti (b), e sottraendo (a) colla solita Squadra Tre Dieciottiesimi da Dodici, rimangono $\frac{\text{Nove}}{\text{Dieciottiesimi}}$.
17. E passando finalmente agli Interi (c), e facendo la sottrazione di Diecinove da Venti, rimane un Intero (c),
18. Sicchè dopo fatta tutta la sottrazione degli Interi, (c) primi, e secondi Rotti (b), proposti con Denominazione diversa, e ridotti ad una Denominazione stessa rispettivamente,
19. L'avanzo consiste in

$$\text{Interi (c) Uno : } \frac{\text{Nove}}{\text{Dieciottiesimi}} \quad \frac{\text{Due}}{\text{Ottavi}}$$

*

20. L'Ipotesi (d) del presente Problema consiste in termini generali, a cui si è anche applicata la Regola generale;
21. Se per maggior pratica vorremo far la stessa proposizione del presente Problema in termini d'una speciale materia.
22. Per esempio : Se vorremo figurarci, che il numero da cui si sottragge (a) consista in vece di Venti Interi (c), di Venti Pertiche, in vece di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ di quattro Piedi, che sono appunto due Terzi di Pertica; in vece di $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$ d'uno dei detti Terzi, di nove Oncie, che sono appunto Tre Quarti d'un Piede.
23. E per conseguenza, ch' il Numero che si sottragge (a) consista in Diecinove Pertiche, Un Piede, e Sei Oncie ;
24. Che sono appunto Diecinove Interi (c), $\frac{\text{Un}}{\text{Sesto}}$, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Secondo}}$.
25. Allora fattane la sottrazione, giusta il Problema 3. del Capo 1., si ritroverà il Residuo di
- Pertiche Una : Piedi Tre : Oncie Tre.
16. Sup-

*

(c) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

26. Supponiamo poi, ch'il numero dei Rotti (b) proposti già ridotti ad una stessa Denominazione rispettivamente, che dall' altro sottrar (a) si dee, abbia i detti Rotti (b) maggiori di quelli, ch' ha il Numero, da cui si fa la sottrazione.

27. Cioè, che la proposizione sia ne' seguenti termini

28. Dal numero di

(d) Ispesi dicefi volgarmente caso supposto.

Interi (c) Venti : $\frac{\text{Tre}}{\text{Dieciottelimi}}$ $\frac{\text{Quattro}}{\text{Ottavi}}$

Debbasi sottrarre (a) il numero di

Interi (c) Diecinove : $\frac{\text{Dodici}}{\text{Dieciottelimi}}$ $\frac{\text{Sei}}{\text{Ottavi}}$

29. In questo caso dovrafi operare, come si è fatto nel Problema precedente,

30. Cioè, giacchè i Sei Ottavi del Numero, che si sottrage (a), sono più degli Ottavi Quattro del Numero, da cui si sottrage (a),

31. Si leva uno dei primi Rotti (b) del Numero da cui si sottrage (a), cioè uno de' Tre Dieciottelimi, il quale comprende Otto secondi Rotti (b),

32. Ed aggiungesi ai mentovati $\frac{\text{Quattro}}{\text{Ottavi}}$,

33. Che così in vece del secondo Rotto (b) di $\frac{\text{Quattro}}{\text{Ottavi}}$,

si farà fatto il secondo Rotto (b) di $\frac{\text{Dodici}}{\text{Ottavi}}$

34. Ed in vece del primo Rotto (b) di $\frac{\text{Tre}}{\text{Dieciottelimi}}$

resterà il primo Rotto (b) di $\frac{\text{Due}}{\text{Dieciottelimi}}$

35. E giacchè il mentovato primo Rotto (b) di $\frac{\text{Due}}{\text{Dieciottelimi}}$

è minore dell' altro primo Rotto (b) di $\frac{\text{Dodici}}{\text{Dieciottelimi}}$,

che da quello sottrar (a) si dee,

36. Si leverà un Intero (c) dai Venti del Numero, da cui si fa la sottrazione, il quale contiene Dieciotto primi Rotti (b),

(a) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{tre}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quattro}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro, $\frac{quattro}{cinque}$ sono quattro parti d' un' unità divisa in cinque, &c.

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(c) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(d) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(e) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(f) Denominatore è un numero notato sotto la linea d' un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{Tre}{Sessimi}$ il numero di Sesse, o sia di Sessimi è il Denominatore d' un Intero diviso in sette parti.

37. Che così in vece dell' accennato primo Rotto [a] di Due $\frac{Due}{Dieciottelimi}$ si farà fatto il primo Rotto [a] di Venti $\frac{Venti}{Dieciottelimi}$,
 38. Ed in vece dell' Intero [b] di Venti resterà l' Intero [b] di Dieciottove.
 39. Onde tutt' il Numero, da cui si dee far la sottrazione, consisterà in

Interi (b) Dieciottove : $\frac{Venti}{Dieciottelimi}$ $\frac{Dodici}{Ottavi}$,

Da cui facendo la sottrazione dell' altro Numero ridotto di

Interi (b) Dieciottove : $\frac{Dodici}{Dieciottelimi}$ $\frac{Sei}{Ottavi}$
 Rimangono

Interi (b) — : $\frac{Otto}{Dieciottelimi}$ $\frac{Sei}{Ottavi}$

Con che si è finita l' operazione.
 Ove soggiungiamo per

*

Avvertimento.

1. Che quando la sottrazione fosse di molti Rotti (a), la quale dovendosi in molti Residui fare l' uno separato dall' altro (come fin' ora si è veduto) per sussidio della memoria potranno i nominati Residui scrivere in carta, come al numero 8. della pag. 639. dicemmo.
2. Altri modi di sottrarre speditamente con Interi (b), e più Rotti [a] ritroverà l' avveduto Leggitore da se stesso col continuato esercizio del gran Quadrato (c).

E però passeremo a vedere nel

PROBLEMA IX.

Come si moltiplichino (d) Rotti (a) per Rotti (a) senza l'usuale Aritmetica.

Sieno in

I. Ipotesi (e).

1. Proposti i due seguenti Rotti (a) di

Due Tre
Setti e Setimi

2. I quali senza i soliti caratteri di numeri si debbano moltiplicare [d] insieme,

Dico per

II. Regola.

Che moltiplicati (d) i Denominatori (f), ed i Numeratori (g) di due proposti Rotti (a) separatamente insieme, e notati i Prodotti (b) ai loro luoghi, si moltiplicano (d) i Rotti (a) con Rotti (a).

Eccone la

III. Pratica.

1. Segninsi su i due lati differenti del gran Quadrato (c) colla solita squadra i numeri dei due Denominatori (f) di Sei, e Sette, giusta la Regola della pag. 604.
2. Come vedesi fatto nella Fig. XXXII fol. 5.
3. Ch' il Rettangolo (i) o d di Quarantadue Quadrati (e) terzi, cioè il numero di Quarantadue prodotto dai due Denominatori (f). Sei, e Sette servirà per nuovo Denominatore (f),
4. Segnati poi su i lati dello stesso Rettangolo (i) o d i due Numeratori (g) di Due, e Tre dall' a sin' al s, e dall' a sin' al r,

(g) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d' un Rotto indica le parti d' un intero diviso, scritte sotto la detta linea, e nel Rotto di Tre — il Tre no-
Sessimi
tato di sopra indica Tre parti delle Sette scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

(h) Prodotto diceasi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo sei chiamasi Prodotto.

[i] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(a) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(b) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come 

(c) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un Intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di $\frac{Tre}{Settimi}$ il Tre nota il Tre ne. caso di sopra indica Tre parti delle Sette scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

(d) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{Tre}{Settimi}$ il numero di Sette, o sia di Settimi è il Denominatore d'un Intero diviso in sette parti.

5. Il Rettangolo [a] r s di sei Quadrati [b] terzi, cioè il numero sei prodotto dai due Numeratori (c) a s, a r servirà per nuovo Numeratore [e],
6. Sicchè notati il detto nuovo Denominatore [d], e Numeratore [e] sotto, e sopra la linea cioè si loro luoghi,
7. Si farà il Rotto (e) di $\frac{Sei}{Quadragesimi\ Secondi}$ il quale è il prodotto [f] della moltiplicazione fattasi coi due Rotti [e] di $\frac{Due}{Setti}$, e di $\frac{Tre}{Settimi}$.
- Eccone

§. CXXXIV.

La sua Ragione dimostrativa

1. Che moltiplicando [g] un' Intero [b] in linea di parti sei per un' altro Intero (i) in linea di parti Sette,
2. Cioè dicendo: sei volte Sette, si produca un' Intero Superficiale di parti Quarantadue ciò si ricava dal §. 5.
3. E chiaramente si vede ne' Quarantadue Quadrati [b] terzi della Fig. XXXII. fol. 5.
4. (La qual Figura noi ci immaginiamo al solito come parte del gran Quadrato [b])
5. Che poi moltiplicando (g) nella detta Fig. XXXII. la a s, cioè due parti dell' Intero (b) a o,
6. Per la a r, cioè per tre parti dell' Intero [b] a d si producano sei parti Superficiali [i] delle Quarantadue del Rettangolo (a) o sia Intero [b] o d,
7. Ciò riluce pure dal detto §. 5. e dalla presente Figura XXXII. fol. 5.
8. Ma il detto Intero [b] o d è un Prodotto (f) fatto dai due Denominatori [d] proposti di Sei, e di Sette moltiplicati (a) insieme,
9. E le accennate di lui sei parti r s sono un Prodotto (f) fatto dai due proposti Numeratori [c] di Due, e Tre,
10. Dunque

Moltiplicati (g) i Denominatori (d) ed i Numeratori (c) di due proposti Rotti (e) separatamente

mente insieme, e notati i Prodotti (f) ai loro luoghi si moltiplicano (g) i Rotti (e) con Rotti (e),

Il che era ec.

Ora vediamo nel seguente

PROBLEMA X.

Come si moltiplichino (g) gli Interi (h) per i Rotti (e) senza l'usuale Aritmetica.

Sia in

I. Ipotesi [k].

Proposto un numero Intero (b) di Sette da moltiplicarsi [g] per un Rotto [e] di $\frac{\text{Un}}{\text{Mezzo}}$ senza l'usuale Aritmetica,

Dico per

II. Regola.

I. Che considerasi l'Intero (b) per Numeratore (e), a cui supponesi un unità per Denominatore (d),

II. Poi moltiplicasi (g) i Denominatori (d), e Numeratori (e) insieme separatamente, giustifica la Regola precedente ec. se n' ottiene l'intento.

Eccone la

III. Pratica.

I. 1. Dovendosi dunque considerare l'Intero [b] di Sette per Numeratore [e], se li supponerà un'Unità, che

(e) Rotto, o fra Numero rotto è un'unità divisa in due parti, $\frac{1}{2}$ etc. sono due parti d'un'unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ etc. sono tre parti d'un'unità divisa in quattro, $\frac{1}{4}$ etc. d'un'unità divisa in quattro etc.

(f) Prodotto dice quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando per 3 fa 6, e questo 6 chiamasi il Prodotto.

(g) Moltiplicazione, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(h) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(i) Parte Superficiale, o fra Superficie è qualunque estensione, che ha lunghezza, e larghezza, come  ec.

(k) Ipotesi dice volgarmente caso supposto.

(a) Denominatore è un numero non taso sotto la linea d'un Rosso, il quale indica un Interò diviso in parti, v. g. nel Rosso di Tre — il numero Settimi di Sette, o sia di Settimi è il Denominatore d'un Interò diviso in sette parti.

(b) Rosso, o sia Numero rosso è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ serve sono due parti d'un unità divisa in tre, v. gr. $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un unità divisa in quattro ec.

(c) Interò è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(d) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dica tanto volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

che servirà per Denominatore (a), e però si farà il seguente Rotto (b) $\frac{\text{Sette}}{\text{Uno}}$, cioè sette volte un Interò (c),

11. 2. Che così avremo due Rotti (b) da moltiplicarsi (d), cioè

$$\frac{\text{Sette}}{\text{Uno}} \quad \text{per} \quad \frac{\text{Uno}}{\text{Mezzo}}$$

3. E però segnanli i due lati differenti del gran Quadrato (e) colla solita Squadra, come vedesi fatto nella Figura XXXIII. fol. 5.

4. Ove il primo Rotto (b) di $\frac{\text{Sette}}{\text{Uno}}$ vedesi sul lato a b,

5. E l'altro Rotto (b) d'un mezzo è segnato sopra d'un mezzo lato d'un Quadrato (e) terzo dall' a sin' all' e,

6. Ed in questa guisa comprendendo la Squadra il Rettangolo [f] e b, questo ci dimostra Sette mezzj cioè il Rotto (b) di $\frac{\text{Sette}}{\text{Mezzi}}$, che sono Tre Interi (c), ed un mezzo.

Circa

§. CXXXV.

La sua Ragione dimostrativa.

Essa è tanto chiara, che non fa d'uopo altra spiegazione, Onde vedremo ulteriormente nel

P R O B L E M A XL.

Come si moltiplichino (d) i Rotti (b) per gli Interi (c), e Rotti (b) senza l'usuale Aritmetica.

Sia in

I. Ipotesi. (g)

Pro-

Proposto un Numero d' $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$ da moltiplicarsi [d] per

Dieci Interi (c), e $\frac{\text{Due}}{\text{Quarti}}$ senza i soliti caratteri

di Numeri.

Dico per

I. Regola.

Che applicata al solito la Squadra sul gran Quadrato (e) in modo, ch' essa comprenda un Rettangolo (f), di cui uno dei lati proposti sia il Rotto (b), e l' altro l' Interlo (c) col Rotto (b), l' Area ne mostrerà il Prodotto (b).

Eccone la

III. Pratica.

1. Applicato un braccio della Squadra sopra d'un lato del gran Quadrato [e], come si vede fatto nella Figura XXXIV. foglio 5. sul lato a b,
2. Dal b sin' all' e,
3. Il qual intervallo b e noi ci immaginiamo a discrezione, come un Terzo dell' Interlo (c) a b nello stesso modo, come distintamente lo rappresentiamo nella Figura XXXV. fol. 5. dal b sin' all' e.
4. Applicato poi l' altro braccio sul lato b y della veduta Figura XXXIV. fol. 5.
5. Su cui contansi dal b sin' al s dieci Interi [c],
6. E dal s sin' al Z $\frac{\text{Due}}{\text{Quarti}}$ a discrezione,
7. Figurandoci, che il detto Rotto [b] ci sia sotto gli occhi distinto, come vedesi nella Figura XXXV. dal r sin' all' u,
8. In tale guisa avremo il Rettangolo [f] e Z della Figura XXXIV., il quale ci rappresenta il Prodotto [b] di Tre Interi [c], e $\frac{\text{Sei}}{\text{Duodecimi}}$...

(e) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(f) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭

(g) Ipotesi dicevsi volgarmente caso supposto.

(h) Prodotto dicevsi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 fissa 6, e questo 6 chiamavasi il Prodotto.

Eccone

§. CXXXVI.

La sua Ragione dimostrativa.

(a) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(c) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come $\square$

(d) Ratto, o sia Numero ratto è un' unità divisa in due parti, o gr. $\frac{1}{2}$ terza sono due parti d' un' unità divisa in tre, o gr. $\frac{1}{3}$ quarta sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

(e). Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto, fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(f) Area è proprio i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come $\triangle$ $\square$ ec.

1. Supposto, ch' il Rettangolo (a) e x , della Figura XXXIV. consista in terzi, de' quali ciascuna Intero (b), o sia Quadrato (c) come il b i ne comprende Tre,
2. Diremo dal b fin' al q Tre Terzi, cioè un' Intero (b),
3. Dal q , fin' al p Tre altri, cioè Due Interi (b),
4. Dal p fin' al n Tre altri, cioè Tre Interi (b),
5. E dovendosi contare anch' il Rettangolo (a) n o come compimento di tutto l' accennato Rettangolo (a) e x ,
6. Badiamo per Regola ai Ratti (d) ne' quali ciascun lato degli Interi (b) proposti supponesi diviso,
7. Onde intendendosi nel nostro caso il lato b a dell' Intero (b) b i nella Fig. XXXIV. fol. 5. diviso in Terzi, cioè in tre parti,
8. E l' altro b x, o sia S y diviso in Quarti, o sia in quattro parti,
9. Moltiplicando (e) Tre per Quattro abbiamo Dodici, e per conseguenza consiste l' Area (f) d' un proposto Intero (b) divisa in Duodecimi,
10. Come sarebbe l' Intero r d nella Figura XXXV. foglio 7.
11. De' quali Duodecimi egli è chiaro, che nella Figura XXXIV. fol. 5. se ne contino Quattro dal n fin' al S , e Due dal S fin' al z .
12. Sicchè dal n fin' al z sei Duodecimi.
13. I quali aggiunti ai già contati Tre Interi (b) dal b fin' al n , tutt' il Prodotto (g) del Rettangolo (a) b e d' un lato d' $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$ e dell' altro di Dieci Interi (b), e $\frac{\text{Due}}{\text{Quarti}}$ compreso dalla Squadra consiste in Tre Interi (b), e $\frac{\text{Sei}}{\text{Duodecimi}}$ come dicemmo,
14. Dunque

Applicata al solito la Squadra sul gran Quadrato

drato (e) in modo, ch' essa comprenda un Rettangolo (a) di cui uno dei lati proposti sia il Rotto [d], e l'altro l'Intero [b] col Rotto [d], l'Area [f] ne mostrerà il Prodotto [g],

(g) Prodotto dicefi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

Il che era ec.

Soggiungiamo un

Avvertimento .

1. Ch' in tutte le moltiplicazioni (b) d' Interi (b), e Rotti (d) debbasi, per aver le ultime minuzie, sempre badare al Prodotto (g), che fassi moltiplicando (e) i Denominatori (i) dei detti Rotti (d)
 2. Come toccammo al numero 6. della precedente Ragione Dimostrativa .
 3. In esempio : dovendosi moltiplicare (c) Quattro ed $\frac{\text{Un}}{\text{Quinto}}$ per sei, e $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$
 4. Deesi badare alla moltiplicazione (b) del Tre per Cinque, ch' il Prodotto (g) di Quindici sarà il Denominatore (i) delle ultime minuzie, che sovente avanzano .
- Passiamo a vedere nel

(h) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei .

(i) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto d' $\frac{\text{Tre}}{\text{Sessimo}}$ il numero di Sesse, o sia di Sessimi è il Denominatore d'un Intero diviso in sette parti .

PROBLEMA XII.

Come si moltiplichino (c) gli Interi (b) per gli Interi (b), e Rotti (d) senza l'usuale Aritmetica .

(k) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto .

Sia in

I. Ipotesi . (k)

Proposto un Numero di Venticinque Interi (a) da moltiplicarsi (c) per Venti Interi (b), e $\frac{\text{Tre}}{\text{Quinti}}$ senza i soliti caratteri di numeri .

O o o o a

Dico

(a) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(b) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali; come ▭

(c) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(d) Rotto, o fra Numero rotto è un'unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, v. gr. $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come Δ □ ▢ ec.

Dico per

II. Regola.

Ch' applicata al solito la Squadra sul gran Quadrato (a) in modo, che quella comprenda un Rettangolo (b), di cui un lato sia l'Intero (c) proposto, e l'altro l'Intero (e) col Rotto (d), l'Area (e) ne mostrerà il Prodotto (f).

Eccone la

III. Pratica.

1. Applicato un braccio della Squadra sopra d'un lato del gran Quadrato (a), come vedesi fatto nella Figura XXXVI. fol. 6. sul lato a b,
2. Dall' a fin' al c per l' Intero (c) di Venticinque,
3. E l' altro sul lato a m, dall' a fin' al g,
4. Che così sarassi segnato anche l' Intero (c) di Venti col Rotto (d) di $\frac{\text{Tre}}{\text{Quinti}}$,
5. Perocchè il detto Intero (c) di Venti termina dall' a fin' all' o,
6. Ed il Rotto (d) di $\frac{\text{Tre}}{\text{Quinti}}$ si è preso a discrezione dall' o fin' al g,
7. Ed in tale guisa avremo il Rettangolo (b) e g, il quale ci rappresenta il Prodotto (f) d' Interi (e) Cinquecento, e quindici.

Eccone

§. CXX XVII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Il Rettangolo (b) e o mostra evidentemente Cinquecento Interi (c), giusta le pagine 591. numero 2. ec. e 592. n. 7. ec.
2. Ed il Rettangolo (b) o r preso a discrezione per i $\frac{\text{Tre}}{\text{Quinti}}$ comprende altri Quindici Interi (c),

3. Come più distintamente nella Fig. XXXVII. fol. 7. si vede,
4. Ovè figurandoci il detto Rettangolo (*b*) o *q*, diviso in Cinque altri Rettangoli [*b*] o *m*, *i* *u*, *f* *r*, *s* *t*, *p* *q*,
5. Di ciascuno de' quali un lato immaginasi diviso in Tre, e l'altro in Cinque parti [per la ragione che nel seguente Avvertimento s'addurrà]
6. Egli è manifesto, che cadauno dei mentovati Cinque Rettangoli [*b*] è diviso in Quindici parti Quinte, cioè in tre Interi (*c*)
7. E per conseguenza tutti e Cinque in Quindici Interi (*c*),
8. I quali aggiunti ai Cinquecento del Rettangolo (*b*) e o dell' accennata Figura XXXVI. fol. 6. fanno appunto il Prodotto (*f*) di Cinquecento, e Quindici Interi [*c*],
9. Ch'è il Rettangolo [*b*] e *g* d' un lato di Venticinque Interi (*c*), e dell' altro di Venti Interi [*c*], e Tre Quinti compreso dalla Squadra, come dicemmo.
10. Dunque

(f) Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicano due per tre fa sei, e questo sei chiamasi Prodotto.

(g) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(h) Denominatore è un numero notato sotto la linea d' un Rotto, il quale indica un intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di Tre — il numero Sessimi di Sesse, o sia di Sessimi è il Denominatore d' un' intero diviso in sesse parti.

Applicata al solito la Squadra sul gran Quadrato (*a*) in modo, che quella comprenda un Rettangolo (*b*) di cui un lato sia l' Intero [*c*] proposto, e l' altro l' Intero [*c*] col Rotto (*d*), l' Area (*e*) ne mostra il Prodotto [*f*].

Il che era ca.

Vogliamo dar lume alla Pratica col seguente

Avvertimento.

1. Affinchè il Principiante non si confonda nel contare i Roti (*d*), che noi ci immaginiamo divisi entro i Rettangoli (*b*) che nelle moltiplicazioni (*g*) dalle due braccia della Squadra sono compresi,
2. Avverta egli in primo luogo, se il Denominatore (*b*) del proposto Rotto (*d*) sia d' un Mezzo, di Terzi, di Quarti, di Quinti, Sesti, e Settimi ec.

3. Pe-

(a) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(b) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un intero diviso in parti. v. g. nel Rotto di Tre — il numero Settimi di Sette, o sia di Settimi è il Denominatore d'un intero diviso in sette parti.

(c) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(d) Rotto, o sia Numero rotto è un'unità divisa in due parti v. gr. $\frac{1}{2}$ terzi sono due parti d'un'unità divisa in tre, $\frac{2}{3}$ fino tre parti di un'unità divisa in quattro ec.

3. Perocchè dietro al detto si fa il computo nel modo seguente :
4. Supponiamo, che sull' *A D* della *Figura XXXVIII. fol. 8.* sianfi colla solita Squadra presi Interi (a) Dieci dall' *A* fin' al *b*,
5. Ed appresso ai detti anche $\frac{\text{Un}}{\text{Mezzo}}$, o sia $\frac{\text{Un}}{\text{Due}}$ dal *b* fin' all' *i* a discrezione
6. Badasi al Denominatore (b) del Mezzo, o sia di Due,
7. E perciò contansi di Due in Due i segni dei Quadrati (c) terzi sulla linea *b m*,
8. Che termina dall'una parte gli Interi (a), e dall'altra i Roti (d),
9. E dicefi dal *b* al *d* un Intero (a),
10. Dal *d* al *f* due Interi (a),
11. Dal *f* all' *b* Tre Interi (a),
12. Dall' *b* al *k* Quattro Interi (a),
13. Dal *k* al *m* Cinque Interi (a),
14. E così di due in due segni di Quadrati (c) terzi si sono con ragione contati Interi (a); imperciocchè egli è chiaro, che due Mezzi fanno un Intero (a), come più evidentemente lo rappresenta il Rettangolo (e) *S T* preso la presente *Figura XXXVIII. foglio 8.*
15. Il quale è di Dieci Interi (a) ismezzati per la *m e*.
16. Supponiamo ancora, che oltre gli Interi (a) Dieci del lato *A b* nella già veduta *Figura XXXVIII.* non siasi preso colla solita Squadra il Rotto (d) di $\frac{\text{Un}}{\text{Mezzo}}$ come ora dicemmo, ma di $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$ dal *b* fin' al *r* a discrezione.
17. Giacchè il Denominatore (b) di questo Rotto (d) è di Terzi, converrà contar i segni dei Quadrati (c) terzi di Tre in Tre sull' accennata linea *b m* della presente *Figura XXXVIII.*
18. Onde diremo dal *b* all' *e* un Intero (a),
19. Dall' *e* all' *b* Due,
20. Dall' *b* al *l* Tre,
21. Ed avanzando la distanza *l m*, questa sarà evidentemente la terza parte d'un Intero (a), cioè $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$.

Cap. II. Probl. XII. §. CXXXVII. 663

21. Come più chiaramente lo rappresenta il Rettangolo [e] *QR* presso l'accennata *Figura XXXVIII* foglio 8.

23. Il quale è fatto in Terzi per mezzo della *n*.

*

24. Supponiamo in oltre, che presso gli Interi [a] *Dici* del lato *A b* della mentovata *Figura XXXVIII*, non

si sia colla Squadra preso il Rotto (*d*) d' $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$,

ma bensì quello d' $\frac{\text{Un}}{\text{Quarto}}$ dal *b* fin' all' *o* a discrezione,

25. In questo caso, giacchè il Denominatore (*b*) del detto Rotto (*d*) è di Quarti, si dovranno contar i segni dei Quadrati [e] di quattro in quattro sulla già veduta linea *b m*,

26. E però diremo dal *b* al *f* un Intero [a],

27. Dal *f* al *k* due,

28. Ed avanzando la distanza *k m*, questa è evidentemente di due Quarre parti d' un Intero (*a*), cioè un Mezzo.

*

29. Su questo fondamento badando sempre al Denominatore (*b*) del proposto Rotto (*d*), se questo sarà di Quinti si conteranno i segni de' Quadrati [e] di Cinque in Cinque, se di Sesti, di Sei in Sei, se di Settimi, di Sette in Sette ec.

30. E con tal modo di contare s' avrà nelle moltiplicazioni (*f*) il Prodotto (*g*) de' Rotti (*d*) ridotto in Interi (*a*), come anche in ogni caso l'avanzo de' Rotti (*d*), oltre i detti Interi (*a*), come qui sopra veduto abbiamo.

*

31. Se poi in vece d' un Terzo, Quarto, Quinto, Sesto ec. si prendessero a discrezione sulla *b n* della veduta *Figura XXXVIII* due Terzi, due o più Quarti, due o più Quinti, due o più Sesti ec.

32. Allora per ridurre i detti Rotti (*d*) in Interi (*a*) speditamente, quando si prendano due Terzi, si conteranno dal *b* fin' all' *e* due Interi (*a*),

[e] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quassiro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

[f] Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte quanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

[g] Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo si chiama Prodotto.

(a) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(b) Rosso, o fia Numero rosso è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

(c) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rosso, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rosso di $\frac{Tre}{Settimi}$ il numero di Sette, o fia di Settimi è il Denominatore d' un Intero diviso in sette parti.

(d) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(e) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rosso indica le parti d'un Intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rosso di $\frac{Tre}{Settimi}$ il Tre notato di sopra indica Tre parti delle Sette scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

33. Dall' *e* fin' all' *b* due altri,
34. E dall' *b* fin' all' *i* due altri,
35. E l' avanzo dall' *i* al *m* sarà evidentemente di due Terzi.

*

36. Se si prenderanno tre Quarti, si conterranno dal *b* fin' al *f* tre Interi [a],
37. Dal *f* fin' al *k* altri Tre,
38. E l' avanzo dal *k* fin' al *m* sarà evidentemente di sei Quarti, cioè d' un Intero (a) e mezzo.

*

39. Se si prendessero quattro Quinti, egli è chiaro, che dal *b* fin' al *g* si conterebbero quattro Interi (a),
40. E dal *g* fin' al *m* altri Quattro,
41. E così discorrendo d' ulteriori altri Rotti (b) ec.
42. Osservando solo (come dicemmo) che abbada si al Denominatore (c) per ridurre i Rotti [b] in Interi (a) contando, come si è veduto, i segni de' Quadrati (d) o di due, in due, o di tre in tre ec.
43. E che per contare i detti Interi (a) o due, o tre, o quattro ec. alla volta è d' uopo badare al Numeratore (e) s' egli sia d' uno, di due, di tre, di quattro ec.
44. Ciò inteso vediamo finalmente nel

PROBLEMA XIII.

Come si moltiplichino (f) gli Interi (a), e Rotti (b) per gli Interi [a], e Rotti (b) senza l' usuale Aritmetica.

Sia in

I. Ipotesi (g).

Proposto un Numero di Quindici Interi [a], e $\frac{Due}{Quinti}$ da moltiplicarsi (f) per Venti Interi (a), e $\frac{Tre}{Quarti}$ senza l' usuale Aritmetica.

Dico

Dico per

II. Regola.

Ch' applicata al solito la Squadra sul gran Quadrato (*d*) in modo, che quella comprenda un Rettangolo (*b*), o un Quadrato (*d*), di cui un lato sia l' Interò (*a*) col suo Rotto (*b*) proposto, e l' altro sia pure l' altro Interò (*a*) col suo Rotto [*b*] proposto, l' Area (*i*) ne mostrerà il Prodotto (*k*).

Eccone la

III. Pratica.

1. Applicato un braccio della Squadra sopra d' un lato del gran Quadrato [*d*], come vedesi fatto nella Figura XXXIX. fol. 8. sul lato *AD*, dall' *A* fin' all' *o* per l' Interò [*a*] di *Quindici*,
2. E dall' *o* fin' al *b* a discrezione per il Rotto [*b*] dei *Due*
Quinti
3. Applicato ancora l' altro braccio sul lato *AF*, dall' *A* fin' al *c* per i *Venti* Interi (*a*),
4. E dal *c* fin' all' *e* a discrezione per il Rotto [*b*] dei *Tre*
Quarti
5. Avremo in tal guisa il Rettangolo (*b*) e *b*, il quale ci rappresenta il Prodotto [*k*] di *Trecento*, e *Undici*
Diecinove Interi (*a*) ed *Ventefimi*

Eccone

§. CXXXVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Il Rettangolo (*b*) *AR* è di *Trecento* Quadrati (*d*) terzi da noi considerati per Interi (*a*),
2. Contati poi nel Rettangolo (*b*) *b'R*, giusta la pag. 663. n. 31. ec. dall' *o* fin' al *k* due Interi (*a*),

P p p p

3. Dal

(f) *Moltiplicazione, e far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto se tanto, come due volte se fa sei.*

(g) *Ipotesi dice si volgarmente caso supposto.*

(h) *Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come* 

(i) *Area è presa i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come*  *etc.*

(k) *Prodotto dice quel numero che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo si chiama Prodotto.*

(a) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

3. Dal k fin' all' b due altri,
4. Dall' b fin' al x altri due,
5. Dal x fin' al R altri due, sono in tutti otto Interi [a].

★

(b) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

6. Contati ancora sul Rettangolo [b] $R e$, giusta la detta pag. 663. num. 31. dal c fin' al n tre Interi [a],
7. Dal n fin' al g tre altri,
8. Dal g fin' al s tre altri.
9. Sono in tutti nove Interi [a].

★

10. E restandoci ancora da contare il Rettangolo (b) $J W$, ed il Rettangolo [b] $R T$,
11. Quello ritrovasi evidentemente d'Interi [a] due, e di Cinque

(c) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$

12. E questo di $\frac{\text{Sei}}{\text{Ventelimi}}$, giusta l'Avvertimento della pagina 659. dopo il Problema XI.

★

(d) Rotto, o fra Numero rotto è un' unità divisa in due parti v. gr. $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{3}$ $\frac{1}{4}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, tre $\frac{1}{4}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro cc.

13. Sicchè raccolti insieme Interi [a] Otto,
- Interi (a) Nove,

$$\text{Interi (a) Due, e } \frac{\text{Cinque}}{\text{Ventelimi}},$$

$$\text{E } \frac{\text{Sei}}{\text{Ventelimi}},$$

14. Fanno Diecinove Interi [a], e $\frac{\text{Undici}}{\text{Ventelimi}}$,

15. I quali aggiunti agli altri Interi [a] Trecento, rilevati tutta la somma di Interi [a] Trecento Diecinove, e $\frac{\text{Undici}}{\text{Ventelimi}}$ come dicemmo.

(e) Area è preffo i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come Δ $\square$ $\triangle$ cc.

16. Onde

Applicata al solito la Squadra sul gran Quadrato (c) in modo, che quella comprenda un Rettangolo (b), o un Quadrato (c), di cui un lato sia l'Intero (a) col suo Rotto (d) proposto,

sto, e l'altro sia pure l'altro Intero $[a]$ col suo Rotto $[d]$ proposto, l'Area $[e]$ ne mostrerà il Prodotto $[f]$.

Il che era ec.

Diciamo per.

(f) Prodotto di *cessi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo si chiama Prodotto.*

*

Avvertimento..

1. Che quando nelle moltiplicazioni. $[g]$ d' Interi $[a]$, e Rotti $[d]$ se ne cerca il Prodotto $[f]$, e che vienli a ridurre i Rotti $[d]$ agli Interi $[a]$ nel modo, che nella precedente Ragione. Dimostrativa. s'è veduto ai Numeri 2. 3. 4. 5. ec.
2. Se forse il Principiante non tenesse a memoria il Prodotto. $[f]$ tanto degli Interi $[a]$ per Interi $[a]$, quanto degli Interi $[a]$ per Rotti $[d]$, come anche la riduzione de' Rotti $[d]$ agli Interi $[a]$, in tale caso potrà egli ciascun Prodotto $[f]$. notare in carta.
3. In esempio: nel precedente Problema, in cui si sono proposti *Quindici* Interi $[a]$, e $\frac{\text{Due}}{\text{Quanti}}$ da moltiplicarsi $[g]$ per *Venti* Interi $[a]$, e $\frac{\text{Tre}}{\text{Quanti}}$.
4. Come apparisce, nella già veduta *Figura XXXIX. foglio 8.*
5. Dopo essersi considerati i *Trecento* Interi $[a]$ del Rettangolo $[b] AR$, si possono notare in carta come segue:

Interi $[a]$ *Trecento.*

6. Poscia ridotti in Interi $[a]$ i Rotti $[d]$ del Rettangolo $[b] bR$; giusta la precedente Ragione Dimostrativa, si soggiungono - Interi $[a]$ *Otto.*
7. Ridotti ancora gli Interi $[a]$ in Rotti $[d]$ del Rettangolo $[b] R'e$, vi si aggiungono - Interi $[a]$ *Nove.*

Pppp 2

8. Con-

(a) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali sono i due opposti sono fra loro uguali, come □

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(c) Rotto, o fra Numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, tre $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

(d) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(e) Prodotte dice quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicano due per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(f) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(g) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un Intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di

8. Considerato ulteriormente il contenuto del Rettangolo (a) *S W*, vi si aggiungono -

9. E finalmente anche il Rettangolo (a) *R T*, vi si sottopongono -

10. Sicchè raccogliendo tutta la somma d'Interi (b), e Rotti (c), giusta il Problema 13. di questo Capo,

11. Essa consiste in

Interi (b) Trecento;
Interi (b) Otto.
Interi (b) Nove.

Interi (b) Due, e $\frac{Cinque}{Ventefimi}$.

Interi (b) $\frac{Sei}{Ventefimi}$.

Interi (b) Trecento Dieci e nove, e $\frac{Undici}{Ventefimi}$

come nell'accennata Ragione Dimostrativa vedemmo.

*

12. Oltre a ciò, se per avventura nella mentovata moltiplicazione d'Interi (b), e Rotti (c) il Principiante s'infastidisce nel prender sul gran Quadrato (d) i *Mezzi*, *Terzi*, *Quarti*, *Quinti*, *Sesti* ec. a discrezione colla Squadra, come ne' precedenti Problemi abbiamo veduto,

13. E che pure s'infastidisce nel ridurre i Rotti (c) in Interi (b) con contare i Quadrati (d) terzi, o di Due in Due, o di Tre in Tre, o di Quattro in Quattro ec. come si è mostrato nel precedente Avvertimento,

14. In tale caso potrà egli in altro modo, benchè alquanto più lungo dell' antecedente ritrovar il Prodotto (e) della moltiplicazione (f) dei detti Interi (b) e Rotti (c),

15. Come nella moltiplicazione [f], che nell' accennato Problema precedente proponesi, farà egli il Rettangolo [a] colla solita Squadra d'un lato di *Quindici* Interi (b), e dell' altro di *Venti*, come vedesi fatto nella già mentovata Fig. XXXIX. fol. 10. che farà il Rettangolo nel *A R*,

16. Il

Cap. II. Probl. XIII. §. CXXXVII. 669

16. Il quale essendo di *Trecento Interi* (*b*) può il Principiante notare il numero di *Trecento Interi* (*b*) in carta come s'è fatto al numero 6,
17. Poscia venendo ai Rotti [*c*] i Numeratori (*g*) di questi si dovranno moltiplicare (*b*) per quelli Interi (*b*), a cui essi non sono aggiunti,
18. Come nell' *Ipotesi* (*i*) del mentovato Problema moltiplicasi (*b*) il Numeratore *g* di *Duo* per *Venti Interi* [*b*], e fassi al solito il Rettangolo (*a*) *CB* della *Figura XL. fol. 8. di Quaranta Quadrati* (*d*) terzi,
19. I quali essendo tanti *Quinti* (accagione ch' il Denominatore di questo Rotto (*c*) è appunto di *Quinti*) debbonsi ridurre in Interi (*b*) partendoli per *Cinque*, giusta il *Problema 8. pag. 612.*
20. Come vedesi fatto nel Rettangolo (*a*) *TS* della *Figura XLI. fol. 8.*
21. In cui il Quoziente [*k*] *TO* è d' *Otto Interi* [*b*], giusta la *Regola del detto Problema 8.*
22. Onde si noteranno in carta Interi (*b*) *Otto* sott' agli accennati *Trecento*,
23. In oltre moltiplicando (*b*) ancora il Numeratore (*g*) del Rotto (*c*) di $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$ per quelli Interi [*b*], ai quali esso Numeratore (*g*) non è aggiunto, cioè moltiplicando [*b*] *Tre* per *Quindici*, vedesi nel Rettangolo (*a*) *MN* della *Figura XLII. fol. 9. il Prodotto* (*e*) di *Quarantacinque*,
24. Cioè di *Quarantacinque Quarti*, accagione ch' il Denominatore (*h*) dell' accennato Rotto (*c*) è appunto di *Quarti*.
25. E questi ridotti in Interi (*b*) partendoli per *Quattro*, giusta il *Probl. 9. Cap. 1. per mezzo del Rettangolo* (*a*) *XV* della *Figura XLIII. fol. 9.*
26. Vedesi il Quoziente (*k*) *XR* d' *Undici Interi* [*b*],
27. E poichè il detto Rettangolo (*a*) *XV* non comprende tutt' i *Quarantacinque* quarti da dividerli (*m*), ma solo *Quarantaquattro*,
28. Abbiamo presso il detto Quoziente (*k*) d' *Undici Interi* (*b*), anche il Residuo d' $\frac{\text{Un}}{\text{Quarto}}$
29. Il quale è di $\frac{\text{Cinque}}{\text{Ventesimi}}$,

Tre
Sessimi il Trecento.
caso di sopra indica
Tre parti delle Sesse
scritte di sotto, e
questo Tre chiamasi
Numeratore.
(h) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.
(i) Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.
(k) Quoziente di quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quasso n'è il Quoziente.
(l) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti. v. g. nel Rotto d' $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$ il numerato di Sesse, o si di Sessimi è il Denominatore d'un Intero diviso in sette parti.
(m) Dividere, o sia Partire nell' Aritmetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero si compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(a) *Ipotesi dicefi
volgarmente caso
fupposto.*

(b) *Rotto, o fia
Numero rotto è un'
unità divisa in
due
parti, v. gr. $\frac{1}{2}$
terzi
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre
quarti
sono tre parti
d'un' unità divi-
sa in quattro ecc.*

(c) *Moltiplicare,
o far moltiplicazio-
ne intendeſi, quando
con due numeri ſi
dice tante volte tan-
to ſa tanto, come
due volte tre fa ſei.*

(d) *Denominato-
re è un numero no-
tato ſotto la linea
d'un Rotto, il qua-
le indica un lotto
diviſo in parti,
v. g. nel Rotto di
 $\frac{1}{7}$
Settimi il numero
di Sette, o ſia di
Settimi è il Deno-
minatore d'un In-
tero diviſo in ſette
parti.*

(e) *Rettangolo è
una figura di 4 an-
goli a ſquadra, e di
4 lati, dei quali ſo-
no i due oppoſiti ſono
fra loro uguali, co-
me *

30. Accagione ch' eſſendo nella preſente Ipoteſi [a] l'uno dei due Rotti [b] di *Quinti*, e l' altro di *Quarti*, moltiplicati [c] inſieme danno il comune Denominatore [d] di *Venti*, giuſta il fondamento del §. 136. e dell' Avvertimento dopo il detto §.
31. Ed un *Quinto* viene diviſo in *Quattro* parti vigefime, un *Quarto* all' incontro in *Cinque*,
32. Come chiaramente ſi vede nella *Figura XLIV. ſol. 9.*
33. In cui il Rettangolo [e] *b e* fatto dalle *b e*, e *C*,
34. Queſta di *Quattro*, quella di *Cinque* parti, contiene *Venti* piccioli Rettangoli [e],
35. De' quali il Rettangolo [e] *b n*, o ſia *u r*, cioè un *Quarto* dell' Intero [f] *n S*, ovvero *b C*, ne comprende *Cinque*,
36. Ed il Rettangolo [e] *b C*, o ſia *o e*, cioè un *Quinto* dell' Intero [f] *m e*, ovvero *b C* ne comprende *Quattro*;
37. Sicchè ſi noteranno in carta preſſo i predetti *Undici* Interi [f] anche *Cinque Ventefimi*,
38. Finalmente ſi moltiplicheranno [e] ancora i Numeratori [g] dei detti Rotti [b] inſieme, cioè *Due per Tre*,
39. Vogliamo dire la *x z*, o ſia la *b d* per la *u y*, o ſia *b p*,
40. Che ſi produrrà il Rettangolo [e] *b q* di *Sei Ventefimi*,
41. I quali aggiungeranſi in carta ai predetti, ed averaſſi la ſomma ſopraccegnata di *Undici Interi [f]. Treſcenta Diecinove*, ed *Ventefimi*.
42. Onde veda il Principiante, quale dei due modi di moltiplicare (c) Interi (f), e Rotti (b) più le aggradi, cioè quello moſtrato ne' precedenti Problemi, ove prendonſi colla Squadra i Rotti (b) a diſcrezione, ovvero queſto ultimo, di cui ora favellato abbiamo.

Segue nel

PROBLEMA XIV.

Come si moltiplichino (c) gli Interi (f), primi, e secondi Rotti (b) per gli Interi (f), primi, e secondi Rotti (b), senza l'usuale Aritmetica.

Sia in

I. Ipotesi [a].

1. Proposto un numero di Due Interi (f), $\frac{\text{Tre}}{\text{Selli}}$, e

$\frac{\text{Sei}}{\text{Duodecimi}}$

2. Da moltiplicarsi (c) senza l'usuale Aritmetica per due Interi (f), $\frac{\text{Due}}{\text{Selli}}$, e $\frac{\text{Tre}}{\text{Duodecimi}}$

3. Vogliamo dire: Due Interi (f), Tre Selli d'un Interi (f), e sei Duodecimi d'un Sello per Due Interi (f) due Selli d'un Interi (f), e Quattro Duodecimi d'un Sello,

Dico per

II. Regola.

Che facendo colla solita Squadra sul gran Quadrato (b),

- I. Un Rettangolo (c), o Quadrato (b) dei proposti Interi (f),
- II. Degli Interi (f), e primi Rotti (b),
- III. Dei primi Rotti (b),
- IV. Dei primi, e secondi Rotti (b),
- V. Dei secondi Rotti (b),
- VI. Degli Interi (f), e secondi Rotti (b), le Aree (r) ne mostreranno i rispettivi Prodotti (k),

(f) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(g) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un Interi diviso, scritto sotto la detta linea, v.g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Selli}}$ il Tre notato di sopra indica Tre parti delle Selli scritte di sotto, e quello Tre chiamasi Numeratore.

(h) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(i) Area è quello che i Geometri usano spaziosamente fra tre o più linee, come Δ □ ecc.

(k) Prodotto, dice quel numero che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando due per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

Ecco.

(a) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

Eccone la

III. Pratica.

(b) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

(c) Rotto, o fra Numero rotto è un'unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ terzi sono due parti d'un'unità divisa in tre, $\frac{2}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(d) Area quadrata, o sia Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(e) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

I. 1. E prima di darvi mano avvertiamo il Principiante Geometra a non atterrirsi se ne' Quadrati (a), o Rettangoli (b), che dietro la Regola qui si faranno, ritroverà diverse spezie di Rotti (c) senza saperne il perchè; perocchè nella Ragione Dimostrativa il tutto si chiarirà.

2. Prefa dunque la solita Squadra alla mano si fa sul gran Quadrato (a) un' Area Quadrata (d) di cui ciascun lato è dei due proposti Interi (e), come apparisce nel Quadrato (a) della Fig. XLV. fol. 9.

3. I cui lati sono $a e, a d,$

4. E giacchè l' Area (f) $d e$ è di quattro Quadrati (a) terzi, si notano in carta Quattro Interi (e),

II. 5. Poscia si fa un Rettangolo (b) dei due proposti Interi (e), e dei Tre primi Rotti (c), come vedesi nella Figura XLVI. fol. 9. In cui figurasi, che il lato $e g$ sia di Due Interi (e), ed il lato $e f$ di Tre primi Rotti (c),

6. E giacchè l' Area (f) $g f$ è di sei Quadrati (a) terzi, si notano in carta sei primi Rotti (c), o sia un Intero (e),

7. Lo stesso si fa anche cogli altri due proposti Interi (e), e Due primi Rotti (c), che ne risulterà l' Area (f) di Quattro Quadrati (a) terzi come vedesi nell' accennata Figura XLV. fol. 9. I quali Quadrati (a) terzi debbonsi qui considerare per altri quattro primi Rotti (c),

8. E però contansi essi in carta sotto agli precedenti.

III 9. In oltre si fa un Rettangolo (b) dei mentovati Due, e Tre primi Rotti (c), come vedesi fatto nell' accennata Figura XLVI. fol. 9.

10. E l' Area (f) $g f$ di sei Quadrati (a) terzi rappresenterà sei di quelle stesse parti d' un primo Rotto (c), che egli n' è d' un Intero Quadrato (g),

11. E

11. E però i detti sei Quadrati (a) terzi sono sette parti d'un primo Rotto (c), siccome egli n'è una sesta parte d'un Intero (e),
12. Onde la mentovata Area (f) g f sarà un primo Rotto (c) diviso in sei parti.
- IV. 13. Si fa ancora un Rettangolo (b) dei due proposti primi Rotti (c), e dei secondi Rotti (c), come apparisce nella Figura XLVII. fol. 9.
14. E giacchè l'Area (f) c b è di Dodici Quadrati (a) terzi, questi si considerano per quelle stesse parti d'un secondo Rotto (c), ch'un primo Rotto (c) n'è d'un Intero Quadrato (g),
15. Onde essendo un primo Rotto (c) nella nostra Ipotesi (b) una sesta parte d'un Intero (e), i mentovati Dodici Quadrati (a) terzi sono tante sette parti d'un secondo Rotto (c),
16. E giacchè nella nostra Ipotesi (b) un secondo Rotto (c) consiste in Duodecimi, Dodici sette parti d'esso faranno Due secondi Rotti (c), i quali si scrivono in Carta,
17. Lo stesso si fa ancora sugli altri Tre proposti primi Rotti (c), e quattro secondi Rotti (c), che ne risulterà l'Area (f) di dodici Quadrati (a) terzi, come apparisce nella Figura XLVIII. foglio 9.
18. I quali consistono come i predetti in dodici sette parti d'un secondo Rotto (c),
19. E però notansi essi in carta sott' ai precedenti,
- V. 20. Di più si fa un Rettangolo (b) dei Sei, e dei Quattro secondi Rotti (c) proposti, come vedesi nella Figura XLIX. fol. 9.
21. E l'Area (f) c d di Ventiquattro Quadrati (a) terzi sarà di tante parti d'un secondo Rotto (c), ch'egli n'è d'un Intero Quadrato (g),
22. E perciò i detti Ventiquattro Quadrati (a) faranno Ventiquattro parti Settuagesime seconde d'un secondo Rotto (c),
23. Imperciocchè, giacchè nella nostra Ipotesi (b) ciascun Intero (e) contiene sei primi Rotti (c), e ciascun primo Rotto (c) Dodici secondi, egli è chiaro, ch'un Intero (e) conterrà Settanta-due secondi Rotti (c), ed appunto in Settanta-due parti intendesi diviso anch' un secondo Rotto (c).

(f) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\Delta \square \triangle$ ecc.

(g) Intero Quadrato è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte, e si rappresenta in figura quadrata, come $\boxplus$ significa un numero Intero Quadrato di quattro.

(h) ipotesi dicevsi volgarmente caso supposto.

(a) Area Δ presso
i Geometri uno spaz-
zio racchiuso fra
tre o più linee, co-
me Δ $\star$ cc.

(b) Rotto, o sia
Numero rotto è
un'unità divisa in
due
parti, u. g. $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{3}$
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre
quarti sono tre par-
ti d'un'unità divi-
sa in quattro cc.

(c) Rettangolo è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati, dei quali solo i
due opposti sono fra
loro uguali, co-
me $\square$

(d) Intero è quel
numero, il quale
non è diviso in al-
cuna parte.

(e) Quadrato è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati uguali, come $\square$

24. Ventiquattro delle quali sono l'Area (a) e d dell'
accennata Figura XLIX., come dicemmo.

25. Onde notanti in carta accanto dei secondi Rot-
ti (b) Ventiquattro
Settantelimi Secondi.

VI. 26. Finalmente si fa un Rettangolo (c) dei due In-
teri (d), e sei secondi Rotti (b) proposti, come
apparisce nella Figura XLVII. fol. 9.

27. E giacchè l'Area (a) e b è di dodici Quadrati
(e) terzi, questi si considerano per tanti secon-
di Rotti (b) d'un Intero Quadrato (f),

28. Sicchè saranno dodici secondi Rotti (b), che val
a dire nella nostra ipotesi (g) un primo Rot-
to (b), al quale desì pure notare in carta.

29. Lo stesso si fa ancora sugli altri due proposti In-
teri (d), e quattro secondi Rotti (b); come appa-
risce nella Figura L. foglio 9., che l'Area (a)
sarà d'Otto Quadrati (e) terzi, considerati, co-
me i predetti, per Otto secondi Rotti (b), i
quali si notano in carta sott' agli altri.

30. Onde rapportando quì tutte le moltiplicazioni
(b) fatte sul gran Quadrato (e) nella presente
Pratica, cioè

I.	Interi (d)	Pr. Rotti (b)	Sec. Rotti (b)	
	Quattro :	_____	_____	
II.	Uno :	_____	_____	
	_____	Quattro :	_____	
III.	_____	Uno :	_____	
IV.	_____	_____	Due	
	_____	_____	Due	
V.	_____	_____	_____	Ventiquattro
				Settantelimi
				Secondi.
VI.	_____	Uno :	_____	
	_____	_____	Otto :	
	La som-			
	ma è di			
	Interi (g) Sei: Uno :	_____	_____	Ventiquattro
				Settantelimi
				Secondi.

Cioè d' Interi (d) Sei, Primi Rotti (b) Uno, Se-
condi Rotti (b) nessuno, e Ventiquattro Settuagesi-
me Seconde parti d'un secondo Rotto (b).

Ecco-

Eccone

§. CXXXIX.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Ripongasi sott' agli occhi la *Figura del sol.* 6. già considerata ne' §§. 7. e 8,

2. La quale ci rappresenta sul lato AB i due Interi (d) dall' A fin' al F ,

3. 1. $\frac{\text{Tre}}{\text{Sesti}}$ d' un Intero (d) dal F fin' all' H ,

4. Ed i $\frac{\text{Sei}}{\text{Duodecimi}}$ d' un Sesto dall' H fin' al B proposti nell' Ipotesi (g) del presente Problema,

5. Immaginandoci, che la AX , o XF sia divisa in sei parti.

6. E la FI , o IO ec. in Dodici.

7. Così pure sul lato AC ci vengono rappresentati i due Interi (d) AM ,

8. I due Sesti d' un Intero (d) dal M fin' all' E ,

9. Ed i quattro Duodecimi d' un Sesto dall' E fin' al C proposti nella mentovata Ipotesi (g),

[f] Intero Quadrato è quel numero, il quale non è diviso in veruna parte, e si rappresenta in figura quadrata, come $\square$ h , significa un numero Intero Quadrato di quattro.

[g] Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(h) Multiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(i) Area quadrata, o sia Quadrato è una Figura di 4 angoli e squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$

I. 10. Ora considerando l' Area Quadrata (i) FM fatta dai due Interi (d) AM e dai due Interi (d) AF , chiaramente vedesi contenere quella Quattro Interi Quadrati (f) giusta il §. 5.

*

II. 11. Considerando il Rettangolo (c) HK fatto dai due Interi (d) FK , o sia AM , e dei Tre primi Rotti (b) FI o H , quello vedesi contenere sei primi Rotti (b), cioè $\frac{\text{Sei}}{\text{Sesti}}$ che nella nostra Ipotesi (g) è un Intero (d),

12. Per la stessa Ragione consideransi nel Rettangolo (c) MG fatto dai due Interi (d) MK , o sia AF , e dai due primi Rotti (b) ME , Quattro primi Rotti (b), cioè Quattro Sesti.

(a) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(b) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ sergò sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ tre sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

- III. 13. Considerando il Rettangolo (a) RK , fatto dai due primi Rotti (b) GK , o sia ME , e dai tre pure primi Rotti (b) LK , o sia FI , OH , quello vedesi contenere sei Quadrati (c),
14. Cioè sei di quelle parti, delle quali un primo Rotto (b) n' è d' un Intero (d) cioè tanti sesti d' un primo Rotto (b),
15. Imperciocchè essendo ciascun primo Rotto (b), o sia un Sesto d' un Intero (d), lungo un Intero (d), e largo un Sesto d' esso, ciascuna lunghezza, o sia Intero (d) intenderassi divisa in sei parti, delle quali ogn' una farà uguale alla larghezza, cioè ad un primo Rotto (b).

- IV. 16. Considerando il Rettangolo (a) NR fatto dai due primi Rotti (b) LR , o sia ME , e dai sei secondi Rotti (b) NL , o sia BH ,
17. Questo vedesi diviso in dodici altri Rettangoli (a), i quali sono di quelle parti d' un secondo Rotto (b), delle quali un primo Rotto (b) n' è d' un Intero (d), che val a dire: sono tanti Sesti d' un secondo Rotto (b).
18. Perocchè siccome ciascuno dei sei secondi Rotti (b) del Rettangolo (a) NR è lungo un Intero (d),
19. Così essendo un primo Rotto (b) largo un Sesto d' un Intero (d), la larghezza d' un primo Rotto (b) s' addatterà sei volte alla lunghezza d' un secondo Rotto (b), e per conseguenza lo farà in Sei parti, o in sei Rettangoli (a),
20. I quali essendo nel presente Rettangolo (a) NR Dodici come dicemmo faranno due secondi Rotti (b),
21. La stessa Ragione intenderassi circa le altre dodici parti d' un secondo Rotto (b) contenute nel Rettangolo (a) SG , che fanno parimente Due secondi Rotti (b),

*

(c) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

- V. 22. Considerando il Rettangolo [a] D R fatto dai sei secondi Rotti [b] Y R, o sia B H, e dai quattro secondi Rotti [b] S R, o sia C E,
23. Vedesi quello contenere Ventiquattro Quadrati [c], i quali rappresentano di quelle parti d' un secondo Rotto [b], delle quali egli n' è d' un Intero [d], cioè tante parti settuagesime seconde,
24. Perocchè, se l' Intero (d) L F fosse diviso in primi Rotti [b], farebbe di sei parti, e se ciascuna di queste fosse divisa in secondi Rotti [b] farebbe di Dodici parti,
25. Sicchè sei volte dodici fa settantadue parti, o sia secondi Rotti [b], ciascuno de' quali è largo e lungo come un lato dei mentovati Quadrati [c] contenuti nel già veduto Rettangolo (a) D R,

(d) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(c) Intero Quadrato è quel numero, il quale non è diviso in veruna parte, e si rappresenta in figura quadrata, come □. Significa un numero Intero Quadrato di quattro.

*

- VI. 26. Considerando il Rettangolo [a] B L, fatto dai due Interi [d] H L, o sia A M, e da sei secondi Rotti [b] N L, o sia B H,
27. Questo vedesi diviso in dodici Rettangoli [a], che consideransi per secondi Rotti [b] d' un Intero Quadrato [c],
28. Perocchè egli è chiaro, ch' un secondo Rotto [b] ha la lunghezza d' un Intero [d], e la larghezza di se stesso,
29. E giacchè Dodici secondi Rotti [b] fanno un primo Rotto [b], quelli faranno un primo Rotto [b],
30. La stessa ragione intenderassi intorno il Rettangolo (a) G C d' otto secondi Rotti [b] lunghi come un Intero (d), e larghi un secondo Rotto [b] come dicemmo,
31. Sicchè raccogliendo il Quadrato (c) F M di

Inte-

Interi (a) *Quattro* : Pr. Rotti (b) — Sec. Rotti (b) —

II. Il Rettango-

lo (c) *H K*

d' Interi (a) *Una* : —

Il Rettango-

lo (c) *M G*

d' Interi (a) —

Quattro : —

III. Il Rettango-

lo (c) *R K*

d' Interi (a) —

Una : —

IV. Il Rettango-

lo (c) *N R*

d' Interi (a) —

Due

Il Rettango-

lo (c) *S G*

d' Interi (a) —

Due

V. Il Rettango-

lo (c) *D R*

d' Interi (a) —

Ventiquattro

Settantelimi

Secondi

VI. Il Rettango-

lo (c) *E F*

d' Interi (a) —

Una : —

Il Rettango-

lo (c) *G C*

d' Interi (a) —

Una

Si fanno

Interi (a) *Sei* : —

Una : —

Ventiquattro

Settantelimi

Secondi.

Cioè Interi (a) *Sei*, primi Rotti (b) *Uno*, secondi Rotti (b) *Nessuno*, e *Ventiquattro* Settuagesime parti d'un Secondo : come dicemmo nella Pratica.

E perciò

Facendo colla solita Squadra sul gran Quadrato (d),

I. Un Rettangolo (c), o Quadrato (d) dei proposti Interi (a),

II. Degli Interi (a), e primi Rotti (b),

III. Dei primi Rotti (b),

IV. Dei primi, e secondi Rotti (b),

V. Dei

V. Dei secondi Rotti (b),
VI. Degli Interi (a), e secondi Rotti (b), le
Aree (c) ne mostreranno i rispettivi Pro-
dotti (f),

Il che era ec.

Per maggior lume rileggansi li §§. 7. e 8., e frattan-
to ricordiamo ai Principianti il seguente

*

Avvertimento I.

1. Che finalmente dalla precedente Regola, e Pratica si potrà comprendere, come giusta le misure del nostro Paese si possa fare la moltiplicazione (g) di Pertiche, Piedi, ed Oncie, per Pertiche, Piedi, ed Oncie senza l'usuale Aritmetica.
2. Perchè ci possiamo figurare, che gli Interi (a) Due del primo Numero in questo Problema già proposti sieno di Pertiche,
3. I tre Sesti sieno Tre Piedi, giacchè ciascuna Pertica è di Sei Piedi,
4. Ed i Sei Duodecimi sieno Sei Oncie, giacchè un Piede è d'Oncie Dodici,
5. E parimente, che i due Interi (a), Due Sesti, e Quattro Duodecimi del secondo Numero sieno Due Pertiche, Due Piedi, e Quattro Oncie,
6. Ch' osservando la mentovata Regola, e la mentovata Pratica s'avrà il facile Prodotto (f) della moltiplicazione (g).

*

7. Ne' casi, quando fossero da moltiplicarsi Interi [a] primi, secondi, terzi, quarti, quinti, sesti Rotti, [b] ed altri in infinito per Interi [a], primi, secondi, terzi, quarti, ed ulteriori Rotti [b] ec. senza l'usuale Aritmetica: Noi eravamo intenzionati di porre qui sotto agli occhi del Leggitore una Regola universale, ma per non tediarlo d'avanzaggio, li diremo per compendiose fondamento de' simili moltiplicazioni [g] di molti Rotti (b), ch'egli debba

(a) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(b) Rotto, o fra Numero rotto è un'unità divisa in parti, v. gr. due sono due parti d'un'unità divisa in due, tre sono tre par. quasi di un'unità divisa in quattro ec.

(c) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali sono i due opposti fra loro uguali, come □

(d) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(e) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come Δ □ △ ec.

(f) Prodotto di quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando per 3 si fa 6, e questo si chiama Prodotto.

(g) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte fa sei.

(a) Prodotto di quel numero i che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo sei chiamasi Prodotto.

(b) Moltiplicatore, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(c) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(d) Rotto, o fra Numero rotto è un' unità divisa in due parti v. gr. $\frac{1}{2}$ terzi sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro.

(e) Rettangolo è una figura di quattro angoli e quadrata, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, v. gr. 

ba di nuovo fissar la vista sulla già accennata Figura del foglio 6.

8. Imperciocchè siccome da quella ricavasi il Prodotto (a) che nasce, quando moltiplicasi [b] un Intero [c] per un primo Rotto (d), un primo Rotto [d] per un primo Rotto (d), un primo Rotto (d) per un secondo Rotto [d] ec., accagione che i Rettangoli [e], o Quadrati [f] fatti dai segmenti delle lunghezze, e larghezze dei mentovati Interi [c], e primi Rotti [d] chiaramente dimostrano sott' all' occhio la fondamentale divisione de' Rotti [d] proposti.
9. Così si potrà ad esempio della detta Figura descriverne delle altre, che rappresentino gli Interi [c], Rotti [d] primi, secondi, terzi, quarti ec. di qualunque specie essi sieno proposti, perocchè dal segmentamento, o dall'incrocicchiare, che fanno le linee dei nominati Interi (c), e Rotti (d), se ne caveranno infallibilmente i Prodotti (a). L' avveduto Leggitore ne potrà formare da se stesso gli esempi. Chiudiamo la moltiplicazione [g] de' Rotti [d] con un

Avvertimento II.

Molto considerabile.

10. Quasi in tutte le Scuole dell' Aritmetica risuona quella triviale dottrina, che nella moltiplicazione, [g] che fassi d' un Rotto [d] per un altro Rotto (d), il Prodotto (a) sia sempre minore dei Fattori (b), cioè minore dei Numeri, che l' uno con l' altro si moltiplicano [b], benchè paja per altro cosa naturale, che quando si moltiplica [b] una cosa per un' altra, non possa dirsi moltiplicata [b], se il Prodotto (a) delle cose moltiplicate [b] non è maggiore delle stesse cose moltiplicanti (b).
11. Come dicendo ne' Numeri Interi [c] Tre volte Quattro, egli è naturale, che si produca Dodici, cioè più dei due Fattori [b], che sono il Tre, ed il Quattro. Altrimente se il Prodotto (a) non fosse maggiore, il Quattro non si farebbe moltiplicato (b) per il Tre, cioè non si farebbe detto tre volte quattro.

12. Onde

12. Onde replichiamo, che quantunque sia colanaturale, ch' il Prodotto (a) d' una moltiplicazione [g] ne numeri Interi (c) debba essere maggiore dei numeri Fattori (b), ciò non ostante risuona per tutto la costante Dottrina, come dicemmo, che nella moltiplicazione (g) de' Rotti (d) il Prodotto (a) sia sempre minore dei Fattori (b),

13. In esempio quando si moltiplicano (b) $\frac{\text{Due}}{\text{Setti}}$ per

$\frac{\text{Tre}}{\text{Settimi}}$ come nel Problema IX. veduto abbiamo,

il Prodotto (a) di $\frac{\text{Sei}}{\text{Quarantelimi secondi}}$ certamen-

te è minore di $\frac{\text{Due}}{\text{Setti}}$, ed anche di $\frac{\text{Tre}}{\text{Settimi}}$, co-

me chiaramente si può comprenderlo dal numero III. pagina 618.

14. Gli Autori dichiarano in più modi il fondamento di questa dottrina, fra i quali si può vedere il Guarini nel suo Euclide accresciuto, il Fardella nel Tomo 2. della sua Dialettica Razionale, e Matematica, ed il P. Tacquet nella sua Teoria, e Pratica dell' Aritmetica.

15. Noi allo 'ncontro volendo in quest' Opera dar debolmente ad intendere le Operazioni Geometriche, e parlando di questa soggetta materia, crediamo di poter dire, ch' il Prodotto (a) di qualunque moltiplicazione (g) tanto d' Interi (c) soli, quanto di Rotti (d) soli, o d' Interi (c), e Rotti (d) di qualunque spezie, sia sempre maggiore de' numeri Fattori (b) nel suo valore. Eccone la ragione:

16. Sieno da moltiplicarsi (b) i due accennati Rotti (d) di $\frac{\text{Due}}{\text{Setti}}$ e di $\frac{\text{Tre}}{\text{Settimi}}$

17. Il Prodotto (a) di questa moltiplicazione (g) già veduto nel detto Probl. IX. apparisce nella Fig. XXXII.

fol. 5. il quale è di $\frac{\text{Sei}}{\text{Quarantelimi secondi}}$

18. I quali sei Quarantelimi secondi diciamo noi, esse-

re di molto maggiore valore tanto dell' uno, quan-

to dell' altro Fattore (b). di $\frac{\text{Due}}{\text{Setti}}$ e di $\frac{\text{Tre}}{\text{Settimi}}$

quand' anche fossero raccolti insieme.

(f) Quadrato d' una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(g) Moltiplicazione chiamata, quando con due numeri di ce tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(h) Fattori numeri chiamati quelli, che moltiplicansi insieme, v. g. dicendo due volte quattro fa otto, il due ed il quattro sono i Fattori.

(a) Superficie è una *stensione che ha lunghezza, e larghezza*.

(b) Partire, o sia dividere nell' *Aritmetica* dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(c) *Ratto*, o sia Numero rosso è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ terzi sono due parti d' un' unità divisa in tre, v. gr. $\frac{1}{3}$.

(d) *Moltiplicare*, o sia *moltiplicare*, ne intendesi, quando con due numeri si dice tante volte quanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(e) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(f) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$.

(g) *Ipotefi* dicefi volgarmente caso supposto.

(h) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo è due opposti sono fra loro uguali, come — .

19. Perocchè, parlando Geometricamente tanto i $\frac{\text{Due}}{\text{Sesti}}$, cioè il lato *a s*, quanto i $\frac{\text{Tre}}{\text{Settimi}}$, cioè il lato *a r* sono in linea.

20. All' incontro i $\frac{\text{Sei}}{\text{Quarantetimi secondi}}$, cioè il Rettangolo *r s*, sono in Superficie (a).

21. Onde, siccome noi concepiamo qualunque linea per una grandezza, ch' ha lunghezza senza larghezza, e qualunque Superficie (a) per una grandezza, ch' ha lunghezza, e larghezza,

22. Così varrà assai meno un numero, che la Geometria ci presenta in linea semplice d' un numero rappresentatoci in Superficie (a),

23. Il che dee ben' osservarsi nella Società umana, imperciocchè una grandezza in linea, se fosse anche di Cento Pertiche si potrà vendere a minor prezzo d' una grandezza in Superficie (a) se fosse anche d' una sola Pertica. Come meglio si chiarirà ne' seguenti Problemi, ne' quali tratterassi del partire (b) i Rotti (c).

★

24. Altri modi di moltiplicare (d) qualunque spezie di primi, secondi, terzi, e più Rotti (c) in infinito per altri Rotti (c), o per Interi (e), e Rotti (c) ec. ritroverà l' ingegnoso Leggitore da se stesso sul gran Quadrato (f) per mezzo d' un continuato esercizio. E perciò passiamo a vedere nel

PROBLEMA XV.

Come si dividano Rotti (c) per Rotti (c) senza l' usuale Aritmetica.

Sia in

I. *Ipotefi* [g].

Proposto un Rotto (c) di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ da dividersi (b) per

$\frac{\text{Un}}{\text{Quarto}}$ senza l' usuale Aritmetica.

Dico

Dico per

I I. Regola.

- I. Che fatto colla solita Squadra sul gran Quadrato (f) un Rettangolo (b), o un Quadrato (f), i cui lati sieno i Denominatori (i) dell' uno, e l' altro Rotto (c) proposto.
- II. Posto poi un braccio della detta sul lato del Divisore (k) ed in ispezie sul di lui Numeratore (i), sicchè coll' altro insieme si comprenda un Rettangolo (b) del Rotto (c) da dividerli (b).
- III. Questo stesso altro braccio mostrerà sull' altro lato il Quoziente (m),

Questa Regola alquanto oscura si chiarisce per mezzo della

III. Pratica.

1. Supponiamo ch' il Leggitore abbia ancora a memoria cosa sia il dividere (b) un numero per un altro, e se forse se ne fosse scordato, potrà rileggere ciò, ch' al principio del Problema 7. Capo 1. pagina 608. dicemmo.

1. 2. Dovendosi dunque giusta la presente Regola fare sul gran Quadrato [f] un Rettangolo (b), o un Quadrato (f), i cui lati sieno i Denominatori (i) dei due proposti Rotti (c) cioè di Terzi, e di Quarti,

3. Operisi colla Squadra come apparisce fatto nella Figura LI. fol. 9.

4. In cui il lato b e rappresenta il Denominatore (i) di Terzi,

5. Ed il b e di Quarti,

6. Ch' in tale guisa i detti due Denominatori (i), o sia i due Interi [a] b e c , b e si faranno ridotti in un Denominatore [i], o sia Intero [a] solo per mezzo del Rettangolo [b] e c di Dodici parti, giusta il num. VI. della pag. 624.

7. Delle quali quelle contenute ne' due Rettangoli [b] b e, s r, cioè le parti Otto sono evidentemente due terzi.

(i) Denominatore è un numero notato sotto la linea d' un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di

$\frac{Tre}{Settim}$ — il numero di Sette, o sia di Settimmi è il Denominatore d' un Intero diviso in sette parti.

(k) Divisore, o sia Partitore è quel numero, che conviene in un altro numero da dividerli, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne fa il Divisore.

(l) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d' un Rotto indica le parti d' un Intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di

$\frac{Tre}{Settim}$ — il Tre notato di sopra indica Tre parti delle Sette scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

(m) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quatero n è il Quoziente.

(a) Divisore; o sia Partitore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne farà il Divisore.

(b) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un intero diviso, servito sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di

$\frac{Tre}{Settim}$ — Il Tre notato di sopra indica Tre parti delle Settime scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

[c] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(d) Dividendo, si partiva nell'Aritmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(e) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(f) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come en-

11. 8. E giacchè deesi poi porre un braccio della Squadra sul lato del Divisore (a), cioè sul lato b, e fatto in quarti,

9. Ed in ispezie sul di lui Numeratore (b), ch'è un quarto dal b fin' al n,

10. Sicchè si comprenda con amendue le braccia il Rettangolo [c] b r.

11. Cioè il Numero da dividerfi [d] di $\frac{Due}{Terzi}$.

12. S'accomoda la Squadra, come vedesi fatto nella Figura LI. fol. 9.

13. Ove il braccio r n posto sul punto n termine d'un Quarto,

14. Ed il braccio r s sul punto o, comprendono amendue il Rettangolo [c] b r di punti Otto, cioè di $\frac{Due}{Terzi}$.

15. Ugual al Rettangolo [c] b r della Figura LI. d'altrrettante parti.

III. 16. Ed in tal modo il detto braccio r s mostra sul lato b o parti Otto,

17. Che noi comprendiamo per Due Interi (e), e $\frac{Due}{Terzi}$, che sono il Quoziente [f], che noi ri-

cerchiamo del Rotto [g] di $\frac{Due}{Terzi}$ diviso (d)

per $\frac{Un}{Quarto}$,

18. Come ora si comprenderà dalla

§. CXL.

Sua Ragione dimostrativa.

1. Supposto, che nella materia dei Numeri Rotti [g] un Intero [e] tanto in linea, quanto in Superficie (b) possa considerarsi diviso [d] in Rotti (g), come al Numero II. della pag. 616. dicemmo.

2. Supposto, ancora, ch' un Numero da dividerfi [d] si comprenda sempre in un Quadrato (i), o in un Rettangolo [c], dei cui lati l'uno si considera

dera per Divisore [a], l'altro per Quoziente (f), come apparisce al §. 125. della pagina 610.

3. E che i Denominatori (k), ovvero Interi (e) de' differenti Roti (g) proposti, benchè concepiti in linea si possano ridurre ad uno stesso Denominatore (k) in Superficie (b), come riluce al Numero VI. della pagina 624.

4. Facilmente comprenderà il Principiante, che nella Figura LL i due Denominatori (k) de' proposti due Roti (g) di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ ed $\frac{\text{Un}}{\text{Quarto}}$, cioè di tre, e quattro in linea sianli ridotti ad un solo Denominatore (k) della Superficie Rettangolare (b) e c di parti Dodici,

5. Delle quali i due Rettangoli (c) b o, s r di parti Otto sono i due Terzi da dividerli (d) per un Quarto.

6. Onde, giacchè il Divisore (a) dee sempre intenderli in linea,

7. Si è preso colla Squadra il Numeratore (b) b n in linea, cioè un Quarto dell' Interio (e) b c,

8. E coll' altro braccio r s si è avanzato sin' all' o della Figura LII. foglio 9.

9. Per comprendere nel Rettangolo (c) b r uguale al Rettangolo (c) b r della Figura LL. le otto parti, cioè i due Terzi da dividerli (d),

10. E così la detta linea b n, cioè un quarto dell' Interio (e) b c farà il Divisore (a),

11. E la b o farà il Quoziente (f) del Rettangolo (c) b r, giusta la Regola della pag 609.

12. Ma la detta b o è di Due Interi (e), e $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$,

13. Accagione, ch' essendosi stabilita la b c della Figura LL, o sia della Figura LII. di Tre parti per un Interio (e) in linea,

14. La b c della Figura LII. sarà necessariamente d' un Interio (e), la c f d' altre tre parti ne farà un altro Interio (e), e la f o due Terzi,

15. Dunque tutta la b o linea del Quoziente (f) sarà di due Interi (e), e di due Terzi come dicemmo. Sicchè

L. Fatto colla solita Squadra sul gran Quadrato (i) un Rettangolo (c), i cui due lati sic-

condo il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

(g) Rotto, o sia Numero rosso è un' unità divisa in due parti v. gr. $\frac{1}{2}$ terzo

sono due parti d' un' unità divisa in tre; tre $\frac{1}{3}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro; e c.

(h) Superficie è una funzione, che ha lunghezza, e larghezza.

(i) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(k) Denominatore è un numero nocuto sotto la linea d' un Rotto, il quale indica un Interio diviso in parti, v. gr. nel Rotto di Tre

$\frac{1}{3}$ — il numero di Sette, o sia di Settimi è il Denominatore d' un' Interio diviso in sette parti.

(l) Superficie Rettangolare, o sia Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

(a) *Denominatore* è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{Tre}{Settimi}$ il numeratore ai Sette; o sia di Settimi è il Denominatore d'un Intero diviso in sette parti.

(b) *Rotto*, o sia Numero rotto è un'unità divisa in due parti, v. g. $\frac{due}{quarti}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, v. g. $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(c) *Divisore*, o sia Partitore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividersi, come se si divide il dodici per tre, questo tre ne farà il Divisore.

(d) *Numeratore* è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un Intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di $\frac{Tre}{Settimi}$ il Tre numerato di sopra indica Tre parti della Sette scritte di sotto, e quello Tre chiamasi Numeratore.

no i Denominatori (a) dell' uno, e l'altro Rotto (b) proposto,

II. Posto poi un braccio della detta sul lato del Divisore (c), ed in ispezie sul di lui Numeratore (d), sicchè coll' altro insieme si comprenda un Rettangolo (e) del Rotto (b) da dividersi (f),

III. Questo stesso altro braccio mostrerà sull' altro lato il Quoziente (g).

Il che era ec.

★

In questo Problema si è proposto un Rotto (b) maggiore da dividersi (f) per un Rotto (b) minore, ma ora vogliamo vedere nel

PROBLEMA XVI.

Come si divida (f) un Rotto (b) minore per un Rotto (b) maggiore senza l'usuale Aritmetica.

Sia in

I. *Ipotefi (h).*

Proposto un Rotto (b) d' $\frac{Un}{Quarto}$ da dividersi (f) per

$\frac{Due}{Terzi}$ senza l'usuale Aritmetica.

Dico per

II. *Regola.*

I. Che fatto colla solita Squadra sul gran Quadrato (i) un Rettangolo (e), o un Quadrato (i), i cui due lati sieno i Denominatori (a) dell' uno, e dell' altro Rotto (b) proposto.

II. Po-

- II. Posto poi un braccio della detta sul lato del Divisore (c), ed in ispezie sul di lui Numeratore (d), sicchè insieme coll' altro si comprenda un Rettangolo (e) del Rotto (b) da dividerli (f).
- III- Questo stesso altro braccio mostrerà sull' altro lato il Quoziente (g).

Eccone la

III. Pratica.

1. La Regola di questo Problema è bensì la stessa, che vedemmo nel precedente, ma la Pratica è differente.
- I. 2. In ordine all' accennata Regola dunque ponasi la Squadra sul gran Quadrato (i) in modo, che un braccio mostri i Terzi, e l' altro i Quarti dei proposti Rossi (b), come vedesi nella Fig. LIII. foglio 9.
3. Ove il lato b e è di Terzi, il lato b o di Quarti, e l' Intero (k), o sia Denominatore (a) e o di parti Dodici.
- II. 4. Poesia ponasi un braccio q m della detta Squadra su i due Terzi del Divisore (c), cioè sulla b r del lato b e, come vedesi nella Fig. LIV. fol. 9.
5. Sicchè insieme coll' altro braccio q t si comprenda un Rettangolo (e), o Quadrato (i) del Rotto (b) da dividerli (f), come sull' accennata Fig. LIV. apparisce,
6. Ove il Rettangolo (e) b s è di due parti, ed il Rettangolo (e) p q di due mezze, sicchè in tutto di tre parti,
7. Le quali sono pure comprese nel Rettangolo (e) b e della Figura LIII, ch' è il proposto Quarto da dividerli (f).
8. Giacchè tutto il Rettangolo (e) e o considerasi diviso in quattro parti ciascuna di tre Quadrati (i).
- III. 9. Ed in tal modo il detto braccio q t mostra sul lato b n il Quoziente (g) d' un quarto, e mezzo, cioè di $\frac{\text{Tre}}{\text{Ottavi}}$ d' un Intero (k),

(c) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(f) Dividere, o sia Partire nell' Arismetica dicesi, quando si cerca quante volte un numero si comprese in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(g) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

(h) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(i) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come 

(k) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(a) Rosso, o sia
Numero rosso è
un'unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{due}{tre}$
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre
 $\frac{quarzi}{tre}$ sono tre par.
si d'un' unità divi.
fa in quattro ce.

(b) Denominato-
re è un numero no-
tato sotto la linea
d'un Rosso, il qua-
le indica un Intero
diviso in parti, o
v. g. nel Rosso di
 $\frac{Tre}{Settimi}$ il numero
di Sette, o sia di
Settimi è il Deno-
minatore d'un In-
tero diviso in sette
parti.

(c) Intero è quel
numero, il quale
non è diviso in al-
cuna parte.

(d) Rettangolo è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati, dei quali so-
lo i due opposti sono
fra loro uguali, co-
me $\square$

(e) Dividere, o sia
partire nell' Aris-
metica diceasi, quan-
do si cerca quante
volte un numero sia
compreso in un al-
tro, come due nel
sei si contiene tre
volte.

10. Come si comprenderà dalla

§. CXLI.

Sua Ragione dimostrativa.

1. Ch' i proposti due Rotti (a) dei Terzi, e quarti si sieno ridotti ad un solo Denominatore (b), o sia Intero (c) e o della *Figura LIII.* ciò riluce dal precedente §. 140.
2. Ch' il Rettangolo (d) b q della *Figura LIV. fol. 11.* sia uguale al Rettangolo (d) b c della *Figura LIII.* cioè ad $\frac{Un}{Quarto}$ da dividerli (e) per i $\frac{Due}{Terzi}$ in linea br, ciò farsi pure chiaro dal mentovato §.
3. E che nella *Figura LIV.* la linea b x d'un Quarto, e mezzo sia il Quoziente (f) è ancora cosa patente dall' accennato §.
4. Resta solo da dimostrarli, come il detto Quoziente (f) b x d'un Quarto, e mezzo, si debba denomi-
nare di $\frac{Tre}{Ottavi}$ il che dichiarasi come segue:
5. Mentre nella *Figura LIV.* si è posto il braccio q m della Squadra sopra i due Terzi br per far anche coll' altro braccio q s il Rettangolo (d) b q uguale al Rettangolo (d) b c della *Figura LIII.* come dicemmo,
6. Se nella *Figura LIV.* col braccio q s della Squadra si fosse avanzato solo fin' alla linea p s,
7. Si sarebbe compreso il solo Rettangolo (d) b s di due parti,
8. A cui sarebbe mancata ancora una parte per uguagliare il Rettangolo (d) b c della *Figura LIII.* ch' è di Tre,
9. E però dovendo restar costantemente col braccio della Squadra sulla linea r s q n della *Figura LIV.* come quella che sega la br, cioè i due proposti Terzi del Divisore (g),
10. Si è necessariamente dovuto prendere la mezza p z a discrezione per far il Rettangolo (d) p q di due mezze parti, o sia d' una intera,
11. Ch' aggiunta alle altre due b s ne fanno tre,
12. Cioè il Rettangolo (d) b q della *Figura LIV.* uguale al Rettangolo (d) b c della *Figura LIII.*

13. Giac-

13. Giacchè dunque con tale operazione si è segata per mezzo la $p\tau$, cioè una quarta parte dell' Intero (c) b' o della Figura LIV.
14. La detta $p\tau$ non si considera più per quarta parte del detto Intero (c) b o, ma bensì per due ottave parti d' esso,
15. E l' Intero (c) b o sarà di parti otto, giacchè ciascuna delle quattro parti b p, p τ , τu , u o ci figuriamo fatte in due.
16. Onde non è maraviglia, che nominando il Quoziente (f) dal b' fin' al π , per altro d' un Quarto, e mezzo, lo denominiamo di $\frac{\text{Tre}}{\text{Ottavi}}$.

Sicchè

- I. Fatto colla solita Squadra sul gran Quadrato (b) un Rettangolo (d), i cui due lati sieno i Denominatori (b) dell' uno, e dell' altro Rotto (d) della nostra Ipotesi (i).
- II. Posto poi un braccio della detta sul lato del Divisore (g), ed in ispezie sul di lui Numeratore (k), sicchè insieme coll' altro si comprenda un Rettangolo (d) del Rotto (a) da dividerfi (e).
- III. Questo stesso altro braccio mostrerà sull' altro lato il Quoziente (f).

Il che era ec.

Dalla predetta Ragione Dimostrativa ricavasi il seguente

*

Avvertimento I.

1. Che dietro al numero del Numeratore (k) del Divisore (g) si regolerà sempre la Denominazione del Quoziente (f),
2. Perocchè, siccome nella già veduta Figura LIV. foglio 9. essendo il Numeratore (k) del Divisore (g) b r di Due,

(f) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quasso n' è il Quoziente.

(g) Divisore, o sia Partitore è quel numero, che consenti in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo ne sarà il Divisore.

(h) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(i) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

(k) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d' un Rotto indica le parti d' un Intero diviso, scritte sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di

$\frac{\text{Tre}}{\text{Tre}}$ Il Tre no. Sessimi.
 Il Tre di sopra indica Tre parti delle Sesse scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

(a) Intero di quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(b) Dividendo, o sia, parte, nell' Aritmetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compresa in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(c) Numeratore è quel numero, il quale sta sopra la linea d'un Rostro, indica la parte d'un Intero diviso, serve sotto la detta linea, v. g. nel Resto di Tre — il Tre no. Sessima caso di sopra indica Tre parti dello Sesto serve di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

(d) Divisore, o sia Partitore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividersi, come se si divide il dodici per tre, questo tre ne sarà il Divisore.

(e) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre quante volte nel numero dodici, il quante n'è il Quoziente.

3. Parimente in due parti, si è fatta ciascuna delle quattro parti dell' Intero (a) $b o$.
 4. Sicchè in vece della Denominazione di Quarti ha acquistata la Denominazione di Ottavi.
 5. Per maggior chiarezza delle cose, Supponiamo, che si debbano dividere (b) due Terzi per tre Quarti.
 6. In tale caso, essendo il Numeratore (c) del Divisore (d) di Tre, parimente in tre parti dovraffi intendere diviso (b) ciascuno dei Terzi del Quoziente (e).
 7. Sicchè in vece della Denominazione di Terzi acquisterà quella di Noni.
 8. Perocchè ciascuno dei tre Terzi fatto in tre parti, tutti e tre i Terzi insieme faranno di Nove parti.
- *
9. La cosa apparirà più chiara nelle due Figure LV, LVI. foglia 9.
 10. Imperciocchè la Figura LV. mostra per mezzo dei due lati $b o$, $b e$ di Terzi, e di Quarti il Rettangolo (f) e o, ch'è l' Intero (a), o sia Denominatore (g) di Duodecimi, giusta il §. 140. della pagina 684.
 11. Ove la $b r$ di $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$ è il Divisore (d) dei $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ $b n$, giusta il §. 121. della pagina 610.
 12. E la Figura LVI. mostra il braccio $m n$ della Squadra posto sulla $b r$, ch'è il Divisore (d) di $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$.
 13. Ed il braccio $m s$, il quale arrivando solo fin' alla $m s$, fa il Rettangolo (f) $b m$ solo di sei Duodecimi.
 14. Ma dovendo essere d' otto Duodecimi, cioè uguale al Rettangolo (f) $b n$ della Figura LV. foglio 11., che sono i $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ da dividersi (b).
 15. Egli è necessario di aggiungervene due altri.
 16. Onde, giacchè il Numeratore (c) del Divisore (d) $b r$ è di tre; c' immagineremo, che ciascuno dei detti sei Duodecimi $b m$ sia diviso (b) in tre.
 17. E però presa nella Figura LVII. fol. 9. sulla $o r$ [ch'è un Terzo dell' Intero (a) $b r$] una terza parte in p a discrezione;

18. Ed

Capo II. Probl. XVI. §. CXLI. 691

18. Ed immaginandoci tirata la $p r$ per mezzo della Squadra, avremo il Rettangolo (f) $o s$ di tre Terzi, che sarà un altro Duodecimo presso ai sei $b m$.

19. Presa sulla detta r un' altra terza parte a discrezione dal p fin'al q ,

20. Ed immaginandoci tirata la $q x$, avremo un altro Rettangolo (f) $p x$ di tre altri Terzi, cioè un altro Duodecimo,

21. Cioè Due Duodecimi presso i primi Sei,

22. Sicchè tutt'il Rettangolo (f) $b x$ sarà d' otto Duodecimi, cioè uguale al Rettangolo (f) $b n$ della Figura LV., che sono i $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ da dividerli (b) ,

23. E però, giacchè ciascun Terzo dell' Intero (a) $b r$, cioè il $b k$, $k o$, $o r$ si concepisce diviso (b) in tre parti,

24. Il detto Intero (a) $b r$ non si dirà più di Terzi, ma di Noni, come dicemmo,

25. E per conseguenza la $b q$ (ch'è il Quoziente (e) ricercato, giusta il §. della pagina 61a.) sarà di Otto Noni.

*

26. Replichiamo dunque, che nella divisione de' Rotti per Rotti (b) , il numero del Numeratore (c) del Divisore (d) servirà sempre di regola alla Denominazione (i) del Quoziente (e) ,

27. E che i Rettangoli (f) piccioli, ch'a qualunque Rettangolo (f) grande s' aggiungono per compire il Numero da dividerli (b) , avendo per uno dei loro lati il Divisore (d) , e per l'altro una parte, in cui il detto Divisore (d) è partito, sarà sempre una parte di quelle, nelle quali si concepisce diviso (b) un Intero (a) .

28. In esempio nella veduta Figura LVII. fol. 9. i Rettangoli (f) piccioli $o s$, $p x$, ch'al Rettangolo (f) grande $b m$ s' aggiungono,

29. I quali hanno per un lato $o m$, ovvero $p x$ la lunghezza del Divisore (d) $b r$,

30. E per l'altro una parte $b p$, ovvero $p q$, cioè una parte de' Terzi, nei quali il detto Divisore (d) è partito,

(f) Rettangolo d' una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(g) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Settimi}}$ il numero di Sette, o fa di Settimi è il Denominatore d'un Intero diviso in sette parti.

(h) Rotto, è sia Numero rotto è un' unità divisa in parti, v. g. $\frac{\text{due}}{\text{terzi}}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{\text{tre}}{\text{quarti}}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

(i) Denominazione, o sia Denominatore diceasi d'un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Settimi}}$ il numero di Sette, o fa di Settimi è il Denominatore d'un Intero diviso in parti.

(a) *Divisore*, o *fa Partire* è quel numero, che contiene in un altro numero da dividere, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne sarà il Divisore.

31. Essendo di tante parti di quante n'è il Divisore (a), cioè di Tre, Ciascuno d'essi valerà un Quadrato (b) b f, cioè una di quelle dodici parti, nelle quali concepimmo diviso (c) l'Intero (d) b w.

Diciamo per

(b) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(c) *Dividere*, o *fa Partire* nell'Arismetica dicesi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(d) *Intero* è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(e) *Rotto*, o *fa Numero rotto* è un'unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, o $\frac{uno}{quarti}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(f) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

Avvertimento II.

Considerabile.

33. Che ben inteso ciò, che finora si è detto, non sembrerà strano ad un Principiante l'udire, che si possa dividere (c) un Rotto (e) minore per un Rotto (e) maggiore, come si è fatto nel presente Problema,

34. In cui si è diviso $\frac{Un}{Quarto}$ per $\frac{Due}{Terzi}$,

35. Perocchè quantunque pajia, che i detti $\frac{Due}{Terzi}$ va-

gliano assai più d' $\frac{Un}{Quarto}$,

36. E per conseguenza, giusta la natura del Dividere (c) veduta alla pagina 608. num. 1. cc. non si possano mai contenere in $\frac{Un}{Quarto}$,

37. Con tutto ciò egli vedrà in ordine a ciò, che qui sotto diremo, come ed in quali termini avvenga la detta divisione.

38. Siccome nelle moltiplicazioni (f) de' Rotti (e) dicemmo, che per tutte le Scuole dell'Arismetica risuoni quella triviale dottrina, che i *Prodotti* (g) sieno minori dei *Numeri Fattori* (b), cioè minori de' Numeri, che l'uno con l'altro si moltiplicano (e),

39. Così nelle divisioni de' Rotti (e) per Rotti (e) risuona pure un'altra triviale dottrina, cioè che il *Quoziente* (k) sia maggiore del numero che si divide.

40. E siccome favellando noi delle cose Geometriche abbiamo accennato che ci pare di poter dire, che in qualunque moltiplicazione (f) tanto d'Interi (d), quanto de' Rotti (e) il Prodotto (g) sia nel suo valo-

valore sempre maggiore dei Numeri Fattori (b), ch'è una dottrina contraria alla predetta,

41. Così parimente diciamo che nelle Divisioni tanto d'Interi (d) quanto de' Roti (e) non mai sia il Quoziente (k) maggiore nel suo valore del numero che divide (c). Il che è pure una dottrina contraria alla prenominata.

42. Imperciocchè il detto numero da dividerfi (c) consiste sempre in Superficie (l),

43. Come nell'accennata Figura IV. lo dimostra il Rettangolo (m) b n di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$

44. Ed il Quoziente (k) sempre in linea, come nella Figura LVII. la b q d' $\frac{\text{Otto}}{\text{Noni}}$ lo dà a dividere,

45. E però siccome la grandezza d'una linea non può mai essere uguale alla grandezza d'una Superficie (l), come nell'Avvertimento II. dietro al Problema IV. num. 21. favellammo,

46. Così non potrà mai dirsi nelle cose Geometriche, ch'alcuno Quoziente (k) in linea sia maggiore nel suo valore d'un numero da dividerfi (c) in Superficie (l).

47. Sicchè conviene necessariamente conchiudere, che quantunque nell'accennata divisione di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ per

$\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$, il Quoziente (k) d' $\frac{\text{Otto}}{\text{Noni}}$ pajia materialmente essere maggiore di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ numero da dividerfi (c), con tutto ciò considerandone la sostanza, o sia il valore, questo è maggiore di quello.

*

48. Ciò compreso facile sarà al Principiante Geometra di comprendere ancora nel

(g) Prodotto dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicano due per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(h) Fattori numeri chiamansi quelli, che moltiplicati insieme, v. g. dicendo due volte quattro fa otto, il due ed il quattro sono i Fattori.

(i) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(k) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.

(l) Superficie è una estensione che ha lunghezza, e larghezza.

(m) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali sono i due opposti fra loro uguali, come 

PROBLEMA XVII.

(a) *Divisore*, o *fa*
Partitore è quel nu-
mero, che contienfi
in un altro numero
da dividerfi, come
se si dividesse il do-
dici per tre, questo
tre ne farà il Divi-
sore.

(b) *Rotto*, o *fa*
Numero rotto è un'
unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{2}{3}$
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
 $\frac{3}{4}$ sono tre par-
ti d'un'unità divi-
sa in quattro etc.

(c) *Ipotesi* dicesi
volgarmente caso
supposto.

(d) *Denominato-
re* è un numero no-
tato sotto la linea
d'un Rotto, il qua-
le indica un Inte-
ro diviso in parti,
v. g. nel Rotto di
 $\frac{2}{3}$ — il nume-
ro di Sette, o *fa* di
Setteimi è il Deno-
minatore d'un In-
tero diviso in sette
parti.

(e) *Quadrato* è
una figura di quat-
ro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati uguali, come il

Come si dividano (a) i Rotti (b) per
Rotti [b] di qualunque specificata mi-
sura, o peso senza l'usuale Aritme-
tica.

Sia in

I. Ipotesi. (c)

Proposto un Rotto [b] di Cinque Piedi di Pertica da
dividerfi [a] per Tre Piedi senza l'usuale Aritme-
tica.

Dico per

II. Regola.

Ch' osservando la Regola del Problema prece-
dente se n' ottiene l' intento.

E però venendo alla

III. Pratica.

1. Dobbiamo prima sapere (in ordine all' accenna-
ta Regola del Problema precedente) quali
sieno i Denominatori [d] dei proposti due Rot-
ti [b] di Piedi .
2. Onde supponendo, ch' una Pertica contenga sei
Piedi, amendue i Denominatori (d) saranno
di Selli,
3. E la nostra Ipotesi (c) consisterà ne' seguenti
termini ,
4. Come si dividano $\frac{\text{Cinque}}{\text{Selli}}$ per $\frac{\text{Tre}}{\text{Selli}}$
5. Posta dunque (giusta la detta Regola) la soli-
ta Squadra sul gran Quadrato [e],
6. Come vedesi fatto nella Figura LVIII. fol. 9.
7. In cui tanto il braccio se, quanto il braccio sb
mostra-

(a) *Rotto*, o *fa*
Numero rotto è
un'unità divisa in
due
parti, vi gro
terzi
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre
quarti
sì d'un' unità divi-
sa in quattro ec.

(b) *Partire*, o *fa*
dividere nell' Arit-
metica dicefi, quan-
do si cerca quante
volte un numero fa
compreso in un al-
tro, come due nel
sei si conviene tre
volte.

(c) *Denominato-*
re è un numero no-
tato sotto la linea
d' un Rotto, il qua-
le indica un Inero
diviso in parti,
vi. g. nel Rotto di
Tre
Sessimi
il numero
di Sette, o fa di
Sessimi è il Deno-
minatore d' un In-
ero diviso in sette
parti.

(d) *Quadrato è*
una figura di 4 an-
goli a squadra, e
di 4 lati uguali, co-
me 

(e) *Rettangolo è*
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati, dei quali solo
i due opposti sono
fra loro uguali, co-
me, 

Diciamo per

Avvertimento.

1. Che la stessa Regola, che serve per la divisione de' Rotti [a] di qualunque specificata misura, serve ancora per la divisione de' Rotti [a] di qualunque specificato peso.
 2. Ci dichiariamo col seguente esempio.
 3. Sieno Cinque Oncie da partirsi (b) per Due Oncie.
 4. Ch' è lo stesso che dire: $\frac{\text{Cinque}}{\text{Duodecimi}}$ d' una libra per $\frac{\text{Due}}{\text{Duodecimi}}$
 5. Fatta per mezzo dei Denominatori (c) di dodici il Quadrato (d) b m rappresentoci dalla Figura LX. fol. 9., giusta la Regola del Problema XVI.
 6. Quello sarà di Centesimi Quadragesimi Quarti,
 7. De' quali il Rettangolo (e) b e n' è di Sessanta, che sono i $\frac{\text{Cinque}}{\text{Duodecimi}}$ del Rotto (a) da partirsi,
 8. (Come si possono contare sul lato b n dal b fin' al f,)
 9. Dunque applicato (giusta la detta Regola) un braccio della Squadra sulla q o come vedesi fatto nella Figura LXI. fol. 9.
 10. Sicchè insieme coll' altro braccio si comprenda il Rettangolo (e) m o,
 11. Cioè il Rettangolo (e) di Sessanta
-
- Centesimi Quadragesimi Quarti
 uguale al Rettangolo (e) b e della Figura LX. fol. 9.
 ch' è il numero da dividerfi (b) di $\frac{\text{Cinque}}{\text{Duodecimi}}$
12. Ch' il braccio o s mostrerà sul lato m q il Quoziente (f) di Due Libbre, e sei Oncie, cioè di Due libbre, e mezza,
 13. Perocchè le dodici parti dal m fin' al r sono dodici Oncie, cioè una libbra,
 14. Le altre Dodici dal r fin' all' u un' altra libbra,
 15. E

15. E per conseguenza le restanti sei parti dall'u fin' al q sono sei Oncie.
16. Avvertendo sempre, che nelle divisioni de' Rotti [a] di qualche peso, od altro debbano essi Rotti [a] apparire come tali, cioè che siano espressi per mezzo del suo Numeratore [g], e Denominatore [e] poichè in caso contrario se si parlasse delle Oncie sole senza aver riflesso, ch' un' Oncia è una Duodecima parte d'una libra, l'operazione non si farebbe con numeri Rotti [a], ma le dette Oncie si considererebbero come Interi [b],
17. La stessa Regola potrà sempre servire per le divisioni de' Rotti [a] di qualunque altra specificata misura, o peso, che nell'umana società potesse essere proposto,
18. Vediamo ulteriormente nel

(f) *Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre quattre volte nel numero dodici, il quattre n'è il Quoziente.*

(g) *Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rosso di Tre — il Tre no- sessimi caso di sopra indica Tre parti delle Sessante scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.*

(h) *Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

PROBLEMA XVIII.

Come si dividano (b) gli Interi (b) per Rotti (a), o i Rotti (a) per Interi (b) senza l'usuale Aritmetica.

Sia in

I. Ipotesi (i).

Proposto un numero di Due Interi [b] da dividersi (b) per $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ senza l'usuale Aritmetica.

Dico per

(i) *Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.*

II. Regola.

- I. Che fatto colla solita Squadra sul gran Quadrato (d) un Rettangolo (e), o Quadrato (d), dei cui lati l'uno sia il Denominatore (e) del Rotto (a) proposto, e l'altro uno de' proposti Interi (b) ridotto in Rotti (a) del detto Denominatore (e),

T t t t

II. Po-

(a) *Divisore*, o *fa Partitore* è quel numero, che contienfi in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne farà il Divisore.

(b) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(c) *Quadrato* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come 

(d) *Intero* è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(e) *Dividere*, o *fa partire* nell' *Aritmetica*, dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contieno tre volte.

(f) *Rotto*, o *fià* Numero *rotto* è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$, sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$, sono tre parti d' un' unità divisa in quattro, $\frac{1}{4}$, sono quattro parti d' un' unità divisa in quattro ec.

- II. Posto un braccio sul Divisore (a), sicchè coll' altro insieme si comprenda un Rettangolo (b), o Quadrato (c) degli Interi (d) da dividerfi (e) per Rotti (f), o di Rotti (f) da dividerfi (e) per gli Interi (d),
- III. Questo stesso braccio mostrerà sull' altro lato il Quoziente (g).

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Ponesi dunque la Squadra sul gran Quadrato [e] in modo, che si faccia un Rettangolo [b], o un Quadrato [c], dei cui lati l' uno sia di Terzi, ch'è il Denominatore [b] del proposto Rotto [f],
2. Come vedesi fatto nella Figura LXII. fol. 9. ove il lato b c rappresenta il Denominatore [b] del detto Rotto [f],
3. E l' altro sia d' uno dei proposti Interi [d] ridotto in Rotti [f] dell' accennato Denominatore [b],
4. Come apparisce sul lato b g, su cui contasi un Intero [d] ridotto in Terzi,
5. Sicchè il Quadrato [c] e g ci rappresenta un Intero [d] diviso [e] per Terzi,
- II. 6. E dovendosi porre un braccio della Squadra sul Divisore (a) cioè sulla b a di due Terzi,
7. Come vedesi fatto nella Figura LXIII. fol. 9.
8. Sicchè coll' altro lato insieme si comprenda un Rettangolo (b), o un Quadrato (c) dei due Interi (d) da dividerfi (e),
9. Ciò vedesi effettuato nella predetta Figura LXIII. fol. 9.
10. La quale comprende nella sua Area (i) un Rettangolo (b) di parti diciotto,
11. Che sono il doppio del Quadrato (c) e g della Figura LXII. ch'è d' un Intero (d),
12. E per conseguenza sarà di due Interi (d);
13. Così il braccio m r mostrerà sul lato b r Tre Interi (d),
14. Perocchè essendo un Intero (d) diviso (e) in Terzi, si conta dal b fin' al c uno, dal c fin' al d due, e dal d fin' al r Tre Interi (d).

*

- I. 15. Volendosi fare un'operazione contraria alla precedente, e partire $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ per due Interi (d), si fa in riga alla stessa Regola il già veduto Quadrato (e) della Figura LXII. foglio 9. di cui il lato b e figurasi di Terzi, ed il lato b g d'un Interio (d) ridotti in Terzi, come dicemmo.
- II. 16. Poscia ponesi un braccio della Squadra (giusta la detta Regola) sul Divisore (a), cioè su due Interi (d),
17. Come vedesi fatto nella Figura LXIV. foglio 9 ove il lato a e mostra due Interi (d) divisi (e) in Terzi,
18. L' uno dall' a fin' al f, e l'altro dal f fin' all' e,
19. In modo che la Squadra nella mentovata Figura comprenda nel Rettangolo [b] a s il numero da dividerli (e), cioè $\frac{\text{Due}}{\text{Terza}}$ di sei parti, uguali ai $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ del Rettangolo [b] b n della Figura LXII. foglio 9.
- III. 20. Onde secondo la più volte mentovata Regola, il braccio s o mostrerà sul lato a m il Quoziente (g) d' $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$.
- Vediamo nel

(g) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre quattoro volte nel numero dodici, il quattoro n'è il Quoziente.

(h) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rosso, il quale indica un intero diviso in parti, v. g. nel Rosso di $\frac{\text{Tre}}{\text{Sezzimi}}$ il numero di Sette, o fadi Sezzimi è il Denominatore d'un intero diviso in sette parti.

(i) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\Delta \square \triangle$ ec.

(k) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

PROBLEMA XIX.

Come si dividano (e) gli Interi (d), e Rotti (f) per gli Interi (d) senza la usuale Aritmetica.

Sia in

I. Ipotesi [k].

Proposto un Interio (d), ed $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$ da dividerli (e) per due Interi (d) senza l'usuale Aritmetica.

T t t t 2

Dico

(a) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(c) Dividere, o sia partire nell'Arithmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(d) Rotto, o sia Numero rotto è un'unità divisa in parti v. gr. $\frac{due}{tre}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(e) Divisore, o sia Partitore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividerfi, come se si divideffe il dodici per tre, questo tre ne farà il Divisore.

Dico per

I. Regola.

- I. Che fatto colla solita Squadra sul gran Quadrato (a) un Quadrato (a), i cui lati sieno d'un Intero (b) diviso (c) nei proposti Rotti (d),
- II. Posto un braccio sul Divisore (e) sicchè coll'altro insieme si comprenda il numero da dividerfi (c),
- III. Questo stesso braccio mostrerà il Quoziente (f).

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. In ordine alla predetta Regola vedesi nella *Figura LXII. fol. 9.* comprendere la Squadra il Quadrato (a) e g,
2. Cioè un Intero (b) (che noi ci figuriamo sul gran Quadrato (c),)
3. I cui lati b e, b g sono divisi in Terzi,
4. Giacchè si è proposto nell'Ipotefi (g) un Rotto (d) di Terzi presso l'Intero (b) da dividerfi (c),
- II. 5. Posto poi un braccio m e (come vedesi nella *Figura LXV. fol. 9.*) sul Divisore (e) di due Interi (b),
6. Cioè sulla b d, che sono due Interi (b) divisi (c) in Terzi,
7. In modo, che coll'altro m g insieme si comprenda il Rettangolo (b) b u di parti dodici,
8. Che fanno appunto un Intero (b), ed $\frac{Un}{Terzo}$
9. Perocchè l'Intero (b) consiste in nove parti come nel Quadrato (a) e g della *Fig. LXII* si è veduto,
10. Ed il terzo in Tre delle dette parti, come nel Rettangolo (b) b s della stessa *Figura* apparisce,

11. Il qual Intero (*b*) e Terzo è il proposto numero da dividerfi (*c*).
 III. 12. In tale guisa mostrerà il braccio *m g* la linea *b o* di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ o di $\frac{\text{Quattro}}{\text{Sesti}}$.
 13. Sicchè il Quoziente (*f*), che proviene dalla divisione d' un Intero [*b*], ed $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$ per due Interi [*b*] consiste in $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$, ovvero in $\frac{\text{Quattro}}{\text{Sesti}}$.

(f) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

Eccone

§. CXLIII.

La sua Ragione dimostrativa.

(g) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

1. Concependo, ch' il Rettangolo [*b*] *b u* consista in un Intero [*b*], ed $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$, come indicammo ai Numeri 9. e 10. della Pratica, cioè nel Numero da dividerfi (*e*),
 2. E ch' il lato *b d* di due Interi [*b*] ridotti in Terzi sia il Divisore (*e*),
 3. Necessariamente dovrà il lato *b o* essere il Quoziente (*f*), giusta il §. 125.

(h) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

4. Il quale è patentemente di $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$,
 5. Giacchè, ciaschun Intero [*b*] in linea è di tre Terzi, come ne' due Interi [*b*] del Divisore [*e*] *b d* chiaramente si vede.
 6. Il detto Quoziente [*f*] dee essere ancora considerato di $\frac{\text{Quattro}}{\text{Sesti}}$,
 7. Accagione, ch' essendo il Divisore [*e*] *b d* d' un numero di Due, cioè di due Interi [*b*],
 8. Deesi pure per il numero di Due moltiplicare (i) l' Intero [*b*] di Tre in linea facendo Sei, e così ancora ciascun dei $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ *b o* per Due, facendo $\frac{\text{Quattro}}{\text{Sesti}}$, giusta l' Avvertimento I. dopo

(i) Moltiplicare, o far moltiplicazio-
 ne intendi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

il §. 141.

9. E però

I. Fat-

(a) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come D

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(c) Dividere, o sia partire nell'Aritmetica diceſi, quando ſi cerca quante volte un numero ſia compreſo in un altro, come due nel ſei ſi contiene tre volte.

(d) Rotto, o ſia Numero rotto è un' unità diviſa in parti v. gr. $\frac{due}{terzi}$ ſono due parti d' un' unità diviſa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ ſono tre parti d' un' unità diviſa in quattro ec.

(e) Diviſore, o ſia Partitore è quel numero, che contiene ſi in un altro numero da dividerſi, come ſe ſi divideſe il dodici per tre, queſto tre ne farà il Diviſore.

- I. Fatto colla ſolita Squadra ſul gran Quadrato (a) un Quadrato (a), i cui lati ſieno d' un Intero (b) diviſo (c) nei propoſti Rotti (d),
- II. Poſto un braccio ſul Diviſore (e), ſicchè coll' altro inſieme ſi comprenda il Numero da dividerſi (c),
- III. Queſto ſteſſo braccio moſtrerà il Quoziente (f).

Il che era ec.

Vediamo ulteriormente nel

PROBLEMA XX.

Come ſi dividano (c) gli Interi (b), e Rotti (d) per Interi (b), e Rotti (d) ſenza l' uſuale Aritmetica.

Sia in

I. Ipoteſi (g).

Propoſto un numero d' un Intero (b), e $\frac{Tre}{Quarti}$ da dividerſi (c) per Due Interi (b), ed $\frac{Un}{Tercio}$ ſenza l' uſuale Aritmetica.

Dico per

II. Regola.

- I. Che fatto colla ſolita Squadra ſul gran Quadrato (a) un Rettrangolo (b), o Quadrato (a), i cui lati ſieno i Denominatori (i), dei Rotti (d) preſſo gli Interi (b) propoſti,
- II. Poſto un braccio ſul Diviſore (e) ſicchè coll' altro

altro insieme si comprenda il numero da dividerfi (c),

III: Questo stesso braccio mostrerà il Quoziente (f).

Eccone la

III. Pratica.

I. 1. Si fa dunque colla solita Squadra un Rettangolo (b) a c sul gran Quadrato (a) come vedesi fatto nella Figura LXVI. fol. 9.

2. Di cui il lato a c sia di Terzi,

3. Ed il lato a d sia di Quarti,

4. Che sono i Denominatori (i) dei proposti Rotto [d],

5. Il qual Rettangolo [b] rappresenta un Intero [b].

II. 6. Posto poi un braccio me (come vedesi nella Figura LXVII. foglio 9.) sul Divisore (c) dei due Interi [b], e d' $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$,

7. Cioè sulla b d,

8. Sulla quale dal b fin' all' o abbiamo due Interi [b] fatti in Terzi, accagione ch' il Rotto [d] aggiuntovi è di Terzi,

9. E dall' o al d un Terzo

10. In modo, che coll' altro m g insieme si comprenda il Rettangolo [b] b m di parti Vent' una,

11. Che fanno appunto il Numero da dividerfi [c] d' un Intero [b], e $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$,

12. Perocchè dodici delle dette parti fanno un Intero [b], come nella Figura LXVI. si è veduto,

13. E nove fanno tre quarti, come nella stessa Figura entro il Rettangolo [b] a r apparisce,

III. 14. Ed in tale guisa mostrerà il braccio mg la linea b n di $\frac{\text{Vent' uno}}{\text{Vigesimali ottavi}}$,

Come si farà vedere per la

(f) Quoziente d quel numero, il quale mostra, quante volte il Divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il Divisore tre quassro volte nel numero dodici, il quassro n' è il Quoziente.

(g) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(h) Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(i) Denominatore è un numero notato sotto la linea d' un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Sestimi}}$ il numero di Seste, o sia di Sestimi è il Denominatore d' un Intero diviso in sette parti.

§. CXLIV.

Sua Ragione dimostrativa.

[a] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(c) Dividere, o sia parire nell' Aritmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nei sei si contiene tre volte.

(d) Divisore, o sia Partitore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne farà il Divisore.

(e) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quatero n' è il Quoziente.

(f) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ terzi sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ quarti sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

1. Conceputo che sia il Rettangolo [a] a c della Figura LXVI. per un Intero [b],
2. Come al numero 4. della Pratica dicemmo,
3. Facilmente s'intenderà, che il Rettangolo [a] b m della Figura LXVII., cioè il Numero da dividerfi [c] sia d' un Intero [b], e $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$, giusta ciò, che al numero 11. della Pratica si è accennato.
4. E s' il lato b d della detta Figura LXVII. è il Divisore [d] di due Interi [b], ed $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$, giusta il §. 125.
5. Necessariamente dee il lato b u essere il Quoziente [e], giusta lo stesso §. 125.
6. Il qual Quoziente [e] b u, benchè vedasi consistere in tre sole parti;
7. Ciascuna di queste però dividefi [c] in sette, accagione ch' il Divisore [d] b d ridotto in Rotti [f], come nella Pratica dicemmo, è pure di parti sette, giusta la ragione addotta.
8. Onde facendo tre volte sette ventuno, appunto queste faranno vent' una parte d' un Intero [b] in linea,
9. Il quale dee si concepire di parti vent' otto,
10. Accagione ch' essendosi conceputi sul lato b d gli Interi [b], giusta la Denominazione [g] de' Terzi,
11. Dee si sul lato b n concepire pure l' Intero [b] b n, giusta la Denominazione [g] dei Quarti, accagione che quattro parti della b n fanno un Intero [b],
12. Ciascuna delle quali divisa per sette fanno insieme vent' otto, giacchè il Divisore [d] si è fatto di parti sette, apprendone la Ragione alla pagina 689. numero 1. ec.
13. E però il Rotto [f] del Quoziente [e] sarà di Vent' uno

Ventesimi ottavi.

*

14. Questo stesso Quoziente (e) può dal Principiante essere anche conceputo per $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$ secondo la naturale rappresentazione della Figura,
 15. Perchè se concepiamo l'Intero (b) n diviso in Quarti, come si è detto, la b u ne dimostra Tre.
 16. Il che in simili casi potrà anche generalmente osservarsi senza altro rompimento di testa.
 17. Concludiamo dunque, che in riga a ciò che s'è dimostrato

- I. Fatto colla solita Squadra sul gran Quadrato (b) un Rettangolo (a) , o un Quadrato (b) , i cui lati sieno i Denominatori (i) dei Rotti (f) presso gli Interi (b) proposti,
 II. Posto un braccio sul Divisore (d) , sicchè coll'altro insieme si comprenda il Numero da dividersi (c) ,
 III. Questo stesso braccio mostrerà il Quoziente (e) .

Id che era ec.

- Per aver migliore pratica di ciò, che finora si è detto intorno alla divisione d'Interi (b) , e Rotti (f) per Interi (b) , e Rotti (f) , serva d'

Avvertimento

1. Ai Principianti, che in qualunque specificata misura, che mai si possa proporre in Interi (b) , e Rotti (f) , si dovrà il Numero da dividersi (c) ridurre ne' proposti Rotti *ma Superficiali* (k) ,
 2. Ed il Divisore (d) pure ne' proposti Rotti (f) , *ma in linea*,
 3. Che il Quoziente (e) sarà sempre dei proposti Rotti (f) , o d'Interi (b) divisi (e) in Rotti (f) , *ma in linea*,

(g) Denominazione, o sia Denominatore dicefi d'un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di Tre $\frac{\text{Tre}}{\text{Sessimi}}$ il numero di Sette, o sia di Sessimi è il Denominatore d'un Intero diviso in parti.

(h) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(i) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di Tre $\frac{\text{Tre}}{\text{Sessimi}}$ il numero di Sette, o sia di Sessimi è il Denominatore d'un Intero diviso in sette parti.

(k) Rosso Superficiale è una parte di qualche grandezza, che ha lunghezza, e larghezza. Come una figura, che in lunghezza, e larghezza comprende un Piedo, dicefi Rosso d'una Pertica Superficiale.

(a) *Intero* è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(b) *Dividere*, o *far Partire* nell'Arismetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(c) *Pertica Superficiale Quadrata*, o *figura Quadrata* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno lungo una Pertica.

(d) *Piede Quadrato* è un Quadrato, o *figura di quattro angoli a squadra*, e di quattro lati uguali, ciascuno lungo un piede. □

(e) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come .

(f) *Divisore*, o *far Partire* è quel numero, che contenefi in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne sarà il Divisore.

4. In esempio: Sieno Tre Pertiche, e Due Piedi, cioè Tre Interi [a], e $\frac{\text{Due}}{\text{Sesti}}$ da dividerfi [b] per Tre Pertiche, e Due Piedi, cioè per Tre Interi [a], e $\frac{\text{Due}}{\text{Sesti}}$.
5. Essendo noto dal Lib. II. di questa Parte III. numero 112. ec. ch'una Pertica Superficiale Quadrata [c] è di Trentasei Piedi Quadri (a), si farà in tanti Piedi Quadri [d] le Tre Pertiche, ed i Due Piedi del numero da dividerfi (b), che saranno Cens' e Venti Piedi Quadri (d).
6. I quali vedonsi nel Rettangolo [e] c b della Figura LXXIII. foglio 20.
7. Ed il Divisore [f] di pure Pertiche Tre, e Piedi Due dovrà prenderfi in linea.
8. Onde essendo noto dalla pagina 5. dell' Introduzione, ch'una Pertica in linea è di Sei Piedi,
9. Vanti Piedi in linea faranno il mentovato Divisore (f) di Tre Pertiche, e di Due Piedi,
10. Il quale vedesi sulla linea, o sia lato p e dell' accennato Rettangolo (e) c b,
11. E per conseguenza l'altro lato e r farà il Quoziente [g] di Piedi Sei in linea.
12. Che val a dire d'una Pertica, o sia Intera (a) in linea.
13. In questo Esempio facile è stata l'operazione, accagione che dopo d'essa non vi è stato verun Residuo.
14. Ma se porremo in esempio Pertiche Due, e Piedi Uno da dividerfi (b) per Pertiche Una, e Piedi Quattro,
15. Ove il numero da dividerfi (b) sarà, in ordine a ciò che qui sopra dicemmo, di Piedi Quadrati (d) Settantotto,
16. I quali dovendosi rappresentare in un Rettangolo (e) ec. sul gran Quadrato (b), giusta la Regola del Problema XX.
17. Uno dei cui lati, o linee sia il Divisore (f) di Pertiche Una, e Piedi Quattro, cioè di Piedi Dieci,
18. Non possiamo sul gran Quadrato (b) rappresentare un

un Quadrato (*b*), o Rettangolo (*e*) di *Sessantotto* Piedi Quadrati (*d*), di cui uno dei lati sia di Piedi *Dieci* precisamente,

19. Come vedesi nella *Figura LXIX. fol. 10.*, ove avendo il Rettangolo (*e*) *b c* il lato *b e* di *Dieci* Piedi, che sono appunto il proposto Divisore (*f*),
20. Non contiene poi nella sua Area (*i*) il preciso numero da dividerli (*b*) delle proposte due Pertiche, ed un Piede, o sia dei *Sessantotto* Piedi Quadrati (*d*), ma solo di *Sessanta*,
21. E s'avanzarremo col braccio *m r* della Squadra sulla linea *o r*, faremo il Rettangolo (*e*) *b s* di Piedi *Ottanta*,
22. Cioè di *Due* di più dei proposti *Sessantotto* da dividerli (*b*),
23. E però in questo, e simili altri casi di Divisioni si fa un Rettangolo (*e*), o un Quadrato (*b*) minore più prossimo al Numero da dividerli (*b*), con riservarne a parte il Residuo, come nella *Regola del Probl. IX.* veduto abbiamo.
24. Sicchè nella presente *Ipotesi* (*A*) si fa l'accennato Rettangolo (*e*) *b c*, veduto nella *Figura LXIX. foglio 10.*, di *Sessanta* Piedi Quadrati (*d*), ed il Residuo d'*Otto* si tiene a parte.
25. Che in tale guisa il lato *b r* mostrerà il Quoziente (*g*) di *Sette* Piedi, cioè d'*una* Pertica, ed un Piede in linea.
26. E toccante gli *Otto* Piedi di Residuo, questo considerasi per una parte del Divisore (*f*) *b e* di Piedi *Dieci*,
27. E però egli farà di $\frac{\text{Otto}}{\text{Decimi}}$,
28. Ed il Quoziente (*g*) intero (*a*) farà d'*una* Pertica, d'un Piede, ed $\frac{\text{Otto}}{\text{Decimi}}$.
29. Per dar meglio ad intendere ai Principianti in qual guisa si possa concepir in linea il mentovato Quoziente (*g*) col suo Rotto (*l*), figuriamoci, che siccome il Rettangolo (*e*) *r s* della nominata *Figura LXIX.* è diviso (*b*) in *Dieci* Parti Quadrate (*m*), esso possa essere anche diviso (*b*) in altrettante parti per il lungo dal *r* fin' al *e*,

(g) *Quoziente è quel numero, il quale moltiplicato volte il Divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il Divisore tre quindici volte nel numero dodici, il quattoro n'è il Quoziente.*

(h) *Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □*

(i) *Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come Δ □ ec.*

(k) *Ipotesi dicevsi volgarmente caso supposto.*

(l) *Rotto, o sia Numero rotto è un'unità divisa in due parti, in gr. $\frac{1}{2}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro, $\frac{1}{4}$ sono quattro parti d'un'unità divisa in quattro ec.*

(m) *Parte Quadrata è un quadrato, cioè una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □*

(a) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, o di quattro lati, dei quali sono i due opposti fra loro uguali, come □

(b) Dividere, o partiro nell' Arithmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(c) Piede Quadrato è un Quadrato, o sia figura di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuna lungo un piede. □

(d) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(e) Divisore, o sia Partitore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne sarà il Divisore.

30. Come vedesi fatto nel Rettangolo (a) $p q$ della Figura LXX. fol. 10.
31. Ove il Rettangolo (a) $m s$ rappresenta tutt' il mentovato numero da dividerfi (b) di Piedi Quadrati (c) Settantotto,
32. Perocchè nel Rettangolo (a) $m o$ appariscono i Settanta,
33. E nel Rettangolo (a) $p s$ i Piedi Otto fatti in Rettangoli (a) lunghi, ciascuno de' quali si comprenderà facilmente essere uguale a ciascun Quadrato (a) della Figura presente,
34. E però giacchè il Rettangolo (a) $m s$ rappresenta tutt' il numero da dividerfi (b) come dicemmo,
35. Il cui Divisore (e) è la $m d$,
36. Ci figureremo, ch' il mentovato Rettangolo (a) $m s$ sia compreso dalle due braccia della Squadra $s f$, $s d$,
37. Ch' in tale guisa avremo nel $m f$, il Quoziente (f), giusta il §. 125. d' una Pertica, d' un Piede, e di Otto
Decimi come accennammo.

*

38. Come poi i deci $\frac{\text{Otto}}{\text{Decimi}}$ possano essere ridotti in ulteriori Rotti (g) d' una specificata misura, ciò mostrerassi ne' susseguenti Problemi, ne' quali tratterassi della divisione d' Interi (b) primi, secondi, ed' ulteriori Rotti (g) per Interi (b), primi, secondi ec. e per conseguenza della Divisione di Pertiche, Piedi, Oncie ec. per Pertiche, Piedi, Oncie ec.
39. Intorno a ciò, che nel presente Avvertimento si è detto, ne riluce dalle stesse Figure fin' ora vedute la sua dimostrazione,
40. E però proseguiamo il cammino delle Divisioni, e vediamo nel

PROBLEMA XXI.

Come si dividano (b) gli Interi (h), primi, e secondi Rotti (g) per gli Interi (b), primi, e secondi Rotti (g) senza l'usuale Aritmetica.

Sia in

I. Ipotesi (i).

1. Un Intero, $\frac{\text{Quattro}}{\text{Sesti}}$ e $\frac{\text{Cinque}}{\text{Duodecimi}}$
2. Da dividerfi (b) per un Intero (b) $\frac{\text{Due}}{\text{Sesti}}$ e $\frac{\text{Quattro}}{\text{Duodecimi}}$
3. Che val a dire un Intero (b), Quattro Sesti d'un Intero (b), e Cinque Duodecimi d'un Sesto, per un Intero (b), Due Sesti d'un Intero (b), e Quattro Duodecimi d'un Sesto senza l'usuale Aritmetica.

Dico per

II. Regola.

- I. Che ridotti gli Interi (b), e primi Rotti (g) del numero da dividerfi (b) negli ultimi proposti Rotti (g), e con questi compresi quelli in un Rettangolo (a), o Quadrato (d) per mezzo della Squadra,
- II. Posto un braccio della detta sul lato del Divisore (e) ridotto negli ultimi Rotti (g) in linea, sicchè con l'altro si comprenda il detto numero da dividerfi (b),
- III. Questo stesso braccio mostrerà il Quoziente (f).

Veniamo alla

III. Pra-

(f) Quoziente è quel numero, il quale moltiplicato per il Divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il Divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.

(g) Rotti, o fra Numero rotto e un'unità divisa in due parti, o, per altro modo, sono due parti d'un'unità divisa in tre, o, per altro modo, sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(h) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(i) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(a) *Intero* è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(b) *Partive*, o sia dividere nell' *Aritmetica* dicesi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contengono tre volte.

(c) *Rotto*, o sia numero rotto è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ (cioè) sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro, $\frac{1}{4}$.

[d] *Ipotesi* dicesi volgarmente caso supposto.

(e) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli e squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$.

(f) *Quadrato* è una figura di quattro angoli e squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$.

III. Pratica.

- I. 1. Dovendosi dunque ridurre un Intero (a), e $\frac{\text{Quattro}}{\text{Selli}}$ del numero da dividersi (b) negli ultimi Rotti (c) proposti, che nella nostra Ipotesi (d) sono i Duodecimi,
 2. E comprenderli in un Rettangolo (e), o Quadrato (f) in cui entrino ancora i $\frac{\text{Cinque}}{\text{Duodecimi}}$ proposti,
 3. Egli è chiaro, ch' il tutto dovrà esser disteso in Superficie (g).
 4. Sicchè ridurremo prima un Intero (a) negli ultimi proposti Rotti (c) in linea.
 5. Dicendo un Intero (a) contiene sei primi Rotti (c), cioè $\frac{\text{Sei}}{\text{Selli}}$.
 6. Ciascun di questi Selli comprende Dodici secondi Rotti (c), cioè sei Duodecimi.
 7. E però sei volte dodici fanno Settantadue.
 8. Ch' è un Intero (a) in linea ridotto negli ultimi proposti Rotti (c).
 9. Ma dovendosi il detto Intero (a) rappresentarsi non in linea, ma in Superficie (g), come dicemmo,
 10. Lo ridurremo in un Quadrato (f), giusta la pag. 35. n. 5. dicendo Settantadue volte Settantadue fanno Cinque mille, Cento, ed Ottantatquattro secondi Rotti (c) Quadrati (f).
 11. Di cui se ne può vedere sul gran Quadrato (f) l'operazione colla solita Squadra, giusta la Regola del moltiplicare (h) del Probl. V. pag. 604.
12. Poscia dovendosi ridurre ciascuna dei $\frac{\text{Quattro}}{\text{Selli}}$ proposta in secondi Rotti (c) in linea,
13. Ditemo: una volta dodici fa dodici,
14. Ma essendo necessario di ridurre anche questi in Superficie (g), figuriamoci, che ciascun primo Rotto (c) sia una Sella parte d' un Intero [a] Superficiale Quadrato (f).

15. Come apparisce nella *Figura LXXI. fol. 10.*
16. Ove il Rettangolo [e] PQ è un sesto di tutto l'Intero [a] Quadrato [f] PR ,
17. Il quale è lungo un lato del detto Intero [a], e largo un sesto,
18. E perciò moltiplicheremo [b] la PO di *Settantadue* secondi Rotti [c] per la OQ di *dedici*,
19. E produrremo, giusta il detto *Probl. V. ec. Ottocento e Settantaquattro* secondi Rotti [c] Quadrati [f],
20. Che sarà un sesto, o sia un primo Rotto [c] d' un proposto Intero [a] ridotto in secondi Rotti [c] Superficiali Quadrati [i],
21. Ma ritrovandosi nel proposto numero da dividerfi [b] quattro di questi primi Rotti [c] comprenderanno tutti, e quattro insieme la Superficie [g] di *Tremilla, quattrocento cinquanta sei* secondi Rotti [c] Quadrati [f],
22. De' quali pure se ne può fare l'operazione sul gran Quadrato [f], giusta il nominato *Probl. V. ec.*

*

23. E finalmente dovendo contare anch' i proposti Cinque
Duodecimi
che sono i secondi Rotti [c] nella Superficie Rettangolare [k], o Quadrata [l], in cui debbonfi comprendere il prenominato Intero [a], ed i quattro Primi Rotti [c] proposti ridotti negli ultimi Rotti [c], affinchè tutt' il numero da dividerfi [b] vi sia.
24. Consideriamo nella *Figura LXXI.* il Rettangolo [e] PQ , che rappresenta una Sesta parte, o sia un primo Rotto [c] dell' Intero [a] PR Superficiale Quadrato [i],
25. Il quale primo Rotto [c] PQ contenendo *dedici* secondi Rotti [c], come dicemmo,
26. Ciascuno di questi sarà lungo dal P fin' all' O ,
27. Che val a dire avrà la lunghezza dello stesso primo Rotto [c], e dell' Intero [a],
28. E la larghezza sarà una duodecima parte di quella d' un primo Rotto [c],
29. Come vedesi nel Rettangolo [e] Ps della detta *Figura LXXI.*
30. In cui la PO è la lunghezza, e la Os la larghezza d' un secondo Rotto [c] proposto,

31. Onde

(g) Superficie è una *estensione*, che ha *lunghezza*, e *larghezza*.

(h) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(i) Quadrato Superficiale noi chiamiamo volgarmente quello, che ha *lunghezza*, e *larghezza* in modo, che il di lui contenuto sia veramente d' un proposto Quadrato, benchè i di lui lati non sieno tutti uguali.

(k) Superficie Rettangolare, o sia Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(l) Superficie Quadrata è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come 

(a) Rosso, o sia Numero rosso è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{tre}$; sono due parti d'un unità divisa in tre, $\frac{tre}{quattro}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(b) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

(c) Quadrato Superficiale noi chiamiamo volgarmente quello, che ha lunghezza, e larghezza in modo, che il di lui consenso ha veramente d'un proposto Quadrato, benchè i di lui lati non sieno tutti uguali.

(d) Dividere, o partire nell'Arismetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(e) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come $\square$

31. Onde essendo il lato $P O$ diviso in Settantadue secondi Rotti [a],
32. E la $O s$ in uno, egli è chiaro, che tutt' il Rettangolo [b] $P s$ sia di Settantadue secondi Rotti [a] Superficiali Quadrati (c),
33. Ed essendosi nel numero da dividersi (d) stati proposti Cinque dei mentovati secondi Rotti (a),
34. Diremo Cinque volte Settantadue fanno Trecento sessanta,
35. Di cui se ne può far l'operazione sul gran Quadrato (e), giusta il più volte nominato Problema V. ec.

*

36. Sicchè dunque dopo aver fatta la mentovata riduzione, si sarà compreso nella Superficie Rettangolare (f) $P B$ della nominata Figura LXXI.
37. L' Intero (g) $P R$ di secondi Rotti (a) Quadrati (e). Cinque milla Cent' ottanta quattro
38. I quattro primi Rotti (a) $F K$ di . . . Tremilla Quattrocento Cinquantasei
39. I Cinque secondi Rotti (a) $V B$ di . . . Trecento Sessanta
40. Che sono in tutto Novemilla secondi Rotti (a) Quadrati (e),

41. Cioè il proposto numero d'un Intero (g), $\frac{Quattrocento}{Sesti}$
- c $\frac{Cinque}{Duodecimi}$

- II. 42. Il qual numero, o sia Rettangolo (b) $P B$ dovendosi dividere (d) per un Intero (g), $\frac{Due}{Sesti}$, e

- $\frac{Quattro}{Duodecimi}$ ridotti negli ultimi Rotti (a), in linea,
43. Giacchè l' Intero (g) in linea contiene secondi Rotti (a) Settantadue, come dicemmo,
44. Ed i $\frac{Due}{Sesti}$ ovvero primi Rotti (a) Ventiquattro;

Capo II. Probl. XXI. §. CXLIV. 713

45. A cui aggiugnonsi gli ultimi Quattro,
 46. Sarà tutt' il Divisore (b) di Cento secondi Rotti (a) in linea.
 47. Sul lato del qual Divisore (b) dovendosi poner un braccio della Squadra,
 48. Ed insieme coll' altro contener tutto l' accennato numero da dividersi (d) di novemilla Quadrati (e),
 49. Poness il detto braccio sulla fine d' un lato del gran Quadrato (e), cioè sul B dietro B D,
 50. Sicchè coll' altro posto sulla E G si comprenda tutt' il numero da dividersi (d) di Novemilla Quadrati (e), cioè il Rettangolo (b) E A,
 Il. 51. Questo stesso braccio mostrerà la A G di Novemilla parti,
 52. Le quali sono secondi Rotti (1) in linea, giusta il §. 125.
 53. Dei quali dall' A fin' al P contandosene Settanta-due mostrano un Intero (g),
 54. Dal P fin' al M dodici fanno un primo Rottato (a), o sia $\frac{\text{Un}}{\text{Sesto}}$,
 55. E dal M fin' al G sei secondi Rotti (a), o sia $\frac{\text{Sei}}{\text{Duodecimi}}$,
 56. Ed appunto d' un Intero [g], d' $\frac{\text{Un}}{\text{Sesto}}$, e di $\frac{\text{Sei}}{\text{Duodecimi}}$ è il Quoziente (i) d' Interi (g) uno, $\frac{\text{Quattro}}{\text{Sesti}}$, e $\frac{\text{Cinque}}{\text{Duodecimi}}$ divisi (d) per un Intero (g) $\frac{\text{Due}}{\text{Sesti}}$, e $\frac{\text{Quattro}}{\text{Duodecimi}}$.

Circa

§. CXLV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Parlando la Figura accennata del gran Quadrato (e) da se stessa a sufficienza, noi giudichiamo cosa soverchia il favellarne altro.

Ma soggiungeremo bensì un

X x x

Avver-

(f) Superficie Rettangolare, o sia Rettangolo è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(g) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(h) Divisore, o sia Partitore è quel numero, che consiensi in un altro numero da dividersi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne farà il Divisore.

(i) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

(a) Intero d' quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(b) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ terzi sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ quarti sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.

(c) Dividere, o sia partire nell' Arismetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contieno tre volte.

(d) Quoziente d' quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente n' è il Quoziente.

*

Avvertimento I.

2. Che proponendosi Interi (a), primi, e secondi Rotti (b) di qualunque specificata misura da dividersi (c) per Interi [a], primi, e secondi Rotti [b] dietro alla Regola del precedente Problema, facilmente se ne ritroverà il Quoziente (d),
3. E però suppongasi, che il Numero da dividersi (c) di quell' Ipotesi [c] sia d' una Pertica, di Quattro Piedi, e di Cinque Oncie,
4. Ed il Divisore (f) sia d' una Pertica, Due Piedi, e Quattro Oncie,
5. Giacchè l' Intero (a) intendesi nella detta Ipotesi (c) diviso in Sei parti, come la Pertica in Sei Piedi,
6. Ed un primo Rotto [b], o sia un Sesto d' un Intero [a] in parti Dodici, come il Piede è diviso (e) in Dodici Oncie,
7. Poichè dopo aver in tutto, e per tutto operato secondo la Regola dell' accennato Problema XXI., il Quoziente (d) ivi veduto d' un Intero (a), d' $\frac{1}{6}$ Un Seito, e di $\frac{1}{12}$ Sei farà d' una Pertica, d' un Piede, e di Sei Oncie in linea.

Diciamo ancora per

*

Avvertimento II.

8. Che la stessa Regola del Problema XXI. vale ancora per la divisione d' Interi (a), primi, e secondi Rotti (b) per gli Interi (a), e primi Rotti (b),
9. Ovvero per la divisione d' Interi (a); e primi Rotti (b) per Interi (a), primi, e secondi Rotti (b),
10. Come anche per la divisione d' Interi (a) per primi, e secondi Rotti (b),
11. Ovvero per la divisione de' primi, e secondi Rotti (b) per Interi [a],

12. Pur-

12. Purchè bene s'offerri la sostanza della predetta Regola, ch'è di ridurre ne' proposti ultimi Rotti (b) tanto il Numero da dividerfi (c), quanto il Divisore (f), (c) Ipotesi dieci
volgarmente es-
supposto.
13. Colla differenza però, ch' i Rotti [b] di questo debbano essere in linea, ed i Rotti [b] di quello in Superficie [g].

Avvertimento III.

14. Qui dovrebbero bensì discorrere dell'

Aritmetica Decimale.

15. Tanto decantata presso i moderni Geometri, di cui alla pagina 3. numero VI. dell' Introduzione si è dato un picciolo saggio.
16. Questa così nominata Aritmetica Decimale consiste in una tale quale facilità di computar i Rotti [b] quasi senza Rotti [b], con divider [c] qualunqueintero (a) in Dieci parti uguali, (g) Superficie è
un'estensione che ha
lunghezza, e lar-
ghezza.
17. Ciascuna di queste, cioè un primo Rotto (b) in altri secondi pure di Dieci parti,
18. Ciascun secondo Rotto [b] parimente in Dieci parti, o sieno terzi Rotti (b),
19. Ciascun terzo Rotto (b) in Dieci altri ec. e così in infinito.
20. Giovanni Regiomontano ha ritrovata l'utilità di questa Aritmetica prima nel Computo dei Logarithmi (b), (h) Logarithmi so-
no numeri, i quali
crescono ovvero ca-
lano dietro alla pro-
porzione Arismet-
tica, e sono aggiun-
ti ad altri numeri,
che dietro alla pro-
porzione Geometrica
crescono.
21. Poscia dopo lungo intervallo di tempo ne compilò un Trattato Simone Stevino, e lo insinuò in primo luogo agli Astronomi, Agrimenfori, Soprastanti alle Monete, ed ai Mercadanti,
22. Ma non essendosi quello potuto ben accettare nè nella Vita Civile; nè in tutte le Scienze Matematiche, accagione di certi indispensabili incomodi,
23. Sembra che unicamente sia esso stato destinato per la Geometria, e perciò molti la chiamano Aritmetica Geometrica...
24. Chi fosse vago d'averne diffusa contezza, potrebbe

(a) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$

sono due parti d'un unità divisa in tre, v. gr. $\frac{1}{3}$

sono tre parti d'un unità divisa in quattro ec.

(b) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(c) Superficie è una stensione che ha lunghezza, e larghezza.

(d) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(e) Denominazione, o sia Denominatore dice si d'un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di Tre $\frac{1}{3}$ il numero

Sestimi di Sesse, o sia di Sestimi è il Denominatore d'un Intero diviso in parti.

(f) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dico tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(g) Pertica semplice è una pertica in linea, come —

(h) Piede semplice è un piede in linea, come —

scorrer la Logistica Decimale d' Artmanno Beyer Medico di Francofort, data alla luce nel 1619.

25. Lo scopo di questo, ed altri Autori è stato di facilitare il computo de' Rotti (a) in modo, che con quelli non si avesse niente a fare, come dicemmo.
26. È veramente giacchè sul nostro gran Quadrato (v) tanto in Linea, quanto in Superficie (c) chiaramente appariscono sott' all'occhio le effettive Divisioni Decimali, pare che agevolmente si possa su quello esercitare la mentovata Aritmetica.
27. Con tutto ciò noi per più motivi la tralasciamo, e principalmente accagione, che nella Pratica Geometria del Mondo noi non sappiamo in qual Paese ciascun Intero [d], ovvero ciascuna Pertica si divida in parti Dieci, ciascuno di lei primo Rotto (a), o sia Piede si divida nelle dette parti, e così discorrendo di tutti gli altri Rotti [a] in infinito,
28. E quantunque il P. Andrea Tacquet insegni, come (dopo essersi fatto il computo Decimale in qualunque Rotto [a] de' Pesi, e delle Misure) si possano ridurre i Rotti [a] Decimali a qualunque altra proposta Denominazione (e); ciò non ostante molti, e massime i Principianti vi ritrovano degli intoppi nella Pratica, e massime de

*

Gli Errori del Volgo.

1. Imperciocchè volendo alcuni mostrare in Pratica il facile effetto di questa Decimale Aritmetica nella moltiplicazione [f] d' Interi (d), e primi Rotti (a),
2. Insegnano per fondamento, ch' una Pertica semplice (g) contiene Dieci Piedi semplici (b),
Un Piede semplice (b) contiene Dieci Oncie semplici (i),
Un' Oncia semplice (i) Dieci altri Rotti semplici (k),
Uno di questi Rotti semplici (k) Dieci altri semplici ec.
E così in infinito.
3. Ma all' incontro, ch' una Pertica Quadrata [l] contiene Cento Piedi Quadrati (m),

Un

Un Piede Quadrato (*m*). Cento Oncie Quadrate [*n*],

Un' Oncia Quadrata [*n*] Cento altri Rotti (*a*) Quadrati (*b*),

Uno di questi Rotti (*a*) Quadrati (*b*) Cento altri Quadrati (*b*), e così in infinito.

4. E su questo fondamento proponendo il detto Volgo Tre Pertiche, e Due Piedi da moltiplicarsi (*o*) per Due Pertiche, e Quattro Piedi,

5. Insegna a poner in carta i detti Due Numeri colle figure dell' usuale Aritmetica segnate come qui sotto si vedono,

Pert. 3 : 2

Pert. 2 : 4

6. Ove dice, che il zero significa gli Interi (*d*), una vergola sola i primi Rotti (*a*), due vergole i secondi Rotti (*a*), tre vergole i terzi, quattro vergole i quarti, e così in infinito.

7. Poscia insegna a moltiplicare (*o*) gli accennati due Numeri all' ordinario,

8. Come se non v' entrasse alcun Rotto (*a*),

9. E fattone il Prodotto (*p*) di

7 6 8

10. Insegna ulteriormente, che debbasi badare alle vergole segnate sopra l'ultime Figure alla destra dell' uno, e dell' altro numero da moltiplicarsi (*o*),

11. Sopra i quali nel nostro caso non ve n' è che una sola,

12. E che le dette vergole l'una sul 2, l'altra sul 4. si raccolgano insieme, e si notino sopra l'ultima Figura alla destra del Prodotto (*p*),

13. Cioè sopra l'8, come qui sopra vedesi fatto.

14. E che l'altre Figure del detto Prodotto (*p*) verso la sinistra debbansi segnare sempre d'una vergola di meno sin' al zero,

15. Come qui sopra nel più volte mentovato Prodotto (*p*) si vede fatto.

16. Ove il 7 mostra sette Interi (*d*),

(i) Oncia semplice dieci un' Oncia in linea, come —

(k) Rotto semplice è una parte di qualche grandezza in linea come un Piede in linea è una parte d'una Pertica in linea, cioè d'una Pertica semplice.

(l) Pertica quadrata è una figura quadrata di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno no dei quali è lungo una pertica.

(m) Piede Quadrato è un quadrato, o sia figura di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, ciascuno lungo un piede. □

(n) Oncia Quadrata, è un Quadrato, o sia una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, dei quali ciascuno è lungo un' Oncia, come □

(o) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(p) Prodotto diceasi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicano due per tre fa sei, e questo si chiamasi il Prodotto.

(a) *Rotto*, e sia
 Numero *rotto* è
 un' *unità* divisa in
 parti, v. gr. $\frac{2}{3}$
 sono due parti d'un'
 unità divisa in tre,
 tre $\frac{3}{4}$ sono tre par-
 ti d'un' *unità* divi-
 sa in quattro ec.

(b) *Quadrato* è
 una figura di 4 an-
 goli a squadra, e di
 4 lati uguali, co-
 me $\square$.

(c) *Prodotto* di-
 cesi quel numero,
 che risulta da una
 moltiplicazione fan-
 na, come moltipli-
 cando due per tre si
 fa sei, e questo sei
 chiamasi il *Prodot-
 to*.

(d) *Intero* è quel
 numero, il quale
 non è diviso in al-
 cuna parte.

(e) *Intero Qua-
 drato* è quel nume-
 ro, il quale non è
 diviso in veruna
 parte, e si rappre-
 senta in figura qua-
 drata, come $\boxplus$ si
 significa un numero
 intero. *Quadrato*
 di quattro.

17. Il 6 mostra sei primi Rotti (a) Quadrati (b),
 18. E l'8 otto secondi Rotti (d) Quadrati (b), come di-
 ce l'accennato Volgo.
 19. Ma questo ingannali in ordine al di lui premesso in-
 segnamiento,
 20. Perocchè secondo il detto insegnamento il Prodoto
 [c] sarebbe d'Interi [d] sette, e di sessantotto
 primi Rotti [a],
 21. Giacchè un Intero Quadrato [e] contiene Cento pri-
 mi Quadrati [b], ed un primo Quadrato [b] Cen-
 to secondi Quadrati [b].
- *
22. Vediamone l'evidenza per mezzo della Fig. LXXIE
 foglio 10.
 23. In cui il lato *AB* di Tre Interi (d), e Due primi
 Rotti [a] rappresenta uno de' Numeri da multipli-
 carsi [f],
 24. Ed il lato *AC* di due Interi [d], e quattro primi
 Rotti [a] rappresenta l'altro Numero da multipli-
 carsi [f],
 25. In questa Figura Rettangolare [e] *BC* vedesi chia-
 ramente, ch'il Rettangolo [b] *ON* è di sei Interi
 [d], giusta il §. 5.
 26. Ed i due Rettangoli [b] *QN*, *WM* d'un altro In-
 tero [d], giusta la Figura del foglio 6. spiegata
 col §. 7.
 27. Ora vi sono ancora nella presente Figura i Rettan-
 goli [b] *Sm*, *PF*, *BF*, *PS* da contarsi.
 28. I quali tutti insieme non possono empier un In-
 tero Quadrato [e] *FG*, giusta la detta Figura.
 29. E giacchè, secondo l'insegnamento del detto Vol-
 go, un Intero Quadrato (e) dee comprendere Cento
 primi Quadrati [b], comè dicemmo,
 30. Necessariamente il Rettangolo [b] *PS* conterrà Otto-
 dei mentovati Cento primi Quadrati [b], giusta la
 detta Figura.
 31. E per conseguenza ciascun dei Rettangoli [b] *Sm*,
PF, *BF* ne conterrà venti, giusta la più volte men-
 tovata Figura.

32. Che

Capo II. Probl. XXI. §. CLXV. 719

32. Che fanno insieme *Sessanta* primi Rotti (a) Quadrati (b),
33. Ai quali s'aggiungono i prenommati *Otto* del Rettangolo (b) *P S*,
34. Che tutti i primi Rotti (a) Quadrati (b) faranno *Sessantotto*; e tutta la proposta Area (i) *B c* d'Interi (d) *Sette* è di *Sessantotto* primi Rotti (a), come si è detto,
35. E non mai [in riga all' accennato insegnamento). (g) *Figura Rettangolare*, o sia Rettangolo "è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 
36. Onde le mentovate due dottrine seguite dal Volgo, cioè che nel Prodotto (c) della moltiplicazione (k) *Decimale* l'ultima Figura alla destra sia di Rotti (a), a ragione dei quali le altre Figure verso la sinistra sono con ordine di Rotti (a) minori;
37. E che tutti gli Interi (d), e Rotti (a) di qualunque Superficie piana (l) debbano essere Quadrati (b), non si accordano generalmente insieme.
- *
38. Dicemmo, che i Principianti incontrano bensì degli intoppi, e degli Errori del Volgo nell' Aritmetica Decimale, i quali debbono assolutamente fuggirsi,
39. Ma con tutto ciò noi non impugniamo le buone Regole di questa Decimale Aritmetica,
40. Le quali se fossero state seguite dall' accennato Volgo senza erroneamente concepire, che ciascun Interero Quadrato (c) debba contenere *Cento* primi Quadrati (b), un primo Quadrato (b) *Cento* secondi Quadrati (b) ec.
41. Non avrebbe sbagliato, se semplicemente avesse detto, ch' il mentovato Rettangolo (b) della presente Figura contenga *Sette* Interi (d), *Sei* primi, ed *Otto* secondi Rotti (a), giusta il già mentovato Prodotto (c),
42. E non si fosse immaginato, che gli Interi (d), e Rotti (a) debbano tutti essere Quadrati (b), come dicemmo.
43. Questa verità si farà sott' agli occhi del Leggitore manifesta, quando nella presente Figura considererà,

(f) *Moltiplicazione*, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(g) *Figura Rettangolare*, o sia Rettangolo "è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(h) *Rettangolo* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(i) *Area* è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 2, o più linee, come 

(k) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(l) *Superficie piana* intendesi volgarmente presso a' Geometri pratici una piana.

(a) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(b) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(c) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭

rà, che ciascun Intero (a); benchè Quadrato (b), contenga Dieci primi non Quadrati (b), ma Rettangolari (c),

44. De' quali se ne vedono quattro nel Rettangolo (c) S G)

45. E che ciascun primo Rotto (d) contenga bensì dieci secondi, ma non mai Cento,

46. Otto de' quali si vedono nel Rettangolo (c) P S.

47. Dunque tuttochè le buone Regole della detta Decimale Aritmetica non si possano biasimare,

48. Ciò non ostante noi qui non le proponiamo al Principiante sul gran Quadrato (b),

49. Affinchè nel ridurre i Rotti (d) Decimali ne' Rotti (d) proposti di Denominazioni (e) diverse, non incontri forse nojevoli intoppi ec.

★

50. Essendoci finora un poco diffusi sul gran Quadrato (b) tanto nel maneggio degli Interi (a), quanto de' Rotti (d), senza servirci delle Figure dell' usuale Aritmetica, egli è tempo, che collo stesso metodo noi proseguiamo il nostro corso sul detto gran Quadrato (b), e perciò avanziamo al Capo Terzo.

C A P O III.

In cui trattasi delle Estrazioni delle Radici, delle Regole, delle Proporzioni, del ridurre le Monete grosse in altre spezie di Monete senza l'usuale Aritmetica, e ciò che si debba fare quando un proposto numero non comprendesi o su i lati, o nell' Area (f) del gran Quadrato (b).

Si premette al solito

(d) Rosso, o sia Numero rosso è un' unità divisa in due parti, v. g. $\frac{1}{2}$ sergi sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

(e) Denominazione, o sia Denominatore diceasi d'un numero notato sotto la linea d'un Rosso, il quale indica un intero diviso in parti, v. g. nel Rosso di Tre $\frac{1}{3}$ il numero di Sette, o sia di Settesimi è il Denominatore d'un' intero diviso in parti.

(f) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come Δ $\square$ ec.

Il Fondamento di tutte le seguenti Regole del presente Capo.

Il quale primieramente consiste in rappresentare i numeri per mezzo dei primi, secondi, e terzi Quadrati [b] del gran Quadrato [b] al solito, Poscia in rappresentare ciascun Quadrato [b] terzo diviso nello stesso modo come è diviso un Quadrato [b] primo.

I.

1. L' Estrazioni delle Radici hanno per lo più il loro luogo nelle Operazioni Matematiche, e quantunque il nostro gran Quadrato [b] sia alquanto angusto per farvene l' esercizio, con tutto ciò egli è comodo per mostrarvene il Fondamento.
2. Noi ci figuriamo, ch' il Principiante non mai forse abbia inteso cosa sia una Radice d' un proposto numero.
3. E però sappia egli, che per comprenderla è d' uopo considerare qualunque Quadrato [b] i cui lati sieno divisi in quante parti uguali si vuole.

Y y y

4. E

(a) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(b) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, come Δ □ ▢ &c.

(c) Radice Quadrata d'un lato d'un numero rappresentato in figura quadrata è come del numero quattro qui espresso in figura quadrata



il lato $a b$ di due parti, cioè il numero due chiamasi Radice Quadrata.

(d) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(e) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(f) Prodotto dice quel numero che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo si chiamasi Prodotto.

4. E dalle parti divise sieno tirate le linee in croce,
5. Ch' in tale guisa il detto Quadrato [a] conterrà nella sua Area [b] altri Quadrati [a] piccioli uguali.
6. Come vedesi nella Figura LXXIII. fol. 10. onde il Quadrato [a] $a b$ ha ciascun lato diviso in due parti uguali,
7. E le due linee $c d$, $e o$ tirate dalle divisioni mostrano, che quello contiene nella sua Area (b) altri quattro Quadrati (a) piccioli uguali,
8. Ora questi piccioli quattro Quadrati (a) compresi nel detto Quadrato (a) $a b$ chiamansi un numero Quadrato (a),
9. E ciascuno dei di lui lati $a r$, ovvero $r b$ &c. chiamasi la Radice d'esso Quadrato (a) $a b$,
10. Il che intendasi di qualunque altro Quadrato (a).

II.

11. Inteso dunque ciò che sia la Radice d' un Quadrato (a), o sia Radice Quadrata (c),
12. S' insinua ulteriormente al Principiante, che molte altre, e per così dire infinite Figure di Numeri hanno parimente la loro Radice,
13. Onde dopo la Quadrata (c) segue

I. La Radice Cuba,

II. La Radice Quadrata di Quadrato,

III. La Radice del Sordefolido, o sia soprafolido, ovvero Primo Relato,

IV. La Radice Quadrato-Cuba,

V. La Radice del Sordefolido secondo, o sia secondo Relato,

VI. La Radice del Triquadrato, o sia del Quadrato di Quadrato di Quadrato,

14. E molte altre in infinito.
15. Tutte queste Radici sono veramente una stessa;
16. Perocchè le diverse Figure di Numeri ora mentovate vengono generate da quella per mezzo di più moltiplicazioni (d).
17. Onde sappia il Leggitore, che qualunque numero moltiplicato (e) in se stesso produce un numero Qua-

Quadrato (a), come si può raccorre da numeri 3, 4, 5, ec., e che lo stesso numero che moltiplicasi (e) è la Radice del suo Quadrato Prodotto [f],

(g) Cubo è un corpo fatto a Dado, come



18. Il quale moltiplicato (e) poi per la stessa Radice genera il Prodotto (f) d'un Cubo (g),

19. Il quale pure moltiplicato (e) per la medesima Radice genera il Prodotto (f) d'un Quadrato (a) di Quadrato (a),

(h) Sordelolido è quel numero, il quale non ha nè figura di Quadrato, nè figura di Cubo, che val a dire nè figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, nè figura di corpo fatto a Dado.

20. E così ulteriormente moltiplicando (e) i Prodotti (f) per la stessa Radice si generano i mentovati numeri figurati, cioè del Sordelolido (h) primo, del Quadrato Cubo (i) ec., e così in infinito.

21. Vediamone l'esempio:

22. Moltiplicando (e) Due per Due si produce il numero Quadrato di Quattro come dicemmo, la cui Radice è il numero Due,

(i) Quadrato Cubo è una figura quadrata fatta a Dado, come



23. Moltiplicando (e) il Prodotto (f) di Quattro per la stessa Radice di Due si genera il numero Otto, che è un Cubo (g),

24. Moltiplicando (e) il Prodotto (f) d'Otto per la stessa Radice di Due si genera il numero Sedici, ch'è il Quadrato (a) di Quadrato (a),

25. Moltiplicando (e) il Prodotto (f) di Sedici per la medesima Radice di Due si genera il numero di Trentadue, ch'è il Sordelolido (h) primo,

[i] Triquadrato è un numero rappresentato in forma d'un Quadrato a b, i cui lati di sedici sono un numero d'un altro Quadrato minore c d, i cui lati di quattro sono pure un numero d'un altro quadrato e ancora minore, e perciò il Triquadrato è un Quadrato di tre Quadrati.

26. Moltiplicando (e) il Prodotto (f) di Trentadue per la medesima Radice di Due, si genera il numero Sessantaquattro, ch'è il Quadrato Cubo (i).

27. Moltiplicando (e) il Prodotto (f) di Sessantaquattro per la medesima Radice di Due si genera il numero Cento venti otto, ch'è il Sordelolido (h) secondo,

28. Moltiplicando (e) il Prodotto (f) di Cento ventotto per la medesima Radice di Due si genera il numero Duecentocinquante sei, ch'è il Triquadrato (k).

29. E su questo piede continuandole moltiplicazioni (d) per mezzo della stessa Radice si possono generare dei numeri figurati in infinito;

30. Le quali moltiplicazioni (d), chiamansi Progressioni Geometriche.

31. E dai quali numeri si può estrarre la Radice, ch'è quella stessa per mezzo della quale se ne sono generati i Prodotti (f), come dicemmo.



(a) Denominazione, o sia Denominatore d'alcun d'un numero noto, se fosse la linea d'un Retto, il quale indica un intero diviso in parti, v. g. nel Retto di Tre — il numero

Sette, o sia di Sette, o il Denominatore d'un intero diviso in parti.

(b) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(c) Figura Quadrata è un quadrato, cioè una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(d) Cubo è un corpo fatto a Dado, come



(e) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(f) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □

(g) Cubico, cioè ch'è fatto in figura di Dado, come



III.

32. Affinchè poi il Principiante abbia qualche lume intorno al fondamento delle Denominazioni (a) dei mentovati numeri Figurati, non si manca d'insinuarli, che quelle derivano dalle Figure, le quali si confiderano rappresentate dai più volte mentovati numeri.

33. Onde il Quadrato (b),

34. Ch'è il primo numero figurato, di cui parliamo, viene così denominato dalla Figura Quadrata (c), ch'egli rappresenta, come si numeri 4, 5 ec. si è inteso. La cui Radice è un lato, come dicemmo,

*

35. Il Cubo (d),

36. Ch'è il secondo numero figurato da noi accennato così denominasi; poichè egli rappresenta un Corpo di Figura Cubica:

37. Perocchè, quantunque i due numeri due, e quattro (per la moltiplicazione (e) de' quali egli viene generato,) giusta il numero 23. ec. ci possano rappresentare il Rettangolo (i) a q della Figura LXXIII. fol. 10.

38. Egli ci rappresenta ancora un Corpo Cubico (g) c d della Figura LXXIV. fol. 10.

39. Accagione, che immaginandoci, che l' Area (b) a b di quattro della Figura LXXIII. sia la Base del detto Corpo (i) c d della Fig. LXXIV. quella moltiplicata (k) per la Radice, o sia altezza a r di due, si produce il Corpo Cubo (l) c d, giusta il Problema 1. Capo 1. della Stereometria.

40. E questa rappresentazione del Corpo Cubico (g) è più propria di quella del Rettangolo (f) a q della Figura LXXIII. fol. 10.

41. Accagione, che nella di lui generazione moltiplicasi (k) una Superficie (m), cioè il Quadrato (b) di quattro per la Radice, o sia altezza a r di due, giusta il detto Problema 1. ec.

*

- II. 42. Il Quadrato (*b*) di Quadrato (*b*),
 43. Ch'è il terzo Numero figurato da noi accennato, così denominasi, accagione ch'egli rappresenta un Quadrato (*b*), di cui non solo l'Area (*b*), ma eziandio ciascun lato considerasi rispettivamente per Quadrato (*b*),
 44. Come nella nostra Ipotesi (*a*) il Quadrato (*b*) di Quadrato (*b*) è di Sedici, giusta il numero 24.
 45. Il quale non solo in se stesso è Numero Quadrato (*b*), come la Figura LXXV. foglio 10. lo rappresenta,
 46. Ma essendo ciascun lato di lui di quattro, anche questo è appunto Numero Quadrato (*b*), come l'Area (*b*) *a b* della Figura LXXIII. ce lo fa vedere: E perciò chiamasi Quadrato (*b*) di Quadrato (*b*), come dicemmo.

*

- III. 47. Il Sordesolido (*p*) primo.
 48. Ch'è il quarto Numero figurato da noi mentovato, non rappresentando nè Figura Cubo (*q*), nè Quadrata (*c*), non ne facciamo per ora la dichiarazione della di lui Denominazione (*a*).

*

- IV. 49. Il Quadrato-Cubo (*r*).
 50. Ch'è il quinto Numero figurato da noi accennato, così denominasi, accagione che consiste in un Quadrato (*b*) prodotto dai suoi lati, ciascuno de' quali è un Numero Cubo (*r*),
 51. Come nella nostra Ipotesi (*n*) il numero Sessantaquattro è un Quadrato-Cubo (*r*), dei cui lati ciascuno ha Otto parti, cioè il Numero del Cubo (*d*) già ispiegato al numero 35, come la Figura LXXVI. foglio 11. lo mostra.

V. 52.

(h) Area è preffo i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 o più linee, como $\Delta \square \triangle$ ecc.

(i) Base Corporea è il Piano inferiore di qualunque Corpo.

(k) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(l) Corpo Cubo è un Cubo, o sia una figura fatta a Dado, come



(m) Superficie una stensione, che ha lunghezza, e larghezza.

(n) Ipotesi diceasi volgarmente caso supposto.

(o) Numero Quadrato è quello, che rappresentasi in forma di Quadrato, come quattro, nove ecc.



(p) Sordesolido è di quel numero, il quale non ha nè figura di Quadrato, nè figura di Cubo, che val a dire nè figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, nè figura di corpo fatto a Dado.

(q) Figura Cubo, o sia Cubo è un Corpo, il quale volgarmente direbbesi un Dado, como



(r) Quadrato Cubo è una figura quadra fatta a Dado, come



[a] Sordefolido è quel numero, il quale non ha nè figura di quadrato, nè figura di Cubo, che val a dirlo nè figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, nè figura di corpo fatto a Dado.

V. 52. Il Sordefolido (a) secondo.

53. Ch'è il sesto Numero figurato da noi accennato, non rappresentando (come il Sordefolido (a) primo) nè Figura Quadrata [b], nè Cuba [c], non ne facciamo per ora la dichiarazione della di lui Denominazione (d).

★

VI. 54. Il Triquadrato (e).

(b) Figura Quadrata è una figura di quattro angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

[c] Figura Cubica, o sia Cuba è un Corpo, il quale veramente direbbe si un Dado, come



(d) Denominazione, o sia Denominatore dice si d' un numero usato sotto la linea d' un Rosso, il quale indica un Intero diviso in parti, come nel Rosso di 10. — il numero 3. — di Sette, o sia di Sezzioni è il Denominatore d' un Intero diviso in parti.

55. Ch'è il settimo Numero figurato da noi mentovato, così denominasi, accagione ch'egli consiste in un Quadrato (f), i cui lati sono un numero d' un altro Quadrato (f) minore, del quale i lati sono pure un Numero d' un altro Quadrato (f) ancora minore,

56. Come nella nostra Ipotesi (g) il Triquadrato (e) è di Duecento Cinquantasei,

57. Ch'è un Quadrato (f) rappresentatoci dalla Figura LXXVII. foglio 10., il quale ha ciascun lato di Sedici,

58. Il qual numero di Sedici è pure un Quadrato, [ff] come nella Figura LXXV. si è veduto,

59. I cui lati sono di Quattro.

60. Ed appunto anche il Quattro, numero dei detti lati, è parimente un altro Quadrato (f),

61. Onde con ragione si può l' accennato Numero Figurato chiamare Triquadrato (e), poichè egli è un composto, o sia un innello di tre differenti Quadrati (f).

★

62. Tutti gli altri Numeri figurati, che quì in appresso si potrebbero soggiungere in infinito, sono facili da spiegarli circa la loro denominazione (d), e sostanza sul gran Quadrato (f), ma per ora bastano per i Principianti i già mentovati.

63. Onde avanziamo a vedere nel

PROBLEMA I.

Come da un proposto numero s' estra-
gga la Radice Quadrata (b) senza l' usua-
le Aritmetica .

Sia in

I. Ipotesi (g).

1. Proposto il numero Novecento ,
2. Di cui si debba estrarre la Radice Quadrata [b]
senza l' usuale Aritmetica .

Dico per

II. Regola.

Che compreso colle braccia della solita Squa-
dra qualunque Quadrato (f) minore del nu-
mero proposto, e dilatando quello con muo-
vere la detta Squadra sempre in Figura Qua-
drata (b) sino che vi si comprenda il men-
tovato proposto numero se n' ottiene l' in-
tento ,

Eccone la

III. Pratica.

1. Nella Figura LXXXVIII. fo. 10. che supponesi una
parte del gran Quadrato (f) comprendasi colle
braccia della Squadra il Quadrato (f) a b di
Cento ,
2. Il quale è minore del proposto numero di Nove-
cento ,
3. Si move poi pianpiano la detta Squadra in mo-
do , ch' il mentovato Quadrato (f) a b si vada
dilatando sempre in Figura Quadrata [b] ,
4. Cioè , che nella prima mossa della Squadra questa
possa giugnere a beneplacito sin' alle c d e ,
5. Ch'

(e) Triquadrato
è un numero rap-
presentato in forma
d' un Quadrato a b,
i cui lati di sedici
sono un numero d'
un altro Quadrato
minore c d, i cui
lati di quattro sono
pur un numero d'
un altro Quadrato
se ancora minore , e
perciò il Triqua-
drato è un Quadra-
to di tre Quadrati.



(f) Quadrato è
una figura di quat-
tro angoli a Squa-
dra , e di quattro
lati uguali, come □

(g) Ipotesi dicesi
volgarmente caso
supposto .

(h) Radice Qua-
drata è un lato d' un
numero rappresen-
tato in figura qua-
drata ; come del nu-
mero quattro qui
espresso in figura
quadrata



il lato a b di due
parti , cioè il nu-
mero due chiamasi
Radice quadrata .

(a) *Figura Quadrata, Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come* 

(b) *Radice Quadrata è un lato d'un numero rappresentato in figura quadrata; come del numero quattro quel espresso in figura quadrata*



il lato ab di due parti, cioè il numero due chiamasi Radice quadrata.

(c) *Numero quadrato è quello, che rappresentasi in forma di Quadrato, come quattro, nove ec.*



(d) *Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come* 

5. Ch' essa comprenderà *Quattrocento* in Figura Quadrata [a],
 6. Ma non essendo con ciò noi ancora giunti al numero di *Novecento*,
 7. Pianpiano si muove ulteriormente sempre in Figura Quadrata [a] la Squadra fin' alle *g b i*,
 8. Che le braccia della detta Squadra comprenderanno appunto il proposto numero di *Novecento* in Figura Quadrata [a],
 9. Di cui considerando un lato, cioè l' *a g*, ovvero *a i*, il quale è di *Trenta*, di *Trenta* appunto è la Radice Quadrata [b], che dal proposto numero *Novecento* estrarre si doveva.
- Toccante la

§. CXLVI.

Sua Ragione dimostrativa.

1. Rimettendoci a ciò che dicemmo al numero I. di questo Capo, essa è tanto chiara, ch' altro non fa d' uopo.
2. Ma è bensì necessario un

*

Avvertimento I.

1. Con cui si dia ad intendere ai Principianti, come si debba operare, quando il Numero proposto non è veramente Quadrato [c],
2. Propongasi il Numero di *Ventisette*, da cui si debba sul gran Quadrato [d] estrarre la Radice Quadrata [b] senza l' usuale Aritmetica,
3. Seguendo la Regola del precedente Problema prendiamo colle braccia della Squadra un Quadrato [d] minore, che nel proposto numero ritrovasi, cioè il Quadrato [d] di *Venticinque* rappresentatoci dalla Figura LXXIX. fol. 11.
4. Poi movendo pianpiano le braccia della detta Squadra dilatiamo il Quadrato [d] per indagarvi precisamente il Numero proposto di *Ventisette*, come si vede sulla Figura LXXX. fol. 11.

Capo III. Probl. I. §. CXLVI. 729

5. Ove le braccia *b g*, *b m*, che nella Figura LXXIX. mostravano i lati *a z*, *t r* di Cinque,
6. Mostrano i lati *a r*, *a c* di Sei.
7. Ma questa dilatazione dei lati di Sei non ci produce precisamente il proposto Numero di Ventisette nel Quadrato [*d*] *c r*,
8. Ma un Numero maggiore del proposto, cioè il Numero di Trentasei,
9. Sicchè se prendiamo il Cinque per lato, come nell' accennata Figura LXXIX. fol. 11. abbiamo il Quadrato (*d*) *r n* di Venticinque, minore del proposto numero,
10. E se prendiamo il Sei per lato, come nella Figura LXXX. fol. 11. abbiamo il Quadrato [*d*] *c r* di Trentasei, maggiore del detto Numero proposto,

[c] Numero Sordo è quel numero, il quale non si può rappresentare in figura quadrata, come il numero Sette, Dodici ec.

(f) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

*

11. In questa sorta di casi, quando il Numero proposto, non si può precisamente racchiudere in un Quadrato [*d*], egli è segno, che quello non è Numero Quadrato (*d*), ma Numero Sordo [e] (come comunemente chiamasi,)
12. E perciò la di lui Radice viene appellata Irrazionale, la quale non si può esprimere con Numeri.
13. Onde avverta il Principiante a non ingannarsi, credendo forse, che quando un lato d' un Numero, che cercasi Quadrato [*d*] non può con aggiungervi, e con levarvi un Intero [*f*] arrivare alla precisa misura del Numero proposto, si possa ridurlo alla detta misura con aggiungervi, o levarvi de' Rotti [*g*],
14. Imperciocchè, quando un proposto Numero d' Interi [*f*] non ritrovasi Quadrato [*d*], giusta la Regola del precedente Problema, non mai farassi Quadrato [*d*], quantunque s' aggiunghino, o si levino qualunque spezie de' Rotti [*g*] dal detto Numero.
15. Vediamone l' esempio nella già accennata Figura LXXIX. fol. 11.
16. Nel cui Quadrato [*d*] non comprendendosi il proposto Numero di Ventisette, ma solo di Venticinque,
17. Come i piccioli Quadrati [*d*] Venticinque appunto lo mostrano,

(g) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ due sono due parti d' un' unità divisa in due, $\frac{1}{3}$ tre sono tre parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{1}{4}$ quattro sono quattro parti d' un' unità divisa in quattro ec.

(a) Rosso, o sia Numero rosso è un'unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, v. gr. $\frac{1}{3}$ $\frac{1}{3}$ $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(b) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, o di 4 lati uguali, come $\square$

(c) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(d) Dividere, o partire nell'Aritmetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nol sei si contiene tre volte.

18. Ce ne mancano due di questi per compiere l'accennato Numero di *Ventisette*,
19. Onde vogliamo tentare di fare in Rotti [a] i detti due piccioli Quadrati [b], o siano Interi [c], che mancano, ed adattarli ai lati della nominata *Figura LXXIX*. in modo, ch' il Quadrato [b] r u di *Venticinque* divenga un Quadrato [b] di *Ventisette*;
20. E però giacchè tanto il lato u p , quanto il lato r p vedeli diviso in *Cinque* parti,
21. Divideremo [d] gli accennati due Interi [c], che mancano ciascuno parimente in *Cinque* Rotti [a] come nella *Figura LXXXI. fol. 11.* apparisce,
22. Affinchè alle menovate cinque parti di ciascun lato adattar si possano,
23. Come vedeli fatta nella *Figura LXXXII. fol. 13.*
24. Ove ciascuno dei due Rettangoli [e] c n , s o ,
25. Aggiunti ai lati c u , s u si è costruito di *cinque* Rotti [a], o sia di cinque parti,
26. Uguali alle cinque parti di ciascun dei due Quadrati [b] della *Figura LXXXI. fol. 11.*
27. Ma quantunque i detti due Rettangoli [e] c n , s o così adattati comprendano insieme col Quadrato [b] m u il Numero proposto di *Ventisette*,
28. Ciò non ostante tutta la *Figura LXXXII. fol. 11.* non è in verun modo Quadrata [b],
29. Perocchè per farla tale, vi vorrebbe il Quadratino [b] u r , che manca.
30. E per conseguenza, tutto che i due Interi [c] che mancano al proposto Numero di *Ventisette*, fatti in Rotti [a] si sieno adattati al Quadrato [b] m u di *Venticinque* della stessa *Figura LXXXII. folio 11.*
31. Ciò non ostante quella non rimane Quadrata [b],
32. E per conseguenza nè la m g , nè la m x ,
33. Ciascuna di *Cinque* Interi [c], ed un Quinto potrà mai dirsi un lato d' un Numero Quadrato (ff),

*

34. Per intendere maggiormente, che se un proposto Numero non è Quadrato [b], non mai si potrà far tale.
35. Supponiamo, che per ridurre in Quadrato [b] il mentovato Numero di *Ventisette*, se ne faccia uno colla solita Squadra come nella *Figura LXXX.*

ove

ove ciascun lato $a r$, $a c$ ha Sei Interi (e), e tutt' il Quadrato (b) $c r$ è di trentasei,

36. Cioè di Nove Interi (e) di più del proposto Numero di Ventisette.
37. Per ridurre dunque questo Quadrato (b) di Trentasei in un altro di soli Ventisette,
38. Ve ne leveremo l' eccello cioè i Nove Interi (e),
39. Cioè ne leveremo prima il Rettangolo (e) $r o$ di Cinque,
40. Poscia il Rettangolo (e) $f n$ di quattro, che sono nove in tutti,
41. Sicchè di tutt' il Quadrato (e) $c r$ di Trentasei ci rimarrà il Quadrato (b) $a o$ di Venticinque,
42. Ed il Rettangolo (e) $c f$ di Due, che sono in tutti Ventisette.
43. Ora se vorremo adattare i due Interi (e) $c f$ al Quadrato (b) $a o$ di Venticinque, in altro modo non si può fare, se non con quello stesso con cui si è fatto al numero 19.
44. E però chiaramente vedesi, che siccome in nessun modo coll' aggiugnere due Interi (e) fatti in Roti [a] al Quadrato [b] $m u$ della Figura LXXXII. di Venticinque, non si è potuto far un Numero Quadrato (f) di Ventisette,
45. Così parimente col levar dal Quadrato (b) $a n$ della Figura LXXX. fol. 11. l' eccello del Numero Ventisette, cioè Nove non si può mai fare un Quadrato (b), che contenga lo stesso Numero.

*

46. Oltre a ciò facilmente comprenderassi, che siccome egli è necessario di dilatare, o restringere i lati d' un Quadrato (b) minore o maggiore d' un Numero proposto per tentare di ridurlo ad un Quadrato (b) ideato come sin' ora si è fatto,
47. Così vedrassi ancora, che nel dilatare, o restringere i detti lati sempre vi mancherà alcuna cosa, che non permetterà, ch' il Numero sia Quadrato (b),
48. Come l' abbiamo sin' ora veduto nella Fig. LXXXII. fol. 11., in cui manca il Quadrato (b) $n r$ all' intero Quadrato (b) $m r$.
49. Sicchè replichiamo ciò, che quì sopra si è detto, cioè che quando un proposto Numero non è Quadrato

(c) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

(f) Numero Quadrato è quello, che rappresentasi in forma di Quadrato, come quattro, nove ec.



Z z z z 2

drato

(a) *Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □*

(b) *Ratto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in parti v. gr. $\frac{due}{terze}$ sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.*

(c) *Radice Quadrata d' un lato d' un numero rappresentato in figura quadrata, come del numero quattro qui espresso in figura quadrata*



il lato a b di due parti, cioè il numero due chiamasi Radice Quadrata.

(d) *Numero quadrato è quello, che rappresentasi in forma di Quadrato, come quattro, nove ec.*



(e) *Retangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come □*

drato (a) non mai, nè con aggiugnervi, nè con levar Rotti (b) si farà Quadrato (a),

30. E però in simili casi, giacchè non si può avere la Radice Quadrata (c) d' un proposto Numero, si prende la Radice prossima a quella,
31. Come nella Figura LXXXII. avendo osservato, che per il compimento del Quadrato [a] m r ci manca il Quadratino [u] u r,
32. Prenderassi per il lato prossimo della Radice Quadrata [c] il lato m q, ovvero m x di Cinque, e di
- Un
Quinto.

33. Facilmente in tutti i Numeri proposti non Quadrati [a] ritroverassi la detta Radice prossima, quando opererassi come si è fatto col numero Ventisette, proposto per mezzo dell' accennata Figura LXXXII. foglio 11.
34. Perocchè prendendo sempre un Numero Quadrato [d] prossimo minore del proposto, ed adattandovi dietro alla divisione dei di lui lati tanti Rettangoli (e), o sieno tanti Rotti (b), che compiscano il Numero proposto, come si è fatto al numero 29. ec.
35. Un lato degli Interi [f] insieme coi Rotti (b) aggiuntivi farà la Radice prossima maggiore della vera.
36. Essendoci sinora alquanto diffusi circa l' Estrazione della Radice Quadrata (c) ne' proposti Numeri Interi (f), converrà vedere per mezzo d' un

Avvertimento II.

37. Come s' estraiga la Radice Quadrata (c) dai Numeri Rotti (b), dagli Interi (f), e Rotti (b), e dagli Interi (f), e Rotti (b) dei Rotti (b) senza l' usuale Aritmetica.
38. Nel primo caso si cava la Radice in ordine al precedente Problema tanto dal Numeratore (c), quanto dal Deno-

Denominatore (b), e fatti delle due estratte Radici il Rotto [b].

59. In esempio : Si debba estrarre la Radice del seguente Rotto $\frac{\text{Nove}}{\text{Decimilesti}}$, essendo la Radice del Numeratore (g), cioè del Nove il Tre, e la Radice del Denominatore (b), cioè del Sedici il Quattro ; di queste due Radici si fa il seguente Rotto (b) $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$.

★

60. Nel secondo caso si riducono gli Interi (f) ai Rotti (b), che vi sono aggiunti, poi ritrovata la Radice del Numeratore (g), e Denominatore [b], s'opra come qui sopra.

61. In esempio : Debba estrarre la Radice Quadrata (c) dal seguente Intero [f], e Rotto [b] : Quattro , e Nove $\frac{\text{Nove}}{\text{Quarti}}$,

62. Ridotti i Quattro Interi (f) a Sedici, cioè moltiplicandoli (r) per Quattro, ch'è il Denominatore (b) del Rotto [b] aggiuntogli, e mettendovi appresso il Numeratore (g) del Rotto (b) si farà Venticinque per Numeratore (g), a cui supponendo l'accennato Denominatore (b) di Quarti, si fa il seguente Rotto (b) di $\frac{\text{Venticinque}}{\text{Quarti}}$ uguale all'accennato Numero di Quattro Interi (f), e $\frac{\text{Nove}}{\text{Quarti}}$.

63. Ora cavando la Radice tanto dal Numeratore (g), quanto dal Denominatore (b) del Numero così ridotto, avremo il seguente Rotto (b) di $\frac{\text{Tre}}{\text{Due}}$.

64. Perocchè il Tre è la Radice del Numeratore (g) di Nove, ed il Due è la Radice del Denominatore (b) di Quattro.

★

65. Nel terzo caso si riducono gli Interi (f), ed i susseguenti Rotti (b) negli ultimi Rotti (b), e poi si cava la Radice del Numeratore (g), e Denominatore (b) del Numero così ridotto, come si è fatto finora ec.

(f) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(g) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un intero diviso, scritto sotto la detta linea, v.g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Sessimi}}$ il Tre notato di sopra indica Tre parti delle Sette scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

(b) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un intero diviso in parti, v.g. nel Rotto di $\frac{\text{Tre}}{\text{Sessimi}}$ il numero di Sessi, o fra di Sessimi è il Denominatore d'un intero diviso in sette parti.

(i) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(a) Radice Quadrata d'un lato d'un numero rappresentato la figura quadrata: e come del numero quattro qui espresso in figura quadrata



il lato a b di due parti, cioè il numero due chiamato Radice Quadrata.

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(c) Rotto, o fra Numero rotto è un' unità divisa in due parti, v. gr.

$\frac{1}{2}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, v. gr.

$\frac{1}{4}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro, v. gr.

(d) Moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(e) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un intero diviso, scrivendo sotto la detta linea, quel Rotto di Tre

Sessimi il Tre notato di sopra indica Tre parti delle Sessante scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

66. In esempio: Debbaſi eſſrarre la Radice Quadrata (a)

da Due Interi (b), $\frac{\text{Cinque}}{\text{Seſſi}}$, e $\frac{\text{Tredici}}{\text{Trentelimi ſeſſi}}$,

67. Cioè da Due Interi (b),

68. Da Cinque Seſſi d'un Intero (b),

69. E da Tredici Trenteſimi Seſſi d'un Seſſo.

70. Riduconſi prima i Due Interi (b) in primi Rotti (c) di Seſſi, che ſi faranno Dodici,

71. A cui aggiuſſonſi i $\frac{\text{Cinque}}{\text{Seſſi}}$,

72. Che faranno Dieciſette Seſſi,

73. Poſcia riduconſi tutti queſti Dieciſette Seſſi in Trenteſimi Seſſi, moltiplicandoli (d) per Trenteſci, giuſta il Probl. V. pag. 604.

74. Che ſi produrrà Seicento dodici,

75. A cui ſ'aggiuſſono i Tredici Trenteſimi Seſſi dell'ultimo Rotto (c), che tutt' il propoſto Numero ſaràſſi ridotto in Seicento venticinque ultimi Rotti (c) propoſti,

76. Cioè nel Rotto (c) di $\frac{\text{Seicento venticinque}}{\text{Trentelimi Seſſi}}$.

77. Ora cavando la Radice Quadrata (a) dal Numeratore (e) di queſto Rotto (c), cioè dal Seicento venticinque, quella farà di Venticinque,

78. E cavando la detta Radice dal Denominatore (f), cioè da Trentaſci, quella farà di Sei,

79. Sicchè colle dette due eſſrazionj ſi farà il Rotto (c) di $\frac{\text{Venticinque}}{\text{Seſſi}}$,

80. Ch' è lo ſteſſo che dire di Quattro Interi (b), ed Un $\frac{\text{Seſſo}}{\text{Seſſo}}$ giuſta il Numero VII. pag. 629.

81. Queſto ſteſſo modo d'operare cogli Interi (b), e Rotti (c) oſſervafi ſempre, benchè preſſo gli Interi (b) vi foſſero primi, ſecondi, terzi, quarti, ed infiniti altri Rotti (c).

★

82. Ne' caſi poi, ne' quali non ſi ritrovino preciſamente le Radici o ne' Numeratori (e), o ne' Denominatori (f), o in neſſuno d'eſſi, ſi prendono le Radici più proſſime, giuſta il Numero 50.

83. Essendosi finora alquanto favellato intorno all' Estrazione della Radice Quadrata (a), vediamo ulteriormente nel

(f) Denominato-
za è un numero no-
tato sotto la linea
d' un Rotto, il qua-
le indica un inte-
ro diviso in parti,
v. g. nel Rotto di
Tre — il nume-
ro di Sette, o sia di
Settimi è il Deno-
minatore d' un in-
tero diviso in sette
parti.

PROBLEMA II.

Come da un proposto Numero s' estra-
ga la Radice Cubica (g) senza l' usuale A-
ritmetica.

Sia in

I. Ipotesi [h]

1. Per modo di principio, proposto il Numero Ses-
santaquattro,
2. Da cui debbasi estrarre la Radice Cubica (g) senza
l' usuale Aritmetica.

Dico per

II. Regola,

- I. Che con qualunque Radice presa a piacere
si fa un Quadrato (i) minore del Numero
proposto.
- II. Poscia se ne fa il suo Cubo (k), giusta il
Numero 18. e 23. del Capo del presente
Libro,
- III. E s' il Cubo (k) è minore del Numero
proposto, prendesi la Radice del detto Qua-
drato (i) maggiore della prima d' un' uni-
tà, s' è maggiore, prendesi la nominata Ra-
dice minore della prima d' un' unità, fino
che ritrovasi il proposto Numero Cubo (i),
o a questo il più prossimo minore, che fa-
rassi anche ritrovata la Radice.

[g] Radice Cubica
diceasi il lato d' un
Cubo, cioè il lato
d' un Corpo fatto a
Dado: come nella
qui soggiunta figu-
ra il lato a b diceasi
Radice Cubica.



[h] Ipotesi diceasi
volgarmente caso
supposto.

(i) Quadrato è
una figura di 4 an-
goli a squadra, e
di 4 lati uguali,
come □

[k] Cubo è un
corposso a Dado,
come



(l) Numero Cubo
è quello, che rap-
presenta in figura
d' un Dado, cioè d'
un Corpo, ch' ha l'
istessa larghezza,
lunghezza, e pro-
fondità, come



Ecco-

(a) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(b) Cubo è un corpo fatto a Dado, come



(c) Moltiplicazione, o far moltiplicazione, intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte fa sei.

(d) Prodotto dice quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Prendiamo a piacere il Numero di Quattro per Radice,
2. E facciamone il Quadrato (a) di Sedici, giusta il numero 8. e 22. del Capo presente;
3. Il qual Quadrato (a) è, giusta la Regola, minore del Numero proposto.
- II. 4. Poscia facciamo il Cubo (b) del mentovato Quadrato (a) di Sedici, moltiplicando (c) la Radice di Quattro col Sedici,
5. Che avremo il Prodotto (d) di Sessantaquattro,
6. Ch'è appunto il proposto Numero Cubo (e), la cui Radice è la stessa da noi presa a caso, cioè il Numero Quattro.

*

- III. 7. Propongasi poi un altro Numero, di cui si ricerchi la Radice Cubica (f), e sia il Numero di Centoventicinque.
8. Seguendo la mentovata Regola, prendiamo a caso la Radice di Quattro, e facciamone a piacere il Quadrato (a) di Sedici, come di sopra, il quale, giusta la Regola, è minore del Numero proposto.
9. Facciamo di quello il suo Cubo (b) di Sessantaquattro, come si è veduto al numero 5.
10. Ora questo Numero Cubo (e) di Sessantaquattro non essendo il Numero proposto di Centoventicinque.
11. Non potrà la Radice di Quattro presa a caso con cui s'è fatto il Quadrato (a) di Sedici, essere la Radice Cubica (f), che del Numero Centoventicinque ricercasi;
12. Onde giacchè il Numero Cubo (e) di Sessantaquattro è minore del proposto Numero di Centoventicinque, si prenderà un'altra Radice maggiore della prima d'un' unità,
13. Cioè in vece di quattro, prenderemo Cinque,
14. E ne faremo il suo Quadrato (a) di Venticinque, cioè minore del Numero proposto,

15. Po-

15. Poſcia il ſuo Cubo (b) di Centoventicinque, giuſta il Numero 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro, o 192. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
16. Ed in tale guiſa eſſendoli ritrovato il propoſto Numero Cubo (c) di Centoventicinque, la di lui Radice farà il Cinque, giuſta la Tavola ſol. 3. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
17. Propongaſi ancora un altro Numero, di cui ricerchiſi la Radice Cuba (f) , e ſia Ducentoſedici.
18. E per averne la Radice, prendiamo a caſo il Numero Sette.
19. Facciamone il ſuo Quadrato (a) minore del Numero propoſto.
20. Ch' avremo Quarantanove, al di ſotto di 192. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
21. Facciamone il ſuo Cubo (b) , giuſta il Numero 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro, o 343. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
22. Ch' avremo Trecentoquarantatre, di ſotto di 192. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
23. Ma eſſendo il Numero Cubo (c) di Trecentoquarantatre maggiore del propoſto Numero di Ducentoſedici, di ſotto di 192. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
24. La preſa Radice di Sette non può eſſer quella, che ſi ricerca, di ſotto di 192. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
25. E però prenderemo un' altra Radice minore della detta d' un' unità, di ſotto di 192. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
26. Cioè in vece del Sette, prenderemo il Sei.
27. Ne faremo il ſuo Quadrato (a) di Trentaſei, giuſta il Numero 8. e 22. del preſente Capo.
28. E poi il ſuo Cubo (b) di Ducentoſedici, di ſotto di 192. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
29. Ed eſſendo appunto di Ducentoſedici il Numero propoſto, egli è ſegno, che la ſua Radice Cuba (f) è il Numero Sei preſoſi la ſeconda volta.

(e) Numero Cubo di quello, che rappreſentaſi in figura d' un Dado, cioè d' un Corpo, ch' ha l' iſteſſa larghezza, lunghezza, e profondità, come



(f) Radice Cuba diceſi il lato d' un Cubo, cioè il lato d' un Corpo ſeſto a Dado, e, come nella qui ſegguente figura il lato a b diceſi Radice Cuba.



30. Proponiamo ulteriormente un' altro Numero, da cui debbaſi eſtrarre la Radice Cuba (f) , e ſia di Quattrocento, di ſotto di 192. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).
31. Ora per averne la detta Radice Cuba (f) , prendiamo a piacere il Numero Otto.
32. Facciamone il ſuo Quadrato (a) minore del numero propoſto, che farà Seſſantaquattro, giuſta il numero 18. e 22. del Capo preſente.
33. Facciamone il ſuo Cubo (b) , che farà Cinquecentoſedici, giuſta il detto numero 8. e 22. di (dopo il 1. e 2. del 18. e 23. del Capo III. del preſente Libro).

A a a a

34. Ora

(a) Cubo è un
Corposso a Dado,
come



(b) Quadrato è
una figura di quat-
tro angoli a Squa-
dra, e di quattro
lati uguali, come



(c) Numero Cubo
è quello, che rap-
presenta in figura
d'un Dado, cioè d'
un Corpo, ch' ha l'
istessa larghezza,
lunghezza, e pro-
fondità, come



(d) Radice Cubo
dice il lato d'un
Cubo, cioè il lato
d'un Corposso a
Dado: come nella
qui soggiunta figu-
ra il lato a b dice
Radice Cubo.



(e) Resto, o sia
Numero resto è
un' unità divisa in
parti, v. gr. due
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre
sono tre parti
di d'un' unità divi-
sa in quattro ec.

34. Ora vedendo, ch' il Cubo (a) di Cinquecentododici è maggiore del Numero proposto di Quattrocento,
35. Converterà (giusta la Regola) in vece della Radice d' Otto; prendere una Radice minore d' un' unità, che sarà il Sette. *(a) (b) (c) (d) (e) (f) (g) (h) (i) (j) (k) (l) (m) (n) (o) (p) (q) (r) (s) (t) (u) (v) (w) (x) (y) (z)*
36. E però fatto il suo Quadrato (b) minore del Numero proposto, avremo Quarantanove, giusta il Numero 8. e 27. del Capo presente,
37. E fattone il suo Cubo (a) avremo Trecentoquarantatre, *(a) (b) (c) (d) (e) (f) (g) (h) (i) (j) (k) (l) (m) (n) (o) (p) (q) (r) (s) (t) (u) (v) (w) (x) (y) (z)*
38. Ma siccome il Cubo (a) di Cinquecentododici è stato maggiore del proposto Numero di Quattrocento,
39. Così il Cubo (a) di Trecentoquarantatre è minore del mentovato Numero proposto,
40. Ed in cotale guisa pare, che nulla avrebbe giovato l'accennata Regola, da quale insegna, che se il Numero Cubo (a), che per una Radice presa a piacere si fa, è maggiore del Numero proposto, debbasi prendere un' altra Radice minore della prima d' un' unità.
41. Con tutto ciò sappia il Principiante, che in tali casi, quando con una presa Radice si fa un Numero Cubo (a) maggiore del proposto, e facendo quella minore d' un' unità, si fa il Numero Cubo (a) minore del proposto,
42. Ovvero anche con modo inverso, quando con una presa Radice si fa il Numero Cubo (a) minore del proposto, e facendo quella maggiore d' un' unità, si fa il Numero Cubo (a) maggiore del proposto,
43. Allora egli è segno, ch' il proposto Numero non è veramente Cubo (a), e che se ne debba prendere il Cubo (a) più prossimo minore.
44. Come nell' addotto esempio del Numero di Quattrocento, il cui Cubo (a) prossimo maggiore è di Cinquecentododici, ed il Cubo (a) prossimo minore è di Trecentoquarantatre, prendesi quest' ultimo per Numero Cubo (a), la cui Radice è il Sette, giusta il Numero 35.
45. Egli è bensì vero, ch' il mentovato Cubo (a) di Trecentoquarantatre non sia il vero Cubo (a) del Numero proposto di Quattrocento, ma solo il prossimo minore, come s' è detto, e che per conseguenza

guenza anche la nominata Radice di Sette non sia la vera Radice Cuba (d), del detto Numero di Quattrecento, ma solo la sua prossima minore, 46. Ma ciò non ostante mostreremo qui in espresso ne' Problemi III. e IV. come si possa per mezzo de' Rotti (e) approssimarli quasi insensibilmente alla vera Radice Cuba (d), quando i proposti Numeri non sono veramente Cubi (a), insalibile add.

Toccante

§. CXLVII.

La Ragione dimostrativa.

Di ciò che nella Regola, e nella Pratica fin' ora si è favellato, speriamo che il Leggitore n' avrà tutt' il lume necessario, quando rifletta alle *Progressioni Geometriche* [f] toccante al Numero II. n. 3. del presente Capo, le quali ne' Numeri Quadrati [g], e ne' Numeri Cubi [e] si fanno.

Ora diciamo per

(f) *Progressioni Geometriche* sono quei gradi di numeri, che crescono, o calano con progressione geometrica, in aspin. Due, Sei, Dieci, e Cinquantasei, ecc. due, quattro, che siccome il Due è contenuta tre volte nel Sei, così il Sei è contenuta tre volte nel Dieci, ed il Dieci tre volte nel Cinquantasei, ecc.

(g) Numero quadrato è quello, che rappresentasi in somma di Quadrati, come quattro, nove, ecc.



Avvertimento.

1. Che siccome poi si è accennato nell' antecedente Problema, che per andare in traccia della Radice Cuba (d), si debba prendere a beneplacito la Radice d' un Quadrato (b) minore d' un proposto numero, così potrebbe l' avveduto Leggitore procedere anche in altri casi, in cui i Numeri proposti fossero assai maggiori di quelli, che nei precedenti esempj si sono addotti, e con qualche esperienza agevolarsi da se stesso la strada a tale esercizio.
2. Ma essendo cotesta operazione alquanto noiosa, e giacchè quegli Autori, i quali formano i loro Numeri colle Figure dell' usuale Arimetica, volendo insegnare ad estrarre la Radice Cuba (d), si servono d' una Tavoletta, su cui vedonsi nove Numeri Quadrati [g], e nove numeri Cubi [e] registrati con ordine dietro alle loro Radici, le quali cominciano dall' unità, e terminano nel nove,

(a) Radice Quadrata è un lato d'un numero, rappresentato in figura quadrata, e come del numero quattro, che espresso in figura quadrata

 due lati d'un quadrato, cioè il lato d'un corpo fatto a Dado, e come nella figura segnata si figura il lato d'un quadrato

(b) Radice Cubica dice il lato d'un Cubo, cioè il lato d'un corpo fatto a Dado, e come nella figura segnata si figura il lato d'un cubo



(c) Numero Quadrato è quello, che rappresentasi in forma di Quadrato, come quattro, nove ec.



(d) Numero Cubo è quello, che rappresentasi in figura d'un Dado, cioè d'un corpo, che ha l'istessa larghezza, lunghezza, e profondità, come



3. Noi finiremo bene di proseguir la detta Tavola, e stendere una Tavola compiuta delle Radici Quadrate (a), e Cubi (b) sul piede della già veduta al foglio 5. e 6.
4. La quale cominciando dalle unità delle Radici dei Numeri Quadrati (a), e Cubi (b), benchè giunga solo fin alla Radice del *Primo*, cioè non ostante si potrebbe dilatarla a piacere fin ai numeri di *Milioni*, *Billioni*, *Trillioni* ec.
5. Essendo cosa facile il distenderla; perocchè basta moltiplicare (e) la Radice per se stessa, che si produrrà il Numero Quadrato (c), e questo pure moltiplicato (e) per la Radice, si ne fa il Cubo (f).
6. Il P. *Guldino* ha già tempo fa dato alla luce un saggio di questa fatica, nella *Appendice al Libro primo del Centro della Gravità*, ed al P. *Tacquet* nella sua *Aritmetica Pratica al Libro terzo Capo 8.* mostra, come si possano colligire la detta Tavola anche senza moltiplicazione.
7. La mentovata Tavola dovrebbe esser divisa in tre colonne, a guisa della nostra, segnata in cima. Voi seguenti Numeri I. II. III.
8. Sott' al primo de' quali si vedono notati i Numeri delle Radici,
9. Sott' al secondo il Numero de' Quadrati (g),
10. E sott' al terzo il Numero de' Cubi (f),
11. Ciascuno dei detti tre numeri di Radici, Quadrati, (g) e Cubi (f), il quale ha nella nostra Tavola solo *Venti* Classi, ne potrebbe avere un' infinità (come si è detto) con ordine, e *Progressione Geometrica* (b);
12. Perocchè la prima Classe de' Numeri delle Radici ha *Uno*; la prima dei Numeri de' Quadrati (g) ha lo stesso *Uno*, come anche la prima dei Numeri dei Cubi (f).
13. La seconda Classe de' Numeri delle Radici ha *Due*, la seconda de' Numeri de' Quadrati (g) ha *Quattro*, e la seconda de' Numeri de' Cubi (f) ha *Otto*,
14. E così ulteriormente collo stesso ordine di *Geometrica Progressione* (b) dovrebbero seguire tutti gli altri in infinito.

(e) *Moltiplicare, o far moltiplicazio- ne intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tan- to fa tanto, come due volte tre fa sei.*

(f) *Cubo è un Corpo fatto a Dado, come*



(g) *Quadrato è una figura di quat- tro angoli a squa- dra, e di quat- tro lati uguali, come*

(h) *Progression Geometriche sono quei gradi di nume- ri, che crescono, o calano con propor- zione geometrica, in esempio: Due, Sei, Dieciotto, Cinquantiquattro, ecc. ove vedesi, che siccome il Due è con- tenuto tre volte nel Sei, così il Sei è contenuto tre volte nel Dieciotto, ed il Dieciotto tre volte nel Cinquantiquat- tro, ecc.*

15. Ora una tale Tavola, o Tavole potrebbero facilita- re tutte le noiose operazioni, che nel cercare la Radice Cuba (b) d' un proposto Numero si fanno.
16. Perocchè cercasi il detto Numero proposto nella Colonna III. de' Cubi [f], e ritrovato, guardasi sul- la stessa linea la Classe delle Radice sott' al Nume- ro 1, che ivi ritroverassi la bramata Radice.
17. In esempio: Propongasi il Numero di Tremilla, Trecento, Sessantacinque, questo ritrovasi nella ter- za Colonna, e su la stessa linea si vedrà nel- la prima Colonna delle Radici il Numero di *Quin- dici*.
18. Ed appunto il Numero di *Quindici* è la ricercata Radice del proposto Numero di Tremilla, Trecento, Sessantacinque.
19. Le stesse Tavole possono pure servire anche perri- trovare con tutta facilità la Radice Quadrata [a] d' un proposto Numero, quando questo cercheràssi nella seconda Colonna, poichè parimente sull' istes- sa linea ritroverassi nella prima Colonna la Ra- dice,

20. Ma ne' casi, che qualche proposto Numero, di cui si cerca la Radice Cuba (b), non si ritrovasse pre- cisamente sulla mentovata Tavola fol. 5. allora egli sarà bensì segno, ch' il detto Numero non è Cu- bo [d] ma ciò non ostante giacchè abbiamo pro- messo al Leggitore di mostrarli come ne' Numeri non Cubi [d] si possa quasi insensibilmente appros- simarsi alla loro Radice Cuba [b],
21. Così non manchiamo di manifestarli il nostro sen- timento in questa materia.

22. Quando un proposto Numero, di cui cercasi la Radice Cuba [b] nelle mentovate Tavole non ritrova- si, deesi per la prima cosa considerare, s' egli s' av- vicina più al suo Cubo [f] prossimo minore, ov- vero al suo Cubo (f) prossimo maggiore.

(a) Cubo, è un corpo fatto a Dado come



(b) Radice Cuba dicefi il lato d'un Cubo, cioè il lato d'un Corpo fatto a Dado: come nella qui soggiunta figura il lato a b dicefi Radice Cuba.



(c) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(d) Rosso, o fia Numero rosso è un' unità divisa in parti, v. gr. $\frac{due}{tre}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, $\frac{tre}{quattro}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ecc.

(e) Numeratore è quel numero, il quale natato sopra la linea d'un Rosso indica le parti d'un intero diviso, scritto sotto la detta linea, v. g. nel Rosso di $\frac{Tre}{Settimi}$ il Tre no- tato di sopra indica Tre parti delle Sette scritte di sotto, e questo Tre chiamasi Numeratore.

23. Nel primo caso si cercherà l'approssimazione della Radice verso il Cubo [a] prossimo minore, e nel secondo caso verso il Cubo [a] prossimo maggiore, vediamo l'esempio:
24. Propongasi il Numero di *Trentadue* non Cubo (a), di cui si cerchi la Radice più prossima alla Cuba [b], Per tale effetto cerchiamo sulla Tavola fol. 5. il suo Cubo [a] prossimo minore, ch'è il *Ventisette*,
25. Ed ancora il suo Cubo [a] prossimo maggiore, ch'è il *Sessantaquattro*,
26. E leviamo il Cubo [a] minore cioè il *Ventisette* dal proposto Numero di *Trentadue*, che rimarranno *Cinque*.
27. Leviamo ancora il detto proposto Numero di *Trentadue* dal suo Cubo [a] maggiore di *Sessantaquattro*, che rimarranno *Trentadue*, giusta il *Problema III. Capo I. del presente Libro*,
28. E però in tale guisa si vedrà, ch' il *Trentadue* cioè il Numero proposto più s'avvicina al *Ventisette*, ch'è il suo Cubo [a] minore, ch' al *Sessantaquattro*, ch'è il suo Cubo [a] maggiore.
29. Onde bisognerà per approssimarsi alla Radice Cuba [b] del proposto Numero di *Trentadue* prendere il Cubo [a] prossimo minore, ed operare, giusta il seguente *Problema III.*
30. Propongasi ancora il Numero di *Sessanta*,
31. Di cui si cerchi la Radice più prossima alla Cuba [b],
32. Cercato il di lui Cubo [a] prossimo minore sulla Tavola fol. 5. nel modo accennato, esso sarà il *Ventisette*,
33. Ed il di lui Cubo [a] prossimo maggiore sarà il *Sessantaquattro*;
34. Sicchè fatta la sottrazione nello stesso modo come qui addietro ai Numeri 29. e 30. si è fatto, ritroveremo essere il proposto Numero di *Sessanta* più vicino al *Sessantaquattro* suo Cubo [a] maggiore, ch' al *Ventisette* suo Cubo [a] minore,
35. E però per approssimarsi alla Radice Cuba [b] del proposto Numero di *Sessanta* bisognerà prendere il suo Cubo [a] prossimo maggiore ed operare, giusta il *Problema IV.* che qui seguirà.
36. Frattanto vedremo prima nel

PROBLEMA III.

Come si possa approssimarsi alla vera Radice Cubica (b) senza l'usuale Aritmetica, quando prendesi il Cubo (a) prossimo minore d'un proposto numero, che non è Cubo (a).

Sia in

I. Ipotesi (c).

Proposto il numero Trema, il quale non essendo Cubo (a), e dovendosi per conseguenza prendere per la di lui Radice la più prossima minore, giusta il numero 32. Problema II., si ricerchi il modo, con cui senza l'usuale Aritmetica si possa quasi insensibilmente approssimarsi alla di lui vera Radice Cubica [b].

Dico per

II. Regola.

I. Che diviso per tre quel Numero, che sopravanza al Cubo (a) prossimo minore d'un proposto Numero,

II. Fatto un Rotto (d), il cui Numeratore (e) sia il Quoziente (f) del Numero diviso, ed il Denominatore (g) il Quadrato (b) del detto prossimo Cubo (a) minore,

III. Ed aggiunto questo Rotto (d) alla Radice prossima minore d'esso prossimo Cubo (a) ecc. se n'ha l'intento.

(f) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quante volte nel numero dodici, il quante n'è il Quoziente.

[g] Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un intero diviso in parti, v. g. nel Rosso di Tre Sessimi il numero di Sette, o sia di Sessimi è il Denominatore d'un intero diviso in sette parti.

(h) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

Eccone

(a) Cubo è un corpo fatto a Dado, come



(b) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre quattri volte nel numero dodici, il quattri n'è il Quoziente.

(c) Rotto, o sia Numero rotto è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ terzi sono due parti d'un' unità divisa in tre; $\frac{1}{3}$ tre parti d'un' unità divisa in quattro ec.

(d) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Rotto indica le parti d'un intero diviso, scrivendo sotto la detta linea, v. g. nel Rotto di $\frac{1}{2}$ il Tre no-

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Il proposto Numero di Trenta, il quale non è Cubo (a);
2. (Il che si può vedere per mezzo della Regola del precedente Problema,
3. Ovvero anche per mezzo della Tavola saglia 5.)
4. Ha per il suo Cubo (a) prossimo minore il Ventisette, come apparisce nell' accennata Tavoletta.
5. E per conseguenza dovendo giusta la Regola aver quel Numero, che sopravanza al detto Cubo (a) prossimo minore del Numero proposto di Trenta, questo farà il Tre,
6. Perocchè Ventisette e Tre fa Trenta.
7. E dovendo appunto per Tre essere diviso il detto Numero di Tre, che sopravanza ec. il Quoziente (b) ne farà Uno, giusta il Problema VII. Capo I. del presente Libro.
- II. 8. Ora dovendosi fare un Rotto (c), il cui Numeratore (d) sia il mentovato Quoziente (b), ed il Denominatore (e) il Quadrato (f) del Cubo (a) prossimo minore già accennato, cioè del Ventisette,
9. Il nominato Quoziente (b) di Uno, farà il Numeratore (d),
10. Ed il Quadrato (f), che ricercasi, farà il Numero Nove, giusta la predetta Tavola saglia 5.
11. Sicchè il desiderato Rotto (c) farà d' $\frac{\text{Un}}{\text{Nono}}$.
- III. 12. Dovendosi finalmente questo Rotto (c) aggiugnere alla Radice d'esso Cubo (a) prossimo minore, lo aggiungeremo al Tre,
13. Giacchè questo è la Radice del Ventisette, ch'è come si è detto) il Cubo (a) prossimo minore di Trenta, Numero proposto,
14. Sicchè il Tre, ed il predetto Rotto (c) aggiunti insieme, cioè Tre, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Nono}}$ è quella Radice del Numero Trenta proposto, la quale alla vera Radice Cuba (g) di detto Numero s' approssima.

Eccone

Eccone

§. CXLVIII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Nella Figura LXXXIII. fol. 11. vedesi il Cubo (a) *EB* di *Ventisette*.
2. Ch'è appunto il Cubo (a) prossimo minore del proposto Numero di *Trenta*, giusta la pag. 744. n. 4.
3. E nella Figura LXXXIV. fol. 11. vedesi uno dei tre Cubi (a) che sopravanzano il mentovato Cubo (a) *EB*, il quale è uguale a ciascuno dei detti *Ventisette*.
4. Ora affinchè il Cubo (a) *EB* di *Ventisette* si vada approssimando al Cubo (a) di *Trenta* del Numero proposto,
5. V'aggiungeremo i nominati tre Cubi (a), che sopravanzano, nel modo seguente:
6. Divideremo ciascuno dei detti tre Cubi (a) in tanti Parallelepipedi (b), o sieno parti uguali, in quante si vede diviso il Quadrato (f) *E* o del mentovato Cubo (a) prossimo minore *EB*.
7. Cioè in parti *Nove*, come vedesi fatto nella Figura LXXXIV.
8. Pochea trasmutato ciascuno dei mentovati tre Cubi (a) in un Parallelepipedo (b), il quale consista ne' nove piccioli Parallelepipedi (b), in cui è diviso il Cubo (a) già veduto nella Figura LXXXIV.
9. Come apparisce nella Figura LXXXV. fol. 11.
10. In modo che se nella Figura LXXXIV. quelli si vedono posti l'uno dopo l'altro, sieno nella Figura LXXXV. distesi l'uno presso l'altro.
11. Dobbiamo concepire, ch' i detti tre Cubi (a) ne' detti tre Parallelepipedi (b) trasmutati, sieno adattati alle tre faccie del Cubo (a) *EB* della Figura LXXXIII. fol. 11. ne' punti *A B C*, ec. *c d E*, ec. *E f a*, ec.
12. E questa è la ragione, per cui il Numero che sopravanza il Cubo (a) prossimo minore si divide per tre:
13. Sicchè concependo noi il Cubo (a) *EB* di *Ventisette*, così accresciuto di tre akre parti Cube (a), o sieno Parallelepipedi (b),

B b b b b

14. Egli

[c] Denominato-
re è un numero no-
tato sotto la linea
d' un Rosso, il qua-
le indica un Intero
diviso in parti,
v. g. nel Rosso di
Tre — il numero
Scissimi
di Sette, o fa di
Scissimi è il Deno-
minatore d' un In-
tero diviso in sette
parti.

(f) Quadrato
una figura di 4 an-
goli a squadra, e
di 4 lati uguali,
come □

(g) Radice Cuba
dieci il lato d' un
Cubo, cioè il lato
d' un Corpo fatto a
Dado: come nella
qui soggiunta figu-
ra il lato *ab* dieci
Radice Cuba.



(h) Parallelepi-
pedo è una figura
solida entro sei Pla-
ni, ciascuno di qua-
tro lati, dei quali i
due opposti sono u-
guali, ed ugualmen-
te distanti fra loro,
come



(a) *Rotto*, o sia
Numero *rotto* è
un'unità divisa in
due
parti, o. gr. $\frac{1}{2}$
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre
sono tre par-
quarti
di d'un'unità divi-
sa in quattro ec.

(b) *Numeratore*
quel numero, il
quale notato sopra
la linea d'un *Rotto*
indica le parti d'un
intero diviso, scritto
sotto da detta li-
nea, vag. nel *Rotto* di
Tre — il *Tre no.*
Settimi
sotto di sopra indica
Tre parti delle *Set-*
te scritte di sotto, e
questo *Tre* chiamasi
Numeratore.

(c) *Quoziente* è
quel numero, il qua-
le mostra quante
volte il divisore en-
tra nel numero da
dividersi, come en-
trando il divisore
tre quattro volte
nel numero dodici,
il quattoro n'è il
Quoziente.

(d) *Dividere*, o
partire nell' *Arit.*
metica dicefi, quan-
do si cerca quante
volte un numero sia
compreso in un al-
tro, come due nel
sei si contiene tre
volte.

14. Egli non farà più di *Ventisette*, ma di *Trenta*, ch'è appunto il Numero proposto,
15. Ed uno dei di lui lati, cioè la sua Radice o *W* non farà più di tre parti o *f* $\frac{1}{3}$
16. Ma di tre, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Nono}}$ *f W*, poichè la *f W* della *Figura LXXXIII. fol. 11.* supponesi uguali alla *y* i della *Figura LXXXIV. fol. 11.*
17. Il qual *Rotto (a)* ha per Numeratore *(b)* *Uno*, cioè il Quoziente *(c)*, che proviene dal Numero *Tre*, che sopravanza ec. diviso *(d)* per tre,
18. Che val a dire una volta tre Parallelepipedi *(e)*, o sieno Cubi *(f)*, che concepiamo aggiunti al-Cubo *(f)*, *E B*,
19. E per Denominatore *(g)* il Parallelepipedo *(e)*, o sia le nove parti del Cubo *(f)* della *Fig. LXXXIV. foglio 11.*
20. Cioè tante parti, quante n'ha il Quadrato *(b)* del Cubo *(f)* *E B*, come dicemmo.

*

21. Onde tutt' il Solido *(i)* *q s* di *Trenta* farebbe inte-
ramente Cubo *(f)*, se i vacui *u a r, c m n, g E q*
fossero empiti,
22. Ma non essendo empiti, diremo, che di molto vi
siamo approssimati,
23. Imperciocchè considerando il lato *y z* della *Figura*
LXXXIV., ch'è lo stesso, ch' il lato *x o* della *Figura*
LXXXIII. di parti nove,
24. Sarà il lato *o f* della medesima *Figura* di parti *Ven-*
tisette,
25. E colla *f W* nona parte della *y z* della *Figura*
LXXXIV. sarà tutta la *o W* della *Figura LXXXIII.*
di parti *Ventotto*.
26. Sicchè moltiplicato *(k)* il lato *W o* per il lato *o s*
della medesima *Figura s'* avrà il Quadrato *(b)* *W s*
di *Settecentottantaquattro*, giusta il §. 5.
27. E moltiplicando *(k)* il detto Quadrato *(b)* *W s* di
Settecentottantaquattro per il lato *o ff* di *Ventotto*, si
produrranno *Ventunmilla, novecento, cinquantadue*
Cubi *(f)* piccioli, ciascun lato de' quali avrà la
lunghezza *W f* della stessa *Figura*.

Capo III. Probl. III. & CXLVIII. 747

28. E di tanti piccioli Cubi (f) si farebbe tutto il Solido (i) q s fatto Cubo (f), se i tre mentovati vacui empiti fossero, come dicemmo.

*

29. Ma per vedere precisamente quanto arrivi la nostra approssimazione al Cubo (f), ridotto ciascuno dei detti tre Cubi (f), o sieno Parallelepipedi (e) g w u a f E ec. e s n e B a ec. m ff q E d e ec. nei mentovati piccioli Cubi (f),

30. Giacchè ciascun lato di quelli è di parti Ventisette, giusta ciò che dicemmo;

31. Avremo per ciascuno d' essi Settecentoventinove dei detti piccioli Cubi (f),

32. E per tutti è tre Duemilla cento ottantasette, giusta il Problema I. della pagina 518.

33. Computato poi anche il Cubo (f), E B, giusta il detto Problema, lo ritroviamo di Diecinovemilla seicento ottantatre,

34. Sicchè aggiunte insieme le due somme

Di Duemilla cento ottantasette,

E di Diecinovemilla seicento ottantatre,

Fanno Ventunmilla ottocento settanta per il Solido (i) q s.

35. Questo numero detratto dal supposto Cubo (f) di Ventunmilla novecento cinquantadue, come si è detto al numero 27.

36. Restano Ottantadue dei nominati piccioli Cubi (f) per empire i mentovati tre vacui u a r, e m n, g E q.

37. E per conseguenza col Solido (i) q s di Ventunmilla, Ottocento, e Settanta, cioè col proposto numero di Trenta noi ci siamo approssimati al Cubo (f), mancandovi solo i detti tre vacui, che val a dire il Rotto (a) di

Ottantadue

Settecentesimi Ventenovesimi

d'uno dei mentovati Trenta Cubi (f), il quale consiste (come al numero 31. vedemmo) in Settecento, ventinove parti, o sieno piccioli Cubi (f), ciascuno de' quali è uguale a ciascuno dei detti Ottantadue.

Bbbbb 2

38. Ma

(e) Parallelepipedo è una figura solida entro sei Piani, ciascuno di quattro lati, dei quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



(f) Cubo è un corpo fatto a Dado, come



(g) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviso in parti, u. g. nel Rotto di $\frac{1}{2}$ il numero Scissi di Sette, o sia di Settesimi è il Denominatore d'un Intero diviso in sette parti.

(h) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come

(i) Solido dice si un Corpo, che val a dire ciò, che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(k) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi quando con due numeri si dice tante volte, tanta fa tanto, come due volte tre fa sei.

[a] Cubo è un 3
corpo fatto a Dado, 1
come



(b) *Rotto, o fia*
Numero rotto è
un' unità divisa in
parti, v. gr. — $\frac{due}{tre}$
fino due parti d'un'
unità divisa in tre,
178

quarti; fono tre par-
ti d'un'unità divi-
sa in quattro ec.

(c) *Numerosatore*
quel numero, il
quale usato sopra
la linea d'un Rosso
indica le parti d'un
Intero diviso, scritte
sotto la detta li-
nea, v.g. nel Rosso di
Tre

Tre — *il Tre no.*
Sessimi
 saio di sopra indica
Tre parti delle *Set-*
te scritte di sotto, e
 questo *Tre* chiamasi
Numeratore.

(d) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattro n° è il Quoziente.

(e) Denominatore è un numero messo sotto la linea di un Ratto, il quale indica un Intero diviso in parti, v. g. nel Ratto di Tre

Settimane di Setze, o fia di

38. Ma questa approssimazione si è fatta,

1. Con divider per tre quel Numero, che sopra-
 uanza il Cubo. (a) prossimo minore d'un pro-
 posto Numero.

II. Con fare un Rotto (b) il cui Numeratore (c) sia il Quoziente (d) del Numero diviso, ed il Denominatore (e) il Quadrato (f) del decimo prossimo Cubo (a) minore.

III. E con aggiugner questo Ratto (b) alla Radice prossima minore d'esso prossimo Cubo (a),

Dunque

1. Diviso (g) per tre quel Numero, che sopra-
vanza al Cubo (a) prossimo minore d'un
proposto Numero,

II. Fatto un Rotto ^(b), il cui Numeratore ^(c) sia il Quoziente ^(d) del Numero diviso ^(g), ed il Denominatore ^(e) il Quadrato ^(f) del detto prossimo Cubo, ^(a) minore.

III. Ed aggiunto questo Rotto (*b*) alla Radice prossima minore d'esso prossimo Cubo (*a*), se n' ha l' intento:

Il che era ec.

39. Ma appena finita questa dimostrazione sembraci, che l'avveduto Leggitore ci faccia con impazienza la seguente opposizione :

40. Cioè, ch' il gran Quadrato, [f] abbia i fuoi lati divisi solo in *Cento* parti,

41. E che la di lui Area (b) consista solo in Diecimila Quadrati (f) terzi, onde non si potrà coi lati che così poco contengono moltiplicare (i) il Numero di Settecentottantaquattro per Ventoio, come al Numero 27. nell' accennata dimostrazione dicemmo.

42. Nè meno si potrà far la sottrazione del Numero Ventunmilla, Ottocento, e Settanta, dal Numero Ventunmilla, Novecento, e Cinquantadue, di cui al Numero 35. della detta dimostrazione. parliamo, giusta i Problemi III. e V. del Capo I.

43. Ma a questa giusta opposizione noi rispondiamo, che

che si mostrerà in breve, come si possa moltiplicare (i) coi Numeri maggiori di quelli dei lati del gran Quadrato (f), e come si possa sottrarre (k) con Numeri maggiori di quelli, che contengono nella di lui Area (b), come si potrà vedere al Probl. XII. del presente Capo,

44. Oltre a ciò non essendosi stato nella Regola dell' antecedente Problema compreso tutto ciò, che può occorrere intorno all' approssimazione da farsi ad un Cubo (a), diciamo per

Avvertimento.

45. Che potendo avvenire, che dopo essersi diviso per tre il Numero, che sopravanza ad un Cubo (a) prossimo minore d' un proposto Numero, si ritrovi qualche residuo, converrà mostrare, come anche un tale residuo si debba aggiugnere al Cubo (a) prossimo minore d' un Numero proposto, per sempre più rendere accurata la mentovata approssimazione.
46. E perciò cerchiamo la Radice Cubica (l) non del Numero Trenta, come nel presente Problema si è fatto, ma del Numero Trentuno,
47. Per il quale effetto operando, giusta la Regola del detto Problema, giacchè il proposto Numero non è Cubo (a), osserveremo che l' avanzo del di lui Cubo (a) prossimo minore (cioè del Ventisette) è il Numero di Quattro,
48. Il quale giusta la detta Regola dovendo essere diviso (g) per tre, avremo il Quoziente (d) d' uno, ed il Residuo d' uno.
49. Questo Residuo altro non è, ch' un Cubo (a) uguale a ciascuno dei Ventisette Cubi (a) del nominato Cubo (a) prossimo minore,
50. E però dovendolo aggiugnere agli altri tre Cubi (a), i quali nella Figura LXXXIII. fol. 11. si sono adattati al Cubo (a) E B in forma di Parallelepipedi (m),

Sessimi è il Denominatore d' un intero diviso in sette parti.

(f) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come,]

(g) Dividere, o sia partire nell' Aritmetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(h) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\Delta \square \triangle$ ec.

(i) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.

(k) Sottrarre nell' Aritmetica diceasi, quando levando da un numero maggiore un minore resta alcuna cosa, ovvero levando un numero uguale da un uguale resta nulla, come levando due da tre resta uno, ovvero levando due da due non resta niente.

(l) Radice Cubica diceasi il lato d' un Cubo, cioè il lato d' un Corpo fuso a Dado: come nella qui soggiunta figura il lato a b diceasi Radice Cubica.

(m) Parallelepipedo è una figura solida entro sei Piani, ciascuno di quattro lati, dei quali due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come

51. E



(a) Parallelepipedo è una figura solida entro sei Piani, ciascuno di quattro lati, dei quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



(b) Dividere, o sia Partire nell'Arismetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(c) Cubo è un corpo fatto a Dado, come



(d) Solido dicefi volgarmente un corpo, che val a dire cid, che ha larghezza, lunghezza, e profondità.

(e) Cubica, ciò che è fatto in figura di Dado, come



(f) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(g) Numeratore è quel numero, il quale notato sopra la linea d'un Resto indica le parti d'un intero diviso, scritto sopra la detta linea, e quel Resto di

Tre.
Sessimi
tutto di sopra indica

51. E' d'uopo, che anch' esso sia trasformato in Parallelepipedo (a) come gli altri.
52. Come lo vediamo fatto nella Fig. LXXXVI. fol. 11.
53. Anzi questo Parallelepipedo (a) conviene, che sia diviso (b) in tre Parallelepipedi (a) uguali.
54. Come apparisce nell'accennata Figura LXXXVI. (in cui vedonsi tutti, e tre l' uno sopra l' altro) dall' a fin' all' e, dall' e fin' al c, e dal c fin' al d.
55. Affinchè ciascuno d' essi possa essere adattato sopra ciascuno dei già nominati tre Cubi (c), o sieno Parallelepipedi (a) g Wu a f E ec., r s n c B a ec. m ff q E d c ec. veduti nella Figura LXXXIII. foglio 11.
56. E giacchè questo Residuo, o sia Cubo (c) fatto Parallelepipedo (a) nella Figura LXXXVI. fol. 11. si è diviso (b) in tre,
57. Dovrà altresì ciascuno dei nominati tre Cubi (c), o sieno Parallelepipedi (a) essere diviso in tre.
58. Laonde ogn' uno dei detti tre Cubi (c), o Parallelepipedi (a) non dovrà più esser considerato in Nove parti diviso, come si è veduto nella Figura LXXXIV. fol. 11.
59. Ma bensì diviso in parti Venisette, come la Figura LXXXVII. fol. 11. lo dà a dividere.
60. E perciò supponiamo, ch' il Cubo (c) E B di Venisette rappresentatoci dalla Figura LXXXIII. fol. 11. abbia a se adattati i tre Cubi (c), o sieno Parallelepipedi (a) g w u a f E ec. come già vedemmo,
61. Ciascuno di quelli dee essere diviso in tre parti nello stesso modo come la Figura LXXXVI. fol. 11. ce lo rappresenta.
62. Onde per porre sotto gli occhi un Solido (d) g z di Trentuno, ch' è il Numero proposto, è d'uopo considerare la Figura LXXXVIII. fol. 11.
63. In cui apparisce il Cubo (c) E B di Venisette,
64. Al quale supponiamo adattati i già mentovati tre Cubi (c), o sieno Parallelepipedi (a) della Fig. LXXXIII. nominati al numero 11. cioè li c i u a f E ec. r a t S B a ec. n e x E d S ec.
65. Ciascuno de' quali vedesi diviso in tre parti nello stesso modo, come lo vedemmo nella Figura LXXXVI. fol. 11. che il Solido (d) x o sarà di Trenta.
66. A' quali adattiamo di più il nominato Parallelepipedo (a) a g della stessa Figura LXXXVI.

Capo III. Probl. III. §. CXLVIII. 751

67. Il quale essendo diviso in tre parti nel modo accennato,
 68. Adatteremo ciascuna di queste alle tre faccie del nominato Solido (d) x o sopra i predetti tre Parallelepipedi (a) ec. e faranno le $c i u d b g$ ec. $r o t y$ $z b$ ec. $n e x R q m$ ec.
 69. Con che si farà fatto il Solido (d) $g z$ di Trentuno, come si è proposto.

*

70. Ora considerando il detto Solido (d) $g z$ come Corpo, che a forma Cubica (e) s'approssima, sarà la di lui Radice $a b$ di Tre, e $\frac{\text{Quattro}}{\text{Ventisettesimi}}$.
 71. Perocchè i tre Interi (f) vedonsi dall' a sin' al f,
 72. Il Numeratore (g) di Quattro del detto Rotto (b) dal f sin' all' b,
 73. Ed il Denominatore (i) di Ventisette qualunque Intero (f) o D diviso in parti Ventisette, come al numero 15. dicemmo.
 74. Sicchè volendoci approssimare alla Radice del proposto Numero di Trentuno, quella sarà di Tre Interi (f), e di $\frac{\text{Quattro}}{\text{Ventisettesimi}}$, come favellammo.

*

75. In caso poi, che l'avanzo del Cubo (e) prossimo minore d'un numero proposto, dopo essersi per tre diviso (b) (giusta la Regola del precedente Problema) lasciasse dietro di se il Residuo di Due (giacchè il detto Residuo non può mai esser maggiore d'un'unità, o di Due)
 76. Operasi per approssimarsi alla Radice nel modo precennato.
 77. Perocchè supponiamo, che ci sia proposto il numero di Trentadue, di cui si ricerchi la Radice Cubica (k),
 78. Levato (giusta la motivata Regola) il Cubo (c) prossimo minore di Trentadue (ch'è il Ventisette, giusta la pag. 744 n. 4.) abbiamo per avanzo Cinque,
 79. Il qual avanzo dovendosi, giusta la detta Regola, divider per tre, avremo Uno per il Quoziente (l), e per il Residuo Due:

Tre parti delle Sette scritte di sotto, e queste Tre chiamasi Numeratore.

(h) Rotto, o sia Numero rotto è un'unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ sono due parti d'un'unità divisa in due,

tre $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro ec.

(i) Denominatore è un numero notato sotto la linea d'un Rotto, il quale indica un intero diviso in parti, v. g. nel Rotto di Tre $\frac{1}{3}$ il numero

Settimsi di Sette, o sia di Settimsi è il Denominatore d'un intero diviso in sette parti.

(k) Radice Cubica dicefi il lato d'un Cubo, cioè il lato d'un Corpo fatto a Dado: come nella qui soggiunta figura il lato a b dicefi Radice Cubica.



(l) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il Divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il Divisore tre quatto volte nel numero dodici, il quatto n'è il Quoziente.

(a) Parallelepipedo è una figura solida entro sei Piani, ciascuno di quattro lati, dei quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



(b) Solido dicefi un Corpo, che val a dire ciò che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

[c] Cubo è un corpo fatto a Dado, come



(d) Radice Cuba dicefi il lato d'un Cubo, cioè il lato d'un Corpo fatto a Dado: come nella qui soggiunta figura il lato a b dicefi Radice Cuba.



(e) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

80. Ora ciascuno di questi Due si concepisce diviso in tre Parallelepipedo (a), come nel precedente caso accennammo, adattati alle tre faccie del Solido (b), in cui il Numero proposto ci immaginiamo consistere,
81. E d'uopo pure concepire, che le tre parti, o sieno tre Parallelepipedo (a) di ciascuno dei due Cubi (c) Residui, cioè sei Parallelepipedo (a) in tutti, s'adattino nel mentovato Solido (b) le une sopra le altre, come vedesi nella stessa Figura LXXXVIII. fol. 11.
82. Que il Solido (b) QF rappresenta il proposto numero di Trentadue,
83. E però se la Radice Cuba (d) approssimante è stata nel numero Trentuno proposto di Tre, e $\frac{\text{Quattro}}{\text{Ventsettefimi}}$ dall'O fin' all' b, la Radice Cuba (d) approssimante del proposto numero di Trentadue è di Tre, e $\frac{\text{Cinque}}{\text{Ventsettefimi}}$ dall'O fin' al P.
- *
84. Sin' ora favellammo, come si possa approssimarsi alla Radice Cuba (d) d'un proposto Numero non Cubo (c), nel caso che prendesi il suo Cubo (e) prossimo minore, ed ora vedremo nel

PROBLEMA IV.

Come si possa approssimarsi alla vera Radice Cuba (d) senza l'usuale Aritmetica, quando prendesi il Cubo (c) prossimo maggiore d'un numero proposto, che non è Cubo (c).

Sia in

I. Ipotesi [c].

1. Proposto il Numero di Sessantuno, il quale non essendo Cubo (c), e dovendosi per conseguenza prendere

dere il suo Cubo [c] prossimo maggiore, giusta il Numero 37. Probl. II.

2. Si cerchi il modo, con cui senza l'usuale Aritmetica si possa quasi insensibilmente approssimarsi alla di lui vera Radice Cuba (d).

Dico per

(f) Dividere, o fa Partire, nell'Arismetica dieci, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

II. Regola,

- I. Che levato il Numero proposto dal suo Cubo (c) prossimo maggiore,
- II. Diviso (f) il Residuo per tre,
- III. E levato il Quoziente (g) di tale Divisione da un Intero (b) della Radice del detto Cubo (c) prossimo maggiore,
- IV. La restante Radice è quella approssimante che cercasi.

Eccone la

(g) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.

III. Pratica.

- I. 1. Dovendosi dunque levare il numero proposto di Sessantuno dal suo Cubo [c] prossimo maggiore, cioè da Sessantaquattro, avremo il Residuo di Tre.
- II. 2. Questo Residuo di Tre diviso appunto per Tre dà il Quoziente (g) d'Uno, giusta il Problema VII. Capo I. del presente Libro.
- III. 3. Questo Quoziente (g) d'Uno dovendosi levare da un Intero (b) della Radice del detto Cubo [c] prossimo maggiore,
4. Vogliamo dire: dovendosi levare una dalle Sedici parti, che fanno appunto un Intero [b], de' quali è composta la Radice del mentovato Cubo [c] prossimo maggiore, come poi si mostrerà,
5. Resterà Quindici,
6. Cioè Quindici parti del nominato Intero [b],
7. E consistendo tutta la Radice del mentovato Cubo [c] prossimo maggiore in quattro Interi [b] giusta la Tavola foglio 3.

(h) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(a) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

8. Levata che sia una decimasesta parte d'un Intero [a], resteranno della detta Radice *tre* Interi (a), e $\frac{\text{Quindici}}{\text{Sedicesimi}}$.

(b) Cubo è un corpo fatto a Dado, come



- IV. 9. Ed appunto di *tre* Interi [a], e di $\frac{\text{Quindici}}{\text{Sedicesimi}}$ sarà la Radice, ch' alla Cuba [b] del proposto numero di *Sessantuno* s' approssima.

Eccone

§. CXLIX.

La sua Ragione dimostrativa.

(c) Dividere, o sia Partire, nell' Aritmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei *se* contiene *tre* volte.

(d) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

1. La Figura *LXXXIX.* foglio 12. ci mostra il Cubo [b] *B D*, il quale contiene altri *Sessantaquattro* Cubi [b] piccioli.
2. Cioè il Cubo [b] prossimo maggiore del proposto Numero di *Sessantuno*,
3. E però questo levato da quello, abbiamo evidentemente il Residuo di *tre*,
4. Cioè di *tre* dei mentovati *Sessantaquattro* piccioli Cubi [b],
5. Ciascuno de' quali noi concepiamo diviso [c] in parti Sedici,
6. Cioè in tante in quante vedesi diviso (c) il Quadrato (d) *B G* dell' accennato Cubo (b) maggiore *B D*, giusta il numero 6. del §. precedente.
7. Come vedesi fatto nel Cubo (b) *b c*,
8. Concepiamo ancora, ch' i mentovati *tre* Cubi [b] sieno trasformati in *tre* Parallelepipedi [c], giusta i numeri 6. 9. ec. del precedente §.
9. Cioè ne' *tre B r m n o p, B s t u f g, m D u d e k*
10. Adattati a *tre* faccie del Cubo [b] *B D*.

*

11. Ora levati i *tre* Parallelepipedi [c] da tutto il Cubo (b) *B D* di *Sessantaquattro*,
12. Pare, che rimanga il Cubo (b) *f z* di *Sessantuno*,
13. Ch' è appunto il Numero proposto, di cui si ricerca la Radice, ch' alla Cuba [b] s' approssimi,

Cap. III. Probl. IV. §. CXLIX. 755

14. E però questa farebbe la $G o$, ovvero $G e$, ovvero $G f$ ec.
15. Giacchè dopo levati i mentovati tre Cubi (b), o Parallelepipedi (e), ciascun lato del Cubo [b] $B D$ si è minorato d'una parte *decimasesta* d'un Interi (a),
16. Come lo dimostra la $r o$ del Cubo (b) picciolo $b c$,
17. E per conseguenza la Radice $G r$ del Cubo (b) di *Sessantaquattro*, ch'era di *Quattro* Interi (a), si è ridotta ad Interi (a) *Tre*, e *Quindici* *Decimasesti*, come la Figura lo mostra.
18. E di tale misura diciamo, che ci sembra ciascun lato, o Radice del Cubo (b) $f z$,
19. Ch'è, come accennammo, il proposto numero di *Sessantuno*,
20. Ma non essendo in realtà la cosa tale, nè il detto Cubo (b) $f z$ di *Sessantuno*,
21. Accagione, ch' i tre Cubi (b) cangiati in tre Parallelepipedi (e) $B r m n o p$, $B s t u f g$ ec. non si sono precisamente levati dal Cubo (b) $B D$,
22. Perocchè facendo noi servire il picciolo Quadrato (d) $m z$ colla sua profondità tanto per il Parallelepipedo (e) $B r m n o p$, quanto per il Parallelepipedo (e) $m D s x e k$,
23. Così pure il Quadrato (d) $g p$ colla sua profondità tanto per il Parallelepipedo (e) $B s t u f g$, quanto per il Parallelepipedo (e) $B r m n o p$,
24. Come ancora il Quadrato (d) $d t$ colla sua profondità tanto per il Parallelepipedo (e) $s D m k e x$, quanto per il Parallelepipedo (e) $s s B g f u$.
25. Non si può dire, ch' i detti tre Parallelepipedi (e), ovvero i tre Cubi (b) si sieno interamente levati dai *Sessantaquattro*, di cui tutto il Cubo (b) $B D$ è composto,
26. E per conseguenza il Cubo (b) $f z$ non potrà essere rimasto precisamente di *Sessantuno*;
27. Onde la sua Radice $G o$ di *Tre* Interi (a), e di *Quindici* *Decimasesti* non potrà dirsi Radice Cuba (f) del Numero *Sessantuno*,
28. Giacchè il Cubo (b) $f z$ non è precisamente di *Sessantuno*, come dicemmo,

[e] Parallelepipedo è una figura solida cuius sei Piani, ciascuno di quattro lati, dei quali i due opposti sono uguali, ed ugualmente distanti fra loro, come



(f) Radice Cuba dicefi il lato d'un Cubo, cioè il lato d'un Corpo fatto a Dado: come nella qui soggiunta figura il lato a b dicefi Radice Cuba.



(g) Solido dicefi un corpo, che val a dire ciò che ha lunghezza, larghezza, e profondità.

(a) *Solido dicefi un corpo, che vai a dire ciò che ha lunghezza, larghezza, e profondità.*

(b) *Cubo è un corpo fatto a Dado, come*



(c) *Radice Cuba dicefi il lato d'un Cubo, cioè il lato d'un corpo fatto a Dado: come nella qui soggiunta figura il lato a b dicefi Radice Cuba.*



(d) *Quoziente è quel numero, il quale mustra, quante volte il Divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il Divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattoro n'è il Quoziente.*

(e) *Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

(f) *Sottrazione dicefi, quando si leva un numero minore da un maggiore.*

(g) *Rotto, o sia Numero rosso è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ sono due parti d'un' unità divisa in tre, v. gr. $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un' unità divisa in quattro ee.*

(h) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto sa tan-*

29. E perciò dirassi piuttosto una Radice d'un Solido (a); il quale s'approssima al Cubo (b) di *Sessantuno*,
30. Ma una tale approssimazione o del Cubo (b), o della Radice Cuba (c) si è fatta
I. Con levar il Numero proposto dal suo Cubo (b) prossimo maggiore,
II. Con dividere il Residuo per Tre,
III. E con levar il Quoziente (d) di tale divisione da un Intero (e) della Radice del detto Cubo (b) prossimo maggiore senza l'usuale Arithmetica.

Dunque

- I. Levato il Numero proposto dal suo Cubo (b) prossimo maggiore,
II. Diviso il Residuo per tre,
III. E levato il Quoziente (d) di tale Divisione da un Intero (e) della Radice del detto Cubo (b) prossimo maggiore,
IV. La restante Radice è quella approssimante, che cercasi.

Il che era ec.

Qui diciamo per

*

Avvertimento.

31. Che se dopo essersi diviso per Tre quel Numero Residuo, che dopo fatta la Sottrazione (f) del Numero proposto dal suo Cubo (b) prossimo maggiore, si vede vi fossero de' Rotti (g), allora converrà operare giusta il modo mostrato nel precedente Avvertimento,
32. Cioè si moltiplicheranno (h) i detti Rotti (g) [i quali non possono essere più d'un' unità, o d'un Due] per Tre, e si farà l'approssimante Radice in più parti, come ivi.

*

33. Essendosi finora a sufficienza favellato dell' estrazione della Radice Quadrata (i), e Cuba (c) senza l'usua-

l'usuale Aritmetica, egli è tempo di passare con brevità alle altre Radici; cioè della Biquadrata (k), Triquadrata (l), Quadrato-Cuba (m), e Sordefolida (n),

34. Delle tre prime tratteremo ora, e poscia dell'ultima.
35. Vediamo dunque nel

PROBLEMA V.

Come s'estraggano le Radici Biquadrata (k), Triquadrata (l), e Quadrato-Cuba (m) da un Numero proposto senza l'usuale Aritmetica.

Propongasi in

I. Ipotesi (o)

1. Il Numero Mille, Duecento, e Novantasei, di cui si ricerchi la sua Radice Biquadrata (k):
3. Il Numero Seimille, Cinquecento, Settantuno, di cui si cerchi la sua Radice Triquadrata (l):
3. Ed il il Numero Quattromille, e Novantasei, di cui si cer-

so, come due volte
se fa sei.

(i) Radice Quadrata è un lato d'un numero rappresentato in figura quadrata; come del numero quattro qui espresso in figura quadrata.



il lato ab di due parti, cioè il numero due chiamato Radice quadrata.

(k) Radice Biquadrata è un lato d'un numero rappresentato in figura biquadrata, cioè in una figura di quattro lati uguali, e di quattro angoli a squadra, di cui anche ciascun lato può rappresentare un quadrato. Come il numero; e sia quadrato di Sedici della qui soggiunta figura. Ciascun lato diviso in quattro; il qual quattro può

rappresentare la figura Quadrata a b, di cui il lato a c chiamasi Radice biquadrata.



(l) Radice Triquadrata è un numero, il quale moltiplicato fosse volte, come il numero due è la Radice del numero Triquadrato di ducentocinquantesi, poichè moltiplicato il detto due per se stesso fa quattro, il quattro moltiplicato di nuovo per due fa otto, l'otto moltiplicato per due fa sedici, il sedici moltiplicato per due fa trentadue, il trentadue moltiplicato per due fa sessantaquattro, il sessantaquattro moltiplicato per due fa centoventotto, il centoventotto moltiplicato per due fa duecentocinquantesi, il qual numero dicefi Triquadrato prodotto da sette moltiplicazioni fatte dalla Radice del numero due.

(m) Radice Quadrato-Cuba è un lato d'un numero rappresentato in figura quadrata, cioè in una figura di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, di cui ciascuno può rappresentare un Cubo, o sia un Corpo fatto a Dado; come il numero, o sia quadrato di Sessantaquattro della qui soggiunta figura ha ciascun lato diviso in otto, il quale otto può rappresentare la figura a b d' un Dado. Onde il la.

(n) Radice Sordefolida dicefi quella d'un numero figurato, il quale non rappresenta Quadrato, cioè una figura di quattro lati uguali, e di quattro angoli a squadra, nè Cubo, cioè un Corpo fatto volgarmente a Dado.

(o) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.



si cerchi la sua Radice Quadrato-Cuba (a) senza l'usuale Aritmetica.

Dico per

II. Regola.

- I. Che cavata da un Numero la Radice Quadrata (b), e da questa un'altra Radice Quadrata (b),
- II. Cavata da un Numero la Radice Quadrata (b) da questa un'altra Radice Quadrata (b), e da questa ultima ancora un'altra Radice Quadrata (b),
- III. Cavata la Radice Quadrata (b) da un Numero, e da quella la Radice Cubica (c), ovvero cavata da un Numero la Radice Cubica (c), e da questa la Radice Quadrata (b) sul gran Quadrato (d) si ritrovano
 - I. La Radice Biquadrata (e),
 - II. La Radice Triquadrata (f),
 - III. La Radice Quadrato-Cuba (a) d'un Numero proposto.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Per la Radice Biquadrata (e) cercarsi la Radice Quadrata (b) del proposto Numero di Mille Duecento Novantasei, giusta la Regola del Problema I. di questo Capo, che ritroverassi il Numero di Trentasei,
2. E da questa Radice di Trentasei cavarsi ancora la Radice Quadrata (b), che ritroverassi il Numero Sei.
3. Ed appunto il Numero Sei sarà la ricercata Radice Biquadrata (e) del proposto Numero di Mille, Duecento, Novantasei.
- II. 1. Per la Radice Triquadrata (f) cercarsi la Radice Quadrata (b) del proposto Numero di Settemille Cinquecento Sessantuno, giusta la Regola del

(a) Radice Quadrato-Cuba è un lato d'un numero rappresentato in figura quadrata cioè in una figura di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, di cui ciascuno può rappresentar un Cubo, o sia un Corpo fatto a Dado: come il numero 8, o sia quadrato di Sessantaquattro della cui seggiunta figura ha ciascun lato diviso in otto, il quale otto può rappresentare la figura ab d'un Dado. Onde il lato e chiamasi Radice Quadrato-Cuba.



(b) Radice Quadrata è un lato d'un numero rappresentato in figura quadrata; come del numero quattro, qui espresso in figura quadrata.



il lato ab di due parti, cioè il numero due chiamasi Radice quadrata.

(c) Radice Cubica dicefi il lato d'un Cubo, cioè il lato d'un Corpo fatto a Dado: come nella cui seggiunta figura il lato a b dicefi Radice Cubica.



del Problema I., che ritroverassi il Numero d'Ottantuno,

2. E da questa Radice d'Ottantuno cavisi un' altra Radice Quadrata [b], che ritroverassi il Numero di Nove,
3. Da questo Numero di Nove cavisi ancora un' altra Radice Quadrata [b], che ritroverassi il Numero di Tre,
4. Ed appunto il Numero Tre farà la ricercata Radice Triquadrata [f] del proposto Numero di Seimille Cinquecento Sessantuno.

- III. 1. Per la Radice Quadrato-Cuba [a] cercarsi la Radice Cuba (g) del proposto Numero di Quattromille, e Novantasei, giusta il Problema II. del presente Capo, ed il di lui Avvertimento, che ritroverassi il Numero di Sedici.
2. E da questa Radice di Sedici cavisi la Radice Quadrata [b], che ritroverassi il Numero Quattro,
 3. Ovvero cercarsi la Radice Quadrata [b] dell' accennato Numero di Quattromille, e Novantasei, e ritroverassi il Numero di Sessantaquattro,
 4. E da questa Radice di Sessantaquattro cavisi la Radice Cuba [c], che ritroverassi il Numero di Quattro,
 5. Ed appunto il Numero Quattro farà la Radice Quadrato-Cuba [a], che del proposto Numero di Quattromille, e Novantasei ricercasi.

Tocante

§. CL.

La sua Ragione dimostrativa.

- I. 1. Questa è facile da comprendersi, qualor si rifletta, ch' il Numero Biquadrato altro non è, ch' un Quadrato di Quadrato [d], come al Numero 25. del presente Capo si è accennato,
- II. 2. Ch' il Numero Triquadrato è un composto, o sia un innesto di tre differenti Quadrati [d], giusta il Numero 28. del presente Capo.

III. 3. moltiplicato per due fa sessantaquattro, il sessantaquattro moltiplicato per due fa centoventotto, il centoventotto moltiplicato per due fa duecentocinquantesi, il qual numero dieci Triquadrato prodotto da sette moltiplicazioni fatte dalla Radice del numero due.

(d) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(e) Radice Biquadrata è un lato d' un numero rappresentato in figura biquadrata, cioè in una figura di quattro lati uguali, e di quattro angoli a squadra, di cui anche ciascun lato può rappresentare un quadrato. Come il numero, o sia quadrato di Sedici della qui soggiunta figura ha ciascun lato diviso in quattro, il qual quattro può rappresentare la figura Quadrata a b di cui si fa a c chiamasi Radice biquadrata.



(f) Radice Triquadrata è un numero, il quale moltiplicasi sette volte, come il numero due è la Radice del numero Triquadrato di duecentocinquantesi, poichè moltiplicato il detto due per se stesso fa quattro, il quattro moltiplicato di nuovo per due fa otto, l'otto moltiplicato per due fa sedici, il sedici moltiplicato per due fa trentadue, il trentadue

(a) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(b) Numero Cubo è quello, che rappresenta in figura d'un Dado, cioè d'un corpo, ch'ha l'istessa larghezza, lunghezza, e profondità, come



(c) Radice Quadrata d'un lato d'un numero rappresentato in figura quadrata: come del numero quattro qui espresso in figura quadrata



il lato a b di due parti, cioè il numero due chiamasi Radice Quadrata.

(d) Cubo è un corpo fatto a Dado, come



(e) Radice Cubica dice il lato d'un Cubo, cioè il lato d'un corpo fatto a Dado: come nella qui soggiunta figura il lato a b dice la Radice Cubica.



(f) Radice Biquadrata d'un lato d'un numero rappresentato in figura bi-

- III. 3. E ch' il Numero Quadrato-Cubo è un Quadrato [a] dei cui lati ciascuno è un Numero Cubo (b), giusta il Numero 51. del presente Capo,
 I. 4. E perciò con ragione deesi cavare dal Numero Biquadrato, come composto di due Quadrati (c), due Radici Quadrate [c],
 II. 5. Dal Numero Triquadrato, come composto di tre Quadrati [a], cavare tre Radici Quadrate [c],
 III. 6. E dal Numero Quadrato-Cubo, come composto d'un Quadrato [a] fatto dai lati d'un Cubo (d), cavare la Radice Quadrata [c], e da questa la Cuba [c], ovvero la Radice Cuba (e), e da questa la Quadrata (c).

Sicchè

- I. Cavata da un numero la Radice Quadrata (c), e da questa un' altra Radice Quadrata (c),
 II. Cavata da un numero la Radice Quadrata (c), da questa un' altra Radice Quadrata (c), e da quest' ultima ancora un' altra Radice Quadrata (c),
 III. Cavata la Radice Quadrata (c) da un numero, e da quella la Radice Cuba (e), ovvero cavata la Radice Cuba (e) da un numero, e da quella la Radice Quadrata (c) sul gran Quadrato (a) si ritrovano.
 I. La Radice Biquadrata (f),
 II. La Radice Triquadrata (g)
 III. La Radice Quadrato-Cuba (b) d' un proposto numero.

Il che era ec.

Diciamo per

*

Avvertimento.

1. Che ora resta da insinuarli il modo, per mezzo di cui si possa estrarre la Radice dai Sordesolidi (i) sul

sul gran Quadrato [a] senza l' usuale Aritmetica.

2. Per il cui effetto due sono i modi: il primo è sullo stesso metodo, con cui si ritrova sul gran Quadrato [a] la Radice Cubica (c):
3. Cioè prendesi una Radice a piacere, e fatto di quella un Quadrato [a], fatto per la moltiplicazione [k] di questo, e di quello un Cubo [d], fatto per la moltiplicazione [k] di questo, e di quello un Biquadrato [f], fatto finalmente colla moltiplicazione (k) di questo, e di quello un Sordefolido [i], vedesi s'egli arriva precisamente al Numero proposto, se non vi arrivi, o se lo superi,
4. Nel primo caso la Quistione è sciolta, e la Radice presa a piacere è quella, che si ricerca,
5. Nel secondo caso si prende un'altra Radice maggiore d'un'unità, e per mezzo delle mentovate moltiplicazioni (k) dal Quadrato (a) fin' al Sordefolido (i) cercasi un numero maggiore per il detto Sordefolido [i],
6. Nel terzo caso si prende un'altra Radice minore d'un'unità della prima presa, e fatte le mentovate moltiplicazioni (k) vedesi s' il ritrovato Sordefolido (i) sia veramente il preciso Numero proposto.
7. Se prendendo a piacere nel secondo, e terzo caso la Radice o maggiore, o minore d'un'unità della prima presa s'incontra il Numero proposto, la cosa è fatta,

D d d d d

8. Se

quadrata, cioè in una figura di quattro lati uguali, e di quattro angoli a squadra, di cui anche ciascun lato può rappresentare un quadrato. Come il numero, o sia quadrato di Sedici della qui soggiunta figura ha ciascun lato diviso in quattro, il qual quattro può rappresentare la figura Quadrata a b, di cui il lato a è chiamato Radice bi-quadrata.



[g] Radice Tri-quadrata è un numero, il quale moltiplicato sette volte, come il numero due è la Radice del numero Triquadrato di duecentocinquantesi, poiché moltiplicato il detto due per se stesso fa quattro, il quattro moltiplicato di nuovo per due fa otto,

l'otto moltiplicato per due fa sedici, il sedici moltiplicato per due fa trentadue, il trentadue moltiplicato per due fa sessantquattro, il sessantquattro moltiplicato per due fa centoventotto, il centoventotto moltiplicato per due, fa duecentocinquantesi, il qual numero dice si Triquadrato prodotto da sette moltiplicazioni fatte dalla Radice del numero due.

(h) Radice Quadrato-Cuba è un lato d' un numero rappresentato in figura quadrata, cioè in una figura di 4 angoli a squadra, e di quattro lati uguali, di cui ciascuno può rappresentare un Cubo, o sia un Corpo fatto a Dado: come il numero, o sia quadrato di Sessantquattro della qui soggiunta figura ha ciascun lato diviso in otto, il quale otto può rappresentare la figura a b d' un Dado. Onde il lato c è chiamato Radice Quadrato-Cuba.

(i) Sordefolido è quel numero, il quale non ha nè figura di Quadrato, nè figura di Cubo, che val a dire nè figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, nè figura di corpo fatto a Dado.

(k) Moltiplicazione chiamasi, quando con due numeri si dico tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(l) Biquadrato è un numero rappresentato in forma d' un Quadrato (cioè d' una figura di 4 lati uguali, e di 4 angoli a squadra) di cui anche ciascun lato può rappresentare un Quadrato, come il numero, o sia Quadrato di sedici della qui soggiunta figura ha ciascun lato diviso in quattro, il quale quattro può rappresentare il Quadrato a b



[a] *Sordefolido* è quel numero, il quale non ha nè figura di quadrato, nè figura di Cubo, che val a dire nè figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, nè figura di corpo fatto a Dado.

(b) *Radice Sordefolida* dicesi quella d'un numero figurato, il quale non rappresenta nè Quadrato, cioè una figura di quattro lati uguali, o di quattro angoli a squadra, nè Cubo, cioè un corpo fatto vulgarmente a Dado.

(c) *Quadrato* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(d) *Numero Cubo* è quello, che rappresenta in figura d'un Dado, cioè d'un corpo, ch'ha l'istessa larghezza, lunghezza, e profondità, come



[e] *Algebra* chiamasi quella scienza, la quale insegna a sciogliere i Problemi per mezzo d'uguaglianze dette per altro d'equazioni.

8. Se non s'incontra, egli è segno, ch' il proposto Numero non è veramente *Sordefolido* (a);
9. Per la cui Radice maggiore, o minore prendesi quella, ch' al detto proposto Numero più s'approssima; la quale si ritroverà sulla Tavola, di cui qui sotto favelliamo.

*

10. Questo è il primo modo di cercare la Radice *Sordefolida* (b) sul gran Quadrato (c),
11. Ma essendo quello, per dire la verità, assai nojoso, e vago, noi stimeremo d'eleggere piuttosto il secondo motto,
12. Il quale si ha per mezzo della Tavola toccata al numero 4. 5. ec. dell'Avvertimento dopo il Problema II. di questo Capo.
13. Intendendosi, che la nominata Tavola debba essere distesa non solo sin' ai Numeri *Cubi* (d), ma ancora sin' ai *Sordefolidi* (e) ec.
14. E però su quella si potrebbe cercare il Numero proposto al luogo dei *Sordefolidi* (d), e sulla stessa linea cercare poi a mano sinistra la Radice, come nel predetto Avvertimento dicemmo.

*

15. Noi abbiamo voluto finora dare al Leggitore un picciolo barlume intorno alle Estrazioni delle Radici da farsi sul gran Quadrato (c); onde dietro questo debole abbozzo potrà egli stesso far sul detto gran Quadrato (c) delle nuove scoperte migliori di quelle, che finora noi gli abbiamo insinuate, e ciò non solo circa le Radici da noi mentovate, ma eziandio circa tutte le altre, che ricercare si possano.
16. Se noi termineremo il Trattato dell' Algebra (e), che per mezzo del gran Quadrato (c); cioè per mezzo Geometrico senza l'usuale Aritmetica, speriamo di dare ad intendere, più diffusamente favelleremo di qualunque Radice, degli Esponenti (f), delle Dignità (g), ed altro a quelle attinenti.
17. Frattanto noi passeremo alla Dottrina delle Proporzioni, circa la natura delle quali molte cose avremo a favellare, ma per ora toccheremo solo quelle, che nell' Aritmetica Pratica occorrono.
18. E perciò sappia il Leggitore, che

Le Re-

*

Le Regole delle Proporzioni,

Che nell' umana società occorrer sogliano, si riducono comunemente a quattro che sono

- I. La Regola del Tre (b),
- II. La Regola delle Compagnie,
- III. La Regola d' Alligazioni,
- IV. La Regola delle Posizioni,

Delle quali le ultime tre sono fabbricate sul fondamento della prima,

19. Ora volendo noi mostrare, come queste quattro Regole si possano esercitare per mezzo del gran Quadrato [c] senza l' usuale Aritmetica, cominceremo dalla prima, cioè dalla

Regola del Tre (b),

20. La quale così nominasi accagione, ch' essendo dati tre Numeri se ne cava il quarto Proporzionale,
21. Essa è per altro, accagione della sua grand' utilità, *Regola d' oro* appellata,
22. Noi la consideriamo divisa in quattro parti che sono

- I. La Regola del Tre Diretta Semplice,
- II. La Regola del Tre Rovescia Semplice,
- III. La Regola del Tre Diretta Composta,
- IV. La Regola del Tre Rovescia Composta,

*

23. E trattando della prima cioè

I. Della Regola del Tre Diretta Semplice.

24. Premettiamo per lume necessario, che siccome questa Regola insegna, come da tre numeri noti si cavi il Quarto ignoto, giusta ciò che si è detto,

D d d d d 2

25. Co-

(f) Esponente chiamasi quel numero, il quale dà il nome ad una Dignità d' un altro numero v. g. se l' Esponente è uno, egli significa la prima Dignità, se due la seconda, se tre la terza ecc.

(g) Dignità dicesi vulgarmente, quando un numero viene moltiplicato tanto per se stesso, quanto per i suoi Prodotti v. g. il numero tre senza esser moltiplicato chiamasi la prima Dignità, e quando è moltiplicato per se stesso dicendo tre volte tre fa nove è la seconda Dignità, e quando questo Prodotto di nove si moltiplica per il detto numero tre, dicendo tre volte nove fa ventisette è la terza Dignità ecc.

(h) Regola del Tre è una regola chiamata delle proporzioni, per mezzo della quale essendo tre termini proposti se ne ritrova il quarto che ricercasi.

[a] Omogeneo intendi-
sendosi ciò, che si-
gnifica l'istessa cosa.

(b) Ipotesi dice-
volgarmente caso
supposto.

(c) Moltiplica-
re, e far moltipli-
cazione intendi-
quando con due nu-
meri si dice tante
volte tanto fa tan-
to, come due volte
tre fa sei.

(d) Quadrato d'
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati uguali, come □

25. Così s' avverte che dei detti tre Numeri noti dua deb-
bano sempre essere Omogenei (a), che val a dire del-
la stessa cosa,
 26. In esempio s' io dicessi : Tre anni mi rendono Sei
Ducati, quanti Ducati mi renderanno Nove anni?
 27. Chiaramente vedesi, che dei tre Numeri noti, che
sono 1. Tre anni, 2. Sei Ducati, e 3. Nove anni,
 28. I due Numeri di Tre, e di Nove sono della stessa
cosa, cioè degli anni.
 29. Avvertesi ancora, che l'ultimo degli accennati due
Numeri Omogenei [a] ha la quistione, di ciò che si
ricerca, sempre annessa.
 30. Come nell' addotto esempio, l' ultimo dei due Nu-
meri Omogenei [a] è il Nove, il quale ha presso
di se la domanda, che si fa circa la somma dei
Ducati, che Nove anni possano rendere.
 31. Ciò inteso, facilmente comprenderassi ancora, che
quando si fa la mentovata domanda, ciò avvenga
con tre Numeri,
 32. Dei quali quello, ch' ha annessa la domanda dee es-
sere posto nell' ultimo luogo, l' altro suo Omoge-
neo [a] nel primo, ed il Restante in mezzo.
 33. Come s' è veduto nel nominato esempio, in cui i
tre Numeri noti pongonsi coll' ordine seguente :
1. Tre anni, 2. Sei Ducati, 3. Nove anni,
- *
34. Ora quando nella Quistione, che coi detti tre Nu-
meri si fa, il primo ha lo stesso rapporto (o vo-
gliamo dire volgarmente) la stessa proporzione al
terzo, ch' ha il secondo al quarto incognito, che
ricercasi ;
 35. Che val a dire, quando il primo sia tanto maggio-
re, o minore del terzo, quanto il secondo è mag-
giore, o minore del quarto,
 36. Come se noi dicessimo :
Come Tre al Quattro, così Sei all' Otto,
 37. Ove vedesi, che siccome il primo Numero di Tre
è la metà del terzo Numero di Sei, così il secon-
do Numero di Quattro è la metà del Quarto Nu-
mero d' Otto .
 38. Diciamo, che quando nella Quistione v' è una tal
Proporzione, allora la Regola, che per scioglier la
detta

detta Quistione adoprafi, chiamafi *Regola del Tre Diretta Semplice*.

39. E perciò trattandosi ora della *Regola del Tre Diretta Semplice*, vediamo nel

(c) *Dividere*, o *Partire*, nell'*Aritmetica* dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

PROBLEMA VI.

Come si sciolgano le Quistioni, che con tre Numeri noti si fanno per averne il quarto ignoto Proporzionale per mezzo della Regola del Tre Diretta Semplice senza l'usuale Aritmetica?

(f) *Prodotto* dicefi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando per 3 si fa 6, e questo sei chiamafi *Prodotto*.

Propongafi in

I. Ipotesi (b)

1. La già accennata Quistione al numero 26. negli stessi termini, come ivi,
2. Cioè: Se tre anni mi rendono sei Ducati, quanti Ducati mi renderanno nove anni?
3. Giacchè lo scioglimento di tale Quistione s'appartiene alla *Regola del Tre Diretta Semplice*, come al numero 38. dicemmo,
4. Volendo quella esercitare senza l'usuale Aritmetica,

(g) *Quoziente* è quel numero, il quale mostra, quante volte il Divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il Divisore tre quattre volte nel numero dodici, il quattre n'è il *Quoziente*.

Dico per

II. Regola.

- I. Che moltiplicando (e) sul gran Quadrato (d) (*giusta il Problema V. del Capo I. del presente Libro*) il secondo Numero per il terzo,
- II. E dividendone (e) il Prodotto (f) (*giusta il Problema VII. del Capo I. del presente Libro*) per il primo,
- III. Il Quoziente (g) mostra il quarto Numero Proporzionale, che ricercasi senza l'usuale Aritmetica.

Eccone

Eccone la

III. Pratica.

(a) *Moltiplicazione*, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(b) *Quadrato* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(c) *Ipotesi* dicesi volgarmente *casa supposto*.

[d] *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭

(e) *Prodotto* dicesi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per tre fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(f) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

- I. 1. Dovendosi dunque nelle Quistioni, che appartengono alla Regola del Tre Semplice Diretta moltiplicare (a) il secondo, ed il terzo Numero insieme sul gran Quadrato (b),
2. Ed essendo nella nostra Ipotesi (c) i detti due numeri il Sei, ed il Nove,
3. Li moltiplicheremo (a) insieme colle braccia della Squadra [giusta il nominato Probl. V.]
4. Come vedesi fatto nella Figura XC. fol. 12.
5. Ove la detta Squadra comprende il Rettangolo (d) a b di Cinquantaquattro;
6. Sicchè il numero di Cinquantaquattro è il Prodotto (e) dell'accennata moltiplicazione (f),
- II. 7. Il qual Numero di Cinquantaquattro dovendo essere diviso (g) per il primo della Quistione, ch'è il Tre,
8. Accomodasi la Squadra, giusta il detto Problema VII. Cap. I. del presente Libro, come vedesi fatto nella Figura XCI. fol. 12.
9. Ove vedesi il nominato Prodotto (e) di Cinquantaquattro nel Rettangolo (d) a b
10. Diviso per il numero Tre, cioè per la c a,
- III. 11. Il cui Quoziente (b) è la c b di Dieciotto, giusta il nominato Problema I.
12. Ed appunto di Dieciotto è il Numero quarto Proporzionale, che nella proposta Quistione ricercasi.
13. Sicchè se Tre anni mi rendono Sei Ducati, Nove anni me ne renderanno Dieciotto.

Eccone

§. CLI.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Supponga il Principiante per base d'una Geometrica verità,
2. Che di quattro Numeri d'una Geometrica Progressione (i) moltiplicando (a) i due estremi, il Prodotto

dorito (e) d'effi è uguale al Prodotto (e), che
faffi multiplicando (a) i due di mezzo,

3. Come nelle due Figure XC., e XCI. foglio 12.
chiaramente li vede,

4. Perocchè poniamoci sotto gl'occhi i quattro nu-
meri di Geometrica Proporzione della nostra
Ipotesi (e),

5. Che sono: Tre, Sei, Nove, Dieciotto,

I. 6. Nella Figura XCI. foglio 12. apparisce ch' i
due numeri estremi di Tre, e Dieciotto, come
i due lati $c a$, e b multiplicati producono il
Rettangolo [d] $a b$ di Cinquantaquattro, giusta
il Probl. V. Capo I. del presente Libro,

7. E nella Figura XC. foglio 12. ch' i due nume-
ri di mezzo di Sei, e Nove, cioè i due la-
ti $a c$, e b multiplicati [a] producono il Ret-
tangolo [d] $a b$ pure di Cinquantaquattro,

II. 8. Ciò inteso dividendo [g] noi il Rettangolo [d]
della Figura XC. fol. 12. uguale nell' Area (k)
al Rettangolo [d] della Figura XCI. fol. 12.
cioè il numero di Cinquantaquattro per Tre,
cioè per il lato $c a$,

III. 9. Avremo il Quoziente [b] $c b$ di Dieciotto, giu-
sta il Probl. V. Capo I. di questo Libro, cioè
il quarto proporzionale che ricercasi.

10. Ma questo altro non è, che multiplicare [a] il
secondo Numero per il terzo, e dividerne (g) il
Prodotto (e) per il primo sul gran Quadrato (b).

Dunque

I. Multiplicando (a) sul gran Quadrato (b) il
secondo Numero per il terzo,

II. E dividendone (g) il Prodotto (e) per il
primo,

III. Il Quoziente (b) mostra il quarto Numero
proporzionale, che ricercasi senza l'usuale
Aritmetica.

Il che era ec.

*

11. Passiamo a vedere cosa sia la Regola del Tre Ro-
vescia Semplice. E però sappia il Leggitore,
che

(g) Dividere, o
fa Partire nell' A-
ritmetica dicefi,
quando $\bar{p}$ cerca
quante volte un nu-
mero fa compreso in
un altro, come due
nel sei $\bar{p}$ contiene
tre volte.

[h] Quoziente è
quel numero, il
quale mostra, quan-
te volte il Divisore
entra nel numero
da dividersi, come
entrando il Diviso-
re tre quattre volte
nel numero dodici,
il quattre n' è il
Quoziente.

[i] Progressioni
Geometriche sono
quei gradi di nume-
ri, che crescono, o
calano con propo-
zione geometrica,
in esempio: Due,
Sei, Dieciotto,
Cinquantaquattro,
ec. ove vedesi, che
siccome il Due è con-
tenuto tre volte nel
Sei, così il Sei è
contenuto tre volte
nel Dieciotto, ed il
Dieciotto tre volte
nel Cinquantaquat-
tro, &c.

(k) Area è proffo
i Geometri uno spa-
zio racchiuso fra
tre o più linee, co-
me $\triangle$ $\square$ &c.

(a) Omogeneo intendesi ciò, che significa l'istessa cosa.

che quando di quattro Numeri proporzionali il primo abbia lo stesso rapporto, o sia proporzione al terzo, ch' ha il quarto, al secondo,

12. Che val a dire, quando il primo sia tanto maggiore, o minore del terzo, quanto il quarto è maggiore, o minore del secondo, allora la Regola, che in tale caso adoprafi, chiamasi *Regola del Tre Rovescia Semplice*.

(b) Progressioni Geometriche sono quei gradi di numeri, che crescono, o calano con proporzione geometrica, in esempio: Due, Sei, Dieciotto, Cinquantaquattro, &c. ove vedesi, che siccome il Due è contenuto tre volte nel Sei, così il Sei è contenuto tre volte nel Dieciotto, ed il Dieciotto tre volte nel Cinquantaquattro, &c.

13. In esempio: Dieci Muratori hanno bisogno di Venti giorni per finire una fabbrica, di quanti giorni avranno bisogno Cinque Muratori per finire la stessa fabbrica?

14. In tale Quistione ove quanto sono maggiori i due Numeri Omogenei (a) dei Muratori di Dieci, e Venti, tanto minori debbono essere i Numeri de' giorni,

15. Si espongono i dati termini, come segue

Muratori	Giorni	Muratori
Dieci	Venti	Cinque

16. E però essendo il primo Numero di Dieci la metà di più del terzo, ch' è di Cinque;

17. Dovrà anche il quarto Numero, che cercasi, essere la metà di più del secondo Numero di Venti,

18. E perciò dovrà egli esser di Quaranta,

19. Il quale Numero, come si proverà, dee per Ragione di Geometrica Progressione (b) essere computato nel primo luogo dei tre altri Numeri noti, e non nel Quarto, nel modo seguente

Giorni	Muratori	Giorni	Muratori
Quaranta	Dieci	Venti	Cinque

20. Onde conchiudesi, che quando i due Numeri Omogenei (a), ovvero della stessa cosa, i quali sempre nelle Regole del Tre contengonsi [come nel Numero 25. del precedente Avvertimento generalmente dicemmo] quanto maggiori sono, tanto minor proporzione hanno agli altri due, allora dirassifempre la Regola del Tre Rovescia.

Onde vediamo nel

PROBLEMA VII.

[c] *Ipotefi dicefi
volgarmente caso
fuppofto.*

Come fi fciolgano le Quiftioni, che con tre Numeri noti fi fanno per averne l'ignoto Proporzionale per mezzo della Regola del Tre Rovescia Semplice senza l'ufuale Aritmetica?

(d) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendefi, quando con due numeri fi dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa fei.*

Propoganfi in

(e) *Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □*

I. *Ipotefi (c).*

1. La già accennata Quiftione al Numero 3,
2. Cioè; *fe Dieci Muratori hanno bifogno di Ventigiorni per finire una fabbrica, di quanti giorni avranno bifogno Cinque Muratori per finire la fteffa fabbrica?*
3. E giacchè lo fcioglimento di tale Quiftione s'appartiene alla Regola del Tre Semplice Rovescia, come qui addietro dicemmo,
4. Volendo quella efercitare senza l'ufuale Aritmetica.

(f) *Prodotto dicefi quel numero, che rifulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 fi fa 6, e quefto fei chiamafi Prodotto.*

Dico per

(g) *Quoziente è quel numero, il quale mofta quante volte il divifore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divifore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.*

II. *Regola.*

- I. Che moltiplicando (d) ful gran Quadrato (e) (*giufta il Problema V. Capo I. di quefto Libro*) il primo per il fecondo Numero,
- II. E dividendone il Prodotto (f) (*giufta il Problema VII. del Capo I. del prefente Libro*) per il terzo,
- III. Il Quoziente (g) mofta il quarto Numero Proporzionale, che ricercafi.

E e e e e

Eccone

(a) *Moltiplicare*, a far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(b) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(c) *Ipotesi* dicevi volgarmente caso supposto.

(d) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo è due opposti sono fra loro uguali, come ▭

(e) *Prodotto* dicevi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Dovendosi dunque nelle Quistioni, ch' appartengono alla *Regola del Tre Semplice Rovescia* moltiplicare [a] il primo per il secondo Numero sul gran Quadrato [b],
2. Ed essendo nella nostra Ipotesi [e] i detti due Numeri il *Dieci*, ed il *Venti*,
3. Li moltiplicheremo (a) insieme colle braccia della Squadra (*giusta il nominato Probl. V.*)
4. Come vedesi fatto nella *Figura XCII. fol. 12.*
5. Ove la detta Squadra comprende il Rettangolo [d] a b di *Duecento*,
6. Sicchè il Numero di *Duecento* è il Prodotto (e) dell' accennata moltiplicazione [f],
- II. 7. Il qual Numero dovendo essere diviso [a] per il Terzo della Quistione, ch' è il *Cinque*,
8. Accomodasi la Squadra (*giusta il detto Problema VII.*) come vedesi fatto nella *Figura XCIII. fol. 12.*
9. Ove vedesi il nominato Prodotto (e) di *Duecento* nel Rettangolo (d) a b,
10. Diviso (g) per il Numero *Cinque*, cioè per la c a,
- III. 11. Il cui Quoziente (b) è la c b di *Quaranta*,
12. Ed appunto di *Quaranta* è il Numero quarto Proporzionale, che nella proposta Quistione ricercasi.
13. Onde se *Dieci* Muratori hanno bisogno di *Venti* giorni per finire una fabbrica, *Cinque* Muratori n' avranno bisogno di *Quaranta*,

Eccone

§. CLII.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Diceremo nel §. precedente, che dee per fondamento di Geometrica verità supporre, ch' in una Progressione, o Proporzione Geometrica (i) di quattro Numeri.

1. Mul-

2. Moltiplicando [a] i Duo estremi, il Prodotto (e) d' essi è uguale al Prodotto [e] che fassi moltiplicando (a) i Due di mezzo.

3. E però esponiamo i quattro Numeri Proporzionali del presente Problema col seguente ordine;

Quaranta Dieci Venti Cinque

4. Diciamo col predetto ordine,

5. Cioè collocando in primo luogo il *Quaranta* (ch' è il Numero quarto ricercato) e poscia gli altri tre Numeri dati di *Dieci*, *Venti*, e *Cinque*, come qui sopra si vede.

6. E se nella presente Ipotesi (c) della Regola del Tre Rovescia noi non concepissimo il Numero, che ricercasi, collocato nel primo luogo, il Prodotto (e) dei due estremi moltiplicati (a) non sarebbe uguale al Prodotto (e) dei due di mezzo moltiplicati (a),

7. Come la sperienza lo fa manifesto.

I. 8. Ora moltiplicando (a), giusta la Regola *Venti* per *Dieci* (secondo il Problema V. Capo I. di questo Libro) si produce il Numero di *Duecento*,

9. Uguale al Numero Prodotto (e) dai due Numeri moltiplicati [a] di *Cinque*, e *Quaranta*,

II. 10. E dividendo il detto Prodotto (e) di *Duecento* per il Numero di *Cinque*,

III. 11. Avremo il Quoziente (b) di *Quaranta*, giusta il Numero 9. dell' antecedente §.

12. Ch' è appunto il quarto Proporzionale che ricercasi.

13. Ma questa operazione altro non è, che moltiplicare (a) il primo Numero per il secondo, e dividerne (g) il Prodotto (e) per il terzo senza l' usuale Aritmetica.

Dunque

I. Moltiplicando (a) sul gran Quadrato (b) (giusta il Probl. V. del Capo I. di questo Libro) il primo per il secondo Numero,

II. E dividendone (g) il Prodotto (e) (giusta il Probl. VII. Capo I. di questo Libro) per il terzo,

(f) *Moltiplicazione* chiamasi; quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(g) *Dividere*, o *far Partire* nell' Aritmetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

(h) *Quoziente* è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre quattoro volte nel numero dodici, il quattoro n' è il Quoziente.

(i) *Progressioni Geometriche* sono quei gradi di numeri, che crescono, o calano con proporzione geometrica, la esempio: Due, Sei, Dieciotto, Cinquantiquattro, &c. ove vedesi, che siccome il Due è contenuto tre volte nel Sei, così il Sei è contenuto tre volte nel Dieciotto, ed il Dieciotto tre volte nel Cinquantiquattro, &c.

(a) *Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quoziente n' è il Quoziente.*

(b) *Ipotesi dice si volgarmente caso supposto.*

(c) *Moltiplicazione, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

III. Il Quoziente (*) mostra il Numero quarto Proporzionale, che ricercasi senza l' usuale Aritmetica.

Il che era ec.

*

14. Nei precedenti due Problemi si è veduto l'uso della Regola del Tre Semplice *Diretta*, e *Rovescia*,
15. Ora sul piede delle precedenti due Regole si fondano ancora le altre due, cioè

I. *La Regola del Tre Diretta Composta.*

II. *La Regola del Tre Rovescia Composta.*

E però soggiungiamo per

*

Avvertimento.

16. Ciò che segue circa la

I. *Regola del Tre Diretta Composta.*

17. Onde sappia il Leggitore, che i tre termini, ovvero numeri principali della Regola del Tre *Diretta* n' hanno talora degli altri aggiunti, che sono meno principali,
18. I quali per lo più significano *tempo*, *danno*, *guadagno*, ed altre simili cose.
19. Ne' quali casi fa d'uopo comporre i Numeri principali coi meno principali in modo, che tutti i Numeri, o sieno termini, si riducano a *Tre*,
20. Ed in questa *Ipotesi* (b) la Regola, che per lo scioglimento della Quistione richiedesi, s' appella *Regola del Tre Composta*,
21. E dirassi anche *Composta Diretta*, quando (giusta il Numero 24. ec. dell' *Avvertimento* dietro al *Probl. V. di questo Capo*) nella Quistione, che coi *Tre* Numeri si fa; il *Primo* ha lo stesso rapporto al *Terzo*, ch' ha

ch' ha il Secondo al Quarto ; Come nel qui foggiunto

22. Esempio : Quattro Uomini pagano per il Vitto di Quindici giorni Ducati Venti.

23. Quanti Ducati pagheranno Dodici Uomini per il Vitto di Trentasei giorni ?

24. In questa Quistione i Tre termini principali sono

Uomini	Ducati	Uomini
Quattro	Venti	Dodici

25. Ed i meno principali , o sieno termini aggiunti sono

Giorni	Giorni
Quindici	Trentasei

26. Ai Quattro Uomini s'aspettano i giorni Quindici ,

27. Ed ai Dodici Uomini s'aspettano i giorni Trentasei ;

28. E però dovendosi comporre i Numeri principali con i meno principali , che vi s'aspettano ,

29. Si moltiplicheranno (c) sul gran Quadrato (d) gli Uomini Quattro per i giorni Quindici , giusta il Problema V. Capo I. di questo Libro ,

30. E si produrrà Sessanta per un termine composto .

31. Poſcia ſi moltiplicheranno (c) gli Uomini Dodici per i giorni Trentasei , e ſi produrrà Quattrocento trentadue per l'altro termine composto .

32. Composti i detti termini , ſi diſporranno i tre Numeri nel modo ſeſquente :

33. Se Sessanta danno Venti , coſa daranno Quattrocento trentadue ?

34. Si moltiplichino (c) il ſecondo per il terzo , cioè il Sessanta per Venti ,

35. Che ſ' avrà il Prodotto (e) d' Ottomilla ſeicento quaranta ,

36. E queſto Prodotto (e) ſi divida (f) per il primo , cioè per Sessanta , giusta il precedente Probl. VI.

37. Ch' il Quoziende (a) di Centoguarantiquattro moſtrerà il quarto Numero Proportionale , che ſi ricerca per mezzo della Regola del Tre Diretta Compoſta .

*

38. Nè recherà maraviglia al Leggitore nel vedere , che per comporre gli accennati Numeri principali co i meno principali ſi moltiplichino (c) gli uni per gli altri ,

39. Perocchè nell' addotto eſempio dei Quattro Uomini , e gior

(d) Quadrato è una figura di quattro angoli a ſquadra , e di quattro lati uguali , come □

(e) Prodotto diſciſi quel numero , che riſulta da una moltiplicazione fatta , come moltiplicando 2 per 3 ſi fa 6 , e queſto 6 chiamoſi il Prodotto .

(f) Dividere , o ſia Partire , nell' Arithmetica diſciſi , quando ſi cerca quante volte un numero ſia compreſo in un altro , come due nel ſeſ ſi contiene tre volte .

e giorni *Quindici* di Vitto si dee intendere *Quindici* volte *Quattro*,

40. Accagione che si può dire d'essi Uomini una volta quattro nel primo giorno, due volte quattro nel secondo giorno, e così del resto.

*

41. Ciò inteso circa la Regola del Tre Diretta Composta, vediamo la

II. Regola del Tre Rovescia Composta.

42. Siccome la Regola del Tre Diretta Semplice è differente dalla Diretta Composta, accagione che questa oltre i Tre termini principali, n' ha degli altri meno principali aggiunti,
43. Così pure la Regola Rovescia Semplice è differente dalla Rovescia Composta, accagione che questa oltre i Tre termini principali, n' ha degli altri meno principali aggiunti.
44. In esempio: se si intavolasse la seguente Quistione:
45. *Cento stara di farina bastano per quattro Battaglioni di Soldati nello spazio di giorni Ventiquattro, Cento, e Cinquanta stara, i quali sono per dodici Battaglioni, per quanti giorni basteranno?*

*

46. Per sciogliere simili Quistioni, ch' alla Regola del Tre Composta Rovescia s' aspettano,
47. Gran parte degli Aritmetici, e massime de' moderni, riducono tutti e Cinque i proposti termini a tre soli,
48. I quali così ridotti espongono collo stesso ordine, come s' è fatto nella Regola Semplice Rovescia,
49. E sciolgono la Quistione, giusta la Regola del precedente Problema VII.
50. Ma toccante il modo di ridurre i detti cinque termini a soli Tre, chi favella ad una maniera, chi ad un' altra,
51. In modo, che le Dimostrazioni, ch' intorno a tali riduzioni fare si dovrebbero, cagioneranno forse qualche imbroglio nella mente dei Principianti,
52. On-

52. Onde noi non giudichiamo approposito di qui ridirle ,
 53. Ma tralasciate le mentovate riduzioni, noi per facilità dei detti Principianti lasceremo i Cinque esposti termini della Quistione tali quali sono, e la scioglieremo per mezzo di due operazioni.
 54. L'una con la Regola Semplice Rovescia, e l'altra colla Regola Semplice Diretta.

(a) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

(b) *Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □*

- I. 55. Sicchè si caveranno dalla esposta Quistione i principali Tre termini dicendo :
 56. *Se quattro Battaglioni richiedano Ventiquattro giorni, dodici Battaglioni quanti giorni richiedono?*
 57. In questa Quistione di Tre termini comprenderà facilmente il Principiante, che più Battaglioni che sono, tanto meno giorni richiedono per consumare la Farina.
 58. E perciò egli capirà, giusta ciò che si è detto, che in questo caso deesi per sciogliere il Quisito adoperare la Regola Rovescia, con esporre i Numeri nel seguente ordine :

(c) *Dividere, o partire nell' Arismetica diceasi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.*

- | | | |
|-------------|--------------|-------------|
| Battaglioni | Giorni | Battaglioni |
| Quattro | Ventiquattro | Dodici |
59. Onde moltiplicato [a] sul gran Quadrato (b) [giusta il Problema V. Capo I. del presente Libro] il primo termine di Quattro per il secondo di Ventiquattro, si produce il Numero di Novantasei,
 60. Questo diviso (c) (giusta il Probl. VII. Cap. I. di questo Libro) ne proviene il Quoziente (d) d'Otto,
 61. Che sono gli Otto giorni, ovvero il Numero quarto Proporzionale, che ricercasi.
 62. E con questa prima operazione si sono ritrovati i giorni, che rispetto al numero dei Battaglioni ricercavansi.

(d) *Quoziente è quel numero, il quale moltiplicato per il Divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il Divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente*

- II. 63. Ma dovendosi in ordine a tutta la Quistione fatta al Numero 45. ritrovare anche i giorni rispetto al numero delle stera di farina,
 64. Si formerà l'altra Quistione colla Regola Diretta nel modo seguente:
 65. *Cento stera bastano per Otto giorni, Cento, e Cinquanta stera per quanti giorni basteranno?*

(a) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

(b) *Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □*

(c) *Prodotto dice quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo si chiama Prodotto.*

(d) *Dividere, o sia partire nell'Arismetica dice, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contieno tre volte.*

66. E si collocheranno i termini (secondo a ciò che si è detto) coll'ordine seguente

Stara	Giorni	Stara
Cento	Otto	Centocinquanta

67. Nè meno qui maraviglierassi il Principiante, vedendo che gli accennati Tre Termini si sono collocati, giusta la Regola Diretta,

68. Poichè più Stara che sono, per più giorni basteranno.

69. Sicchè per lo scioglimento di questa seconda Quistione,

70. Moltiplicati (a) sul gran Quadrato (b) (giusta la Regola del precedente Probl. VI.) il Numero di mezzo d'Otto col Numero terzo di Centocinquanta si produce Mille duecento.

71. Il qual Prodotto (c) diviso (d) per il primo Numero di Cento, ne viene il Numero di Dodici,

72. Che sono Giorni Dodici per il quarto termine proporzionale, che ricercasi.

73. Ed in tale guisa si è sciolta la Quistione intera proposta al Numero 45. in due operazioni,

74. Delle quali dà la prima il Numero quarto Proporzionale di giorni Otto,

75. E la seconda dà giorni Dodici, che nell'accennata Quistione ricercavanfi.

76. Vedute in compendio tutte, e quattro le dette Regole del Tre, cioè la Diretta Semplice, e la Rovescia Semplice, la Diretta Composta, e la Rovescia Composta passiamo a vedere cosa sia

La Regola delle Compagnie.

77. Siccome sovente avviene nel Mondo, ch'alcune persone fanno fra loro una Società, o sia Compagnia, nella quale ciascuna vi conferisce il suo Capitale per ricavarne guadagno.

78. Così, quando si ricerca quanta parte tocchi del guadagno, o anche della perdita fatta a ciascun Compagno, si verrà in cognizione di tale dimanda per mezzo della così nominata Regola delle Compagnie.

79. La quale per chiaramente intendere osserviamo nel

PROBLEMA VIII.

(c) *Ipotesi dicefi
volgarmente caso
fuppofto.*

Come fi poffa fapere in una Società quan-
to guadagno , o perdita tocchi a ciaf-
cun Compagno fenza l'ufuale Aritme-
tica ?

Supponiamo in

I. Ipotefti [c].

1. Che tre Mercadanti , fatta fra loro una Società ,
in cui il primo vi ha conferito il Capitale di
Ducati *Ventiquattro* ,
2. Il fecondo di *Trenta* ,
3. Il Terzo di *Trentafei* ,
4. Facciano un guadagno di *Ottanta* Ducati ,
5. Si ricerca quanto tocchi di tale guadagno a ciaf-
cuno fenza l'ufuale Aritmetica ?

Dico per

II. Regola.

- I. Che raccolti in una fomma tutti i Capitali
conferiti dai Compagni , ferva quella per
il primo termine ,
- II. La fomma del lucro per il fecondo ,
- III. Ed il particolare Capitale di ciafcuno per
il terzo .
- IV. Pofcia faccianfi ful gran Quadrato (b) (*giu-
fta il detto Probl. VI.*) tante operazioni ,
quanti fono i Compagni ,
- V. Ch' il quarto Numero Proporzionale di ca-
dauna operazione mofterà ciò che fi ri-
cerca .

(a) *Regola del Tre è una regola chiamata delle proporzioni, per mezzo della quale essendo tre termini proposti se ne ritrova il quarto che ricercasi.*

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. In ordine dunque a questa Regola la somma di tutti, e tre i detti Capitali, che per il primo termine servir debbono, è di *Novanta*.
- II. 2. La somma del comune guadagno per il secondo termine è d' *Ottanta*, come accennammo.
- III. 3. Ed essendo il particular Capitale di ciascuno
 1. Di *Ventiquattro*,
 2. Di *Trenta*,
 3. Di *Trentasei*,
4. I quali in tre distinte operazioni debbano nella Regola del Tre [a] servire di terzo termine,
- IV. 5. Faremo la prima operazione dicendo: *Novanta*, ch'è la somma dei tre Capitali, mi dà *Ottanta* di comune guadagno, cosa mi darà *Ventiquattro*? ch'è il Capitale del primo Compagno.
6. Ed operando sul gran Quadrato (b), giusta il nominato *Probl. VI.* ritroveransi *Ducati Ventuno*, ed $\frac{Un}{Terzo}$ ch'è la parte, che tocca al primo Compagno.
7. Per la seconda operazione diremo: se *Novanta* mi dà *Ottanta*, che mi darà *Trenta*? ch'è il Capitale del secondo Compagno.
8. Ed operando sul gran Quadrato (b), giusta il detto *Problema VI.* ritroveransi *Ducati Ventisei e Sei Noni* per porzione del secondo Compagno.
9. Per la terza operazione diremo: se *Novanta* mi dà *Ottanta*, che mi darà *Trentasei*? ch'è il Capitale del terzo Compagno.
10. Ed operando sul gran Quadrato (b), giusta il detto *Probl.* ritroveransi *Trentadue* *Ducati*, che toccano al terzo Compagno,
- V. 11. Ed in tal modo si è scelta la *Quistione* per mezzo della così nominata *Regola delle Compagnie*.

Circa la-

§. CLIII.

La sua Ragione dimostrativa.

(b) Quadrato è una figura di 4 angoli e squadra, e di 4 lati uguali, come □

1. Questa è fondata sul §. 151. perocchè ciò ch'ivi si dimostra intorno alla Regola del Tre *Diretta Semplice*, applicasi opportunamente a ciascuna delle vedute tre operazioni,
2. E confermasi in parte anche dalla somma delle tre porzioni assegnate ai Tre Compagni,
3. Le quali raccolte insieme fanno precisamente il Numero d'Ostanta, ch'è appunto il comune guadagno, che noi nella *Ipotesi* (c) abbiamo supposto.
4. Onde conchiudesi, che la Regola è buona ec.

(c) *Ipotesi* dicevsi volgarmente caso supposto.

Soggiungiamo per

*

Avvertimento.

5. Che molte cose si farebbero da dire intorno alla Regola delle Compagnie, perocchè essa potrebbesi proporre non solo semplice, come si è fatto, ma eziandio composta di varie circostanze, non solo rispetto al tempo, in cui mettono i Compagni i loro Capitali in Società;
6. Ma eziandio rispetto alle condizioni, colle quali essi entrano nella detta Società;
7. Qui però si tralasciano (benchè in questa materia tutto ciò, che può effettuarsi per mezzo dell'usuale Aritmetica possa altresì effettuarsi col gran Quadrato (d)) accagione che non vogliamo qui caricare i Principianti, che delle sole cose sostanziali.
8. Onde passeremo a vedere cosa sia

La Regola d'Allegazione.

9. La quale altro non è, ch'una dottrina ch'insegna a legare, o mescolare diverse cose, o mercanzie di varj prezzi, misure, o pesi,
10. In modo, che se alcuno volesse comprare delle dette cose diverse ad un prezzo arbitrario, o sia ad un prezzo di mezzo ai prezzi determinati, egli pos-

F f f f f 2

la

(A) *Sottrarre nell' Arismetica diceſi, quando levando da un numero maggiore un minore reſta alcuna eſa, ovvero levando un numero uguale da un uguale reſta nulla, come levando due da tre reſta uno; ovvero levando due da due non reſta niente.*

(b) *Sottrazione diceſi, quando ſi leva un numero minore da un maggiore.*

[c] *Regola del Tre è una regola chiamata delle proporzioni, per mezzo della quale eſſendo tre termini propoſti ſe ne ritrova il quarto che ricercafi.*

ſa ſapere quanto debba prendere di ciaſcuna ſpezie delle diverſe coſe propoſte.

11. Ma la coſa renderaſi più chiara coll' eſempio:
12. Sieno due ſorti di Metallo, di cui l'una vaglia *Venti* groſſi la libbra, e l'altra *Dodici*,
13. E ſuppoſto, ch'alcuno ne voſſeſſe comprare una libbra compoſta dell'una, e dell'altra ſorta con *Quindici* groſſi, ſi dimanda quanto di ciaſcuna ſorta ſe ne debba prendere.
14. Ed una tale notizia chiamafi la *Regola d'Alligazione*,
15. La quale conſiſte in ciò, che noi qui ſoggiungiamo.
16. Si ſottragge (a) il Numero del prezzo arbitrario, cioè il prezzo di mezzo fra i due dati, dal prezzo maggiore,
17. Cioè nel noſtro caſo ſi ſottragge (a) il *Quindici* dal *Venti*,
18. Poſcia ſi ſottragge (a) ancora il prezzo minore dato dal detto prezzo arbitrario,
19. Cioè nel caſo predetto il *Dodici* dal *Quindici*.
20. Che nella prima ſottrazione (b) avremo il *Cinque*, e nella ſeconda il *Tre* per i due Reſidui, o ſieno differenze,
21. Le quali due differenze ſi raccolgono inſieme facendo la ſomma d'*Otto*,
22. Poſcia quante differenze vi ſono, tante operazioni della Regola del *Tre* (c) ſi fanno,
23. Collocando la detta ſomma, cioè il Numero *Otto* in primo luogo,
24. L'arbitrario prezzo, cioè il Numero *Quindici* nel ſecondo luogo,
25. E l'una delle due differenze, cioè il *Cinque*, o *Tre* nel terzo luogo,
26. E però l'una delle dette due operazioni avrà il ſequento ordine di Numeri:

Somma delle differenze	Libra	Una delle due differenze
<i>Otto</i>	<i>Una</i>	<i>Cinque</i>
27. E l'altra il ſequento,

Somma delle differenze	Libra	Una delle due differenze
<i>Otto</i>	<i>Una</i>	<i>Tre</i>
28. Onde operando ſul gran Quadrato [d], ſecundo il Problema VI. di queſta Capo,
29. Il Quoziente (e) della prima operazione ſarà di *Cinque* *Ottavi*,
30. Ed

Capo III. Probl. VIII. §. CLIII. 781

30. Ed il Quoziente (e) della seconda operazione farà di
Tre

Ottavi,

31. I quali due Quozienti (e) raccolti insieme fanno un
Intero (f), giusta il Prob. I. Cap. I. di questo Libro,

32. Ch'è appunto quella libra di Metallo misto, che ricercasi,

33. Avvertendo sempre, ch' il Quoziente (e), che proviene dall'operazione, in cui contienfi la differenza del prezzo maggiore, che nel caso nostro è il Cinque, appartenga al prezzo minore,

34. Ed il Quoziente (e), che proviene dall'operazione, in cui contienfi la differenza del prezzo minore, che nel caso nostro è il Tre, appartenga al prezzo maggiore.

35. Onde per fare il misto dei mentovati due Metalli prenderansi $\frac{Tre}{Ottavi}$ di quello, che vale grossi Venti,

e $\frac{Cinque}{Ottavi}$ di quello, che vale grossi Dodici.

Eccone

*

La Dimostrazione.

36. Nell' addotta Ipotesi (g) noi concepiamo in confuso, che la libra da Quindici grossi sia un misto d'ambedue i proposti Metalli da Venti, e da Dodici grossi,

37. E l'eccesso di Cinque, che consideriamo nella libra da Venti rispetto alla libra da Quindici proviene accagione, che in questa stessa da Quindici vi è parte di quella da Dodici,

38. E per conseguenza la differenza di Cinque si riferisce alla libra da Dodici;

39. Ed il difetto di Tre, che consideriamo nella libra da Dodici, rispetto alla libra da Quindici, proviene accagione, che in questa stessa da Quindici vi è parte di quella da Venti,

40. E per conseguenza la differenza di Tre si riferisce alla libra da Venti.

41. Su questo riflesso egli è certo, che le due differenze di Cinque, e Tre provengono dalla libra di Quindici, prezzo arbitrario.

(d) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come.]

(e) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.

(f) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(g) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.

[a] Regola del Tre è una regola chiamata delle proporzioni, per mezzo della quale essendo tre termini proposti se ne ritrova il quarto che ricercasi.

42. E perciò con ragione si potrà formare la Quistione per mezzo della Regola del Tre (a) dicendo :
43. Se le due differenze di Cinque , e Tre , cioè Otto provengono da una libra , da quanto proverrà la differenza di Cinque ?
44. E poi ancora : Se le due differenze di Cinque , e Tre , cioè Otto provengono da una libra , da quanto proverrà la differenza di Tre ?
45. Dal che riluce , che siccome la differenza del prezzo maggiore , ch'è il Cinque , si riferisce al prezzo minore , ch'è il Dodici , come dicemmo al Numero 34.

[b] Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre quattoro volte nel numero dodici, il quattoro n'è il Quoziente.

46. Così il Quoziente (b) di $\frac{\text{Cinque}}{\text{Ottavi}}$ che proviene dall' operazione , in cui v'entra la differenza del prezzo maggiore , appartiene al detto prezzo minore di Dodici .
47. E siccome la differenza del prezzo minore , ch'è il Tre , si riferisce al prezzo maggiore , ch'è il Dodici , come dicemmo al Numero 36.
48. Così il Quoziente (b) di $\frac{\text{Tre}}{\text{Ottavi}}$ che proviene dall' operazione , in cui v'entra la differenza del prezzo minore , appartiene al detto prezzo maggiore di Venti .
Il che era ec.

*

49. Vedute le precedenti Regole di Proporzione , cioè la Regola del Tre , la Regola delle Compagne , e la Regola d'Alligazione , vediamo la quarta , ch'è

La Regola delle Posizioni.

50. La quale altro non è , ch' un insegnamento , per mezzo di cui , posto a beneplacito un Numero falso in vece del vero , si viene proporzionalmente in cognizione d'un ricercato , o ricercati Numeri incogniti .
51. Questa Regola delle Posizioni è semplice , e doppia .
52. Quella così chiamata , quando posto a beneplacito un Numero falso , come dicemmo , si viene proporzionalmente in cognizione di ciò che ricercasi , secondo il tenore d'una proposta Quistione .

53. Que-

Cap. III. Probl. IX. §. CLIII. 783

33. Questa richiede un' altra considerazione, la quale [c] *Ipotefi dicefi*
 qui si tralascia per il motivo addotto qui sotto, *volgarmente raso*
 34. Ed ora passeremo a vedere nel *supposto.*

PROBLEMA IX.

Come per mezzo della Regola di sempli-
 ce Posizione si ritrovino i Numeri in-
 cogniti senza l' usuale Aritmetica ?

(d) *Quadrato è*
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra, e di quattro
lati uguali, come □

1. Propongasi in

I. Ipotesi (c) .

2. Che tre persone vogliano comprare un Campo, il
 quale vaglia *Due milla, e Settecento* Ducati,
3. E la seconda Persona voglia pagare il doppio del-
 la prima,
4. E la terza il triplo della seconda, si dimandi co-
 me senza l' usuale Aritmetica, quanto ciascuna
 persona abbia a pagare ?

Dico per

II. Regola.

- I. Che preso qualunque Numero a beneplaci-
 to, e procedendo con esso secondo il te-
 nore della Quistione,
- II. Poscia operando con esso, e col Numero
 dato proporzionalmente sul gran Quadrato
 (d) secondo il detto tenore della Quistio-
 ne se n' ottiene l' intento.

Eccone la

III. Pratica .

1. 1. In questa nostra Ipotesi [c] *prendiamo a benepla-*
cito il Numero Due,
2. E *supponiamo, che la prima persona dia appunto*
Due per la compra della mentovata Casa,
3. Che

(a) *Regola del Tre* è una regola chiamata delle proporzioni, per mezzo della quale essendo tre termini proposti se ne ritrova il quarto che ricercasi.

(b) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(c) *Quoziente* è quel numero, il quale mostra, quante volte il divisore entra nel numero da dividersi, come entrando il divisore tre, quattro volte nel numero dodici, il quattoro n' è il Quoziente.

3. Che la seconda persona, secondo il tenore della Quistione, darà Quattro, cioè il doppio della prima,
4. E la terza darà Dodici, cioè il Triplo della seconda,
5. Che val a dire tutte e tre le persone insieme daranno Dieciotto,
6. Ciò fatto: considerisi il Numero dato per la compra della Casa, ch'è di Duemilla, e Settecento,
- II. 7. E con questo, e quello di Dieciotto operisi proporzionalmente, cioè per la Regola del Tre (a) dicendo:
8. Se Dieciotto mi dà Due per la prima persona, cosa mi darà Duemilla Settecento?
9. Ed operando sul gran Quadrato [b] giusta la Regola del precedente Probl. VI. ritroverassi il Quoziente (c) di Trecento, cioè di Trecento Ducati per la prima persona.
10. Proseguendo ulteriormente colla proporzione del Numero preso, e Numero dato diremo:
11. Se Dieciotto mi dà Quattro per la seconda persona, cosa mi darà Duemilla, e Settecento?
12. E fatta l'operazione sul gran Quadrato [b] giusta la detta Regola del Probl. VI. ritroverassi il Quoziente (c) di Seicento, cioè di Seicento Ducati per la seconda persona,
13. E finalmente termineremo la Quistione, se diremo:
14. Se Dieciotto mi dà Dodici per la terza persona, cosa mi darà Duemilla, e Settecento?
15. Ed operando sul gran Quadrato (b), giusta il detto Probl. VI. ritroverassi il Quoziente (c) di Mille, ed Ottocento, cioè di Mille, ed Ottocento Ducati.

Toccante

§. CLIV.

La sua Ragione dimostrativa.

1. Avendo il Leggitore intesa la dimostrazione del §. 151. quella può facilmente servire anche per la presente Regola della Semplice Posizione,

2. Qui

*

(d) *Insero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

2. Qui dovebbesi ulteriormente discorrere della Regola della doppia posizione da esercitarsi senza l'usuale Aritmetica sul gran Quadrato (b),
 3. Come pure d'altre Regole intorno alla presente materia delle Proporzioni,
 4. Cioè, come sul gran Quadrato (b) si ritrovi fra due Numeri dati il Numero Proporzionale di mezzo?
 5. Come fra due Numeri dati si ritrovino i due Proporzionali di mezzo?
 6. Come a due Numeri dati si ritrovi il terzo Proporzionale?
 7. E simili altre Quistioni, le quali sono principalmente fondate sul VI. e VII. precedenti Problemi,
 8. Ma noi non vogliamo essere con questa nostra Aritmetica Geometrica tanto prolissi ai Principianti, tanto più, che quando questi dietro ai mentovati Problemi VI. e VII. anderanno esercitandosi, ritroveranno da se stessi lo scioglimento delle mentovate Quistioni; E però qui chiuderemo il discorso fatto in succinto intorno alle Regole delle Proporzioni,
- E però aggiungeremo per

(e) *Rotto, o sia Numero rotto, è un'unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro, $\frac{1}{4}$ sono quattro parti d'un'unità divisa in cinque, $\frac{1}{5}$ sono cinque parti d'un'unità divisa in sei, $\frac{1}{6}$ sono sei parti d'un'unità divisa in sette, $\frac{1}{7}$ sono sette parti d'un'unità divisa in otto, $\frac{1}{8}$ sono otto parti d'un'unità divisa in nove, $\frac{1}{9}$ sono nove parti d'un'unità divisa in dieci, $\frac{1}{10}$ sono dieci parti d'un'unità divisa in undici, $\frac{1}{11}$ sono undici parti d'un'unità divisa in dodici, $\frac{1}{12}$ sono dodici parti d'un'unità divisa in tredici, $\frac{1}{13}$ sono tredici parti d'un'unità divisa in quattordici, $\frac{1}{14}$ sono quattordici parti d'un'unità divisa in quindici, $\frac{1}{15}$ sono quindici parti d'un'unità divisa in sedici, $\frac{1}{16}$ sono sedici parti d'un'unità divisa in diciassette, $\frac{1}{17}$ sono diciassette parti d'un'unità divisa in diciotto, $\frac{1}{18}$ sono diciotto parti d'un'unità divisa in diciannove, $\frac{1}{19}$ sono diciannove parti d'un'unità divisa in venti, $\frac{1}{20}$ sono venti parti d'un'unità divisa in ventuno, $\frac{1}{21}$ sono ventuno parti d'un'unità divisa in ventidue, $\frac{1}{22}$ sono ventidue parti d'un'unità divisa in ventitré, $\frac{1}{23}$ sono ventitré parti d'un'unità divisa in ventiquattro, $\frac{1}{24}$ sono ventiquattro parti d'un'unità divisa in venticinque, $\frac{1}{25}$ sono venticinque parti d'un'unità divisa in ventisei, $\frac{1}{26}$ sono ventisei parti d'un'unità divisa in ventisette, $\frac{1}{27}$ sono ventisette parti d'un'unità divisa in ventisei, $\frac{1}{28}$ sono ventisei parti d'un'unità divisa in ventisei, $\frac{1}{29}$ sono ventisei parti d'un'unità divisa in ventisei, $\frac{1}{30}$ sono ventisei parti d'un'unità divisa in ventisei.*

*

Avvertimento.

9. Concernente le Regole delle accennate Proporzioni, che le dette Regole, le quali negli antecedenti Problemi si sono coi Numeri Interi (d) messe in esecuzione,
10. Si possono parimente maneggiare anche coi Numeri Rotti (e), ovvero Interi (d), e Rotti (e),
11. Vediamone l'Esempio: $\frac{Tre}{Quarti}$ d'un Ducato mi danno $\frac{Due}{Terzi}$ d'una libra di Mercanzia, cosa mi daranno $\frac{Sette}{Ottavi}$?

12. Giusta il mentovato Problema VI. i tre proposti Numeri farebbero collocati col seguente ordine,

G 8888

Tre

(a) *Moltiplicare*, o far moltiplicazione intende si quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(b) *Quadrato* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(c) *Prodotto* di cefi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo sei chiamasi Prodotto.

(d) *Dividere*, o sia partire nell' Aritmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero fa compreso in un altro, come due nel sei fa contiene tre volte.

- Tre
Quarti
- Due
Terzi
- Sette
Ottavi
13. E perciò dovendosi secondo quella Regola moltiplicare (a) sul gran Quadrato (b) il Numero secondo per il terzo,
14. Cioè i $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ per i $\frac{\text{Sette}}{\text{Ottavi}}$ si produrranno
- $\frac{\text{Quattordici}}{\text{Ventiquattresimi}}$ giusta il Problema IX. Capo II. di questo Libro.
15. Pofcia dovendosi questo Prodotto (c) dividere (d) per il primo Numero, cioè per $\frac{\text{Tre}}{\text{Quarti}}$ giusta il Prob. XV. Capo II. di questo Libro, avremo per Quoziente (e) $\frac{\text{Cinquantasei}}{\text{Settantaduefimi}}$.
16. Eccone un altro Esempio con Interi (f), e Roti (g): Tre Ducati, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Mezzo}}$ mi danno una libbra, e $\frac{\text{Due}}{\text{Terzi}}$ di Mercanzia, cosa mi daranno Due Ducati, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Quarto}}$?
17. Fatta l'operazione, giusta il mentovato Problema VI., avremo per Quoziente (e) una libbra, e $\frac{\text{Cinquantuno}}{\text{Ottantaquattresimi}}$ giusta i Problemi XIII. e XX. Capo II. di questo Libro.

*

18. Essendosi finora dato un saggio compendiofo delle Regole delle Proporzioni, che sul gran Quadrato (b) esercitar si possono, come accennammo; lo stesso gran Quadrato (b) ci dà opportuna occasione di ridurre una Moneta in un'altra con poche operazioni senza l'ufuale Aritmetica, e però vediamo nel

PROBLEMA X.

Come si riducano le Doppie in Zecchini, Ongari, Genovine, Talleri, Piastre, Ducatoni, Filippi, Livornine, Ducati, Fiorini, Ragnesi, Lire, e Soldi in una sola operazione senza l'usuale Aritmetica?

Propoganfi in

I. Ipotesi (b).

Sei Doppie di Spagna a Lire Trentasette, e Soldi Dieci l'una, le quali debbanfi ridurre nelle mentovate Monete di Zecchini, Ongari, Genovine, Talleri, Piastre, Ducatoni, Filippi ec. in una sola operazione senza l'usuale Aritmetica.

Dico per

(c) Quoziente è quel numero, il quale mostra, quante volte il Divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il Divisore tre quattiro volte nel numero dodici, il quattiro n'è il Quoziente.

(f) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(g) Rotto, o fra Numero rotto è un'unità divisa in parti v. gr. $\frac{due}{terze}$ sono due parti d'un'unità divisa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ sono tre parti d'un'unità divisa in quattro, $\frac{quattro}{cinque}$ sono quattro parti d'un'unità divisa in cinque ecc.

(h) Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.

(i) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

II. Regola.

- I. Che facendo valere i Quadrati (b) terzi del gran Quadrato (b), per Soldi,
- II. Ed accomodato un braccio della Squadra sul Novanta di qualunque lato, sicchè coll'altro si faccia un Rettangolo (i) il quale comprenda in Soldi le sei Doppie, se ne ottiene l'intento.

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Supposto dunque, giusta la Regola, ch' i Quadrati (b) terzi del gran Quadrato (b) vagliano per Soldi.

G g g g g 2

II. 2.

(a) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

11. 2. Accomodisi nella Figura *XCIV. fol. 12.* un braccio *AB* della Squadra sul lato *Ce* del gran Quadrato [a],
3. Cioè sul punto *e* ove finiscono *Neve* Quadrati [a] primi, ovvero il Numero di *Novanta*,
4. E coll' altro braccio *AR* si faccia il Rettangolo [b] e *G*,
5. Il quale comprenda le proposte *Sei Doppie* in tanti Soldi,
6. Il che essettuerassi nel seguente modo :
7. Giacchè una Doppia vale *Trentasette Lire*, e *Soldi Dieci*.
8. Si prenderà colla solita Squadra il Numero di *Venti* sopra d' un lato del gran Quadrato [a] che vuole dire una Lira fatta in Soldi,
9. E coll' altro il Numero di *Trentasette*, e mezzo, giusta il *Probl. XII. Capo II. di questo Libro*.
10. E fattane la moltiplicazione, giusta il *Probl. V. Capo I. di questo Libro* si producono *Settecento*, e *Cinquanta Soldi* per una Doppia,
11. I quali sul gran Quadrato [a] comprendonsi in sette, e mezzo Quadrati [a] primi,
12. E per conseguenza contando *Sei* volte *Sette* e mezzo Quadrati [a] primi sul gran Quadrato [a], se ne fanno *Quarantacinque*, ne quali consistono le dette *Sei Doppie*,
13. Che vedonsi racchiuse nel detto Rettangolo [b] e *G*, che supponesi parte del gran Quadrato [a].
14. Ed in tale guisa le mentovate *Sei Doppie*, così rinchiuse dalla Squadra faranno
 1. Zecchini *Dieci*,
 2. Ongari *Dieci*, e Lire *Quindici*,
 3. Genovine *Quindici*,
 4. Taleri *Trenta*,
 5. Piastre *Dieciotto*, e Lire *Novi*,
 6. Ducatoni Veneti come le Piastre,
 7. Filippi *Venti*, e Lire *Cinque*,
 8. Livornine *Ventidue*, e Lire *Cinque*,
 9. Ducati Veni otto, ed *Una Lira*,
 10. Fiorini *Quarantacinque*,
 11. Ragnesi *Cinquanta*,
 12. Lire *Duecento Venticinque*,
 13. Soldi *Quattromilla*, e *Cinquecento*,

Eccone

Eccone

§. CLV.

La sua Ragione dimostrativa.

[b] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come 

1. Considerando il valore dei Zecchini (giusta il presente corso del nostro Paese) a Lire *Ventidue*, e Soldi *Dieci* l' uno, questo ridotto in Soldi, giusta il Probl. V. Capo I. di questo Libro, sarà di *Quattrocento*, e *Cinquanta* Soldi,
2. E per conseguenza due Zecchini faranno *Novecento* Soldi,
3. I quali nell' accennata Figura *XCIV.* sol. 12. si contengono ne' *Nove* Quadrati [a] primi del Rettangolo [b] *m e*,
4. E contenendosi pure Due Zecchini in ciascuno degli altri quattro Rettangoli [b], *s o, u s, x r, G q*,
5. Si comprenderanno in tutto il Rettangolo [b] *G e* dieci Zecchini.

*

6. Circa gli *ONGARI* ragguagliati all' ordinario a Lire *Ventuna*; osservasi che se noi diremo; cinque volte *Vent' una* Lira, è lo stesso, che dire: *Cinque* Ongari,
7. E però conteremo i Quadrati [a] primi rinchiusi nel detto Rettangolo [b] e *G* di *Ventuno* in *Ventuno*,
8. Poichè, contenendo ciascun Quadrato [a] primo cinque Lire dirassi presso ogni *Ventsun* Quadrato [a] cinque volte *Vent' uno*, che così dopo ciascun *Vent' un* Quadrato [a] avremo cinque Ongari.
9. Sicchè contando in questa guisa i Quadrati [a] della presente Figura; avremo fin' al primo Numero di *Vent' uno*, cioè fin' al Quadrato [a] *W Q* inclusivè, cinque Ongari,
10. Sin' al Quadrato [a] *O F* inclusivè dieci Ongari, e l' avanzo di tre Quadrati [a] *F q*,
11. Il quale avanzo è patentemente di Lire *Quindici*.

*

12. Circa le *GENOVINE* ragguagliate a Lire *Quindici*, contiamo i Quadrati [a] di *Quin-*

(a) Quadrato è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(b) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come ▭

Quindici, che per ogni Quindici avremo Cinque Genovine per la stessa ragione presso gli Ongari addotta.

13. Onde contando i detti Quadrati (a) con tre volte Quindici, cioè con tre volte Cinque Genovine, queste saranno appunto Quindici.

*

14. Circa i TALLERI ragguagliati a Lire Sette, e mezza, egli è patente, che due Talleri saranno di Quindici Lire,

15. Cioè di tre Quadrati (a) primi, sicchè contando ogni tre Quadrati (a) due Talleri, si conteranno Trenta Talleri in tutto il Rettangolo (b) e G.

*

16. Circa le PIASTRE ragguagliate a Lire Dodici, contando i Quadrati (a) primi di Dodici in Dodici, giusta la ragione presso gli Ongari addotta, avremo ogni Dodici Quadrati (a) Cinque Piastre,

17. E per conseguenza Quindici Piastre fin' al Quadrato (a) V g col Residuo di tutt' il Rettangolo (b) x p,

18. Il quale Rettangolo (b) contiene tre altre Piastre, e Lire Nove,

19. Che facilmente per mezzo de' Rettangoli (b) di Dieci Quadrati (a) terzi l'uno contar si possano, qualora s' osserva, che Ventiquattro tali Rettangoli (b) fanno una Piastra;

20. Sicchè le Piastre contenute entro il Rettangolo (b) e G sono in tutte Dieciotto, e Lire Nove.

*

21. Toccante i DUCATONI VENETI, essendo ragguagliati a Lire Dodici, correndo la stessa ragione delle Piastre, sono parimente Dieciotto, e Lire Nove.

*

22. Circa i FILIPPI ragguagliati a Lire Undici, contando i Quadrati (a) primi di Undici in Undici, giusta la ragione presso gli Ongari addotta, avremo ogni Undici Quadrati (a) Cinque Filippi.

23. Onde fin' al Quadrato (a) x B saranno Venti, a cui aggiugnosi il Quadrato (a) B f di Lire Cinque, ch' in tutto

tutto il Rettangolo [b] e G conterrasi *Venti* Filippi,
e Lire *Cinque*.

(c) *Parallele Li-*
née sono quelle, che
sono sempre ugual-
mente distanti l'una
dall'altra in modo,
che se nello stesso
piano fossero pre-
lungate in infinito,
non si congiungereb-
bero giammai infie-
me, come 

★

24. Circa le *LIVORNINE* ragguagliate a Lire *Dieci*, egli è chiaro, che ogni due Quadrati [a] primi conterranno una *Livornina*,
25. E per conseguenza s'avranno *Ventidue* *Livornine* fin' al Quadrato (a) $\propto B$,
26. A cui aggiungesi il Quadrato (a) *B f* di Lire *Cinque*, ch' in tutto faranno *Livornine Ventidue*, e Lire *Cinque*.

★

27. Circa i *DUCATI* ragguagliati a Lire *Otto*, contando i Quadrati (a) primi d'*Otto* in *Otto* (giusta la Ragione addotta presso gli *Ongari*) avremo ogni *Otto* Quadrati (a) *Cinque* *Ducati*,
28. Onde fin' al Rettangolo (b) $\propto f$ conteremo *Ventotto* *Ducati*, ai quali aggiungesi il detto Rettangolo (b) $\propto f$ d'una *Lira*, ch' in tutti faranno *Ducati Dieciotto*, ed una *Lira*.

★

29. Circa i *FIORINI* la cosa è patentissima, poichè valendo ogni *Fiorino Cinque* Lire, cioè un Quadrato (a) primo, quanti Quadrati (a) primi, che sono nel detto Rettangolo (b) e G, tanti faranno *Fiorini*, cioè *Quarantacinque*.

★

30. Circa i *RAGNESI* la cosa è pure patente, perocchè sapendo che ciascuno d'essi fa *Novanta* *Soldi*, i quali su tutte le Linee al lato C e Parallele (c) si contano,
31. Cioè sulle Linee *p g, b k, P d* ec. fin' alla *G f*,
32. Tanti saranno i *Ragnesi*, quante delle dette Linee terminano sul lato C G; cioè *Cinquanta*.

★

33. Circa le *LIRE* poi, se ciascuno dei Quadrati (a) primi contiene *Cinque* Lire, come dicemmo, conterranno tutti i *Quarantacinque* Quadrati (a) del Rettangolo (b) e G Lire *Ducento Venticinque*.

(a) *Quadrato* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(b) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali sono i due opposti fra loro uguali, come ▭

*

34. E finalmente circa i *Soldi*, essendo ciascuno dei mentovati *Quadrati* (a) primi di *Soldi Cento*, come accennammo, *Quarantacinque* volte *Cento*, fanno *Quattromilla*, e *Cinquecento*, giusta il *Probl. V. Capo I. del presente Libro*.
35. Sicchè nel nominato *Rettangolo* (b) *G e* di *Doppie Sei* ridotte in *Soldi* si contengono in una sola operazione di *Squadra*
1. *Zecchini Dieci*,
 2. *Ongari Dieci*, e *Lire Quindici*,
 3. *Genovine Quindici*,
 4. *Talleri Trenta*,
 5. *Piastre Dieciotto*, e *Lire Nove*,
 6. *Ducaton Veneti*, come le *Piastre*,
 7. *Filippi Venti*, e *Lire Cinque*,
 8. *Livornine Ventidue*, e mezza,
 9. *Ducati Ventotto*, ed una *Lira*,
 10. *Fiorini Quarantacinque*,
 11. *Ragnesi Cinquanta*,
 12. *Lire Duecento Venticinque*,
 13. *Soldi Quattromilla Cinquecento*.

Dunque

I. *Facendo valere i Quadrati* (a) terzi del gran *Quadrato* (a) per *Soldi*,

II. *Ed accomodato un braccio della Squadra* sul *Novanta* di qualunque lato, sicchè coll' altro si faccia un *Rettangolo* (b) il quale comprenda in *Soldi* le sei *Doppie* proposte, queste si riducono in

1. *Zecchini*,
2. *Ongari*,
3. *Genovine*,
4. *Talleri*,
5. *Piastre*,
6. *Ducaton ec. ec.*

in una sola operazione.

Il che ora ec.

Dicia-

Diciamo per

*

Avvertimento.

(c) Rosso, o sia
Numero rosso è
un' unità divisa in
due
parti, o. gr. $\frac{1}{2}$
terzi
sono due parti d'un'
unità divisa in tre
tre
quarti
si d' un' unità divi-
sa in quattro ec.

36. Che dietro la Regola di questo Problema X., la quale si è specialmente adattata alle proposte. Doppie da ridursi in altre Monete, con una sola operazione di Squadra,
37. Si possa generalmente formare un fondamento, per mezzo di cui qualunque altra Moneta grossa, in vece di Doppie, si possa ridurre in qualunque altra Moneta proposta con una sola operazione di Squadra, purchè due cose s' osservino:
38. Delle quali la prima si è, ch' i Rotti (c) d' una Moneta proposta sieno gli stessi delle altre Monete, in cui quella riducesi,
39. Come nell' antecedente Problema X. erano i Rotti (c) dei Soldi;
40. La seconda, che nella detta operazione debbasi col primo braccio della Squadra prender sopra d' un lato del gran Quadrato (a) quel Numero di Rotti (c), che per la proposta traduzione delle Monete più contribuisce alla facilità.
41. In esempio: nell' accennato Problema X. si sono con un braccio della Squadra presi sopra d' un lato del detto gran Quadrato (a) Soldi Novanta, accagione, che facendo il detto Numero un Ragnese, e servendo ancora per un lato del Rettangolo (b) me, in cui comprendonsi Due Zecchini, come la già veduta Figura lo mostra,
42. Oltre a ciò contenendo l' accennato Rettangolo (b) me Nove Fiorini ed: si è coll' accennato Rettangolo (b) e G facilitato, che la maggior parte delle proposte Monete terminino in quello senza Rotti (c),
43. Come si è veduto ne' Zecchini, Genovine, Talleri, Fiorini, Ragnesi, Lire, e Soldi.
44. Onde potrà in ciò l' avveduto Principiante regolarli.

*

45. Lo stesso comprenderà pure con un poco d' esercizio la riduzione delle altre proposte Monete, qualor queste non avessero i Rotti (c) di Soldi, ma di Carantani, od altri.

H h h h

46. Re-

(a) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(b) *Sottrarre* nell' *Aritmetica* diceſi, quando levando da un numero maggiore un minore reſta alcuna coſa, ovvero levando un numero uguale da un uguale reſta nulla, come levando due da tre reſta uno, ovvero levando due da due non reſta niente.

46. Replichiamo, ch' il Principiante ritroverà col continuo eſercizio ciò, che noi per non recargli ulterior noja, non abbiamo qui voluto regiſtrare.

Segue il

PROBLEMA XI.

Come ſi debba operare ſul gran Quadrato (a) quando i Numeri da ſommarſi, o da ſottrarſi (b) ſono tanto grandi che tutti ſu quello non ſi poſſano comprendere.

Propongafi in

I. Ipoteſi (c).

- I. 1. *Diecimilla, Venticinquemilla, Dieciſette, Ventotto, e Cinquantacinque* da ſommarſi inſieme,
- II. 1. Come anche *Dodicimilla* da ſottrarſi da *Venticimilla*,
2. I quali numeri non ſi poſſono prendere ſul gran Quadrato (a) in ordine alle precedenti Pratiche,

Dico per

II. Regola.

Che prendendo in più volte ſul gran Quadrato (a) i propoſti Numeri grandi per farne la ſomma, e la ſottrazione (d), ſe n' ottiene l' intento,

Eccone la

III. Pratica.

- I. 1. Toccante la ſomma da farſi dei propoſti tre Numeri di *Diecimilla, Venticinquemilla, Dieciſette, Ventotto, e Cinquantacinque*.

1. Giac-

2. Giacchè per segnare il primo Numero di *Diecimilla* ci vuole tutto il gran Quadrato (a), giusta la pag. 600. num. 12.
3. Si terrà a memoria [o in ogni caso si scriverà] il detto Numero di *Diecimilla*,
4. Poscia per segnarvi il secondo Numero di *Venticinquemilla* si principia a scorrer di nuovo colla solita Squadra il gran Quadrato (a) fino che si giunge alla fine, cioè ad altri *Diecimilla*, che col primo Numero saranno *Ventimilla*,
5. E mancando ancora *Quindicimilla* per il secondo Numero, si principia un'altra volta da capo a scorrer colla Squadra il gran Quadrato (a) fin' alla fine, e s'avranno coi precedenti *Ventimilla* già segnati *Trentamilla*,
6. E restando ancora *Cinquemilla* del secondo Numero da segnarsi,
7. Si principia da capo a scorrer di nuovo sul mentovato gran Quadrato (a) fino che si giunge ai detti *Cinquemilla*,
8. Che così si farà segnato anche il secondo Numero di *Venticinquemilla*, i quali coi *Diecimilla* del primo Numero fanno *Trentacinquemilla*,
9. A cui colla solita Squadra aggiungeransi gli altri tre Numeri di *Diecisette*, *Ventotto*, e *Cinquantacinque*, giusta il Probl. I. della pag. 394.
10. Che tutta la somma dei proposti tre Numeri di
Diecimilla
Venticinquemilla
Diecisette
Ventotto, e
Cinquantacinque
11. Sarà di *Trentacinquemilla*, e *Cento*, giusta il detto Problema I. ecc.

*

- II. 12. Ora passiamo a sottrarre (b) il Numero di *Diecimilla* da *Ventimilla*,
13. E prendiamo tanto il Numero, che si sottragge (b), quanto quello, da cui si sottragge (b) in due volte sul gran Quadrato (a),
 14. Giacchè nè l'uno, nè l'altro, in una volta sola in quello non comprendesi.

H h h h h 2

15. Sic-

(c) *Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.*

(d) *Sottrazione dicefi, quando si leva un numero minore da un maggiore.*

(a) *Sottrarre nell' Arismetica diceſi, quando levando da un numero maggiore un minore reſta alcuna eſa, ovvero levando un numero uguale da un uguale reſta nulla, come levando due da tre reſta uno, ovvero levando due da due non reſta niente.*

(b) *Quadrato è una figura di quattro angoli a ſquadra, e di quattro lati uguali, come □*

(c) *Rotto, o ſia Numero rotto è un' unità diviſa in parti, v. gr. $\frac{due}{ſervi}$ ſono due parti d' un' unità diviſa in ſervi, $\frac{tre}{quarti}$ ſono tre parti d' un' unità diviſa in quattro ecc.*

15. Sicchè del Numero di *Ventimilla*, da cui l' altro ſi ſottragge (a), non ſi può ſul gran Quadrato (b) avere più di *Diecimilla* in una volta,
16. E del Numero di *Dodicimilla*, che ſi ſottragge parimente ſolo *Diecimilla* in una volta comprendonſi ſul detto gran Quadrato (b).
17. Onde prenderemo in una volta ſolo *Diecimilla* per il Numero di *Ventimilla*.
18. E per il Numero di *Dodicimilla* pure *Diecimilla*,
19. E ſottraendo (a) una parte dell' uno da una parte dell' altro, cioè *Diecimilla* da *Diecimilla*,
20. Non reſta veruna coſa,
21. Poſcia ſegnando al ſolito ſul gran Quadrato (b) con una nuova operazione l' altra parte del Numero, da cui ſi fa la ſottrazione, ch' è di *Diecimilla*,
22. E ſegnandovi pure l' altra parte del Numero, che ſi ſottragge (a), ch' è di *Duemilla*,
23. Sottratta queſta da quella, giuſta il *Probl. III. della pag. 600.* reſtano ottomilla.

Toccante

§. CLVI.

La ſua Ragione dimoſtrativa.

1. Noi ci perſuadiamo, che queſta ſia tanto chiara, che non richieda altra dilucidazione.
- E però ſoggiungiamo per

*

Avvertimento.

1. Che dall' antecedente Problema potrà il Principiante non ſolo comprendere in qual modo egli ſi debba contenere ne' caſi, ne' quali i propoſti Numeri delle ſottrazioni ſi debbano prendere in *tre*, *quattro*, *cinque*, o più volte ſul gran Quadrato (b), giuſta il tenore deſſa Propoſizione,
2. Ma ancora come egli debba operare, quando preſo il Numero maggiore, o minore, o anche preſo amendue ſi ritrovano dei Rotti (c),
3. Perocchè converrà, che egli ricorra alla *Regola de' Problemi VI. VII. cc. Capo II. di queſto Libro*, ai quali

quali ci rapportiamo anche rispetto ai Roti (c), che possono occorrere nel sommare senza farne qui una tediosa replicazione,

5. Ciò inteso passiamo a vedere nel

(d) *Moltiplicare, o far moltiplicazione insensibile, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.*

PROBLEMA XII.

Come si debba operare sul gran Quadrato (b) quando i Numeri da moltiplicarsi (d), o dividersi (e) sono tanto grandi, che nè su i lati, nè nell'Area (f) di quello si possano comprendere.

(e) *Di vedere, o parere nell'Aritmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.*

Sia in

I. Ipotesi (g).

(f) *Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come Δ $\square$ ecc.*

1. Proposto il Numero di *Trecento*, e *Cinquanta* da moltiplicarsi (d) per *Trecento*,
2. Come anche il Numero di *Cento*, e *Cinquemilla* da dividersi (e) per *Trecento*,
3. I quali Numeri, per essere troppo grandi non si contengono interamente sul gran Quadrato (b).

Dico per

(g) *Ipotesi dicefi volgarmente caso supposto.*

II. Regola.

Che considerato ciascun Quadrato (b) terzo del gran Quadrato (b) diviso nello stesso modo, come è un Quadrato (b) primo, ed operando giusta le Regole dei Problemi V. e VII. del Capo I. di questo Libro se n'ottiene l'intento,

Ecco-

Eccone la

III. Pratica.

(a) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati uguali, come □

(b) *Area* è pressochè Geometrii uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come Δ □ $\angle$ ec.

(c) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sona fra loro uguali, come □

(d) *Moltiplicazione* chiamasi quando con due numeri si dice tante volte tanta fa tanto, come due volte presa sei.

(e) *Dividere*, o *far Partire* nell'Arismetica dicesi, quando si cerca quante volte un numero fa compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

1. Dovendosi considerare ciascun Quadrato (a) terzo del gran Quadrato (a) diviso nello stesso modo come è un Quadrato (a); primo,
2. Ci figureremo il Quadrato (a) terzo a g della Figura XCV. foglio 13. [che noi concepiamo come parte del gran Quadrato (a) diviso ne' lati a m, a c in Dieci parti,
3. La di lui Area (b) in cento piccioli Quadrati (a), come la Figura chiaramente lo mostra,
4. E tutto il Rettangolo (c) a o, ch'è per altro di Dieci Quadrati (a) terzi, non di Dieci Quadrati (a), ma di Mille,
5. E per conseguenza, giacchè in ciascun primo Quadrato (a) del gran Quadrato (a) si ritrovano Dieci Rettangoli (c) di Dieci Quadrati (a) terzi l'uno, uguali all' accennato Rettangolo (c) a o,
6. Un detto primo Quadrato (a) non considererassi al solito di Cento, ma di Diecimilla Quadrati (a),
7. Ed in tal guisa tutto il gran Quadrato (a) di Cento Quadrati (a) primi conterrà centò volte Diecimilla Quadrati (a), che val a dire un Milione de' Quadrati (a) piccioli.

*

1. 8. Ciò ben compreso nella mente, daremo mano alla moltiplicazione (d) dei proposti due Numeri di Trecento, e Cinquanta per Trecento,
9. E seguendo il Problema V. del Capo I. di questa Libro, prenderemo nella Figura XI. fol. 15. Trecento, e Cinquanta sul lato A F,
10. Contando dall' A fin' al Q, dal Q fin' all' u, e dall' u fin' al r Trecento, e dal r fin' al F Cinquanta,
11. E sul lato A e Trecento, giusta ciò che al Numero 2. dicemmo,
12. Che così tutta l'Area (b) o F farà di Cento, e Cinquemilla;

13. Perocchè ritrovandovi Dieci; e mezzo Quadrati (a) primi, de' quali ciascuno contiene Diecimilla Quadrati (a), come al Numero 6. ti figurammo, Dieci volte Diecimilla, e mezzo fanno appunto Cento, e Cinquemilla.

(f) Divisore, è
sia Partitore è quel
numero, che con-
tienfi in un altro
numero da divider-
fi, come se si divi-
desse il dodici per
tre, questo tre ne
sarà il Divisore.

- II. 14. Passando ora a dividere (e) il proposto Numero di Cento, e Cinquemilla per Trecento,
15. Ed operando, giusta il Problema VII. Capo I. di questo Libro, prenderemo il Divisore [f] di Trecento sul lato A o dell'accennata Figura XI. ec.
16. E comprendendo nel Rettangolo [c] o F il mentovato Numero da dividerfi [e] di Cento, e Cinquemilla,
17. Ritroviamo sul lato AF Trecento, e Cinquanta, giusta ciò che dicemmo al numero 2.
18. E di tale Numero è il Quoziente [g], che ricercasi.
19. Questi è il modo d'operare sul gran Quadrato [a], o di quei Numeri proposti da moltiplicarsi [b], o dividerfi [c] in quello non si comprendono.
20. Di cui si farebbe stesa la

[g] Quoziente è
quel numero, il quan-
to mostra quante
volte il divisore en-
tra nel numero da
dividerfi, come en-
trando il divisore
tre quattro volte
nel numero dodici,
il quattro n'è il
Quoziente.

(h) Moltiplicare,
è far moltiplicazio-
ne insensibile, quan-
do con due numeri
si dica tanto volte
tanto fa tanto, come
due volte tre fa sei.

§. CLVII.

Sua Ragione dimostrativa.

1. Quando nella veduta Pratica quella a sufficienza non si comprendesse.
2. Per ispiegare però meglio la Regola nell' antecedente Problema data, diremo per

Avvertimento.

3. Che ne' casi, ne' quali i proposti Numeri grandi non terminano in Migliaja, Centinaja, o Decine, ma in Unità,

(a) *Moltiplicare*, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dice tante volte tanto se tanto, come due volte 3 fa 6.

(b) *Ipotesi dicefi* volgarmente caso supposto.

(c) *Dividere*, o far partire nell' Arithmetica dicefi, quando si cerca quante volte un numero sia compreso in un altro, come due nel 6 si contiene tre volte.

(d) *Quadrato* è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(e) *Prodotto dicefi* quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per tre si fa sei, e questo sei chiamasi il Prodotto.

(f) *Moltiplicazione* chiamasi, quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

4. Come se si proponessero due Numeri da moltiplicarsi (a), i quali terminassero in *Uno*, in *Due*, in *Tre*, *Quattro* ec.
5. Decisi osservare il *Problema XII. Capo II.* coll' Avvertimento annessovi, la cui Regola molto contribuisce all' operazione, che in questa *Ipotesi* (b) si richiede.
6. E per darne un esempio tanto nel moltiplicare (a), quanto nel dividere (c) proporremo prima il Numero *Duecento*, e uno da moltiplicarsi (a) per *Duecento*,
7. I quali Numeri ci vengono rappresentati dalla *Figura XCVI. fol. 13.*
8. Ove concependo noi i quattro Quadrati (d) *A K*, *c f*, *Z V*, *K y* per Quadrati (d) primi del gran Quadrato (d),
9. La *A b* conterrà il primo Numero di *Duecento*, e uno, giusta il Numero 2. della precedente *Pratica*,
10. Cioè *Duecento* dall' *A* sin' al *c*, e dal *c* sin' al *r*,
11. E l' unità dal *r* sin' al *b* a discrezione,
12. E la *A Q* il Numero di *Duecento*,
13. Onde il Prodotto (e) di questa moltiplicazione (f) è di *Quarantamilla*, e *Duecento*,
14. Perocchè l' Area [g] *A s* dei quattro Quadrati (d) primi è di *Quarantamilla*, giusta il Numero 6. della *Pratica* precedente,
15. Ed il Rettangolo (b) *r s* è di *Duecento*, giusta il Numero 2. della detta *Pratica*.

* esempio di uno

16. Dalla quale operazione comprenderà facilmente il Principiante,
17. Che se si fossero proposti de' Numeri da moltiplicarsi (a), i quali terminassero in più Unità, farassi il Prodotto (e) sul detto fondamento.
18. Cioè se si dovessero moltiplicare (a) *Duecento e Tre* per *Duecento*, il Prodotto (e) sarebbe di *Quarantamilla*, e *Seicento* ec.

*

19. Istessamente, che se tanto l' uno, quanto l' altro Numero da moltiplicarsi (a) terminassero in unità, s' opererà pure sul fondamento della *Pratica* del precedente

Capo III. Probl. XII. §. CLVII. 801

cedente Problema, come ancora del Problema XIII. Capo II. di questo Libro:

(g) Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3, o più linee, come $\Delta \square \triangle$ ec.

20. Onde se si dovesse multiplicare [a] Duecento, e Tre per Duecento, e Quattro, ovvero Duecento, e Venti per Duecento, e Ventiquattro,
21. Nel primo caso il Prodotto [e] sarebbe di Quarantamilla, Quattrocento, e Dodici,
22. E nel secondo caso di Quarantanove milla, Duecento, ed Ottanta.
23. Osservando sempre ciò, che si è avvisato nell'Avvertimento dietro il Problema XIII. Capo II., cioè, che qualor non si possa tener a memoria tutt' il Prodotto [e] di tali moltiplicazioni [f], si debba quello partitamente scrivere in carta.

[h] Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, de' quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come $\square$

*

24. Per dare poi in questa materia anche un Esempio circa il Dividere [e]
25. Supponiamo, che debbasi Dividere [e] il Numero di Quarantamilla, e Sei per Duecento.
26. In questo caso dovendo noi rinchiudere il proposto Numero da dividerfi [e] fra le braccia della Squadra in un Rettangolo [b], o Quadrato [d], giusta il Problema VII. Capo I. di questo Libro, in modo, che il Divisore (i) di Duecento ne sia un lato,
27. Rappresenteremo il solo Numero di Quarantamilla nella Figura X. foglio 13.
28. Giacchè, giusta il Problema VIII. Capo I. di questo Libro, si debbono lasciare a parte le Sei Unità, che vi sono aggiunte,
29. Accagione, che formano un Numero affai minore del Divisore [i] di Duecento,
30. E però considerando il lato A r per Divisore [i],
31. Il lato A Q pure di Duecento farà il Quoziente [k] del proposto Numero di Quarantamilla, e Sei col Residuo di Sei.

(i) Divisore, o fra Partitore è quel numero, che contienfi in un altro numero da dividerfi, come se si dividesse il dodici per tre, questo tre ne farà il Divisore.

(k) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerfi, come entrando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattoro n'è il Quoziente.

*

32. E nel caso, che tanto il Numero da dividerfi [e], quanto il Divisore [i] terminasse in Unità, facile pure dietro le cose predette vi farà l'operazione.

l i i i i

33. On-

(a) *Dividere*, o *Partire*, nell' *Aritmetica* diceſi, *quando ſi cerca quante volte un numero ſia compreſo in un altro*, come due nel ſei ſi conſiene tre volte.

(b) *Quadrato* è una figura di quattro angoli a ſquadra, e di quattro lati uguali, come □

(c) *Rettangolo* è una figura di quattro angoli a ſquadra, e di quattro lati, de' quali ſolo i due oppoſiti ſono fra loro uguali, come ▭

(d) *Diviſore*, o ſia *Partitore* è quel numero, che conſienſi in un altro numero da dividerſi, come ſe ſi diviſſe il dodici per tre, queſto tre he ſarà il *Diviſore*.

33. Onde ſe ſi proponefſe un Numero di *Quarantamilla*, *Duecento*, e *Sei* da dividerſi (a) per *Duecento*, e *Uno*,
34. Rinchiuſo fra la *Squadra* il detto Numero da dividerſi (a), come apparifce nella *Figura XCVI. foglio 13.*
35. In cui comprendonſi *quattro Quadrati* (b) primi, cioè *Quarantamilla*, ed il *Rettangolo* (c) *r. S* di *Duecento*, come ai Numeri 14, e 15 del preſente *Avvertimento* accennammo.
36. Ed in cui vedeſi il lato *Ab* di *Duecento*, e *uno*, ch'è appunto il *Diviſore* (d),
37. Vedraſſi il *Quoziente* [e] di *Duecento* ſul lato *AQ*, ſerbandone a memoria *Sei Unità*, ch' *avanzano* per la ragione ſopradetta.
38. Sicchè il *Quoziente* (e) del Numero di *Quattromilla Duecento*, e *Sei* diviſo per *Duecento*, e *uno* è di *Duecento*, e $\frac{\text{Ducentelimi uno}}{\text{Sei}}$

*

39. Sinora abbiamo veduto come ſi moltiplichino (f), e dividano (a) i Numeri grandi, che colle *Pratiche ordinarie* non comprendonſi ſul gran *Quadrato* (b),
40. Ne' caſi, ne' quali i detti Numeri terminano o in *migliaja*,
41. O in *Centinaja*,
42. O in *Decine*,
43. O in *Unità*.
44. Ora ci reſta ancora da vedere come ſi moltiplichino (f), e dividano (a) gli accennati Numeri, quando ad eſſi ſono aggiunti dei *Rotti* (g).
45. E però ſappia il *Leggitore*, che l'operazione non è difficile, purchè ſi badi a ciò che intorno ai *Rotti* [g] nel *Probl. XII. e ſuo Avvertimento* e negli altri ſuſſeguenti dicemmo,
46. Imperciocchè, ſiccome noi ai Numeri 2, 3, 4, 5 ec. della precedente *Pratica* abbiamo moſtrato per mezzo della *Figura LXXXV. foglio 13.* ch' il *Quadrato* (b) terzo *a. g* contiene *Cento* piccioli *Quadrati* (b).

47. E che tutt' il Rettangolo [c] a o (ch'è una Decima parte d' un Quadrato (b) primo) ne contiene *milla* ec.
48. Così comprenderassi per conseguenza, che , se delle Dieci parti a m ne prenderemo una ,
49. Cioè l' unità i m ,
50. E colla m o faremo il Rettangolo (c) i o ,
51. Questo evidentemente avrà la stessa Area (b) ch' ha il mentovato Quadrato (b) terzo a g .
52. Cioè Quadrati (b) piccioli Cento , e sarà lungo tutt' il lato d' un Quadrato (b) primo .
53. Ora , se considereremo i Dieci Rettangoli (c) i o , 12 , n y ec. o sieno Dieci Unità .
54. Le quali in tutto il Rettangolo [c] a o comprendonli ,
55. Il Rettangolo (c) i o sarà un' Unità rispetto alle altre Nove .
56. E se il Rettangolo (c) i o come un' Unità contiene Cento parti , o sieno Quadrati (b) .
57. Essendo esso diviso (a) in dieci parti , come la Figura lo mostra dal m sin' al g , dal g sin' all' e , dall' e sin' al f ec.
58. Una di esse sarà di Dieci , due saranno di Venti , tre di Trenta , quattro di Quaranta , cinque di Cinquanta , sei di Sessanta ec. e finalmente Dieci di Cento .
59. Ciò ben inteso proporremo in esempio :

*

(c) *Quoziente è quel numero , il quale mostra , quante volte il Divisore entra nel numero da dividersi , come entrando il Divisore tre quattre volte nel numero dodici , il quattre n' è il Quoziente .*

(f) *Moltiplicazione , o far moltiplicazione intendesi , quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto , come due volte tre fa sei .*

(g) *Rotto , o fra Numero rotto è un' unità divisa in due parti v. gr. $\frac{1}{2}$, sono due parti d' un' unità divisa in tre , $\frac{1}{3}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ec.*

60. Come si moltiplichino (f) Trecento ed $\frac{Un}{Quarto}$ per

$\frac{Duecento}{Terzo}$

61. Accomodate nella Figura XIII. fol. 13. , giusta il Problema V. Capo I. le braccia della Squadra sul lato B c di Trecento .
62. E sul lato B c di Duecento ,
63. Vedesi nel Rettangolo (c) B m il Numero di Sessantamilla , giusta il Numero 6. della precedente Pratica .

(h) *Area è presso i Geometri uno spazio racchiuso fra 3 , o più linee , come $\Delta \square \triangle$ ec.*

(a) Rotto , o sia
Numero rotto è
un' unità divisa in
parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$
sono due parti d'un'
unità divisa in tre,
tre $\frac{quarti}{quarti}$ sono tre par-
ti d'un' unità divi-
sa in quattro co.

(b) Quadrato è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra , e di quattro
lati uguali, come □

(c) Intero è quel
numero , il quale
non è diviso in al-
cuna parte.

[d] Rettangolo è
una figura di quat-
tro angoli a squa-
dra , e di quattro
lati, dei quali solo
i due opposti sono
fra loro uguali, co-
me ▭

64. È toccante il Rotto [a] d' $\frac{Un}{Quarto}$ presso i Tre-
cento ,
65. Si contano sul lato *e m*, giusta l'Avvertimento del
Problema XII. Capo II. di questo Libro, i Quadra-
ti [b] terzi di quattro in quattro , che così avre-
mo per ogni quattro Quadrati [b] terzi Dieci Interi
[c], per la Ragione, che qui appresso leggerem-
mo;
66. Onde contandosi sul lato *e m* di Venti Quadrati [b]
terzi, Cinque volte quattro , diremo Cinque volte
Dieci, cioè Cinquanta.
67. Toccante poi il Rotto [a] d' $\frac{Un}{Terzo}$ presso il Due-
cento ,
68. Si contano sul lato *B e* i Quadrati [b] terzi di Tre
in Tre ,
69. Che per ogni Tre avremo Dieci Interi [c] per la
detta Ragione da soggiungerli,
70. E però effendosi sul nominato lato *B e* Dieci vol-
te Tre ,
71. Diremo Dieci volte Dieci, cioè Cento ,
72. E finalmente immaginandoci , che per il Rotto [a]
d' $\frac{Un}{Quarto}$ sulla *B e*, e d' $\frac{Un}{Terzo}$ sulla *B e*, le
braccia della Squadra sieno un poco discoste dai due
lati *e m*, e *m*,
73. Facendo un Rettangolo [d] un poco maggiore
del *B m*.
74. Ci dobbiamo immaginare ancora , ch' i detti Due
Rotti [a] facciano alla fine del punto *m* un Qua-
dratino (b),
75. Il quale , essendo i mentovati Rotti (a) d' $\frac{Un}{Terzo}$
e d' $\frac{Un}{Quarto}$, sarà d' $\frac{Un}{Duodecimo}$, giusta il §. 136.
chiarito col Quadrato (b) *r d* della Figura XXXV.
foglio 5.
76. Sicchè oltre i mentovati Interi (c) avremo anche
il Rotto (a) d' $\frac{Un}{Duodecimo}$.
77. E però aggiungendo agli Interi (c)

Seffa-

Sessantamilla : — : — : —
 — : — : Cinquanta : —
 — : Cento : — : —
 Ed — : — : — : Un
 — : — : — : Duodecimo,

(e) Prodotto di-
 cesi quel numero ,
 che risulta da una
 moltiplicazione fat-
 ta , come multipli-
 cando 2 per 3 fa 6,
 e questo 6 chiamasi
 il Prodotto.

78. Di Sessantamilla : Cento : Cinquanta : ed Un
 Duodecimo

farà la somma.

79. E tale è il Prodotto (e) della moltiplicazione (f)
 fatta di Trecento , ed Un
 Quarto per Duecento , ed
 Un
 Terzo.

(f) Moltiplica-
 zione chiamasi ,
 quando con due nu-
 meri si dice tante
 volte tanto fa tan-
 to , come due volte
 tre fa sei.

80. Che poi nel fare il Prodotto (e) dei Roti (a) mul-
 tiplicati (g) con Interi (c) si contino , ogni Quar-
 tro Quadrati (b) terzi, Dieci Interi (c) ,

81. Ed ogni Tre Quadrati (b) terzi pure Dieci Interi
 [c], a differenza dell' Avvertimento del Probl. XII.
 Capo II. di questo Libro ,

(g) Moltiplica-
 re , o far multi-
 plicazione intende-
 si , quando con due
 numeri si dice tante
 volte tanto fa tan-
 to , come due volte
 tre fa sei.

82. Ove per ogni tre , o quattro Quadrati [b] terzi si è
 contato un Interi [c] ,

83. Ciò è facile da capirsi ; poichè nell' Ipotesi [b] del
 detto Avvertimento non c' immaginiamo , che su
 ciascun lato d' un Quadrato [b] terzo vi sieno Die-
 ci altri Quadrati [b] ,

84. Come vediamo nel Rettangolo [d] i g della Figura
 XCV. fol. 13.

(h) Ipotesi diceasi
 volgarmente caso
 supposto.

85. Onde contando sulla m o [cioè sulla lunghezza o
 larghezza d' un Quadrato [b] primo] Quattro Qua-
 drati [b] terzi dal m fin' al k ,

86. Si contano Quaranta Quadrati [b] piccioli ,

87. E contando sulla stessa m o Tre Quadrati [b] terzi
 dal m fin' al f ,

88. Si contano Trenta piccioli Quadrati (b) ,

89. Onde contando ne' detti Quaranta Quadrati (b) pic-
 cioli Dieci volte Quattro Quarti , Dieci faranno gli
 Interi (c) ,

90. E contando in Trenta Dieci volte Tre Terzi Die-
 ci pure faranno gli Interi (c) .

(a) Dividere, o sia Partire nell'Arismetica diceſi, quando ſi cerca quante volte un numero ſia compreſo in un altro, come due nel ſei ſi contiene tre volte.

(b) Intero è quel numero, il quale non è diviſo in alcuna parte.

(c) Rotto, o ſia Numero rotto è un' unità diviſa in due parti, v. gr. $\frac{due}{terzi}$ ſono due parti d'un' unità diviſa in tre, $\frac{tre}{quarti}$ ſono tre parti d'un' unità diviſa in quattro ec.

[d] Denominatore è un numero notato ſotto la linea d'un Rotto, il quale indica un Intero diviſo in parti, v. g. nel Rotto di $\frac{Tre}{Settimi}$ il numero di Sette, o ſia di Settimi è il Denominatore d'un Intero diviſo in ſette parti.

(e) Diviſore, o ſia Partitore è quel numero, che conſiſte in un altro numero da diviſerſi, come ſe ſi diviſeſſe il dodici per tre, queſto tre ne farà il Diviſore.

91. Venendo poi alla diviſione (a) d' Interi (b), e Rotti (c), Numeri grandi per Interi (b), e Rotti (c),
92. Propongafi l'accennato Numero di *ſeſſantamilla*, *Cento*, *Cinquanta*, ed: $\frac{Un}{Duodecimo}$
93. Da dividerſi (a) per Duecento, ed $\frac{Un}{Terzo}$
94. Per farne l'operazione deeſi per la prima coſa conſiderare il Denominatore (d) del Rotto (c) del Numero da dividerſi (a),
95. Che nel noſtro caſo è un Duodecimo, cioè *Dodici*,
96. Il qual dodici deeſi dividere (a) per il Denominatore (d) del Diviſore (e), cioè per *Tre*,
97. Che ſ' avrà il Quoziente (f) di *Quattro*.
98. Ed appunto di *Quattro*, o di quarti dovrà eſſere il Denominatore (d) di quel Rotto (c) che ritroveraffi preſſo gli Interi (b) del Quoziente (f), che nella diviſione (a) ſi ricerca.
99. Onde avuto queſto lume prendonſi primieramente colle due braccia della ſolita Squadra i Quadrati (g) primi, che entrano nel propoſto Numero da dividerſi (a), cioè le *Decine di Migliaja*.
100. Compreſi nel Rettangolo (b) *B m* della veduta *Figura XIII. fol. 13.*
101. Che così avremo *ſeſſantamilla*,
102. In modo però, ch' un braccio della detta Squadra ſia ſul lato *B c* cioè ſul Numero di *Duecento* per il Diviſore (e),
103. Ed ora mancando ancora *Cento*, e *Cinquanta*, ed $\frac{Un}{Duodecimo}$ per ſegnare interamente il detto Numero da dividerſi (a),
104. E dovendoſi aggiungere al lato *B c* del Diviſore (e) ancora $\frac{Un}{Terzo}$
105. Dietro queſto terzo contando i Quadrati (g) terzi di tre in tre dal *c* ſin' al *m* ritroviamo giuſta il Numero 87. *Cento Interi* (b),

106. E sapendo poi, ch' il Quoziente (f) sul B e dee finire in Quarti,

107. Si contano sulla e m i Quadrati (g) terzi di Quattro in Quattro, giusta il Numero 86., e s'hanno Cinquanta Interi (b),

108. E però immaginandoci, come dicemmo al Numero 72., che le braccia della Squadra sieno un poco discoste dalle B e, B e; sicchè facciano un Rettangolo (h) un poco maggiore del B m,

109. Accagione d' $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$ presso la B e, e d' $\frac{\text{Un}}{\text{Quarto}}$ presso la B e,

110. Immaginandoci ancora, ch' accagione dei detti Rotti [c] si sia fatto un Quadratino (g) alla fine del punto m, come dicemmo,

111. Si farà colla Squadra compreso tutto il proposto Numero da dividerli (a) di Sessantamilla, Cento, Cinquanta, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Duodecimo}}$,

112. E per conseguenza il Quoziente (f) B e di Trecento avrà presso di se anche il Rotto (c) d' $\frac{\text{Un}}{\text{Quarto}}$.

113. Sicchè diviso [a] il detto Numero di Sessantamilla, Cento, Cinquanta, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Duodecimo}}$ per Duecento, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Terzo}}$, s'ha il Quoziente [f] di Trecento, ed $\frac{\text{Un}}{\text{Quarto}}$.

(f) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come entrando il divisore tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n' è il Quoziente.

(g) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(h) Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali sono i due opposti seno fra loro uguali, come ▭

(i) Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi, quando con due numeri si dica tante volte tanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

114. Quando questo modo di figurarsi, che ogni Quadrato (g) terzo sia diviso in Cento altri Quadrati, (g), e ciascun dei suoi lati in Dieci parti sembrasse troppo noioso al Principiante nel moltiplicare [i], e dividere (a),

115. Potrà egli nei casi, che i Numeri proposti non comprendansi nel gran Quadrato [g], in altro modo far le operazioni del detto moltiplicare [i], e dividere [a],

116. Cioè nel moltiplicare [i] potrà egli prendere in più volte il Numero da moltiplicarsi [i], come anche il Moltiplicatore [k] se sia d'uopo.

(k) Moltiplicatore è un numero, per il quale un altro numero viene moltiplicato, ovvero parlando volgarmente per il quale si dice tante volte tanto fa tanto, come se diremo due volte tre fa sei, il due è il Moltiplicatore.

(a) Quadrato è una figura di 4 angoli a squadra, e di 4 lati uguali, come □

(b) Prodotto dicefi quel numero, che risulta da una moltiplicazione fatta, come moltiplicando 2 per 3 si fa 6, e questo si chiama Prodotto.

(c) Moltiplicazione intenderfi, quando con due numeri si dice tante volte quanto fa tanto, come due volte tre fa sei.

(d) Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.

(e) Dividere, o partire nell' Arismetica dicefi, quando si cerca quanto volte un numero sia compreso in un altro, come due nel sei si contiene tre volte.

117. Osservando di prendere la metà dell' uno, e dell' altro, e poi operare all' ordinario sul gran Quadrato (a),

118. E dopo ancora (se sia d' uopo) prendere la metà della metà, farne più Prodotti (b), e finalmente raccorli insieme.

119. Con questo riflesso, che quando si moltiplicano (c) i due Numeri proposti per metà, si produce solo un quarto di tutto il Numero desiderato, e perciò debbasi quattro volte replicare l' operazione.

120. E quando si moltiplicano (c) le metà delle metà, si produca solo una Decima sesta parte del Numero desiderato, e però Sedici volte se ne dovrà fare la operazione.

121. In esempio: se si vogliono moltiplicare (c) Duecento per Cento, Cinquanta,

122. Fatta l' operazione sul gran Quadrato (a) nel modo solito con la metà di Cento Cinquanta per la metà di Duecento, s' ha il Prodotto (b) di Settecento, e Cinquanta, il qual Numero quadruplicato darà Trentamilla, ch' è l' intero Prodotto (b) che ricercasi,

123. E caso che facesse d' uopo di prendere la metà della metà dei due proposti Numeri ne risulterebbe il Prodotto (b) di Mille, Ottocento, e Settantacinque.

124. Il quale Prodotto (b) replicato Sedici volte darà pure il Numero dell' Intero (a) Prodotto (b) di Trentamilla.

125. Caso poi, che l' uno dei due Numeri non avesse bisogno d' essere diviso (e), ma solo l' altro, allora basterà replicare una sola volta l' operazione, come il Principiante colla prova lo potrà da se stesso comprendere.

*

126. Toccante il dividere (e) operando sul piede di questo metodo, quando il solo Numero da dividersi (e) ecceda l' Area (ff) del gran Quadrato (a) si potrà far quello in più parti in ordine alla capacità del detto gran Quadrato (a), e poi operare al solito.

127. In esempio: propongansi *Trentamilla* da dividerli [e] per *Cento*,
 128. Giacchè il Divisore [g] di *Cento* è compreso in un lato del gran Quadrato [a], e che questo contiene *Diecimilla* nella sua Area [f],
 129. Prenderemo dei proposti *Trentamilla Diecimilla* alla volta da dividerli (i) per *Cento*,
 130. E fattene tre operazioni, avremo in ciascuna il Quoziente (h) di *Cento*.
 131. Dunque raccolti tutti e tre i Quozienti (b) insieme, avremo per l'intero Quoziente (b) di tutto il Numero da dividerli (e), cioè del *Trentamilla*, il Numero di *Trecento*.
 132. Quando poi il Numero da dividerli (e) si contenesse bensì nel gran Quadrato (a), ma il Divisore (g) non si potesse contenere ne' lati,
 133. In tale caso converrà ilmezzare il detto Divisore, (g) come anche il Numero da dividerli (e), poi farne l'operazione al solito, ch' il Quoziente (b) sarà quello che ricercasi per tutto il Numero.
 134. In esempio: propongasi il Numero d' *Ottomilla*, e *Seicento*, da dividerli (e) per *Cento*, e *Quaranta*,
 135. In questa Ipotesi (i) non contenendosi il Divisore (g) su verun lato del gran Quadrato (a), benchè nella sua Area (f) vi si contenga il Numero di *Ottomilla*, e *Seicento*,
 136. Ismezzato tanto l'uno, quanto l'altro Numero, si divideranno (e) *Quattrocento*, e *Trenta* per *Settantatré*, ed il Quoziente (b), che ne proviene, sarà di *Sessantauno* col Residuo di *Sessanta*.
 137. Avvertendo però, che ne' casi, che s' ismezzino i detti Numeri, dee sempre il Residuo essere raddoppiato.
 138. Ne faccia il Principiante l'operazione, che ne vedrà la Ragione.

(f) Area è pressochè Geometrica uno spazio racchiuso fra tre o più linee, come Δ $\square$ ecc.

(g) Divisore, o sia Partitore è quel numero, che contenendosi in un altro numero da dividerli, come se si divide il dodici per tre, questo tre ne sarà il Divisore.

(h) Quoziente è quel numero, il quale mostra quante volte il divisore entra nel numero da dividerli, come quando si divide tre quattro volte nel numero dodici, il quattro n'è il Quoziente.

(i) Ipotesi dicesi volgarmente caso supposto.



139. E ne' casi, che nè meno il Divisore (g) ismezzato si potesse contenere in un lato del gran Quadrato (a) si faccia in *Tre*, in *Quattro*, o più parti uguali, come anche il Numero da dividerli (e), che il Quoziente (b) sarà sempre quello, che ricercasi.

(a) Dividere, e fa partire nell' Aritmetica diceſi, quando ſi cerca quante volte un numero ſia ſempre in un altro, como due nel ſi ſi contiene tre volte.

(b) Area è preſſo i Geometri uno ſpazio racchiuſo fra 3 o più linee, come
 $\triangle$ $\square$ $\square$ ec.

(c) Quadrato è una figura di 4 angoli a ſquadra, e di 4 lati uguali, come $\square$

(d) Diviſore, o ſia Partitore è quel numero, che contiene in un altro numero da dividerſi, como ſe ſi divideſſe il dodici per tre, queſto tre ne farà il Diviſore.

(e) Quoziente è quel numero, il quale moſtra, quante volte il diviſore entra nel numero da dividerſi, como entrando il diviſore tre, quaſtro volte nel numero dodici, il quaſtro n' è il Quoziente.

140. Avvertendo però ſempre di triplicare, o quadruplicare i Reſidui dietro alle parti Tre, Quattro ec. che ſi faranno dei mentovati Numeri.

*

141. Nei caſi poi, che nè il Numero da dividerſi (a) ſi poſſa contenere nell' Area (b) del gran Quadrato, (c) nè il Diviſore (d) ne' ſuoi lati,

142. S'opera pure ſul piede della Regola predetta, facendo tanto l'uno, quanto l'altro Numero in qualunque parti uguali, che nell'Area (b), e ſu i lati del gran Quadrato (c) comprendere ſi poſſano,

143. Poichè il Quoziente (e), che ſe ne caverà, farà anche il Quoziente (e) ricercato di tutto il Numero propoſto.

144. In eſempio: propongaſi il Numero di Trentamilla da dividerſi (a) per Seicento,

145. In queſto caſo nè il Numero di Trentamilla contieneſi nell' Area (b), nè il Numero di Seicento ne' lati del gran Quadrato (c),

146. E perciò fatto quello in Sei parti uguali avremo Cinquemilla,

147. E fatto queſto pure in Sei parti uguali avremo Cento.

148. Onde diviſo Cinquemilla per Cento il Quoziente (e) farà di Cinquanta.

149. Il quale è lo ſteſſo Quoziente (e), che caverrebbeſi da tutto il Numero Intero (f) di Trentamilla diviſo (a) per Seicento.

*

150. E le ſteſſe operzioni ſin' ora fatte co' Numeri Interi (f) ſi poſſono pure fare con Interi (f), e Rotti (g) dietro le Regole de' Rotti (g) premefſe nel Capo II. di queſto Libro.

*

151. Finalmente quando nè meno queſto modo di moltiplicare (b) e dividere (a) i Numeri propoſti maggiori di quelli, che nel gran Quadrato (c) comprender ſi poſſano, non aggrada al Principiante,

152. Il miglior consiglio farà di formare un gran Quadrato (c), il quale ne' suoi Quadrati (c) terzini non sia così ristretto come il presente,

(f) *Intero è quel numero, il quale non è diviso in alcuna parte.*

153. In modo, che un lato d' un Quadrato (c) terzo del nostro gran Quadrato (c) sia effettivamente diviso in tre parti,

154. Ch' in tale guisa un lato d' un gran Quadrato (c) della lunghezza del nostro, in vece d' essere diviso in Cento, potrà essere diviso in trecento parti, e per conseguenza tutta l' Area (b) non farà di soli Diecimilla Quadrati (c) terzi, ma di Novantamilla.

(g) *Rosso, o sia Numero rosso è un' unità divisa in due parti, v. gr. $\frac{1}{2}$ sergi sono due parti d' un' unità divisa in tre, $\frac{1}{3}$ sono tre parti d' un' unità divisa in quattro ecc.*

★

155. Questa o cortese Leggitore è la nostra debole idea intorno al metodo d' esercitare l' Aritmetica Universal: per mezzo di *Linee*, *Quadrati* (c), e *Rettangoli* (i) che val a dire per mezzo della Geometria, giacchè appunto sulla Geometria può considerarsi fondato tutto l' Artificio Aritmetico.

(h) *Moltiplicare, o far moltiplicazione intendesi o quando con due numeri si dice tante volte tanto fa tanto, come due volte 3 fa 6.*

156. Noi conosciamo pur troppo, che molto ancora a quello manca per renderlo compiuto, ma conosciamo ancora, che quantunque la strada al detto metodo non siasi ancora appianata, ciò possa avvenire tanto pel continuo esercizio dell' occhio, che avvezzerassi alle agevoli operazioni sul gran Quadrato (c), quanto per mezzo dell' avveduto tuo ingegno, il quale si compiacerà di suggerirci il bisognevole nel modo già accennato alla pag. 591. n. 7.

(i) *Rettangolo è una figura di quattro angoli a squadra, e di quattro lati, dei quali solo i due opposti sono fra loro uguali, come *

157. Il Mondo Letterario non è circoscritto da termini sì angusti, che tu (qualor t' aggradi la foggia materia) non possa qual coraggioso Colombo farvi nuove scoperte.

158. E se al dire del Morale: *Pates omnibus veritas, nondum est occupata, multum ex illa etiam futuris relictum est.* Ci giova sperare, che tu forse ci comunicherai miglior lume per emendare questa nostra rozza Aritmetica Geometrica, o sia Geometria Aritmetica.

159. Lo stesso diremo intorno a tutti gli altri difetti, che ti potranno occorrere nel restante dell' Opera,

ra, pregandoti di scoprirceli per quell' amore,
che tu porti alla verità, unico scopo d'ogni
Anima, ragionevole.

160: E su questa ferma fiducia, siccome nel presente
Trattato noi abbiamo principiato a Geometriz-
zare

A nome di quello, che non ha principio,

Così finiamo di Geometrizzare

A nome di quello, che non ha

F I N E .

Errori.

Correzioni.

- Pag.
2. *Σριμυστιν*
7. in margine al richiamo (f) uguale
9. num. 12. corrisponde
31. num. 39. cominciano
ivi terminano
ivi n. 41. *A Q B g*
24. n. 4. crescere
ivi n. 13. esperienza
33. n. 3. *P Q o o*
35. n. 3. *P Q o o*
50. n. 11. portandone
33. n. 17. *A B d'On-*
cie 172.
56. n. 2. produce il numero 8. Quello numero 8, ch'è in mezzo la pagina, portifli verso il margine alla destra direttamente sopra al numero 3.
66. n. 7. *t s*
ivi n. 12. di fatte
ivi n. 16. delle traguardi
69. n. 1. le tra linee,
75. n. 6. Quadrate, come dicemmo,
83. lin. 4. 250.
83. in margine al richiamo (n) Trapezio irregolare ec.
84. nel margine al richiamo (b) Trapezio irregolare ec. si riformi come sopra.
86. In margine al richiamo (a) si riformi la detta dichiarazione come sopra.
92. n. 6. si legano
97. n. 1. alla fine della pagina C F
98. n. 3. dopo il §
X X I L Rettangolo R o
98. n. 4. la I o
ivi n. 9. dopo i vocaboli *proposto in*
101. n. 4. aggiunte
106. n. 4. del Rettangolo A O
ivi n. 1. divide
107. n. 1. della E C,
113. al num. III. E raccolte
123. num. 2. F G,
131. §. 32. n. 2. R R

Σριμυστιν
ugualmente
corrisponda
cominciando terminando
A Q, B y
cresce
intelligenza
P Q v o
P Q v o
partendone
A B d'Oncie 186. per tutt' il lato *A C d' Oncie 172.*
t, s
fatti
dei traguardi
le tre linee
Quadrate.
256.
[n] Trapezio irregolare è una figura di 4. lati dei quali nessuno è all' altro equidistante. Come 
nel margine al richiamo (b) Trapezio irregolare ec. si riformi come sopra.
In margine al richiamo (a) si riformi la detta dichiarazione come sopra.
si legano
C f
Rettangolo R O
la I O
proposto in 392.
aggiunta
il Rettangolo A O
divide
della F C,
raccolte
F C,
P R

Errori.

Correzioni.

- Pag.
137. lin. ult. angolo 3.
145. nel margine al richiamo (o) Quadrante è la quarta parte della circonferenza d' un Cerchio.
146. n. 8. I quali sono incolliati.
147. n. 13. *c d k p,*
m e g r.
147. n. 22. *o b*
ivi n. 22. punto *b,*
ivi n. 24. *y b*
ivi n. 25. *o b*
150. in margine al richiamo (d) 
154. n. 17. proposto
155. n. 6. Num. IV.
157. in margine al richiamo (h) 
185. n. 12. ritrovato
187. lin. 4. §. 40.
ivi in margine al richiamo (h) dall' arco del detto Quadrante
192. in margine al richiamo (c) 
193. in margine al richiamo (a) Quadrante è la quarta parte della circonferenza d' un Cerchio.
196. lin. 14. giacchè
198. lin. 2. *αβγδ*
ivi lin. 6. Sette linee Rette
200. lin. 30. *risoluzione*
215. in margine al richiamo (h) prodotta
232. n. 34. A C N C
ivi n. 35. A C N B C
237. in margine al richiamo (g) riformifli la descrizione nel modo seguente: Segmento, o sia porzione d' un Cerchio è una figura contenuta da una linea retta, e da una parte della circonferenza d' un Cerchio, la qual linea retta non passi per lo mezzo del detto Cerchio. Come la qui soggiunta Figura a b c, ovvero a c b è d' un Segmento d' un Cerchio.
angolo B
Quadrante è la quarta parte d' un Cerchio.
Le quali sono incolliate.
c d, k p, m e, g r.
O b
punto *b,*
7 6
O b
proposto terreno
Num. IV. pag. 149.

ritrovata.
§. 40.
dall' arco d' un Quadrante.
Quadrante è la quarta parte d' un Cerchio. E dove in altri luoghi occorre lo stesso sbagli si corregga in questa guisa.
già
αβγδ
Linee Rette.
rivoluzione.
condotta.


K k k k k

Pag.

Pag.		
140.	num. L ABC	A B C D
ivi	si riformi in margine al richiamo (b) come alla pagina 237.	
141. n. 4.	due Diametri	due mezzi Diametri
151. n. 21.	Lo	La
153. n. 12.	I, H	I, H
164. n. 3.	A B D C G	A B D C
165. n. 2.	A B R C D	A C D F
170. n. 3.	c'immaginaremo	se c'immagineremo
173. n. L. §. 27.		§. 27.
176. n. 12.	Tirata la C, E	Tirata la C E
ivi	n. 25. linee date F G	linee date F, G
181. n. 4.	Centio	Centio e sessanta
182. n. 31.	Pertiche 40.	Pertiche 73 : 2.
ivi	n. 32. Pertiche 40.	Pertiche 73 : 2.
ivi	n. 34. 14. Pertiche 4.	26. Pertiche 3 : 4.
186. n. 35.	Triangolo f a g	Triangolo c A g
195. n. 3.	punti G R	punti G, R
197. n. 5.	date sull'ato	dati sul lato.
198. n. 2.	punti G E	punti G, E
199. n. 11.	punti I H F E	punti I, H, F, E
ivi	n. 5. Fig. CXXX.	Fig. CXXXV.
206. n. 24.	lato	lato
208. n. 3.	B T	B T
ivi	n. 5. la B C	B P
114. n. 2.	dopo il §. LXIX. f, g	p, q
ivi	n. 5. le c p	le c p
210.	presso l'Avvertimento num. L. ricettare	ripetere
223. n. 4.	i due angoli A C	due angoli A, C
ivi	n. 18. pag. 28.	pag. 201.
220. n. 14.	E, trasformato	E trasformato
341. n. 8.	debbonsi omettere le seguenti parole — Cioè parimente fra i punti delle divisioni, ed i punti dati, cioè trasportati.	
342. n. 23.	ed i punti	ed i punti dati
ivi	n. 23. e f C	e f E
345. n. 34.	xx, T V	xx T V
352. n. 35.	50.	150.
353. n. 55.	tutto il numero	tanto il numero
354. n. 65.	Piedi, Oncie	Piedi, ed Oncie
354. n. 76.	da divideri sempre	da dividerli è sempre
356. nu n. 112.	Oncie Quadrate 601.	Oncie Quadrate 60.

Pag.		
350.	avanti il Problema n. 4. Proporzionale	Proporzionale fra la A D, e la A C
ivi	n. 4. la E	E L
367. n. 21.	rm, D B	rm D B
388.	dopo il Fondamento n. 1. detto Centro	Centro
300. n. 22.	F D	F O
301. n. 33.	il fare	il farlo
307. n. 84.	O V	S V
400. §.	LXXXVII. n. 1. non un' Elisse	con un' Elisse
411.	linea ultima, Capo terzo	si ometta.
415. n. 21.	B E g	B C g
ivi	n. 6. F B G	F B g
ivi	n. 7. B C G	B C g
421. n. 10.	Segmento [f]	Segmento f
421. n. 18.	dei begamenti (f) s, d	dai Segamenti s, d
452. n. 9.	nota est Gr.	nata est Gr.
457. n. 16.	la Q s	la Q s
459. n. 27.	F, g	F O
ivi	n. 29. K o	K O
460. n. 32.	F percio	E percio
462. n. 33.	Perpendicolare (c)	Perpendicolare (c) d e
470. n. 16.	f a z y d.	f a z y d o
ivi	n. 17. n F q a d	n F q a d
ivi	n. 18. N O P E	N O V
ivi	n. 20. x z a	x y z a
475. n. 58.	A B	a b
401. n. 4.	sopra l'una	verso l'una
ivi	n. 4. sopra il	verso il punto B
ivi	n. 4. sopra il punto B, e sopra il punto A	verso il punto B, e verso il punto A
ivi	n. 4. Cap. 7. Lib. 1.	Cap. 7. Lib. 1. Part. 1.
ivi	n. 9. detta C in A	detta dal C in A
405. n. 22.	C A D	C A m
408. n. 4.	f b o	f b O
ivi	n. 10. sulla della	sulla detta
ivi	n. 11. Orizzontale g b giusta qualunque	Orizzontale g b qualunque
ivi	n. 14. cima c	cima C
409. n. 26.	cima c	cima C
501. n. 3.	lato	cima c
517. n. 1.	ciascun capo	ciascun capo
518. n. 4.	A D	a D
519. n. 6.	b s	b S
ivi	n. 6. G h	G K
521. n. 8.	pag. 45.	pag. 45. e giusta l'Avvertim. 11. pag. 62.
ivi	n. 9. Piedi due	Piedi tre
522. n. 6.	pag. 510. 45. 45.	510. num. 45. ecc.

Errori.

Correzioni.

Pag.		
523. n. 9. <i>Em Aida</i>	<i>Em AZda</i>	
ivi n. 10. <i>uOLQaL</i>	<i>ro yHiy</i>	
ivi n. 11. <i>ZLPzfE</i>	<i>ZLPzfP</i>	
ivi n. 16. <i>& DsfyS</i>	<i>& DsfyS</i>	
526. III. n. 2. Cap. 3.	Cap. 3. Lib. 1. Part. 1.	
528. n. 10. Pertiche 124.	Pertiche 1 : 2 : 4	
532. lin. 5. pag. 514.	pag. 514. n. 123.	
num. 113.		
ivi lin. 6. pag. 514.	pag. 514. n. 125.	
num. 115.		
ivi n. 27. d' oncie 84.	d' oncie 864.	
ivi n. 27. pag. 514.	pag. 514. num. 133.	
num. 123.		
ivi n. 31. num. 131.	num. 143.	
534. n. 10. O P	O D	
ivi n. 14. coll' altezza	colla larghezza <i>AB</i>	
<i>za AB</i>		
535. n. 16. Piedi	Piedi 4. Oncie 10. Punt ti 8. di Pertica Cuba	
537. n. 5. Pertica <i>g b</i>	Pertica <i>g b</i> dietro al filo a piombo	
546. n. 1. questa mul- tiplicata	questa moltiplica	
549. n. 9. Perpendico- lo <i>s r o</i>	Perpendicolo <i>s o r</i>	
ivi n. 11. $92 - \frac{1}{2}$	$95 \frac{1}{2}$	
ivi n. 18. 92. e mezza	95. e mezzo	
ivi n. 18. 3514591.	3648100.	
552. dopo il num. III.	Piedi 2462 $\frac{158}{191}$	
n. 2. Piedi 2464.	191	
ivi n. 3. Piedi 4028.	Piedi 4025 $\frac{158}{191}$	
ivi n. 4. Piedi 1642 $\frac{2}{3}$	Piedi 1641 $\frac{169}{191}$	
ivi n. 5. Piedi Cubi	Piedi Cubi 45972 $\frac{148}{191}$	
45994 $\frac{2}{3}$		
556. num. 4. <i>g b d c</i>	<i>b c d a</i>	
ivi num. 6. <i>a b c d</i>	<i>b a d g b</i>	
560. n. 11. 10400.	10800.	
ivi n. 13. <i>A E C</i>	<i>A, e C</i>	
562. in margine al ri- chiamo (R) <i>la</i>	<i>la parte superiore</i>	
<i>parte inferiore.</i>		
565. in margine al ri- chiamo (g) <i>è in</i>	<i>è in sito superiore.</i>	
<i>sito inferiore.</i>		
567. n. 14. Probl. I.	Avvertimento II. pag.	
pag. 400.	527.	
568. in margine al ri- chiamo (a) <i>sito</i>	<i>sito superiore</i>	
<i>inferiore</i>		
572. in margine al ri- chiamo (a) <i>sito</i>	<i>sito superiore</i>	
<i>inferiore</i>		

Errori.

Correzioni.

Pag.		
573. in margine al ri- chiamo (g) <i>sito</i>	<i>sito superiore</i>	
<i>inferiore</i>		
574. num. 19. <i>B A C D</i>	<i>B A, C D</i>	
ivi in margine al ri- chiamo (b) <i>parte</i>	<i>parte superiore</i>	
<i>inferiore</i>		
ivi in margine al ri- chiamo (c) <i>sito</i>	<i>sito superiore</i>	
<i>inferiore</i>		
577. in margine al ri- chiamo (l) <i>sito</i>	<i>sito superiore</i>	
<i>inferiore</i>		
ivi in margine al ri- chiamo (m) <i>parte</i>	<i>parte superiore</i>	
<i>inferiore</i>		
ivi in margine al ri- chiamo (n) <i>sito</i>	<i>sito superiore</i>	
<i>inferiore</i>		
581. n. 2. dopo il Pro- blema II. <i>B c d e</i>	<i>B c d e f g, I k, l m</i>	
<i>f g I k l m</i>		
586. n. 4. n. 5. n. 7.	termini <i>q, f</i>	
termini <i>q f</i>	<i>B C</i>	
588. n. 21. <i>B D</i>		
ivi n. 22. questo di 17.	questo di 15.	
ivi n. 22. quello di 15.	quello di 17.	
605. lin. penult. pag. 24	pag. 28.	
621. n. 72. Settanta	Settanta	
622. n. 74. pag. 591.	pag. 592. num. 3.	
num. 3.		
ivi n. 74. <i>q o</i>	<i>e o</i>	
ivi n. 81. <i>q o</i>	<i>e o</i>	
626. n. 132. questo	questa	
630. n. 174. <i>se gli</i>	<i>se agli</i>	
631. n. 5. diremo	<i>diremmo</i>	
641. nella Regola		
pag. 617.	pag. 616.	
642. n. 10. <i>f o</i>	<i>f o</i>	
644. n. 14. <i>ch' avre-</i> <i>mo</i>	<i>avremo</i>	
646. n. 1. Piedi uno	Piedi due	
648. avanti l'Ipotesi,		
Siano	Sia	
ivi dopo il num. II.	numero VI. della pag.	
numero V. della	624.	
pag. 620.	numero VI. della pag.	
649. n. 4. Numero V.	624.	
della pag. 620.	pag. 624.	
ivi n. 9. pag. 620.	XXXIX. fol. VIII.	
668. n. 15. XXXIX.		
fol. 10.		
673. n. 15. tante sette	tante sette	
684. n. 14. di punti	di parti otto	
otto		
688. n. 2. fol. 11.	fol. IX.	
690. n. 14. fol. 11.	fol. IX.	

Pag.

Errori.	Correzioni.	Errori.	Correzioni.
Pag. 692. num. 32. l'Inte- ro <i>b vv</i>	l'Intero <i>b vv</i> della Fig. LV. fol. IX.	Pag. ivi n. 64. <i>ciuafe</i> ec.	<i>ciuafe</i> ec., <i>rot S</i> <i>Ba</i> ec., <i>nex E d</i> <i>S</i> ec.
695. n. 14. ch' in tal modo	In tale modo	ivi num. 65. Fig. 'LXXXVI. fol. 11.	Fig. LXXX. fol. 11.
698. n. 2. lato <i>b c</i>	lato <i>b e</i>	ivi num. 66. Fig. LXXXVI.	Fig. LXXX. fol. 11.
699. n. 15. lato <i>b c</i>	lato <i>b e</i>	751. n. 68. <i>ciudbg</i> ec.	<i>ciudbg</i> ec., <i>rot y</i> <i>z b</i> ec., <i>nex R q</i> <i>m</i> ec.
ivi n. 15. Intero ri- dotti	Intero ridotto	751. n. 70. Radice <i>o b</i> ivi n. 71. dall' <i>o</i> fin' al <i>f</i>	Radice <i>O b</i> dall' <i>O</i> fin' al <i>f</i>
700. n. 1. Quadrato <i>cg</i>	Quadrato <i>e g</i>	ivi n. 73. Intero <i>o D</i>	Intero <i>O D</i>
ivi n. 3. lati <i>b c</i> ,	lati <i>b e</i>	757. in margine al ri- chiamo (k) 	
ivi n. 9. Quadrato <i>cg</i>	Quadrato <i>e g</i>	ivi in margine al ri- chiamo (m) lin. 5. a b e vi si aggiunga la fig.	a d 
706. n. 5. Parte III. num. 112. ec.	Parte III. pag. 514. num. 123.	758. in margine al ri- chiamo (a) lin. 21. a b	a d
713. n. 49. dietro <i>B D</i>	dietro la <i>B D</i>	ivi in margine al ri- chiamo (f) 	
723. in margine (i) Triquadrato	(k) Triquadrato	761. in margine al ri- chiamo (h) lin. 5. a b e vi si aggiunga la fig.	a d 
737. n. 16. Tavola fol. 5.	Tavola fogl. 3.	768. n. 14. Muratori di dieci, e venti	Muratori
739. §. CXLVII. toc- cante	toccate	790. n. 17. Rettango- lo x p	Rettangolo x f
740. n. 3. al foglio 5.	al foglio III.	798. n. 9. Fig. XI. fol. 15.	Fig. XI. fol. XIII.
ivi n. 6. possano	possa		
741. n. 15. d'ua	d'un		
ivi n. 16. Radice	Radici		
742. n. 25. Tavola fo- glia 5.	Tavola fol. III.		
ivi n. 33. Tavola fo- glia 5.	Tavola fol. III.		
744. n. 3. fol. 5.	fol. III.		
746. n. 16. uguali	uguale		
747. n. 29. <i>gVVuaf</i> <i>E</i> ec. <i>rsncB</i> a ec. <i>mffqE</i> d c ec.	<i>gVVuaf</i> E ec., <i>rsn</i> <i>cB</i> a ec., <i>mffqE</i> <i>d</i> c ec.		
750. num. 52. Fig. LXXXVI. fol. 11.	Fig. LXXXX. fol. 11.		
ivi num. 54. Fig. LXXXVI. fol. 11.	Fig. LXXXX. fol. 11.		
ivi num. 56. Fig. LXXXVI. fol. 11.	Fig. LXXXX. fol. 11.		
ivi num. 61. Fig. LXXXVI. fol. 11.	Fig. LXXXX. fol. 11.		

XXXXIII
EE
57

